

NÚCLEO BLINDADO  
DIA DO VEREDITO

Dia do Veredicto do Núcleo Blindado

Coleção oficial de material de cenário

# the DEPOIS

Com base em inúmeros materiais e pesquisa meticulosa

À frente de uma história turbulenta

Desvendando o "depois"

o depois

Coleção oficial de materiais do cenário oficial do Dia do Veredicto do Núcleo Blindado - o DEPOIS





ISBN978-4-04-729544-5

C0076 ¥2800E

Preço normal ¥2800 + impostos

Emitido por: KADOKAWA Co., Ltd.

KADOKAWA

ebe enterbrain



9784047295445



1920076028007

Coleção oficial de materiais do Cenário do Dia do Veredito do Núcleo Blindado -o DEPOIS-

Fique chocado com os fatos chocantes!



#### [História/Organização/Base]

A realidade das três grandes potências, a torre misteriosa e a humanidade no dia do veredito. Leia e entenda o mundo a partir de muitas palavras.

POR QUE A GUERRA NÃO ACABOU?



#### [DESIGN DE PEÇAS E

ARMAS] Peças recém-desenhadas e

Desenhos de design de armas, comentários do desenvolvedor

Publicação em massa com a



#### [AC/Armas]

Ama humanóide "Armored Core". Análise completa  
Especificações, ultrasecreto com dados surpreendentes.

#### [DESIGN DE EMBLEMA E MEDALHA]

Você pode entender o significado de cada motivo,  
Contém uma galeria de emblemas e medalhas.



#### [EXTRA]

Materiais de desenvolvimento valiosos, como esboços para embalagens,  
modelos CG e arte conceitual que constrói o mundo também são lançados.

Várias imagens de configuração também são enriquecidas



famitsu

Coleção de materiais oficiais do cenário do veredito do núcleo blindado

-O depois-



entre no  
cérebro



NÚCLEO BLINDADO

DIA DO VEREDITO

Dia do Veredicto do Núcleo Blindado

Coleção oficial de material de cenário

the DEPOIS



ISBN978-4-04-729544-5

C0076 ¥2800E

Preço normal ¥2800 + impostos

Emitido por: KADOKAWA Co., Ltd.

KADOKAWA

ezen enterbrain



9784047295445



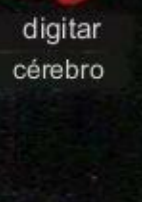
1920076028007

Coleção oficial de materiais do Cenário do Dia do Veredicto do Núcleo Blindado -o DEPOIS-



famitsu)

# Coleção de Material de Configuração Armored Core Verdict Day - o DEPOS-Verdict







# D CORE<sup>®</sup>

# ET DAY<sup>™</sup>



How countless years have passed  
 and still the contamination  
 spread and un-  
 dag inking of mankind  
 want that the endless  
 about to start again  
 the strong and th-  
 death will this hopeless  
 spaciarity again? Town  
 found as mankind reme-  
 annihilated areas and  
 world d  
 is now "To-  
 here are various  
 still remains a myste-  
 ason will a long  
 ased in the future  
 EEE  
 EEE  
 aaac  
 a a a  
 now





スーパードキュメント  
データベース  
— 公式設定資料集 —

the  
AFTER

RE

RE

RE

RE

RE

RE

RE

RE





Coleção de materiais oficiais do cenário do dia do

veredicto do núcleo blindado

o depois





Dia do Veredicto do Núcleo Blindado

Coleção oficial de material de cenário

# o depois



# recurso mundial

## história ..... 006

Das não 12 anos a 100 anos ..... -006

Agitação na cidade ..... -008

Uma História Esquecida: A ..... 010

Restauração da Humanidade e o Acordo dos Três Poderes ..... 012

Código das Três Facções: Príncipe e Rebelião da Fundação ..... -014

## organização ..... 022

Três grandes potências lutando pela torre ..... 022

Organização e 1000 de não: regras e o livro 9 anos de não ..... 023

História do estabelecimento das ..... 023

Três grandes potências: Executivos da Sinus ..... 024

Venide ..... 028

EGF ..... 032

Fundação ..... 036

Esquadrão Shingon ..... -038

Assina o ..... 040

voto ..... -040

Grande História da ..... 041

Um mundo de ..... 043-054

Grupos e organizações que existem no presente ..... 043-054

Existência que observa a humanidade ..... 056

## desafio ..... 060

タワー ..... 060

NOVA FRONTEIRA ..... 062

Extremo Oriente ..... 064

MÉDIO ORIENTE ..... 066

ILHAS DO SUL ..... 068

CONTINENTE MÉDIO ..... 070

FRONTEIRA SUL ..... 072

FRONTEIRA NORTE ..... 074

## 「P」-「Y」-「fundo P」 ..... 078

visão geral AC ..... 078

Método de operação AC ..... 079

ACO 1 configuração ..... 080

UNAC ..... 088

Operação Personalizada ..... 089

UNAC Operation ..... 090

Foundation Virus ..... 091

## armas ..... 094

geral da arma ..... 094-095

armas gerais ..... 094

armas autônomas ..... -097

armas móveis especiais ..... 098

armas especiais ..... 103

armas fora do padrão ..... 110

## Coleção de diálogos de cena de evento ..... 114

## サイドストーリー ..... 132

## design de peças ..... 134

cabeça ..... 134

braço ..... 136

centro ..... 139

braço especial ..... 142

{pema ..... 156

FCS ..... 162

「Ere Ichisuyu ..... 163

「 ..... 164

「 ..... 165

braço arma ..... 166

ombro arma ..... 180

Age 181 Lower Gate Engineering 2 ..... 184

## desenho de arma ..... 186

arma M4S-armada ..... 186

Arma autônoma em forma de disco ..... 190

Arma Autônoma de Quilopé ..... 190

Arma Autônoma de Impulso ..... 191

bombardieiro ..... 191

## EXTRA #1 ..... 192

desenho bruto ..... -192

arte conceitual ..... -195

## desenho do emblema ..... 202

## EXTRA# 2 ..... 208

「P」Kuichi「P」Primeiro ..... -208

Design de medalha ..... -210

DLCL-5&DLC soldado Yuri ..... 212

## entrevista pessoal ..... 214



# mun

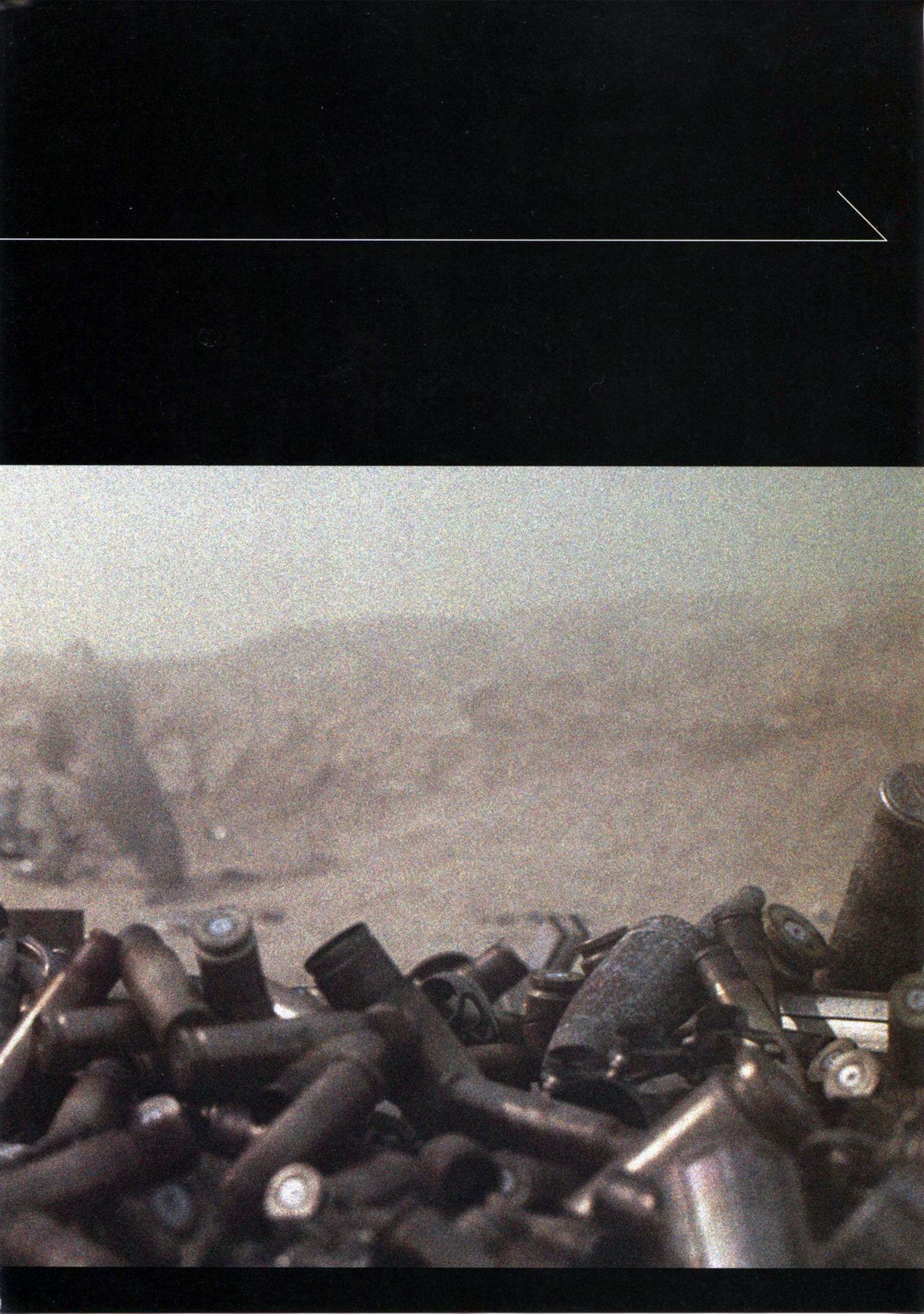
7-4-6-27 71 Buu coleção de material de configuração oficial -o depois-

Escaramuças eclodiram em todo o mundo enquanto as Três Forças lutavam pelo domínio do mundo.  
Os números do exército aumentaram e os outora orgulhosos mercenários se viram condenados ao ostracismo por se recusarem a tomar partido. O mundo voltou da beira da destruição.

Mas a luta só ficou mais feroz  
Era a véspera do que viria a ser conhecido como a Guerra do Veredicto.  
Este é o conto esquecido de um mercenário solitário.









# HISTÓRIA

## ORIENTE

Contador que vive no topo da cidade, o melhor piloto de destruição. A contagem que mostra o mundo após a guerra, a história do mundo. A contagem que mostra o mundo após a guerra, a história do mundo.

Crescimento e de som O forte e a semana Prosperidade e sua vida e morte.

Seu nome é a história do mundo, a história do mundo.

## MÉDIO

## EXTREMO ORIENTE

Centenas de anos após a destruição do mundo, a humanidade ainda está lutando. Seguindo a história da guerra e reconstrução do passado, a batalha na cidade que ocorreu após a reconstrução e a batalha das três grandes potências que continua até hoje, desvendaremos a história do conflito humano.

### Grande Guerra e Reconstrução

Diz-se que há muito tempo, as pessoas criaram inúmeras armas e começaram a batalha final. A batalha se espalha pelo mundo e se repete inúmeras vezes, e novas armas e soldados são criados um após o outro no final da vitória e da derrota. Depois disso, máquinas poderosas operadas por pilotos especiais aparecem e a face da batalha muda completamente. As máquinas demonstram o poder de subverter o bom senso. Por um lado, elas espalham coisas sujas no mundo. Em pouco tempo, a era dos guerreiros escolhidos que manipulam máquinas especiais

Depois que a guerra acabou, aqueles no poder que nunca pararam de lutar criaram a próxima grande arma. Essas bárbaras massas de violência continuam a destruir, pisotear e poluir o mundo, e a batalha termina na forma da "destruição do mundo". Centenas de anos após o fim da guerra. Junto com a diminuição da poluição, a humanidade foi revivendo pouco a pouco. No entanto, quando três poderes gigantes nasceram, eles começaram a lutar. O mundo repetirá seus erros novamente?



A história das instalações na superfície e foram todos os queimados durante a Grande Guerra.

#### Cronologia dos principais eventos

#### velhice

- Grande surto de guerra, guerra em larga escala com inúmeras armas
- A guerra se espalha por todo o mundo e novas armas são criadas
- Expansão de poluentes confirmada
- A guerra se intensifica com armas especiais operadas por pilotos especiais
- Os que estão no poder criam armas enormes e destroem ainda mais o mundo. A contaminação continua e se espalha ainda mais, a sobrevivência das pessoas é possível áreas que podem ser usadas são muito limitadas
- Uma vida dolorosa começa para aqueles deixados para trás em um mundo poluído



Todas as partes do mundo estão se tornando poluídas e inabitáveis.

#### era da poluição

- Armas usadas no passado [Armored Core (AC)] começam a ser descobertas
- Migrantes (aves migratórias), que se deslocam de um lugar para outro para transportar suprimentos, aumentaram sua atividade e conectaram sutilmente as áreas onde podem viver.
- Conflitos começam a ocorrer em vários lugares sobre áreas viáveis limitadas
- Aparece um "mercenário" que ainda em um AC e usa seu próprio poder como mercadoria. vai aparecer gente chamada



Armas sangrentas acordam e a humanidade mais uma vez segue o caminho da batalha.

- Jack Batty forma um bando de ladrões e começa as atividades
- Os bandidos de Jack invadem outro grupo e tomam o AC. Don Tyrell, que era piloto, de AC. Em troca de fornecer tecnologia de operação, você pode se juntar à gangue

- Um grupo liderado por Elizabeth Stratford expande seu poder e forma o grupo Migrant "MoH" • Os bandidos de Jack estão envolvidos em um conflito entre Migrant Todos mortos, exceto Jack e Tyrell

- Jack começou atividades mercenárias com a filha de seu amigo Curtis, Francis, e Tyrell desapareceu.

- Tyrell forma um grande grupo na cidade "City" na parte sul da FRONTEIRA NORTE

- A batalha pela sucessora dentro do MS se intensifica, e uma das candidatas a sucessora, Cordelia Stratford, desaparece.

#### Era do Conflito dos Migrantes

- Cordelia se autodenomina Rosalie e inicia suas atividades como Migrante.
- Jack se reúne com Tyrell, cooperação novamente
- Leon Dantes, gravemente ferido em batalha, é resgatado por Rosalie.

- Tyrell controla completamente a cidade e se autodenomina "Representante". Iniciando a seleção de pessoas, os deslocados são levados para a clandestinidade

- Jack, que se rebelou contra as políticas de Tyrell, desertou e foi para a clandestinidade. Oficialmente anunciado como deportado devido a tentativa de golpe

- Jack forma uma organização rebelde chamada Resistência contra a cidade e derrota os habitantes subterrâneos.

- Leon, que era morador do subsolo, também se junta à resistência e assume o cargo de oficial de estado-maior.

- A Resistência realiza pequenos atos de terrorismo em toda a cidade

- Elizabeth morre. Por testamento, MS muda para sistema colegiado

- Rosalie adiciona RD a seus subordinados






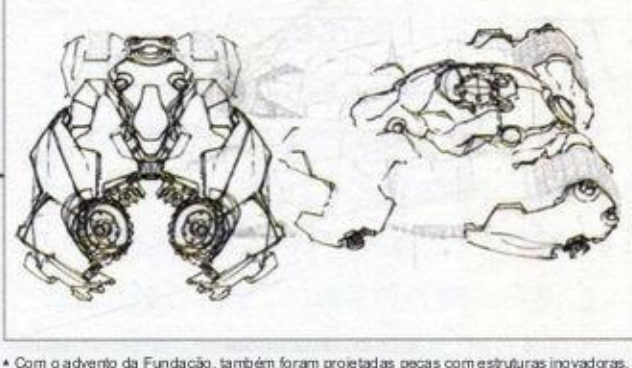



A cidade, então uma terra sem lei, é governada por Tyrell.



Os residentes subterrâneos são forçados a viver em um ambiente pobre.



<p>Era do Conflito dos Migrantes</p>	<p>- Uma operação de resistência em grande escala é realizada pela resistência (primeira operação de resistência)</p> <p>O representante, que sabia da operação contra a resistência, contrata um grupo de mercenários denominado "Companhia" e a rejeita, contratado por uma empresa</p> <p>Um mercenário (mais tarde chamado de "Black") que estava na luta com Jack. Jack para fazer a resistência fugir</p> <p>Torna-se uma isca, mas o supervisor local da empresa morre em um ataque surpresa do "chefe". AC é chamado de "Zodiaco"</p> <p>Cuidado com algumas organizações como o MS</p> <p>- Francis se torna o líder da segunda geração e inicia um novo plano de contra-ofensiva (Segunda operação de contra-ofensiva)</p> <p>O "Black Bird" que lutou contra Jack na última batalha é contratado pela Resistência.</p> <p>-A Resistência consegue deler Tyrell, mas o ataque indiscriminado da empresa destrói a cidade.</p> <p>Leon morreu. Francis, Rosalie e o "Pisaro Negro" travam uma batalha decisiva com o Chefe. A batalha da cidade chega ao fim</p> <p>Isaac, que vivia em uma área viável, perdeu a cidade devido à disseminação da contaminação e fortaleceu suas atividades como Cendrillon.</p> <p>- Francis</p> <p>e Rosalie, que estavam ativos como Migrant, retornaram à cidade e contornaram o Migrant em torno dos suprimentos.</p> <p>Se envolver com. Quando Regan Stratford fica sabendo do retorno de Rosalie, ele envia uma força para matar Rosalie.</p> <p>O guarda-costas de Regan, Oswald Warwickshire, é derrotado e Regan é morto em um ataque do Zodíaco.</p> <p>Um confronto em grande escala entre o Zodíaco e o "pisaro preto" começa</p> <p>Abater todos os Zodiacos. A comandante Angelica também se auto destrói.</p> <p>O grupo de Isaac vaga nas profundezas da área contaminada e testemunha a torre, mas é aniquilado deixando Isaac para trás.</p> <p>Isaac é resgatado por um Edgar Stoke que passava e entregue ao Ministério da Saúde.</p> <p>- Depois de ouvir a história de Isaac, Goneril Stratford força as tropas do MoH a atacar Rosalie.</p> <p>- Francis e outros recebem um pedido de Goneril para procurar a torre e partir com Isaac</p> <p>Stork, que foi atacado por um grupo armado, é resgatado por Francis e o acompanha em uma jornada para explorar a torre.</p> <p>- Francisco chegou à FRONTEIRA SUL. Encontro com César Venide</p>	 <p>• O AC Vendetta em que Jack Baty estava a bordo.</p>  <p>• A cidade foi destruída devido à traição corporativa. A Resistência também foi derrotada.</p>  <p>• O Zodíaco, resultado do Projeto Desenhado, intensifica a batalha.</p>
<p>era da reconstrução</p>	<p>- Cordelia retorna ao MS. Francis embarca em uma jornada para Stoke e Novo Mundo</p> <p>-Cesar retorna a Venide e começa a expandir seu poder</p> <p>- Francis reúne Cendrillon em vários lugares e atravessa o mar ocidental</p> <p>- Cordélia assume o controle do MS e rejeita Goneril.</p> <p>- Cordelia assume o controle total do MoH</p> <p>• A EGF é estabelecida no Extremo Oriente</p> <p>Francis desaparece</p> <p>Cordelia morre</p> <p>-Após a morte de Cordelia, o MoH é reorganizado e renomeado para Sirius.</p> <p>• As áreas contaminadas começam a diminuir até certo ponto</p> <p>- A Sirius, que avançou para a FRONTEIRA SUL, expande ainda mais a organização e se torna a Sirius Executives</p> <p>-Torres começam a ser descobertas em cada continente</p> <p>A atividade migratória diminui</p>	 <p>• "Black Bird" e Cesar lutando ao pé da torre. A força deles era igual.</p>  <p>• A descoberta da torre mudou o mundo.</p>
<p>Gra de conflito entre as três grandes potências</p>	<p>Fatman, um órfão, atua como membro de um grupo armado</p> <p>•A medida que a análise da torre avança, torna-se possível fabricar réplicas do AC.</p> <p>Polição bastante reduzida, mundo mais organizado</p> <p>O grupo de Fatman é destruído em um ataque. Naquela época, ele foi salvo por um dos Stokes contratados pelo inimigo.</p> <p>Agir junto com Stokes como é</p> <p>Fatman, que se tornou o último Stokes, inicia suas atividades como perseguidor.</p> <p>- Venide e Sirius cruzam o mar e colidem, e a batalha começa.</p> <p>- Venide ganha vantagem, mas a EGF marchando do leste intervm na batalha. Colisão com Venide, Sirius</p> <p>Use essa lacuna para recuperar sua postura</p> <p>-A batalha de três vias entre Sirius, Venide e EGF continua intermitentemente</p> <p>- Um grupo de engenheiros que se autodenominam Fundação começa a fornecer tecnologia para cada poder. Como resultado, cada facção poderá fabricar novas peças.</p> <p>Magnolia Curtis junta-se à equipe da EGF</p> <p>• A Fundação começará a fornecer o sistema de piloto automático UNAC, e cada facção o apresentará como uma força de combate.</p> <p>• Unidades Reaper começam a aparecer em campo de batalha ao redor do mundo</p> <p>Magnolia deixa o exército e se torna mercenária</p> <p>Magnolia e Fatman se unem</p> <p>Magnolia é derrotado pela Unidade Shingami, mas é salvo por Fatman em cima da hora.</p> <p>Magnolia se transforma em uma operadora, e Fatman forma uma combinação com um novo "mercenário" •UNAC,</p> <p>que era usado por três grandes potências, sai do controle devido a uma conspiração da Fundação. Ocupa temporariamente torres em vários lugares, iniciar o instrumento</p> <p>4 pessoas, incluindo o líder do Esquadrão Shingami, são derrotados por um "mercenário" que revela seu talento como forasteiro.</p> <p>•A Fundação emitiu uma declaração. Uma reunião das três grandes potências é realizada sobre a sobrevivência da Torre, mas as negociações são interrompidas.</p> <p>- Uma guerra em grande escala sobre a torre  "Var Dict War" começou</p>	 <p>• Com o advento da Fundação, também foram projetadas peças com estruturas inovadoras.</p>  <p>• Ocorre o confronto final entre os "mercenários" e as forças Shingami.</p>

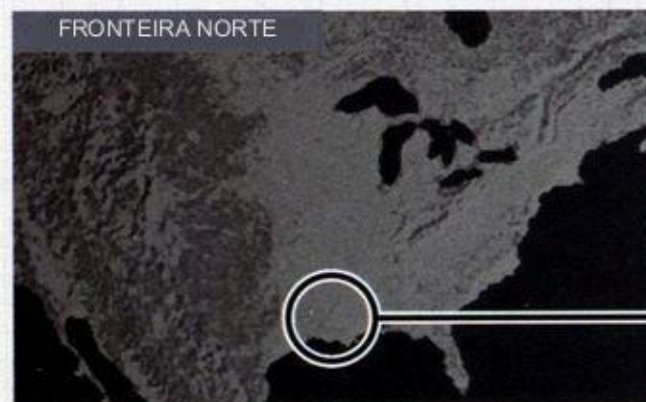


## Agitação na cidade

Uma cidade chamada "Cidade" que já existiu na FRONTEIRA NORTE. Lá, continua o conflito entre o ditador que governa a cidade e os insatisfeitos com seu sistema de governo. Eventualmente, o confronto se intensifica e se transforma em um conflito armado em larga escala.

A longa batalha envolveu os fundadores das três grandes potências, a "existência que supervisiona a humanidade" e o "pássaro negro". Acompanhe a história das duas batalhas na cidade que deram início a tudo e o subsequente nascimento do Black Bird.

### ■ Onde a cidade existia



## I Formando a Resistência

O ditador Don Tyrell, que governa a cidade, se autodenomina "representante" e estabeleceu uma rígida política de isolamento. A política é que apenas as pessoas selecionadas tenham garantia de vida e que as pessoas que não são selecionadas nem sejam reconhecidas por sua existência.

Era necessário sobreviver em um mundo exposto a forte poluição, mas ao mesmo tempo era um meio implacável de forçar grandes sacrifícios. Portanto, aqueles que foram oprimidos e levados à clandestinidade foram Jack Bach, que já foi o braço direito do representante.

Formou a organização armada Resistência sob o comando de T.I. Começa a resistência ao governo de Tyrell. Eventualmente,

a resistência, que reuniu suas forças, planeja uma batalha para derrubar o governo do representante. No entanto, mais tarde o primeiro

A batalha, chamada de Operação Rebelião, termina com uma trágica derrota para a Resistência. A parte representativa pressentiu a informação com antecedência e, além das forças de segurança permanentes, preparou uma organização armada chamada "Corporação" para ficar de prontidão. Como resultado, Jack Batty, que embarcou no AC e foi para a linha de frente, foi abatido por uma pessoa chamada "chefe" que era o comandante da empresa. Embora a morte de Jack tenha esmagado completamente a Resistência, seu desafio desesperado não foi em vão. Sua filha, Francis Batty Curtis, sobreviveu, e a Resistência mal conseguiu manter viva sua organização. eles vêm de novo

Aguarde o dia da batalha que deveria ser.



\* Na batalha feroz que ocorreu nos distritos inferiores, a resistência foi derrotada.

## II

### Segunda Guerra de Rebelião

Um ano depois, Francis, que herdou o testamento de seu falecido pai e se tornou o líder da resistência, se preparava para a batalha final com seu tenente, Leon Dantes, e sua colaboradora, Rosalie of Migrant. A segunda batalha entre a Cidade e a Resistência, o início da Segunda Operação de Rebelião.

A estratégia de resistência, muito esgotada na batalha anterior, foi um ataque surpresa dirigido ao único representante. A operação em duas etapas de desvio do AC e ataque surpresa à base do representante pela infantaria será realizada por um único "mercenário" contratado pela resistência.

O poder dos "mercenários" era ameaçador. Superar inúmeras operações difíceis e queimar todos que estiverem em seu caminho é o suficiente para aterrorizar Francisco.

Graças aos bravos esforços de tais "mercenários", a operação parecia ter sido bem-sucedida, mas no momento em que o representante foi detido, um ataque indiscriminado de uma empresa que deveria ter cooperado com o representante atacou a resistência. Em meio ao caos, Francis e seus amigos decidem fugir da cidade em colapso e da companhia que os persegue. Ao final da feroz batalha na área poluída onde finalmente chegaram, o "mercenário" derrotou a máquina não identificada EXUSIA pilotada pelo cacique. Assim, a segunda contra-ofensiva terminou com a queda tanto da Resistência quanto da Cidade. E Francis, Rosalie e um grupo de "mercenários" escapam para lugar nenhum na terra poluída.

EXUSIA



\* A frente do portão, a linha final de defesa da Torre. Mesmo os mercenários tiveram dificuldades devido à intensa rede de segurança.



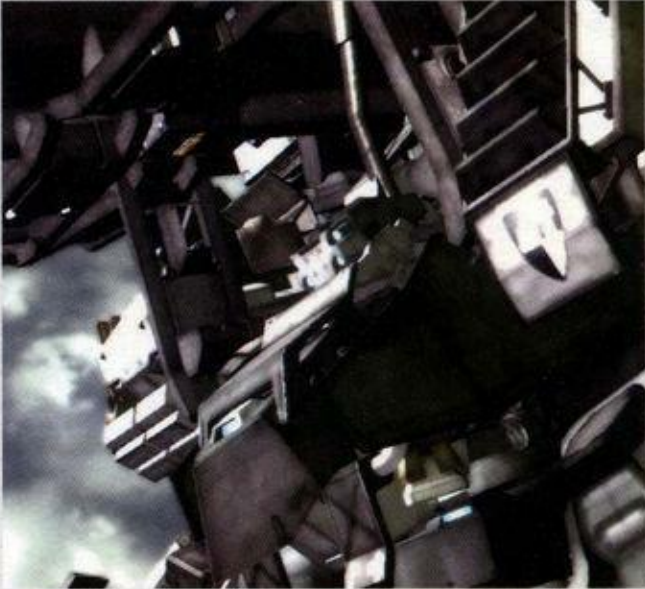
III Dois inimigos!

Cerca de dois anos se passaram desde a segunda operação da resistência. Francis e Rosalie, que atuavam como Migrantes, voltam para as proximidades da Cidade. Houve também o aparecimento daquele "mercenário". O grupo luta com os remanescentes da força de segurança e cercando o Migrant por causa dos suprimentos. Além disso, até mesmo pilotos de AC que estão tentando fazer seu nome derrotando os lendários "mercenários" que sobreviveram à segunda operação de rebelião se juntam, e a situação se torna extremamente confusa.

Em meio a um conflito envolvendo múltiplos poderes, Francisco é atacado pela organização de coalizão de migrantes "MoH". A unidade era comandada pela executiva do MS, Regan Stratford, irmã mais velha de Rosalie. O nome verdadeiro de Rosalie é Cordelia Stratford. Rosário

Incompreendido que ela está tramando para voltar ao Ministério da Saúde, Regan planeja matá-la por medo de que sua posição seja ameaçada. Além disso, ele planejava recrutar poderosos "mercenários" para se juntar a ele e estabelecer uma posição dentro da organização. Uma unidade inimiga que é enviada várias vezes por Regan. No entanto, os "mercenários" os esmagam um após o outro.

Um AC misterioso com alta habilidade de combate ataca tal grupo. O AC, que tem um emblema com esqueletos e constelações como motivos, era membro de um grupo chamado "Zodiac" que tem repetidamente atacado indiscriminadamente em vários lugares. Os "mercenários" conseguem destruir um dos Zodiacs, mas este evento faz com que os reconheçam como alvos.



Regan e seu guarda-costas AC.

IVV Rescisão

Regan continuou procurando oportunidades para matar Cordelia, mas ninguém estava lá para ajudá-la. E, finalmente, Regan instrui seu guarda-costas, Oswald Warwickshire, a lutar contra os "mercenários". Oswald Mesmo sabendo que não poderia vencer os mercenários, ele obedeceu às suas ordens e se dispersou. Regan tenta escapar em um grande helicóptero, mas é abatido pelo AC do Zodiac que aparece de repente.

A batalha entre os mercenários e o Zodiac começa para valer com a morte de Regan. Os "mercenários" conseguiram abater vários Zodiacs, e ao receber os resultados, Angélica, a comandante dos Zodiacs, deu ordens aos Zodiacs em vários lugares para priorizar a derrota dos "mercenários." Os "mercenários" destruíram todos os inimigos atacantes e finalmente aniquilaram o Zodiaco.

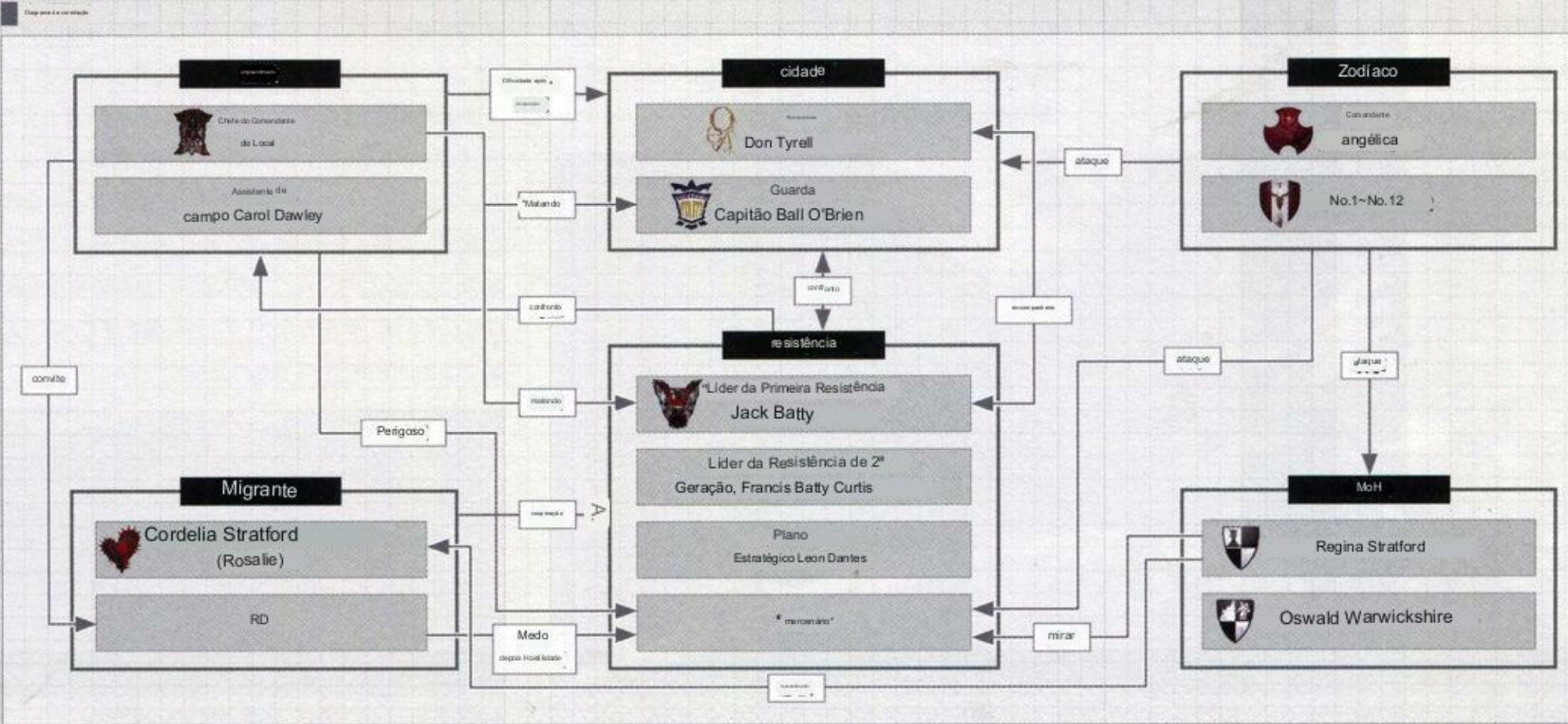
Embora eles não saibam o verdadeiro propósito do Zodiac, Francis não pode deixar de sentir dúvidas sobre sua busca incansável pela vitória. O grupo continuou com as atividades do Migrant, questionando se lutar e ser forte era algo especial, ou se era potencial humano.



Regan foi morto em um ataque do Zodiac enquanto pilotava um grande helicóptero.



Um membro do Zodiaco que parece ter sido aprimorado fisicamente. O líder nº 8 também faz comentários que questionam o significado de sua existência.





## história esquecida

Francis, Rosalie e o "mercenário" terminaram de lutar contra MoH e Zodiac, mas o resto dos três nunca apareceu. A irmã mais velha de Rosalie, Goneril Stratford, os enganou para que procurassem uma estrutura gigantesca não identificada, a "Torre".

Apesar dos rumores de sua existência, ninguém jamais viu a coisa real. torre. Explorar a torre é extremamente difícil, mas Fran O Sith usará as poucas pistas como chaves para encontrar seu destino.

Vá fundo na área contaminada onde a torre está localizada. Lá, um encontro com uma nova pessoa que muda o destino da festa, e Eu estava esperando por um reencontro com aqueles que lutaram.

O propósito da viagem que Francis e Rosalie nunca revelaram a ninguém ao longo de suas vidas, e o motivo pelo qual mais tarde fundaram uma grande organização. As respostas para todas elas estavam na jornada de busca da torre. É um acontecimento de um "dia esquecido" que já não existe na memória de ninguém.



• Nesta jornada, o "pássaro preto" e o "pássaro vermelho" se encontram.

## I Criador de problemas

Francis, Cordelia e o "Mercenário" partiram em busca de um porto seguro após terminar sua batalha com o Zodiaco. No entanto, assim que iniciam sua jornada, são atacados por uma unidade desconhecida. A festa foi surpreendida pelo súbito acontecimento, mas os "mercenários" repeliram-no sem dificuldade. Após a batalha, o comandante da unidade de assalto contata Francis e os demais. Ele diz a eles que o cliente está ligando para Francis e os outros e que, se eles se recusarem a fazê-lo, serão atacados repetidamente. Francis relutantemente foi até o cliente.

A cliente era Goneril Stratford, irmã mais velha de Cordelia e conselheira do Ministério da Saúde. Goneril elogiou o poder dos "mercenários" e descobriu um "não identificado

Peça para procurar os Edifícios Gigantes de Ming. Ela decidiu que se fosse uma mercenária com habilidades para acabar com as forças de sua irmã Regan, ela seria capaz de completar a difícil missão de revistar a torre. Na época, ninguém tinha realmente visto a Torre, e sua existência era apenas um boato. Francisco e os outros estavam céticos sobre a existência da Torre, mas Goneril insinuou que a retaliação os aguardaria se recusassem o pedido, então eles aceitaram o pedido apesar de sua relutância.

Então, um homem protegido pelo Ministério da Saúde foi levado a Francis e aos outros. O homem é dito ser aquele que testemunhou a torre. O homem, que estava em estado semi-aleijado, deu apenas seu nome, Isaac.



▲ Naquela época, a área ao redor da torre estava tão contaminada que nem mesmo a olho nu podia vê-la.

## II "Disfarçado"

Assim, Francis, Cordelia, "Mercenário" e Isaac partiram para explorar a torre. Mas Isaac permaneceu mortalmente mudo e a localização do avistamento da Torre ainda era desconhecida. Portanto, Francisco não teve escolha a não ser coletar informações. Desta forma, o grupo viaja pelo país, às vezes entrando em choque com outros migrantes, e acaba salvando um homem.

Aquele homem, Edgar Stork, foi quem resgatou Isaac no passado. Stork anuncia que é o líder do grupo de "tênis" especializados em infiltração nas profundezas da contaminação e explica como ajudou Isaac. Ele disse que Isaac estava em melhor forma quando foi resgatado e falou com ele brevemente. Stork

Segundo Ku, Isaac estava vagando pela cidade em que morava quando foi engolida pela poluição e, em sua sonolência, viu a sombra de uma enorme torre nas profundezas da área poluída. Stork supostamente levou a história de Isaac ao Ministério da Saúde e entregou Isaac como testemunha viva em troca de uma recompensa.

Francis e os outros falam sobre como estão explorando a torre, embora estejam surpresos, e pedem a Stork que os acompanhe em sua exploração da torre. Stork, que ouviu a história, aceitou a oferta do grupo porque estava em dívida com eles por ter sido salvo e porque estava interessado no notório "mercenário". Então, sob a orientação de Stork, o grupo viaja para o interior da área poluída do sul do continente onde resgatou Isaac.



• O grupo estava coletando informações enquanto lutava contra o Migrant desonesto, mas parece que eles não conseguiram muitas informações até conhecerem Stork.

## II escondido

Stork lidera o grupo pela área contaminada, onde descobrem os restos de uma estranha instalação. A instalação tem alguma semelhança com a área poluída onde Francis e a empresa se estabeleceram com o chefe da empresa após a segunda contra-ofensiva. Naquela época, o grupo foi repentinamente atacado por fogo de artilharia. Os "mercenários" aparecem ao mesmo tempo que o bombardeio e, enquanto derrotam as armas autônomas, dirigem-se ao ponto de bombardeio para descobrir a identidade do agressor.

Lá, na batalha na Cidade, havia outro AC com a mesma máquina e emblema do chefe que estava em seu caminho diante deles. E pelo aparelho de comunicação é possível ouvir a voz de Carol Dawley, que auxiliava o chefe na batalha. Dory chama Francis e seus amigos de "fracassos" e os aconselha a parar de explorar a torre. Nesse momento, Isaac, que até então estava morto, reagiu às palavras de Dolly. Isaac pergunta a Dolly o que realmente é, mas ela não responde e sai com AC, que parece ser o chefe. Francis revela seu palpite para Rosalie, que se surpreende com o reencontro repentino. Era que os chefes eram "algo que não é humano, sempre olhando para os humanos".



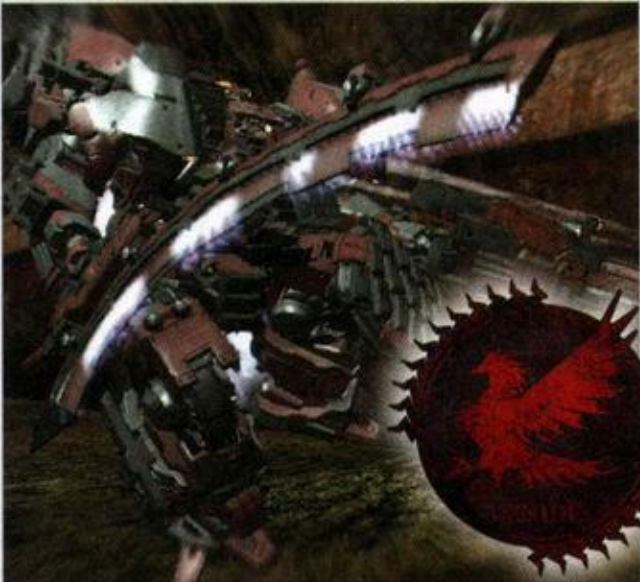
• Uma instalação anônima nas profundezas da contaminação. Não tenho certeza do que está dentro.



IVV Emblema Carmesim

Alcançando o continente austral e se aprofundando nas profundezas, o grupo descansa em áreas relativamente menos poluídas. Lá, Stoke diz a ele que o lugar onde ele salvou Isaac está próximo e que há rumores de um estranho grupo atacando indiscriminadamente. Assim que a conversa termina, o grupo é atacado por uma unidade não identificada. Foi um ataque repentino, mas os "mercenários" interceptaram e derrotaram AC, que parecia ser o comandante. A aeronave tinha um emblema vermelho "Venide" nela. A palavra Venide não era familiar para o grupo, mas Isaac proferiu uma pequena quantidade de informação. Segundo ele, a unidade Venide é de um continente além do mar, e seu objetivo é provavelmente a Torre. escute e siga em frente

Uma linha de pressa. Mas antes disso, as forças de Venide apareceram novamente. Embora sejam poucos em número, cada um deles tem uma força a ser reconhecida, e o partido é forçado a lutar muito, mas consegue derrotá-los. Então um helicóptero desceu de cima e soltou um AC. O piloto do AC, que não demonstra vontade de lutar, elogia a força do "mercenário" e anuncia seu nome, Cesar Venide, e seu propósito. O objetivo de Venide era a torre, assim como Francis e os outros. Francisco mostra sua vontade de se opor à afirmação de César de que somente quem tem poder pode obter a torre, que é um grande "legado da civilização". Cesar permaneceu imperturbável, deixando a Torre para resolver o assunto.



▲ O AC de Cesar tinha um emblema de pássaro vermelho nele.

V Isaac

A poluição aumentava de concentração à medida que o grupo se aproximava da torre. Ela aumentou e parecia que a própria torre era a fonte da poluição. E a linha finalmente chega à torre. As tropas de Venide estão esperando lá, e como declarado no outro dia, uma revanche entre os "mercenários" e Cesar vai começar. também era o chefe AC. Além disso, não era apenas uma aeronave, mas muitos do mesmo tipo apareceram. vez, o grupo recebeu uma comunicação de Dory.

Por meio de comunicados, Cesar informa a Dollies que o pai

Perguntei se ele era colaborador. Em resposta, Dolly diz ao grupo que Venide e City são experimentos para explorar o potencial humano e que esse experimento é a missão deles. O cacique avisa César, que tenta descobrir a verdade. Ele chamou os "mercenários" de "pássaros negros" e declarou sua eliminação. Quando vários ACs chefes atacam, os "mercenários" e Cell trabalham juntos para derrotar todos os ACs após uma batalha feroz.

Talvez incapaz de ver o partido continuando a resistir, Dolly finalmente fala sobre o motivo de sua existência. É "criado para proteger o mundo e os humanos e para cumprir essa missão".

Estava "em movimento". Isaac reage fortemente a essas palavras e nega sua existência. Isso porque Isaque odiava os humanos que criaram este mundo poluído e pensava que as criações daqueles humanos tolos não passavam de produtos defeituosos. A observação de que o próprio homem nega o homem foi o primeiro acontecimento para Dolly. Dory acha suas observações intrigantes e pergunta quais são suas verdadeiras intenções. A resposta de Isaac foi "ruína absoluta". E com o objetivo de provar as falhas da humanidade, ele anuncia sua intenção de acompanhar Dolly e os outros.

Depois de terminar a conversa, Dory diz que não precisa do poder para destruir a ordem e ativa uma arma supergrande para derrubar os "mercenários" e Cesar desta vez. O "mercenário" e César, que lutam juntos novamente, o derrotam completamente enquanto sofrem grandes danos. Mas era muito cedo para se sentir aliviado. Uma grande quantidade de contaminantes foi espalhada da arma destruída. Stoke salva Francis, Rosalie e o "Mercenário" da contaminação bem na hora. Em um piscar de olhos, a área ao redor da torre tomou-se uma enorme área poluída e tornou-se impossível chegar mais perto. A jornada de exploração chega ao fim. Isaac foi o único entre o grupo fugindo da poluição que se aproximava.

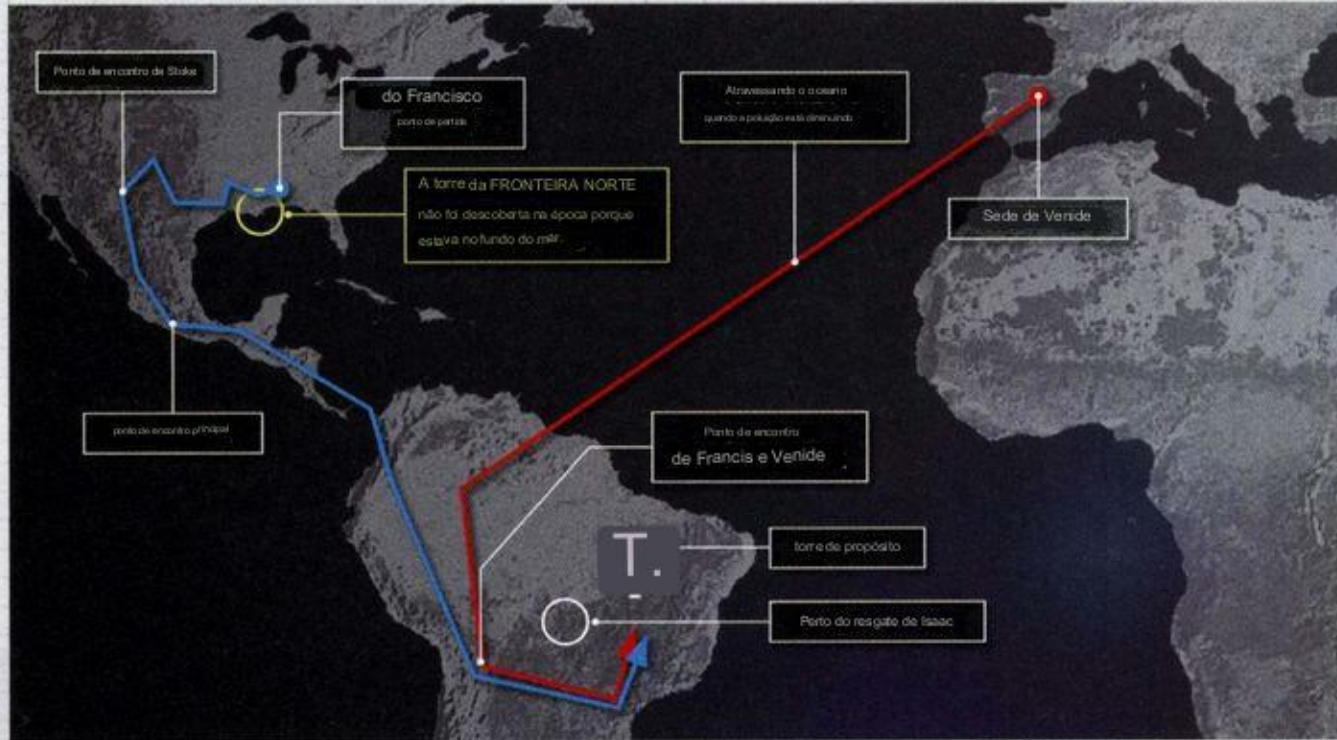


▲ Uma batalha individual entre os "mercenários" e César se desenrola ao pé da torre. No entanto, devido à intromissão do chefe, a disputa não foi resolvida.

V capítulo final

Enquanto o grupo continua fugindo da poluição, Cesar diz aos "mercenários" que restaurará a humanidade mesmo que seja de acordo com o plano do gerente, e parte. Ao ouvir isso, Francis e Rosalie decidiram estabelecer seu próprio poder para combater Venide, que acabaria se tornando uma ameaça e a existência que espreitava por trás dela. Francisco também previu que Isaac, que desapareceu, seria a verdadeira ameaça. Assim, Francis e Rosalie se separaram para seguir caminhos separados, com o objetivo de formar uma organização que funcionasse como um complemento um do outro. Este é o fim de uma história enterrada na história que se tornou um ponto de virada no futuro da humanidade. Francis, Rosalie e Cesar nunca falaram sobre a viagem em suas vidas. Pode ter sido para evitar que alguém roubasse o poder da torre. E não há registro do que aconteceu com os "mercenários" depois disso.

| Rota de Exploração da Torre de Francis e Venide





## Reconstrução da humanidade e ascensão das três grandes potências

Mesmo depois da batalha dos "Pássaros Negros", a maior parte do mundo estava coberta de forte poluição e as pessoas viviam agarradas às poucas áreas viáveis restantes. No entanto, com o passar do tempo, a poluição diminuiu e as pessoas que viviam em áreas isoladas começaram a interagir umas com as outras. Ao mesmo tempo, embora tenha causado conflitos sobre o ambiente de vida e suprimentos limitados, a humanidade começou lentamente a trilhar o caminho da recuperação.

À medida que a poluição diminuiu e a civilização ressurgiu, as pessoas começaram a viver em pequenos grupos. Tal grupo eventualmente se torna uma organização e se expande colidindo repetidamente com outras organizações e absorvendo-as. Após a consolidação de muitas organizações, nasceram três organizações gigantes. Estes são os executivos Sínus criados por Cordelia, que sobreviveram à batalha anterior, Venide criado por Cesar e EGF criado por Francis.

Depois disso, quando a área contaminada encolhe ainda mais, uma torre misteriosa é descoberta na área que antes estava coberta de poluição. Era a mesma "torre" que Francisco havia testemunhado antes.

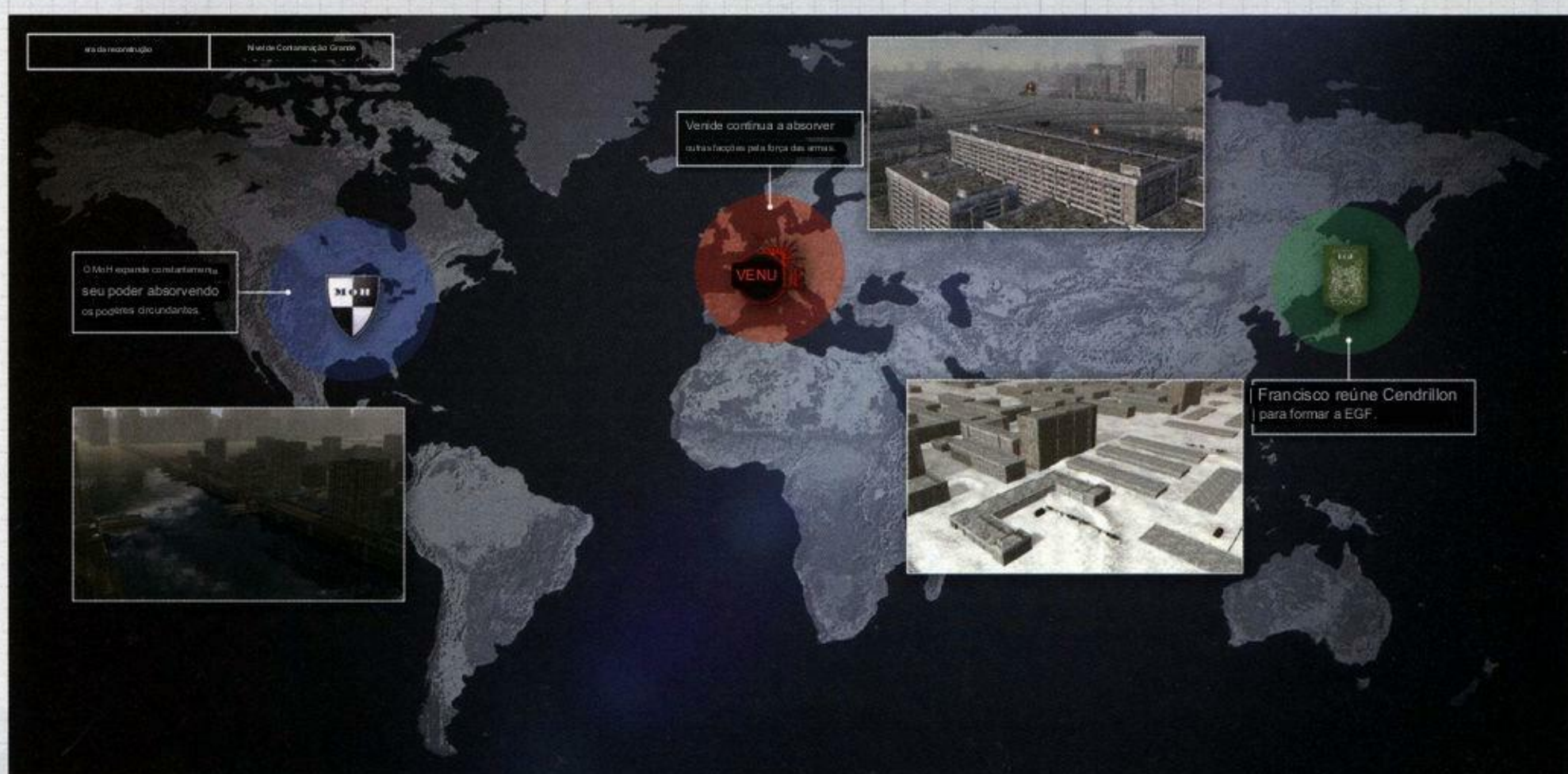
As três grandes potências, que continuaram a expandir seus territórios, também se interessaram pela torre e começaram a investigá-la. Novas tecnologias são adquiridas analisando dados antigos e instalações deixadas no interior. E o nível de civilização da humanidade aumentou muito.

Com o passar do tempo, a poluição que separava os continentes desapareceu e as três grandes potências entraram em contato. Princípios e reivindicações são diferentes. Cada poder é incompatível e confronta violentamente. A organização de Francisco e Cordelia, originalmente criada com o propósito de se complementar, desviou-se das intenções dos fundadores e acabou em forma de confronto. Ninguém sabe agora se eles imaginaram isso.

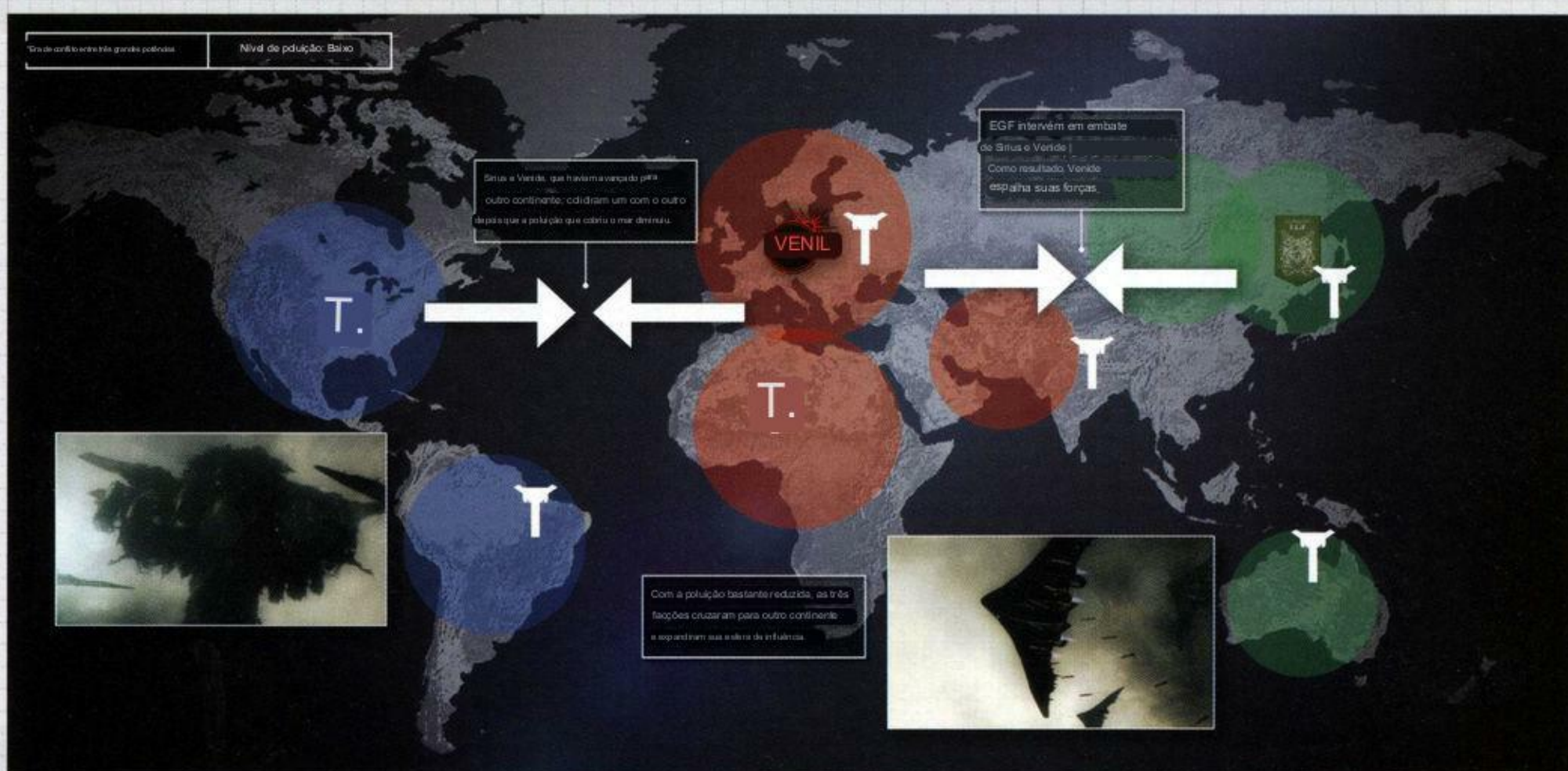


Assim que a Torre foi descoberta, o mundo começou a competir por seu poder.

### Mudanças no poder







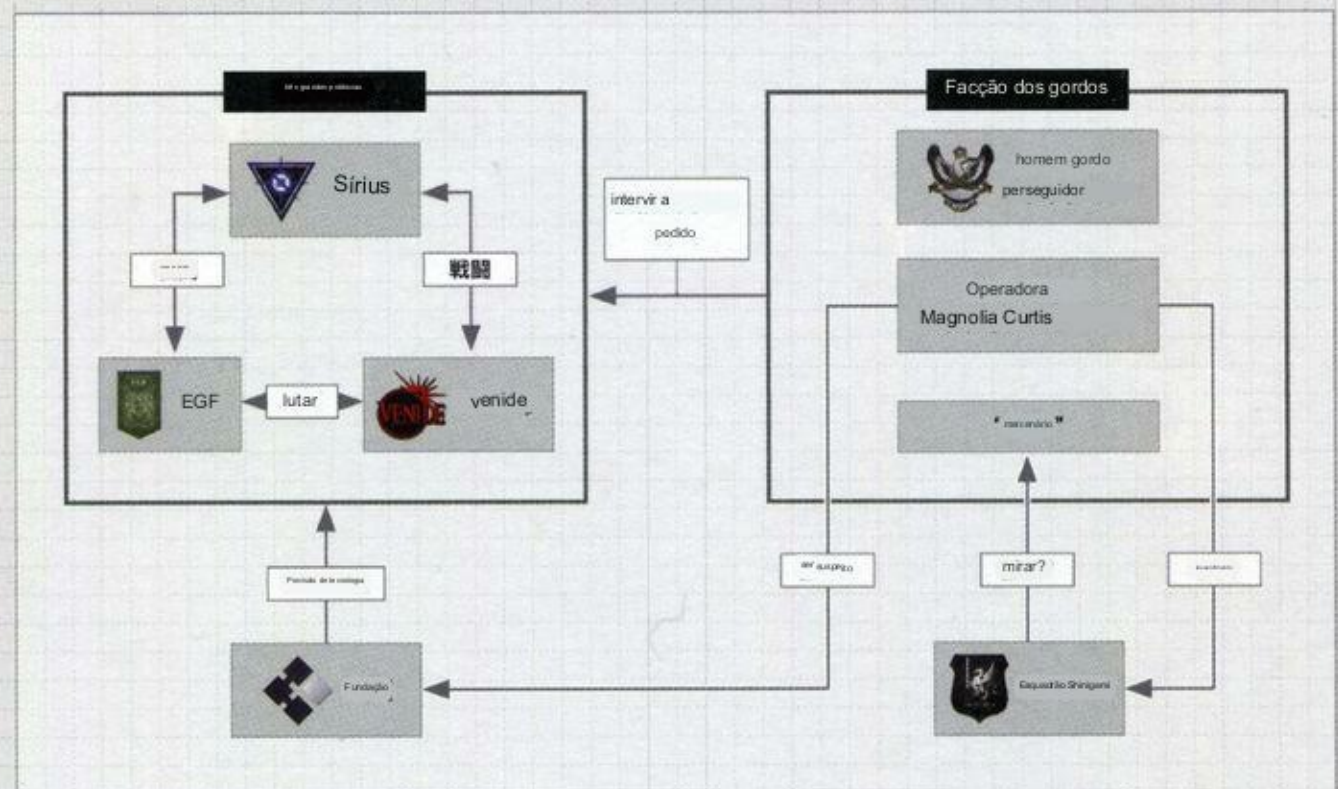


## Colisão das Três Facções Principais e Rebelião da Fundação

Como o número de áreas contaminadas diminuiu ao longo do tempo, tornou-se possível viajar entre áreas anteriormente separadas. Como resultado, as três grandes potências começaram a avançar para outros continentes, e Sirius e Venide se encontraram pela primeira vez. O contato entre forças com o objetivo de expandir seu território naturalmente evoluiu para confrontos armados em grande escala. Como resultado da batalha de longo prazo, a situação da guerra está inclinada para Venide, mas a situação muda repentinamente quando o EGF entra na guerra tarde. A situação de guerra voltou ao início, e a guerra de três vias continua até hoje sem conclusão.



Gráfico de Correlação de Potência Inicial



### I Trabalho sujo

Um grande helicóptero equipado com AC indo para o campo de batalha. A pessoa a bordo do AC é um mercenário, trabalhando com Fatman, um velho perseguidor que pilota um grande helicóptero, e Maggie, uma ex-mercenária encarregada da navegação. O pedido que os "mercenários" receberam desta vez é aniquilar ambas as unidades após abrir uma batalha entre as unidades de Venide e Sirius, que continuam se enfrentando. Fatman e Maggie cumprem seus respectivos papéis enquanto brincam um com o outro, e os "mercenários" que recebem seu apoio obtêm sucesso em seus pedidos. Pessoas misteriosas observando a situação de longe. Eles adquiriram dados do campo de batalha e estavam tentando encontrar e apagar "uma pessoa com uma certa possibilidade".

#### >> após o incidente

A escaramuça sobre a esfera de influência de Sirius e Venide terminou com a aniquilação de ambas as unidades e não se transformou em uma batalha em grande escala. No entanto, ações militares de várias potências podem ser vistas em vários lugares, sugerindo a possibilidade de evoluir para uma guerra total em breve.



### I >>> II Qual é a nova arma da Fundação?

"Durante uma determinada missão, os mercenários lutam contra ACs com armas especiais que possuem armas embutidas. Essas novas armas foram fornecidas por um grupo chamado Fundação, e são capazes de ataques de alta potência em movimento. Por outro lado, é difícil de manusear e sua armadura é frágil. Após a batalha, Fatman e Maggie discutem a Fundação. Eles odiavam a misteriosa Fundação.



O braço especial era para a Fundação mostrar suas proezas tecnológicas.

### II Malandro

Após receberem um pedido urgente da EGF, os mercenários correm para FORT DENIS, uma base perto da torre. Os "mercenários" apenas foram informados de que queriam agir de forma intimidadora para garantir a força de infiltração Maggie, que entendeu a diferença entre o pedido e a situação atual, tomou uma atitude linha-dura e ofereceu uma recompensa ao comandante da EGF. Embora o comandante esteja enfurecido com a retórica otimista de Maggie, ele decide proteger a instalação mais importante, a torre.

Eu concordo em aumentar a recompensa para isso. Os "mercenários" que desembarcaram no campo de batalha começaram a lutar com unidades inimigas espalhadas pela cidade. Salvo EGF de uma situação difícil eliminando os inimigos ao redor da torre e recebe palavras de agradecimento do comandante.

#### >> após o incidente

A torre, onde está armazenada a tecnologia superior do passado, foi a base mais importante de sustentação do poder das três grandes potências. Assim, a EGF levou muito a sério esta situação e decidiu demitir o comandante do distrito. Reorganize o sistema de segurança para impedir a invasão inimiga.





### III >>> III Missão conjunta com mercenários

Um dia, os mercenários recebem um pedido para lutar junto com um mercenário chamado Karius para derrotar o alvo. Era um conteúdo bastante inusitado baseado em um sistema de rateio por peça, no qual as recompensas eram pagas de acordo com o número de inimigos derrotados pelos "mercenários" e Karius respectivamente.

"Mercenário" e Karius que derrotam os inimigos um após o outro como se estivessem competindo. Os dois aniquilam as forças inimigas que se espalharam por uma ampla área e completam a missão.

O pedido era como comparar as — habilidades dos mercenários — parecia que havia uma intenção de alguém por trás disso.



\* Karius, que lutou ao lado dos mercenários, é um poderoso mercenário veterano.

### III Esquadrão Shinigami

Os mercenários atacam as forças invasoras da EGF junto com a unidade de Venide, o cliente. O grande helicóptero が、do comandante de Nide é abatido e a ação autônoma do inimigo AC "UNAC" coloca os "mercenários" em apuros. Naquela época, o AC de cor preta agora é



#### >> após o incidente

O AC preto que apareceu de repente no campo de batalha era um membro do "Esquadrão Shinigami", rumores de ser "uma unidade AC de afiliação desconhecida que possui força incomparável". O surgimento do Corpo de Celadores, cuja existência era suspeitada, tem impacto nos campos de batalha de todo o país.

### IVV Arma móvel especial

"Quando os mercenários se dirigiram ao local, uma arma móvel especial estava esperando lá. Um "mercenário" que recebeu uma comunicação do cliente e foi ordenado a lutar contra a arma móvel especial. Eu o questionei, mas a batalha começou sem resposta para aquela questão.

Uma arma móvel especial que desencadeia ataques com agilidade que desmente seu tamanho. Os "mercenários" sobreviveram aos ataques violentos e conseguiram derrotá-los. O cliente ficou surpreso com os resultados e se interessou pelos mercenários.

#### >> após o incidente

A fundação é um grupo de engenheiros que desenvolve diversos produtos, inclusive o UNAC, e sua influência não pode ser ignorada nem pelas três grandes potências. Porém, existem muitos mistérios sobre sua existência, e não se sabe ao certo se o cliente desta vez era da Fundação.



### IVV >>> V Uma arma não identificada aparece

Um "mercenário" que recebeu um pedido para destruir as armas autônomas que assombram a OPAL CAVE. À espera dos "mercenários" que chegaram ao local estavam inúmeras armas autônomas. Armas Autônomas Este método de ataque era um simples golpe, mas o terreno semelhante a uma caverna impedia as ações dos mercenários. Depois de completar a missão, Fatman pergunta a Maggie sobre a identidade da arma autônoma, que Maggie diz que parece ser uma arma antiga e algo semelhante foi encontrado dentro da Torre.



R Algumas armas autônomas eram maiores que o AC.

### v. fugir

\*Ao cumprir um pedido de Sirius, o mercenário deveria escoltar um grande helicóptero aliado que havia sido atingido e fez um pouso de emergência em território inimigo. Um "mercenário" que resiste aos ataques das forças terrestres inimigas e das grandes baterias de artilharia que as apóiam. A resistência desesperada foi em vão e estava prestes a ser esmagada por um número esmagador de inimigos. Um mercenário que repele o inimigo com a UNAC lançada pela força de socorro."

Ele corre e ataca os "mercenários". Os "mercenários", que responderam imediatamente à situação inesperada, conseguiram de alguma forma repelir a UNAC, mas a causa do tumulto acabou por não ser compreendida.

#### >> após o incidente

Ao mesmo tempo que este incidente, a UNAC sob o comando das três grandes potências estava fora de controle. A Fundação, fabricante da UNAC, não fez nenhum comunicado sobre problemas no sistema, etc., e a causa do descontrole não foi esclarecida.





## V >>> VI Batalha com o Esquadrão Shinigami

Após receberem um pedido de uma determinada facção, os "mercenários" encerraram sua ação secreta e decidiram escoltar um helicóptero que se preparava para fugir. No meio do caminho, o helicóptero se preparava para decolar sem incidentes, mas de repente um grupo de inimigos atacou, e até tropas de Shinigami apareceram no campo de batalha. Além disso, o piloto do helicóptero relata que não conseguiu decolar devido a problemas no motor. Um mercenário que não teve escolha a não ser lutar para proteger o helicóptero, desafiou o inimigo apesar das circunstâncias extremamente desfavoráveis e finalmente derrotou os membros da Unidade Shinigami, que diziam ser invencíveis.



\*O corpo invasor de Shinigami é treinado para matar 27 mercenários.



\*Maggie suspeita da conspiração de alguém devido a um problema não natural com o helicóptero.

## Seleção de V

Os "mercenários" foram comissionados por Venide para proteger a base de um ataque fora de controle da UNAC. Um "mercenário" que intercepta a UNAC junto com um mercenário chamado Eric, que também recebeu um pedido para defender a base. Vendo a diferença de força com o inimigo, Maggie e Fatman acham que são apenas peões para ganhar tempo, mas Eirika lança um ataque suicida independentemente de tais circunstâncias. No entanto, Eirika é rapidamente derrotado pelas forças inimigas e os "mercenários" são gradualmente encurralados. Justamente quando parecia que era apenas uma questão de tempo até que o inimigo nos cercasse, chegaram reforços inesperados.

O que apareceu diante dos "mercenários" cercados pela UNAC foi um grande helicóptero da Unidade Shinigami. Surpreendido pela comunicação de Maggie

O corpo de Shinigami que corta assim. Eles elogiam os "mercenários" que derrotaram as forças Shinigami em outro pedido como tendo as habilidades de "seleção" e apóiam os "mercenários" com seu poder ofensivo esmagador. Após a batalha, Maggie pergunta à pessoa que parece ser o líder da unidade Shinigami o que significa "seleção". No entanto, o que o líder do Esquadrão Shinigami disse não foi o significado de "seleção", mas o fato chocante de que foi ele quem atirou em Maggie há dois anos.

### >> após o incidente

A UNAC em fuga começa a atacar torres em vários lugares. Embora as três grandes potências tenham travado uma batalha defensiva, algumas redes de defesa foram rompidas. É provável que essas ações tenham sido pré-planejadas pela Fundação que forneceu a UNAC.



## VII Escravidão

A fuga da UNAC foi causada por três grandes potências.

Foi um vírus cronometrado que reagiu a um padrão operacional específico.

A Fundação usa o vírus para causar o incidente de fuga da UNAC,

aproveitando o caos para ocupar várias torres. Ele carregava uma arma autônoma de seu interior. O pedido que os mercenários receberam desta vez também

foi para exterminar tais armas autônomas. Um "mercenário" que avança

enquanto destrói uma multidão de inimigos. Uma arma autônoma superdimensionada aparece na frente do "mercenário" que derrotou todos os inimigos. O inimigo é uma parede de ferro que gira e rebate os ataques.

Porém, o "mercenário" aproveitou a oportunidade quando o rodízio parou e o derrotou. Depois de testemunhar isso, Maggie percebe seus próprios sentimentos de atração pela batalha, liga para a Fundação que estava observando o campo de batalha e se junta a eles.

### >> após o incidente

As três maiores potências concluem que a Fundação, provedora da UNAC, causou deliberadamente um incidente descontrolado e anulam esse fato ao mundo. A situação da batalha entre a Fundação e as três grandes potências ainda não estava clara, mas a Fundação, que era inferior em termos de materiais, foi perdendo terreno aos poucos.



## VI retorno

A situação estava caminhando para a convergência, mas a Unidade Shinigami, que se uniu à Fundação, repetidamente matou mercenários habilidosos e, eventualmente, "mercenários" também foram alvos. Um mercenário que repele os ataques de K, que é um excelente afirador, e D, que é especialista em ataques coordenados com a UNAC. A última pessoa que esperava por tal "mercenário" era Maggie, Blue Magnolia, que havia retornado ao campo de batalha. O confronto entre os dois parecia ser extremamente feroz, mas Blue Magnolia, que não estava no seu melhor, rapidamente se retirou. Ao sair, ela revela o verdadeiro propósito da Fundação para causar a série de incidentes. Era encontrar um elemento diferente com poder como um "mercenário"...

### >> após o incidente

Devido à batalha com os "mercenários", a unidade Shinigami recebe danos devastadores e desaparece do campo de batalha. Ao mesmo tempo, as três grandes potências também conseguiram recapturar a torre. A batalha com a Fundação parecia ter acabado, mas "os mercenários" ainda tinham alguém para resolver.





VII >>> IX Novas Armas Não Identificadas

Embora o Esquadrão Reaper não represente mais uma ameaça, ainda existem armas que a Fundação retirou da Torre. "Mercenários" que lutam contra essas armas a pedido de cada facção. Depois de derrotar as armas que causaram tumulto em vários lugares seguindo o esquadrão da morte, o "mercenário" dirige-se ao local da batalha decisiva com "ela"...



As armas autônomas que antes se enfrentavam reaparecem.



Algumas das armas tinham formas semelhantes a animais.

lugar da alma IX

"Mercenary" e Fatman indo para o campo de batalha para acertar com Blue Magnolia. Quando os dois chegam ao campo de batalha, Blue Magnolia fala sobre o antigo conhecimento de sua família. Era sobre uma existência chamada "Black Bird" que destruiu a ordem que Deus criou para salvar os humanos.

Fatman pergunta a Blue Magnolia, que terminou de contar a história sobre o "pássaro preto", "Você quer ser aquele pássaro?" Em resposta à sua pergunta, Blue Magnolia respondeu: "Eu simplesmente não quero mais perder. Para qualquer coisa, para qualquer um."

O confronto entre aqueles com habilidades excepcionais tornou-se extremamente feroz, mas no final, o AC de Blue Magnolia ficou sem energia e ela desapareceu com a máquina explodindo. Naquela época, a Fundação apareceu de repente na frente dos "mercenários". Ele provoca o "mercenário" a usar uma arma móvel especial, mas o "mercenário" dirige o AC, que foi danificado em uma batalha feroz, e vinga a arma móvel especial.

>> após o incidente

A Fundação admira a incrível habilidade dos mercenários que derrotaram as armas móveis especiais e declara desafiar os "mercenários" mais uma vez. Seu objetivo era provar que os humanos não têm potencial.



X exceção

"Mercenary" e Fatman estão indo para a batalha decisiva com a Fundação depois de terminar a batalha com seus ex-companheiros. Na frente deles, o líder do Esquadrão Shinigami, J, e uma máquina negra que emite partículas misteriosas aparecem. A aeronave gigante com forma parecida com aquela AC foi "uma das potências que destruíram o mundo no passado", e foi preparada para J pela Fundação para derrotar os "mercenários".

Um mercenário que pode competir de igual para igual com a aeronave de J, que tem desempenho que supera o AC existente." energia.Liberou e contra-atacou.No entanto, o mercenário mostrou poder que superou até isso e destruiu a máquina negra. E a batalha pela torre, de onde vem a última comunicação da Fundação, que assistia à batalha sob os "mercenários", continua até sua destruição. Se você é uma "exceção", tente sobreviver...



Batalha do Veredicto Começo da "Guerra do Veredicto"

Depois de ser derrotada pelos "mercenários", a Fundação ativa uma certa organização dentro da torre ocupada e fornece energia para armas não tripuladas da era antiga que estavam adormecidas em vários lugares. Posteriormente, essas armas não tripuladas desapareceram, prevendo seu despertar. As três grandes potências sentiram uma crise sobre as profecias deixadas pela Fundação e realizaram várias reuniões. Eles discutem como responder às armas não tripuladas, mas suas reivindicações não se encaixam e eles caem em uma situação volátil. E o mundo mergulha em uma guerra total, assim como a Fundação deixou os "mercenários". Este é o começo da Guerra do Veredicto, uma batalha de veredictos envolvendo o mundo inteiro.

Gráfico de conexão da política familiar















Ninguém sabe quanto tempo se passou desde a ruína do passado.

repetidas batalhas havia se acalmado, e a humanidade estava mais uma vez espalhando seu território pelo mundo.

Além de ser o início do renascimento da humanidade, a poluição que antes cobria o mundo em

Também significava que a cortina estava prestes a se abrir novamente.

Escaramuças eclodiram em todo o mundo enquanto as Três Forças lutavam pelo domínio do mundo.

Os números do exército aumentaram e os outrora orgulhosos mercenários se viram condenados ao ostracismo por se

recusarem a tomar partido. O mundo voltou de beira da destruição.

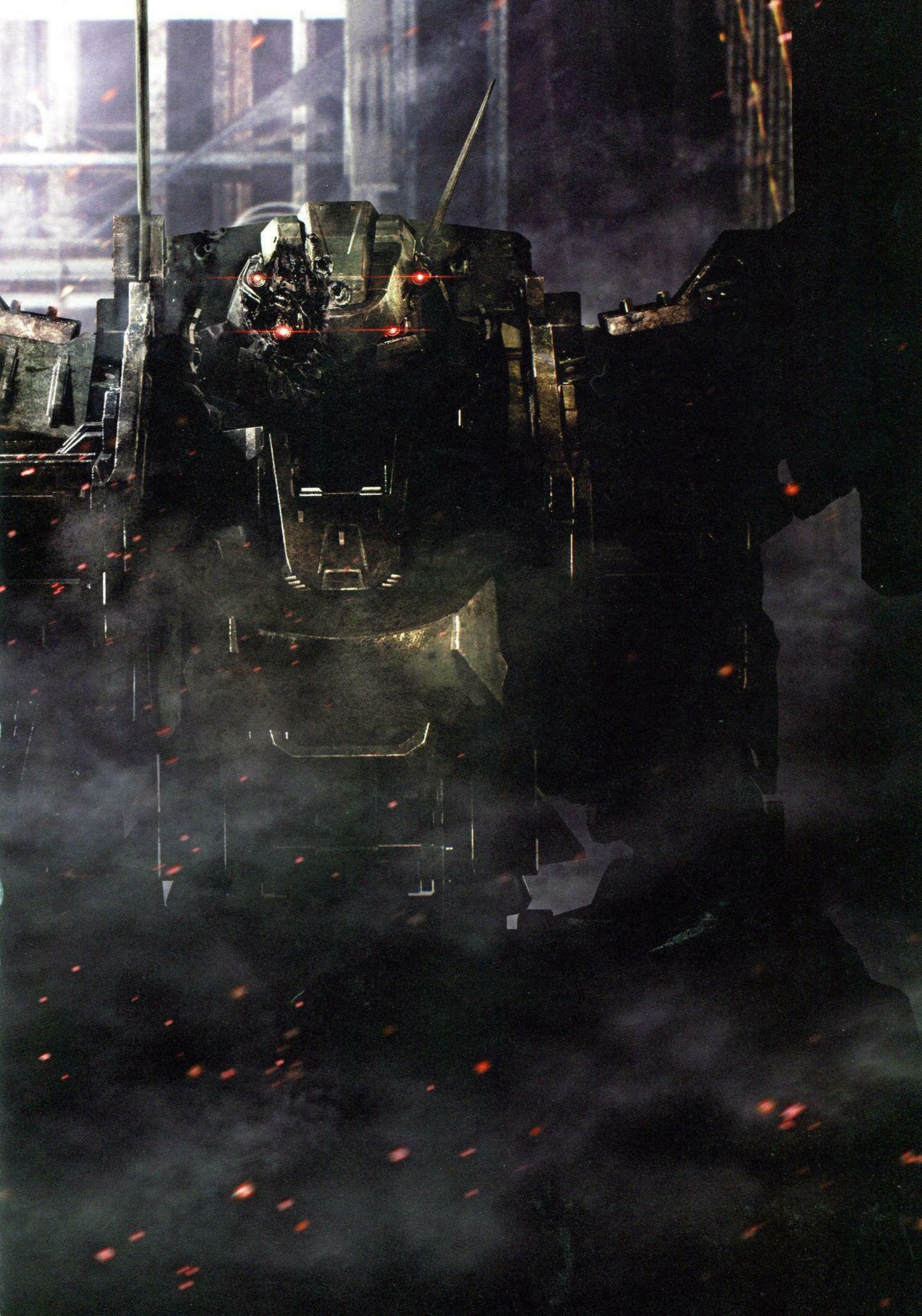
A palavra veio do livro do Mas

a luta só ficou mais feroz.

Era a véspera do que viria a ser conhecido como a Guerra do Veredicto.

Este é o conto esquecido de um mercenário solitário.







# ORGANIZAÇÃO

## [Organização]

Condeses anos se passaram desde a destruição opressiva. A contaminação que cobriu o mundo foi agora limpa, e a humanidade mais uma vez se espalhou pelo mundo. Crescimento e abito. O forte e o fraco. Prosperidade e ruína. Luz e morte. As equações impiedosas e consequentemente tortuosas de novo?

Três grandes potências competindo pela hegemonia mundial e várias organizações e grupos grandes e pequenos ao seu redor. Ele apresenta em quais princípios cada organização se baseia e para qual finalidade, e esclarece a situação mundial em rápida mudança.

## Três grandes potências lutando pela torre

Três grandes facções em guerra, Sirius Executives, Venide e EGF, estão em guerra em um mundo que está tentando se recuperar de seu apocalipse. Embora o objetivo final de cada facção seja diferente, seu objetivo comum é monopolizar a Torre. Isso porque a torre, que armazena dados sobre instalações de fabricação de armas e poderosa ciência e tecnologia, é indispensável para manter o poder. Ao monopolizar a torre, as três grandes potências incapacitaram outras potências e usaram seu poder para realizar seus ideais.

lutando uma batalha.

A batalha entre as três grandes potências começou com o confronto entre Sirius e Venide, e nos últimos anos houve repetidos conflitos de pequena escala de forma intermitente. No entanto, a Fundação ativa um dispositivo de energia especial na torre para armas não tripuladas armazenadas dentro da torre.

A situação muda ativando o Com este incidente

como uma oportunidade, cada poder corre para uma guerra em grande escala para monopolizar a torre. As forças das três grandes potências estão em estado de equilíbrio e a batalha continua até agora.



O objetivo é capturar a torre, não destruí-la.

• Condições das três grandes potências





## Organizações e grupos que não sejam as três grandes potências

Além das três grandes potências, existem também as

pequenas potências e grupos. Entre eles, o representante é Verdict. Estes são a Fundação que iniciou a Guerra, o temido Reaper Corps, a Signs, uma organização intermediária que recruta mercenários, e a VoW, que distribui informações sobre a situação da guerra mundial. Embora a escala seja pequena, também são conhecidas pessoas como perseguidores que são portadores e mercenários que usam seu poder como produto. Quando o mundo era uma vez desorganizado, os mercenários

Embora fossem muito procurados por soldados e migrantes, eles perderam seu local de atividade ao longo do tempo. Como você pode ver pelo fato de os Signs estarem funcionando, ainda há uma certa demanda por mercenários, mas também há mais pessoas que não gostam de sua posição, como bandidos. Além disso, o Migrant, que perdeu sua razão de ser devido ao declínio da poluição, tornou-se coisa do passado, e apenas um pequeno número de pessoas assumiu a tendência e está ativo sob o nome de Stalker.



• Durante o incidente de fúria da UNAC, os mercenários se tornaram ativos.

• Organizações e grupos que não sejam as três grandes potências

### Um

grupo de engenheiros que analisam a Foundation Tower. Ele manteve uma postura neutra contra as três grandes potências. Seu verdadeiro propósito é a destruição da humanidade e, nos bastidores das três grandes potências, causa a "Guerra do Veredito".

### Equipe Shingam

Uma misteriosa unidade AC que aparece em campos de batalha em todo o mundo e ataca repetidamente indiscriminadamente, independentemente do poder. Na verdade, ele está em conflito com a Fundação e está envolvido na seleção e eliminação de entidades que eles chamam de "outliers".

### signs

Organização de recrutamento de mercenários. A Divisão de Recrutamento de Mercenários do Ministério da Saúde é uma entidade independente, herdando a política básica de 'apenas mediação' do Ministério da Saúde. Também realiza operações de aluguel de UNAC para mercenários.

### FUNDACÃO

Uma agência de notícias especializada em guerra, distribuindo assuntos mundiais na forma de "relatórios mundiais". Também estamos solicitando informações de indivíduos e aceitando envios de fotografias. Há muitos mistérios sobre isso.

### perseguidor

Termo genérico para transportadoras que utilizam helicópteros de transporte. A maioria deles trabalha em combinação com mercenários. O nome originalmente significava cegonha (cegonha), mas agora é frequentemente usado como um termo depreciativo devido ao seu baixo status.

### mercenário

Um soldado autônomo que luta a pedido. Em sentido estrito, refere-se especificamente àqueles a bordo de um AC. Basicamente, ele não pertence a nenhuma facção e, se houver um pedido, ele fará parte de qualquer facção.

## História do estabelecimento das três grandes potências

Os fundadores das três grandes potências são Francis Batty Curtis e Cordelia Stratford, que venceram as ferozes batalhas da cidade com o "Pássaro Negro", e Cesar Venide, que mantinha uma relação hostil com eles.

Quando os três partiram para explorar a torre, encontraram um ser que estava observando a humanidade, e esse foi o ímpeto para formar o poder atual. E Venide expandiu rapidamente a organização

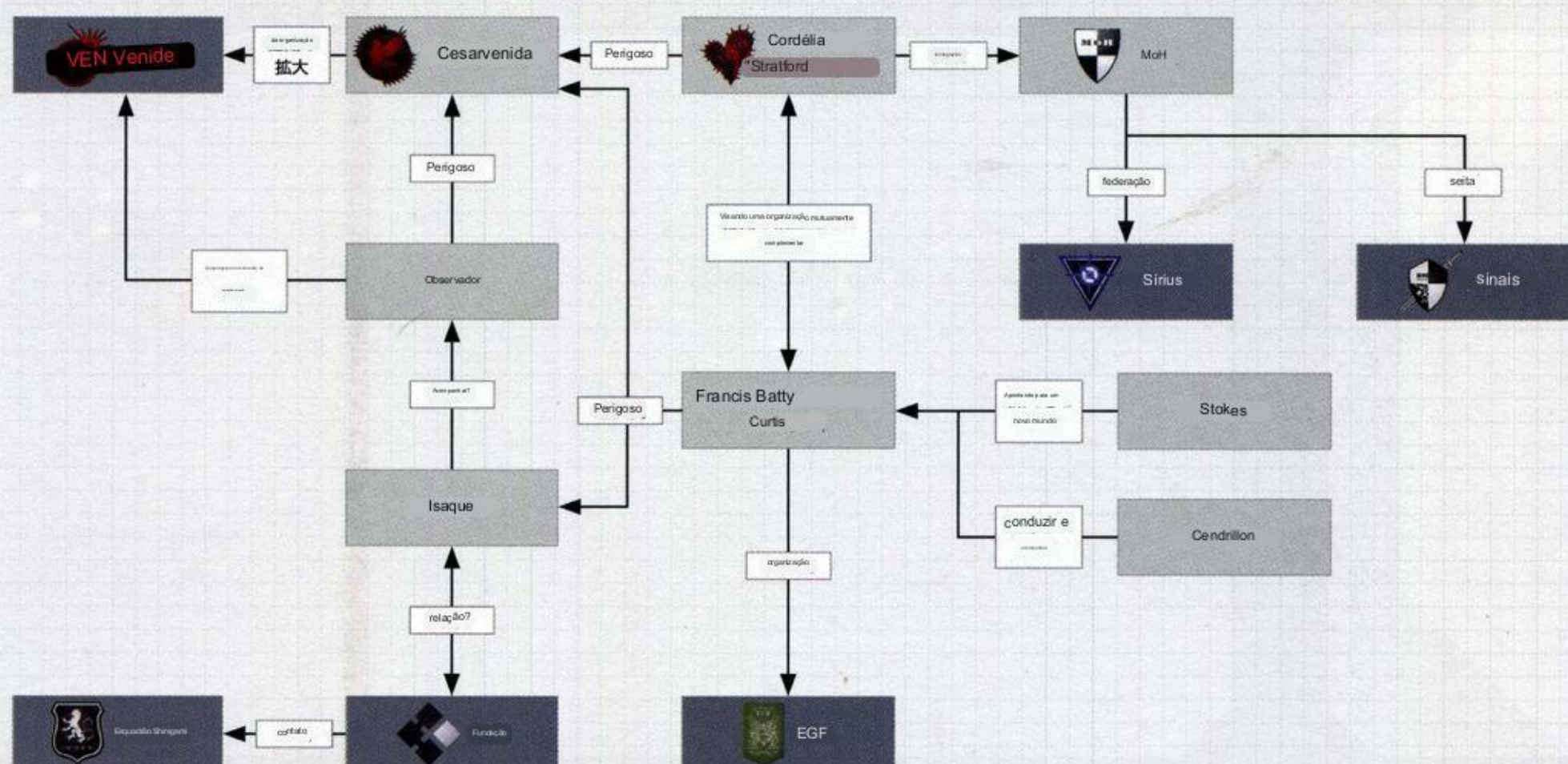
Francis e Cordelia decidem criar uma organização que possa se complementar para se opor a Venide.

Nas próximas gerações, a organização se tomou cada vez mais forte. Além disso, Isaac, que o acompanhou em uma viagem para explorar a torre e desapareceu, desapareceu do centro da história, mas há rumores de que ele tem algum tipo de ligação com a Fundação.



▲ Os movimentos dos observadores da humanidade que contataram Francisco são desconhecidos.

• Pessoas e circunstâncias envolvidas no estabelecimento das três principais potências







Fundadora Cordelia Stratford

Representante: Comando Conjunto

Fundou a Filosofia da NORTH

FRONTIER: Gerenciou a paz duradoura

## Executivos da Sirius

### SIRIUS EXECUTIVOS

Seu antecessor era uma suborganização formada por vários representantes de terras que foram chamadas de áreas viáveis que escaparam da devasção. Garantindo uma abundância de suprimentos Reconstruiu rapidamente e expandiu seu poder centrado na FRONTEIRA NORTE. No processo, ele repetidamente teve um confronto feroz com Venide. Além disso, geralmente é chamado de "Siñ" "Nós".

O objetivo de Sirius é ordem, controle e paz permanente. E para eles, a Torre não é apenas uma fonte de poder, mas também um grande legado que traz estabilidade ao mundo. Os benefícios das torres devem ser compartilhados com as pessoas sob administração adequada, e o que deve ser para a prosperidade e quem tem direito a ela.

Sem escolha a não ser Sirius, eles lutam acreditando em sua própria justiça.

A propósito, o nome Sirius tem o significado de "um nome que pode ser visto por qualquer pessoa e serve como um sinal", e é tirado da estrela com o mesmo nome, que é a estrela mais brilhante visível deste local.



\*A CA de Sirius é baseada em uma coloração baseada na imagem de um bilho azul.

### Carreira

Sirius é baseado na coalizão migrante que já existia, o MoH. O evento que desencadeou a fundação do MoH foi o retorno chocante de Cordelia Stratford, um dos membros fundadores da família que fugiu do MoH. Isso ocorre porque Cordelia não é outra senão a fundadora do futuro Sirius.

Na época, o MS havia adotado um sistema colegiado, mas com a ascensão de Cordelia, foi efetivamente colocado sob seu regime autoritário. Depois disso, ela ficou obcecada em expandir sua esfera de influência e adicionou muitos dos Grupos de Migrantes que existiam na FRONTEIRA NORTE sob seu controle por meio de habilidades de negociação hábeis. Essa rota de expansão continuou até os últimos anos de Cordelia.

Após a morte de Cordelia, ele se tornou o sucessor do clã Stratford.

Portanto, a organização é reorganizada e renomeada para "Sirius". Depois disso, Sirius avançou para a FRONTEIRA SUL e formou uma aliança com múltiplos poderes de escala similar. Como resultado, uma enorme organização chamada "Sirius Executives" é formada.

Conforme a poluição diminuía, Sirius cruzou o mar oriental com o objetivo de expandir sua área de controle, mas lá ele entrou em contato com Venide, que estava expandindo sua área de controle em torno da área do CONTINENTE MÉDIO, e começou a lutar repetidamente. No conflito entre os dois, Sirius estava claramente em desvantagem numérica por um período de tempo, mas a situação foi reconstruída com sucesso com a subsequente ascensão de EGF. Desde então, os três poderes estão em conflito como seres com poderes quase iguais.



▲ O MoH possuía uma força relativamente grande.



▲ Uma base na base de Sirius. Uma enorme parede externa foi construída para impedir a entrada fácil do solo.



## forças constituintes

Sirius é uma coalizão composta por múltiplas pequenas potências, e tem as características de uma nação federada, por assim dizer. Cada facção menor tem seu próprio território autogovernado, e o princípio básico é a não interferência umas nas outras. Isso se deve ao fato de que, durante o processo de estabelecimento de Sirius, ele se fundiu repetidamente com os pequenos poderes circundantes. Por esta razão, dentro de Sirius existem vários pequenos poderes com diferentes ideologias e costumes.

### Gráfico de composição

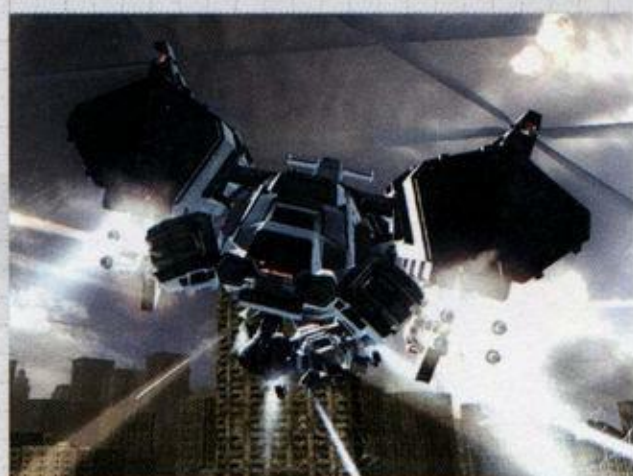


## Estrutura organizacional

Embora cada pequena força tenha autoridade de autogoverno, ela se caracteriza por não ter poder militar além da autodefesa. Por isso, é fundamental ter uma presença com poder militar sobre a Sirius, mas é uma organização independente que não pertence a ninguém, o "Centro de Comando Unificado". As pequenas potências não estão envolvidas em assuntos militares, e as forças de autodefesa não participam de batalhas como Sirius. Institucionalmente, a Sede está em pé de igualdade com cada um dos poderes menores, mas na realidade tem uma influência extremamente forte sobre Sirius como um todo, sendo reconhecida como a autoridade suprema.

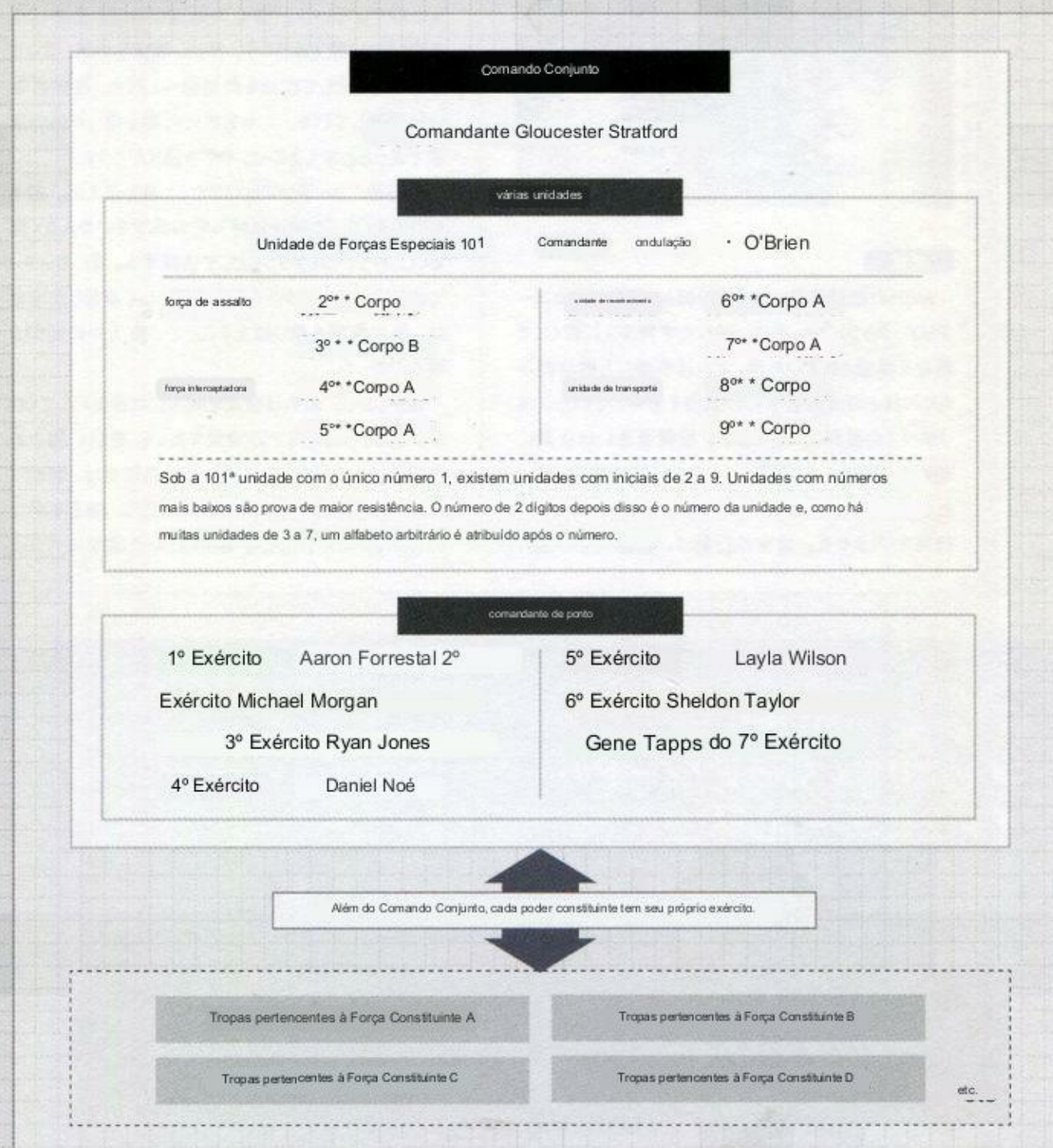
O Quartel General Conjunto é um grupo de elites selecionadas entre os poderes menores, e é composto pelo Comandante Supremo, que está no comando, e por vários comandantes que servem como assistentes. Além disso, sob ela, estão inscritas várias unidades de base, lideradas pela 101ª Unidade, que se reporta diretamente à Sede Conjunta.

Além disso, os nomes das unidades de Sirius são diferenciados por números, mas apenas a 101ª unidade tem o número 1. A única unidade de Forças Especiais, a Unidade 101, opera apenas em missões críticas, como operações difíceis ou emergências extremas.



\* A unidade 385C trabalha com mercenários contratados para atrair e atacar os inimigos.

### Composição da Organização Unidade



### emblem da unidade de combate





Os descendentes de Cordelia Stratford, que construiu o Sirius, têm sido excelentes por gerações e fizeram grandes contribuições desde a era do MoH até o atual Sirius. Gloucester Stratford, que serve como comandante do Comando Conjunto, é uma figura representativa, e não é exagero dizer que ele é uma pessoa heróica que se destaca em todos os aspectos de habilidade, inteligência e carisma.

O comandante da unidade Sirius deve ter uma compreensão da estratégia e tática militar.

Há muitas pessoas com cérebros excelentes. Realidade da organização da federação

Devido às suas características, Sirius tem dificuldade em compartilhar pensamentos e costumes, e por isso, parece que tende a preferir pessoas mais racionais e lógicas como comandantes. Carl O'Brien, comandante da 101ª Divisão, e Aaron Forrestal, do 1º Exército, são exemplos típicos. Além disso, junto com Gloucester Stratford, eles têm uma história de salvar Sirius em tempos difíceis e ganharam confiança e popularidade inabaláveis dentro de Sirius.



▲ Cordelia durante seu tempo trabalhando com Francis and the Black Bird.

## PERFIL Cordelia Stratford

001

Sexo: Feminino

Fundador da Sirius



Cordelia Stratford, filha da fundadora do Ministério da Saúde, Elizabeth, tinha um futuro brilhante pela frente desde jovem. Com o envelhecimento de Elizabeth, a luta pela sucessão se desenvolveu gradualmente em facções dentro da organização, e o MS corria o risco de se dividir. Enquanto isso, Cordelia de repente deixa a organização e desaparece. Suas ações refletem o poder dentro da organização

Dizem que ele se cansou de lutar e buscou a liberdade.

Essa certamente seria uma das verdades. mas o que

Mais do que isso, ela provavelmente odiava sua mãe idosa e o conflito envolvendo suas duas irmãs mais velhas. Talvez ele pensasse que, ao partir, o conflito entre seus parentes de sangue seria resolvido.

Conhecendo sua personalidade de mente aberta, isso pode parecer um motivo inesperado. Porém, de fato, depois disso, Elizabeth mudou repentinamente a organização para um sistema colegiado e a disputa pela sucessão desapareceu. É tolice pensar que essa era a intenção da mãe em consideração ao comportamento da filha?

Depois disso, Cordelia mudou seu nome para Rosalie. Sem nada para amarrá-la, ela exibe seu talento natural para os negócios. Rui desempenha um papel ativo como o famoso Migrante. Participou da turbulência na Cidade como colaboradora da Resistência, e conquistou vários aliados ao superarmos juntos a crise.

No entanto, o passado não a libertou tão facilmente. Após perder o cargo no Ministério da Saúde, ficar obcecada por delírios e superar uma desavença com sua segunda irmã, Regan, ela viajou para a Torre e desapareceu por causa da trama de sua irmã mais velha, Goneril. No entanto, ela, que supostamente estava morta, de repente

Voltou sozinho e voltou para o Ministério da Saúde, do qual certa vez se separou. Quando ele recupera o nome de Cordelia, que deveria ter jogado fora, ele instantaneamente toma o poder dentro da organização. Ela derrubou o então colegiado MoH, derrubou sua irmã mais velha, Goneril, e assumiu uma posição de liderança ditatorial remanescente do passado de sua mãe.

Até sua morte, ela continuou obcecada com a expansão da organização com extraordinária tenacidade, levando aos atuais executivos da Sirius. Além disso, embora tivesse vários filhos e os educou minuciosamente como líderes, nunca teve uma companheira específica.

Embora seja inteligente, insistente e perspicaz, ele também tem um tipo de humor que não dá para odiar. Sua superioridade pode ser vista pelo fato de que ela era mais do que igual na sociedade masculina de Migrant. No início, ele não se deu bem com Francisco, que era inexperiente como líder, mas eles se tornaram aliados que confiaram um no outro na batalha e trabalham juntos há vários anos.

Publicação

especial

Cordelia

## Stratford Entrevista Record

Um valioso registro de entrevista da Sra. Cordelia Stratford, que deixou seu nome como a heroína do amanhecer de Sirius, foi descoberto.

Não há informações claras sobre como essa entrevista foi conduzida e quando foi gravada, mas presume-se que tenha sido em seus últimos anos.

Pela primeira vez, encontramos o documento extremamente valioso que documenta a história.

Editor-chefe da VoW, J. Jester

— Décadas se passaram desde que o MS foi restabelecido. Bom, foram muitas coisas, mas agora acho que o mais problemático é ter que fazer esse tipo de entrevista (risos). Eu não gosto disso. Coisas velhas ou coisas sobre você. Para falar sobre essas coisas.

— Parece que houve muitos altos e baixos após a reintegração... Geralmente por volta dos primeiros cinco anos. O jeito que minha mãe, a antecessora, deixou foi colegial, mas eu quis mudar, então vai ter gente que vai se opor. Mesmo que não fosse por isso, eu fui uma pessoa que saiu uma vez, então pensei que a reação seria inevitável de qualquer maneira.

Se eles me odeiam de qualquer maneira, farei o meu melhor.

— O que aconteceu com sua irmã mais velha, Goneril, ela faleceu outro dia. É um assunto intimo e não há o que falar. Ouvi dizer que ele se aposentou amigavelmente e passou o resto de sua vida depois disso. Faz muito tempo que não te vejo. Você odiava sua irmã?

— Ouvi dizer que a Sra. Cordelia permaneceu em silêncio sobre os motivos de seu retorno ao Ministério da Saúde e os resultados de sua jornada para a estrutura gigante. A razão

Por que, você pode me dizer agora?

Estruturas gigantes são apenas rumores, certo?

(risos) Eu estava apenas andando por aí como eu gostava.

Quem diabos disse isso?—Então, por

— que a expansão radical da organização?

Porque é necessário. nada mais e nada menos. Mas ainda não. Fiz o meu melhor para fazer o meu melhor, mas a imagem da organização que imaginei nunca será realizada durante a minha vida. É por isso que preciso de um sucessor. Alguém que herdará meu testamento.

— Quem é sua pessoa favorita agora?

Tem muita gente que acha isso importante. A organização deve continuar a se expandir, por isso precisamos de pessoas que se tornem nossos parceiros.

Sei que algumas pessoas são hostis a mim e ao MS, mas acredito que devemos tomar todas as medidas possíveis para resolver esse problema.

■ Quanto a estes últimos, seres humanos, pretendo ensinar minuciosamente minha própria filosofia a meus filhos.

Claro, supõe-se que a correspondência post-mortem será realizada sem problemas com base nos procedimentos adequados dentro da organização, mas, a julgar pela minha posição atual, será uma dessas crianças. Nesse caso, a rota atual deve ser herdada e fortalecida ainda mais. Tem que ser. É por isso que dei à luz aquelas crianças e as criei.

— Desculpe, mas você não se casou? Conheci

muitas pessoas talentosas, mas não precisava muito de um parceiro fora do trabalho. Eu precisava de um sucessor.

Você não teve nenhum

caso de amor...? Próxima questão?

— Como você acha que será o MS no futuro? Acho que sim e estou convencido de que é necessário sobreviver neste mundo. Eu não tenho tempo para parar. Maior expansão e fortalecimento organizacional são essenciais, e estamos sempre agindo nesse sentido. continue. É assim que esta organização deve ser. Além disso, em algum momento estou pensando em mudar o nome da organização. Ser mais forte e renascer. Um nome que pode ser visto por qualquer pessoa e serve como um sinal. Mesmo que estejamos longe agora. Mesmo se eu for embora

— As pessoas costumavam lutar repetidamente, mas agora estão se recuperando constantemente. Você acha que o mundo vai continuar se unindo? É por isso que estou aqui. Tenho algo disso. É engraçado?

Mas o verdadeiro problema é provavelmente depois disso.

— Seu amigo jurado Francis Batty Curtis é um sol Ouvi dizer que ele se tornou o líder de Dorillon e atravessou o mar. Você sabe o que

aconteceu depois disso? Não te vejo há décadas. Há rumores de que

Atual de Dorillon (para primeira vez)

— Que tipo de pessoa era o Sr. Curtis?

Ele era desajeitado e fofo.

— Se você pudesse contar ao Sr. Curtis agora?

— Qual é o episódio mais memorável que você já experimentou?

Eu não gosto de falar sobre memórias. — Ok MiG

Pode ser verdade que eu me diverti mais quando era um nanico.

e. Foi há muito tempo. Parece

— que ela se chamava Rosalie durante a era dos Migrantes.

Por que você escolheu esse

nome? Eu me pergunto o que aconteceu. Há muito tempo atrás havia alguém de quem eu gostava, e ele gostava de flores. Se sim, você está satisfeito? (risos)

— Finalmente, o que você acha do potencial humano? Eu apenas faço o

que posso e faço o que quero. Morrer como eu quiser.



PERFIL

002

Gloucester Stratford

gênero masculino

Idade: 35 anos

役職

Comandante do Comando Conjunto

Gloucester, que começou sua carreira como um mero piloto de CA, logo permitiu que seu talento florescesse e, em um instante, tornou-se uma presença reconhecida em Sirius. Como comandante, ele liderou muitas operações importantes para a vitória e restaurou a força de Sirius a um nível de igualdade com as outras duas forças, e agora é um herói de Sirius.

A família Stratford produziu muitos gênios, incluindo Cordelia Stratford, e ele é um dos mais talentosos deles.

PERFIL

003

Karl O'Brien

gênero masculino

Idade: 38 anos

Comandante da 101ª Unidade

Conhecido como o homem mais inteligente de Sirius, ele também é um aliado de Gloucester Stratford, o atual Comandante de Sirius, que lutou juntos em muitas batalhas ferozes. Não é exagero dizer que esses dois gênios, o ofensivo Gloucester e o defensivo Karl, lançaram as bases para o

Sírius de hoje. O ditado peculiar, "Traidores são queimados por traidores", é um lema familiar transmitido em sua família. Pode ter algo a ver com o assassinato de Paul O'Brien, ex-chefe da força de segurança da cidade, que foi baleado deliberadamente por um chefe corporativo.

PERFIL

004

Aaron Forrestal

gênero masculino

Idade: 33 anos

1º Comandante do Corpo de Exército

Aaron, que foi chamado de criança prodígio desde a infância, habilmente monta um AC imediatamente após ingressar no exército e logo começa a se destacar. Aaron deixou para baixo em seu entorno e tornou-se excessivamente confiante, mas conhecer Gloucester e Karl, que são da mesma geração que ele, o mudou muito. Conhecendo o talento avassalador que nunca pode ser superado pelo esforço, Aaron se mata e busca uma maneira de usar essa habilidade para a organização. Como resultado, suas táticas militares cresceram a ponto de ninguém mais poder igualá-lo, e ele agora é conhecido como o general mais inteligente de Sirius.

PERFIL

005

Michael Morgan

gênero masculino

Idade: 34 anos

Captão do 2º Corpo de Exército

Para Morgan, que nasceu em uma família pobre e sempre sonhou em se tornar um homem de alto escalão, Gloucester, que passou de um mero piloto ao cargo atual, foi um herói e um objetivo. Embora sua personalidade impulsiva, que pode ser chamada de "homem de sangue quente", às vezes cause problemas, sua força unificadora natural é sólida e a confiança da geração mais jovem é muito forte. Ele faz parte da elite que liderará a próxima geração de Sirius.

PERFIL

006

Ryan Jones

gênero masculino

Idade: 52 anos

Comandante do 3º Corpo de Exército

Ele dedicou a maior parte de sua vida à batalha e deseja morrer no campo de batalha. Ele se sente responsável pelo fato de que Sirius já foi forçado a uma situação desvantajosa, e está queimando com uma obsessão extraordinária para mudar as coisas sob o sistema atual. Sua maneira de pensar é um tanto antiquada e ele despreza as táticas de surpresa como covardia. No entanto, todos concordam que ele é o melhor em Sirius quando se trata de confrontos em situações onde as forças são equilibradas e sua habilidade de comando em tempos de combate corpo a corpo.

PERFIL

007

Daniel Noé

gênero masculino

Idade: 42 anos

役職

Captão do 4º Corpo de Exército

Ele é tão magro que você não esperaria que ele fosse um soldado, e ele é conhecido como um excêntrico que raramente toca em armas de fogo, muito menos pilotando um AC. Ele gosta de lutar como um jogo e pensa em seus subordinados apenas como peões em sua estratégia. Ele tem absoluta confiança em sua inteligência e tende a desprezar os outros, mas tende a entrar em pânico quando algo inesperado acontece. Como resultado, ele é avaliado pela alta administração como tendo preocupações sobre sua capacidade de adaptação a eventos que desafiam a lógica.

PERFIL

008

Layla Wilson

Sexo: Feminino

Idade: 38

Comandante do 5º Corpo de Exército

Como uma comandante feminina, o que é raro para Sirius, ela mostra sua astúcia, mas seu talento notável é a habilidade de conquistar o coração das pessoas. Dizem que a maioria dos que falam com ela, de subordinados a comandantes, se apaixonam por ela. Porém, a própria Leila só se interessa por pessoas que lhe tragam benefícios, e não parece demonstrar afeto por ninguém.

PERFIL

009

Sheldon Taylor

gênero masculino

Idade: 26 anos

Comandante do 6º Corpo de Exército

Seu pensamento tático superior foi reconhecido pela alta administração. Em resposta a uma seleção incomum, ele foi nomeado comandante de área.

Uma nova esperança para Sirius, que estava arrasado. Ele ama saquê e seus amigos do fundo do coração, e dizem que sempre tem um sorriso no rosto. Embora algumas pessoas sejam céticas de que seja apropriado, a pessoa em questão parece não se importar e segue seu próprio ritmo.

PERFIL

010

Gene Tapps

gênero masculino

Idade: 62 anos

Comandante do 7º Corpo de Exército

O comandante mais antigo de Sirius que luta desde a época do comandante há dois anos. Também conhecido como Sirius' Living Dictionary, sua maior arma é a experiência. Comparado com outros comandantes do exército, ele não tem nenhum talento excepcional. Porém, sua experiência de correr pelo campo de batalha desde a adolescência mostra que ele pode

1) vencer qualquer um, por isso mostra uma luta estável.

## relacionamento rosalie

Quando Cordelia estava ativa como Rosalie, havia duas pessoas com quem ela tinha um relacionamento particularmente próximo. Um deles era Leon Dantes, que mais tarde se tornaria oficial do estado-maior da Resistência, e era o craque do Grupo Migrante, inicialmente conhecido como uma facção militante até na cidade. No entanto, ele ficou gravemente ferido ao ser derrotado duas vezes por Jack Batty durante o conflito na cidade. Foi Rosalie quem o salvou. Não sei se ele buscava algo em troca ou apenas um capricho, mas a relação continuou depois disso, e foi pela ligação dele que acabei cooperando com a Resistência. Mais tarde, quando Dante morreu na Segunda Rebelião, Rosalie ficou extraordinariamente perturbada e Dante

Parece que um forte senso de camaradagem se desenvolveu com Su.

O outro é um RD que dirige um negócio de migrantes com ela. RD é uma pessoa com uma habilidade única que é adepta de sentir o perigo, e Rosalie está de olho nele e a torna sua parceira. No entanto, Rosalie costumava se irritar com a personalidade extremamente covarde de RD e, no final, ela era tratada como sua própria filha. Depois disso, RD trai Rosalie e outros solicitando uma empresa, pilota AC e desafia o "pássaro preto". Rosalie sentiu dor ao ver RD caindo na loucura, e também havia um lado dela que lamentava ser ela a causa. Rosalie geralmente parecia ser descontrainda, mas acontece que ela também tinha um coração sensível.



• RD estava a bordo do "Vengeance", que modificou o AC de Jack.





Fundador: César Venide  
Governante: Carlos Venide  
Fundação: MID-CONTINENT Filosofia:  
Dominação dos poderosos

## venide

### VENIDA

Uma organização que reviveu sob um líder autocrático e estabeleceu seu poder absorvendo à força as áreas viáveis circundantes. Tem um sistema social feudal baseado em um sistema hierárquico e é o mais militante das três grandes potências. O contato com Sirius, que possui uma escala semelhante, posteriormente desencadeou um conflito em grande escala, criando um confronto feroz entre os dois.

O mundo que Venide almeja é o mundo dos poderosos. Eles não hesitam em professar que a Torre é uma arma para realizá-la e foi entregue ao Venide, o povo eleito. E torná-lo realidade não é um desejo para eles, mas uma missão a cumprir.



▲ O poder de fogo e a armadura são especialmente importantes na montagem do AC de Venide.

### Carreira

Venide é uma organização criada no MID-CONTINENT por uma pessoa chamada Cesar Venide. A organização foi estabelecida ao mesmo tempo em que a Cidade da FRONTEIRA NORTE nasceu, e a escala em si era a mesma da Cidade. No entanto, quando Cesar voltou de sua jornada para explorar a Torre, Venide passou por uma grande transformação. Cesar, que decidiu restaurar a humanidade dos eventos ocorridos na torre, começou a almejar uma maior expansão do poder. O método baseava-se na violência direta em vez da barganha política, e as organizações com força militar inferior não tinham escolha a não ser se render.

Venide tem a ideia de que "os fracos serão eliminados e apenas os fortes têm o direito de sobreviver neste mundo".

Você pode ver Sirius, que avançou da FRONTEIRA NORTE. As duas potências travaram repetidamente um conflito feroz, evoluindo para um conflito de grande escala. Por um tempo, Venide teve vantagem sobre Sirius, mas para se opor à EGF, que havia avançado do Extremo Oriente, Venide decidiu dispersar suas forças. Como resultado, a situação de três lados, incluindo Sirius, que reorganizou sua postura, continua até hoje.

Além disso, o topo que controla a organização por gerações tem o nome de Venide, mas isso não é herdado pela tribo Venide, mas o nome de Venide é dado àqueles que se tornam governantes. A ideologia de Venide de que "a força vem primeiro" não é exceção para aqueles que a sucedem e continua a ser transmitida por meio do poder pessoal.



▲ Um relacionamento fático que continuou a lutar com Sirius por décadas.



▲ O estado da base Venide construída perto da torre. A bandeira vermelha e as nuvens que cobrem o céu criam uma atmosfera solene.



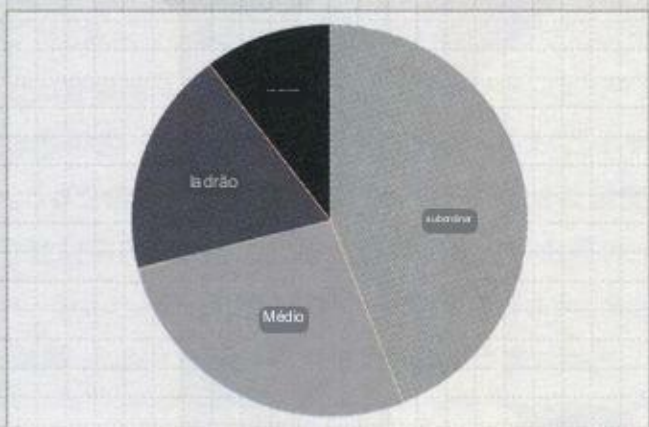
o sistema social

Venide estabeleceu um sistema social feudal baseado em um sistema de classes, com o ditador Carlos Venide no topo. As pessoas da classe comandante estão principalmente na classe alta, os militares estão na classe média e os civis que não participam do combate estão na classe baixa. Esse sistema de classes é baseado em uma meritocracia completa e, mesmo que alguém nasça em uma família de prestígio, isso por si só não garante seu status.

Por isso, se a capacidade de alguém for avaliada, é possível que alguém alcance uma posição elevada, independentemente de sua origem. Aqueles que são considerados como tal são instantaneamente rebaixados à base da sociedade.

No entanto, mesmo que o nascimento de alguém não tenha sentido por causa de sua habilidade, entre aqueles que nasceram originalmente nas classes superiores e que mantêm suas posições com sua habilidade, eles não escondem suas atitudes discriminatórias em relação aos que vieram das classes mais baixas, são poucas pessoas.

■ Razão de classe de Venide



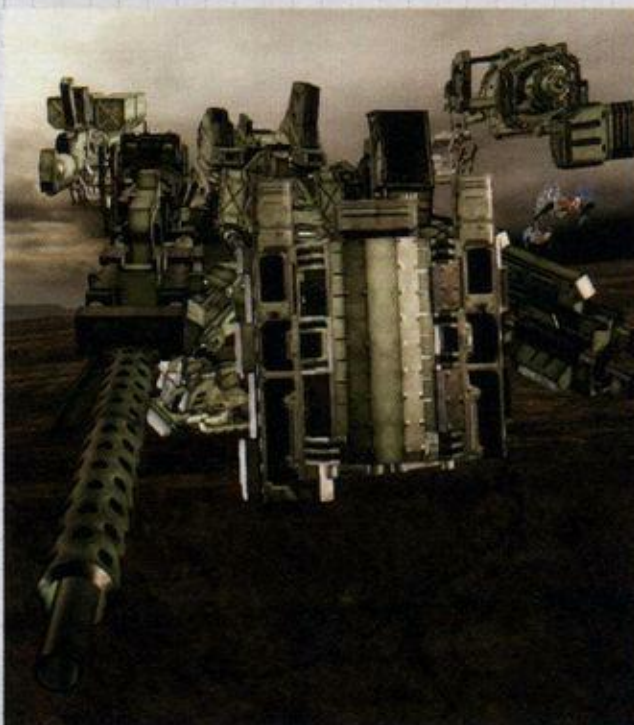
Estrutura organizacional

O trabalho da organização é claramente dividido em departamento militar e corregedoria, que cuida de outros assuntos, e o status de ambos é igual sob o ditador Carlos. Carlos tem o poder de tomar decisões sobre assuntos importantes e, desde que tenha voto, todos os assuntos podem avançar rapidamente. No entanto, como o setor militar é independente de outras estruturas de poder, muitas vezes há conflitos entre eles nos bastidores.

O centro do departamento militar é uma organização chamada "Gabinete Geral de Estratégia", que está sob a jurisdição do filho biológico de Carlos, Luis, mas é claro que essa posição não é baseada no parentesco de sangue de Carlos, mas sim em seu próprio força. é. Além disso, o SS El Venide é implantado como uma unidade sob controle direto da Diretoria Estratégica. El Venide é uma força de elite de um pequeno número de elites e possui uma força que se destaca entre os Venide.

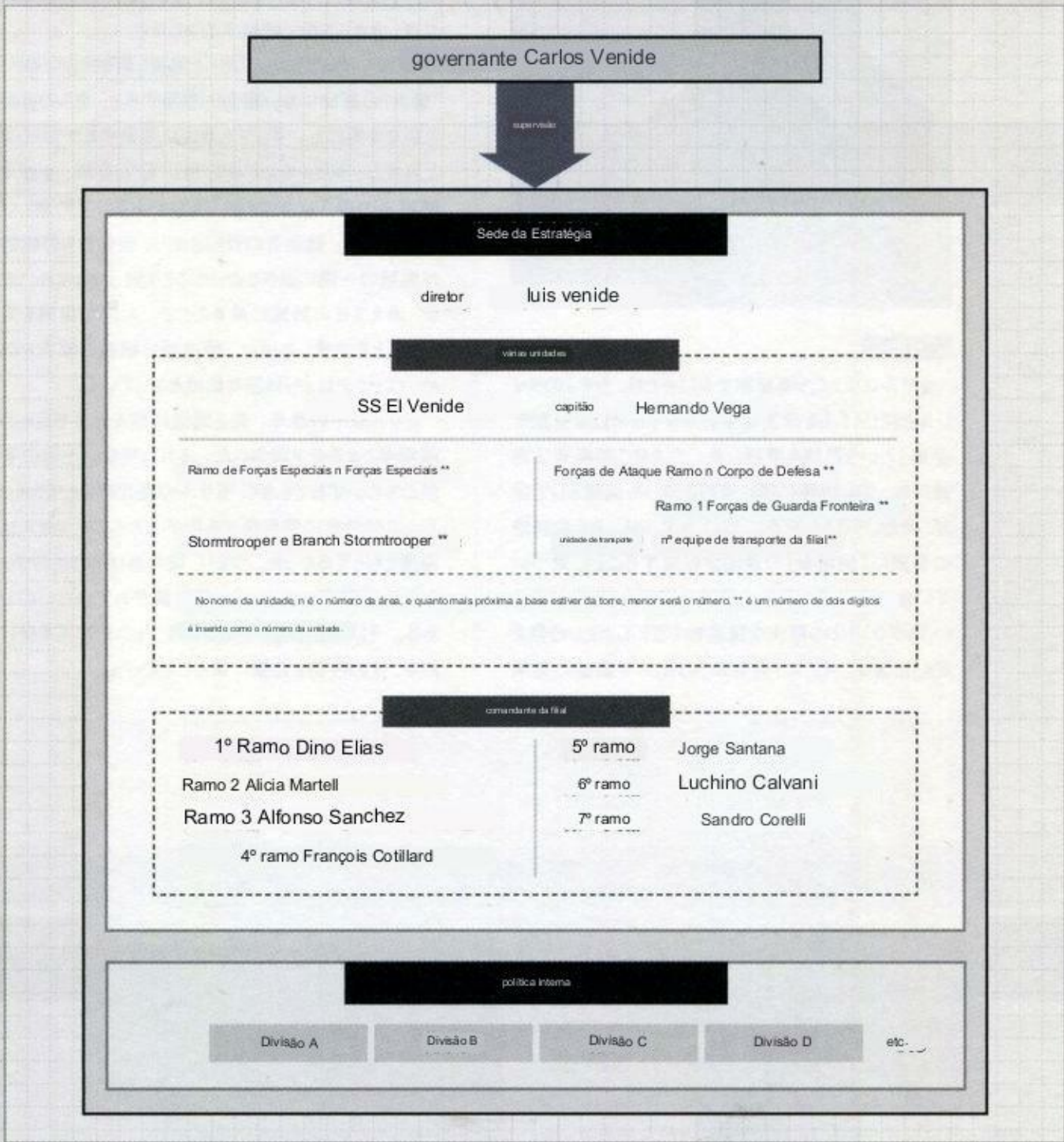


▲ Um helicóptero de transporte e o 10º Corpo de Defesa do Ramo 53 que o escolta

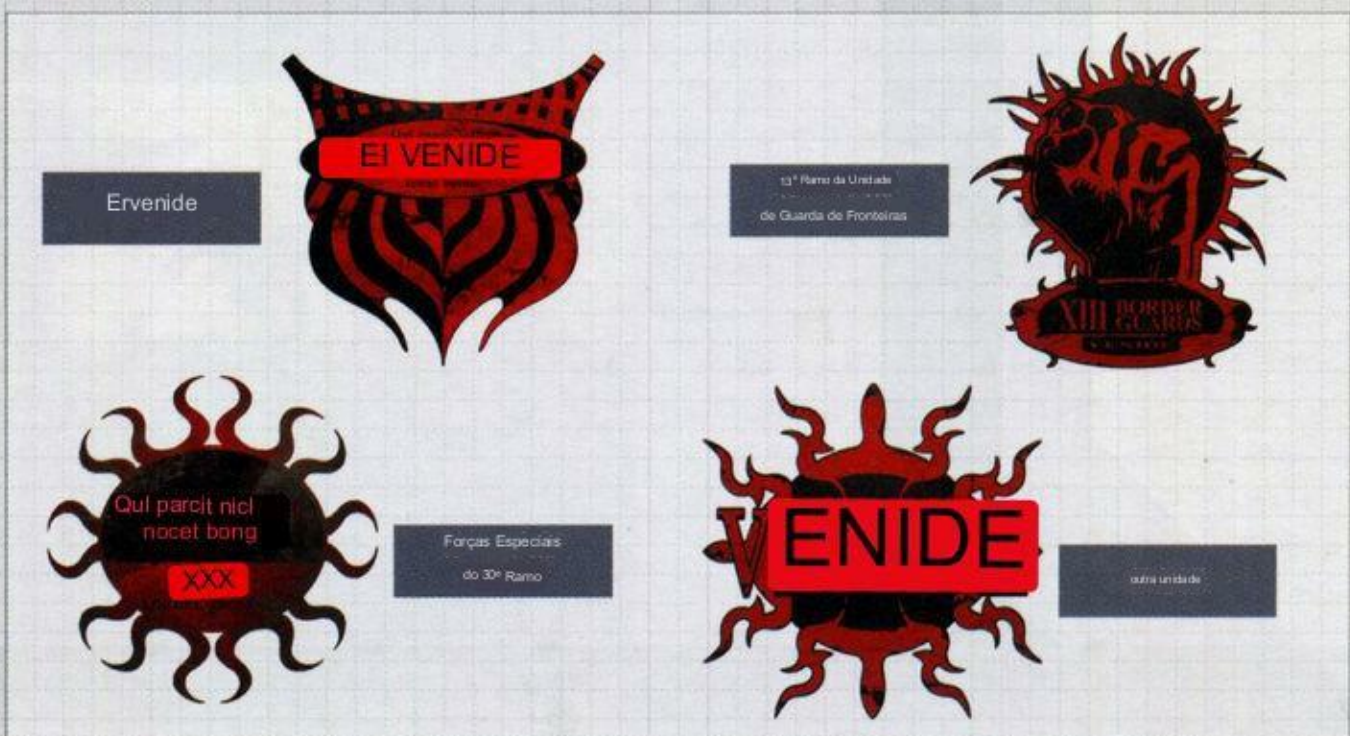


▲ Havia também uma organização chamada Espada que continuou a resistência armada a Venide

■ Composição da Organização Unidade



■ Emblema da unidade de combate





## personagem principal

A própria organização Venide foi originalmente fundada pelo pai de Cesarvenide, mas foi Cesar quem assumiu a liderança em desenvolvê-la. Em outras palavras, pode-se dizer que o verdadeiro fundador é Cesar. A ideia de que "o poder é tudo" e o sistema de governo autoritário foram todos criados por Cesar. Uma vez que aqueles que são leais a este princípio e capazes assumirão as posições de liderança de geração em geração, as crenças de Venide não mudaram desde então.

A organização defende os princípios da meritocracia e da sobrevivência do mais forte.

Devido à disciplina rígida, possui excelente capacidade de comando em combate.

Há muitos que o possuem e aqueles que juram lealdade absoluta a Venide. Em particular, Hernando Vega, o capitão dos guarda-costas de El Venide, é conhecido por sua personalidade extremamente fria e é uma existência que incorpora os ideais de Venide. Entre eles, há alguns que são humanamente inadequados como comandantes, mas desde que tenham um papel adequado na organização chamada Venide, suas habilidades são certas.



▲ Cesar tinha a habilidade de ficar ombro a ombro com o "Black Bird".

PERFIL  
011

## Cesar Venide

SEXO: Titulo

Masculino Venide Fundador



Camera

Ao liderar Venide, César, como Tyrell da Cidade, enfatizou a ideia de que "governar é necessário" para garantir a sobrevivência das pessoas. Ou seja, por acaso, ambas foram lançadas ao mesmo tempo que organizações com as mesmas ideias. E Cesar percebeu que havia uma intenção de "alguém" por trás de sua organização. Depois disso, ele ouviu de Migrant, que havia chegado por acaso de outro continente, que havia visto uma estrutura gigantesca.

e começa a planejar a aquisição do legado.

Eles achavam que tinham o que precisavam para viver.

Então, depois de enviar várias vezes tropas à FRONTEIRA SUL para investigar o intervalo em que a poluição desaparece temporariamente, ele mesmo vai ao continente com suas tropas. Se houver pessoas com o mesmo propósito, pretendo eliminar todas.

Naquela época, ele encontrou Francisco e os atacou, mas quando ficou impressionado com o contra-ataque e a habilidade dos mercenários, anunciou seu propósito e vontade. Em seguida, ele enfrenta Francisco, que se rebela contra César, luta com o "pássaro preto" pela torre e acaba unindo forças com a intervenção do observador. Em meio à feroz batalha, Cesar fica sabendo do propósito do observador e que sua organização era apenas parte do experimento. No entanto, ao ousar seguir esse plano, ele decidiu alcançar a restauração da humanidade e, após retornar, começou a expandir a organização, e Venide tornou-se uma organização ainda mais forte.

Em seus últimos anos, César nomeou seu sucessor à beira da morte. Não era um de seus muitos filhos, mas um da comitiva de César. César lidou com seus filhos, que se ressentiram dessa decisão, com um expurgo. Em outras palavras, nada de seu sangue foi passado para os líderes subsequentes de Venide. E o homem que se tornou o sucessor herdou o nome de Venide, e diz-se que cumpriu perfeitamente esse papel.

Cesar, pouco antes de sua morte, deixou para trás as palavras que se alguém fosse ameaçar Venide um dia, seria alguém na forma de um pássaro preto.

Estátua

Cesar é uma pessoa que deveria ser chamada de "monstro" que tem as mesmas habilidades de manobra de CA de um "mercenário" e o poder político que desenvolveu Venide. Cesar cresceu com seu pai inculcando suas habilidades de pilotagem AC. Eventualmente, ele passa a ter uma crença inabalável de que "aqueles com poder sobreviverão" e se torna um piloto cruel. Além disso, embora não mostre misericórdia para com os fracos, ele gosta dos fortes e os respeita, mesmo que sejam inimigos, e os elogia com respeito.



## Relação entre Venide e City

Existem muitas semelhanças entre Venide e City, mas a maior semelhança é que ambos têm um forte sistema de governo que favorece a ditadura. Todas as ideias rebeldes foram monitoradas, controladas e suprimidas lá. É claro que, mesmo em Venide, já houve uma turbulência causada por forças rebeldes, mas elas foram completamente reprimidas e solidificaram o sistema de governo de César. A política fria e extremamente realista de Cesar de salvar o mínimo de pessoas que podem sobreviver a todo custo finalmente começou a valer a pena e, com o início do declínio da poluição, Venide começa a espalhar seu poder para os arredores.

Cesar é um assassino que viveu como um ditador absoluto e deixou muitas pessoas mortas. No entanto, também é verdade que sem ele, Venide não seria tão próspera como é hoje. Devido ao aparecimento do "Pássaro Negro", elemento estrangeiro que destrói a ordem na Cidade, o experimento foi considerado um fracasso pelos observadores e foi destruído. No entanto, Venide não encontrou tal pessoa entre as forças rebeldes e, como resultado, pode-se dizer que o experimento de "liderança pela dominação" foi um tanto bem-sucedido. No entanto, não se pode dizer que a ameaça do "pássaro preto" já passou. As palavras deixadas por Cesar podem ameaçar Venide em um futuro não muito distante.



▲ O observador realizou vários "experimentos". Talvez não fosse apenas City e Venide.



PERFIL  
012

gênero masculino

42 anos

Diretor da Divisão de Estratégia de Cargos

Um dos filhos de Carlos Venide, o ditador que controla Venide no nome e na realidade, e diretor do Departamento de Assuntos Gerais Estratégicos, que comanda todas as forças sob seu poder. Estabelecido pelo poderoso carisma de um ditador, esta força sobreviveu à devastação com suas decisões e ações rápidas, e às vezes até com frieza implacável. Criado para ser uma elite desde que nasceu, Luis herda brilhantemente as ideias de seu pai Carlos. Ao mesmo tempo, ele é um líder competente, provando suas habilidades superiores sob um ditador estrito que não vê o menor valor no parentesco.

PERFIL  
013

gênero masculino

45 anos

Posição Capitão El Venide

Ele é o capitão dos guarda-costas de elite "El Venide", que seleciona apenas os melhores entre os Venide, que defendem a meritocracia. É conhecida como uma 'máquina de precisão' por causa de sua 'aparência' que cumpre suas missões com precisão e frieza, como uma máquina.

Ele jura lealdade absoluta ao ditador Carlos Venide e não mostra misericórdia para com aqueles que considera inimigos. Sua disposição de fazer o que for preciso para vencer é temida por seus aliados e também por seus inimigos. Gloster Stratford de Sirius se enfrentou repetidamente no passado, e eles se chamam de archinimigos.

PERFIL  
014

gênero masculino

Idade: 39 Cargo:

Comandante do 1º Ramo

Sob o poder de Venide, existem algumas pessoas da classe comandante que pertencem à classe social mais alta e não escondem sua atitude discriminatória em relação às classes mais baixas, e Dino não é exceção, mostrando um alto nível de orgulho. decepcionar.

Além disso, a tensão tende a ser alta e, quando se trata de superioridade ou inferioridade, o comportamento deixado para as emoções aumenta. Ele não confia em freelancers como mercenários e os trata como pedras descartáveis, então ele tem uma reputação muito ruim com eles. Dito isso, a habilidade de Dino para comandar operações está em um nível extremamente alto, e Venide não vê seu personagem como um problema.

PERFIL  
015

Sexo Feminino

Idade 42

Comandante do 2º Ramo

Devido à sua beleza excepcional, já foi elogiada como a "Jóia de Venide". Naquela época, as atenções estavam voltadas apenas para sua aparência e, embora fosse tratada como uma mascote, a habilidade de Alicia dentro da unidade era notável, e em poucos meses ela conseguiu silenciar as vozes das pessoas ao seu redor. Em particular, ele é altamente avaliado por sua capacidade de planejamento estratégico na guerra defensiva. Além disso, embora geralmente seja calmo, parece ter a desvantagem de se tornar emocionalmente instável quando está excitado.

Sua beleza ainda cativa muitos homens, mas ninguém parece falar com ela facilmente. Também há rumores de que ele está tão apaixonado por Hemando Vega que tem sentimentos românticos por ele.

PERFIL  
016

gênero masculino

Idade: 46 Cargo:

Comandante do 3º Ramo

Um executivo veterano o chamou de "Máscara de Ferro" porque nunca perde a expressão em nenhum momento. Ele é conhecido por sua extraordinária lealdade a Venide, e sua meticulosidade foi ridicularizada como insana mesmo dentro de Venide. A verdade é desconhecida, mas há uma anedota de que uma vez, para fazer uma operação, ele calmamente deu a ordem de sacrificar seu irmão de sangue junto com sua unidade. Na unidade de Alfonso, muitos soldados que seguem Venide cegamente como ele são nomeados, e sua unidade é considerada a melhor entre todos os ramos.

PERFIL  
017

Sexo: Feminino

35 anos

Posição Comandante do 4º Ramo

Nascida como filha de um oficial de alto escalão de Venidet, François é uma elite que recebeu educação militar desde a infância, e sua aparência e tom de voz exalam nobreza. Praticando a meritocracia completa Em uma certa Venide, nascer em uma família de prestígio não tem nenhum significado em si, e é inequivocamente por causa de sua habilidade que ela alcançou sua posição atual.

Na verdade, ela é uma mulher talentosa que detém vários recordes por ser a mais jovem de sua carreira. Por ter um histórico semelhante ao de Luis Venide, que atualmente está no comando da Direção de Assuntos Gerais Estratégicos, alguns começaram a apontar que ele pode até ameaçar seu cargo.

PERFIL  
018

Sexo Masculino

Idade 32

Posição Comandante do 5º Ramo

Raramente em Venide, onde a disciplina estrita é imposta, ele é um ruído de espírito livre que segue seu próprio caminho. Em circunstâncias normais, ele violou repetidamente os regulamentos militares na medida em que não seria estranho ser executado. Mesmo assim, ele está em sua posição atual apenas por causa de sua alta habilidade. As pessoas ao seu redor às vezes o criticam por sua falta de lealdade devido às suas palavras e ações habituais, mas por dentro ele esconde uma paixão inconfundível por Venide.

PERFIL  
019

Sexo Masculino

Idade 39

Posição Comandante da 6ª Divisão

O homem que mais admira a filosofia de Venide, que defende a dominação pelo poder absoluto, é Luchino. Apesar de sua posição como comandante, ele ainda prefere estar na linha de frente, e seu estilo de luta é conhecido por seu poder de fogo avassalador que infunde medo no inimigo e seu dinamismo em esmagá-los ao ponto de destruição total. Algumas pessoas o criticam por suas ações impensadas, mas ele parece ter muita confiança de Carlos Venide, e muitas vezes é encarregado de enxugar diretamente as forças da oposição.

PERFIL  
020

Sexo Masculino

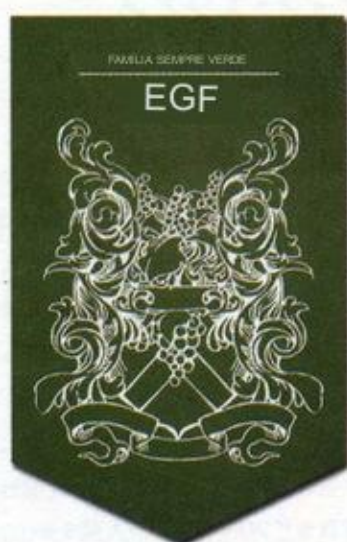
Idade 43

Posição Comandante da 7ª Divisão

Sandro era originalmente uma pessoa calma que não se parecia com Venide. O núcleo de seu coração permanece o mesmo, mas como membro de Venide, ele vive com suas emoções reprimidas. Esse era o seu modo de vida. Ao contrário do seu temperamento, o talento natural de Sandro como comandante permitiu-lhe subir constantemente na hierarquia. Ele ficou conhecido como o Homem de Gelo, capaz de realizar até as operações mais brutais sem hesitar. Se isso é uma sorte ou uma desgraça, não é para os outros saberem.

Além disso, embora ele geralmente pareça insensível, ele tem um lado dele que não é bom em controlar suas emoções, então ele costuma falar violentamente.





Fundador: Francis Batty Curtis Representante:  
Conselho de Anciãos  
Estabelecido: FAR EAST  
Filosofia da Atividade: Recuperar o mundo humano do destino deixado por Deus

## EGF

### FAMÍLIA SEMPRE VERDE

Recuperou-se das áreas mais severamente devastadas do mundo]] e é uma organização, com a menor população entre as três grandes potências. Por outro lado, possui uma excelente capacidade de adaptação a um ambiente desolado e investiga ativamente os restos de estruturas antigas, como torres.

Uma das características da organização é possuir a dualidade de ter uma ideia próxima à de uma organização religiosa e possuir excelentes capacidades técnicas. Como resultado, apesar de estarem atrás de outras potências em desenvolvimento, devido à sua ciência e tecnologia superiores, eles agora são quase iguais em poder. Diz-se que os povos nômades que já foram chamados de "Cendrillon" foram o núcleo do renascimento e que os representantes são seus descendentes.

O objetivo da EGF é tomar para si todas as torres que são objetos de adoração e, ao destruí-las, restaurar o mundo humano, um mundo verde e pacífico, do destino deixado para trás pelos deuses. Para isso, estou preparado para travar qualquer tipo de batalha.



▲ Como se para simbolizar a natureza, AC tem uma coloração verde.

### Carreira

Francis Batty Curtis, uma mulher que viajou para a torre com Rosalie após a batalha na cidade. Ela é a pessoa que mais tarde se tornou a fundadora da EGF. Ela liderou o povo nômade, que era desprezado como Cendrillon na época, e cruzou os mares distantes para chegar ao Extremo Oriente. O Extremo Oriente é uma área fortemente poluída em comparação com outras áreas, e não é difícil imaginar suas dificuldades subsequentes. Naquela terra, ela liderou tenazmente o povo de Cendrillon, e dizem que eles alcançaram uma nova torre que existia na mesma área por meio de uma técnica chamada "migração" que eles possuíam. Usando o conhecimento e as habilidades que adquiriram com isso, os Cendrillon encontraram um lugar para viver em paz. Então ávido por conhecimento e tecnologia da torre

Absorveu e fundou a EGF.

No entanto, pouco se sabe sobre sua vida depois disso. Dentro da EGF, diz-se que esteve com o povo de Cendrillon até à sua morte, e que desapareceu com alguns companheiros quando conseguiu uma certa base. No entanto, isso, ao contrário, tornou-se um fator que santificou Francisco, e pode-se dizer que influenciou a atual fé da EGF.

Em pouco tempo, um conflito entre Venide e Sirius começou, mas como a área ao redor do FAR EAST foi inicialmente isolada devido à contaminação, a EGF não participou do conflito. Alguns anos depois, com a diminuição da poluição, começaram a surgir trocas entre o Extremo Oriente e outras regiões, e a EGF também entrou no conflito entre Venide e Sirius pela torre.



▲ Um grande helicóptero de combate usado pela EGF.



▲ Base EGF. O monitor aéreo e o grande foguete em construção nos lembram de sua alta capacidade tecnológica.



realidade da fé

Cendrillon, o membro fundador da EGF, tem um histórico de passagem por áreas contaminadas com base no conhecimento do mais velho, o membro mais velho do grupo, e tende a respeitar e seguir o líder. Para Cendrillon, que havia sobrevivido sem esperança na época, Francisco era como um salvador, e como ela fez Cendrillon segui-lo, ele foi reverenciado como um "guru". Cendrillon e seus amigos aprenderam que um dia a poluição que cobria a terra seria apagada e o mundo voltaria à sua antiga glória.

Embora os membros da EGF sejam regidos por uma única doutrina, há diferenças em suas crenças. Os de fé forte acreditam que é absolutamente necessário seguir os ensinamentos da EGF, mas os de fé baixa apenas concordam que não devem agir fora das regras da EGF, como criticar a doutrina. Acredita-se que isso seja o resultado do enfraquecimento gradual da fé devido à mudança geracional. Alguns deles parecem apoiar os líderes da EGF simplesmente por sua aparência e habilidades, e não por suas crenças religiosas.



Existem também emblemas com retratos de grandes homens.

Estrutura organizacional

O corpo governante que reina no topo da EGF é chamado de Conselho de Anciãos. Como o nome sugere, trata-se de um grupo composto por vários "anciãos" que atuam como líderes religiosos, podendo-se dizer que esta é uma verdadeira expressão da característica da EGF de colocar a fé no centro da organização.

A EGF passou por uma grande reorganização de acordo com a situação atual da luta em grande escala contra Sirius e Venide. Composto por 13 pessoas influentes que receberam a confiança do Conselho de Anciãos, é o chamado Quartel-General Imperial, e espera-se que desempenhe o papel de quartel-general para reunir todas as forças para superar as dificuldades atuais. Os 13 membros que compõem o Departamento de Orientação Especial foram todos seleccionados no seio da EGF como indivíduos com liderança e discernimento adequados, tendo recebido um enorme apoio da EGF e uma forte presença. Além disso, as Forças Especiais Reeves e Armato Corps, que se reportam diretamente à liderança, também contam com excelente pessoal.



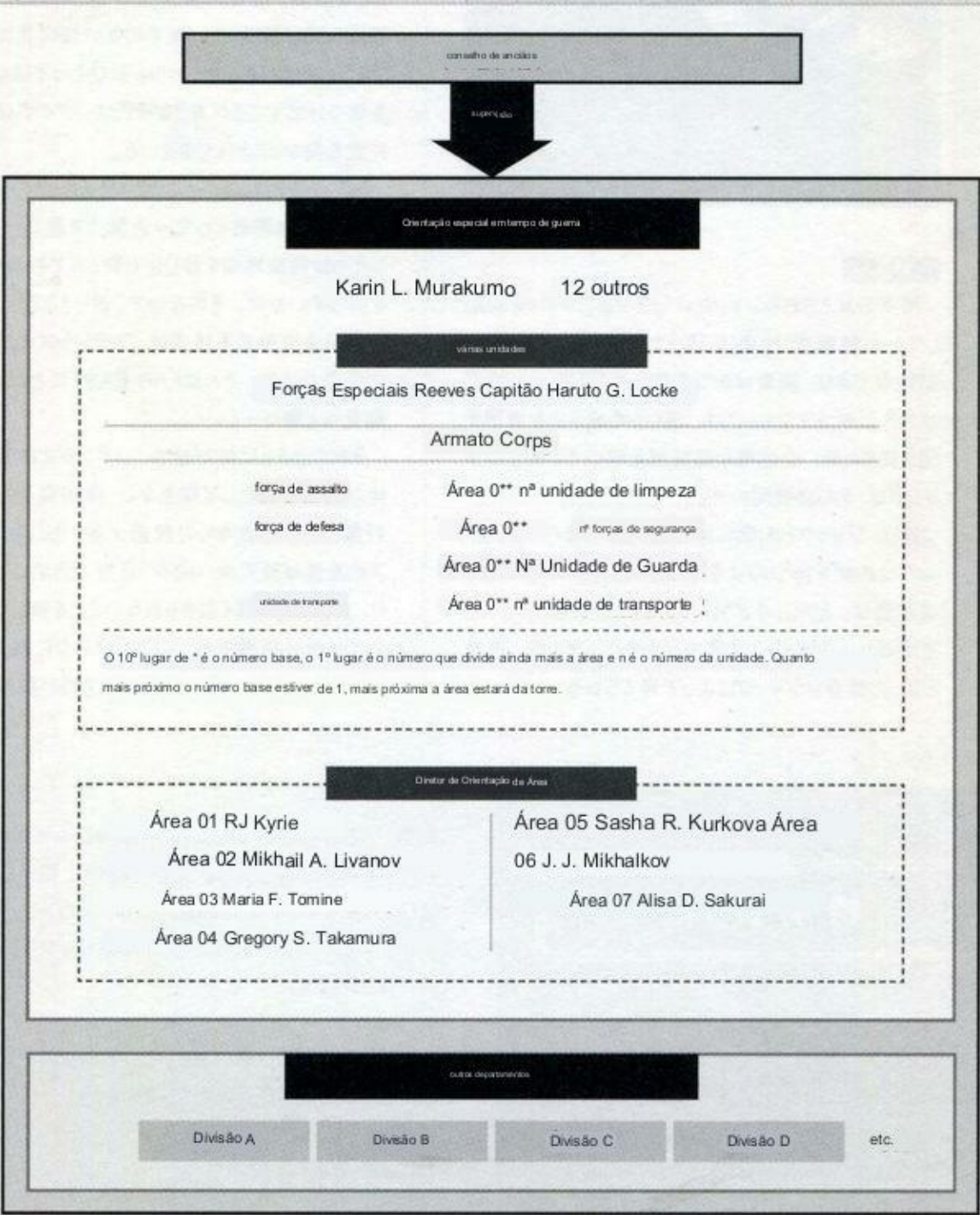
A surtida do esquadrão Armato com armas gerais.

Outra cara da EGF

EGF tem um segredo escondido. É a existência de uma organização secreta que convence os que vão contra a doutrina, e até assassina se isso for impossível. Este é um lado obscuro supersecreto que nem mesmo a liderança conhece e suas ações também são arbitrárias.

O lado sombrio inicialmente tenta persuadir aqueles que se opõem à expansão do poder da EGF por meio de negociações pacíficas, mas depois se eles não cumprirem, eles vão agir nos bastidores. Usando caixa dois, sequestro, confinamento, violência e até assassinato, ele tenta capturar o alvo por todos os meios necessários e cumpre sua missão sem que ninguém perceba. Por esta razão, os membros gerais só podem ver isso como se estivessem fazendo uma persuasão pacífica. Se a liderança descobrir esse fato, não há dúvida de que o expurgo do submundo começará.

Composição da Organização Unidade



Emblema da unidade de combate





O fundador da EGF, Francis Batty Curtis, agora é uma divindade por causa de sua carreira. Talvez por causa desse relacionamento, as mulheres muitas vezes ocupam cargos de liderança por gerações, com Karin L. Murakumo, do Wartime Special Leadership Group, sendo o principal exemplo. Embora tenha apenas 24 anos, é uma existência consagrada como santa da EGF.

Além disso, as mulheres representam mais da metade dos comandantes de cada base. Eles são populares por sua beleza avassaladora

R.J. Kirie, que coleciona todos os tipos de personagens, tem uma atmosfera gentil, mas também há algumas pessoas como Maria F. Tomine que têm um lado severo. Além disso, também há comandantes com rumores perturbadores, como Gregory S. Takamura e J.J. Aliás, a média de idade dos comandantes é a maior entre as três grandes potências. Isso reflete não só capacidade como também a constituição da EGF, que acredita que quem valoriza a fé deve estar em posição de liderar.



Francis salva tantos cidadãos quanto pode quando a cidade desmorona.

PERFIL  
021

## Frances Batty Curtis

Para Gávaro Fennino

Posição EGF Fundadora



Câmera

Seu pai, Jack Batty, foi o fundador de uma organização de resistência que lutou contra o ditador "Representante" que governava a cidade, e os dois já trabalharam juntos. Era uma vez, Jack liderou um pequeno bando de ladrões para sobreviver em um mundo fortemente poluído. Francisco nasceu como filho de um dos bandidos. Ou seja, ela não é parente de Jack, por isso tem dois sobrenomes. Mais tarde, esse bando de ladrões foi destruído quando se envolveu em um conflito entre Migrant, e Francis perdeu seu pai biológico. E ela ficou órfã e foi criada por Jack.

Francis, que sobreviveu à feroz batalha na cidade, fugiu da cidade com seus colaboradores, Migrant e Rosalie, mas depois contactou o Ministério da Saúde. A esse pedido, partiu em busca da "Torre", cuja existência era duvidosa na época. Francis decide enfrentar Venide e Isaac, que conheceu em sua jornada e teve a premonição de que acabariam se tornando uma ameaça. Junto com Stork, que liderou a jornada, ele partirá novamente em busca de um novo mundo. Parecia uma jornada sem fim, mas ela tinha certeza. Nenhuma torre. Se você não conseguir encontrá-lo, não poderá enfrentar um homem chamado Isaac.

Depois disso, ela estabeleceu uma grande força como líder de Cendrillon no Extremo Oriente. Os Cendrillon tinham um know-how próprio como povo que migrava para as áreas poluídas, mas entre eles foi sistematizada, sob as instruções de Francis, uma técnica de avaliação das mudanças na poluição chamada "migração" que leva à descoberta da torre.

Mais tempo se passou desde então, e logo depois que Francis estabeleceu uma organização chamada EGF, ele desapareceu repentinamente. Suas ações tinham seus próprios motivos. O corpo de Francis foi corroído pela contaminação no caminho para o novo mundo e ele sabia que não viveria muito. Então, como líder, ela decidiu impedir que a EGF visse sua aparência enfraquecida e passar adiante a história desaparecendo.

Ele desapareceu. Suas verdadeiras intenções nunca foram conhecidas pela EGF, e ela vivia como um "deus" no coração de todos, assim como ela desejava.

Estátua

Com base em sua experiência na cidade, ele diz: "Mantenha as portas e mude as regras".

Francis odiou a ideia do tipo de pessoa, e tomou uma atitude taurina frente a tal adversário. No entanto, ela costumava ser uma garota relativamente quieta e comum. Portanto, imediatamente após se tornar a líder na segunda operação de rebelião, não se pode dizer que ela tinha aptidão para ser uma líder, mas seus encontros com o "Pássaro Negro" e Rosalie a influenciaram, e às vezes ela parecia implacável. Se transformará em um líder que pode tomar decisões com base em decisões. Claro, sua crueldade se devia à confiança que depositava em seus companheiros. Fundamentalmente, ele odeia brigas e sente que o poder do "Pássaro Negro" é assustador, mas para enfrentá-lo e fazer o que deve fazer, ele está determinado a caminhar junto. Aliás, Cordelia também a avaliou como uma "criança desajeitada".

Especial

Publicações

### material especial

Esta é uma nota de uma certa pessoa que foi descoberta nos últimos anos.

Presume-se que essa pessoa seja uma mulher tendária que teria estado profundamente envolvida na fundação da EGF.

Diz-se que desapareceu

Ainda é o pilar espiritual da EGF.

durante o processo

O pano de fundo não é claro, mas

pode ser interpretado como a vontade dela.

de fundação da EGF.

Se é uma descrição que descreve a verdade,

acreditamos que pode ser um material valioso para desvendar a história, por isso decidimos publicá-la aqui.

Editor-chefe da VoW, J. Jester

Mesmo agora, quando comecei a escrever, ainda não sei por que quis deixar isso para trás. Afinal, você queria que alguém te ouvisse? Eu não tenho mais esse tipo de tempo, sem tempo. É por isso que você quis deixar assim?

Depois do que aconteceu naquela torre, tomamos uma decisão. É apenas um desafio imprudente. Eu ainda penso assim.

"Eu me viro."

Dizendo isso, aquela pessoa estava rindo sem razão. Ele sempre foi assim. Eu não a vi desde então. Mas essas palavras casuais me trouxeram aqui. Então, tenho certeza que isso foi uma coisa boa. Eu penso que sim.

Eu me pergunto quantos anos se passaram desde então. Quanto tempo me resta? Quando atravessai o mar e cheguei a este lugar, tive uma estranha convicção. Aqui está aquela torre.

A poluição está definitivamente comendo meu corpo. Esperançosamente, eu gostaria de ver minha filha um pouco mais. Mas isso não é mais possível. Eu ainda tenho trabalho a fazer. A organização está formada e tomando forma, mas ainda está de joelhos.

O homem que desapareceu estava em um estado de desespero que eu nunca tinha visto antes. Ruína, disse ele, era o que ele queria. aquela loucura

E eu tenho que criar algo que supere a obsessão.

Estou morrendo. Mas devo continuar a viver em suas mentes e apoiá-los até que chegue a hora. Não pareça fraco. Então vamos desaparecer. Se eu fizer isso, minha existência se tornará ambígua e minha história será transmitida. Eu tenho que fazer isso.

É um plano estúpido. Mas eu tenho que. Porque essa é a nossa promessa.

Talvez eu esteja errado. pessoas cometem erros. Este mundo é a prova disso. Ainda assim, não quero que me decidam se vivo ou morro. Qualquer um. nada.

Vamos deixar uma história para nossa filha. Uma história sem final. Porque eu realmente não sei o que é bom e o que é ruim.

Viver em paz pelo destino ou morrer em um caminho espinhoso por sua própria escolha. Qual deles a criança vai escolher?

Mas eu quero que você decida por si mesmo. Isso é tudo o que eu quero.



PERFIL

022

Karin L. Murakumo

Sexo: Feminino

Idade: 31 Cargo: Diretor de Área

de Orientação Especial em Tempo de Guerra

O Comando Especial de Tempo de Guerra é composto por 13 membros provenientes do núcleo da EGF, sendo Karin a mais jovem de todos. A Karin, que nasceu filha de um padre da EGF, desde cedo se destacou como uma mulher talentosa, é uma existência que existe. Ao mesmo tempo, seu talento como cientista foi descoberto e ele assumiu seu cargo atual ainda jovem.

Pode dizer-se que este facto simboliza a dualidade do grupo EGF.

PERFIL

023

Hart G. Rock

gênero masculino

Idade: 41 anos

役職: Comandante das Forças Especiais Reservas

Haruto nasceu originalmente na EGF, mas devido às suas habilidades de combate superiores, ele foi pego de surpresa pelo comandante e trabalhou temporariamente como mercenário. Eiji T. Murakumo, então chefe do Comando Especial de Guerra EGF, descobriu suas habilidades. Graças à recomendação insistente de Eiji, Haruto retoma à EGF e, em resposta a essa expectativa, demonstra ao máximo seus talentos. Após a morte de Eiji, sua filha Karin se junta à equipe de liderança. A batalha de Haruto é em parte pela realização da doutrina da EGF e em parte por Karin, filha de um benevolente Eiji.

PERFIL

024

RJ Kyrie

Sexo: Feminino

Idade: 32 Cargo:

Área 01 Diretor de Orientação

Além de sua excelente inteligência, ele também é bom em controlar suas próprias emoções, e está sempre sorrindo. Ele possui uma mente e um julgamento extremamente claros quando se trata de comandar batalhas, mas mais do que isso, sua aparência atraente atraiu o apoio entusiástico de soldados comuns sob o controle da EGF. Alguns deles têm apoiadores que deveriam ser chamados de crentes e são tratados como deusas. Ele acredita genuinamente na legitimidade da doutrina da EGF, e não parece estar muito ciente de que está sendo usado como uma entidade de propaganda para aumentar seu espírito de luta.

PERFIL

025

Mikhail A. Livanov

Sexo Masculino

Idade: 68

Cargo: Diretor de Orientação de Área

O mais antigo Diretor de Orientação ativo e o homem que melhor conhece a história das batalhas da EGF. Ele tem o comportamento de um mordomo, preocupando-se profundamente com Karin e tentando protegê-la. Além disso, ele tem um comportamento suave, mas não mostra piedade para aqueles que quebram as regras do EGF. Ele começou sua carreira como piloto na linha de frente e uma vez voou para o campo de batalha em um AC. Por isso, sempre leva em consideração as condições reais dos militares em campo ao executar as operações, sendo amado como uma figura paterna.

PERFIL

026

Maria F. Tomine

Sexo: Feminino

Idade: 43 Cargo:

Área 03 Diretor de Orientação

Como outras executivas da EGF, seu sorriso gentil traz conforto a todos que a veem. Mas o que toma Maria diferente é sua dualidade. Uma segunda personalidade que surge quando você está em uma situação crítica é facilmente engolida pela raiva e xinga os outros. Por causa de sua mudança repentina, algumas pessoas especulam que essa é a verdadeira natureza de Maria. No entanto, ele teimosamente nega.

PERFIL

027

Gregory S. Takamura

gênero masculino

Idade: 40 Cargo:

Chefe da Área 04 Guidance Bureau

Um homem misterioso sem informações passadas ou história. Ele fala apenas o mínimo de palavras necessárias para sua missão, e é um excêntrico que evita ao máximo se comunicar com os outros, mas tem uma vontade de ferro que não deixa seu ego desabar em nenhum momento. Ele continua a ter fé e lealdade ao EGF e usará seus poderes para orientar o EGF no futuro.

- Uma teoria é que ele estava envolvido em algum tipo de negócio clandestino, mas a verdade é desconhecida.

PERFIL

028

Sasha R. Kurkova

Sexo: Feminino

Idade: 37 Cargo:

Diretor de Orientação de Área

Conhecido por sua fé cega em Karin L. Murakumo, que é mais de um ano mais nova que ele. Pessoas que não o conhecem diretamente tendem a ter uma atitude de batedor de carteiras de seus superiores, mas no passado ele tem uma obsessão inusitada, como causar um incidente violento com um colega que critica Karin. Diz-se que as pessoas que testemunharam esse comportamento descontrolado não podem deixar de entender que não se baseia na contabilidade vulgar de lucros e perdas, mas em algo mais próximo do amor puro. No entanto, não está claro o que a levou a fazer isso.

PERFIL

029

J. J. Mikhalkov

Sexo: Feminino

Idade: 51 Cargo:

Chefe da Área 06 Guidance Bureau

Conhecido como um grupo extremista, o que é raro na EGF. Na superfície, ela se comporta como uma dama gentil como outras executivas, mas sua carreira é assombrada por uma série de rumores perturbadores. Ela percebe o inimigo de EGF como um mal que corrompe o mundo. É inevitável," ele repetidamente fez muitas observações problemáticas no passado. No entanto, ele apenas diz que fará o possível pelo futuro brilhante da EGF e evita esclarecer se os rumores são verdadeiros ou não.

PERFIL

030

Alisa D. Sakurai

Sexo: Feminino

Idade: 47 Cargo:

Área 07 Diretor de Orientação

Uma mulher calculista que sempre respeita seus próprios interesses. Por outro lado, suas crenças religiosas não são leves, e seu estilo é enfatizar o equilíbrio entre ideais e realidade e se esforçar para maximizar os benefícios mundanos. De certa forma, ela é a postura mais corporificada da EGF e, na verdade, é apenas o resultado de seu cálculo que a trouxe, nascida na pobreza, a essa posição. Pode ser visto enviando instruções calmamente sem mudar suas emoções em qualquer situação.

## A verdade por trás dos rumores de Gregory S. Takamura e J.J. Mikhalkov

Os comandantes da base Takamura e Mikhalkov são assombrados por rumores ruins. A verdadeira natureza de Takamura, cuja carreira é considerada um completo mistério, é a de um homem no escuro. A razão pela qual ele evita contato com outras pessoas é para evitar vazamentos de informações e testemunhas por causa de seu lado negro, e ele sempre age com cuidado. Antes de ingressar na EGF, ele era um mercenário especializado em espionagem e usou essa experiência para se tornar um lado negro.

Por outro lado, desde que Mikhalkov era estudante, muitas pessoas ao seu redor desapareceram misteriosamente, e esta é a fonte de rumores perturbadores.

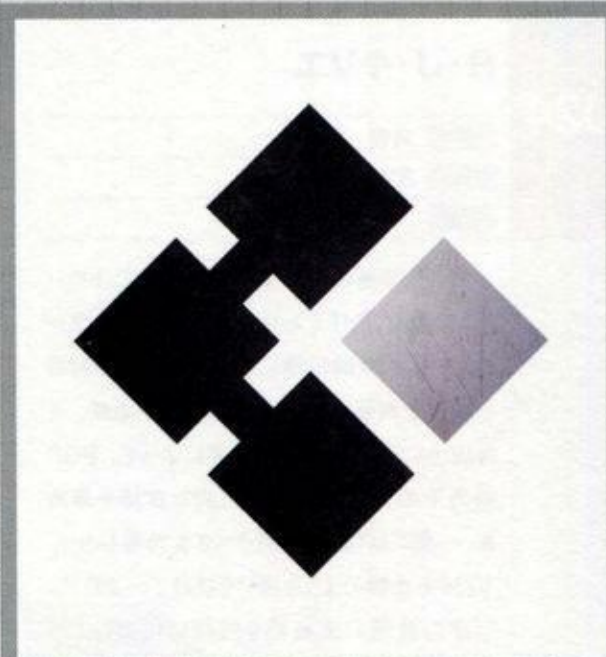
É uma das causas. Aqueles que desapareceram incluíam os chamados rivais, superiores que a subestimavam e subordinados que eram negativos sobre as ordens. No dia seguinte ao desaparecimento, Mikhalkov estava invariavelmente de bom humor.

Esta pessoa desaparecida foi "expurgada" por Mikhalkov. Mikhalkov acredita que suas ideias são os próprios ensinamentos da EGF e nunca esconde sua agressividade contra aqueles que se opõem a ele. Em outras palavras, negue-se = considere-se um traidor da EGF e faça o expurgo. apenas

Por saber que assassinato é crime no mundo, ela sequestra e mata o alvo em um plano meticuloso, e o cadáver é enterrado em um local que só ela conhece. Embora as pessoas ao seu redor pensem que é suspeito, já que não há evidências concretas, é um estado de "não punir os suspeitos".

Gostaria de acrescentar que as ações de Mikhalkov não têm nada a ver com o lado negro, mas são baseadas em sua própria vontade. De certa forma, Mikhalkov pode ser a figura mais assustadora da EGF.





Fundação: nome real desconhecido  
real do representante desconhecido  
Fundado: Desconhecido  
Filosofia da atividade: Fornecer tecnologia (na verdade, destruindo o mundo)

## Fundação

### FUNDAÇÃO

Apareceu como um grupo de pesquisadores pesquisando e restaurando ciência e tecnologia perdidas, fornecendo peças recém-projetadas e várias tecnologias como a UNAC para as três grandes potências. Em certo sentido, possuía enorme poder militar, mas como uma existência que vendia tecnologia, defendia a neutralidade.

No entanto, a verdadeira forma da Fundação é uma existência insana que promove a guerra e leva o mundo à ruína. Foi por esse motivo que ele forneceu sua tecnologia para as três grandes potências e foi o mentor por trás do tumulto ao plantar um vírus na UNAC.

Deve-se notar que quando a fundação apareceu, ela foi fundada por mascates que já foram chamados de "Migrantes".

Também houve rumores de que existia antes do estabelecimento das três grandes potências, mas não há base para nenhum desses rumores. Os detalhes de como a fundação foi estabelecida são desconhecidos, mas é muito provável que a fundação tenha apenas um representante.

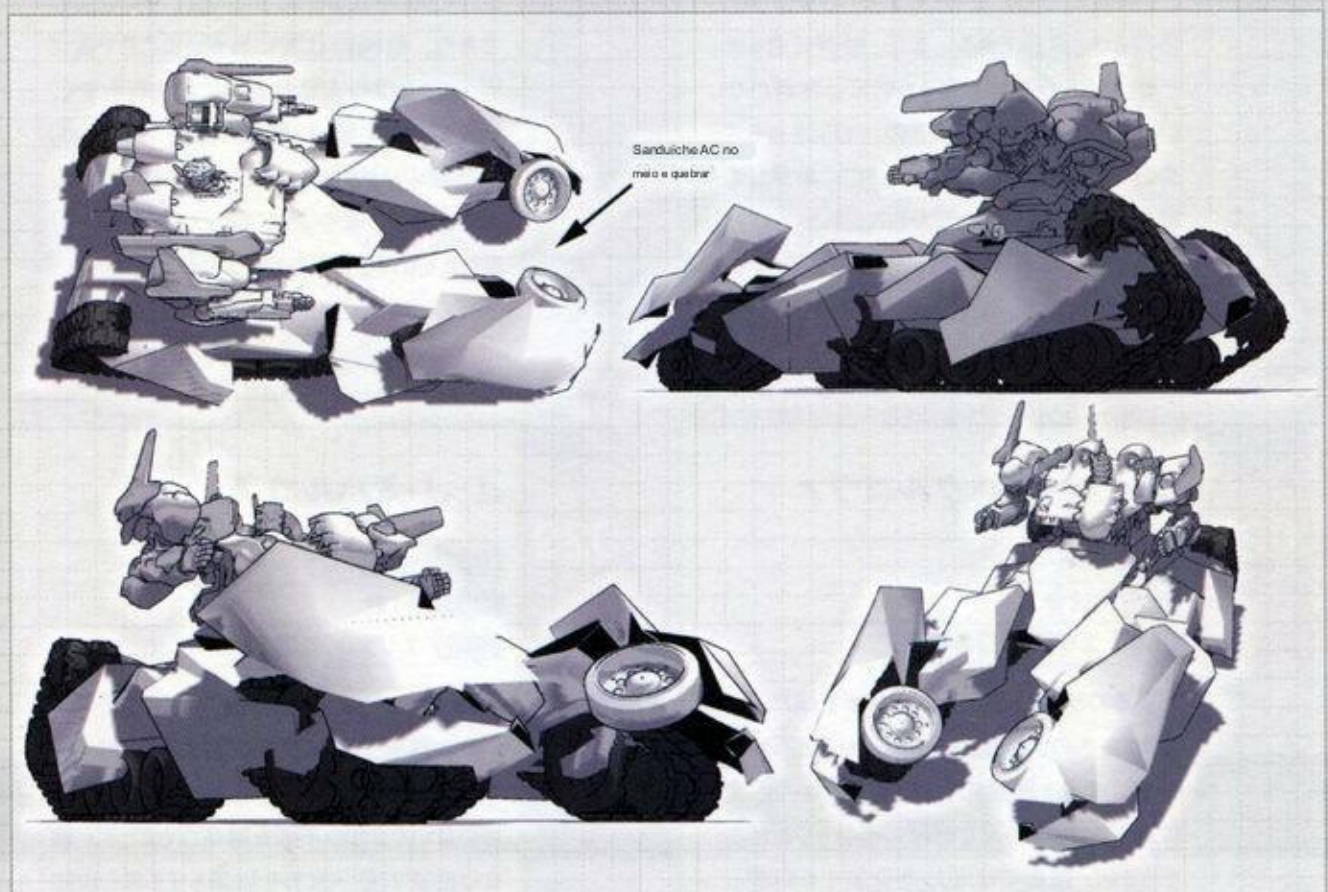


• Enquanto as três grandes potências se enfrentam, ele coopera com o Caçador Shingam e robôs hostis.

## Origem da Guerra do Veredicto

A fundação está repentinamente atraindo a atenção, começando com o fornecimento de peças recém-projetadas para a fabricação de peças, que até agora se concentrou em reproduções. Ao fornecer tecnologia de fabricação, ele conseguiu criar novas peças para as três grandes potências e forneceu o sistema de controle autônomo da UNAC, trazendo uma grande mudança na batalha entre as três potências.

Depois de um certo período de tempo desde que a UNAC começou a ser fornecida, a UNAC, que estava sob as três grandes potências, de repente saiu do controle e começou a ocupar a torre de uma só vez. Enquanto a Fundação permanece em silêncio, o mundo é lançado em um grande caos, mas quando a causa começa a ser elucidada, a situação se acalma, e fica claro que a Fundação é a responsável por causar esta situação. Depois disso, a Fundação anunciou a suspensão das atividades e o objetivo dessa perturbação. Ele afirma que ativou uma certa agência na torre ocupada e o informa que armas não tripuladas da era antiga que estão adormecidas em vários lugares logo iniciarão suas atividades. Além disso, todas essas armas não tripuladas possuíam tremendas capacidades de combate e insinuavam que atacariam bases em vários lugares, e a Fundação desapareceu.



• Plantas para novas peças do tipo tanque preparadas pela fundação. Pode ter um ambiente técnico comparável ou melhor que o da Torre.

### propósito verdadeiro

O plano da Fundação era "negar o potencial humano e destruir o mundo". O planejamento para isso começou quando a fundação apareceu. Em primeiro lugar, ao fornecer tecnologia, ganhe a confiança de cada facção. Facilitou a divulgação da UNAC subsequente. Além disso, pode ter a intenção de promover a batalha com a fabricação de novas peças.

três propósitos principais para fornecer o UNAC. "Por ser uma estavam instalados", "explorar as possibilidades dos humanos" e "Coletando dados". Um vírus cronometrado foi instalado na UNAC para programar aeronaves usando uma operação específica para se mover em direção à torre. A razão pela qual o vírus não foi ativado imediatamente foi que o número de suprimentos da UNAC aumentou e o tempo de implantação se espalhou.

Eu acho que o. Além disso, os dados de combate experimentados pela UNAC são enviados constantemente para o banco de dados da Fundação, a partir do qual são usados para criar um sistema de IA que integra dados de combate e seleciona candidatos a alienígenas. E esse sistema AI será instalado no N-WGIX/v. O hardware do UNAC é quase uma caixa preta. E existem torre, tratava-se de ocupar o vírus e os dados de batalha que "ninguém sabia da função de transferência de dados de batalha.

Esses planos geralmente correram de acordo com as expectativas da Fundação, mas houve uma "exceção" em que o N-WGIX/v foi destruído por "mercenários". No entanto, eles conseguiram causar uma batalha pela torre pelas três grandes potências, a "Guerra do Veredicto". A humanidade está prestes a ruir novamente.



• Uma unidade Shingam que ataca os "mercenários" que lutam contra a UNAC.



Envolvimento com o Esquadrão Shinigami

Após o incidente da fuga da UNAC, ficou claro que a Fundação havia conspirado com a Unidade Shinigami.

Os detalhes de seu contato são desconhecidos, mas como o desejo da Fundação de "eliminar os estrangeiros e levá-los à ruína" e as intenções de J de "viver no campo de batalha" são as mesmas, não foi difícil construir um relacionamento cooperativo. As proezas tecnológicas da Fundação e o desejo de batalha dos membros da Unidade Shinigami podem ter sido uma combinação distorcida.

E a Fundação teria dado a eles um AC e os faria trabalhar ao mesmo tempo em que o UNAC era fornecido. Por outro lado, parece que a Fundação estava trabalhando nos bastidores, como solicitar que mercenários lutassem entre si, e planejava fazer com que a Unidade Shinigami eliminasse os estrangeiros que sobreviveram à batalha.

No final, a unidade Shinigami foi destruída em uma batalha com os "mercenários".

Embora tenha sofrido danos devastadores, a Fundação formou um novo Esquadrão Shinigami.

Parece que ele está planejando tecer e levar o mundo à ruína.



A Fundação deu a J o N-WGIXV retirado da Torre, e o fez lutar contra os "mercenários" que eram diferentes.

pessoa relacionada

A identidade da Fundação ainda não foi esclarecida. A existência de uma certa pessoa que teria vivido em uma época em que o mundo estava coberto de poluição provavelmente nos dará uma dica. Esse homem é Isaac, que saiu para explorar a torre com Francis. A Fundação e Isaac têm a peculiaridade de pensar, falar e agir em uníssono.

Isaac conheceu um observador em sua jornada para explorar a Torre, que negou veementemente o potencial humano e proclamou que provaria as falhas humanas. A fundação não reconhece o potencial humano,

Ele odeia o mundo e tenta levar tudo à ruína. Essas palavras-chave de desespero, ruína e negação são o fundamento e Isaake.

É uma parte comum a Claro,

é difícil acreditar que Isaac ainda esteja vivo depois que várias gerações se passaram, e não é surpreendente que alguém que não seja a Fundação tenha uma mentalidade destrutiva. No entanto, a Fundação insinuando que ele não é humano, e Isaac, que parece ter desaparecido com o Observador. Não consigo afastar a suspeita de que haja alguma conexão.



A Fundação usa um grande helicóptero azul, mas nunca foi visto.

PERFIL 031

Fundação

Sexo Masculino? Cargo

Representante da Fundação



Camera

Concebeu um plano para levar a humanidade à ruína, ele estava se preparando para isso enquanto trabalhava como engenheiro na superfície. Desde a época em que os "mercenários" começaram a intervir nas lutas pelo poder, eles marcaram suas tendências".

Ele usa o UNAC e o Reaper Squad para inspirar Magnolia Curtis, recrutá-la para o seu lado e, de alguma forma, conseguir controlar o AC. No entanto, as intenções da Fundação são quebradas por "mercenários" que têm potencial para serem alienígenas. Provando que não existe potencial humano, a Fundação "desafia" os mercenários e os coloca contra o líder do Shinigami Corps J e os mercenários.

No entanto, foram os "mercenários" que venceram. Ainda assim, a Fundação se recusou a reconhecer o potencial humano. Porém, por outro lado, se é uma verdadeira exceção, ele também faz comentários como se não tivesse outra escolha a não ser reconhecer o poder dos "mercenários", dizendo que tem o direito e o dever de sobreviver. Depois disso, a Fundação desaparece do palco principal, mas provavelmente ainda está observando como a humanidade luta em algum lugar. E enquanto deseja a destruição da humanidade, ele deve eliminar os alienígenas.

Estátua

Ele geralmente age como um representante medíocre, mas às vezes fala abertamente e tem uma atitude desagradável, sugerindo que despreza os humanos do fundo do coração. Seu coração está cheio de ódio pela raça humana que criou a "destruição" de sua vida, e ele não tem dúvidas de que são os próprios humanos que destruirão o mundo novamente. Para ele, "potencial humano" nada mais é do que um disparate.

Ninguém jamais o viu e ninguém sabe sua aparência, idade ou mesmo seu nome. Além disso, como ele diz a Fatman que costumava ser um humano, é possível que ele modifique seu corpo como Projetoado ou converta sua consciência em dados como Phantasma Being. Em outras palavras, eles podem estar observando os humanos há muito tempo, estando longe de sua expectativa de vida. E com a ascensão das três grandes potências e o início do conflito no mundo, ele percebeu a tolice da humanidade que luta repetidamente e decide destruí-la?

PERFIL 032

Isaque

gênero masculino

Algumas gerações atrás, uma certa cidade foi engolida pela propagação da poluição e muitas pessoas perderam suas vidas. Aqueles que têm sorte de sobreviver são forçados a abandonar a cidade poluída e viver como nômades. Embora tenham continuado sua jornada por um tempo, eles finalmente se desviaram para as profundezas da área contaminada e perderam suas vidas um após o outro. Eles testemunharam uma misteriosa estrutura gigantesca pouco antes de sua morte. E o último homem chamado Isaac estava prestes a ficar sem forças, mas foi resgatado por Edgar Stork, um "mergulhador" que passou por ali.

Isaac é levado para Stork e protegido sob o controle do MS em troca de informações sobre a Torre. Após uma longa viagem, Isaac chega à Torre e faz contato com o Observador. Ele criticou fortemente a existência e o pensamento do observador, que foi criado para proteger os seres humanos. Isso porque Isaac pensava que os humanos que nunca paravam de lutar eram a raiz de todo mal, e que os observadores criados por tais humanos eram defeituosos. Ardendo com intensa rivalidade contra o que os Observadores chamam de "humanos com potencial", ele ousa se aproximar dos Observadores para provar que os humanos não valem a pena ser protegidos. Depois disso, não há informações claras sobre o que aconteceu com ele.



## Esquadrão Shinigami

Um grupo de lutadores com o comandante "J" no centro. Eles eram considerados um grupo AC desonesto que não pertencia a nenhuma facção, encontrando e matando mercenários qualificados. Porém, na verdade, está em conluio com a Fundação, e seu objetivo é encontrar e eliminar "estrangeiros" que destroem a ordem. Quatro pessoas foram confirmadas como tendo aparecido durante o incidente de fuga da UNAC, mas o número real de membros

É desconhecido. Além disso, eles não têm um nome de tropa oficial e foram simplesmente chamados de "Shinigami" pelas pessoas porque apareceram de repente e tiraram a vida dos soldados e foram embora.

Além disso, o AC do membro é unificado nas cores preto e vermelho e possui um emblema com um motivo de leão e um nome comum de aeronave de R.I.P. (Durma pacificamente).

## ESQUADRÃO REAPER



▲ O emblema de um membro também tem um número como um ID.

## plano secreto

Na gigantesca estrutura de poder outrora existente, os gênios do combate que demonstraram incrível habilidade de luta existiam como trunfos. Eles manipulam armas especiais que as pessoas comuns não conseguem dominar e se tornaram jogadores centrais nos jogos de poder do mundo. No entanto, por outro lado, devido ao seu poder individual excessivamente forte, eles também são considerados perigosos quando se desviam do controle e, de fato, alguns deles se desviam do governo dos detentores do poder, que causou enormes danos ao mundo.

Como contramedida, eles elaboraram um plano desafiador para criar artificialmente gênios comparáveis a eles e produzi-los em massa de maneira gerenciável. O plano é baseado na premissa da "existência de humanos com aptidão de combate inatamente superior" e sua reprodução artificial, produção em massa estável e controle completo.

para a realização de O primeiro experimento usou aprimoramento físico chamado "Designed" e o segundo experimento chamado "Cultivator", que usou tecnologia de clonagem.. Surgiram problemas e os dois planos acabaram descarrilhando.

Os que estavam no poder começaram a questionar a viabilidade desse plano. Isso pode ter sido devido ao medo de que suas ações infringissem o reino dos deuses, mas é duvidoso que tais corações auspiciosos ainda permanecessem entre os que estavam no poder na época, tanto quanto duvidoso. Isso ocorre porque há registros de um terceiro plano no qual eles parecem estar trabalhando. Era um plano para digitalizar a consciência do clone ideal, chamado "Phantasma Being".



▲ O Zodiaco que apareceu no passado é o resultado de Projetado.

■ Detalhes e resultados dos três grandes projetos

### 1. Projetado

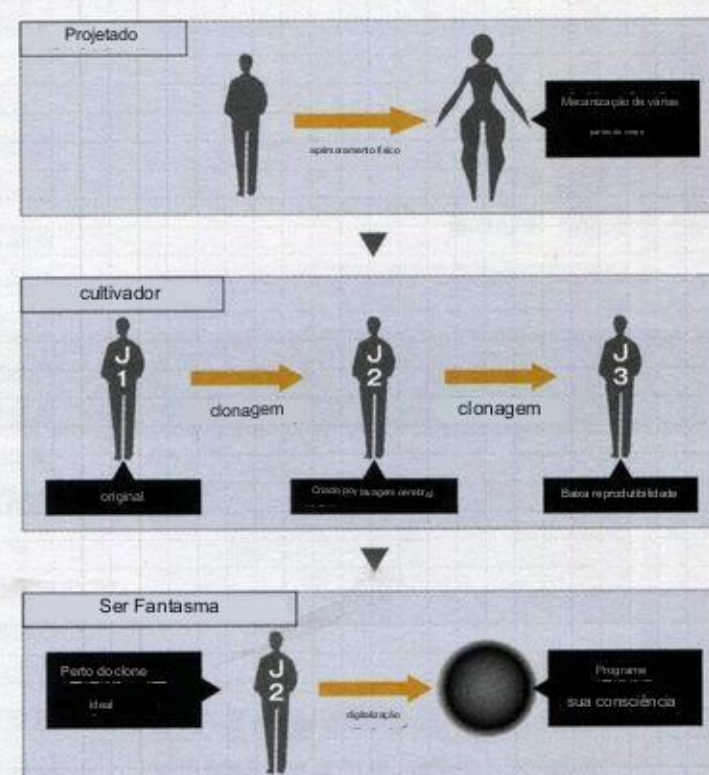
O sujeito é uma espécie de ser humano aprimorado, e o método é baseado em um híbrido de engenharia e métodos fisiológicos/farmacológicos. Eu fiz isso. Quanto à forma final, incorporando ousadamente métodos de engenharia da informação, quase todo o corpo é mecanizado e a maior parte do tecido cerebral é Diz-se que também houve exemplos em que o sistema foi substituído por um computador, mas não se sabe até que ponto isso foi conseguido, mais tradicional. Por ser um método que pode ser considerado um método convencional, há registros de mais de um certo número de casos reais de uso em combate, embora haja um certo grau de leveza. Entre eles, havia também uma unidade especial composta apenas

### 2. Cultivador

por Desenhados. Usando uma técnica que cria principalmente talentos por meio da clonagem, são criados clones de pilotos famosos do passado, e no processo de treinamento eles passam por "educação especializada (essencialmente lavagem cerebral)" para desenvolver "talentos que podem ser gerenciados", nutrido. Até certo ponto, este método. Embora esse resultado tenha sido alcançado, houve um problema com a baixa produção em massa devido à tecnologia de clonagem instável (principalmente devido à diminuição da reprodutibilidade devido à clonagem repetida). Gestão incompleta do risco, que é o principal problema, foi vista como um problema e foi abandonada.

### 3. Phantasma Sendo baseado nos dois projetos

acima, foi planejado combinando os métodos de ambos. O plano é digitalizar completamente a consciência e os pensamentos dos espécimes ideais produzidos pela clonagem. Este é um projeto extremamente ambicioso que visa facilitar a observação e a correção externa por meio da digitalização e a obtenção de uma duplicação estável. Embora esse desafio fosse considerado o grande favorito do projeto, sua realização era extremamente difícil. Conta-se que alguns modelos de teste mal conseguiram ser realizados e, ao final da guerra que causou a contaminação, foram colocados em combate real. Também houve problemas, como queda no desempenho em combate. Parece que algumas imperfeições permanecem em colocar a "alma" humana sob o controle do programa.



## final do plano

Não sei se o plano deu certo ou não, mas não há como provar que são as mesmas pessoas que teriam existido no passado. Mesmo que fosse esse o caso, suas palavras e ações, que poderiam ser percebidas como maníacos de combate, seriam levadas a algum tipo de manipulação artificial da personalidade, que poderia ser descrita como reescrita do programa, como seres cujo único objetivo era lutar, não é difícil de imaginar.

Eventualmente, quando a guerra terminou, o papel do sujeito chegou ao fim e o hardware da consciência foi selado na instalação. Resta apenas um codinome que parece ter sido tirado das iniciais da pessoa que serviu de modelo. Se eles não tiverem mais os ideais e o orgulho que já tiveram, mesmo que sua consciência seja "idêntica aos seres humanos que existiram", eles não podem ser chamados de seres humanos.



▲ Um tipo de armazenamento pessoal para ser um rescaldo para a Unidade Shinigami.



Ressurreição e seleção de alienígenas

A Unidade Shinigami iniciou suas atividades há relativamente pouco tempo, e dizem que aconteceu nos últimos anos. Acredita-se que eles iniciaram suas atividades após receberem um AC, unindo-se à Fundação com o mesmo propósito de "guerra e destruição". E na forma de escaramuça entre as três grandes potências, eles foram selecionando e eliminando estrangeiros.

Devido à escassez de testemunhos oculares, a existência do Reaper Corps foi considerada nada mais do que uma das muitas fofocas do campo de batalha, mas a foto foi liberada para VoW.

A popularidade está crescendo.

Às vezes, eles despertam alienígenas porque estão obcecados em matá-los com as próprias mãos. Quando ele descobre que os "mercenários" que trabalham com Fatman têm antecedentes diferentes, os membros da unidade desafiam os "mercenários" um após o outro, mas todos são derrotados.

Parece que a Unidade Shinigami foi destruída quando o líder, J, foi finalmente derrotado, mas é possível que ainda exista depois disso. De fato, houve relatos de mercenários encontrando unidades semelhantes ao Reaper Corps, então é razoável supor que a ameaça do Reaper Corps não tenha desaparecido.



O AC em que J estava quando derrotou Magnolia há dois anos.

PERFIL  
033

J.

Sexo: Masculino?

Líder do Esquadrão Calfador de Títulos

Nome da máquina: N-WGIXv

Camera

O papel atribuído a ele pela Fundação é encontrar e matar os alienígenas que deveriam aparecer contra a Fundação. No entanto, o próprio J não tem interesse no propósito da Fundação, e apenas busca um lugar onde possa lutar contra inimigos fortes e o caos do mundo. Como ele geralmente é um comandante, ele raramente vai para o campo de batalha, mas quando um alienígena de verdade aparece, ele dirige AC e cuida de si mesmo.

Desta forma, além de derrotar Magnolia Curtis há dois anos, ele continua mirando em mercenários habilidosos, e encontra apoio no parceiro de Fatman, um mercenário, como elemento diferenciador para recrutá-los como amigos e enfrentar os "mercenários". Então, qual deles estava tentando encontrar o verdadeiro estrangeiro.

\* Depois que seus subordinados e Magnolia foram destruídos por "mercenários", ele embarcou na aeronave N-WG XXv, que se diz ser uma das "potências que uma vez destruíram o mundo", e lutou como se para testar o poder de "mercenários" desafiam, mas perdem. Ele estava tão obcecado em lutar até o fim que Fatman o chamou de "louco".

Estátua

J odeia a escravidão mais do que qualquer outra coisa e gosta da situação em que a ordem está sendo criada no mundo pela ascensão das três grandes potências.

Eu não. O que ele quer é um mundo de guerras sem fim, onde possa "viver como quiser e morrer sem razão".

Ele sempre mantém uma atitude calma e confiante, mas Ele é um pensador destrutivo convincente e, na verdade, ele é assim. Ele é uma pessoa extremamente egocêntrica.

PERFIL  
034

K.

Sexo: Feminino?

Título: Shinigami Unit No. 1

Nome da máquina: R.I.P. 1K

Manipulando um AC especializado em sniping, ele é especializado em ataques de longa distância. Eu ouvi sobre os "mercenários" desde os primeiros dias e não os apreciei muito no começo. Quando ele ajudou os "mercenários" lutando contra a unidade UNAC da EGF, ele foi capturado em uma fotografia, e a existência da unidade Shinigami tornou-se conhecida do público. Eventualmente, quando o poder do "mercenário" se torna real, ele o atrai com um pedido distarçado, cria uma situação individual e se envolve em um duelo.

PERFIL  
035

D

gênero masculino?

Título: Shinigami Unit No. 2

Nome da máquina: R.I.P. 2D

D com a personalidade de um soldado veterano. Eles não escolhem nenhum meio para vencer, como sempre aparecer com a UNAC, mas consideram isso garantido. Ele observou os "mercenários" e Eirik lutando contra as forças fugitivas de Sirius UNAC e forneceu apoio após confirmar que os "mercenários" haviam sobrevivido. Na ocasião, ele também fez uma declaração elogiando a habilidade de um "mercenário". Depois disso, lutei com o "mercenário" que derrotou K.

PERFIL  
036

N

gênero masculino?

Título: Shinigami Unit No. 3

Nome da máquina: R.I.P. 3N

Comparado aos outros membros, N dá a impressão de ser um pouco mais jovem. Ele suborna um piloto de um grande helicóptero e atrai "mercenários" para uma missão distarçada de escoltar o helicóptero. Então, enquanto os "mercenários" estão lutando contra armas gerais, ele lança um ataque surpresa com um AC, mas é derrotado. primeira unidade Shinigami a ser derrotada por um "mercenário". No momento em que ele foi derrotado, parece que 27 candidatos atípicos foram mortos.





Fundador: Desconhecido

Representante: Desconhecido

Fundou a NORTH FRONTIER Filosofia:  
Recrutamento de mercenários, Empréstimo da UNAC

## sinais

SINAIS

A organização que intermedia os pedidos de mercenários é "Sainzu". O negócio da Signs nada mais é do que um intermediário, não garante o sucesso da solicitação, e apenas o mínimo de informações necessárias é fornecido tanto para o lado do cliente quanto para o lado do mercenário. Como tal, a força fornecida dependerá inteiramente da força dos mercenários efetivamente despachados. Embora este sistema tenha sido criticado por seu alto grau de variabilidade de sucesso e falha, também é considerado ideal para os chamados trabalhos paralelos devido ao seu alto grau de anonimato.

Além de recrutar, Signs também empresta UNAC para mercenários. Este UNAC vem como um conjunto com AC, e preparamos uma série de coisas com montagem fixa e padrões de operação definidos pela Signs.

PERFIL  
037

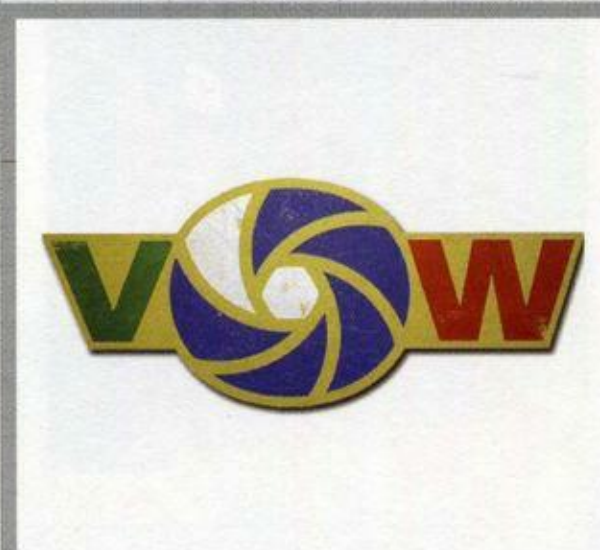
Lahn Nielsen

Sexo: Feminino

22 anos

Assina Secretaria

Um funcionário encarregado da janela de serviço intermediário. Ela se comporta e se comporta como uma balconista normal, mas tem gostos e sensibilidades incomuns, como olhar para materiais de armas e gostar do som de metralhadoras Gatling sendo disparadas.



Fundador: desconhecido

Syuhitu J Jester

Fundado: Desconhecido

Filosofia de atividade: Coleta e distribui todas as informações no campo de batalha

## JURAMENTO

VoW (Voice of War) é uma rede de informações que registra e compartilha todos os eventos no campo de batalha. Redes de informação existem fora do VoW, mas são mais especializadas em guerra e são usadas por muitos mercenários. Ele distribui as últimas notícias sobre campos de batalha em várias regiões com imagens e também fornece informações dos telespectadores. Além disso, também lidamos com perfis de representantes de organizações, executivos, mercenários, etc., e podemos fornecê-los quando necessário.

Além disso, embora haja uma pessoa que parece ser o representante na forma de "shuhito", os detalhes de seu estabelecimento e a situação real não foram esclarecidos. Também não está claro onde eles obtêm materiais que geralmente são difíceis de obter e informações relacionadas a assuntos mundiais do passado.

## VOZ DE GUERRA

"câmera drone



VoW de sensores não tripuladas para vários lugares e entregamos imagens em tempo real de eventos mundiais.

### Aceitação do fornecimento de informações

VoW aceita informações de leitores, e os provedores podem fazer upload de fotos tiradas no campo de batalha e distribuí-las mundialmente com uma assinatura. Magnolia também atuou como informante, filmando novas armas e transmitindo eventos durante os testes de combate com a Fundação. Além disso, quando a Unidade Shinigami aparece, não é incomum que informações do provedor obtenham um grande furo de reportagem, como ser filmado por um piloto que esteve presente no local e dar a conhecer a sua existência ao mundo.



• Muitos soldados tiram fotos no campo de batalha

PERFIL  
038

J Jester

Editor-chefe da VoW

VoW é uma organização com um forte caráter de um grupo ativo com vários membros principais. Não tem uma base específica, e distribui informações durante as viagens pelo país. Tem gente que quer conhecer J. Jester, o redator principal, e ouvir o que ele tem a dizer, mas ninguém conseguiu conhecê-lo, e nem seu perfil foi esclarecido. Do texto que ele escreve, há algumas palavras sugestivas misturadas, mas o verdadeiro significado é desconhecido.

PERFIL  
039

Fred Nakano

Título: Fotógrafo de Guerra

Um cinegrafista do campo de batalha que parece assombrar os campos de batalha em todo o mundo. Até o momento, ele tirou e forneceu inúmeras imagens. Seu perfil é completamente desconhecido, ele é uma das Sete Maravilhas do Campo de Batalha e, embora sua existência seja questionável, imagens com seu nome continuam sendo carregadas diariamente. Há rumores de que eles estão disparados de contêineres, tanques de armazenamento, etc. e tirando fotos secretamente, para que não sejam encontrados.



# perseguidor

CINZENTISTA

Stalker é um termo geral para o chamado "correio". Ele é afiliado ao "Migrant", que atuou como transportador de mercadorias na época em que o mundo estava coberto de poluição. Stalkers fazem contratos com mercenários e ganham a vida transportando e recuperando aeronaves para o campo de batalha, e às vezes atuam como operadores e apoiam mercenários durante as missões.

Com a ascensão das três grandes potências e o avanço da organização, o lugar onde elas podem desempenhar um papel ativo está desaparecendo rapidamente. Atualmente, o perseguidor mais antigo, Fatman, é uma figura representativa, mas existem apenas alguns outros perseguidores.

O nome "stalker" é um duplo significado do nome "stoke" e o significado de "stork" quando um membro do grupo "Stokes", que já foi chamado de "lurker", trabalha como transportador, foi nomeado e divulgado. No entanto, devido ao declínio do status social, é frequentemente usado como um perseguidor de termo depreciativo por causa de sua obsessão por recompensas. Além disso, o último dos Stokes é Fatman, e quando Fatman foi chamado de perseguidor como um termo depreciativo, ele foi visto com um sorriso irônico, dizendo: "Originalmente pretendia ser uma cegonha".



Stalkers usam principalmente grandes helicópteros como meio de transporte.

PERFIL  
040

## homem gordo

sexo Homem de 62 anos (autoproclamado)  
post perseguidor



### 経歴

Um perseguidor veterano que é considerado o perseguidor ativo mais antigo. O nome de Fatman é um nome comum e seu nome verdadeiro é desconhecido. Ele parece gostar muito desse apelido. Um porta-aviões de primeira classe que deixou seu nome em muitos campos de batalha no passado. Durante sua longa carreira, ele fez parceria com muitos mercenários, mas como todos eles são ativos, ele também é chamado de "o homem que traz boa sorte". Ao fundo, sócios em crise

Sua existência, que toma regra absoluta salvar a vida de outras pessoas, é significativa. Seu helicóptero também está equipado com várias armas, que ele usa para salvar seu parceiro em uma emergência.

Há cerca de dois anos, Fatman se aliou a Magnolia Curtis, uma mercenária da época, durante uma escaramuça entre as três grandes potências. No entanto, Magnolia é gravemente ferida pelas mãos do Esquadrão Shinigami, impossibilitando a operação do AC. Quando Magnolia retorna como Operadora, Fatman se vê emparelhado com um novo mercenário.

Depois de um tempo, a batalha se intensifica devido aos encontros com a Unidade Shinigami e a Fundação, que visam "mercenários". Depois de perder Magnolia, ele próprio atua como operador e sobrevive à batalha final com as forças Shinigami junto com os "mercenários". Fatman então declarou à Fundação que eles sobreviveriam enquanto continuassem a lutar e retornaram ao campo de batalha.

Não se sabe muito sobre seu passado porque ele não quer falar sobre isso, mas ele é membro ativo de um grupo armado desde jovem e, quando ficou gravemente ferido, foi contratado pelo inimigo. dizem que ele foi salvo por um velho soldado. Fatman então trabalhou com o veterano, tomando-se um dos últimos a herdar o conhecimento e as habilidades de Stokes.

Arrozal. O espírito que o torna o que é hoje é, sem dúvida, herdado de Stokes.

### Estátua

Seu comportamento otimista durante as missões costuma ser visto como uma personalidade desleixada, mas ele tem uma excelente intuição para sobreviver no campo de batalha. Além disso, "viva como quiser, morra como quiser" é um credo, e ele não se intromete no passado das pessoas e tem a capacidade de respeitar a vontade das pessoas. Portanto, embora lamentasse as ações de Magnolia em relação à Fundação, ele não reprovou sua determinação. No entanto, quando se trata do Corpo de Reaper e da Fundação, que buscam insistentemente a batalha e a destruição, eles mostram uma forte antipatia por sua maneira de pensar distorcida e egocêntrica. Ele também se sente incomodado com a UNAC, que não tem vontade e só luta.



## homem gordo e stokes

O nome Fatman é seu apelido, não seu nome verdadeiro. Para ser preciso, ele não tem nome. Nascido em meio ao conflito, quando caiu em si, não havia ninguém ali que pudesse ser chamado de parente, e ninguém sabia o nome que deveria ter sido dado a ele.

Sendo um soldado em um pequeno grupo amado em tenra idade, ele sempre esteve à beira da morte. O grupo ao qual ele pertencia estava longe da escala da causa que pode ser vista entre os poderes, e eram bandidos que simplesmente atacavam, matavam e roubavam o inimigo à sua frente. Era uma visão comum nesta época.

Todos os dias, ele testemunhava seus amigos e inimigos morrendo sem motivo, e pensava vagamente que um dia ele também morreria. Para ele, viver era apenas esperar sua vez de morrer, ainda não morto.

Então, na batalha que se segue, o grupo, que foi enganado pelo inimigo, se encontra em uma situação desesperadora. Gravemente ferido e caído no campo de batalha, ele sentiu que finalmente chegara sua vez.

Mas ele sobreviveu. Ele foi salvo por um velho soldado que havia sido contratado por um membro de uma unidade inimiga. Por que você se ajudou, seu inimigo? eu não entendi que ele era um soldado

perguntado. O soldado não respondeu, mas disse: "Todo mundo morre."

O soldado era originalmente um membro do Stokes e era um dos que se autodenominava um perseguidor. Depois de se recuperar, trabalhou com os soldados e adquiriu habilidades como carregador. diz o soldado. "Ninguém tem pressa de morrer. Sua vez está chegando. Até então, apenas viva como quiser. Eu decidi assim."

Assim, Fatman também herdou essa vontade. Ele está no campo de batalha, assim como estava quando foi resgatado.

Além disso, se eles vissem seus inimigos vivos, eles os ajudariam. Terminada a missão, não haverá mais distinção entre amigo e inimigo. Dizendo isso, às vezes ele deixava o kit de primeiros socorros para trás e às vezes o resgatava da cabine.

"Se você morrer em batalha, é só que sua vez chegou. Mas se você sobreviver, sua vez ainda não chegou. Não há necessidade de se forçar a morrer aqui, certo? Eu gostaria de poder viver."

Pensando assim, ele diz.

"Viva como quiser, morra como quiser. Não para qualquer um. Foi assim que fizemos."



Garagem de Fatman ao ar livre com um céu azul. Armas e recipientes são colocados aleatoriamente.



## mercenário

Um soldado autônomo que luta a pedido é chamado de "mercenário" e, em um sentido restrito, refere-se especificamente àqueles a bordo de um AC. Costumava haver muitos mercenários quando havia disputas territoriais em várias partes do mundo, mas como os seres humanos se reuniram em cada poder, eles se tornaram uma minoria. No entanto, contanto que você pague a recompensa, você pode garantir potencial de combate imediato, por isso geralmente é útil em situações como emergências.

Os mercenários são basicamente cadastrados em Agent Signs e

Dirija-se ao local recebendo um pedido. Dependência deste signo Reliance está basicamente disponível apenas para forças afiliadas e mercenários, e os cidadãos não podem solicitar mercenários por meio de Signs. A maioria dos mercenários aceitará ordens, independentemente de sua facção, se tiverem um pedido. No entanto, parece haver um pequeno número de mercenários que trabalham exclusivamente para uma facção específica.

## MERCENÁRIO



• Alguns mercenários trabalham sob contrato com perseguidores, assim como os mercenários.

## atividade como mercenário

Os mercenários que receberam o pedido irão rapidamente ao local e iniciarão a missão, e após a conclusão da missão, receberão uma recompensa menos a taxa de corretagem da Signs. Os custos de munição e os custos de reparo incorridos em batalha são basicamente suportados pelos mercenários, então o trabalho mercenário não é de forma alguma um negócio fácil. Além disso, há casos em que os custos de munição são compensados quando solicitados por uma facção.

Existe também uma política de Sinais quanto ao conteúdo do pedido, e os mercenários não serão ensinados os detalhes da operação. Como resultado, muitas vezes são tratados como peões descartados pelo poder e, embora haja alguns insatisfeitos com a situação atual, muitos mercenários levam isso a sério e cumprem seus deveres. Além disso, do ponto de vista do cliente, há momentos em que vêm mercenários com capacidade insuficiente, então parece haver muita dor de cabeça por aí e por ali.



• Uma unidade que combate uma unidade inimiga com um mercenário adicionado. Mercenários são contratados quando simplesmente não há mão de obra suficiente.

## Existência de "pássaro preto"

Um "pássaro preto" que dizem aparecer de dentro dos humanos e é uma "entidade perturbadora". Um mercenário que já foi contratado pela Resistência na segunda operação de resistência da cidade é considerado o primeiro "pássaro negro". Também referido como "outliers" e "outliers" pela Fundação e observadores. O "pássaro preto" não é apenas uma criatura que tem o incrível poder de incendiar tudo, mas também um ser que tenta se desviar dos moldes da ordem. Em outras palavras, um mercenário que não pertence a uma facção

Soldados podem ser alienígenas.

À primeira vista, o "pássaro preto" é apenas um destruidor, mas, por outro lado, pode-se dizer que tem o potencial de quebrar a ordem estabelecida e abrir novos caminhos. A Fundação considera essas pessoas hostis e até usa a Unidade Shinigami para eliminar os candidatos. Entre eles, o "mercenário" que trabalha com Fatman teria o mesmo poder do "pássaro preto".



▲ O poder de um "pássaro preto" que pode destruir até mesmo uma máquina que supera as especificações de AC. É como se tivessem sido criados para destruir a ordem.

### Nome de "Pássaro Preto"

A palavra "pássaro preto" que aparece no folclore da família Curtis. Por que os "mercenários" são chamados de "pássaros negros"? Dos registros deixados no passado, há uma cena que parece ser a origem.

O emblema do AC Vendetta no qual o pai de Francis, Jack, estava pilotando era um pássaro (a águia marinha de Steller). Depois disso, a empresa consertou o Vendetta descartado e o entregou à RD, mudou seu nome para Vengeance e lutou contra os "mercenários". O "Mercenário" destruiu o Vengeance, deixando seus destroços em chamas com o emblema de um pássaro enegrecido. Esta é apenas uma hipótese, mas é possível que Francis e a companhia, que estavam associados à cena espetacular, a tenham chamado de "pássaro preto". Além disso, não sei quais eram suas intenções, mas ele pode ter chegado a ser chamado de "Black Bird" porque um "mercenário" colocou um emblema queimado em seu AC.



• A Vingança em ruínas e seu emblema.



PERFIL  
041

"mercenário"

o mercenário



Um parceiro mercenário de Fatman. No início, ele era apenas um piloto excelente, mas à medida que cumpria os pedidos, sua habilidade de combate aumentava dramaticamente. Os rumores se espalharam e outros mercenários gradualmente o reconheceram como um inimigo formidável.

Obviamente, ele será marcado pela Fundação como um candidato alienígena, e a "seleção" será realizada, como esmagar uns aos outros entre mercenários, testes de combate de armas móveis especiais e combate por vários UNACs. O que esperava os "mercenários" que romperam todos eles era um confronto direto com as forças Shinigami, que tentavam eliminar os alienígenas, mas conseguiram repelir as forças Shinigami também. Sua força era uma reminiscência de "Black Bird".

Depois de derrotar três unidades Reaper, desafia os "Mercenários".

O que havia era Magnólia, que se inspirou no poder dos "mercenários" e voou de volta ao campo de batalha. Mesmo tal magnólia "não é" certo para os mercenários e dispersos.

A maioria dos candidatos alienígenas já foi morta pelas forças Shinigami, deixando apenas um alvo para a Fundação: os mercenários. Enviado da Fundação como um "desafio" foi Reaper Squad Leader J, que embarcou em uma arma especial. "Mercenário" derrota até a aeronave de J, que supera de longe AC. O "pássaro negro" é um destruidor da ordem e, de outro ponto de vista, é também uma pessoa que nega o destino predestinado e se apegava à sua própria "vontade". Mas a destruição que a Fundação está prestes a trazer está longe de terminar. Fatman e os mercenários que retornaram ao campo de batalha continuarão a lutar.

PERFIL  
042

magnólia curtis

Sexo Feminino Idade 25 Posição

EGF → Mercenário → Operador → Unidade Shinigami Nome da aeronave R.L.P. 3/M (quando Unidade Shinigami)





Estátua

Um operador que trabalha com Fatman. fatma Chamada de "Maggie" por N. Embora haja uma diferença de idade entre Fatman e ele, eles são parceiros quase iguais.

Costumava ter um emblema de magnólia azul, por isso foi chamado de "Blue Magnolia" e possui uma força incomparável.

Ele também era um mercenário. No entanto, há dois anos, ele perdeu o braço esquerdo em um ataque do Esquadrão Shinigami e foi forçado a deixar o AC. Talvez por causa de sua força, Magnolia costuma agir sozinha e, com algumas exceções, viajou sozinha para o campo de batalha. Como resultado, poucas pessoas sabiam que ela já foi Magnólia, que sobreviveu e se tornou parceira de Fat Man, apesar de estar gravemente ferida.

Quando Fatman faz um contrato com um "mercenário", Magnolia retorna ao campo de batalha como assistente de Fatman. Ao trabalhar como operadora e testemunhar o crescimento dos "mercenários", ela começa a ter uma sensação de briga e ciúme, e começa a sofrer. E embora a reunião com as forças Shinigami perturbe Magnolia, seu alvo muda completamente para um "mercenário" que mostra um vislumbre do "pássaro negro". Incapaz de controlar seu desejo, ela deixou tudo para trás e se dirigiu para a Fundação, onde recuperou suas forças para lutar como seu inimigo, o Esquadrão Shinigami. talvez deixe de ser humano

O que escolhi para me superar engolido pela derrota foi lutar contra "mercenários". Essa foi a maneira que ela escolheu para viver sua vida.

Desde cedo, Magnólia era inteligente e inteligente, mas quando se tornou um soldado, começou a mostrar outras qualidades. Era um piloto genial e um lado que poderia ser chamado de maníaco de batalha. Não tendo contato com ninguém e passando muito tempo em batalha, seu espírito é imaturo e instável. Às vezes, gritando em um ataque de raiva durante a batalha e agindo como uma criança.

Também tinha

Depois disso, Magnolia, que saiu da batalha, aos poucos recuperou seu brilho e humanidade devido à presença de Fatman. No entanto, ele ainda não podia deixar o campo de batalha. Magnolia sentiu que o campo de batalha era onde residia sua alma. Ela seguiu seu próprio caminho e voltou para a batalha novamente. E finalmente, aqui está Eu disse a ele que era.



passado de magnólia


Magnolia Curtis nasceu em uma determinada região sob a influência da EGF. Ele era descendente da família Curtis, o fundador da empresa, mas desde que Francis desapareceu em seus últimos anos, diz-se que a família permaneceu desconhecida por gerações como descendente de Francis.

Quando Magnolia consegue se lembrar, seu pai e sua mãe já haviam partido e ela foi criada por sua avó. O paradeiro do pai e da mãe biológicos era desconhecido, mas ela nunca perguntou à avó, que a criou sozinha, sobre seus pais. era uma criança inteligente.

Eventualmente, sua avó morreu e Magnolia, que foi deixada sozinha, foi para o exército para sobreviver. É simplesmente que no contexto do conflito em andamento com Sirius e Venide, o trabalho se torna mais difícil. Foi apenas porque ela precisava de ajuda, mas isso decidiu seu futuro. Magnólia, que se tornou um soldado, rapidamente mostra um talento extraordinário e surpreende todos ao seu redor. Teve a sorte de receber uma promoção inusitada, e logo se viu no caminho de piloto da AC.

comece a andar. Seu estilo de luta a tornava uma ameaça para aqueles que se opunham a ela. Porque qualquer missão difícil era entediante para ela.

Raramente havia quem fizesse seu sangue bom. Eles são retardatários no campo de batalha chamados mercenários. Muitos dos mercenários não eram o tipo de pessoas que seriam seus oponentes, mas vê-los sem medo de enfrentar qualquer perigo e lutar apenas pela recompensa a fez pensar que eles eram excepcionalmente especiais. Durante a batalha com um certo mercenário, ela conhece um velho perseguidor. "Viva como quiser, se quiser morrer." Coração de deixou um grande rebuliço no Logo depois, ela deixa a EGF e escolhe a vida de mercenária. viver como quiser e morrer como quiser

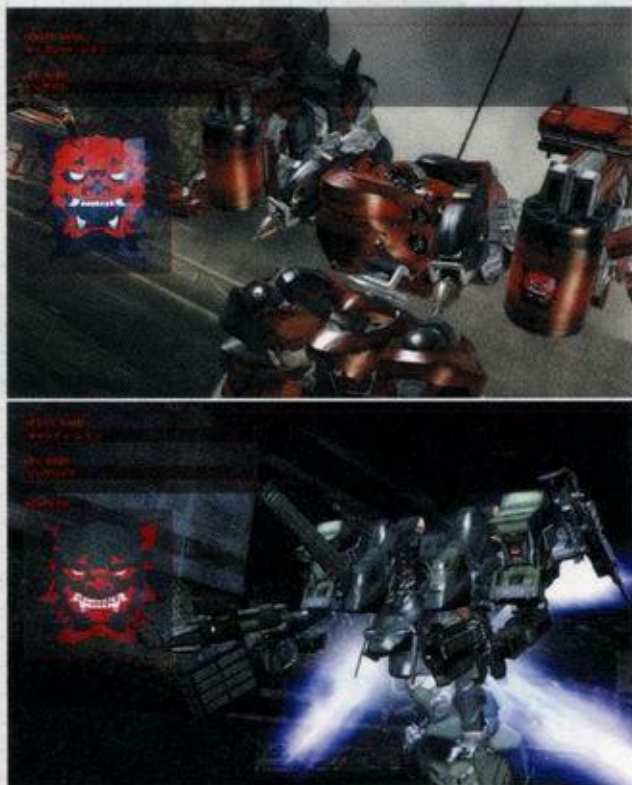


• CA de Magnólia da era mercenária e seu emblema.



## mercenário solitário

A maioria dos mercenários opera sozinho. Em alguns casos, os grupos são formados por várias pessoas, mas, na maioria das vezes, cada indivíduo é livre para desempenhar suas funções. Os mercenários geralmente lutam e se esmagam. Nos casos mais comuns, mercenários contratados por facções opostas se enfrentam. Há também casos em que um mercenário desafia outro mercenário para um duelo para mostrar sua força, ou um confronto entre pessoas que querem apenas curtir o combate. Além disso, mercenários com habilidades adequadas serão bem conhecidos e terão maior probabilidade de atrair a atenção de seus clientes. Por outro lado, o risco de tornar-se mais propenso a ser alvo para toda a vida também aumenta.



\* Não é incomum que mercenários separem uma dupla e trabalhem sozinhos.

## Burt Burton

PERFIL  
043

Sexo Masculino Idade 21

Origem ROUTE R1024 Nome

da aeronave Bouba



Ele costumava liderar um pequeno bando de ladrões, mas obteve seu AC de uma carga de 'grandes' que acidentalmente mata. Ao usar o AC, a barbaridade dos ladrões aumentou e ele ganhou autoconfiança ao fazê-lo. Depois disso, ele foi alvo de um "mercenário" que foi solicitado a eliminar uma gangue de bandidos quando ele havia acabado de roubar seu braço especial, uma nova arma, e revidou. Destruído sem dominar o braço especial.



## WR

PERFIL  
044

Sexo Masculino Idade 20

Local de Nascimento WINDY CITY

Nome da aeronave Down Gamble



Um amigo de infância de Burt Burton, que o considerava um irmão mais velho. Membro do mesmo bando de ladrões de Burton, ele obteve um AC com a carga que roubou, aprendeu a operá-lo à sua maneira e tornou-se mercenário junto com Burton. A imprudência deixada para a juventude é popular, mas essa figura é muito perigosa. "Não há como o modelo mais recente perder", ele desafiou triunfante os "mercenários" apenas com suas armas especiais roubadas, mas muito menos com suas armas especiais, ele não conseguiu nem controlar o AC e foi tragicamente disperso.



## | Albert Gunther

PERFIL  
045

gênero masculino Idade 26 anos

Local de Nascimento CIDADE DE VORNA

Nome da aeronave: Geddo



Uma vez conhecido como um gênio, ele sofreu uma derrota dolorosa no campo de batalha pelo AC hostil. Embora ele tenha se recuperado milagrosamente da beira da morte, seu espírito está à beira do colapso, e a única tática que ele usa é disparar metralhadoras Gatling aleatoriamente. Em sua aparência, não havia vestígios da época em que era chamado de gênio. A razão pela qual ele continuou a trabalhar como mercenário mesmo em tal situação pode ser porque, para ele, o campo de batalha era o único lugar ao qual ele pertencia.



## Carius

PERFIL  
046

Sexo Masculino Idade 33

Origem OLD URIAE Nome

da aeronave Casper League



Um ex-soldado pertencente à Força Regular de Venide. Não está claro como ele largou o emprego e se tornou um mercenário, mas diz-se que ele agiu com raiva de repetidas ordens irracionais. Ele tem uma personalidade rara entre os mercenários e tem a capacidade de lidar com solicitações de forma constante.

Durante seu tempo como mercenário, Karius juntou forças com um "mercenário" quando recebeu um pedido raro baseado em peças no qual era pago de acordo com o número de inimigos derrotados. Admirando a habilidade do "mercenário", ele avalia que não quer se encontrar como inimigo. Porém, depois disso, infelizmente, eles se dividiram em amigos e inimigos e se reuniram, e ficaram horrorizados com os "mercenários" que se tornaram mais fortes do que antes e foram derrotados. Foi o último momento que contou o vazio do negócio mercenário onde você não podia escolher onde morrer. Além disso, o solicitante da batalha foi Venide, que havia desertado, mas parece que aceitou o pedido como um negócio. A propósito, ele foi originalmente classificado na hierarquia inferior de Venide.



\* emblema de Bramen

Dizem que ele se tornou um soldado com o sonho de fazer fortuna rapidamente com três amigos que pensam da mesma forma. Esses companheiros eventualmente se tornaram mercenários como Karius, e formaram um grupo chamado "Bremens". Como mercenários, muitas vezes trabalhavam individualmente, mas às vezes se reuniam para atender pedidos. Cada um deles usava um emblema com tema de animal: Carius era um gato e os outros três eram um cachorro, um burro e uma galinha. Os animais usados como motivos podem ter refletido suas respectivas personalidades.





PERFIL  
047

lilith

Sexo Feminino Idade 24  
Origem BOROZNIKI TS  
Nome da aeronave Miracle Vitis



Odiava seu nascimento na favela, tornou-se mercenário ainda jovem para escapar dela. Seus talentos floresceram rapidamente no campo de batalha, especialmente nos últimos anos, quando ela adquiriu a AC. Mas a nitidez que antes a guiava está sendo corroída pela complacência. Talvez ele fosse exigente quanto à aparência dos homens e lutasse contra mercenários com o preconceito de que era um "velho feio".



PERFIL  
048

alvida

Sexo Feminino Idade 23  
Local de nascimento: BREW  
CITY Nome da aeronave Helios Heat



Embora fosse esperado que ele servisse como unidade de guarda de fronteira de Sirius no futuro, ele foi forçado a deixar o exército devido à sua personalidade irritável e mau comportamento. Embora originalmente possuísse um certo nível de habilidade, a instabilidade emocional que se tomou aparente com o passar do tempo após ser dispensado do exército prejudicou sua habilidade. Quando os "mercenários" enfrentaram a unidade Venido na RCTA R1024, eles atacaram como a força principal do inimigo.



PERFIL  
049

Cornelis Archibald

Sexo Masculino Idade 31  
Origem MAGION CITY Nome da aeronave Trompeuil



Ele é conhecido em alguns círculos como um mercenário com uma carreira decente, mas parece que sua reputação não é boa devido à sua personalidade extremamente severa. Não é incomum que eles desistam de suas missões no meio do caminho se a considerarem um trabalho que não paga. Ele parece estar orgulhoso de como conseguiu minimizar os danos à aeronave e o número de munições que ela consome. Segundo a própria pessoa, ele realizou uma "batalha corrida" contra "mercenários", onde atirou enquanto saltava para trás com a perna articulada invertida.



PERFIL  
050

Strix

Sexo Feminino Idade 37  
Origem OPAL CAVE  
Nome da máquina Boo Boo



Apesar de ser mulher, ela tem uma personalidade viva e é boa em combate corpo a corpo que avança agressivamente de acordo com sua personalidade. Em vez de possuir técnicas melancólicas, ela luta com táticas que dependem incansavelmente de seu espírito, como mirar incansavelmente em cargas de impulso ao se aproximar de oponentes. Como resultado, ele foi abalado várias vezes no passado, mas todas as vezes teve a sorte de sobreviver. No entanto, essa sorte parece ter acabado diante dos mercenários.



PERFIL  
051

Rei Augusto

Sexo Masculino Idade 39 Local de nascimento DOZUR DESERT  
Nome da aeronave Perphereia

pi



Um veterano com quase 20 anos de experiência como mercenário. Embora não tenha nenhum talento excepcional, sobreviveu por muitos anos com prudência e sorte. Devido aos muitos ferimentos que recebeu em batalhas anteriores, ele percebe que suas habilidades estão diminuindo e pensa em se aposentar em um futuro próximo. Por isso, ele não avançou e atacou, em vez disso, usou uma tática para evitar que o oponente se aproximasse com sua sentinela e afiasse com seu canhão de precisão.



PERFIL  
052

Cassidy Leon

Sexo Masculino Idade 35  
Origem BIG D TUNNEL  
Nome da aeronave Big Rip



Uma aeronave leve e de alta velocidade equipada com armas poderosas. Ele prefere um estilo de luta que mata seus oponentes de uma só vez com sua montagem de alto risco e alta recompensa. Ela começou a trabalhar como mercenária junto com sua irmã gêmea, e a princípio recebeu pedidos como dupla, mas nos últimos anos ela tem trabalhado sozinha porque seu estilo de luta não combinava com ela. Como a batalha com os "mercenários" era dentro de um túnel, ele não conseguiu fazer uso de sua atrevida mobilidade, e sua armadura fina tomou-se um problema e foi derrotado.





PERFIL  
053

## | Guru Mago

Sexo Masculino Idade 29

Origem MALDAN CITY Nome

da aeronave Cipher



Criado por seu pai que era um mercenário, ele seguiu seus passos após sua morte. Ele tem uma personalidade estável e está entusiasmado com a pesquisa, e mostrou um estilo de luta estável ao usar frequentemente o Boost Drive para atacar do céu. Além disso, parece que seu pai, que teve um relacionamento próximo com Fatman durante sua vida, ensinou-lhe que "o olfato de Fatman para escolher um parceiro é de primeira linha", e ele estava tentando determinar o poder do "mercenário".

\* que Fatman esperava.



PERFIL  
054

## Vlad III II

Sexo Masculino Idade 25

Origem YUNSK CANYON

Nome da aeronave Plex



Ele começou a trabalhar como mercenário na adolescência e, embora seja jovem, tem uma carreira digna. Sou do tipo que age de acordo com minha intuição e emoções, e não tenho medo de dizer que não sou bom em pensar em coisas difíceis. Na verdade, suas palavras e ações se destacam como rudes, mas ele mostra um lado inteligente na batalha. Ele estava insatisfeito com os "mercenários" que se tornaram populares recentemente e expressou seu ciúme e bravata, dizendo: "Não há nada como esse tipo de cara."



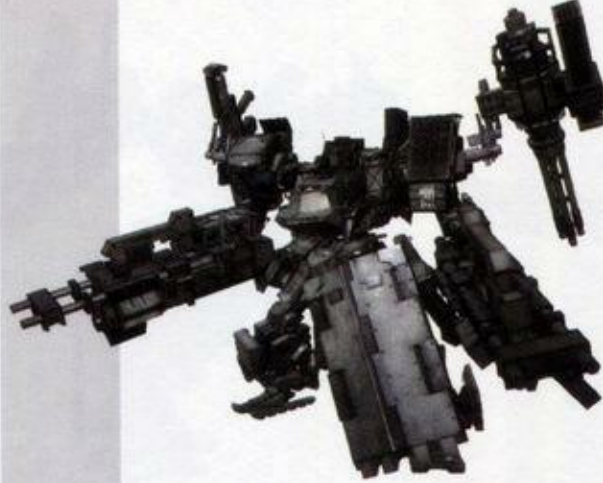
PERFIL  
055

## Roy Percival

Sexo Masculino Idade 31

Origem MAGION CITY Nome

da aeronave Karis



Um membro da organização de resistência "Espada", que defende anti-Veride. Enquanto trabalhava como mercenário, ele também participou de várias atividades anti-establishment. Enquanto os ataques de Veride aos Espada se intensificam, eles estão lutando sozinhos, mas seu número de membros continua diminuindo. Com dois canhões de atridor, ele ativava continuamente do convés dos destroços de uma fortaleza móvel da classe espírito contra os mercenários que apareciam em resposta ao pedido, causando-lhes dor.



PERFIL  
056

## margarida leon

Sexo Feminino Idade 35

Origem BIG D TUNNEL Nome

da aeronave Big Bang



A irmã gêmea de Cassidy Leon. Ele prefere aeronaves com blindagem pesada e poder de fogo pesado, e tenta subjugar seus oponentes lutando de frente. Em contraste com o estilo do irmão mais novo de abordar o inimigo em alta velocidade, a tática da irmã mais velha era simplesmente armar barragens, então havia um alto risco de incêndio acidental, o que parece ter levado à eliminação da dupla. Na batalha com os "mercenários", é equipado com um braço especial que dispara balas HEAT, e mostra um ataque feroz com disparos rápidos da Gatling Gun.



PERFIL  
057

## Jet Ptah

Sexo Masculino Idade 34

Origem OLD DUMAN

Nome da aeronave Altman



Um mercenário que progrediu rapidamente nos últimos anos. Antes de se tornar um mercenário, ele teve uma carreira única como desenvolvedor de armas EGF. Dedicado à pesquisa de táticas, ele costuma falar do combate como um experimento ou um jogo. Como resultado, ele é hostilizado por mercenários veteranos, mas ele mesmo não parece se importar. Além disso, ele prefere se esconder nas sombras e usar sua sentinela e canhão automático para evitar que alguém se aproxime dele.



## O ambiente que cercava os mercenários

Durante o incidente da fuga da UNAC, a Fundação Parece que o propósito da "seleção" era esmagar um ao outro, e tem havido muitos pedidos para que os mercenários lutem entre si. Aqueles que sobreviveram a esse tipo de "seleção" semelhante a um torneio foram destinados a serem mortos pelo Corpo de Ceifadores. O número de mercenários mortos foi 27 quando Reaper Squad K lutou contra os mercenários, e 52 quando os mercenários derrotaram Magnolia. Parece que foi perdido, e o 53º mercenário é o Shinigami Club. Ele aniquilou o corpo e derrotou as expectativas da

Fundação. Além disso, as pessoas que se dedicam ao trabalho mercenário são mais ou menos sensíveis à situação de guerra. Parece que alguns mercenários notaram algo incomum sobre a situação em que a Fundação estava trabalhando nos bastidores. No entanto, devido à sua posição como mercenários, eles não seguiram nenhuma circunstância em particular e simplesmente continuaram a derrotar os inimigos que apareceram em seu caminho.

Mesmo assim, Magnolia tem uma forte curiosidade em comparação com outros mercenários e há muito suspeita da Fundação de que "ela tem um poder enorme e está fazendo esquemas duvidosos". Portanto, ela parece ter investigado a Fundação por conta própria.



\*Magnolia forneceu a VoW imagens sobre a Fundação.

た。



PERFIL  
058

Eric

Sexo Masculino Idade 33  
Origem YUNSK CANYON Nome  
da aeronave Thor Hammer



Conhecido como o "Duelo de Aço", ele tem um histórico de participação em todos os conflitos que eclodiram entre as três grandes potências no passado. Conhecido por sobreviver a muitos campos de batalha, apesar de sua bravura selvagem que não gosta de pequenos truques e prefere atacar de frente. Há alguma dúvida sobre sua capacidade de chamá-lo de excelente piloto, mas sua alta capacidade de sobrevivência pode ser um de seus talentos.

Durante o incidente de fuga do UNAC, ele foi solicitado por Venide para destruir o Sirius UNAC na KARMA BASE junto com "mercenários". Ele dispensa Fatman e seus amigos, que os criticam por serem peões descartados, dizendo: "Os mercenários não estão em posição de escolher onde morrer." Parece que ele não tinha queixas sobre sua posição como mercenário. No entanto, seu modo de vida foi descrito por Magnolia como um "idiota faminto pela morte". Antes da batalha, ele estava entusiasmado em ensinar a diferença entre humanos e máquinas.



▲ Sobreviveu apesar de receber uma carga de reforço por trás.

Em menor número pelo número esmagador de tropas, ele foi abatido por fogo concentrado. No entanto, ele também sobreviveu milagrosamente. Ele deve ter sido um candidato atípico também, já que o Esquadrão Shintigami estava perguntando se ele ou os "mercenários" sobreviveriam nesta batalha. Em vez disso, parece que sua capacidade de sobrevivência está em um reino além do conhecimento humano, separado daquele de um estrangeiro. Além disso, talvez por sua robustez ter chamado a atenção da Secretaria de Signes, ele parece ter sido especialmente arbitrado como sócio para diversas provas de desempenho.



PERFIL  
059

Uriel

Sexo Masculino Idade 41 Local  
de nascimento CALPIN WETLAND  
Nome da aeronave Oodlus



Embora esteja na posição de mercenário, nos últimos anos tem trabalhado quase exclusivamente para Sirius, protegendo e guardando bases em vários locais. Em tempos de paz, eles realizam atividades que utilizam sua experiência, como o treinamento tático de unidades regulares sob seu comando, e estão ganhando muita popularidade. Em resposta a um pedido para derrotar um "mercenário", ele ataca um "mercenário" que está lutando com as Forças Especiais EGF Reeves. Naquela época, ele usou temporariamente a força de seu próprio inimigo, o EGF.



PERFIL  
060

pipa

Sexo Masculino Idade 29 Origem  
FAT ROCKS Nome da  
aeronave Fotografia na cabeça



Um ex-lutador, ele era apenas um mercenário de terceira categoria, mas seu talento floresceu quando ele se juntou a Fatman. Desde então, diz-se que sua habilidade está atingindo o nível mais alto. Uma certa operação levou à dissolução da dupla com Fatman, e parece que ele pensou ter se aposentado após resgatar uma mulher gravemente ferida, mas eles se reencontram por acaso no campo de batalha. E ele desafiou seriamente os mercenários que seu ex-parceiro esperava.



PERFIL  
061

roland

Sexo Masculino Idade 34  
Local de nascimento: VICTORIA CITY  
Nome da aeronave: Benny Black



Um talentoso piloto AC, ele já foi conhecido no submundo como um excelente assassino. Seu nome se tornou muito popular e seu trabalho como assassino foi prejudicado, então ele se voltou para um mercenário para esfriar as coisas. No entanto, devido ao seu raro talento, seu nome está novamente se espalhando. Embora ele procure destruir outros "mercenários" que ganharam fama como ele, ele também aprecia suas habilidades.



PERFIL  
062

Salvador Keen

Sexo Masculino Idade 25  
Origem EAPOLICE  
Nome da aeronave Mirage



Um mercenário talentoso que ganha o nome de gênio ainda jovem. Ele tem uma tática simples de deixar a defesa para as capacidades de sua unidade e desencadear ataques poderosos, mas sua incrível precisão e calma mataram muitos veteranos. Por outro lado, a pessoa em questão tem uma personalidade vaga que não faz você sentir esse tipo de nitidez. Se ele ouviu rumores de um "mercenário", ou talvez fosse apenas um instinto de gênio, ele imediatamente decidiu que o "mercenário" era um inimigo formidável.





PERFIL  
063

Rinne

Sexo Masculino Idade 32

Origem ANDYR CITY

Nome da aeronave Bitter Anise



Além de suas conquistas e habilidades, sua personalidade estóica o torna objeto de admiração de muitos mercenários. Ele gosta de trabalhar sozinho e basicamente não se junta a outras pessoas. Quando perguntado por que, ele respondeu que não era forte o suficiente para ajudar os outros. Pode-se ver que ele inconscientemente gosta de lutar contra inimigos fortes e tem uma estranha sensação de "felicidade" em lutar com "mercenários".



PERFIL  
064

Jack

Sexo Masculino Idade 28

Origem GALEF PLANT

Nome da aeronave Rottenfy



"Embora ele fosse apenas um dos mercenários medíocres, depois que ele começou a usar o emblema afixado nos destroços que ele viu em sua própria máquina, suas habilidades floresceram rapidamente. Os arredores são um símbolo de boa sorte. Na verdade, o emblema ele obteve uma longa história de cativar os pilotos com um forte rancor cada vez que ele usou várias aeronaves. Também há rumores de que



PERFIL  
065

Hokaibo

Sexo Masculino Idade

30 Origem KARMAT BASE

Nome da máquina



Com base em seu histórico, ele é considerado um dos melhores mercenários em serviço ativo e alcançou excelentes resultados em muitos campos de batalha no passado. Além disso, o que é particularmente surpreendente é que ele nunca recebeu treinamento de piloto completo. Em outras palavras, foi apenas sua genialidade que o colocou onde está hoje. Ele reclama da batalha como "problemática", mas pode ser porque ele está relaxado.



## Mercenários associados a cada facção

Entre os mercenários, há aqueles que já pertenceram às forças das três grandes potências, como Magnólia, mas saíram e se tornaram mercenários. Existem também os mercenários que não são filiados a uma unidade, mas sim a uma organização ou facção específica, como os que trabalham exclusivamente para aquela facção, ou os que são filiados a uma organização de resistência. A razão pela qual o piloto deixou a organização e se tornou um mercenário é que ele se sentiu limitado no sistema da organização e se dispensou, ou por causa de problemas de comportamento.

Muitos dizem que foram exilados dos escalões superiores por esse motivo. Parece Além disso, mercenários dispensados do serviço militar podem aceitar pedidos da facção a que pertenciam, desde que não tenham forte rancor ou teimosia.

Além disso, quem queria a oportunidade de lutar e saiu da organização Considerados candidatos a crianças, alguns deles parecem ter sido marcados pela Fundação e pela Unidade Shinigami.



\* Helicóptero da unidade Resper atacando mercenários

### Sírius

alvida

Ex-guarda de fronteira. Descarga forçada devido a mau comportamento.

Uniel

Originalmente um mercenário, mas trabalha exclusivamente para Sírius.

Jackie Logan

Ex-membro da Unidade 207. Por ser uma unidade com muitos comportamentos problemáticos, a unidade foi destruída por alguns.

Stevie Cocker, ex-membro da 207ª Unidade, ajudante de Logan.

Jéssica Shylock

Um ex-soldado da região de Sírius. Depois de se vingar, ele se tornou um mercenário junto com Magnólia.



\* Embora seja um mercenário, é raro ele ter amizade com as tropas sob seu controle.

### venide

Karius Ex-

membro regular da unidade. Limitado com as repetidas ordens iniciais, ele foi dispensado.

Roy Percival

Membro da organização de resistência "Espada".

Teodora

Um ex-piloto às da unidade regular. "Proteja aqueles que são menos poderosos"

Dispensado porque estava "entediado com"

betsy ross

Um ex-piloto às da unidade regular, parceiro de Teodora.



\* Espada e mercenários, Percival com dois pares de sandálias de palha.

### EGF

magnólia curtis

Ex-piloto às. Escolha uma batalha mais difícil e viva livremente e tome-se um mercenário.

Jet Butaha

Ex-desenvolvedor de armas

EGF. Zeverein

Ex-membro das Forças Especiais Revers. Abandonado no acampamento inimigo por um oficial superior

que tinha crimes de suas habilidades, ele se tornou um mercenário após ser salvo por alguns.

Ray Shark Ex-piloto

às da EGF. Relutante em deixar o combate real ir longe devido ao seu alto escalão, ele se torna um mercenário.



\* Shark é uma espécie de homem insano que continua a perseguir a batalha.



## Combi Mercenário

Existem também mercenários que formam um par como uma coisa natural. Formar uma combinação tem a vantagem de simplesmente aumentar seu poder de luta, mas se seu parceiro e seu estilo de luta forem incompatíveis, cada um de vocês pode ser prejudicado, então a combinação não é necessariamente vantajosa. Além disso, alguns pilotos poderosos rejeitam seus parceiros porque se sentem um fardo, e também há mercenários que agem sozinhos porque não gostam de compartilhar suas recompensas.



\* Também existem mercenários usando emblemas de um motivo comum.

Pessoas próximas, tanto profissional quanto privadamente, costumam formar uma combinação, mas há casos em que o cliente contrata vários mercenários para missões difíceis, e também há aqueles que formam uma combinação improvisada para cumprir a missão. Nesse caso, os mercenários têm apenas um grau de reconhecimento de que "usam uns aos outros".

Vale ressaltar que, embora seja comum os Combi atacarem ao mesmo tempo, também há casos em que eles aparecem um a um em momentos diferentes para deixar o inimigo desprevenido.



\*Combi mercenários mostrando uma colaboração animada.

### Presença de organização criminosa

Embora cada uma das três grandes potências tenha uma postura ligeiramente diferente, elas têm leis para proteger ou regular as pessoas sob seu controle. No entanto, em princípio, se ocorrer um incidente criminoso, não se preocupará, a menos que seja algo que abale a ordem da organização. Em outras palavras, organizações criminosas como "RI" e "ZEBRA" estão desenfreadas aqui e ali, e não há fim para a venda ilegal de armas e o roubo de mercadorias. As organizações criminosas têm uma certa quantidade de força armada, como armas gerais e CA, e parece que alguns desertores das forças armadas estão envolvidos. Claro, se for longe demais, tropas regulares serão mobilizadas para suprimi-la.

A propósito, as drogas altamente viciantes, frequentemente comercializadas por organizações criminosas, estão sujeitas a certas restrições sob seus respectivos poderes, pois podem prejudicar a capacidade de combate e a disciplina.

### Dave Fisher

PERFIL

066

067

Sexo Masculino Idade 43

Origem BREW CITY Nome

da aeronave Kraken



### Marcus Fisher

Sexo Masculino

Idade 22

Cidade natal ALLOY GATE CITY Nome

da aeronave Tangarua



Um mercenário veterano, sua esposa Natalie, que também é mercenária, e Dave Fisher, que atua em campos de batalha em todo o mundo há mais de 20 anos. O filho Marcus, que é, está se jogando no campo de batalha após ser treinado por seus pais. Não é incomum que vários mercenários sejam parceiros, mas não há muitos casos em que duas gerações de mercenários continuem trabalhando juntas. Além disso, as táticas básicas de Dave são a defesa, e ele há muito busca a tática de derrotar o inimigo enquanto minimiza seu próprio risco como uma forma ideal. Esta postura é totalmente seguida por Marcus, e ambos os pais e filhos lutam com o estilo de "a chave é proteger", usando armas sentinelas e ACs fortemente blindados. A propósito, embora Marcus seja abençoado com talento, ele ainda está longe de seus pais.

### jackpot

PERFIL

068

069

Sexo Masculino

Craps Idade 26

Local de nascimento VICTORIA

CITY Nome da aeronave



### Bingo

Sexo Masculino

Idade 27

Cidade natal EDUNA YARD

Nome da aeronave Fantan



Os dois são ex-integrantes da organização criminosa "ZEBRA". Embora tenha sido benido por ignorar a disciplina dentro da organização, ele ainda está envolvido no comércio de drogas proibidas em vários lugares enquanto trabalhava como mercenário. Depois disso, ele recebeu um pedido para derrotar o "mercenário" e atacou com uma combinação.

Nenhum dos dois tem habilidades especiais como pilotos, e por sempre aceitar pedidos em dupla, eles só sabem destruir seus oponentes com força bruta. Comparando os pontos fortes do bingo e do jackpot, é razoável dizer que, embora o bingo seja um pouco melhor, na verdade não há muita diferença. De qualquer forma, na luta contra os "mercenários", tudo o que pode fazer foi espalhar balas nos inimigos à minha frente.



PERFIL  
070  
071

## Soldado 1325

Sexo Masculino Idade 26

Local de nascimento MAZAR TOMB

Nome da aeronave Beehive Tipo A12



## trabalhador 1477

Sexo: Feminino Idade 22 anos

Local de nascimento: ALLOY GATE

CITY Nome da aeronave: Beehive Type S18



Originalmente um pesquisador da história perdida da era antiga e seu assistente, ele tem uma carreira única que de repente se transformou em um mercenário.

Acredita-se que a razão para isso seja que ele foi influenciado pela fé do grupo mercenário "Beehive", que foi objeto de sua pesquisa. Isso pode ter algo a ver com o fato de sua cidade natal ter sido a base de operações da Colméia no passado.

Eles se apropriaram dos emblemas Behive dos destroços, buscando reviver os ensinamentos únicos mantidos pelo grupo. O ensinamento é que "A Colméia é um grupo verdadeiramente nobre encarregado da tarefa de exorcizar as causas do mal da multidão de turbulências que assola o mundo, e seu objetivo final é trazer a paz eterna ao mundo". No entanto, eles não sabem que seu objetivo era apenas um pretexto e que Kyoshu era uma organização que usava seus seguidores para ganhar dinheiro.

Além disso, parece que havia apenas algumas pessoas em altos cargos na Colméia além do líder, mas por algum motivo eles eram exagerados como um "grupo mercenário invencível".

PERFIL  
072  
073

## Natalie Fisher

Sexo Feminino Idade 43

Origem BREW CITY

Nome da aeronave Amon Spiral



## Alice

Sexo Feminino Idade 36

Origem MALDAN CITY Nome

da aeronave March Rabbit



Natalie Fisher, uma veterana que atuou em vários campos de batalha com seu marido, que também é mercenário. O estilo de combate é baseado na premissa de apoiar um parceiro. Depois que seu marido e filho formaram uma dupla, parece que Natalie frequentemente formava uma dupla com outro mercenário (talvez alguém com quem ela tinha uma amizade). Perdendo o filho e o filho nas mãos de um "mercenário" 夫 ao mesmo tempo, e queimando-se de vingança, ela se voltou para Alice, que era sua parceira na época, em busca de força e desafiou o "mercenário" para uma batalha de luto. Alice era uma mercenária que criou uma era como uma atiradora especialista.

Deixou de ser mercenário e passou a viver com a família, mas perdeu a casa devido aos confrontos armados entre as três grandes potências, e voltou ao campo de batalha.

Embora ele tenha um elo de súia, diz-se que ele manteve suas antigas proezas. Embora tenha chamado a vingança de Natalie de antiquada, ele disse: "Não odeio esse tipo de sentimento" e assumiu o papel de atacante.

PERFIL  
074  
075

## Jackie Logan

Sexo Masculino Idade 27 anos

Naturalidade TAURCA CAVE

Nome da aeronave War Tiger



## | Steve Cocker

Sexo Masculino Idade 27

Origem OPAL CAVE

Nome da aeronave EPM70



Os dois ex-membros da 207ª unidade, que eram membros regulares da unidade de Sirius, mas frequentemente causavam problemas. Aproveitando suas operações militares, a unidade repetidamente realizou atos como saques em vários lugares, o que foi visto como um problema até mesmo dentro de Sirius. Em uma determinada operação, a unidade foi aniquilada, mas há rumores de que foi armada pela alta administração de Sirius, que desconfia sua existência. Os dois sobreviveram à operação e deixaram as forças regulares para se tornarem mercenários.

Junto com Cocker Logan, ele dirige um corpo de alta mobilidade que se destaca em mobilidade e sempre luta de forma imprudente. Para eles, a vida parece ser algo tão leve que outras pessoas não conseguem medir. Cocker também disse que sentia pena dos mercenários estarem se esmagando, mas Logan disse que não era verdade.



PERFIL  
076  
077

### Leif Smirnov

Sexo Masculino Idade 47  
Origem PIERM SNOWFIELD Nome  
da aeronave Deep One



### | Howard Coleman

Sexo Masculino Idade 42  
Origem MIYNSKY HILLS Nome  
da aeronave Burst



Eles são dois dos mercenários mais antigos em serviço ativo e são homens fortes que deixaram seus nomes em muitos campos de batalha. Nos últimos anos, têm vindo sempre a receber pedidos em dupla, mostrando uma colaboração harmoniosa com a sua técnica apurada. Além disso, ambos têm um histórico de envolvimento com Fat Man no passado.

Smirnov é um velho amigo de Fatman e teve muitas experiências em sua juventude. Era uma esolência que poderia ser chamada de carnada que sobreviveu ao campo de batalha, cancelando a combinação. Desde então, parece que ele não sabia muito sobre as tendências de Fatman, então se aposentou há muito tempo. Parece que eu pensei que era algo que eu estava fazendo.

Por outro lado, Coleman foi um dos sobreviventes do conflito em PIERM SNOWFIELD, que mais tarde foi chamado de "A Trágédia do Sol da Meia-Noite", mas sua vida foi salva por Fatman, que foi contratado como mensageiro das forças inimigas. Os dois já haviam sugerido sua aposentadoria, mas ainda estavam no campo de batalha e avaliaram Fatman como alguém que só poderia continuar no campo de batalha como eles.

PERFIL  
078  
079

### Zeveeren

Sexo Masculino Idade 28  
Origem YUNSK CANYON Nome  
da aeronave Aegis



### Vanda

Sexo: Feminino Idade 29 anos  
Local de nascimento: DOZUR DESERT  
Nome da aeronave: Iron Rose



Vários anos atrás, Severine era membro das Forças Especiais EGF Reeves. As excelentes habilidades e personalidade excessivamente honesta de Severine não agradavam a seus superiores na época, e ela foi deixada para trás nas linhas inimigas durante uma certa operação. Severine, que foi feita prisioneira, logo será executada, mas sobrevive graças às ações de Wanda, que acidentalmente atacou o presídio a pedido. Enquanto trabalhava como mercenário, Zeveerin continua em busca de Wanda, que o salvou, e se reencontra. Desde então, ele não deixou Wanda, literalmente se tomando um "escudo" e continuando a lutar.

Deve-se notar que quando Severine foi deixado para trás, seu capitão havia deixado a unidade em outra ordem. Passado algum tempo, o capitão que regressou à unidade foi expulso da EGF após ser responsabilizado pelo afastamento dos elementos da unidade. Seu capitão é Hart G. Rock, que atualmente está retornando às Forças Especiais Reeves.

Wanda é uma pessoa cujo capricho tomou forma, e mesmo ao fazer um pedido, dependendo de seu estado de espírito no momento, muitas vezes ela toma atitudes que ignoram seu propósito original. No passado, muitas pessoas que esperavam a habilidade se tornaram parceiras, mas todas se dissolveram em um curto período de tempo. Severine havia jurado lealdade absoluta a ele por causa de como ele salvou sua vida, mas ele disse que não se importava nem um pouco. Mas não sei se essa era a real intenção ou não.

PERFIL  
080  
081

### raio tubarão

Sexo Masculino Idade 44  
Local de nascimento YUNSK  
Nome da aeronave Reaper Bird



### barry bull

Sexo Masculino Idade 43  
Origem FAT ROCKS Nome  
da aeronave H-Bomb



Acumule conquistas e afaste-se do combate real à medida que avança na organização. Sentindo-se enojado por ir, Shark simplesmente desistiu de sua posição e se tornou um mercenário. Possuindo excelente inteligência e instintos selvagens, ele é um lutador sem aberturas.

O parceiro de Shark, Bull, é um dos melhores mercenários e, ao mesmo tempo, um entusiasta da batalha. Conhecido como o "Destruidor", era conhecido por seu péssimo hábito de destruir o adversário mais do que o necessário, priorizando seu próprio prazer independente da quantidade de recompensa pelo pedido que atendesse.

### SINAIS

Parece que mesmo antes da batalha com os "mercenários", houve pedidos frequentes para que os ACs lutassem entre si, e Shark parece estar ciente de que alguém está tramando algo. No entanto, as próprias pessoas não se importavam com o cérebro por trás disso e, no final, pareciam sentir que, desde que a batalha fosse interessante, tudo bem.



PERFIL

082

083

## Jéssica Shylock

Sexo: Mulher Idade: 32

Origem: WINDY CITY Nome

da aeronave: Shamrock +2



## Isiodorik Batten

Sexo: Masculino Idade: 35

Origem: OLD DUMAN Nome

da aeronave: Monroe E



Embora os dois tenham sido contratados pelo EGF Special Forces Armato Squad, eles originalmente não trabalhavam como um par. Jessica perdeu sua família na guerra quando era adolescente. Para sobreviver e se vingar, ela se tornou um soldado em uma potência local sob o comando de Sirius, e gradualmente desenvolveu suas qualidades como piloto AC. Depois disso, ele se tornou um mercenário junto com sua parceira, Magnólia, que conseguiu no campo de batalha, e derrotou o inimigo que destruiu sua cidade natal. Desde seu nascimento, ele parece não gostar de bandidos, chamando "mercenários" de "bandidos".

Batten, por outro lado, não tem um histórico militar notável, mas sua carreira incluiu inúmeros conflitos notórios, e ele sobreviveu a todos eles. É um dos profissionais que persegue resultados estoicamente no negócio mercenário, que tende a ser visto como descartável. Batten apareceu imediatamente após a derrota de Jessica e tentou acabar com o "mercenário" ferido, independentemente dos meios para vencer. Com essa tática dupla, ele derrotou muitos mercenários e parece que era temido como um "trabalhador qualificado". Além disso, pode ter havido mercenários que serviram de prelúdio antes de Jessie.

PERFIL

084

085

## Teodora

Sexo: Feminino Idade: 30

Origem: MASSIF DOLANGO Nome

da aeronave: Iron X



## betsy ross

Sexo: Feminino Idade: 25

Origem: ROUTE R1024 Nome

da aeronave: French 75



Uma dupla chamada invencível dentro da unidade normal de Venide, poder sempre

Theodora, que a perseguiu, disse: "Estou cansada de proteger aqueles que são inferiores em força".

Por esse motivo, ele de repente se tornou um mercenário junto com Betsy, antigo sucesso são semi-lendários dentro da unidade Venide, e no campo de batalha eles Teme-se que encontrar uma bruxa seja a morte.

Betsy admira sua ex-superior, Theodora, desde que se alistou e, se fosse sua ordem, ela a cumpriria perfeitamente, por mais difícil que fosse. Esse fato prova involuntariamente seu alto talento, e os dois mantêm uma relação de respeito mútuo desde então. Julgando que o "mercenário" não era uma pessoa comum por ter pisado em diversas ocasiões, os dois lutaram sem subestimá-los. Como um aparte, os dois são tão bonitos que você não pode deixar de se apaixonar por seus rostos reais.

PERFIL

086

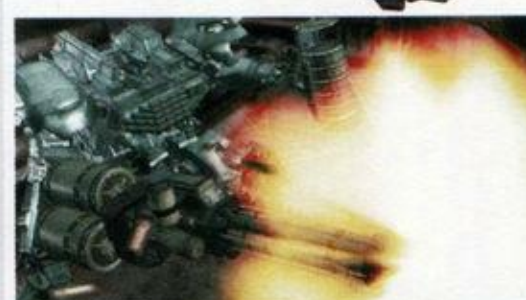
087

## amortecedor caspar

Sexo: Masculino Idade: 51

Origem: VORKA CITY Nome

da aeronave: Dragon



## Sammy Germain

Sexo: Masculino Idade: 49

Origem: ZILMA BOROUGH Nome

da aeronave: Mobius



Caspar Dumper, considerado o mercenário ativo mais antigo, ainda é conhecido como o mercenário mais forte. Sua longa história é colorida com muitas anedotas sobre-humanas. Ele tem muitos apelidos, como "um mercenário com poderes demoníacos" e "um homem odiado pelos Shinigami", mas quem já presenciou suas habilidades sabe que não são exagero.

Além disso, Germain, que se diz ser "um mercenário que lutou na maioria dos campos de batalha", declarou que ele e seu parceiro, Dumper, estarão ativos pelo resto de suas vidas. Germain é geralmente conhecido por todos como uma pessoa de boa índole, mas dizem que aqueles que sabem o número de inimigos que ele mandou para o caixão até agora ficam horrorizados com seu sorriso.

Quando ele lutou contra um "mercenário", Dumper lamentou o ambiente que o cercava, dizendo: "Não posso viver como um mero mercenário", e quando Germain ouviu isso, ele disse: "Não cabe aos outros decidir", admoestando o amortecedor.



## Mercenários da "Estrada Blindada"

Entre os grupos de mercenários, "Kekudo" é uma existência particularmente única. O grupo usa métodos de artes marciais que foram transmitidos desde os tempos antigos para fazer pleno uso de suas próprias técnicas de luta. Em geral, eles têm uma imagem um pouco duvidosa, mas há alguns que são dignos de poder.

Parece haver um ponto de vista único, como chamar batalhas de "amassar" e chamar classes de nomes próprios, e há muitos membros com linguagem distinta. Além disso, mesmo sendo um grupo, seu sistema é semelhante ao dos mercenários com o mesmo título, e basicamente não atuam em conjunto. Como resultado, pensamentos e valores não são consistentes entre os membros.

(Classe e classificação (nome da máquina))

Matador tigre introdutório (o nome da máquina é Imperador Branco)

Instrutor Falling Dragon (o nome da máquina é Sotol)

Classificação mais alta: Hyaku (Nome da unidade: Entel)

※ Números como "7" e "11" no final do nome da aeronave estão em ordem de entrada representativa

### PERFIL Michikisai 088

Sexo Masculino Idade 23 anos

Origem QUET HILLS

Nome da máquina: Haku II



A classificação é matador de tigres. Ele menospreza seus discípulos que confiam no poder de fogo como tática, gabando-se de que a força orgulhosa vale a pena, mas em comparação com sua alta autoconsciência, parece que ele carece de habilidade. No final, ele se tornou um mero mercenário.



### PERFIL Ori Musashi 089

Sexo Masculino Idade 30 Local

de nascimento RATONA NAVAL PORT Nome

da aeronave: Hakutei



A classificação é matador de tigres. A palavra covarde é o absurdo dos fracos, e o vencedor é o forte. Para vencer, ele usa todos os tipos de truques e é descrito como um canalha, mas não parece pensar duas vezes.



### PERFIL "Kiyohime" 090

Sexo: Feminino Idade: 30 Nome da

Cidade natal SAMIR CANYON

máquina: Blue Emperor II



A classificação é um dragão. Ele acredita que as coisas mais importantes na batalha são o cérebro e a habilidade. Especializado em táticas especializadas em batalhas um contra um entre ACs, ele exibiu a técnica de atirador que recebeu de seu professor e a estratégia de mísseis grandes.



### PERFIL Ryugon 091

Sexo Masculino Idade 48 Local

de nascimento MAZAR TOMB Nome

da aeronave: Sotol



A classificação é um dragão. Ele é o braço direito de Daiji Masato, o fundador da Kikodo. Dentro da organização, ele parece estar em uma posição de liderança substancial.



### PERFIL Daiji Masato 092

Sexo Masculino Origem

Idade desconhecida

desconhecida

Nome da máquina: Entel



O fundador e líder da estrada blindada. Ele é o posto mais alto do grupo e é o único que detém o posto de Destruição. Embora já estivesse aposentado, fez uma surtida para se vingar de seus discípulos que haviam sido derrotados por "mercenários". Apesar de sua idade avançada, ele mostrou habilidade considerável.



### Iniciação da Estrada Blindada

Um mercenário chamado Masato Oji, que foi inspirado pelo estilo de luta das "artes marciais" que foi transmitido desde os tempos antigos, adquiriu muitos segredos no final de seu longo treinamento e criou uma armadura blindada. Enquanto ele continua suas atividades mercenárias com esse segredo, o nome da estrada blindada se espalha.

Diz-se que o idoso Daiji Masato se aposentou do serviço ativo e continuou a aprimorar suas artes marciais em uma área remota, quando um homem que ficou impressionado com seus segredos apareceu a ele e se candidatou para se tornar seu aprendiz. Daijin aceita e lhe ensina segredos, e o homem se torna um mercenário. Graças ao seu sucesso, o nome da estrada blindada se espalhou ainda mais. Ouvindo os rumores, novos candidatos a aprendizes se reúnem sob o comando de Daiji Masato. Entre eles, o homem que era o mais discípulo tornou-se o líder de fato, e parece ter passado os segredos aos novos discípulos. Assim nasceu o Kikodo como grupo. No entanto, não tenho certeza de quão útil foi esse método exclusivo, pois não conclui a introdução.



• Masato Daiji usou segredos centrados em sniping.



# Grupos e organizações que já existiram

Falando de grupos representativos e organizações que se tornaram a base da atual organização, Cendrillon, que viajou para um novo mundo com Francisco e mais tarde se tomou EGF, e Stokes, que serviu de guia para as profundezas da contaminação. E uma vez que a força vital da humanidade, Migrant, o mensageiro, e MoH, a organização da aliança Migrant, lançaram as bases de Sirius. Hoje, esses grupos e organizações mudaram com o tempo e seus nomes foram perdidos.



Na área de sobrevivência limitada, era difícil até mesmo garantir suprimentos.



A unidade do MoH que estava lutando contra o Black Bird.

## Cendrillon

Cendrillon é o nome dado ao povo nômade que vagava pelas áreas severamente poluídas com apenas equipamentos de má qualidade e era desprezado pelo Migrant como um cidadão humilde. Não se referia a uma raça ou grupo específico, mas àqueles que se colocavam em tal ambiente.

Eles provavelmente sacrificaram muitos cadáveres para aprender a técnica de avaliar o estado da poluição, e essa técnica era comumente chamada de "migração". A "migração" não é uma técnica comprovada, mas algo como "intuição" que julga mudanças na situação de poluição com base em regras empíricas. Por exemplo, ele pode detectar mudanças na poluição pelo movimento das nuvens e pelo fluxo do vento e continuar sua jornada passando por locais com baixas concentrações de poluição. Ou seja, o líder de Cendrillon é escolhido pelo mais velho do grupo, que tem mais experiência. No entanto, como está apenas no âmbito da previsão, é naturalmente um evento inesperado.

Ou, às vezes, a leitura está errada e o Sandri desmoronado Yeon também não é raro. Era uma posição tão perigosa. Cendrillon sobreviveu caminhando de um lugar para outro onde mal conseguia sobreviver em uma área contaminada que se supunha inviolável. Um deles mais tarde recebe um novo líder, Francis. Com a orientação de Francisco, eles cruzaram o mar e conseguiram chegar ao atual EXTREMO ORIENTE.



Cendrillon viajou por várias áreas poluídas.

### Nascimento de Cendrillon

O fato de seguirem cegamente um modo de vida que leva à morte em massa se os anciãos cometerem um erro em suas decisões é o que os torna conhecidos como um grupo de loucos. As únicas pessoas que tentariam se envolver ativamente com Cendrillon eram aquelas extremamente curiosas.

Em meio a tal tendência, a mãe de Cordelia, Elizabeth, salva Oswald Warwickshire, um menino de Cendrillon, que desmaiou por capricho. Warwickshire continuaria a viver sob o poder do Ministério da Saúde, mas devido às suas origens, parece que continuou a receber olhares estranhos. Depois disso, ele cresceu como um piloto AC do MoH como se quisesse pagar sua dívida de gratidão e, eventualmente, tornou-se guarda-costas da segunda filha de Elizabeth, Regan.

## Stokes

Um grupo chamado "Stokes" especializado em infiltração e exploração profunda em áreas contaminadas que até mesmo o notório Migrante evita. Eles também são conhecidos como "mergulhadores", e sua principal ocupação é resgatar vítimas. O nome do grupo vem do nome do líder, Edgar Stork, e na verdade é um pequeno grupo do próprio Stork e alguns amigos. Porém, mesmo sendo um grupo, os membros do Stokes trabalhavam basicamente de forma individual, sendo convocados apenas para reuniões ordinárias. Além disso, todos os membros são originalmente cidadãos de Cendrillon, e suas habilidades são baseadas nas técnicas "migratórias" de Cendrillon.

Existem regras na solicitação de trabalho a Stokes, por exemplo, no caso de solicitação de acompanhamento de uma pessoa a uma área profundamente contaminada, só o dinheiro não é suficiente, é preciso ser reconhecido como uma "pessoa de confiança". Isso ocorre porque um método instável como a "migração" não pode ser estabelecido sem confiança mútua. Portanto, eles emprestam seu poder àqueles que consideram dignos de sua fé ou os aceitam como aliados.

Como resultado da exposição a forte contaminação, todos os membros têm algum tipo de deficiência física e eles próprios estão em um estado em que podem morrer a qualquer momento. Mas, ao contrário, é esse fato que é a fonte de suas habilidades quase paranormais em seus sentidos e corpos.



Stokes às vezes obtinha suprimentos de destroços em áreas contaminadas. Naquela época, eles eram as únicas pessoas que podiam mergulhar nas profundezas da contaminação e retornar com segurança.

PERFIL  
093

### edgar stoke

gênero masculino

Posição Chefe de Stokes

Camera

Stork que acidentalmente encontrou Isaac e o resgatou enquanto explorava a área contaminada na FRONTEIRA SUL. Mudou-se para a FRONTEIRA NORTE, entregou Isaac ao Ministério da Saúde e continuou a operar na cidade por algum tempo. Um dia, ele foi atacado por um grupo armado em uma área de sobrevivência e foi salvo por Francisco. Enquanto guiava a festa, me dirigi para a parte profunda da poluição. Depois de completar essa jornada, Stork parte com Francis para um novo mundo.

Apoio de Francisco mesmo depois de chegar ao Extremo Oriente

No entanto, parece que um dia ele desapareceu.

Se ele esteve com Francis até o fim, seu paradeiro permanece incerto.

Estátua

Uma pessoa autoproclamada de espírito livre cujo hobby é ajudar os outros. Ele é sarcástico e tem uma boca suja, mas também é uma pessoa simpática que resgata Isaac quando ele está morrendo. Além disso, a razão pela qual ele entregou Isaac ao Ministério da Saúde como testemunha da Torre foi porque ele pensou que, se o entregasse como testemunha viva, não seria ruim para Isaac. Afinal, sua regra é "viver como quiser", e ele apenas escolheu o que queria fazer sem perder ou ganhar.



## Migrante

Quando o mundo já estava coberto de poluição, o Migrant tinha suprimentos e infraestrutura limitados e era uma presença que conectava as pessoas da época. É um termo genérico para comerciantes itinerantes, aqueles que ganham a vida negociando em áreas viáveis e aqueles que vão para áreas poluídas para coletar e vender materiais usados em guerras passadas.

Os migrantes podem ser divididos em tipos mercadores que formam grupos e realizam atividades organizadas, e tipos aventureiros que visam fazer fortuna por conta própria. O primeiro era firme e conservador, enquanto o segundo tendia a ser radical e gostar de jogos de azar, mas ambos têm em comum que priorizam seus próprios interesses acima de tudo. Enquanto ajudavam as pessoas carregando mercadorias diárias, eles não tinham ética como lidar com armas e munições e nunca questionavam seus parceiros de negócios desde que fossem recompensados.

Naquela época, a distribuição de mercadorias dependia do Migrant, por isso havia uma grande demanda por ele, e dizem que era indispensável para pessoas que só podiam viver em um ambiente limitado. AC e Mig

Era o mainstream para comprar e vender o que Rant descobriu.

No entanto, à medida que as áreas poluídas diminuíam, as áreas de vida das pessoas começaram a se expandir. Além disso, devido à inovação tecnológica que se seguiu à descoberta da Torre, o local de atividade da Migrant diminuiu gradualmente e seu nome foi perdido. Muitos dos Migrantes que foram obrigados a mudar de rumo acabaram sendo incorporados em seus respectivos poderes, mas também houve quem não achasse a situação boa. Como se contra a maré dos tempos, eles dependiam de suas habilidades e coragem para continuar suas atividades como mensageiros.

Aqueles que sobreviveram foram posteriormente chamados de perseguidores, e seu modo de vida, que não gosta de contenção, tornou-se gradualmente objeto de desprezo como uma pessoa que se desviou da ordem na situação social em que os três grandes poderes estavam sendo formados: eles

por favor. Mercenários que lidam com AC também foram classificados como Migrantes. Em outras palavras, seu próprio "poder de combate" era produto deles. Muitos dos mercenários eram territoriais e rudes, e lutavam por suprimentos limitados e áreas onde poderiam sobreviver.



\*Migrantes que continuaram a lutar pelos poucos territórios.

## MoH



Fundador : Elizabeth Stratford  
Representante: Cordelia Stratford  
Fundou as Atividades da FRONTEIRA NORTE  
NORTE : Atividades migrantes e recrutamento de mercenários

Uma migrante chamada Elizabeth Stratford liderou a fundação da Migrant Federation, a predecessora dos Executivos da Sirius. O nome oficial da organização é "Men of Honor", e é chamado de "MoH". O objetivo desta organização era garantir a segurança do Migrant e complementar os benefícios mútuos, e continuou suas atividades centradas na FRONTEIRA NORTE.

A principal tarefa era encontrar e coletar suprimentos. Atividades comerciais conjuntas e intermediação de mão de obra entre clientes e mercenários. Ele era tão famoso na FRONTEIRA NORTE que não havia Migrant que não soubesse seu nome, e também havia um aspecto do gerente geral da Migrant. Por exemplo, quando um migrante egoísta aparecia na jurisdição do MS, o MS alertava o migrante, mas se mesmo assim não acatasse, despachava uma força de combate para reprimi-lo. Essas unidades de combate lideram seus mercenários quando necessário.

Embora às vezes ele fosse para o campo de batalha com seus  
Era um grupo, e era apenas uma simples batalha de força bruta. Desde o início de sua fundação, Elizabeth o administrou ditatorialmente, mas depois de sua morte, de acordo com seu testamento, mudou para um sistema colegiado de pessoas influentes. Desde então, o clã Stratford perdeu poder, mas o Ministério da Saúde se tornou uma organização mais sólida. No entanto, algumas pessoas, como a segunda filha de Elizabeth, Regan, consideraram isso a queda do clã e nutriram um forte sentimento de repulsa.

Depois disso, a terceira filha, Cordelia, tornou-se chefe do Ministério da Saúde, e a organização foi ampliada e reorganizada, tornando-se posteriormente a Sirius Executives. Embora ele tenha se retirado do negócio de recrutamento de comércio e mercenários que vinha fazendo até agora, um grupo separado de Sirius estabeleceu a Signs, uma organização que assume o negócio de recrutamento. Embora a organização tenha mudado, a política de "recrutamento é apenas um intermediário e não se responsabiliza por mercenários" foi passada do MS para Signs.

PERFIL  
094

### goril stratford

Sexo: Feminino  
Cargo: Conselheira do Ministério da

Filha mais velha de Elizabeth e irmã mais velha de Cordelia. Depois que Cordelia terminou de lutar contra MoH e Zodiac, ela contatou Cordelia e seu grupo como uma peça útil para confirmar a existência da "Torre". Ele usa métodos ameaçadores para fazer você aceitar o pedido de busca na torre. Sua verdadeira intenção é provavelmente confirmar a existência da Torre perante outros membros do MS e obter a Torre para si mesmo.

No entanto, esse plano desmoronou pela mão de Cordelia, que voltou. O retorno de Cordelia, que era uma impossibilidade absoluta para Goneril, logo a colocou em apuros. No final das contas, ele é destituído de todo o poder e relegado a uma posição apenas de título. Não está claro por que Cordelia, que se tornou uma potência absoluta, permitiu que sua irmã mais velha, que a colocou em uma situação difícil, vivesse.

### Estátua

Ela nunca demonstrou um talento excepcional e, embora fosse a filha mais velha, tendia a ser menosprezada pelas pessoas ao seu redor, mas era mais consciente de suas próprias habilidades do que qualquer outra pessoa. O ambiente frio deu a ela um julgamento calmo e perseverança, e a fez aprender a não ter desejos imprudentes. À medida que envelhece, ela solidifica sua reputação como a mais branda das três irmãs. Deve ter sido um modo de vida exclusivo de Goneril, que se destacava na capacidade de ver os tempos.

Em contraste com sua segunda filha, Regan, que estava desesperada para recuperar o poder perdido da família após a morte de sua mãe, Goneril foi mais fiel à sua vontade e cooperativo em mudar a organização para um sistema colegiado.

Gradualmente, ela ganhou aliados ao seu redor e, antes que aqueles ao seu redor percebessem, ela solidificou sua posição.

Comparada com a impetuosa segunda filha e a naturalmente talentosa terceira filha, ela não se destacava. No entanto, seu temperamento ainda foi herdado de sua mãe. Ou seja, tenacidade que nunca desiste do que se quer, rigor e astúcia que nunca se enganam. Próximo

O conflito de Regan com sua terceira filha, Cordelia, se aprofundou, e enquanto ela estava ciente do fato, ela percebeu que não havia nenhum benefício para ela. Você pode ter um vislumbre do final de Cordelia, a quem ela pediu para revistar a torre, sabia de sua persistência e sentiu que não tinha o direito de recusar o pedido.

A propósito, não importa quantos anos ela tinha, ela ainda tinha o tom e a aparência de uma jovem, mas isso também poderia ser uma espécie de máscara para esconder sua verdadeira natureza.





## |Existência que observa a humanidade

Aqueles que outrora usaram o nome "Companhia" para intervir nas batalhas da Cidade. Na realidade, era uma existência que parecia ter sido criada com o propósito de salvar a humanidade. Há muitos mistérios sobre a realidade dessas pessoas, que são chamadas provisoriamente de "observadores", e há apenas informações fragmentárias. O que sei é que são seres não humanos que procuram um meio de salvar a humanidade. Foi confirmado desde que apareceu na frente do palco depois que a cidade desabou.

### história de nascimento e propósito

Carol Dawley diz a Francis que eles foram criados para a missão de proteger o mundo e os humanos. Portanto, não há dúvida de que é uma existência criada por alguém. Sua missão é encontrar uma maneira de salvar o mundo e as pessoas. E para encontrar os meios, diz-se que se repete a experiência.

E quem deixou essa missão para os observadores foram provavelmente os que causaram a grande guerra no passado. Se sim, aqueles que deixaram a missão se sentiram culpados por seus erros e tentaram salvar o mundo? Ou talvez eles fossem começar a lutar novamente depois que o mundo renascesse.

Mesmo agora, muito tempo se passou desde então, e parece que os observadores ainda não encontraram as respostas, mas também é verdade que muitas pessoas sofreram e morreram por causa de suas ações. Se a salvação deles será a salvação para a humanidade, ou se nada mais é do que uma escravidão egoísta, resta saber.

### arma não identificada

Os observadores possuem armas muito além dos padrões tecnológicos da época e as usaram pela primeira vez durante a Segunda Rebelião da cidade. Eles eram chamados de armas não confirmadas na época, e eram a arma autônoma AMMON e a arma móvel especial SCAVENGER, que foram confirmadas para aparecer em vários lugares até agora. Além disso, o observador estava usando uma arma móvel especial L.L.L. Além disso, mesmo depois que a cidade é destruída, alguns

Não se sabe que tipo de atividades eles estão fazendo atualmente. Considerando que estão sempre trabalhando nas sombras do mundo, é concebível que estejam ouvindo as tendências das três grandes potências.

Os membros confirmados do Observer são o Chefe e Carol. Apenas duas pessoas que se chamavam Dolly, são os primeiros da cidade. Apareceu durante a próxima operação de rebelião, mas desde então ninguém realmente. Ele disse que nunca o tinha visto.

### intervenção humana

Há dois casos em que foi estabelecido que observadores tiveram envolvimento humano. Ou seja, propor um "sistema de governo" a Don Tyrell e Cesar Venide, ou fornecer apoio para a construção de uma cidade para governar. No entanto, nenhum deles deveria saber a identidade detalhada do torcedor.

Os observadores continuaram a seguir seus movimentos, embora seu objetivo não fosse claro. E quando a cidade construída por Don Tyrell foi atacada pela resistência que se opôs ao seu governo, a organização armada "Corporation" apareceu na frente do palco e o estado da cidade foi destruído. Porém, na segunda operação de resistência, ele não fez uma surtida como na primeira operação de resistência, e interveio como se fosse para testar o poder de um único "mercenário". A corporação então se torna um incômodo e até mesmo as forças de segurança da cidade, acabando por considerar a cidade um "fracasso" e realizar ataques indiscriminados. Neste evento da cidade, o observador assiste ao nascimento do "pássaro preto" e começa a explorar as possibilidades humanas.

## SUPER INTENCIONAL



▲ O Chefe apareceu em um AC e mergulhou a Cidade no caos.

Por um tempo depois disso, os observadores se esconderam, mas quando o "Black Bird" e Cesar Venide foram revistar a torre, eles se colocaram em seu caminho e planejaram eliminá-los como "existências" desnecessárias. No entanto, o observador, que foi derrotado antes dos dois e encontrou outra possibilidade em Isaac, desapareceu novamente com ele.

Parece que ainda está escondido em algum lugar e perguntando o que está acontecendo.

O que os Observadores procuram é o Veredicto da Guerra pode estar à frente.



▲ Observadores destruíram a Cidade quando o representante foi detido pela Resistência.

Parece que outra arma móvel especial apareceu em vários lugares. Essas armas móveis especiais foram destruídas após várias batalhas com o Migrant, e agora os destroços, ou os destroços da guerra anterior, permanecem em vários lugares. As três grandes potências consertaram esses destroços e às vezes os usam como armas defensivas, mas não chegaram ao ponto em que possam ser controlados com precisão como os Observadores.



▲ Os destroços de uma arma móvel especial abandonada na MAZAR TOMB.

L.L.L

TIPO D Nº 5



## deus e pássaro preto

A família Curtis tem uma velha lenda sobre um "deus" tentando salvar os humanos e um "pássaro negro" resistindo a ele. Este deus é o observador.

A ordem criada pelo observador e o "pássaro preto" que destrói essa ordem. Os observadores questionaram o comportamento. Isso porque eles pensam pelos humanos. Mas algumas pessoas não querem ser vinculadas. Essa ordem pode não ser a salvação no verdadeiro sentido. E assim, o "pássaro preto" queima todas as especulações dos observadores.

Um mundo vivendo em ordem criada e um mundo vivendo livremente em um mundo desolado. Qual é o melhor? Talvez ninguém saiba. No entanto, os humanos podem optar por fazê-lo. deve escolher. A história da família Curtis pode ter nos contado isso.

### ■ Lenda do "pássaro preto"

"Deus queria salvar os humanos."  
"Então eu estendi a mão."

Aqueles encarregados de moldar seus destinos ainda ponderam.  
Foi criado por humanos para proteger o mundo humano.

"Mas a cada vez, um incômodo aparecia entre os humanos."  
"Alguém que destrói a ordem que Deus está tentando criar"

"Deus ficou perplexo"

"É por isso que decidi primeiro descobrir quem

está no caminho e matá-los." Qualquer coisa com  
muito poder destrói a ordem. Era desnecessário para

o "programa" deles? Ou eles foram criados apenas para criá-lo?

"Ouvi dizer que foi  
chamado de 'pássaro preto'."

"Primeiro pássaro preto, eu o vi nascer"

Se você pode decidir seu destino, pode dizer que é feliz? Existe  
algo que pode ser chamado de liberdade mesmo na felicidade

que é criada? Viva como quiser, morra como quiser. Existe mais liberdade do  
que isso? Mesmo que você perca alguma coisa, isso certamente não significa  
desespero. Todos têm o direito de resistir, e é obrigado a fazê-lo.



▲ Dory, que é leal à sua missão, e o chefe que tenta ver onde os humanos irão parar. O chefe tenta determinar o poder do "pássaro preto" para explorar as possibilidades dos humanos.

PERFIL  
095

### Chefe

gênero masculino?

Cargo Comandante Local (Horário Corporativo)

Nome da Aeronave Enforcado



Cena

Na primeira operação de resistência que ocorreu na cidade, ele destruiu a resistência como comandante de campo. Ele também é responsável pelo assassinato do pai de Francis, Jack Batty. Na hora da batalha, a empresa contratou e se interessou pelo "pássaro preto" que lutou contra Jack. Depois de lutar duas vezes contra o "Pássaro Negro", na terceira vez ele desafiou a batalha decisiva com a arma especial EXÚCIA.

Depois disso, os "pássaros negros" aparecem repentinamente durante sua jornada para explorar a torre e ficam no caminho novamente.

Para averiguar o potencial dos humanos, ele tenta eliminar o "Pássaro Preto" junto com César, mas é derrotado pelos dois e desaparece.

Estátua

Como se personificasse o caos, ele tem uma personalidade caótica e divisiva.  
tem muitos comportamentos exóticos e sempre assume uma atitude provocativa.

No entanto, não é possível entender com precisão que tipo de personalidade ele tem originalmente, pois às vezes pode ser visto agindo de maneira nobre.

O chefe mostrou alguns sinais de antecipação pelo potencial humano, mas também mostra um forte interesse nas ideias de Isaac que negam o potencial humano. Em outras palavras, o chefe gostaria de ver quais caminhos os humanos escolhem, em vez de intervir e orientá-los. Quer se trate de destruição ou renascimento, pode não importar para o Chefe. Nesse sentido, ele é uma existência digna de ser chamada de "observador".

Deve-se notar que ao lutar contra o "Black Bird" na torre, um grande número de chefes apareceu, então é claro que existem vários seres semelhantes. Não há como saber se o chefe dessa existência, que é como um computador que pode ser replicado, era originalmente humano.

PERFIL  
096

### carol dory

Sexo Feminino?

役職 Assistente no local (horário da empresa)

Durante a estratégia de contra-ataque da cidade, ele aparecia como uma pessoa que servia como assistente do chefe e frequentemente intervinha e entrava em contato com as comunicações de Francisco. Após a feroz batalha na Cidade, ele reaparece na frente de Francis e seus amigos junto com o Chefe, e os avisa para pararem de explorar a Torre. Então vai para a base da torre

Eles desprezaram o grupo que os seguia como "humanos frívolos" e finalmente disseram aos "pássaros negros" que continuaram sua resistência que eles "nasceram para proteger os humanos e o mundo".

Estátua

Ele mostra exatamente o comportamento oposto do chefe extremamente volátil que nunca quebra sua atitude arrogante em relação a ninguém e nunca expõe suas emoções. Embora estivesse interessado nas "possibilidades dos seres humanos", como os chamava, tinha uma atitude negativa. Porém, ao reconhecer a força do "pássaro preto" na batalha da Cidade, pensa que há espaço para reflexão.

Estou mudando.

Porém, mesmo assim, parece difícil entender que surgirá um incômodo da raça humana que eles estão tentando salvar, e eles questionaram Francisco e os outros várias vezes. Ela deve estar convencida de que a missão deles é para os humanos. No final das contas, ela chegou à conclusão de que "muito poder deve ser eliminado". A lendária deusa do Pássaro Negro é uma reminiscência de si mesma.





diferença de crescimento.

fortes e fracos.

prosperidade e ruína.

vida e morte.

Esta criatura tola tentará agora repetir sua barbaridade novamente?





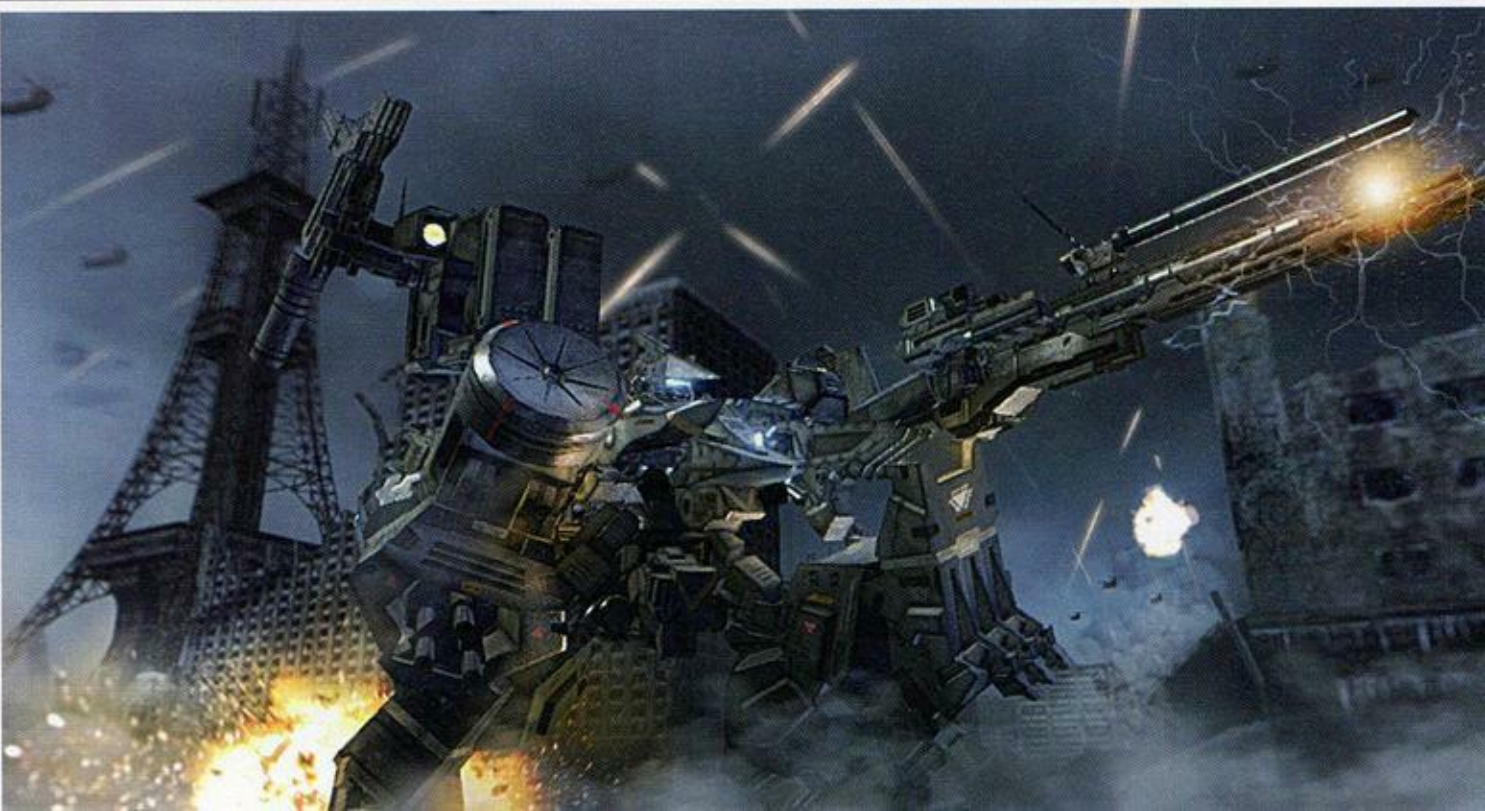
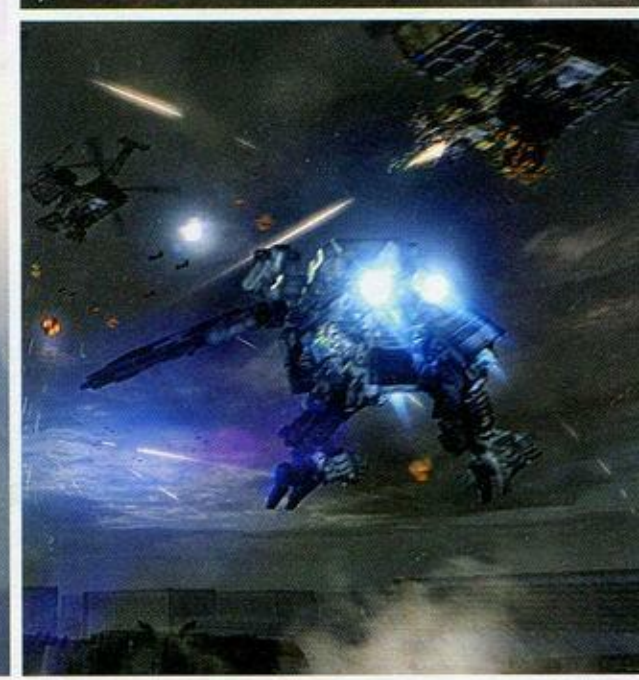
Crescimento e disparidade

O forte e o fraco

Prosperidade e ruína

vida e morte

Esta espécie sem esperança agora repetirá sua barbárie novamente?





# ÁREA

## [Base]

Com a Torre, você se prepara para a destruição cósmica. A construção que cobrirá o mundo inteiro é a primeira e a mais importante do mundo. É o começo da nova era da humanidade, mas também significa que as forças da Torre estão sob o controle da humanidade. O mundo é dividido em oito bases, cada uma com suas próprias características e cultura. Cada uma das três grandes potências ocupa várias torres e alcançou seu desenvolvimento atual analisando a velha tecnologia deixada para trás dentro das torres. A torre é para as três grandes potências.

Bases que mostram faces diferentes em cada continente, como campos de gelo gelados, desertos escaldantes e cidades submersas. Se você observar atentamente essas características, poderá ver o significado estratégico de cada base e parte da história oculta da era antiga.

### torre

As torres são estruturas supergrandes da era antiga que foram descobertas em todo o mundo quando a poluição estava diminuindo. No interior, relíquias de uma época passada feitas com tecnologia que supera em muito o poder científico atual, e os equipamentos usados para fabricá-los permanecem em condições de uso.

Cada uma das três grandes potências ocupa várias torres e alcançou seu desenvolvimento atual analisando a velha tecnologia deixada para trás dentro das torres. A torre é para as três grandes potências.

Além de ser uma fonte de poder, é também um ponto vital que enfraquece o poder se for retirado.

Cada continente tem oito grandes bases ao longo do caminho para a Torre, que servem como pontos de defesa para proteger a Torre das forças inimigas. Por outro lado, o lado invasor não pode alcançar a torre sem destruir todas as bases. Naturalmente, quanto mais longe uma base está da torre, mais fracas são suas defesas e, quanto mais perto ela chega da torre, mais forças desdobradas tendem a aumentar.



A torre é enorme, então você pode vê-la de cada base.

Localização das torres e suas bases em cada continente



A base de defesa final de cada continente



A base mais próxima da torre é chamada de base de defesa final. Como a última linha de defesa para proteger a Torre, cada facção está totalmente preparada para a defesa, com fortes muralhas defensivas e uma grande força militar. Alguns até usam instalações mais antigas.



Há algum desacordo quanto ao motivo pelo qual a torre foi construída, mas alguns sugeriram que era uma nave espacial gigante. Em outras palavras, a estrutura no topo da torre é parte de um enorme motor e asas de propulsão, e a instalação de manufatura em grande escala deixada no interior é para proteger a infraestrutura para viver no local de migração ou no espaço sideral. o que significa.

Os defensores dessa teoria argumentam que a Torre era uma espécie de arca e que seus construtores queriam abandonar a terra poluída e colonizar o espaço. No entanto, não há nenhuma base clara para esta alegação, e uma investigação mais aprofundada é aguardada.



\*A majestade da torre que quase perfura o céu. Pelo fato de terem conseguido construir uma instalação com uma massa tão grande, podemos ver o alto nível de tecnologia dos velhos tempos.

## Armas não tripuladas armazenadas dentro

Dentro da torre, além de bancos de dados e instalações, havia armas não tripuladas da era antiga que superaram as armas e dispositivos atuais que geravam sua energia.

Sirius, Venide e EGF podem estar cientes de sua existência, mas não descobriram como ativar a arma, então ficaram meio sozinhos. No entanto, a situação mudou completamente quando a Fundação causou o incidente de fuga da UNAC e invadiu a torre.

Tendo ocupado a torre, a Fundação ativou as armas adormecidas para usá-las em combate. Armas que receberam ordens da Fundação ficaram fora de controle.

Juntamente com a UNAC, cria o caos no mundo.

Depois disso, quando o tumulto sobre a ocupação da torre pela Fundação diminuiu, cada facção tentará usar as armas não tripuladas restantes. No entanto, não conseguia entender como controlá-lo e, no final, não teve escolha a não ser deixar para a IA e deixá-la agir de forma autônoma. Por isso, é implantado para defender bases importantes, e é operado para atacar indiscriminadamente qualquer um que entre e, por isso, pode ter sido planejado originalmente para ser usado como fonte de energia para o lançamento da torre.

## Relatório sobre a misteriosa agência de energia

- A agência de energia alimenta armas móveis especiais e armas especiais. É diferente da energia do AC atualmente em uso. Foi usado na arma principal durante a Grande Guerra no passado e presume-se que tenha sido pelo menos uma das causas da poluição. Afeta adversamente
- As partículas densamente comprimidas são visíveis como uma névoa verde
- Foi selado até que a Fundação o ativasse. É possível que o próprio poder tenha confirmado sua existência, mas parece que o método de utilização da energia era desconhecido.



\* Armas móveis especiais e armas especiais que apareceram em vários lugares após a liberação de energia da torre. Cada um possui especificações ameaçadoras.



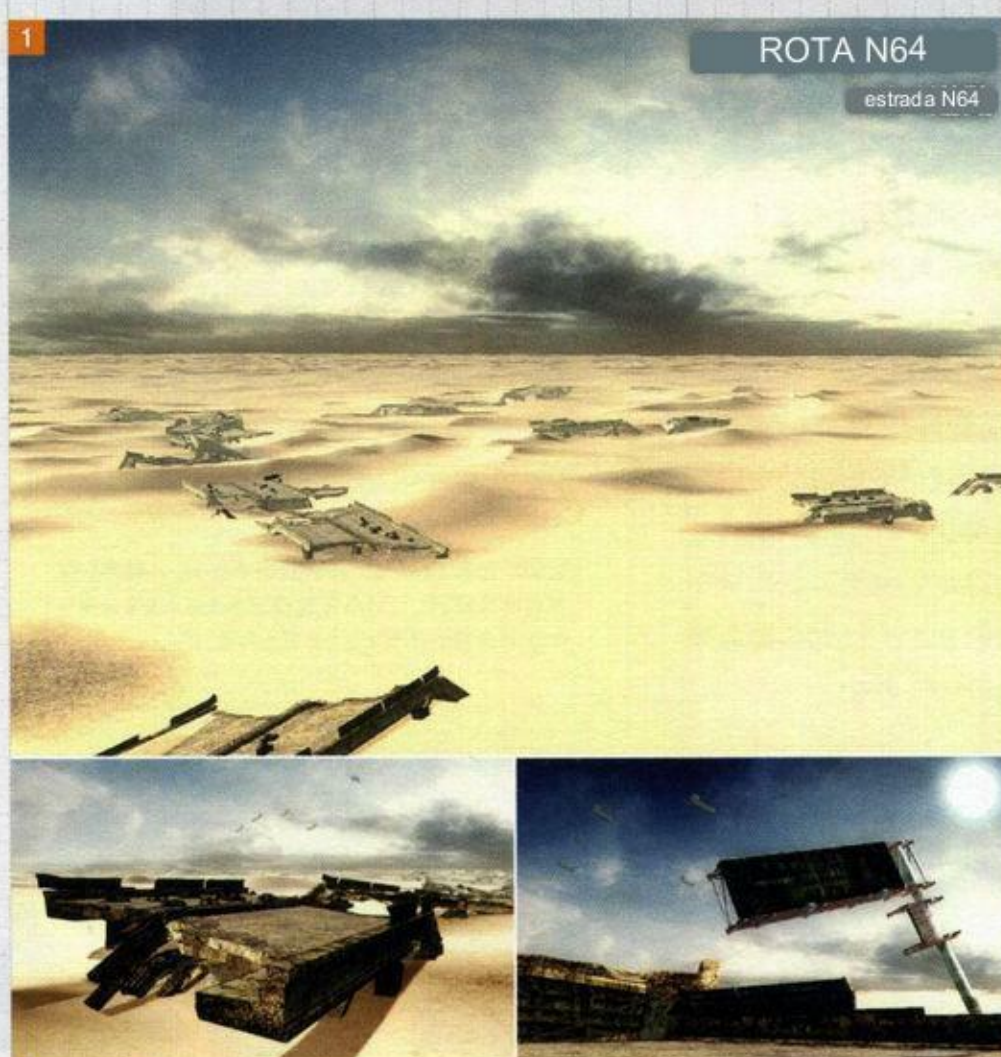
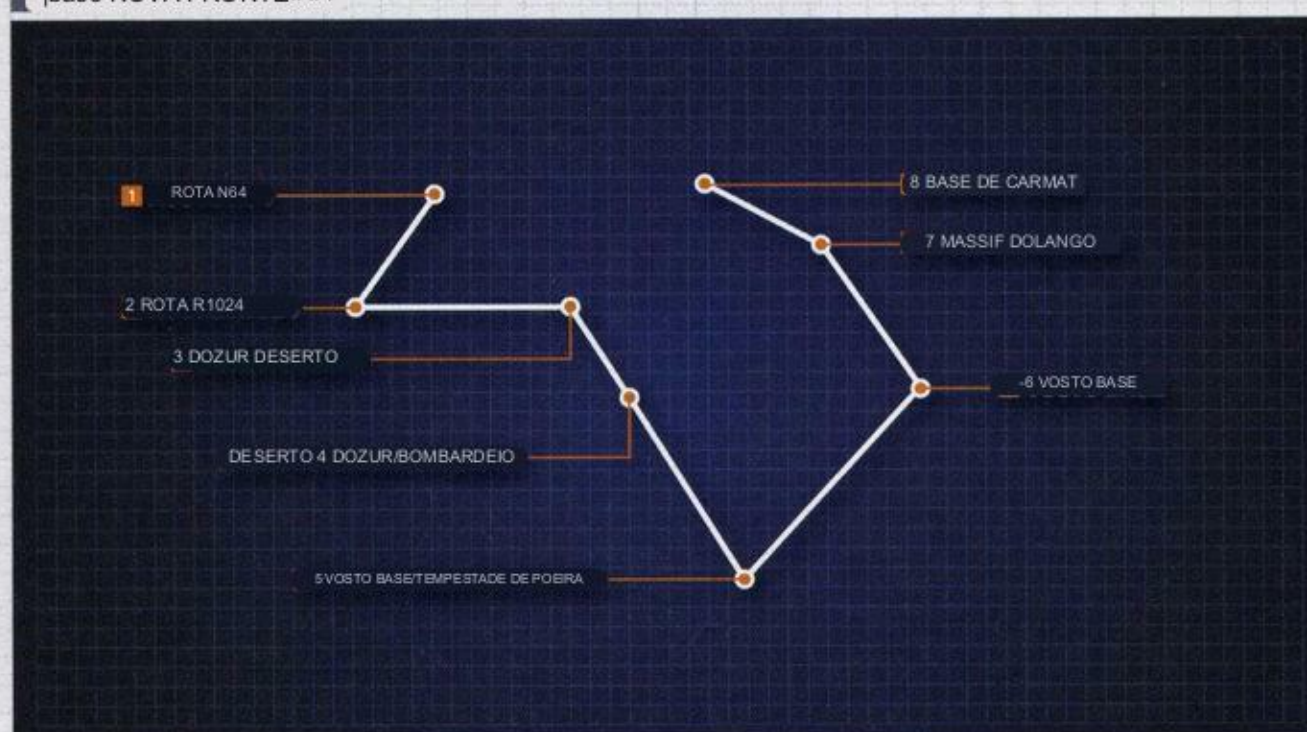
## NOVA FRONTEIRA

A maior parte da NOVA FRONTEIRA está em terreno acidentado, como desertos e terras altas, e o desenvolvimento não progrediu muito. Como resultado, grandes instalações raramente são vistas no continente, e apenas bases são construídas perto de bases. Além disso, no lado ocidental do continente, existem rodovias que foram usadas durante a Grande Guerra e os restos de uma fortaleza móvel da classe Spirit, sugerindo que já foi próspera.



\*N-WGDIVo realiza bombardeio aéreo enquanto voa em alta velocidade no deserto.

### base NOVA FRONTEIRA







DESERTO DE DOZUR/BOMBARDEIO

Deserto de Dozur/Bombardeio



VOSTO BASE/

DUSTSTORM



VOSTO BASE

base de boston



MACIÇO  
DOLANGO



BASE

KARMAT

- 1 Restos da estrada jazem na vasta área desértica. Embora com poucos obstáculos, as ondulações das dunas Ao usar , você pode atirar enquanto se esconde.
- 2 Um grande viaduto desmoronado marca a outrora excelente rede de transporte.
- 3 A imponente fortaleza móvel da classe Spirit, destruída, indica que uma vez houve uma batalha feroz aqui. eu posso dizer. É também o local onde os "mercenários" e o N-WGX/v
- 4 colidiram. 5 bombardeiros voam sobre a base e lançam bombas perto da fortaleza móvel da classe Spirit.

55 Uma base militar construída no deserto. A visibilidade é ruim devido a uma tempestade de areia.

6 VOSTO BASE após a saída da tempestade de areia. As instalações de médio porte estão espalhadas por uma

7 ampla área. Como o nome sugere, é um aglomerado de montanhas baixas. A estrada da montanha é estreita e intrincada Restos de uma instalação semelhante a uma fábrica podem ser vistos no amplo espaço aberto.

Uma base construída no meio da encosta que conduz à Torre B. O terreno é extremamente vantajoso para o lado defensor, pois as altas paredes rochosas que se erguem à esquerda e à direita restringem muito as rotas de invasão das forças terrestres.



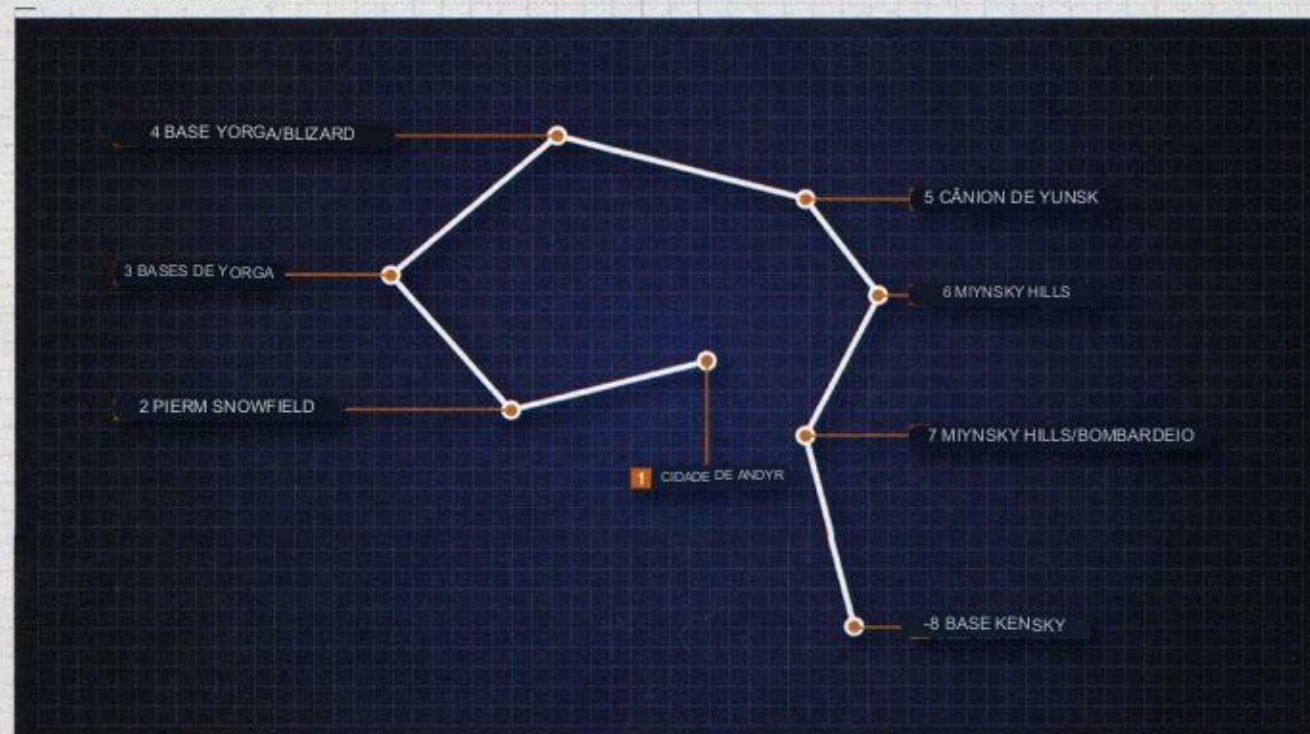
## EXTREMO ORIENTE

No EXTREMO ORIENTE, onde a maior parte da terra está coberta de neve, a área onde uma pessoa pode viver é limitada. Portanto, o número de cidades é pequeno e as pessoas vivem em áreas densamente povoadas, como ANDYR CITY, que é habitável. Por outro lado, existem muitas bases de grande escala que utilizam grandes áreas de terra. Em particular, a KENSKY BASE, localizada perto da torre, possui uma forte rede de defesa e está equipada com inúmeros mísseis.

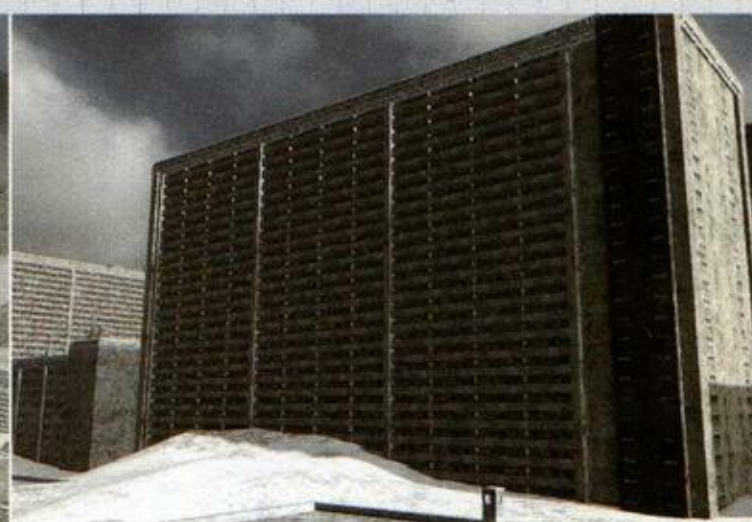


▲ Um ataque de EXUSIA que mudará a paisagem de MIYNSKY HILLS.

### ■ bases do EXTREMO ORIENTE



1  
CIDADE  
DE ANDYR



2



PIERM SNOWFIELD Palm  
campo de neve

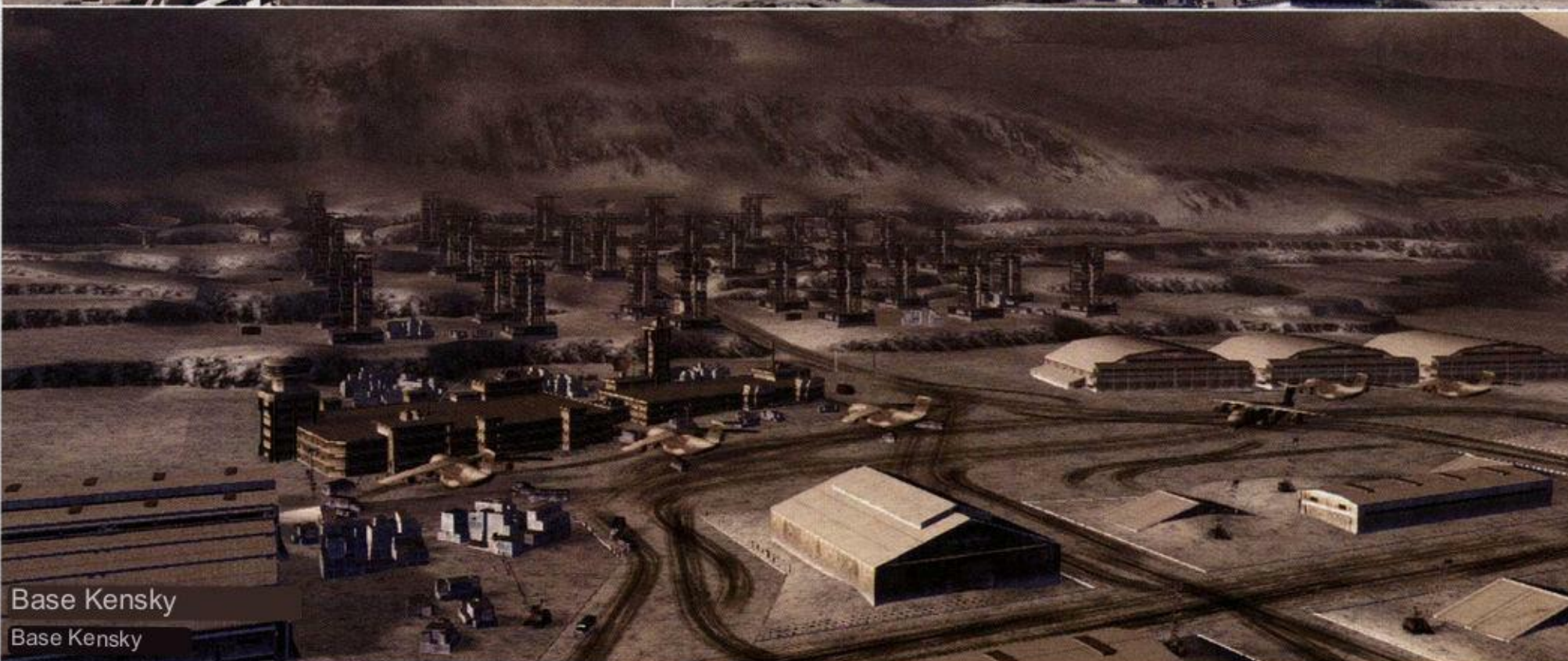
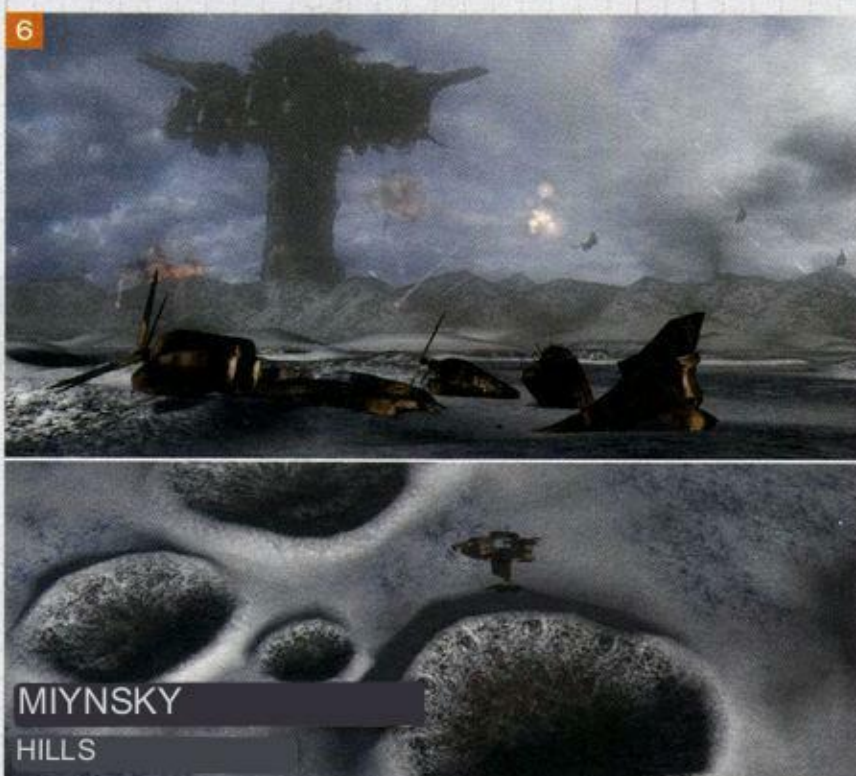


BASE DE  
YORGA



4  
BASE YORGA/  
BLIZZARD





1 Uma cidade com uma floresta de prédios que parecem complexos de apartamentos. A maneira como os prédios impopulares estão alinhados de maneira ordenada dá uma certa sensação estranha.

2 Os destroços do que parece ser uma aeronave supergrande estão espalhados por todo o campo de neve, e no centro está um monólito. Destaca-se um grande pedaço de destroços.

3 Uma base militar escura com muitos hangares. 44 YORGA BASE

atingida por uma nevasca. A visibilidade é ruim devido à queda de neve, dificultando a visão do inimigo.

5 Desfiladeiros profundos fechados na neve. O gelo no rio é tão grosso que não vai quebrar mesmo com um AC nele. 66 Um campo nevado com uma bela vista de inúmeras crateras. Algumas das crateras são tão grandes que AC pode se esconder nelas.

7 MIYNSKY HILLS chovendo bombas É muito difícil evitar o bombardeio porque não há cobertura. 8 A base construída no campo de neve contém inúmeros silos de mísseis, alguns dos quais contêm o que parecem ser mísseis balísticos.



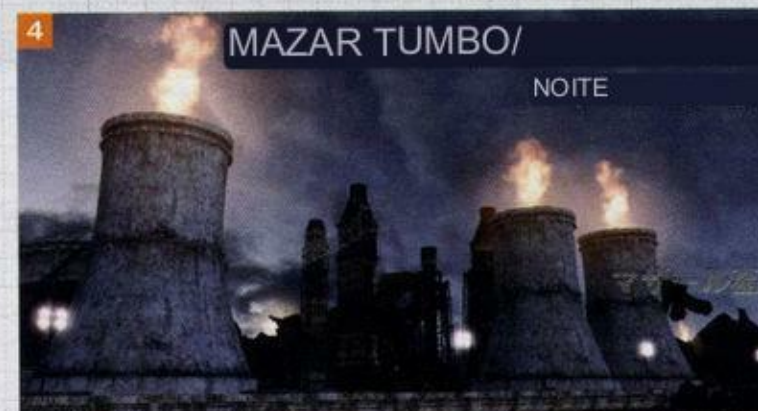
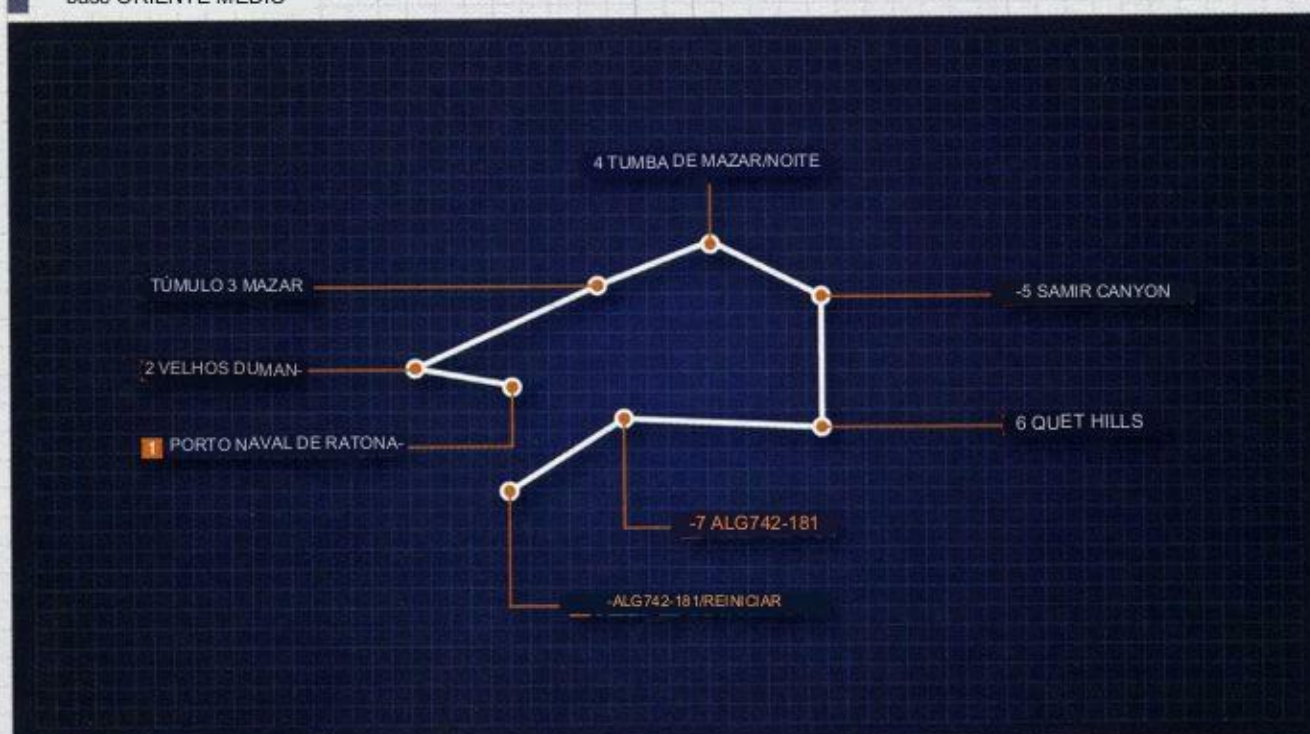
## MÉDIO ORIENTE

Em contraste com o vizinho EXTREMO ORIENTE, a terra seca continua no ORIENTE MÉDIO. Este continente tem vastas planícies e montanhas onde os recursos podem ser extraídos, e as instalações construídas no passado permaneceram intocadas. No entanto, não há muitas grandes cidades habitadas ou bases militares, o que se deve em parte ao atraso no desenvolvimento devido à distância das áreas onde se estabeleceram as três grandes potências.

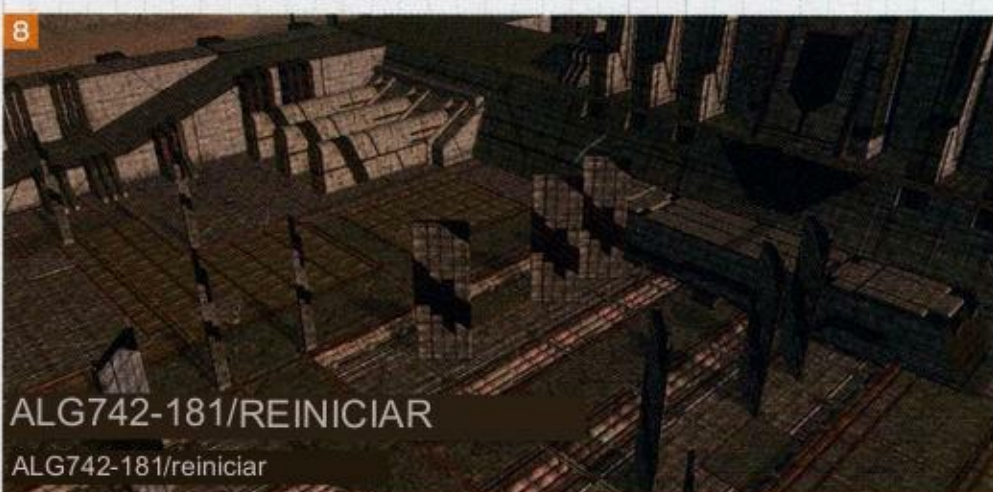


No porto naval em ruínas, uma batalha feroz o aguarda com o GLAY LOTUS, que controla os odus.

### base ORIENTE MÉDIO







1 Um porto naval abandonado repleto de petroleiros abandonados. Como a água secou, não pode mais servir de porto naval. e o navio é abandonado como está. 2 Acredita-se

que tenha sido uma cidade onde muitas pessoas viveram, mas agora a maior parte dela está enterrada na areia.

3 Os destroços de L.L.L., uma das armas gigantes usadas em batalhas anteriores, enchem o deserto. o "O espetáculo é melhor descrito como um 'túmulo'". 4

MAZAR TOMB ao pôr do sol. As chamas da fábrica iluminam estranhamente o cadáver de L.L.L.

5 Desfiladeiro com falésias íngremes A estrada divide-se em vários ramos ao longo do caminho.

6 Dois grandes orifícios verticais em forma de argamassa são conectados por dois túneis. Acredita-se que já foi uma instalação de mineração para algum tipo de recurso mineral.

7 Uma instalação não identificada que se tornou o local da batalha decisiva entre os "mercenários" e Blue Magnolia.

BALG742-181 foi reiniciado. Uma miríade de armas autônomas e PODs voou, destruindo completamente aqueles que entraram na instalação.



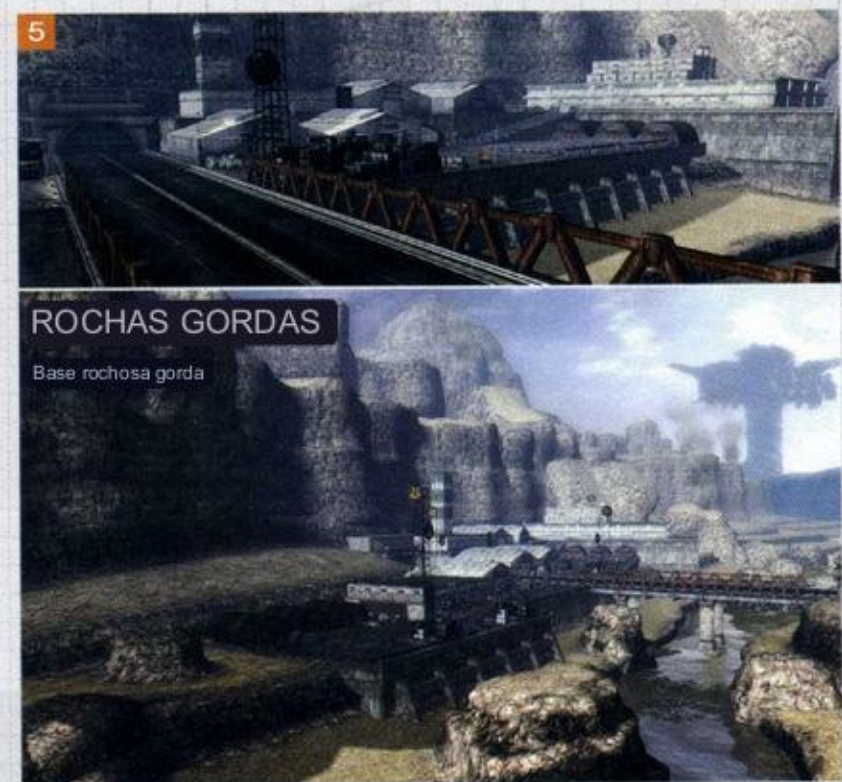
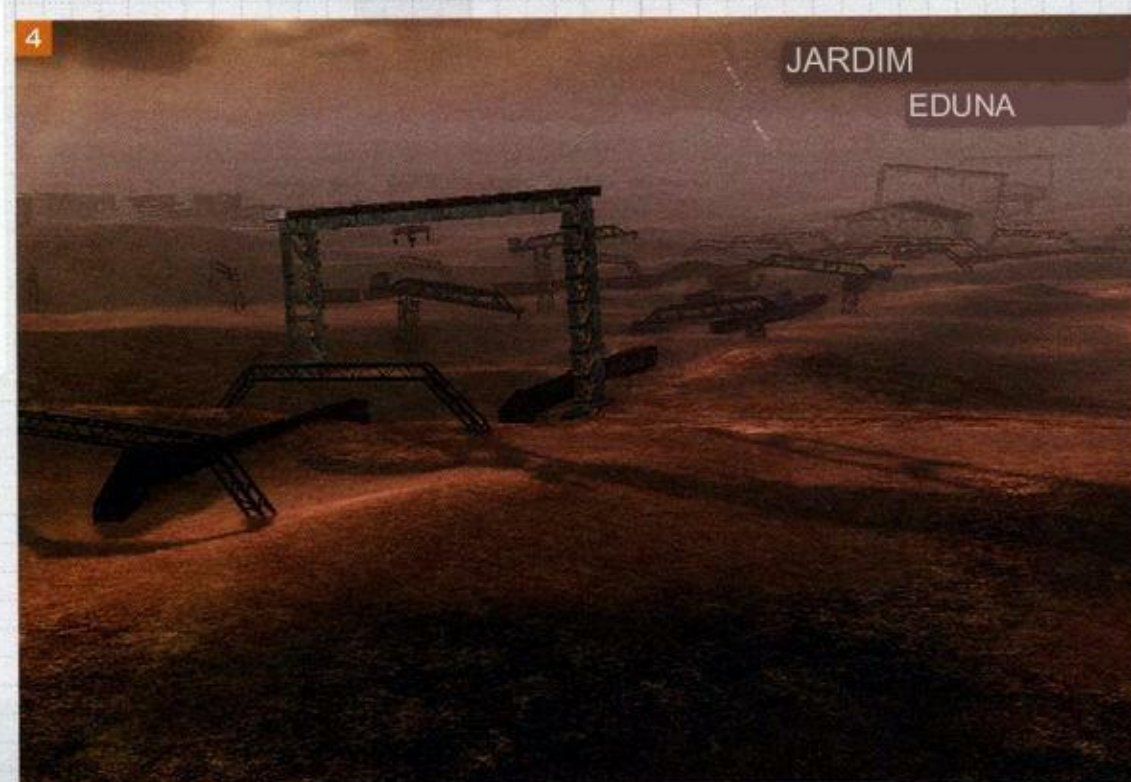
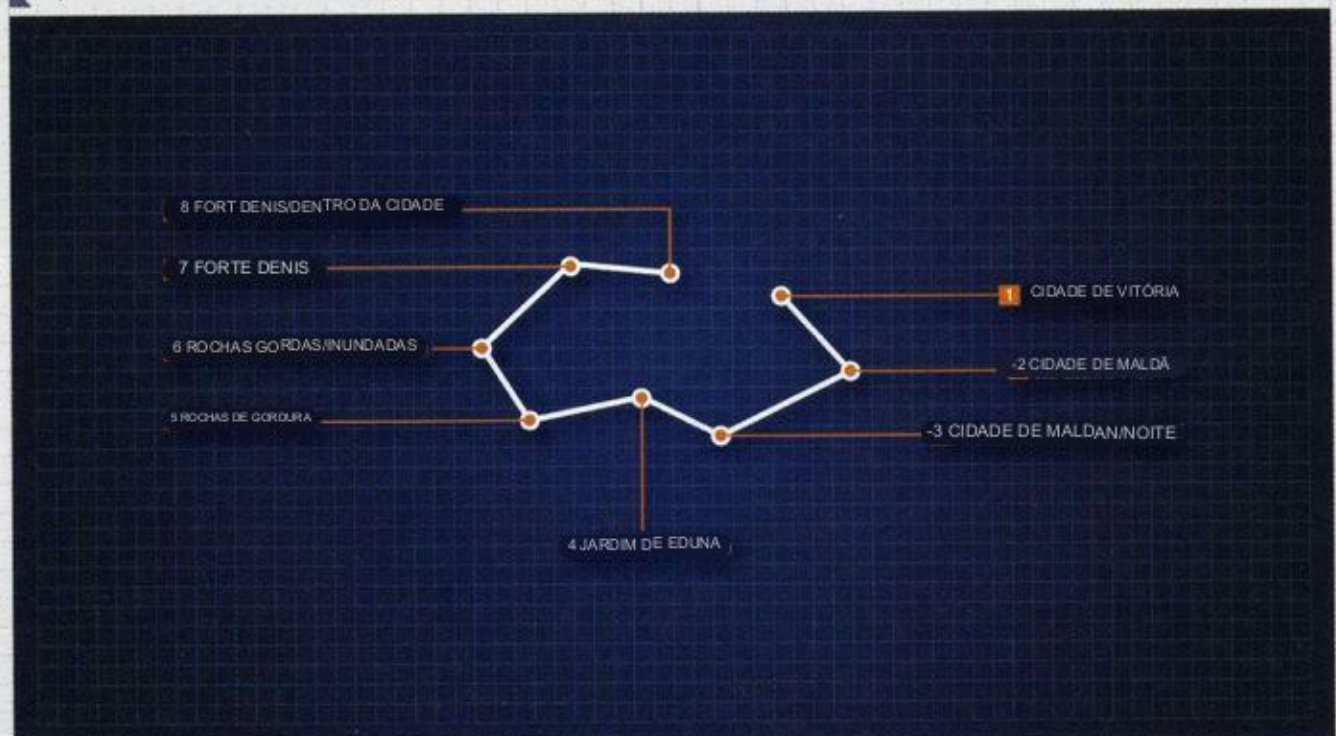
## ILHAS DO SUL

As bases das ILHAS DO SUL estão localizadas ao longo da costa, e o sabor é bem diferente entre o lado leste e o lado oeste. Especificamente, enquanto a base oriental está enterrada na areia e não progrediu em desenvolvimento, a base ocidental tem grandes bases e cidades construídas à beira-mar. Em particular, FORT DENIS, a base de defesa final, é espetacular e tem uma postura de defesa extremamente forte.



▲ Uma batalha feroz com a série To-605 ocorre na cidade de Dennis Fortress.

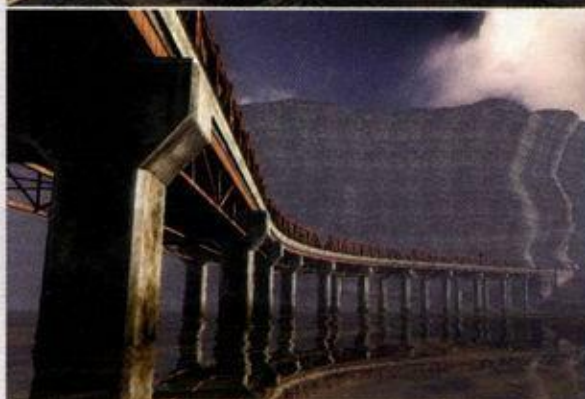
### | Base das ILHAS DO SUL







6 ROCHAS GORDAS/  
INUNDADAS



FORTE  
DENIS



FORTE DENIS/DENTRO  
DA CIDADE



1 Uma metrópole enterrada pelas areias ondulantes. Como muitos arranha-céus podem ser vistos, acredita-se que antes do colapso, era um arranha-céu cheio de arranha-céus.

2 Entre as fileiras de edifícios baixos, destaca-se a torre de vigia perto do centro da cidade, passado à 3 CIDADE DA MALDAN noturna, semelhante à torre de vigia da cidade, ainda em funcionamento. A visibilidade é muito ruim, pois não há fonte de luz.

4 Ruínas de uma estação ferroviária com um impressionante céu poente que ilumina as ruínas.

5 Bases militares são construídas ao longo do amplo vale.

6 FAT ROCKS com aumento da água do rio. Como o andaime é estreito, existe o perigo de submersão. Uma forte

7 fortaleza construída na margem de um lago. Existem apenas duas pontes para invadir a fortaleza, e a invasão é difícil a abordagem por terra porque tem muitas baterias de artilharia instaladas para interceptar pessoas. B Dentro da Fortaleza Dennis, as casas estão alinhadas como se estivessem grudadas na encosta. Como base de defesa final da torre, ela possui um grande número de tropas destacadas.



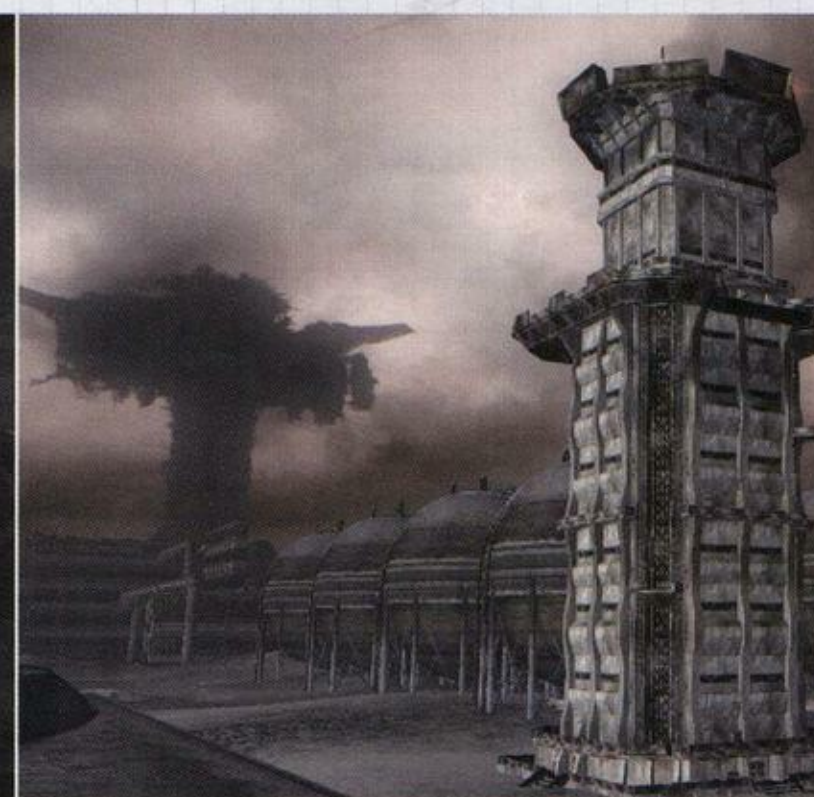
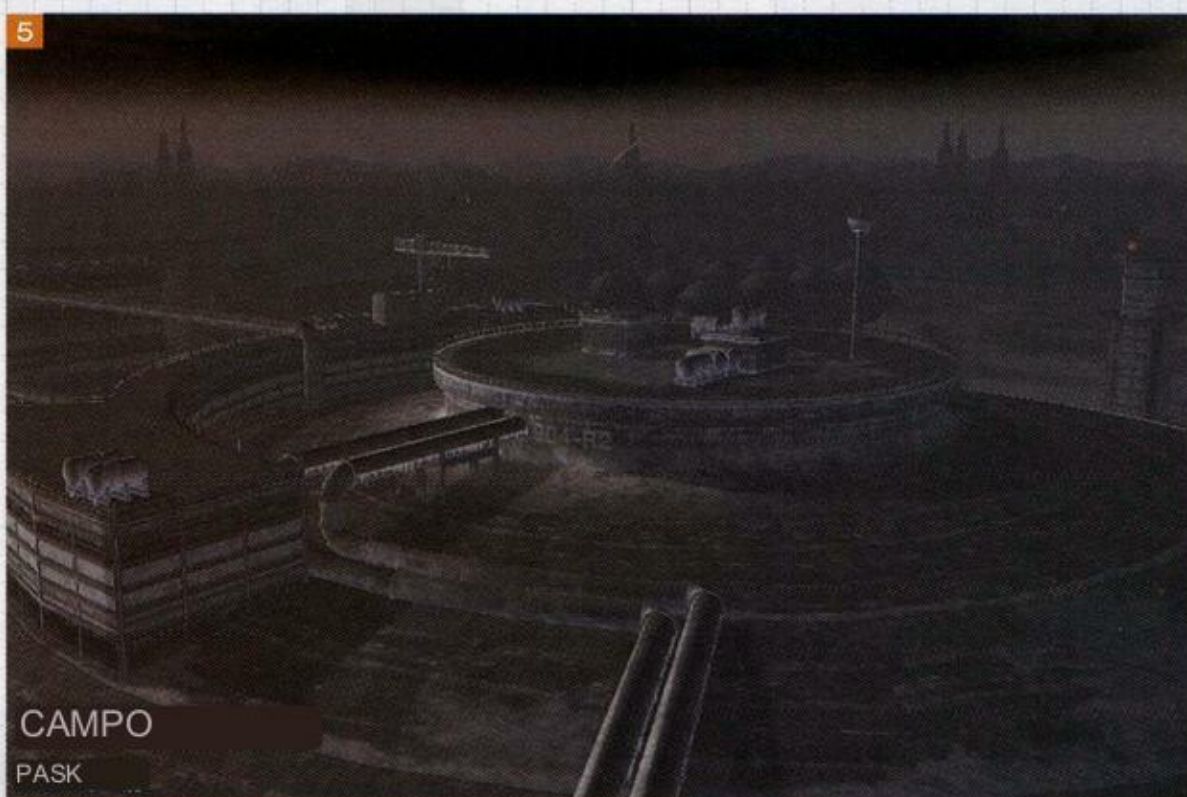
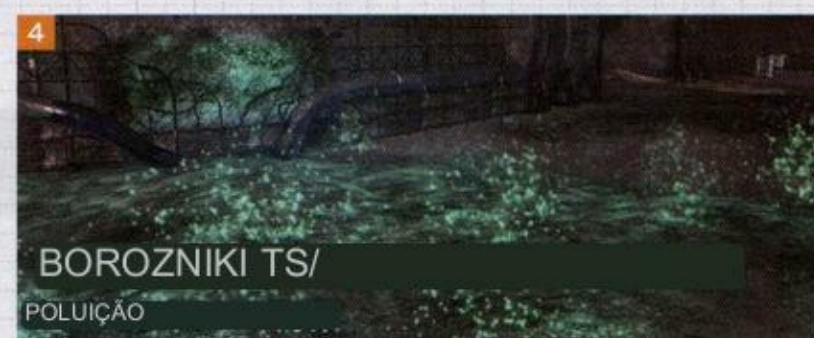
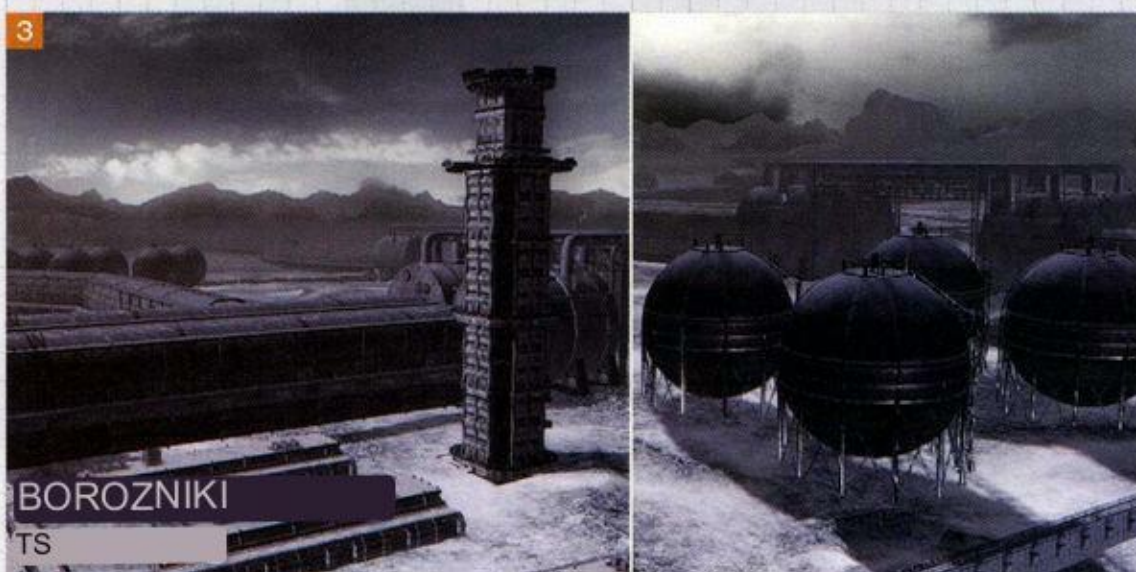
## CONTINENTE MÉDIO

No MID-CONTINENT, a cidade predecessora de Venide prosperou desde os tempos antigos. Portanto, existem muitos lugares onde o desenvolvimento está progredindo e também grandes cidades como o BAIRRO DE ZILMA. Este continente também é muito rico em recursos energéticos. Muitas instalações de armazenamento, como a BOROZNIKI TS, estão em operação no leste, fornecendo energia para áreas urbanas por meio de longos oleodutos.

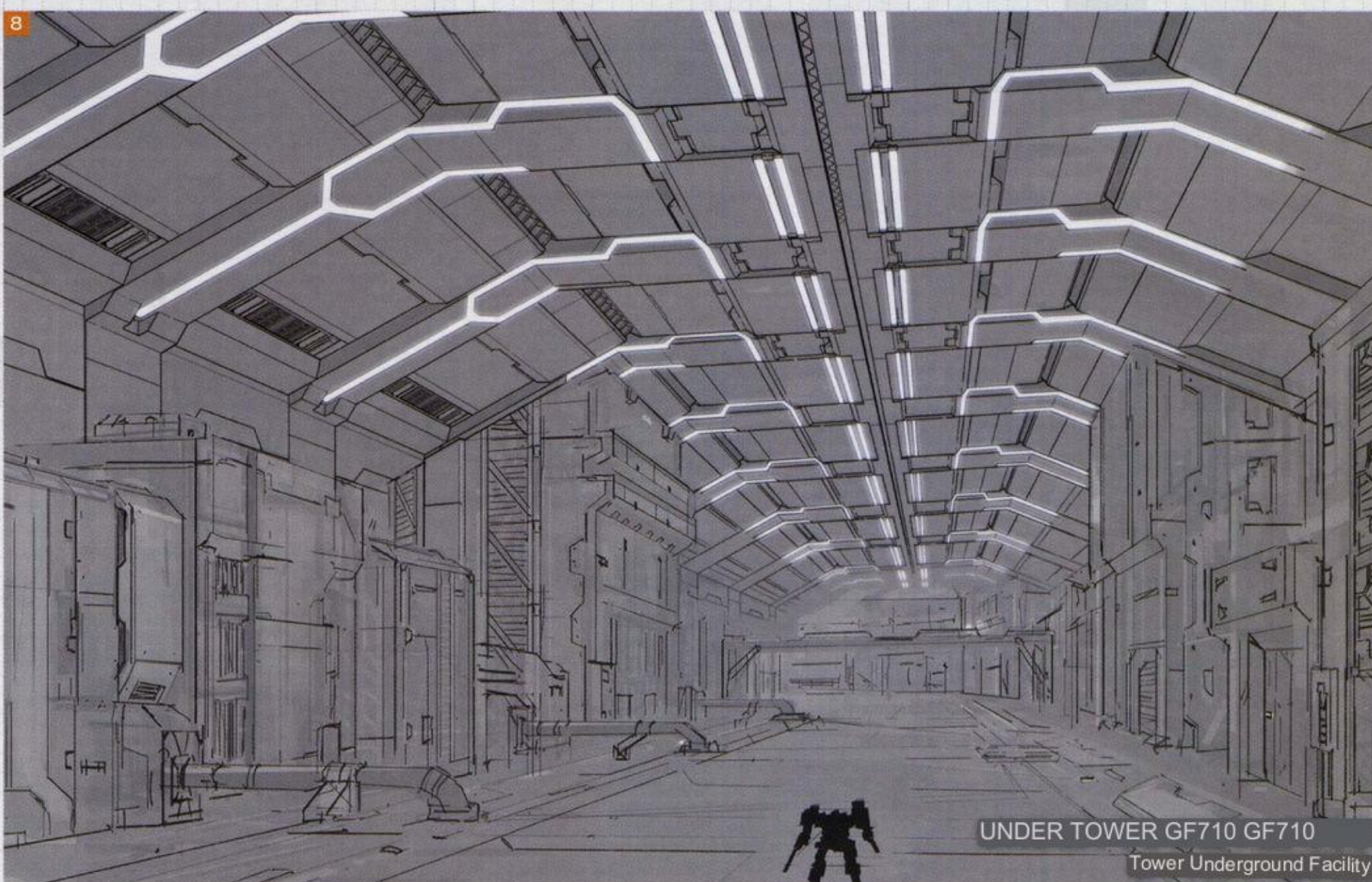
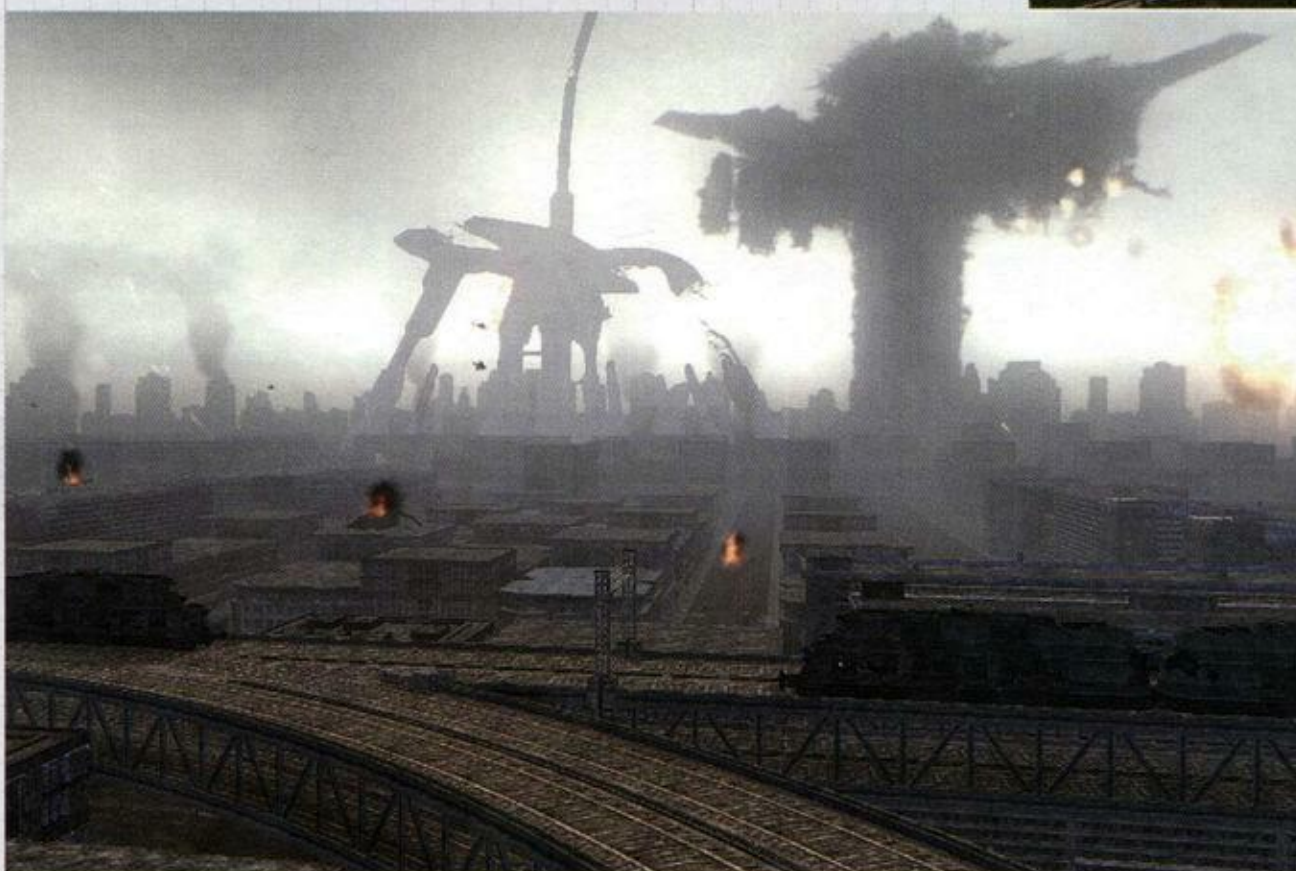


• Batalha feroz em PASK FIELD. O ataque de LIV nem deixa AC se mover.

| Base do CONTINENTE MÉDIO







- 1** No centro da base, resta uma torre que já foi o símbolo da cidade. Complexo habitacional abandonado. Um oleoduto atravessa os edifícios. 3 Uma base com tanques de armazenamento espalhados por um vasto campo de neve. O material armazenado no tanque é inflamável e não pode ser atacado. Quando adicionado, inflama e causa uma grande explosão.
- 4** Uma parte da tubulação ao redor da instalação está danificada e uma substância verde está vazando e contaminando os arredores. Quando você se aproxima de uma área contaminada, nem mesmo o AC é seguro.

- 5** Enorme instalação de armazenamento. Existem poucos edifícios perto do centro e é aberto.
- 6** PASK FIELD não possui equipamentos de iluminação, por isso é envolto em profunda escuridão.
- 7** após o pôr do sol. Existe algo semelhante à "torre" que outrora existiu na cidade chamada Cidade. roupa usada na cidade. Especula-se que um sistema de cidade semelhante à cidade estava funcionando porque também existem veículos semelhantes.
- 8** ao trem Ko. O interior da instalação que existe na cave da torre. Há algo como uma instalação de produção no corredor, e o teto é coberto por trilhos que parecem ser para monotrilhos.



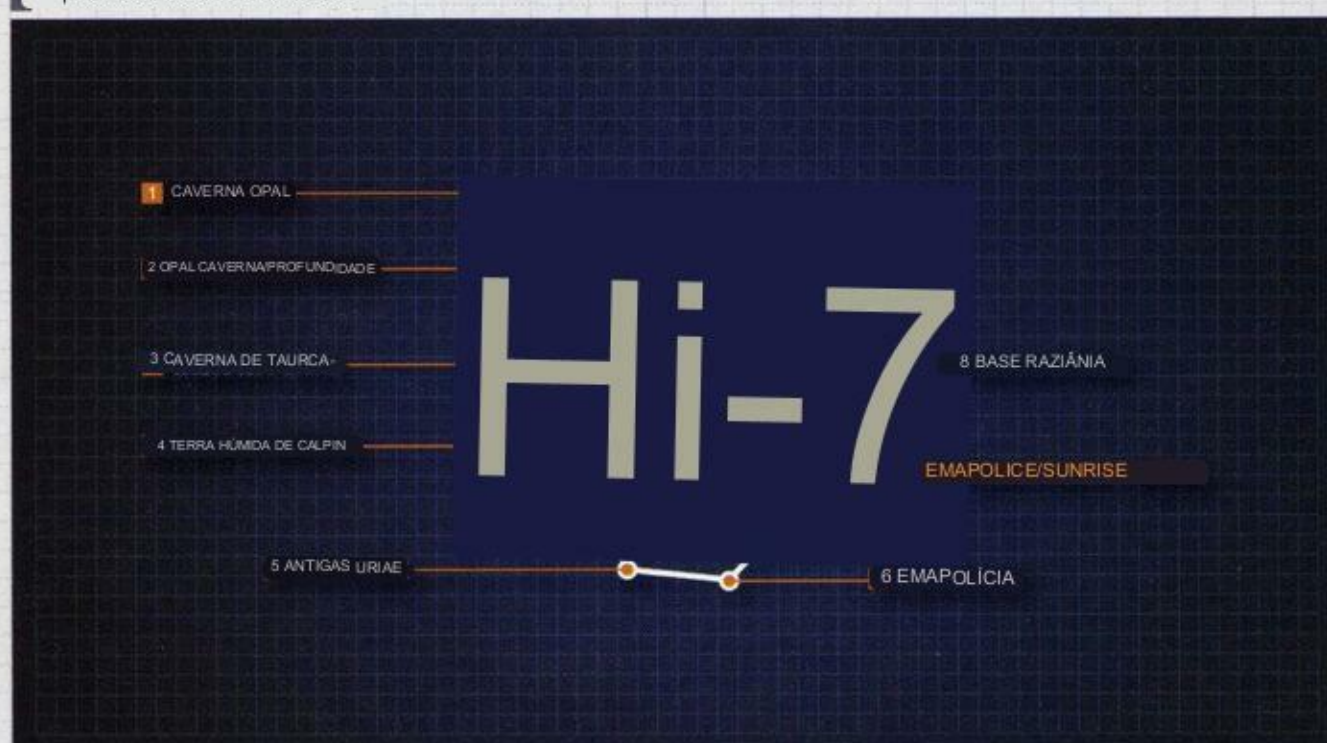
## FRONTEIRA SUL

A FRONTEIRA SUL, que consiste principalmente de vastos pântanos e cavernas intrincadas, tem muitas bases não desenvolvidas. Por esta razão, OLD URIAE e EMAPOLICE conservam as armas usadas antigamente, transmitindo as memórias de batalhas ferozes até o presente. Embora uma grande base tenha sido construída na base de defesa final, parece que ainda está em desenvolvimento devido à presença de favelas, etc.



\*Uma gigantesca fortaleza móvel espiritual defende o PANTANAL DE CALPIN.

| Base da FRONTEIRA SUL







6

EMAPOLICE



7

EMAPOLICE/  
SUNRISE



8

BASE

RAZIÂNIA

- 1 Um fosso largo e profundo o suficiente para os ACs lutarem entre si.
- 2 OPAL CAVE tem um total de 3 poços, cada um conectado por uma caverna. 3 Uma caverna com intrincadas passagens estreitas. Porque o caminhão em chamas pode ser visto aqui e ali, Parece que foi usado como uma rota de transporte.
- 4 Zonas húmidas com muitas poças grandes. Como quase não há obstáculos, a visibilidade é tão boa que até os cumes das montanhas ao longe podem ser vistos.

- Um lugar onde os 5 mercenários realizaram testes de desempenho nas armas da Fundação. Porta-aviões
- 6 e navios-tanque são abandonados. Um pântano forrado com os restos de uma misteriosa e desgastada arma humanóide gigante. é como uma estranha obra de arte.
- 7 Ao nascer do sol, EMAPOLICE ativa uma arma humanóide que dispara um enorme laser.
- 8 Uma base cercada por uma impressionante parede de metal. Instalações militares foram construídas nas colinas e favelas se formaram nas terras baixas.



## FRONTEIRA NORTE

A FRONTEIRA NORTE costumava ter uma grande cidade chamada City. Mesmo agora, vestígios disso podem ser vistos em vários lugares, e a prosperidade da cidade naquela época pode ser vislumbrada nos destroços de armas gigantes e trens blindados abandonados. Além disso, as torres deste continente existem no mar, e AGRIA M42, a base de defesa final, também está no mar. Portanto, a Torre não pode ser vista de nenhuma base.



▲ A base ruim da GALEF PLANT não tem nada a ver com armas não tripuladas ágeis.

base da FRONTEIRA NORTE



CIDADE DO  
PORTÃO DA LIGA



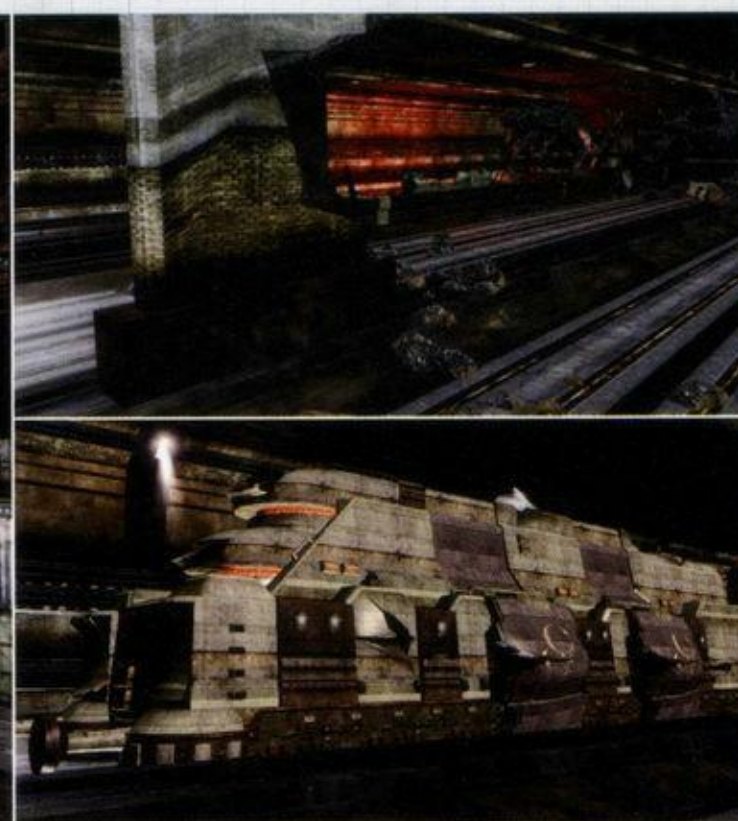
CIDADE  
VENTOSA



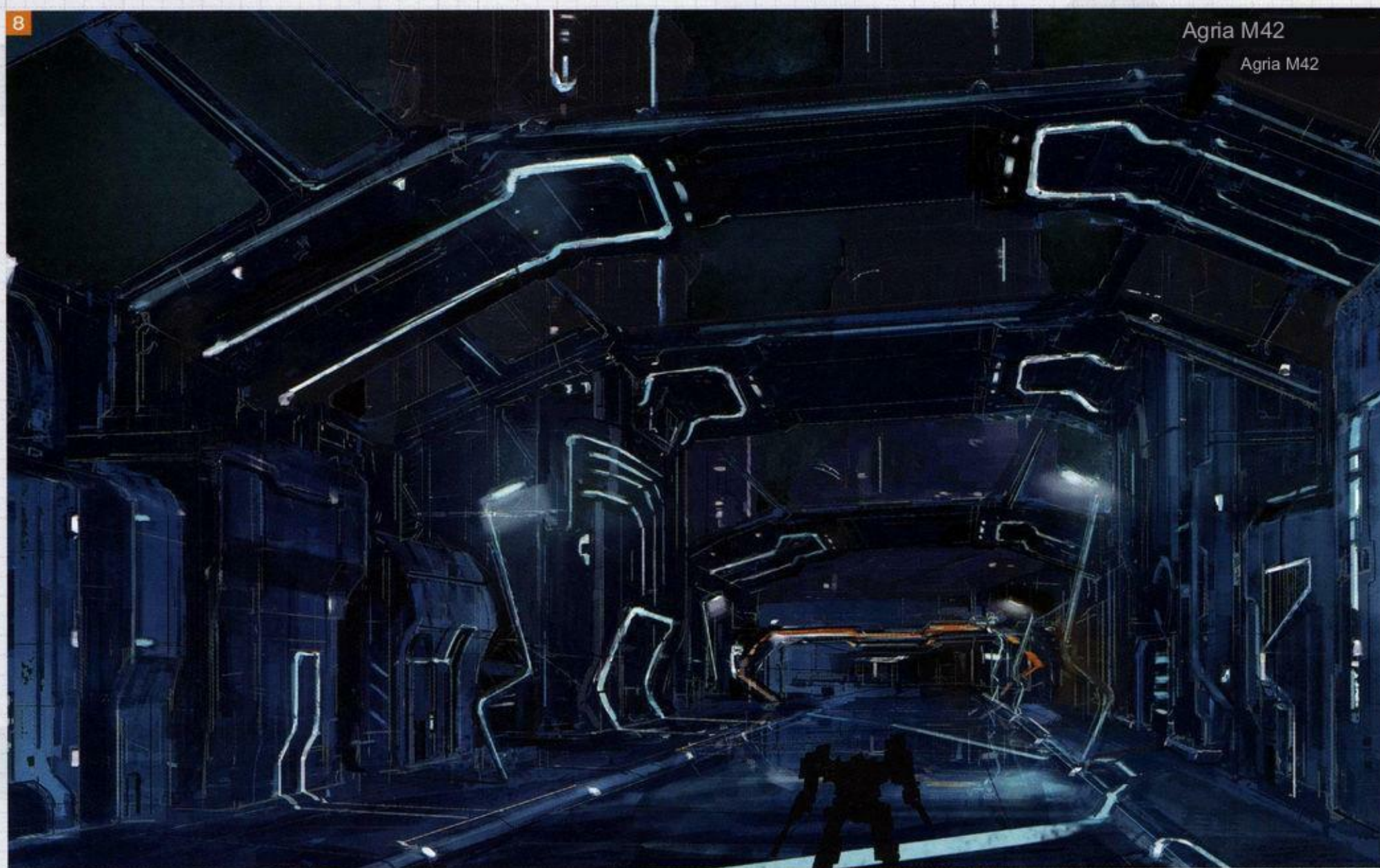
CIDADE  
VENTOSA/NOITE



GRANDE TÚNEL  
D Grande Túnel







5 O fim da cidade. Os destroços de uma enorme arma chamada L.L.L são deixados na cidade e, ao longe, há um sistema. Você pode ver a figura em ruínas da torre que era o símbolo de TI. 2

6 Área urbana que existia na zona oeste da cidade. Os andaimes são bastante estreitos, pois a maior parte do edifício está submersa.

3 Em WINDY CITY à noite, vários L.L.Ls estão em operação, repetindo ataques indiscriminadamente.

4 Ferrovia subterrânea, que se acredita ter sido usada para transportar mercadorias para a cidade. Existem muitos trens blindados que parecem ser EZ-06 ARGUS na ferrovia.

5 Função BIG D TUNNEL recuperada. O serviço de trem blindado foi retomado.

6 Uma base onde tudo, menos os prédios altos e a estrada que leva à cidade, afundaram no mar.

7 As ruínas de uma Mega Float (gigante ilha flutuante artificial) construída na água. Devido à crescente entrada de água, quase não há vestígios de quando era uma ilha.

Uma instalação com estrutura hexagonal que existe no mar perto da Torre B. Não se sabe para que finalidade foi construída, mas presume-se que seja uma instalação relacionada com a torre.



Estruturas maciças foram encontradas **monkind** como reemergidas e expandidas para as antigas áreas poluídas, e até 7 delas foram encontradas até agora. "Torre" não é um nome oficial e existem várias teorias sobre por que elas foram feitas, mas a verdade ainda permanece um mistério, mas é óbvio que foi construído há muito tempo, na chamada Era-Passada.



Uma estrutura gigantesca que foi descoberta no processo quando a área poluída encolheu e a humanidade expandiu seu território novamente.

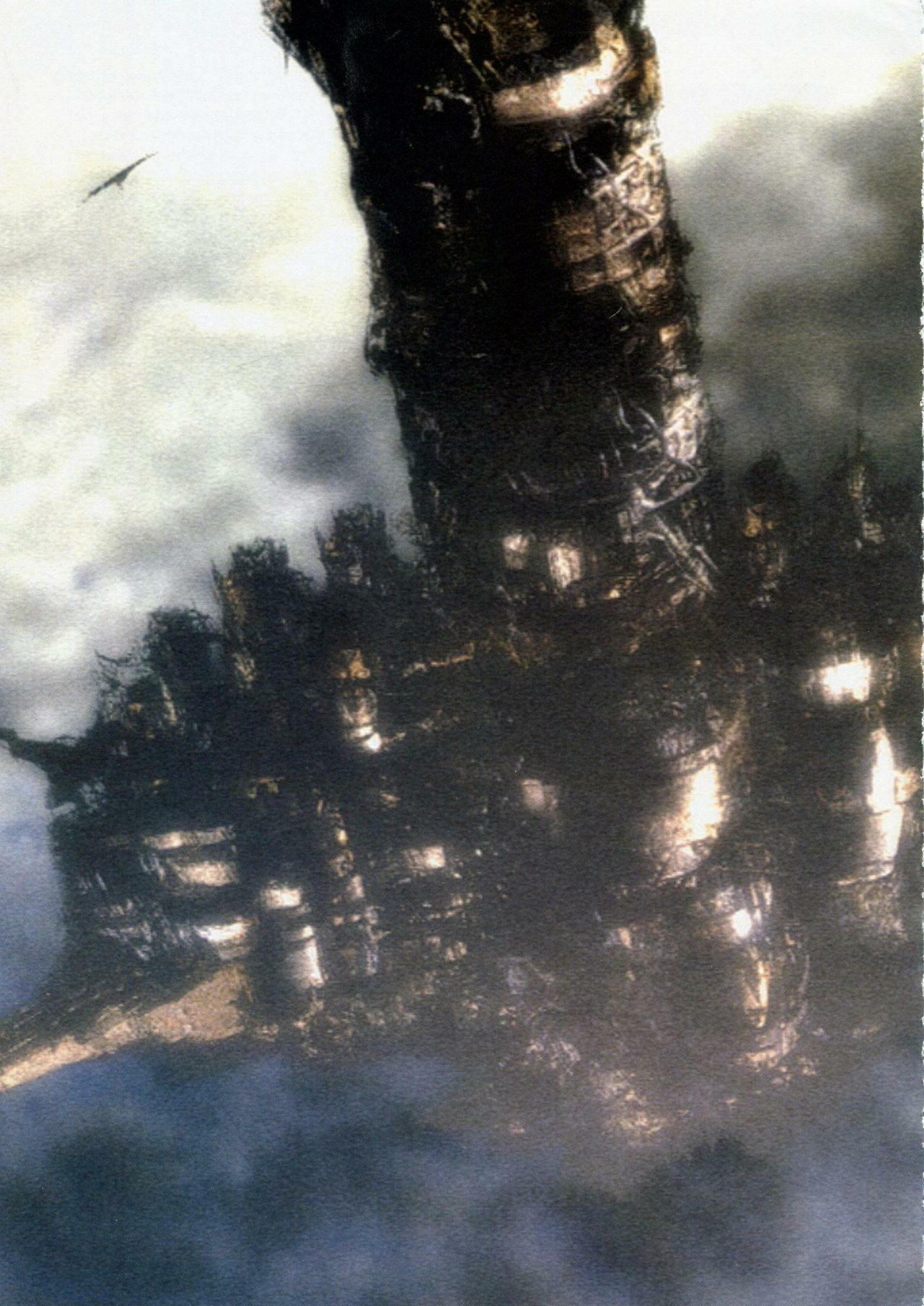
da mesma forma depois **のものが** Vários foram descobertos e sete foram confirmados até agora.

torre e **いう名称は本来のもので** Não,

**existem várias teorias たものでも** distante, comumente conhecido como "Idade antiga", mas ainda é desconhecido.

sobre por que foi construído e por que foi construído em um passado **れた** É evidente que é uma coisa.







# NÚCLEO

## BLINDADO

Incontáveis anos se passaram desde a  
invenção das armas, a humanidade que cobria o mundo agora  
está se espalhando por todo o mundo, de novo.  
Crescimento e disparidade. O forte e o fraco. Prosperidade e miséria. Vida e morte.  
Mas a humanidade sempre seguirá a sua natureza de guerra.

Armored Core, uma arma de combate humanóide que está ativa como força principal no campo de batalha há muito tempo. Seu poder de combate deu um novo salto graças à tecnologia obtida a partir da análise da torre. Abordaremos as habilidades ocultas dessa arma que evoluiu e aumentou em ferocidade.

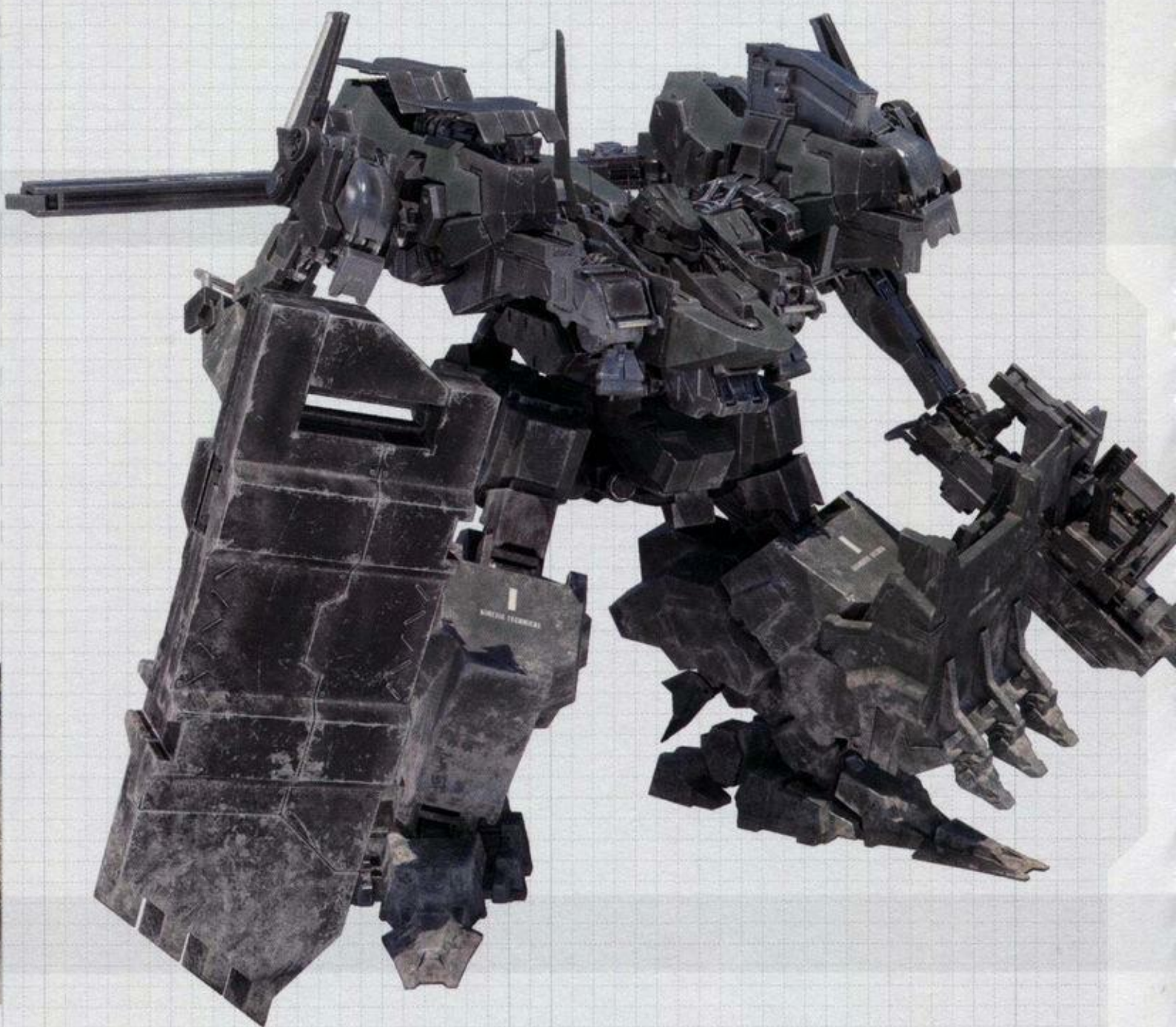
### visão geral AC

Armored Core (comumente conhecido como AC) é um termo geral para armas humanóides de propósito geral que combinam várias partes centradas no corpo chamado de núcleo. AC é uma arma feita durante a guerra passada, e a tecnologia mais recente da época é usada abundantemente.

Tem um único tripulante e tem aproximadamente 4-7m de altura (varia dependendo da composição das partes), que é um pouco menor que as armas gerais. No entanto, possui excelentes especificações, como versatilidade ao trocar peças, uso flexível de armas, armadura forte e alta mobilidade. Seu poder de combate se destaca das armas comuns e ainda é a principal força na guerra hoje. No entanto, o método de controle é difícil e o comportamento da aeronave sobrecarrega o piloto, dificultando o manuseio. Portanto, não é qualquer um que pode pilotá-lo e, nas três principais facções, o AC é dado apenas a pilotos habilidosos que obtiveram sucesso com armas gerais. Além disso, entre os mercenários, há aqueles que vão para o campo de batalha sem muito treinamento de pilotos, e há muitos pilotos que não conseguiram demonstrar totalmente as capacidades de suas aeronaves.



• Existem muitos tipos de armas e você pode usá-las de acordo com a situação.



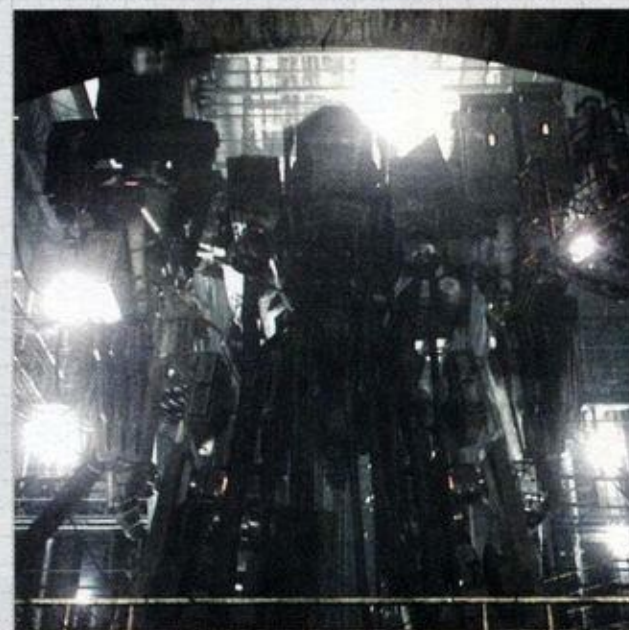
### Da reciclagem de relíquias à fabricação

Na época em que o mundo estava coberto de poluição, a maioria das armas, incluindo AC, perdeu a tecnologia e o equipamento para fabricá-las. Portanto, as pessoas desse período descobriram e usaram principalmente as relíquias de guerras passadas. Naquela época, não havia ambiente para a fabricação de novas peças, e mesmo o reparo de fuselagens danificadas não era satisfatório. Por exemplo, foi reutilizado aplicando um tratamento muito primitivo, como a aplicação de outro metal na parte danificada da fuselagem.

Em tal ambiente, os destroços de ACs destruídos também eram uma mercadoria valiosa, e o negócio de mascates "Migrantes" que coletavam suprimentos deixados no campo de batalha se desenvolvia. ACs e armas eram compradas e vendidas por eles e circulavam no mercado.

Depois disso, à medida que a poluição diminuiu, a área de convivência se expandiu e relíquias do passado foram gradualmente descobertas, e as pessoas as analisaram e adquiriram novas tecnologias. A princípio, o número de relíquias era pequeno e o renascimento da ciência e da tecnologia foi muito lento. Os engenheiros recuperaram a tecnologia perdida de dados anteriores armazenados na torre e finalmente conseguiram reconstruir o ambiente para a fabricação de ACs.

Atualmente, cada potência que possui a torre fabrica suas próprias peças AC, e o reaproveitamento não é tão comum como antigamente. Além disso, os engenheiros estão conseguindo desenvolver novos tipos de armas e a humanidade está recuperando rapidamente sua tecnologia outrora superior.



• Quando a contaminação era forte, as pessoas costumavam consertar os destroços do AC.

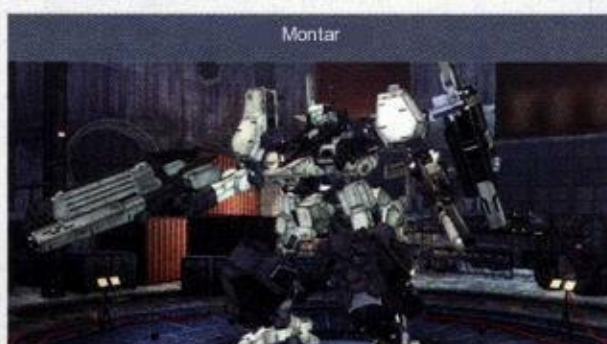


## Método de operação AC

Quando o AC vai para o campo de batalha, ele primeiro altera (monta) a configuração das peças de acordo com o conteúdo da operação e a situação local. Você pode se adaptar a várias situações de batalha montando, mas pode usar suas próprias peças familiares sem montar muito. Há muitos que continuam a lutar com tsu.

Meios de transporte de AC até o destino são grandes helicópteros e aeronaves. Principalmente transporte aéreo por transporte aéreo, cada um com características diferentes. No caso de um helicóptero grande, o AC pode ser facilmente preso e solto pelo dispositivo de ancoragem na parte inferior da fuselagem, para que possa ser operado com um pequeno raio de giro.

### Elementos relacionados à operação AC



As peças que compõem a aeronave são padronizadas, e ao alterar a configuração das peças (montagem) de acordo com a situação e aplicação, demonstra alta versatilidade. Uma oficina de manutenção AC é geralmente chamada de garagem.



O AC não está equipado com radar, o que dificulta a compreensão da situação de batalha em uma área ampla. Portanto, há muitos casos em que um operador está preparado para fornecer relatórios e instruções enquanto verifica o mapa de área ampla.



• Um grande helicóptero do passado. O formato do cabide que segura o AC é diferente do atual.



Quando o CA se move por longas distâncias, uma única unidade é atracada por um grande helicóptero, mas no caso de uma grande força, várias unidades são transportadas juntas por via aérea. Se a distância for curta, pode ser transportado por via terrestre utilizando um caminhão grande.

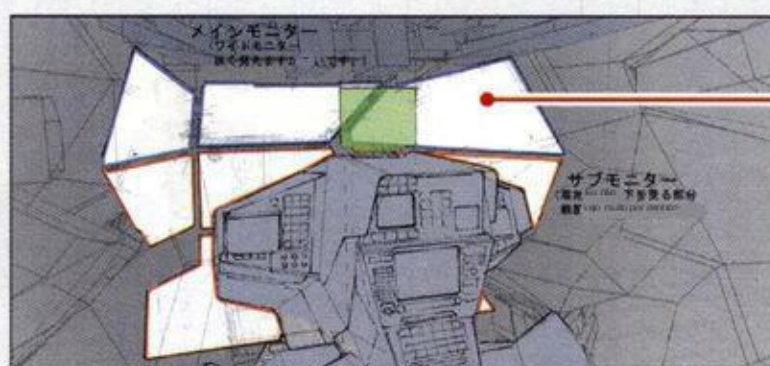
## direção AC

Antes que existissem as três grandes potências, os pilotos AC não tinham escolha a não ser adquirir suas próprias habilidades de pilotagem. Porém, o método de manobra do AC era complicado, e algumas pessoas nem conseguiam controlar seus movimentos satisfatoriamente. Portanto, atualmente sob o comando das três grandes potências

Tenta-se treinar os pilotos de forma organizada, por meio da criação de manuais de pilotos sistematizados e instrução por especialistas. A CA é uma arma cujo poder de combate muda muito dependendo da habilidade do piloto.

Se for um reboque, pode competir com um único pelotão por conta própria, e se você não tiver habilidade, perderá até para armas gerais. Portanto, mesmo que custe um pouco mais, pode-se dizer que é natural focar no treinamento em habilidades de pilotagem.

### ■ O interior do cockpit e a tela do monitor principal



Um grande número de instrumentos está instalado no cockpit. O monitor principal usa uma tecnologia especial que usa o processamento de várias câmeras para exibir a visão traseira do navio, permitindo que os usuários verifiquem a durabilidade do navio, o número de balas restantes na arma, a energia restante, etc. no monitor. Ele também possui função de guia de áudio, mas leva tempo para se acostumar com os controles devido ao grande número de instrumentos.



## Modo de combate e modo de digitalização

AC pode ser alternado entre dois modos: "Combat Mode" para combate e "Scan Mode" para análise de informações. No modo de varredura, várias informações podem ser obtidas ao escanear o alvo, mas as funções relacionadas ao ataque tornam-se completamente inutilizáveis. Isso ocorre porque o processamento diferente do processamento mínimo para manter o estado AC, como controle de altitude, é passado para análise de informações e o processamento de controle de incêndio é interrompido. Você também pode usar o pequeno dispositivo de reconhecimento Lico enquanto estiver no modo de varredura.

Através do botão é possível verificar o alvo dentro do alcance do reconhecimento, mesmo passando por obstáculos. Como o AC não possui radar, é muito confiável para procurar inimigos. Em outras palavras, ao operar um AC, é necessário separar claramente "combate" e "processamento de informações" dependendo do modo, mas essa decisão também cabe ao piloto e à tática. Existem aqueles que simplesmente carregam no modo de combate e aqueles que mudam frequentemente para o modo de varredura, aproveitando sua maior eficiência energética.



• As instruções de rota do operador também podem ser verificadas no modo de varredura.



## Configuração de peças AC

O AC consiste em um núcleo (tronco) no centro, quatro partes externas da cabeça, braços e pernas e quatro partes internas do gerador de reforço, FCS e reconhecimento. E, além das armas de braço que podem ser equipadas com até quatro (mão direita, mão esquerda, cabide direito, cabide esquerdo), armas de ombro devem ser instaladas. E a montagem do AC está concluída.

Cada categoria de peça tem vários tipos com desempenho diferente. Grosso modo, tipo de defesa KE, tipo de defesa CE,

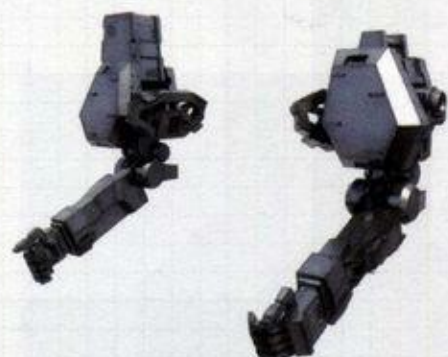
Existem três tipos com diferentes desempenhos de blindagem, o tipo de defesa TE (veja à direita), e um grande número de peças é fabricado entre eles. Os pilotos podem comparar o desempenho de várias peças e escolher o que precisam para sua CA ideal. No entanto, os pilotos pertencentes a facções são frequentemente implantados com ACs cuja composição de peças é determinada pela facção e embarcam neles. Isso porque a natureza estratégica da operação enfatiza o comando da unidade.

### Características de cada tipo de defesa

Armadura de tipo defensivo KE especializada em compensar a energia cinética ao inclinar a armadura ou torná-la mais espessa. Tipo de defesa CE: A armadura é revestida com armadura especial para balas anti-CE. Portanto, existem muitas armaduras planas e largas.

Tipo de defesa TE: Armadura equipada com uma função para dissipar e resfriar a energia térmica. Possui uma forma simplificada.

### Recursos de cada peça



#### ARMS (partes do braço)

Afeta o desempenho da arma usada. Em particular, ele controla o recuo que ocorre ao atirar e afeta o tempo de recarga causado pelo desvio de trajetória e recuo. Além do compartimento de armazenamento para armas de ombro, também vem com cabides para pendurar armas na parte externa de ambos os ombros. Há também uma categoria de armas especiais com uma arma embuída, que é uma parte especial do braço que funde a arma e o braço, e não possui peça de armazenamento ou cabide.



#### CABEÇA (partes da cabeça)

Peças relacionadas às funções da câmera Met, como bloqueio e desempenho de análise no modo de varredura. Além de receber os dados obtidos do Recon a partir da antena em sua cabeça, ele também controla o equilíbrio do centro de gravidade da aeronave. Embora as câmeras de alto desempenho tenham excelente desempenho de análise, elas têm a desvantagem de serem vulneráveis a jammers e outros jammers.



#### UNIDADE DE OMBRO

Uma peça a ser montada na parte de armazenamento na parte do braço. Além das armas padrão, como mísseis e foguetes, também existem peças que suportam combate e desempenho AC, como interceptadores de mísseis, carregadores adicionais e amplificadores de energia.



#### REFORÇO

É uma parte que afeta muito a mobilidade do AC, e está presa a um total de quatro lugares, a parte inferior dianteira e traseira do núcleo, e acelera o movimento da aeronave. Existem três tipos: tipo de alta aceleração, tipo de alta saída e tipo de baixo consumo. Se a perna for um tanque, ela será removida.



#### LARM UNIT (arma do braço esquerdo)

#### R ARM UNIT (arma do braço direito)

Várias armas portáteis equivalentes a revólveres e carabinas. As peças de armas que os ACs têm em seus braços se enquadram em quatro categorias: Combate à Distância, Corpo a Corpo e Suporte de Artilharia. Bala de armas têm os mesmos atributos de armadura, balas KE, balas CE e balas TE (consulte a página 084), e as balas que podem ser manuseadas diferem dependendo da arma.



#### NÚCLEO (partes do núcleo)

Por ser uma peça equipada com cockpit, sua blindagem é mais forte que as outras peças. Também desempenha o papel de complementar a taxa de transferência de energia do gerador embuído e estipular o número de unidades de reconhecimento que podem ser instaladas. O recon, o gerador e o FCS são montados dentro do núcleo, e o booster é conectado ao lado inferior e à parte inferior traseira do núcleo.



#### PERNAS (partes das pernas)

Afeta o peso total das peças que podem ser montadas, a velocidade de movimento da aeronave, o desempenho de giro, o controle de altitude e o desempenho de salto. Existem quatro categorias: tripe, junta reversa, quadrípode e tanque, e seu comportamento muda muito dependendo de cada categoria.



#### RECON

Um pequeno dispositivo de reconhecimento que é ejetado do núcleo e procura inimigos nas proximidades. Ao usá-lo em conjunto com o modo de varredura, tem função como a de saber a localização de inimigos mesmo através de obstáculos, e essa informação também pode ser transferida para o operador. Existem três tipos: tipo de adoração, tipo de acompanhamento e tipo de acompanhamento.



#### GERADOR

A energia produzida pelo gerador é enviada para cada unidade através de um capacitor. Ele fornece a energia utilizada pela fuselagem e especifica a capacidade máxima do capacitor e a quantidade de energia enviada ao capacitor. Existem três tipos: tipo de saída alta, tipo balanceado e tipo de grande capacidade.



#### FCS (sistema de controle de incêndio)

Parte que controla o bloqueio durante um ataque, estipulando a distância e o tempo em que o bloqueio é possível, o tamanho do local do bloqueio, o número de bloqueios de mísseis, o número de unidades escravas de sentinela controladas, etc. Existem três tipos: alta velocidade, grande angular e longa distância.



Diferença por perna

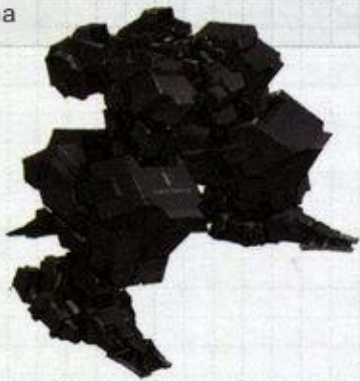
Dentre as peças do AC, as pernas são as que mais impactam a fuselagem. Conforme mostrado à direita, a manobrabilidade e a capacidade de carga variam muito dependendo do tipo, portanto, é necessário alterar o método de operação CA de acordo. Por exemplo, em locais onde a versatilidade é enfatizada, são usados bipés e, em bases defensivas, tanques. Os mercenários escolhem principalmente as pernas que se adequam ao seu estilo de luta.

As pernas, exceto o tanque, podem não apenas pairar e pular com boosters, mas também "chutar". Também é usado como método ofensivo, como chutar uma parede e pular para se mover com o recuo, ou acelerar e chutar o alvo. A armadura do AC é tão robusta que até chutar suas pernas pesadas pode causar dano letal no alvo.



Os tanques que não podem chutar atingirão o alvo com uma lâmina de projétil.

tipo de perna

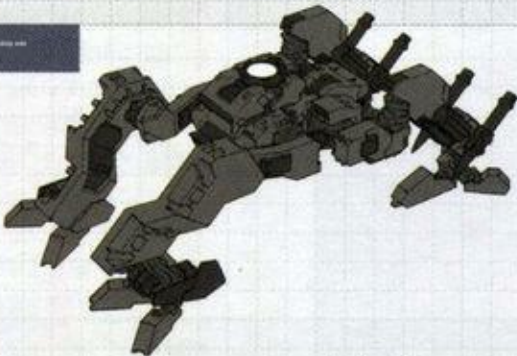


A perna mais padrão que é altamente versátil e pode garantir uma mobilidade estável em qualquer terreno. Existem três tipos: leve, médio e pesado. O leve tem armadura fina, mas alta mobilidade, enquanto o pesado tem armadura grossa e baixa mobilidade.

perna reversa



Com grandes reforços montados nas pernas, as pernas demonstram incrível poder de salto. Hábil em atacar de lugares altos. Por outro lado, em comparação com os bipés, a eficiência energética e o desempenho de giro são inferiores. leve e Existem dois tipos de peso.



Ao cravar a estaca montada na parte traseira no solo, é possível estabilizar a aeronave e atirar. Além disso, como existem muitos reforços de perna, é possível garantir um longo tempo de voo. Devido ao seu formato, possui baixa mobilidade lateral, manobrabilidade e desempenho de giro ligeiramente baixos.

tanque



Possui blindagem forte e alta capacidade de carga útil. Devido à alta estabilidade da fuselagem, não há necessidade de usar armas de artilharia como nas outras pernas. Embora tenha a desvantagem de ter uma mobilidade extremamente baixa, é útil em espaços estreitos.

Fabricação de peças

Quando a análise da torre possibilitou a fabricação de peças, as três grandes potências estavam ou replicando peças que existiam no passado ou melhorando parcialmente suas especificações. Naquela época, a fundação anunciou uma peça recém-projetada e forneceu a tecnologia, causando uma revolução. Como resultado, cada facção agora pode fabricar novas peças que não são duplicadas. E, como novos tipos de armas consideradas necessárias há algum tempo, armas especiais, escudos, metralhadoras de calor, massas de plasma.

até II nascer.

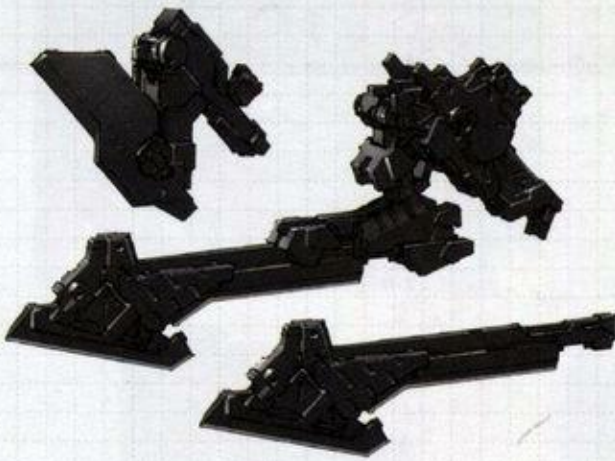
Além disso, como cada facção tem seu próprio conjunto de regras para nomear várias partes, é possível determinar a qual facção uma parte pertence por seu nome. Além disso, há um certo grau de regularidade nas peças fabricadas por cada potência. O Sirius tem desempenho simples e bem equilibrado, o Venide tem excelente poder de fogo e blindagem, e o EGF tem um formato especial.



A CA de Sirius é composta de partes de seu próprio poder.

Categoria de peças recém-desenvolvidas

arma especial



metralhadora de calor



escudo



missil de plasma



Regras de nomes de peças

Existem dois tipos de nomes de peças: um é uma combinação do nome da categoria que indica o cabeçote e núcleo e o número do modelo, e o outro é um nome próprio. Por exemplo, nomes como CA-106 (núcleo) e Au-E-B04 (arma de braço) são determinados por certas regras e, depois de entender as regras, você pode dizer qual parte é pelo nome. Por outro lado, se um nome próprio como KAGARIBI mdl.1 (cabeça) for anexado, a parte

não pode ser determinado até Outros, como L18-Fragrant (pernas), misturam números de modelo e nomes próprios. Além disso, há um pequeno número de armas que não podem ser fabricadas mesmo com a tecnologia atual, e essas armas são chamadas por seus nomes próprios como eram quando foram descobertas. Dois tipos de armas atualmente em uso são o "X000 KARASAWA" e o "X100 MOONLIGHT".



KARASAWA é feito de um metal especial que atualmente não pode ser fabricado.



## Armas especiais com armas embutidas

Uma peça única com uma arma integrada no braço e um mecanismo de transformação. Possui uma arma especial embutida e, além de funcionar como um braço normal, também pode ser usado como arma, transformando-o. Originalmente desenvolvido pela Fundação e fornecido às três grandes potências, desempenhou um papel na demonstração da proeza tecnológica da Fundação. Atualmente, a pesquisa sobre as três principais potências está progredindo, e cada potência está fabricando armas especiais do tipo derivado.

Esta parte é caracterizada por alto poder de ataque e pode ser usada como arma de artilharia.

Você pode disparar ataques de poder comparável sem uma postura. No entanto, devido à sua estrutura especial, também apresenta algumas desvantagens.

Leva tempo para se transformar e a armadura é frágil devido ao mecanismo de transformação instalado. Além disso, a versatilidade diminuiu porque armas de ombro e cabides não podem ser usados.

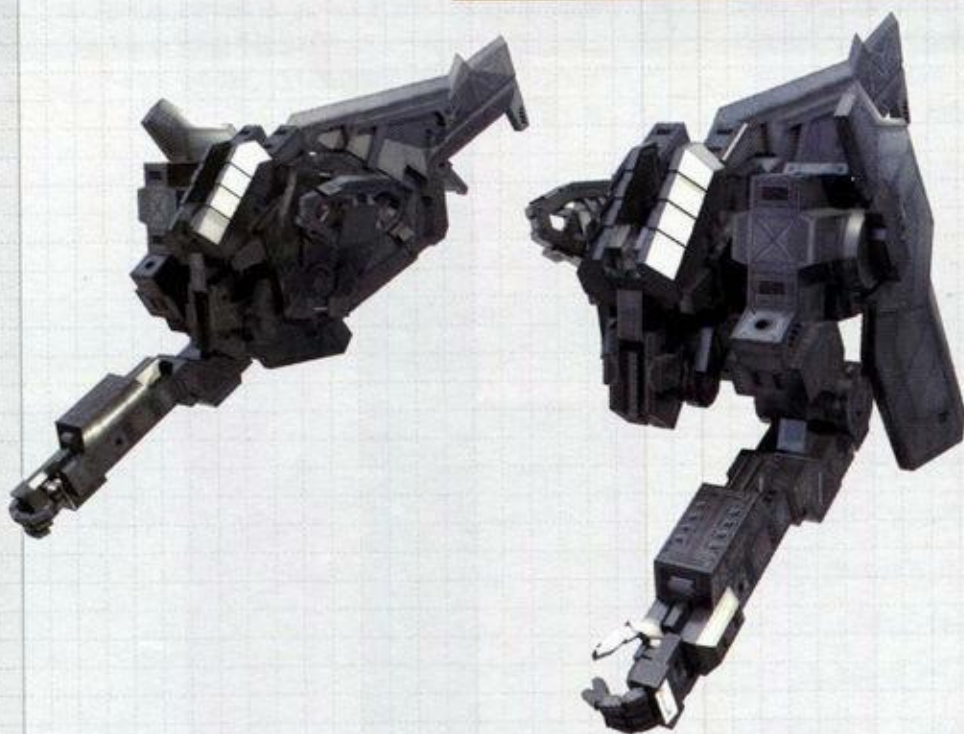
Houve um tempo em que chamou a atenção como uma nova arma. Possui vantagens e desvantagens claramente definidas. Não há muitas oportunidades para usá-lo.



Até mesmo se você tiver uma arma de artilharia equipada, você pode se transformar sem pulgar.

### lâmina

Um braço especial com um conceito de design que enfatiza o combate corpo a corpo anti-AC e manuseia as lâminas conectando-as a uma unidade de braço dedicada dobrada dentro do ombro. A lâmina tem uma borda pesada como um machado e é projetada para aumentar seu poder por meio de força centrífuga e aceleração. Há também uma função para afiar a lâmina em uma série de etapas para ativar a lâmina.



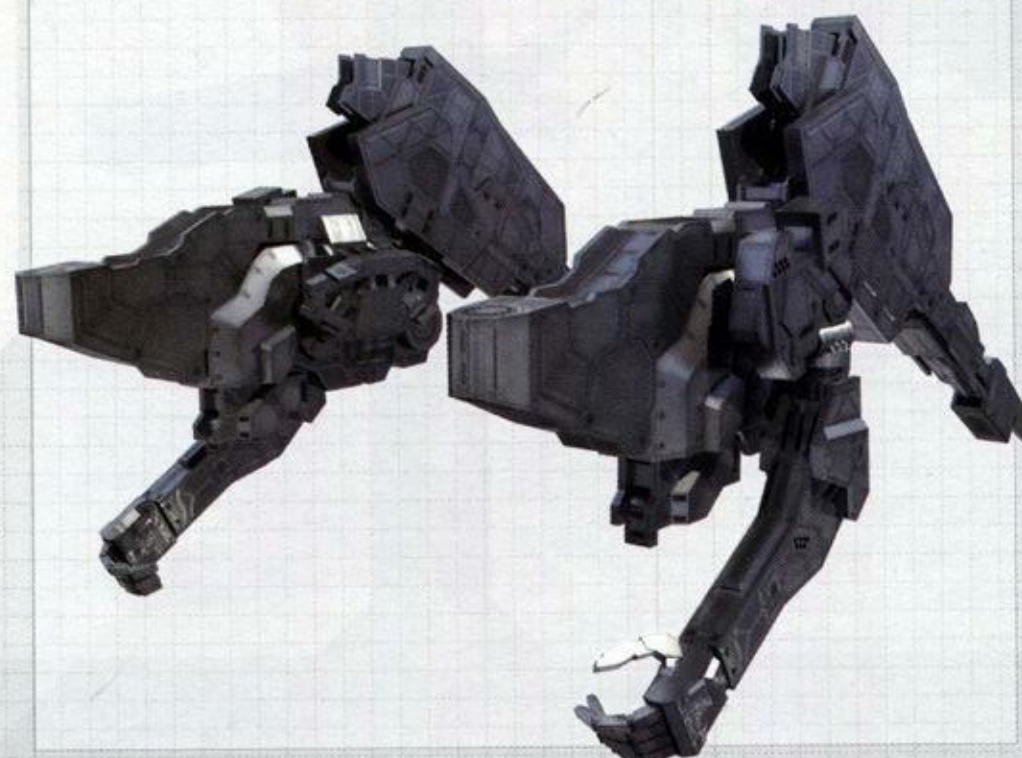
### canhão de atirador

Possui um canhão de atirador embutido com uma estrutura que conecta diretamente o cano da arma à junta do núcleo por transformação, permitindo um disparo estável. Mantendo a potência de uma arma de artilharia que exige postura com pernas articuladas, conseguiu manter o recuo dentro do padrão, possibilitando o disparo sem postura. Como o centro de gravidade está próximo ao núcleo, ele pode ser equipado com um cano de arma maior do que antes, melhorando seu desempenho de tiro.



### canhão de calor

Lida com balistas HEAT de grande calibre. Como vantagem de seu tamanho aumentado, agora é possível montar um cano muito longo, melhorando sua precisão. Além disso, ao dedicar a unidade, a estrutura interna é simplificada, alcançando alta funcionalidade. Possui uma estrutura que suprime o recuo ao atirar, para que você possa atirar sem segurar enquanto tem o poder de uma arma de alto recuo.



### tiro de calor

Um braço especial desenvolvido para armas anti-grandes, possui um grande canhão integrado que dispara balas HEAT de grande calibre espelhadas. Devido ao seu cano gigante, é equipado com um mecanismo de deformação projetado para manter o centro de gravidade do AC intacto e, como o tipo Heat Cannon, possui uma estrutura que suprime o recuo ao disparar.





### Valscannon

Um braço especial que incorpora várias unidades grandes de irradiação de pulso. Ao conectar-se diretamente à junta do núcleo por meio de deformação, aumenta a eficiência da transmissão de energia e atinge um disparo estável. Além disso, como emite muito ruído durante a filmagem, um dispositivo é instalado ao seu redor para proteger o sistema AC.



### canhão laser

Ele tem um canhão de laser grande tipo de montagem embuído. Embora nada mais seja do que uma versão gigantesca da já consagrada tecnologia do laser de estado sólido, ele foi projetado para conectar diretamente um oscilador, um amplificador e um dispositivo que conecta as duas unidades à junta do núcleo por meio de deformação. Além disso, ao adicionar um novo sistema que pode obter alta saída para a energia fornecida por CA, a carga operacional do carregamento ao lançamento, que consome energia fora do padrão, é reduzida e é possível disparar.



### missil AS

Um braço especial que integra uma unidade especializada em função de braço e função de míssil. No padrão AC, as armas de ombro eram basicamente sub-armas, então seu uso era limitado, mas este tipo de míssil AS é posicionado como a arma principal do AC, e é diferente do combate AC convencional.



### missil gêmeo

Outro braço especial que integra uma unidade especializada em função de braço e função de míssil. Como o tipo de míssil AS, ele foi desenvolvido como a principal arma do AC, mas foi ajustado para combate móvel altamente direcionado.



### truque de braço especial

O braço especial é projetado para que a forma como ele transforma mude dependendo da situação para que não ocorram anormalidades durante o processo de transformação. Por exemplo, o cano de um rifle de precisão se desdobra verticalmente com um bipé, mas com um tanque de altura total baixa, existe o risco de contato com o solo, por isso ele se desdobra para trás. Além disso, algumas armas são montadas de forma diferente entre a unidade de suporte e o braço especial. Essa também é uma das ideias para não impedir a deformação.



▲ A direção de rotação do cano é diferente entre o tanque e o bipé.



▲ A lâmina do laser dobra quando montada em um braço especial.



## Arma de braço/ombro

As armas montadas nos braços e ombros dos ACs são armas de tiro padrão, mas também existem combate corpo a corpo, armas estacionárias e armas auxiliares que afetam o desempenho dos ACs. Além disso, as balas têm três atributos, KE, CE e TE, e as balas que podem ser manuseadas diferem dependendo do tipo de arma. Por isso, pilotos habilidosos lutam escolhendo armas compatíveis com a montagem da aeronave e armas que tenham atributos vantajosos contra os inimigos que pretendem enfrentar.

Agora que a ciência e a tecnologia melhoraram e novas peças podem ser fabricadas, tornou-se relativamente fácil obter armas. No entanto, era impossível fabricar as peças. Além disso, o mainstream era usar armas que eram encontradas com frequência no passado, ou seja, armas que eram usadas com frequência em batalhas anteriores. Quanto às balas, como as balas CE e TE (cartuchos EN) eram tratadas como objetos de valor, muitos pilotos usavam principalmente balas KE.

### Atributos e desempenho de marcadores

- KE Bullet (Kinetic Energy Bullet): Destroi o alvo dependendo da velocidade com que a própria bala voa.
- Explosivos são embutidos em balas CE (balas de energia química), e o calor e a pressão gerados pela explosão após o impacto danificam a blindagem. Também conhecidas como balas HEAT.
- TE Bullet (Bala de Energia Térmica): Dispara uma bala com energia altamente comprimida e derrete o alvo com a quantidade de calor quando explode.

## Arma de braço (à distância)

### revólver

Uma das armas CA mais populares. Embora o número de projéteis seja pequeno e o tamanho seja pequeno, a massa de cada projétil é extremamente grande e possui excelente força de impacto. Tem uma estrutura robusta e é de fácil manutenção.



### Espingarda

Uma arma branca típica que dispara um grande número de balas de uma só vez. O poder quando todas as balas atingem é considerável e é adequado para ACs que usam sua mobilidade para se envolver em combate corpo a corpo.



### metralhadora

Uma arma que dispara balas. Por causa de seu design simples e fácil manuseio, é o favorito dos pilotos que são bons em empunhar.



### rifle

A arma de tiro mais ortodoxa. É fácil de manusear com um bom equilíbrio entre vários desempenhos, como alcance, número de balas e tiro rápido. Foi encontrado em grandes quantidades como uma arma de uso geral, mesmo no passado.



### rifle de precisão

Uma das armas de atirador mais populares. Embora o número de balas seja pequeno, o poder de um tiro é alto e o alcance efetivo é longo. É frequentemente usado em uma tática chamada "pull-shooting", que atira enquanto a aeronave está recuando.



### morador de calor

Um obus que dispara várias balas ao mesmo tempo. Maior poder destrutivo no impacto, mas distância de voo sacrificada. Como a portabilidade é enfatizada, o cano é projetado para ser curto.



### rifle de batalha

Rifle que dispara balas explosivas de grande calibre. Tem alta potência, mas o recuo é grande e o tempo de recarga é longo. Nos últimos anos, conseguiu desenvolver um tipo de 3 tiros que dispara 3 balas sucessivamente.



### metralhadora de calor

Uma arma desenvolvida nos últimos anos que dispara balas CE. O poder destrutivo da bala em si não é tão alto, mas é mais portátil do que rifles de batalha que também usam balas CE.



### arma de pulso

Uma arma de energia que emite pulsos em uma ampla área a curta distância. Alguns emitem pulsos do cano, outros para a superfície de um dispositivo semelhante a um domo.



### metralhadora de pulso

Uma arma que ajusta a saída da pistola de pulso e lhe dá uma função de disparo contínuo. Equipado com vários cartuchos EN, o ciclo de carga/descarga é girado para aumentar o poder de fogo contínuo.



### arma de plasma

Ele converte um meio especial em plasma e o atira no alvo como uma poderosa bala de energia. Como as balas disparadas são afetadas pela atmosfera e se espalham, o alcance é menor e a velocidade da bala é menor do que outras armas.



### rifle laser

Uma arma de energia ótica simples que carrega com energia quando disparada para aumentar a potência e a cadência de tiro. Se você carregá-lo ao máximo, poderá usá-lo como um rifle de precisão.





## Arma de braço (corpo a corpo)

### lâmina

Talvez porque raramente foi usado em guerras passadas, apenas esse tipo de espada física existe, e até agora nenhuma nova espada física foi feita. A lâmina é feita de um material muito resistente, por isso não quebra e nem lasca uma única lâmina.



### pilha de calor

Uma arma que destrói alvos por dentro com balas anti-AC tamanho CE. Ele é projetado para infligir danos fatais ao núcleo de AC com um único golpe. Apesar de ter um poder destrutivo mortal, a carga no braço é pequena.



### lâmina de laser

Uma arma de energia de curto alcance que usa lasers de alta potência. Se for de metal, pode ser fundido apenas colocando uma lâmina de laser sobre ele, mas como a armadura de AC é resistente, é comum usá-la empurrando-a.



## Arma de braço (Artilharia)

### Autocanhão Uma

arma que agrupa várias metralhadoras. Tem a maior cadência de tiro entre as armas AC, e seu poder de controle de danmaku é surpreendente. Embora seja poderoso, o recuo que recebe também é forte. Há também a desvantagem de que os custos de munição são muito altos.



### Cânone

Um canhão que dispara balas de canhão de alta velocidade e potência. Ao usar uma perna articulada, como um bipé, o controle de postura do AC não pode alcançá-lo, a menos que você se agache e nem consiga atirar corretamente.



### canhão ferroviário

Uma arma que dispara balas em alta velocidade usando indução eletromagnética em vez da explosão usual de pólvora. Portanto, é possível carregar eletromagneticamente ao usar balas KE. O cano é longo e pesado, e o recuo é forte.



### canhão de atirador

Um rifle de precisão que busca apenas poder de ataque e velocidade da bala. Usado principalmente de tiro único, mas alguns podem ser disparados continuamente. Por causa de seu recuo extremamente forte, não pode ser usado corretamente, a menos que você assuma uma posição especial e atire.



### Hauser

Um canhão que dispara vários projéteis altamente explosivos de grande calibre. Sua trajetória desce em uma parábola, dificultando a mira, mas possui um tremendo poder destrutivo.



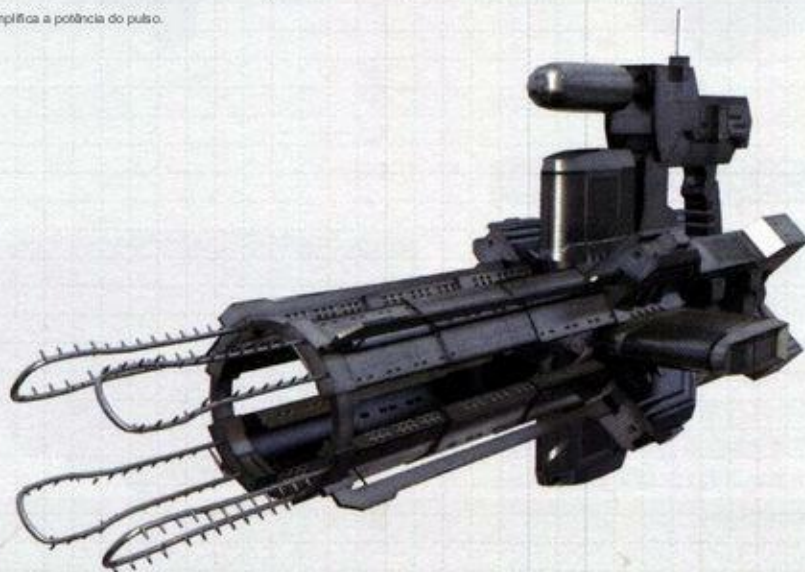
### canhão de calor

Dispara poderosas balas CE. Equipado com um mecanismo de carregamento exclusivo, melhora a cadência de tiro.



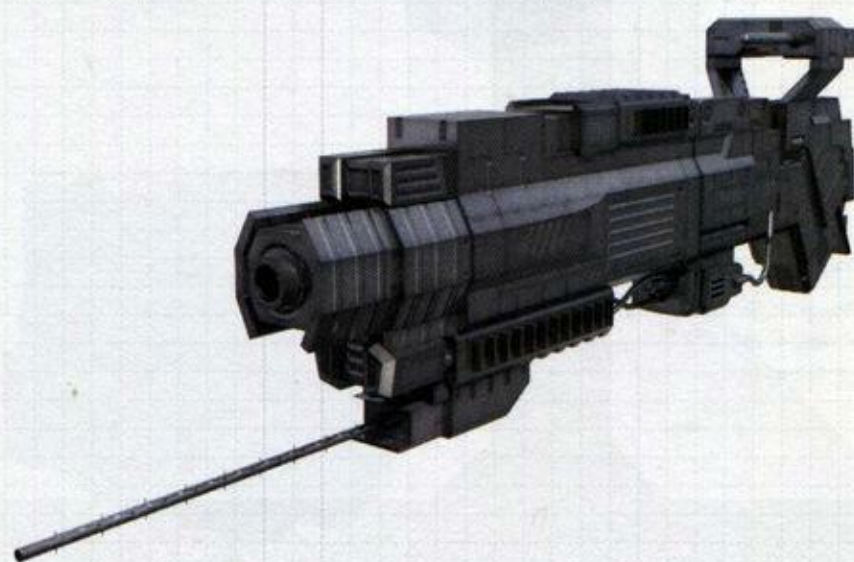
### Valscammon

Uma grande arma de pulso. Tem saída suficiente para queimar o alvo em um instante, mas também consome uma grande quantidade de energia do gerador. Possui uma estrutura que lembra vários dispositivos semelhantes a um radome dispostos lado a lado, o que amplifica a potência do pulso.



### canhão laser

Uma arma que é uma versão melhor do rifle a laser. Embora tenha pouco recuo, consome uma grande quantidade de energia quando disparada, afetando temporariamente o sistema de acionamento CA. Portanto, você tem que se posicionar e atirar.





## Arma de Braço (Arma Auxiliar)

### arma de sentinela

Uma arma estacionária que ataca automaticamente o inimigo, cada tipo de bala que dispara é controlada por um FCS diferente e dispara apenas dentro de seu alcance efetivo.



### Jammer

Lança pequenos dispositivos que causam vários problemas de funcionamento. Há algo que danifica o FCS, o gerador, o reconhecimento ou o sistema de acionamento das armas.



### arma de alvo

Dispara uma bala de sinalização no alvo, permitindo que ele trave através da cobertura. É usado principalmente em conjunto com mísseis verticais. A fumaça sobre a bala de sinalização, melhorando a visibilidade.



### escudo

Uma arma defensiva recém-fabricada. Espera-se que seja usado para atenuar o poder das balas e recebê-las com armadura AC. Quando em uso, a armadura se expande e a estrutura expande a área.



## Arma de ombro (foguetes/mísseis)

### foguete

Uma arma que voa em direção ao alvo após o disparo. Cria uma grande explosão no momento do impacto, causando danos. Como não há habilidade de rastreamento, uma certa quantidade de habilidade de combate é necessária para acertá-lo.



### foguete flash

Ele emite um flash após o impacto e pode interferir temporariamente na função da câmera do inimigo, mesmo que não atinja diretamente. Como não é explosivo, seu poder é baixo.



### foguete de calor

Equipado com balas CE, é leve, mas mais poderoso que foguetes. É difícil atingir inimigos em movimento devido à trajetória reta e à baixa velocidade da bala.



### míssil KE

Rastreia automaticamente o inimigo bloqueando, causando uma explosão no momento do impacto. Existem 5 tipos com características diferentes. Como pode ser usado não apenas para CA, mas também para ataques gerais, o número de produção é bastante grande.



### míssil CE

É um míssil que usa balas CE como ogiva, e existem três tipos. Sua velocidade de cruzeiro é mais lenta que a do míssil KE, mas seu alvo poder certamente causará danos.



### míssil de plasma

Uma nova arma que usa balas TE, fabricada com combate anti-AC em mente. Cria uma explosão de plasma após o impacto. Como a própria energia é carregada no míssil, ela não consome a energia da aeronave.



## Arma de ombro (Arma auxiliar)

### dispensador de bomba

Um dispositivo que lança minas flutuantes. A mina permanece flutuando até que sua energia interna acabe, momento em que ela explode.



### joio óptico

Espalha várias substâncias ao seu redor que confundem o sistema de reconhecimento óptico do AC. Tem o efeito de atrasar o lock-on do oponente.



### contra-arma

Reconhece automaticamente a aproximação de inimigos e ataques com metralhadoras. Controlado independentemente como CIWS. Existem dois tipos que disparam balas KE e balas TE.



### CIWS (Sistema de Defesa de Arma Fechada)

Reconhece mísseis recebidos e os intercepta automaticamente com pequenas metralhadoras Gatling. Ele é controlado independentemente do sistema de controle AC e opera de forma independente, mas não opera no modo de varredura porque o fornecimento de energia para a arma é cortado.



### subcomputador

Um dispositivo que aumenta a velocidade de processamento de um computador interno. Aumenta a velocidade de bloqueio e também pode ser eficaz em alvos próximos. Não foi muito usado na guerra passada, e o motivo é que o poder de processamento auxiliar do AC foi complementado com um computador externo e que o poder de processamento foi limitado a um design que pudesse suportar a operação de alta mobilidade do AC. É dito.





#### revista adicional

Uma revista cheia de munição de arma. Com exceção de algumas armas, ele suporta todos os tipos de munição e cartuchos EN.



#### amplificador de energia

Uma arma que fornece energia à força para a arma de energia equipada. À medida que a saída aumenta, a potência e o alcance melhoram, mas a eficiência da conversão de energia diminui.



#### UAV (avião de reconhecimento)

Uma câmera compacta com uma faixa de ar. A captura de tela do céu é exibida no monitor AC. Usado principalmente para reconhecimento.



## arma overd

Uma arma irregular fabricada antes do estabelecimento das Três Potências Maiores, projetada sem os padrões AC. Com base no conceito de produzir super poder de fogo em troca de enormes desvantagens, várias unidades foram criadas pelo Migrant. Normalmente, seria impossível operar armas não padronizadas como esta, mas eles as forçaram a ativar intervindo à força no sistema AC de fora. Não tenho certeza de como essa arma foi desenvolvida.

No entanto, tal técnica seria impossível na época, e pode-se dizer que foi um produto milagroso criado por pessoas que foram encurraladas em batalha. Agora que a humanidade recuperou a capacidade tecnológica de fabricar novas armas, não estamos mais em uma situação em que armas overd fora do padrão são usadas. No entanto, diz-se que um pequeno número de mercenários usa armas overd que foram descobertas em um estado ativo.



• AC que ativa a Overd Weapon também leva muito dano.

#### lâmina enorme

O Overdwebon, que parece ser baseado em um mecanismo como um motor de foguete, gera uma enorme lâmina. O alcance de sua lâmina é de várias centenas de metros e é ameaçador, e tem desempenho como uma arma de longo alcance. No entanto, ele não pode ser girado livremente devido ao seu peso e mal pode ser girado para baixo como uma barra de kesa. Diz-se que foi a última arma exagerada criada por Migrant quando as três grandes potências surgiram.



## peças modificadas

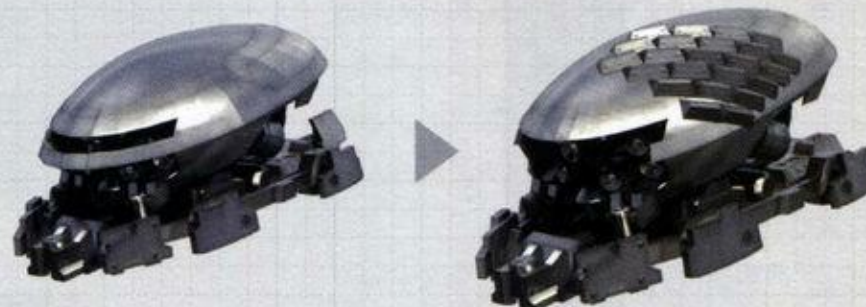
Entre os mercenários, havia quem usasse peças modificadas, como adicionar armaduras e câmeras por conta própria ou, ao contrário, raspar a armadura para torná-la mais leve. Pode-se esperar que os benefícios dessas peças de remodelação sejam especializados em desempenho adequado às suas próprias táticas e aumentem a resistência a atributos de ataque fracos. Como essas peças basicamente não estão no mercado, a única maneira de obtê-las era pedir a um engenheiro ou fabricá-las você mesmo.



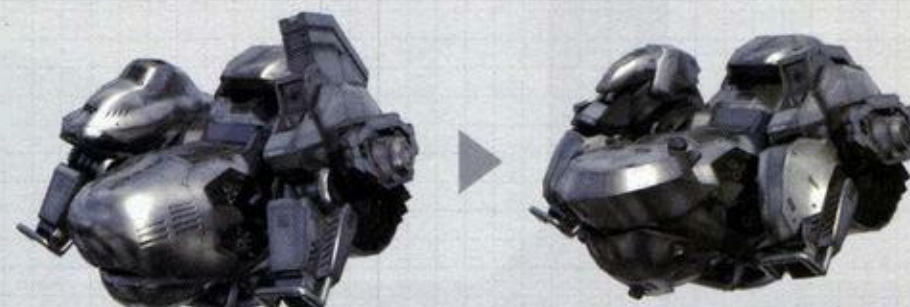
▲ AC com armadura real e lente de câmera adicionada à placa de armadura no pescoço

#### Exemplos de peças modificadas

A tampa frontal da câmera foi removida e a cabeça está equipada com blindagem resistente a CE.



Várias partes da armadura foram recondicionadas e uma armadura resistente a JCE foi adicionada. É também um caso com uma mudança na silhueta grande na forma.





## UNAC

UNAC significa Unmanned Armored Core e refere-se ao sistema de controle autônomo do AC fornecido pela Fundação, ou um AC operado por esse sistema. A Fundação fornece UNAC para grandes organizações, como os Três Grandes Poderes e Signos, e devido à sua facilidade de uso, o UNAC se espalhou rapidamente. Como resultado, a UNAC está agora operando em campos de batalha ao redor do mundo.

A UNAC pode responder a várias situações de batalha personalizando configurações de IA chamadas "operações". A customização desta operação é a maior característica da UNAC, sendo possível realizar diversas ações como sniping e perturbação dependendo da função, bem como da função de combate na linha de frente. No entanto, as três grandes potências utilizam apenas as operações básicas elaboradas pela Fundação, e basicamente não customizam suas operações.

### Recursos do UNAC

- Ao criar um programa de IA chamado "operação" O comportamento pode ser
- Como os pilotos não são necessários,
- uma grande quantidade de entrada é possível, personalizado à vontade e os indivíduos
- não podem obtê-lo por meio de canais regulares.

Demonstra poder de combate suficiente dependendo do galinho - Relata por voz quando certas situações ocorrem



▲ Alguns mercenários e Reaper Squad D também operam com vários UNACs.

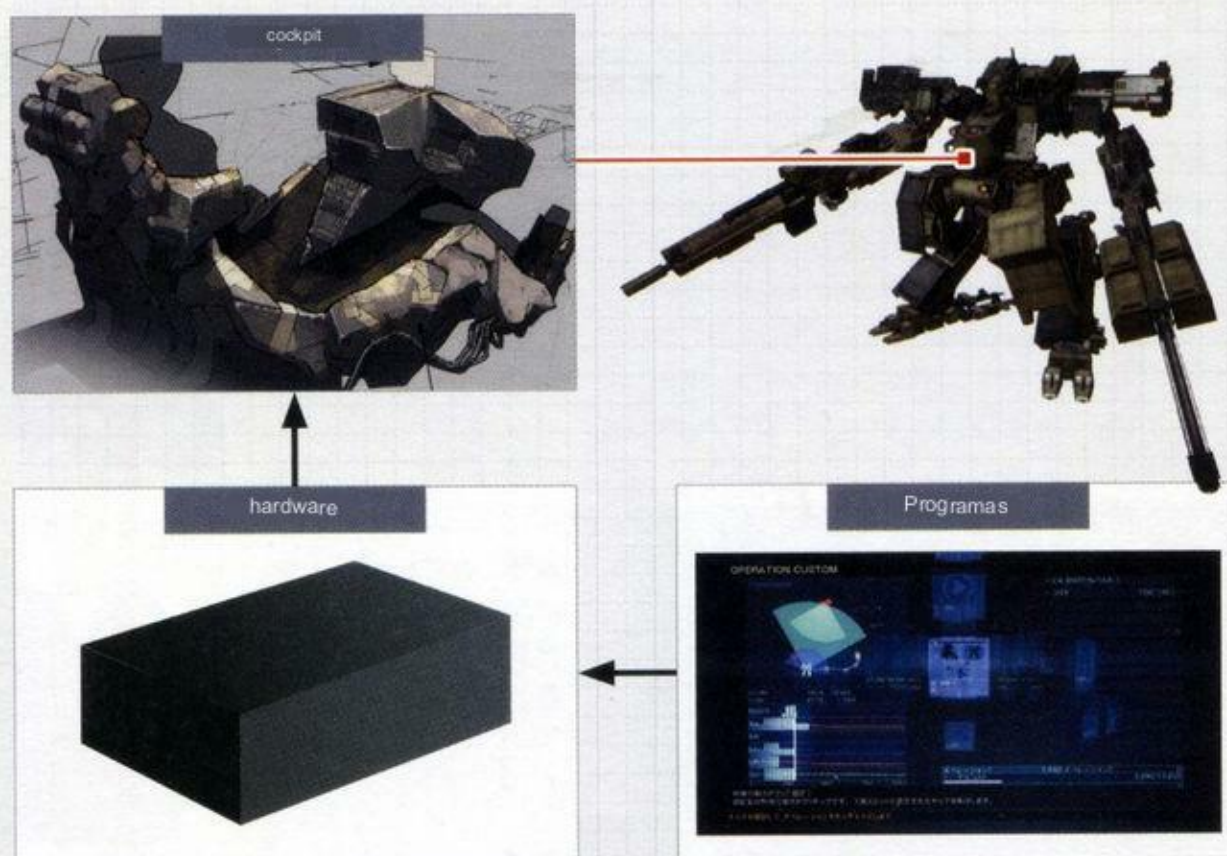
▲ UNAC é personalizado e controlado usando software dedicado.

## sistema básico

Para usar o AC como um UNAC, é necessário um sistema básico composto pelo hardware alojado no cockpit do AC e o software "Formula Brain", um programa personalizado para operações. Este sistema básico usa um sistema especial avançado o suficiente para intervir no sistema operacional do AC. Portanto, mesmo com as capacidades tecnológicas das três grandes potências, a análise é impossível e se tornou uma caixa preta de fato. Nessas circunstâncias, ninguém sabia que a Fundação havia programado um vírus no hardware para fazer o UNAC enlouquecer.

O exterior do hardware é projetado para ser forte o suficiente para suportar o impacto da batalha, e raramente ocorrem erros devido a acertos CA. Em alguns casos, o sistema básico pode ser recuperado com segurança do cockpit de um AC destruído, a menos que o AC esteja gravemente danificado. Como resultado, parece que os sistemas básicos recuperados de ACs abandonados no campo de batalha circulam por rotas ilegais em raras ocasiões. Como o sistema básico não está disponível pelos meios normais, o preço de venda é exorbitante.

Diagrama esquemático do sistema de base UNAC

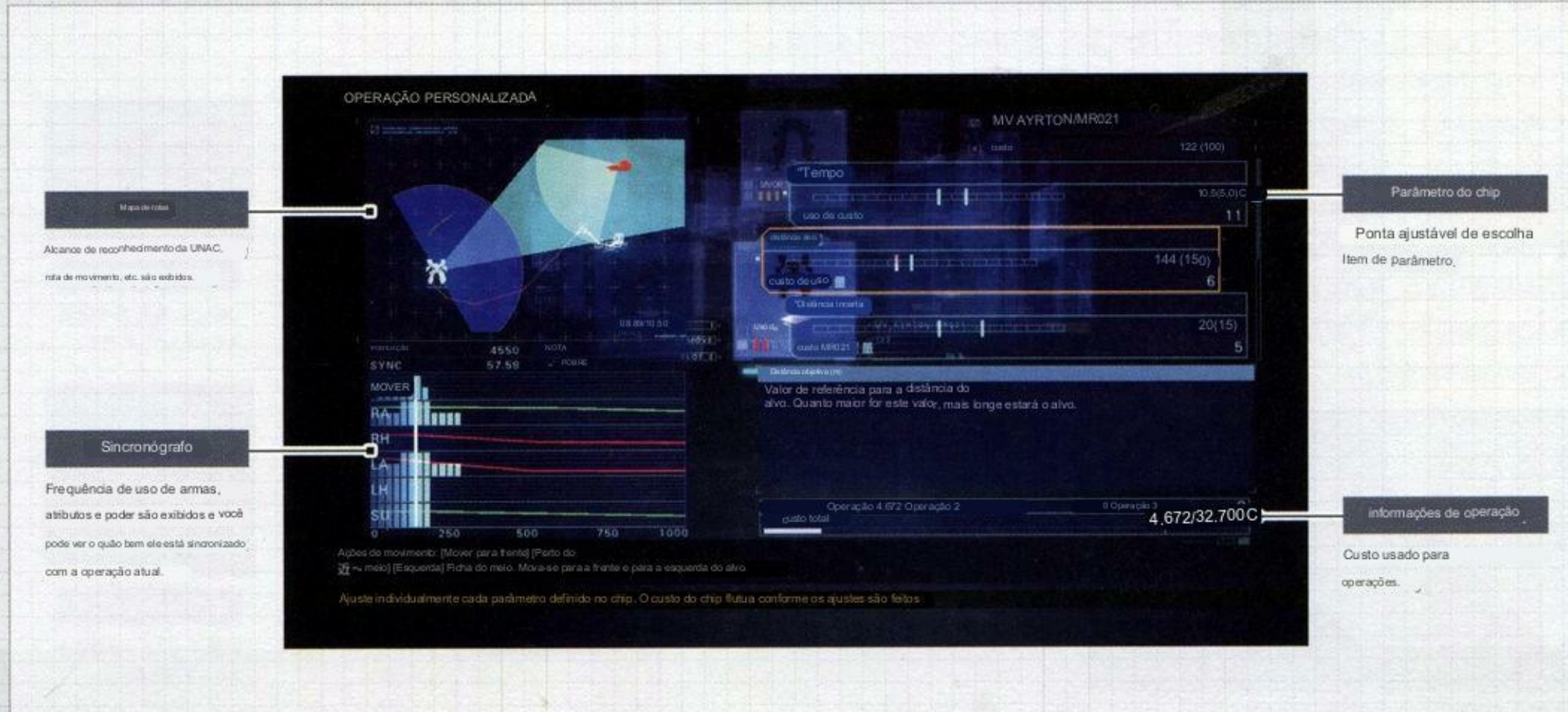
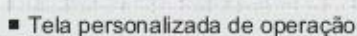
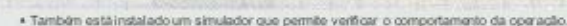




operação personalizada

- Configuração da operação

Embora o chip tenha um limite de processamento como "custo", o UNAC aprende e processa as ações fazendo com que o software leia o "arquivo de estratégia" no qual o piloto salvou o registro da ação do AC como dados. Ele é projetado para permitir ajustes mais finos. Os detalhes serão explicados mais tarde, mas por trás dessa função de aprendizado havia uma trama da Fundação.





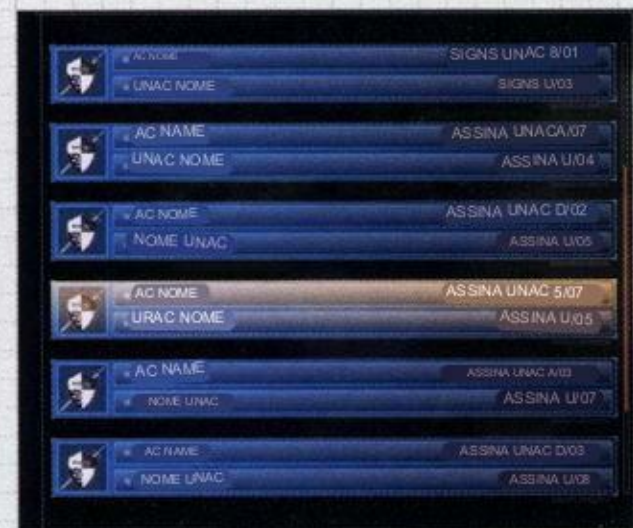
## Funcionamento da UNAC

As três grandes potências costumam usar a UNAC em operações para aniquilar o inimigo com quantidade física, portanto não há necessidade de a UNAC tomar ações excessivamente complexas. Devido a tais circunstâncias, a operação preparada pela Fundação é utilizada sem qualquer alteração. Claro, alguns soldados da linha de frente estão interessados em personalizar as operações. No entanto, a alta administração temia que ocorresse um mau funcionamento devido a mudanças nas operações. Portanto, a personalização é proibida. Além disso,

nos últimos anos, a organização de recrutamento de mercenários "Signs" iniciou um serviço de aluguel UNAC para mercenários. Este é o tipo de operação que a Assina prepara para a UNAC.

Exemplo de operação da UNAC por cada potência

Ao optar por este serviço, mesmo os mercenários que não possuem um UNAC pessoal podem acompanhá-los em missões. Não há custo para esse aluguel em si, mas os mercenários arcarão com o custo de reparos e munições, portanto, em alguns casos, existe o risco de a recompensa ser drasticamente reduzida. Como resultado, muitos mercenários são atormentados pelo dilema de que, embora a taxa de sucesso dos pedidos aumente, as recompensas diminuem. A Signs proíbe a montagem do UNAC alugado e a alteração das operações, mas fornece os dados da operação. Parece que alguns mercenários obtêm essa operação por uma rota secundária e a utilizam como base para sua própria UNAC.



Existem 10 tipos de UNAC que podem ser alugados na Signs.



Um Sirius UNAC que conduz manobras de guerra com um bipé leve AC. Equipado com uma pistola e uma metralhadora balística.



O tipo quadrúpede usado pela EGF. Equipado com rifles de batalha em ambos os braços, representa uma ameaça para unidades com baixa defesa CE.



A UNAC com a qual Shinigami Squad D estava tinha a mesma configuração, exceto pela aeronave e armas preparadas pela Fundação. A coloração foi alterada.



O UNAC, que Sirius usou em batalhas urbanas, possui juntas reversas para facilitar as manobras tridimensionais. Ele tem rifles em ambos os braços.



Um UNAC usado pela Fundação para testes de combate de armas móveis especiais. Um bipé padrão de peso médio equipado com um rifle e um rifle a laser.



A UNAC da Unidade Shinigami D que apareceu durante o confronto com os "mercenários". A pistola de pulso equipada em seu braço esquerdo foi substituída por uma metralhadora.

## Instruções por função operacional

Um UNAC que possui uma operação atua automaticamente, mas através da função de operação é possível intervir diretamente no funcionamento do UNAC e controlá-lo em tempo real. Como a operação definida pode ser alterada à força, é possível dar instruções de acordo com a situação. No entanto, o processamento de vários UNACs que se movem em um ritmo vertiginoso requer um poder de processamento de informações considerável. Com isso, as três grandes potências basicamente deixam a UNAC atuar de forma autônoma, sendo a função operacional apenas utilizada em emergências.



Selecione UNAC na tela do operador e envie as instruções.

### Tela do operador UNAC



Link View Tela

de visualização do UNAC  
Projetado.

Mapa de Rota da UNAC

A rota de movimento da UNAC  
é exibida. Voos também pode ajustar  
a rota a partir daqui.



PT gestão personalizada

Quantidade estimada de energia  
consumida por cada ação da UNAC.



Ajuste de operação

Voos pode personalizar a rota de movimento  
e gerenciamento de EN.



## vírus da fundação

Antes do início da Guerra do Veredito, quando as escaramuças entre as três principais facções continuavam em vários lugares, elas repentinamente ficaram sob o controle da UNAC novamente, e ocorreu um incidente no qual marcharam para a Torre. Isso se deve ao fato de que, quando a Fundação forneceu a UNAC às três grandes potências, ela estava equipada com um vírus de tempo limitado que se manifestava ao usar uma operação específica. Esta operação foi customizada pela Fundação para as três principais facções. Em outras palavras, se esta operação não for usada, o vírus não se desenvolverá, então o UNAC usado por Signos e indivíduos não ficará fora de controle.



\* A desorganizada UNAC foi derrotada diante das recursos das três grandes potências.

quadro. A causa deste incidente foi finalmente esclarecida, e o A operação original já foi excluída. Além disso, o sistema UNAC cresce com a leitura de dados de combate, e a Fundação também montou um sistema no qual os dados de combate obtidos pela UNAC são transferidos para o banco de dados da Fundação. Diz-se que ninguém reparou nesta função porque a própria UNAC não se comportou de forma anormal. Portanto, existe uma grande possibilidade de que a UNAC, que está em operação, esteja constantemente enviando dados de combate para a Fundação.



\* Os dados de combate da UNAC são usados para operações de armas especiais.

### Fluxo do incidente de fuga da UNAC

(1) A UNAC sob as três grandes potências saiu de controle ao mesmo tempo, indiscriminadamente no local engajando-se em ações de combate.

(2) Pensou-se que havia um problema com o sistema UNAC, mas a causa era desconhecida e a confusão continuou. A Fundação permaneceu em silêncio.

(3) A UNAC em fuga avança para a torre. As batalhas de interceptação começam em vários lugares e um grande número de mercenários é despachado.

(4) Várias torres são ocupadas pela UNAC. As três forças principais acreditam que a Fundação orquestrou deliberadamente a fuga, dado o padrão de comando das ações da UNAC.

(5) A Fundação retira armas não identificadas da torre ocupada e as manobra. Armas não identificadas aparecem em vários lugares e a confusão se espalha.

(6) Descobriu-se que a fuga da UNAC foi causada por operações. A Fundação está determinada a ser a idealizadora. Com a causa identificada, o UNAC potencialmente fugitivo é congelado.

(7) As três grandes potências iniciaram uma guerra total e suprimiram a UNAC em vários lugares. Conseguiu recapturar a torre, e a situação caminha para a convergência.

## Concurso de Arquiteto

Aqueles que se dedicam à personalização de operações são comumente conhecidos como "arquitetos". Entre eles, aqueles que estão particularmente entusiasmados dizem estar conduzindo secretamente uma competição chamada "Formula Street", que coloca a UNAC uma contra a outra. O esporte é ostensivamente desconhecido, já que a UNAC de propriedade privada é essencialmente um mercado negro. Portanto, existe uma rede de comunicação dedicada ao Fórmula Street, e quando o organizador anuncia a data e o local do evento, os competidores se reúnem. Segundo as informações, as regras da competição são bem simples.

Vence o lado que assumir o comando como jogador e colocar todos os UNACs do oponente fora de ação. Claro, não há troca de vida, mas dinheiro e peças costumam ser apostas, e há uma certa quantidade de risco, incluindo custos de reparo de AC.

Muitas pessoas parecem estar entusiasmadas com o jogo, onde conhecimento e estratégia são as chaves, incluindo pilotos aposentados, pessoas ricas em busca de entretenimento e cientistas que estudam a UNAC. Diz-se que o número de competidores está aumentando dia a dia e pode eventualmente se espalhar como um esporte de grande escala.



\* Acredita-se que a competição seja realizada em um local desconhecido.

PERFIL  
097

### Samuel Anderson

gênero masculino

Idade 43 Local

de nascimento SOUTH ISLANDS

Um descendente de Migrant, que uma vez construiu uma fortuna. Até agora, ele havia resolvido tudo com dinheiro, mas sentia um vazio em seu próprio modo de vida. Naquela época, ele ouviu rumores de Fórmula Street. Ele imediatamente mostrou interesse e convocou um certo mercenário habilidoso. Ele então instou o mercenário a participar da Fórmula Street, mas o mercenário não mostra interesse. No entanto, os mercenários relutantemente concordam em participar, já que ele carregava uma quantia atraente de dinheiro. Ele vai ao estádio com os mercenários e se inspira nos participantes que estão entusiasmados com a batalha, e sente uma extraordinária sensação de alegria. Ele se tornou totalmente viciado na luta entre as UNACs. Recentemente, junto com os mercenários que começaram a ficar sérios, ele mesmo parece ter começado a interferir nas operações. Também há rumores de que ele arca com os custos de reparo de seu oponente, o Arquiteto, para incentivá-lo a lutar ferozmente.

PERFIL  
098

### Nathan Nelson

gênero masculino

Idade: 24 anos

Origem: FRONTEIRA NORTE

Nelson, que já foi matriculado em uma instituição de treinamento militar, tinha problemas comportamentais frequentes e conflitos com instrutores. Ele simplesmente não gostava de receber ordens. Em pouco tempo, ele conserta o velho AC que herdou barato do perseguidor, usando as habilidades de manutenção em que é bom desde criança, e parte em uma jornada errante. Enquanto ganhava dinheiro diariamente usando ACs, ele encontrou hardware UNAC em ACs que haviam sido abandonados no campo de batalha, recuperou-os junto com os ACs e os consertou. A princípio, foi um UNAC que comecei a usar, mas enquanto lutávamos juntos, uma estranha consciência surgiu gradualmente. Foi sua primeira sensação. Pela primeira vez na vida, me perguntei se tinha alguém a quem pudesse chamar de "companheiro". Em pouco tempo, Nelson começou a se referir à UNAC como "amigo". Embora suas operações na UNAC sejam monótonas, alguns dizem que elas se sentem como uma "alma".

PERFIL  
099

### Ayano T. Kosaka

Sexo Feminino

Idade 19

Cidade natal FAR

EAST O irmão mais velho Asuno, que trabalha como mercenário, e a irmã mais nova, Ayano, que trabalha como operadora. Tendo perdido os pais quando eram jovens, eles sempre viveram de mãos dadas. Um dia, meu irmão mais velho ganhou por acaso um UNAC, mas não entendeu como funcionava e jogou fora. Enquanto ela experimentava, ela gradualmente foi absorvida por aquele mundo. Então, quando ele se juntou a seu irmão mais velho, AC, para uma surtida, ele foi ainda mais ativo do que seu irmão mais velho. A convite do arquitecto que presenciou a situação, a minha irmã decidiu entrar no mundo da Fórmula Street. No início, seu histórico era ruim, mas conforme ele ganhava experiência, sua porcentagem de vitórias aumentava. Sua força reside em operações baseadas em excelente julgamento situacional. Gradualmente, a irmã mais nova se torna o ganha-pão e a dignidade do irmão mais velho é gradualmente perdida. "Eu não tenho um lugar para pertencer", disse meu irmão. Minha irmã respondeu com um largo sorriso. "Oponente de teste de combate da UNAC".



Na Torre, tecnologias perdidas da "Era Passada" foram recuperadas.

A maior descoberta foi a tecnologia de fabricação de vários tipos de máquinas de precisão e os programas para controlá-las.

Essas descobertas possibilitaram a fabricação de várias máquinas de guerra, a partir do AC.





De dentro da torre

Deve-se dizer que é um legado da velha era que já se perdeu

Muitas tecnologias foram descobertas

A mais importante dessas descobertas foi

Tecnologia de fabricação para várias máquinas de precisão,

e vários

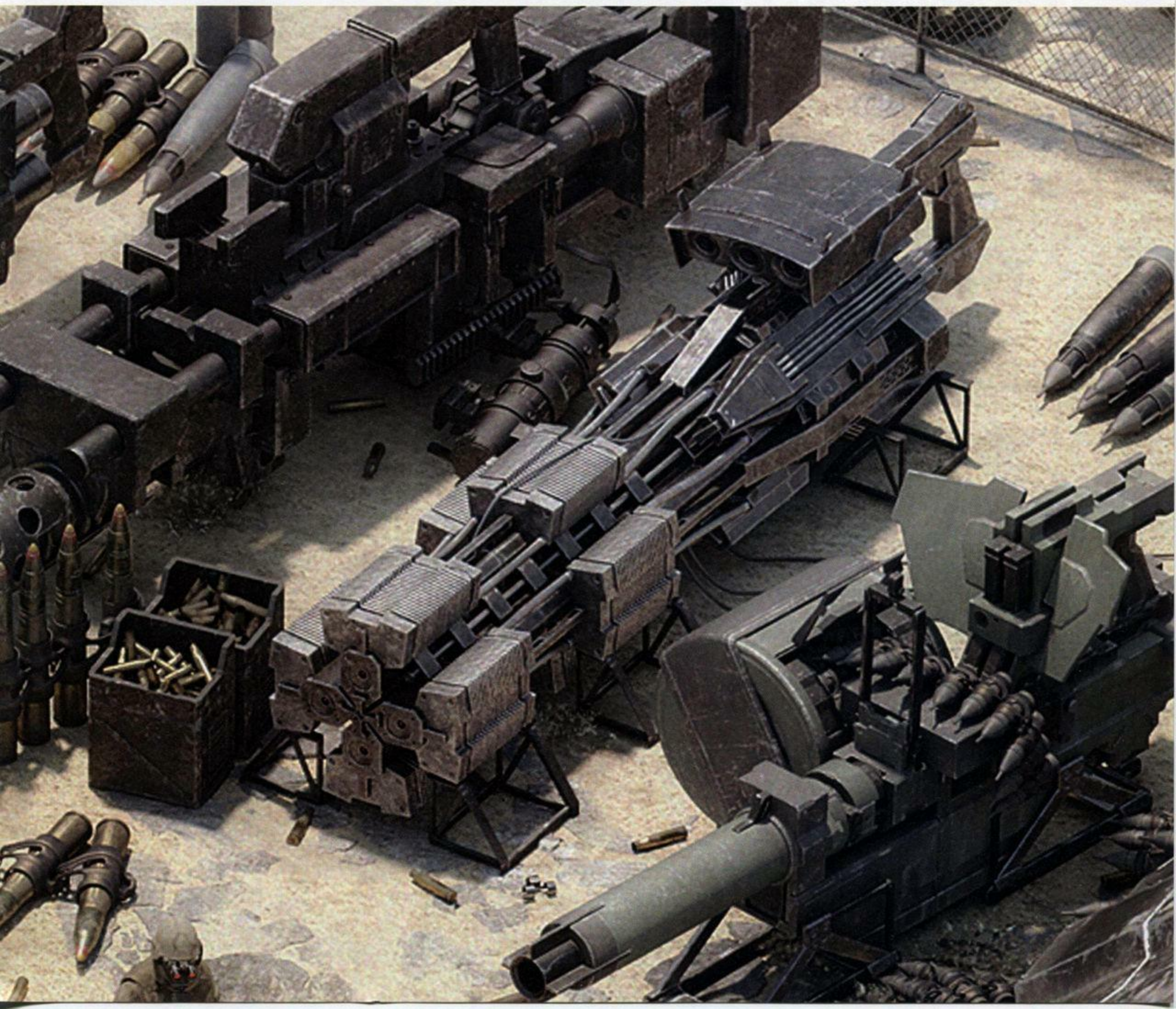
programas para controlá-lo.

Com esta descoberta,

incluindo AC etc.

fornecimento de muitas máquinas de combate,

Agora é possível fabricar novas peças.





# ARMAS

## [armas]

Passaram-se cerca de 200 anos desde que a destruição foi considerada uma função necessária, e a humanidade não viveu em paz desde então. Foi o começo da ressurcita da humanidade, mas o fato é que as guerras modernas da humanidade estão em profundeza e com o fim da guerra. O fim da guerra é a guerra. (Procedimento de guerra) (Procedimento de guerra)

O CA não é a única arma no campo de batalha. Armas gerais usadas pelas três grandes potências e armas autônomas da era antiga com habilidades incríveis - analisaremos — as especificações dessas armas que determinarão a vitória ou derrota da batalha pela supremacia mundial.

### Contorno da arma

Muitas armas de combate além do AC também foram introduzidas na guerra. Um exemplo particularmente representativo são as "armas gerais" como helicópteros e tanques, que ainda são a principal força de cada facção. Além disso, as armas não tripuladas que supostamente foram fabricadas durante a Segunda Guerra Mundial são chamadas de "armas autônomas" e aquelas com desempenho ainda melhor são chamadas de "armas móveis especiais" ou "armas especiais". Outra característica das armas especiais é que elas usam partículas especiais como fonte de energia. Algumas dessas armas foram confirmadas como supergrandes, muito maiores que ACs e armas em geral, e apenas pela aparência você pode ver parte de seu incrível desempenho. Deve-se notar que as armas autônomas não podem ser fabricadas com a tecnologia atual.



Excepcionalmente, fortalezas móveis muito grandes da classe Spirit são chamadas de armas abaixo do padrão.

### Comparação de escala de várias armas

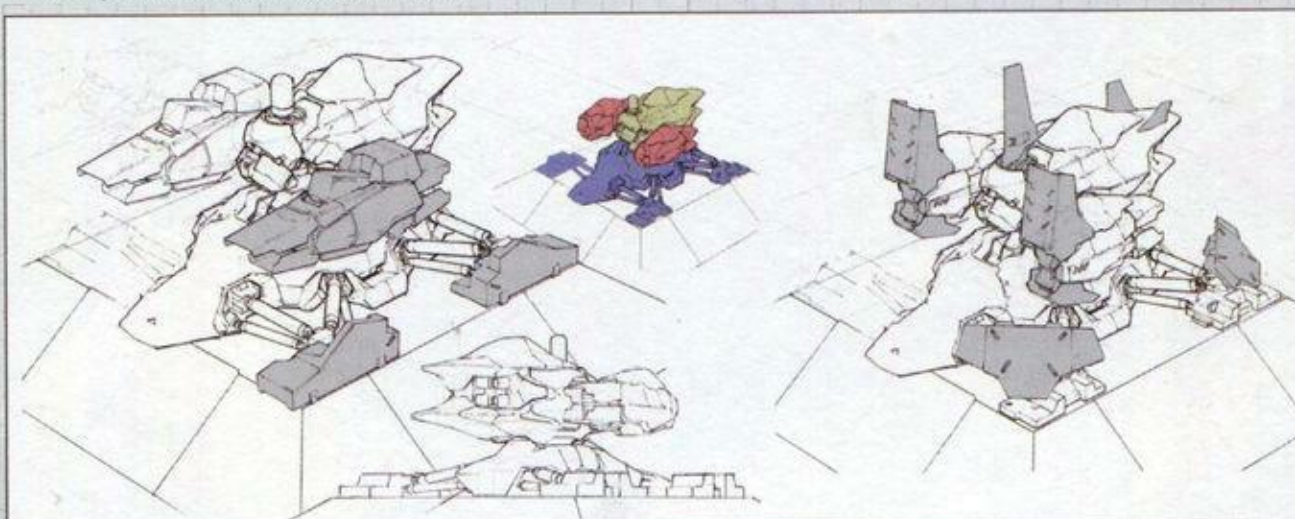


### - armas gerais

Armas que não sejam ACs e armas autônomas são coletivamente referidas como armas gerais. Embora requeira basicamente operação tripulada, apenas a torreta pode ser operada não tripulada. Existem muitos tipos, desde armas antigas até armas projetadas relativamente recentemente, mas todas são inferiores aos ACs em suas capacidades. Porém, embora existam diferenças na dificuldade de manobra dependendo da arma, nenhuma delas é tão alta quanto a AC. Além disso, como a estrutura não é tão complicada quanto a CA, ela tem a vantagem de ser produzida em massa. Portanto, é útil ao empurrar com quantidade física ou quando você deseja implantar uma rede de defesa em uma área ampla.

Também é possível combater o AC em números, e há relatos de casos em que um grande número de armas gerais lançou um ataque total e derrotou o AC.

### ■ Variações de artilharia usadas na base





## tanque

Um veículo de combate blindado que existe desde os tempos antigos. Uma arma muito eficaz contra humanos. Porém, diante do AC, que tem excelente mobilidade, fica quase indefeso.

T-106E SLON



## bateria

As baterias de artilharia utilizadas como equipamento defensivo reconhecem automaticamente os alvos que entram na área e os atacam. Basicamente, eles são instalados no telhado de um prédio com uma visão ampla, pistola

Existem muitos tipos, como mísseis, foguetes e jammers, e ao colocar várias torres com desempenho diferente, elas são eficazes em interromper o AC.

WM ODUM



WM DEXTER



GG LYTHGOE



## helicóptero

Os helicópteros são a arma de aviação mais amplamente utilizada e são usados em uma variedade de situações além do combate. Em particular, grandes helicópteros capazes de transportar ACs são altamente valorizados por mercenários e perseguidores que vagam pelo campo de batalha.

As unidades aéreas e os helicópteros de combate são armados com metralhadoras e mísseis de médio porte, mas os helicópteros de grande porte têm a característica de poder substituir seus armamentos. Além de carregar mísseis no container, a parte inferior da fuselagem

Como também pode ser equipado com canhões de laser e autocanhões, seu poder de fogo é perfeito. Além disso, os helicópteros grandes têm excelente durabilidade e podem ser ainda mais fortes com placas de blindagem na frente. Desta forma, helicópteros grandes podem ser considerados armas gerais altamente versáteis. Além dos helicópteros, existem grandes aeronaves militares capazes de transportar vários ACs e bombardeá-los. Esta aeronave militar é usada apenas pelas três principais facções.



• O fogo concentrado de grandes helicópteros também é uma ameaça para AC.

unidade de ar F49 ROGERSI



Helicóptero de combate FALCON A-448/S



helicóptero de transporte EULEN A-448/S



Grande helicóptero armado GEIER A-448/L (com escudo)



Grande helicóptero armado GEIER A-448/L (sem blindagem)



Grande helicóptero armado SPECHT A-448/C



Grande helicóptero armado SCHWAN A-448/C





Uma lésbica da série HELLKITE encarregada de ataques aéreos e reconhecimento. A cabeça é um rotor e as pernas são propulsores, então ele pode flutuar no ar como um helicóptero e pode mudar de direção em alta velocidade como um AC. A-84 é um tipo padrão equipado com uma metralhadora de pulso. O A-84/C possui placas de blindagem adicionais e está equipado com canhões de calor para maior durabilidade e poder de fogo. O A-84/M, que possui mísseis de tamanho médio e asas de controle adicionais, é um tipo que enfatiza a mobilidade. O A-84/HM é equipado com uma metralhadora térmica e é um tipo com blindagem geral aprimorada.



▲ Ele usa uma tática de cercar o alvo com várias unidades e atacá-las.

HELLKITE A-84



HELLKITE A-84/C



HELLKITE A-84/M



HELLKITE A-84/HM



Uma arma que enfatiza a defesa com armaduras e escudos fortes e é usada para escoltar helicópteros de transporte. Ao atacar com a arma na mão esquerda, ele se destaca tanto no ataque quanto na defesa, como empurrar para trás os oponentes que se aproximam com seu escudo resistente. No entanto, sua mobilidade é extremamente baixa devido às pernas de lagarta.

O tipo padrão R14-GG é um tipo equipado apenas com uma metralhadora sem escudo, e a máquina equipada com escudo é chamada de R14-GGS. Cada facção geralmente implanta este R14-GGS. O R-14WM é um canhão de calor, e o R14-PC remove o escudo e equipa ambos os braços com canhões de pulso. O R14-WMS é um novo tipo com armadura instalada em ambos os ombros, equipado com um aquecedor e duas estacas na mão esquerda, o que é muito eficaz no combate corpo a corpo.

R14-GG GOLEM



R14-GGS GOLEM



R14-WM GOLEM



R14-PC GOLEM



R14-WMS GOLEM





A série S77 é uma torre móvel equipada com um rifle de precisão e basicamente dispara sem se mover do local implantado. O alcance do rifle de precisão é muito longo, mas, por outro lado, não é bom em combate corpo a corpo. Portanto, possui uma metralhadora para ganhar tempo para recuar caso o inimigo se aproxime. O S77-S é equipado com um canhão de precisão, o S77-LSC com um canhão de laser e o S77-RC com um rifle de precisão com desempenho diferente do canhão ferroviário, mas apenas o S77-M é equipado com um canhão de curto alcance. espalhar canhão. A propósito, quando você estiver em uma posição de atirador, dobre as pernas com frequência para reduzir o recuo.



\* Deslocado em um local alto e mirando no alvo com um radar que irradia de cima.

S77-S WETA



S77-LSC WETA



S77-RC WETA



S77-M WETA



## armas autônomas

Armas não tripuladas que não requerem um piloto são chamadas de armas autônomas. Sua aparência foi confirmada desde a época em que o mundo estava coberto de poluição, mas o processo de desenvolvimento não é claro. Muitos existem em lugares que já foram profundos nas áreas poluídas, e parece que os que sobraram da guerra passada ainda estão em operação. As armas autônomas geralmente têm formas orgânicas em comum, e seus métodos de fabricação, sem falar nos métodos de controle, são inadequados.

claro e atualmente não usado por nenhuma facção. A julgar pelo comportamento deles, pode-se esperar que algo como um padrão de pensamento tenha sido formado até certo ponto, talvez como o UNAC. A maioria das armas autônomas considera imediatamente os alvos que entram em seu território como alvos de ataque. Pelo contrário, também é dito que é usado para negócios de retaguarda, como enviar uma pessoa específica ao local onde a arma autônoma está localizada e matá-la indiretamente.



\*Não parece ter um alcance muito amplo de ação e flutua em uma área estreita.

## AMON

Uma típica arma autônoma vista em todo o mundo. Dois tipos foram confirmados: o tipo tiro AMMON S e o tipo assalto AMMON A. O tipo de tiro dispara armas a laser pelas costas e o tipo de assalto executa um ataque especial que se autodestrói perto do alvo.

conduta. Essas armas também têm versões aprimoradas que são quase 10 vezes maiores que a original, e o tipo de ataque da versão aprimorada é simplesmente uma autodestruição.

AMON S



AMON A



AMMON S\*



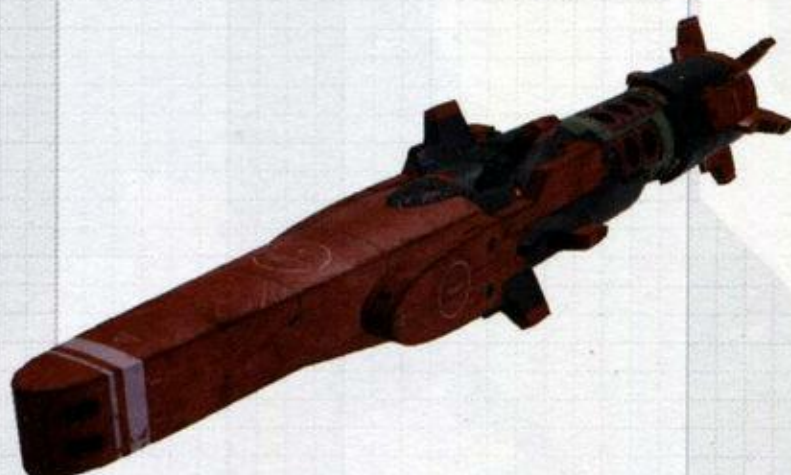
AMMON A\*



## OOTECA

Missil de cápsula que dispara vários mísseis teleguiados chamados "POD". Depois de chegar ao seu destino, o OOTHECA ejeta perfura edifícios e o solo a partir da ponta e atira POD daquele local para atacar.

OOTECA





## armas móveis especiais

Armas móveis especiais são armas encontradas dentro da torre, e aquelas com capacidades superiores às armas autônomas se enquadram nessa categoria. Muitos deles são aeronaves não tripuladas e têm como premissa o controle automático. No entanto, muitas partes do software de controle são caixas pretas e, basicamente, a máquina original só pode ser usada como está.

Armas móveis especiais foram seladas na torre por um longo tempo,

Quando a Fundação usou a UNAC para ocupar a torre, ela foi ativada ativando a fonte de energia. Depois disso, alguns foram eliminados pela Fundação, mas as três maiores potências começaram a usar as armas móveis especiais restantes para sua própria defesa de área. Um certo número de todas as armas móveis especiais foi confirmado, então acredita-se que elas foram produzidas em massa como uma das principais armas durante a Grande Guerra.



• Uma arma móvel especial que coopera com uma equipe de três tipos diferentes.

### To-605A/To-605D/To-605S

#### rifle de batalha

Dispara poderosos foguetes CE de suas duas torres. É chamado de rifle, mas na verdade é mais parecido com um canhão.

Uma arma de aparência atípica com duas pernas enormes que parecem braços no corpo com um olho de câmera que se parece com um olho. Existem três tipos: Ataque (A), Defesa (D) e Tiro (S).

Especula-se que seja equipado com IA com algum tipo de motivo animal, com base em seus movimentos característicos, como movimentos de salto, agarrar paredes com as pernas e atacar girando o corpo. Além disso, assume-se que será operada numa "unidade" combinando diferentes tipologias, o que nos faz imaginar que esta arma se posicione como uma "AC não tripulada".

O 605A carrega o alvo, o 605D fornece suporte de canhão a laser de médio alcance e o 605S, o único atirador flutuante, dispara do ar.

Comportamento colaborativo, como inibição de AC com , e POD foi confirmado.

To-605A

#### ataque giratório

Dobre as pernas em forma de S e gire o corpo verticalmente para carregar. É difícil se esquivar devido ao seu tamanho enorme e velocidade de ataque rápida.



To-605S

#### Laser Cannon Um tiro

de alta potência da esfera na cabeça canhão laser de potência.



#### Rifle de precisão Uma

arma de munição real que dispara usando energia comprimida altamente concentrada. Snipe do ar depois de flutuar.

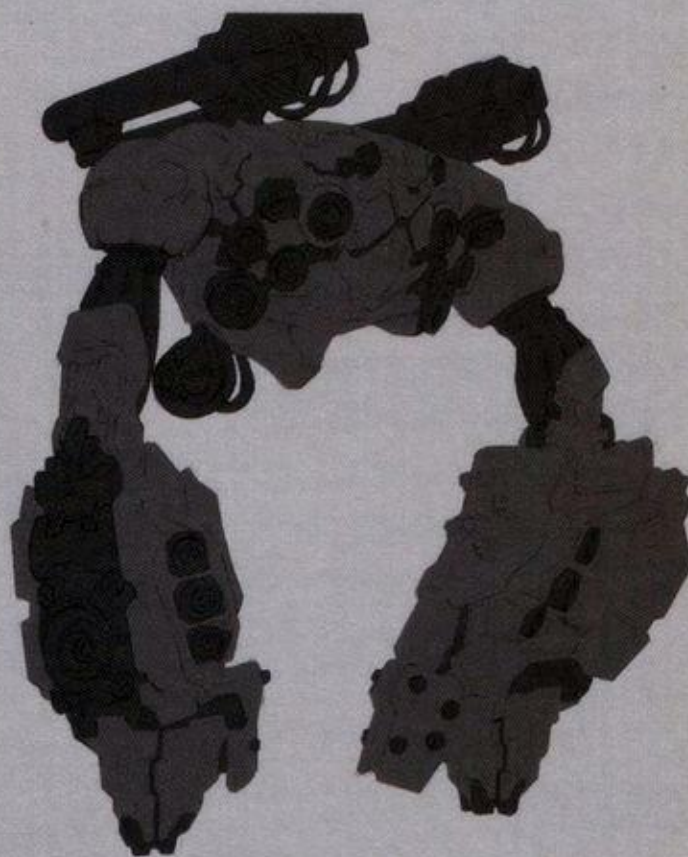


To-605D

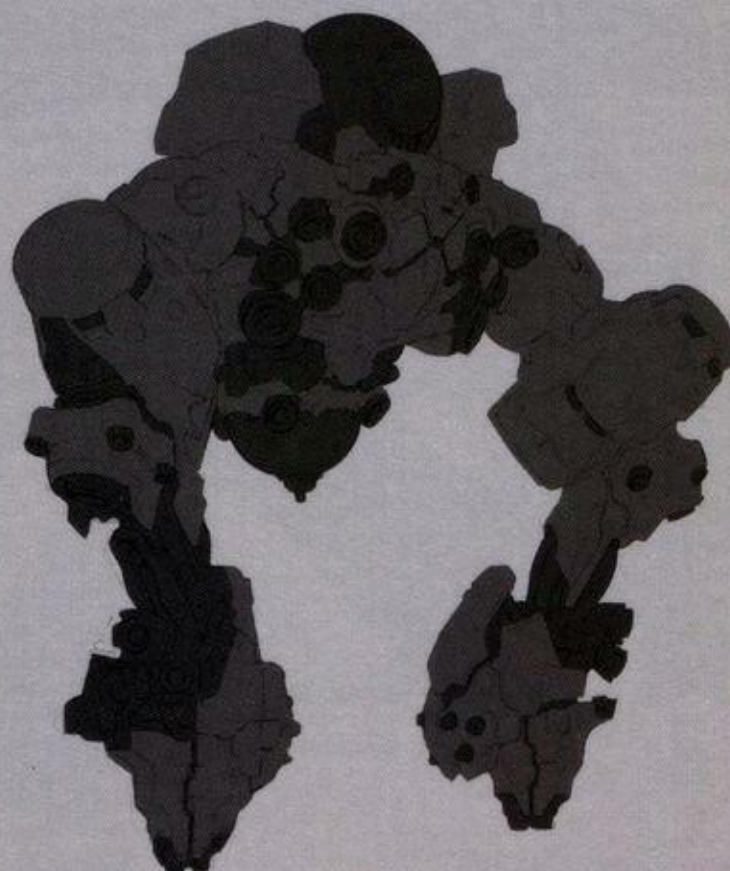
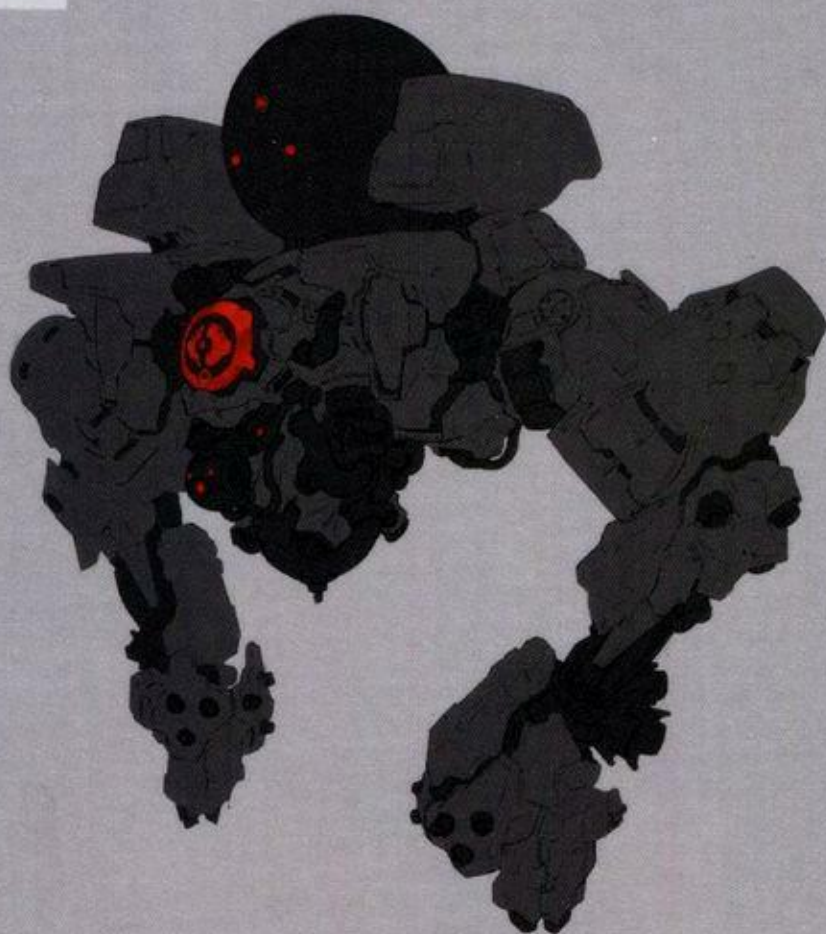


■ Plantas (To-605A, To-605D To-605S)

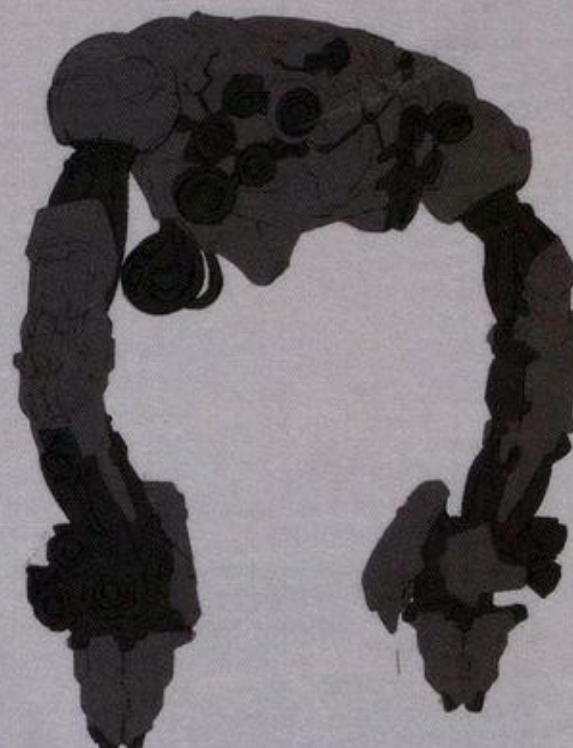
To-605A



To-605D



To-605S





## ESCATÓRIO/PREDADOR/CAÇADOR

Os três SCAVENGER PREDATOR HUNTERS

são armas móveis especiais com formas orgânicas, como penas em forma de garra e partes que lembram a medula espinhal. SCAVENGER repete golpes e distâncias de médio alcance, PREDADOR ataca com armadura espessa e alto poder de fogo, e HUNTER é responsável por atirar de lugares altos. Em outras palavras, embora estes e a série To-605 difiram muito em aparência, há semelhanças consideráveis nos conceitos dos dois, como "presumido para ser usado em uma unidade" e "movimentos semelhantes a animais". Portanto, presume-se que foi projetado e fabricado por um fabricante rival que já existiu, e acredita-se que esses dois provavelmente também eram armas rivais. Além disso, apenas o SCAVENGER tem um histórico de luta contra o "Black Bird" no passado.

### CARNICEIRO

metralhadora bals

canhão laser

Dispara 3 balas de energia consecutivas do cano preso ao pescoço. Embora o cano seja pequeno, a potência é grande.

missil

impulso

Implanta as garras na parte de trás da perna esquerda para a aterrissagem. Move as garras para a parte superior do corpo para assumir uma forma de ataque e realizar uma carga em super alta velocidade.



### CAÇADOR

Espingarda

grande missil

Rail Cannon Dispara

quatro balas de uma vez, aceleradas por indução eletromagnética. Tem um tempo de recarga curto e ataca os inimigos com tiros constantes.



foguete de calor

canhão de calor

Dispara quatro balas HEAT de alta potência, duas de cada lado, ao mesmo tempo. Tem poder de fogo suficiente para necrotar dos tiros, fazendo com que a máquina queira.



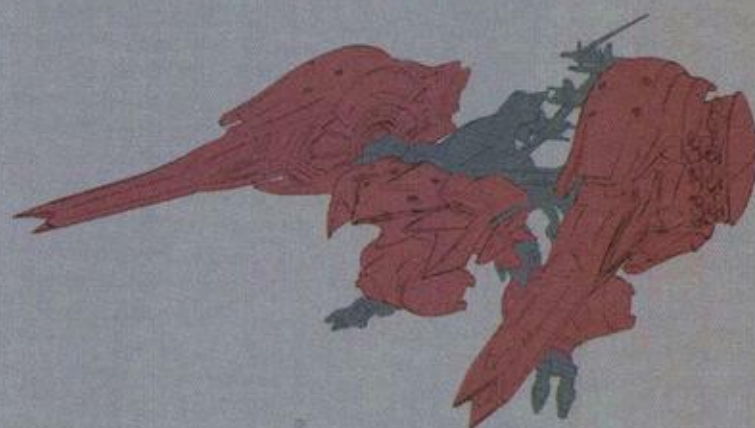
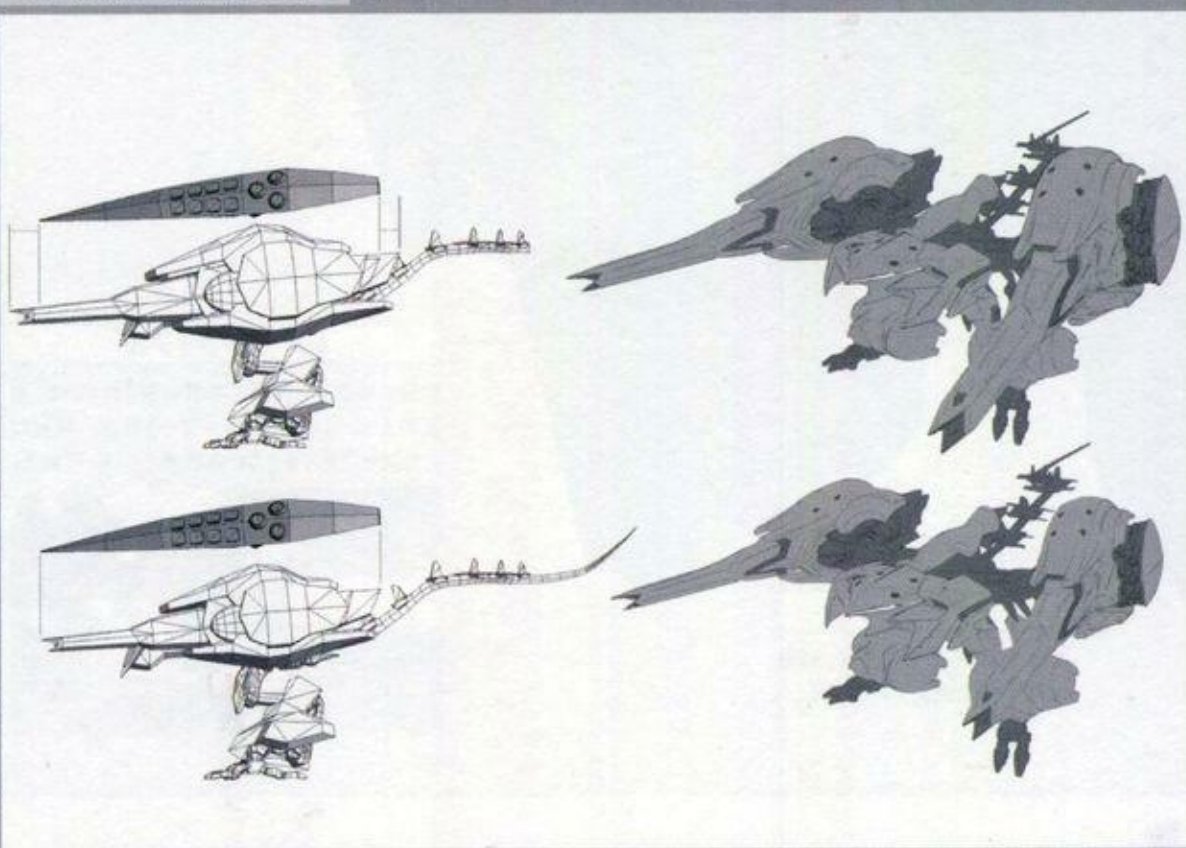
### PREDADOR



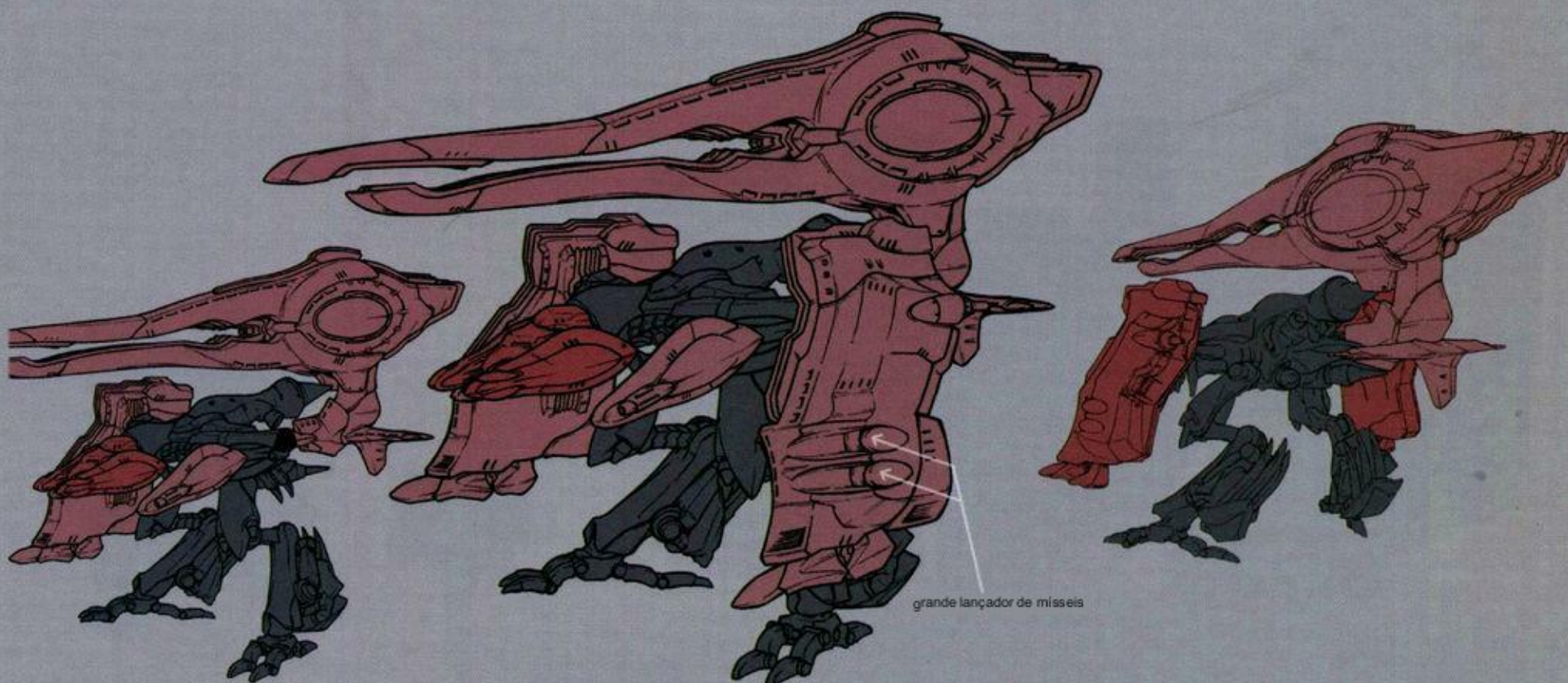
PREDADOR (corpo inteiro)



PREDADOR (plano de trocado caro da arma)



CAÇADOR (corpo inteiro)



grande lançador de mísseis



## LÓTUS CINZENTO

GREY LOTUS está equipado com um gerador de alta potência que lhe permite flutuar como um helicóptero. Múltiplas unidades foram descobertas como um conjunto, e especula-se que elas foram implantadas para defender bases específicas de armas móveis especiais de forças hostis. Como se move no ar, é difícil de acertar, e também possui um método de defesa que desvia as balas girando a aeronave em alta velocidade, portanto, se você não aproveitar a abertura após a ação, ficará satisfeito.

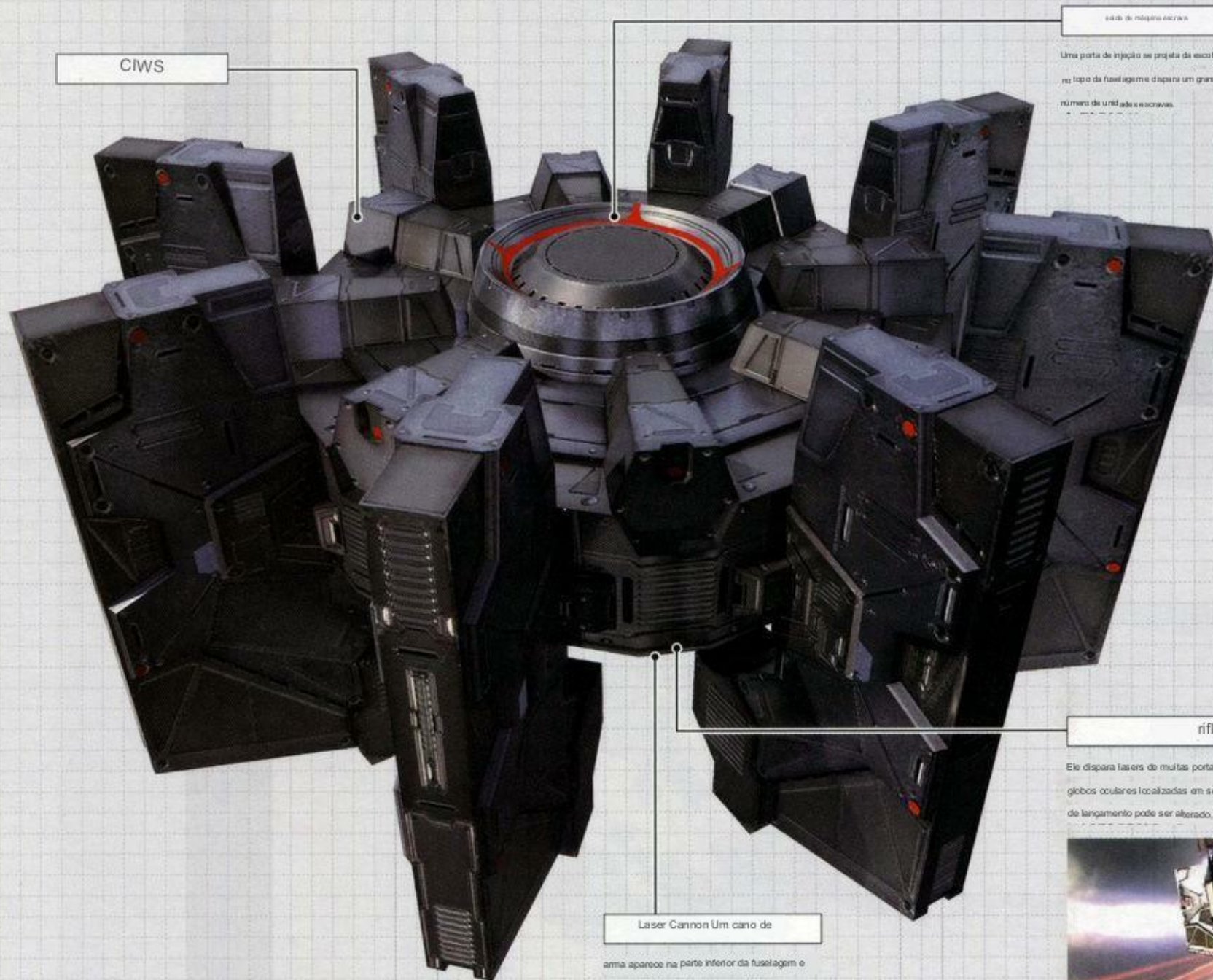
não pode ser danificado.

A arma é uma pequena arma de reconhecimento autônoma dentro da fuselagem.

Ele armazena um grande número de dispositivos de ataque (dispositivos filhos) e os lança todos de uma vez para cercar o alvo para ataques simultâneos de 360 graus. É especializado em ataques de vários estágios, onde sua unidade principal rastreia alvos que tentam escapar de ataques de suas unidades escravas e os mata com balas de energia de alto rendimento.



• É difícil escapar de um ataque de longo alcance de uma unidade escrava.



saída de robô escravo

Uma porta de injeção se projeta da escotilha no topo da fuselagem e dispara um grande número de unidades escravas.

rifle laser

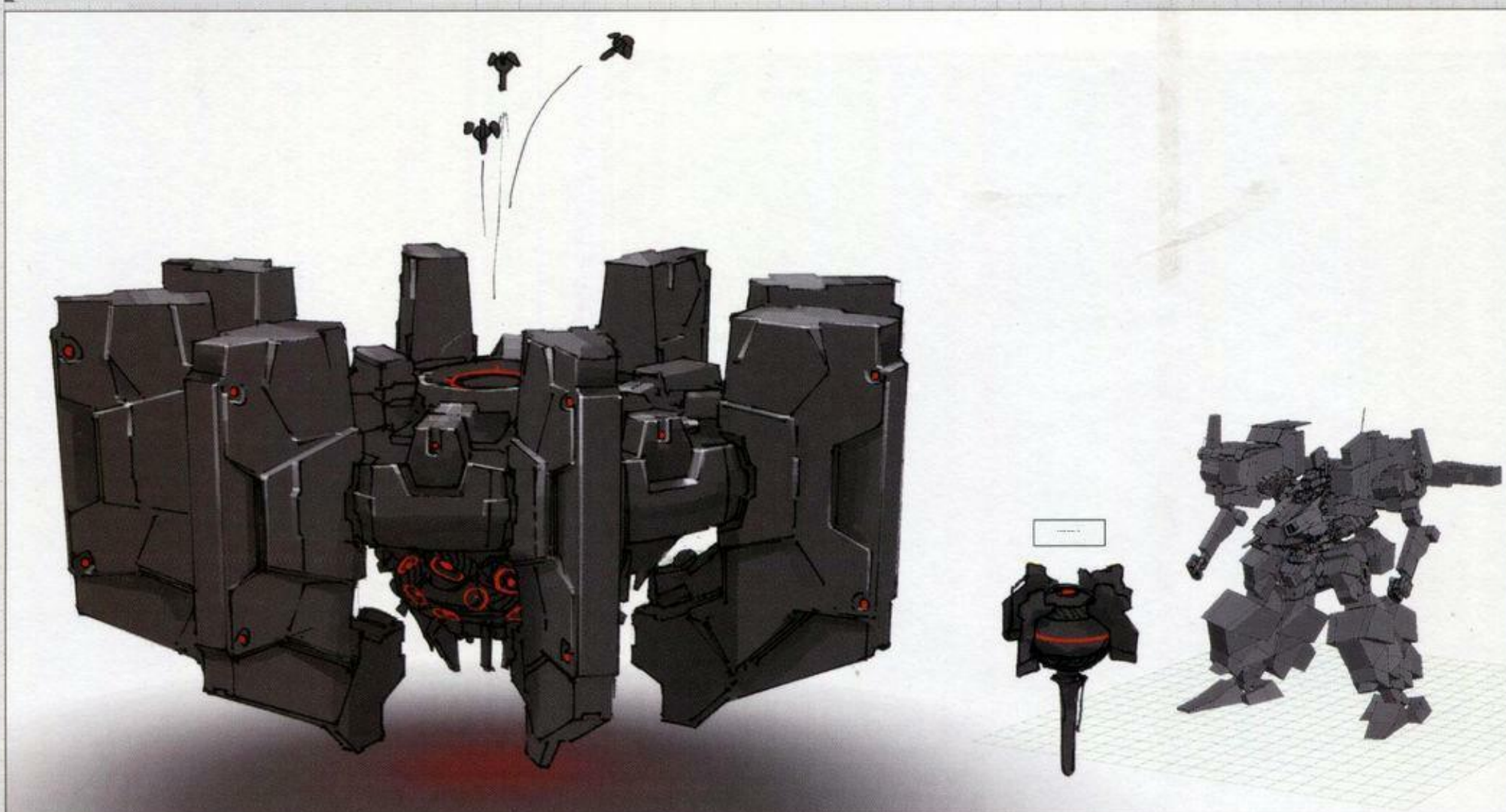
Ele dispara lasers de muitas portas de lançamento semelhantes a globos oculares localizadas em seu abdômen. Como o ângulo da porta de lançamento pode ser alterado, ele pode cobrir uma ampla faixa.



Laser Cannon Um cano de

arma apontado na parte inferior da fuselagem e dispara vários tiros sucessivos enquanto se move.

Desenho de projeto (visão geral e comparação entre unidade infantil e AC)





## armas especiais

Armas especiais, como armas móveis especiais, são armas de altíssimo desempenho que usam partículas especiais como fonte de energia entre as relíquias encontradas dentro da torre. Essas armas são equipadas com geradores que usam partículas especiais, que lhes dão uma enorme potência e, ao deixar as partículas ficarem ao redor do corpo, demonstram forte poder defensivo. Esta partícula foi confirmada como altamente prejudicial ao meio ambiente.

Além de suas características defensivas, possui armas de alto poder de fogo que podem destruir até um AC com um único golpe, mobilidade avassaladora e capacidade de permanecer no ar por muito tempo. A julgar por suas especificações ameaçadoras, presume-se que o conceito provavelmente seja uma operação independente. Do ponto de vista do custo, é difícil imaginar que seria produzido em massa como uma arma móvel especial e que apenas uma única unidade ou algumas unidades seriam fabricadas.



• Também existem armas especiais incursas que, ao se aproximar, o mesmo conceito das ACs e tem forma mais próxima das humanóides.

## EXUSIA

Uma grande arma especial que é considerada uma arma móvel anti-especial, foi bastante reforçada em comparação com a mesma unidade quando o "Pássaro Negro" lutou no passado. Seu objetivo é enfrentar sozinho uma grande variedade de inimigos e, além de seus armamentos que cobrem tanto o longo quanto o curto alcance, ele pode alternar livremente entre a forma de voo e a forma humanóide, dependendo da situação.

Uma das maiores características do EXUSIA é sua capacidade de converter as partículas geradas pelo controlador do gerador em seu torso em várias formas. Além de atacar disparando partículas como lasers, também é possível implantá-las ao redor da máquina como uma barreira. Essa barreira bloqueia todos os ataques, mas conforme o dano se acumula, as partículas se dispersam e se dissipam.



• É assim também um método de ataque que, através do mesmo P.O.O. com uma forma muito semelhante ao AEM-100.

### Multiblade

Uma lâmina de laser difusa e aliada é emitida do controlador central do gerador.



### impulso de bóson

Ele atrai partículas comprimidas como balas e as usa como meio de ataque. Uma luz em forma de cruz é gerada após o impacto, seguida por uma grande explosão imediatamente depois.



### Lâminas de Energia

Equipadas em ambos os braços e podem ser usadas em ambas as formas. Define um alvo com o laser de mira em sua cabeça e caee o alvo enquanto corta o solo de cima.





## LiV (Lady in Vortex)

Como EXUSIA, uma arma especial pensada para ser feita para armas móveis anti-especiais. O gerador embutido é extremamente pequeno, mas pode produzir concentrações extremamente altas de partículas e parece manter a aeronave flutuando controlando a retenção de partículas. Há também cinco unidades em forma de placa ao redor do corpo principal. Este é um amplificador de partículas, usado para todos os ataques, defesas e controle de naves. Seu equipamento ofensivo é simples, mas extremamente poderoso, além de possuir um armamento especial que restringe os movimentos do alvo.

Sua aparência é bastante semelhante à de um humanoíde, mas isso não está ligado à sua funcionalidade, e às vezes eles agem como se possuíssem uma certa personalidade. Existem muitas partes misteriosas em comparação com armas especiais.

Além disso, o nome foi apagado da unidade principal e dos programas internos, e apenas um nome que parece significar um anjo foi confirmado. Era uma vez, Zodiac tinha uma mulher chamada Angélica, cujo nome também significava anjo, mas a relação é desconhecida.



\* A unidade de placa é uma arma versátil que pode realizar tudo, desde controle de movimento até ataques.

lâmina unitária

Organize cinco unidades de placa em linha reta, conecte-as por meio de energia e destrua uma ampla área à frente.



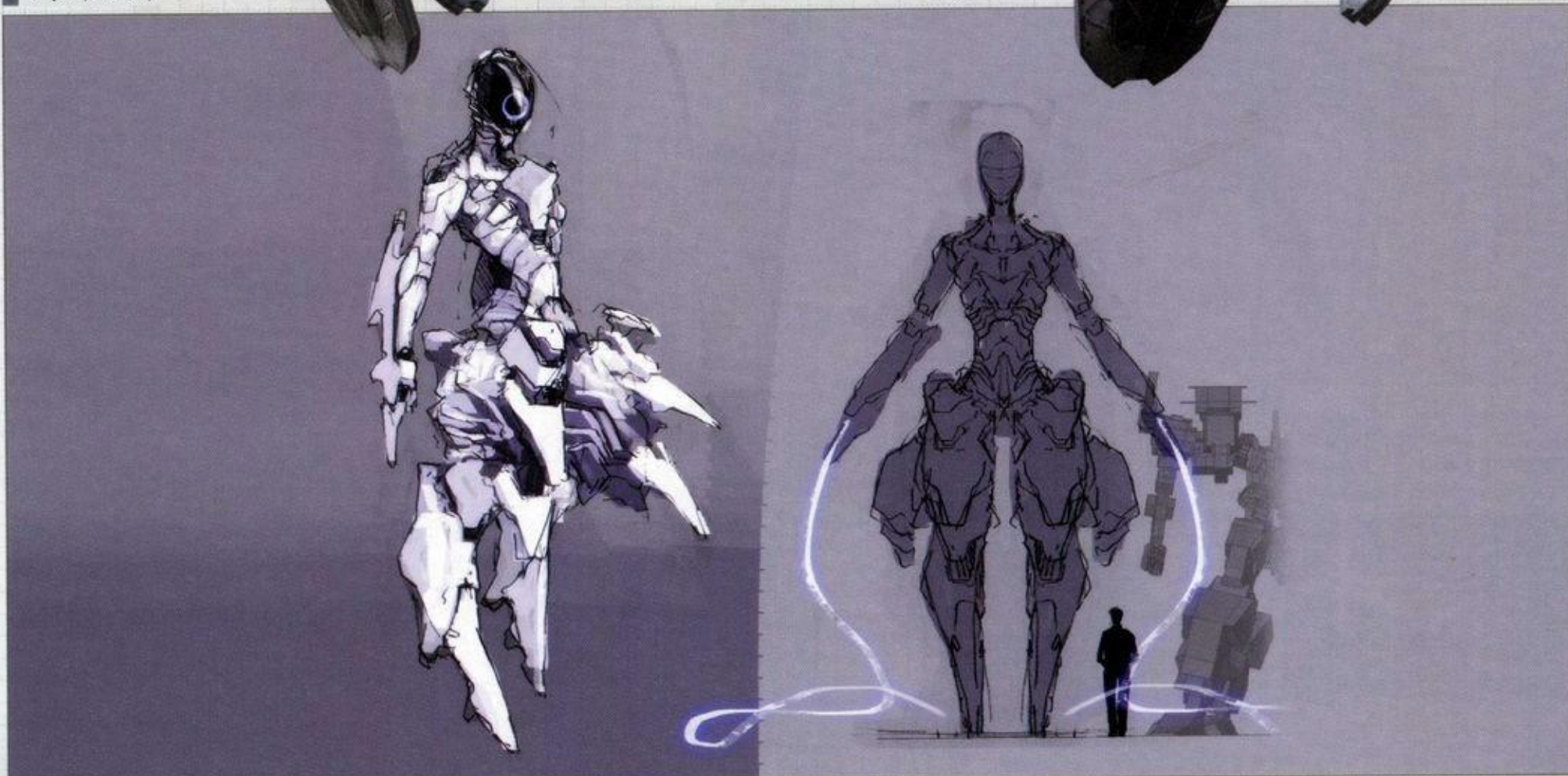
canhão laser

Um laser de alta potência que viaja em linha reta em espiral. Tem calor suficiente para evaporar AC em um instante.

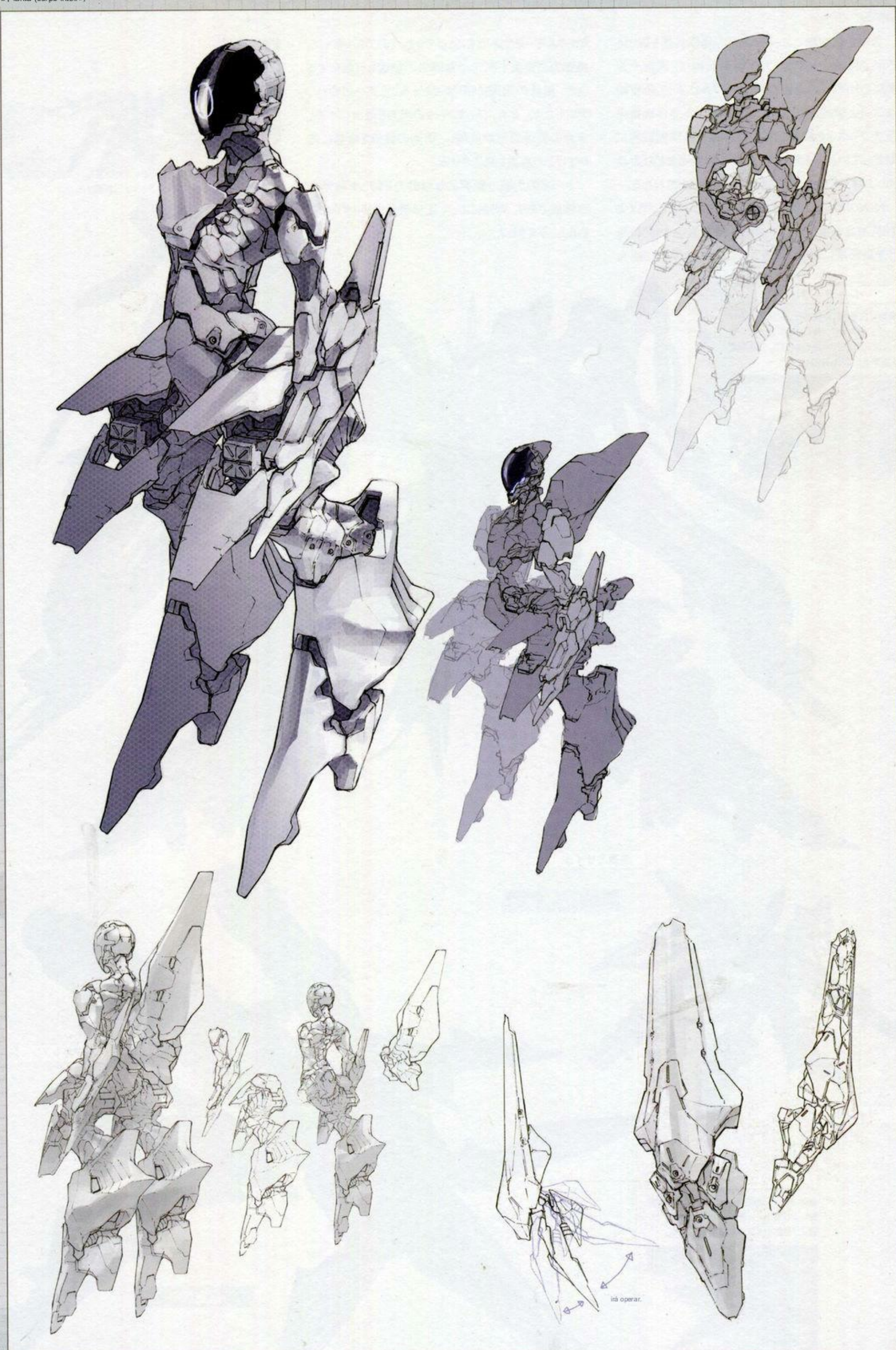
missil jammer

arma de pulso

Projeto (contraste)









## N-WGIX/v

Uma máquina que armazena uma arma especial humanóide em uma grande unidade de aeronave. As armas especiais humanóides são conectadas à unidade da aeronave por vários cabos presos aos ombros e às costas. A unidade da aeronave está equipada com vários propulsores gigantes e é capaz de lidar com combate móvel de ultra-alta velocidade. Portanto, acredita-se que a arma foi originalmente planejada para um ataque especial contra uma grande força, como uma base inimiga. O N-WGIX/v está equipado com um gerador de alto desempenho que parece ter sido especialmente customizado.

energia pode ser gerada. Ao converter essa energia em força propulsiva, permite uma aceleração não convencional. Além disso, quando a saída do gerador é maximizada, todo o dispositivo oscilante do corpo é acionado, gerando uma alta temperatura que derrete facilmente as massas de ferro ao seu redor.

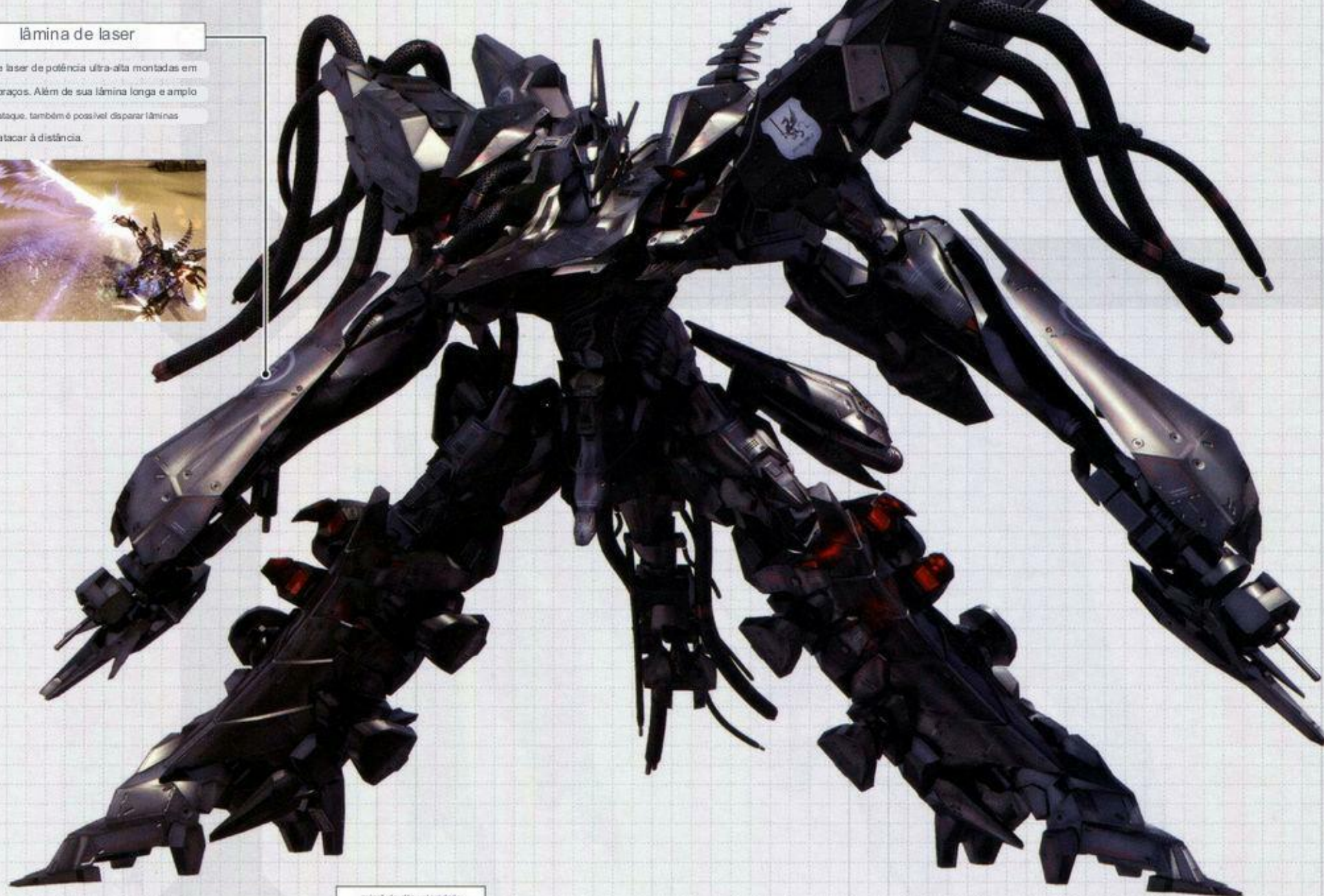
Uma versão reformada da aeronave que ostentava um tremendo poder de combate na guerra anterior, foi dada a J, o líder do Esquadrão Shinigami, pela Fundação.



▲ Durante as manobras de alta velocidade, o núcleo térmico é implantado em forma de X.

### lâmina de laser

Lâminas de laser de potência ultra-alta montadas em ambos os braços. Além de sua lâmina longa e amplo alcance de ataque, também é possível disparar lâminas de laser e atacar à distância.



### missil de alta velocidade

armazenado dentro



### rifle

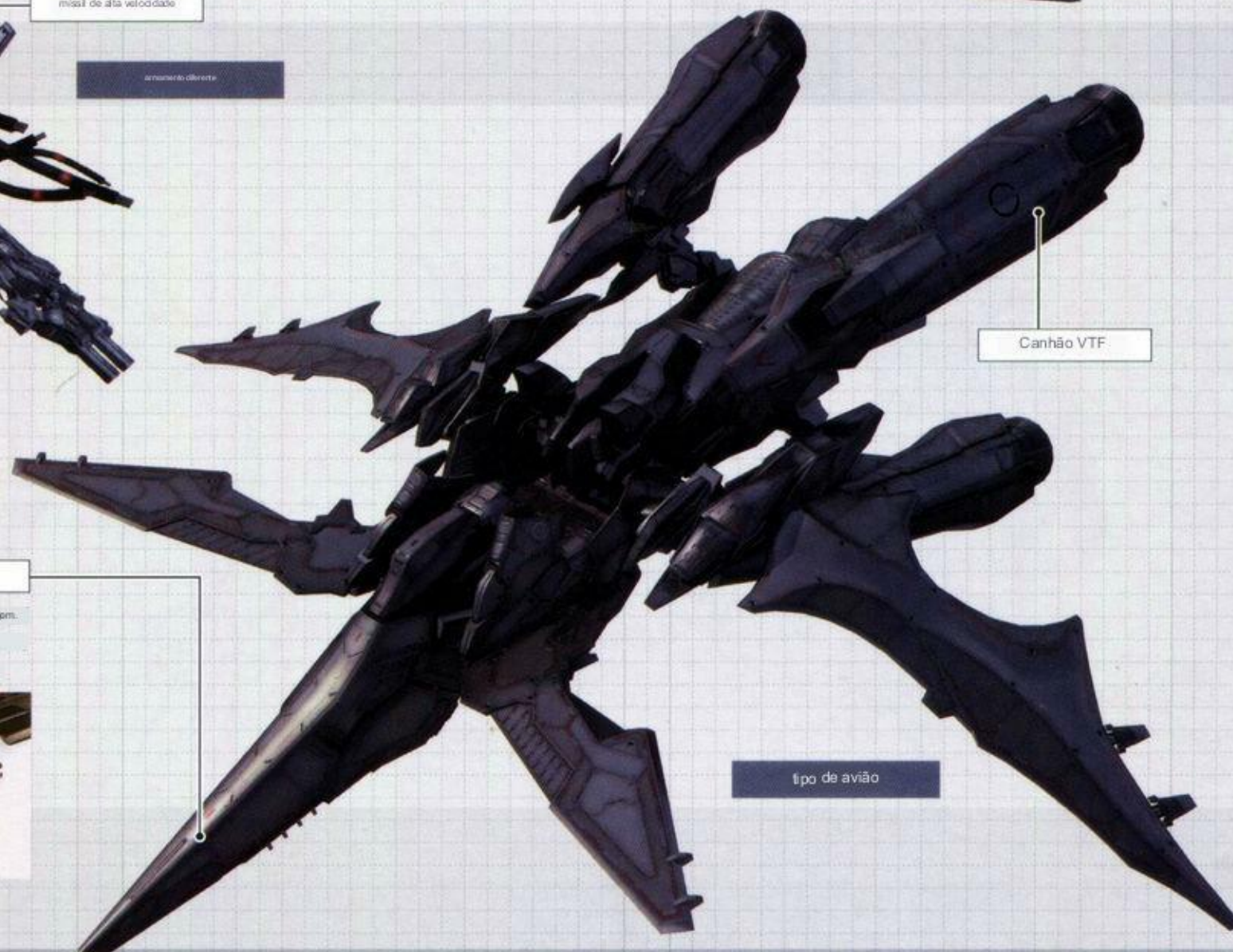
### Canhão linear Indução

eletromagnética do cano preso à parte inferior da fuselagem.  
Dispara balas aceleradas por  
Pode disparar até 10 balas continuamente.

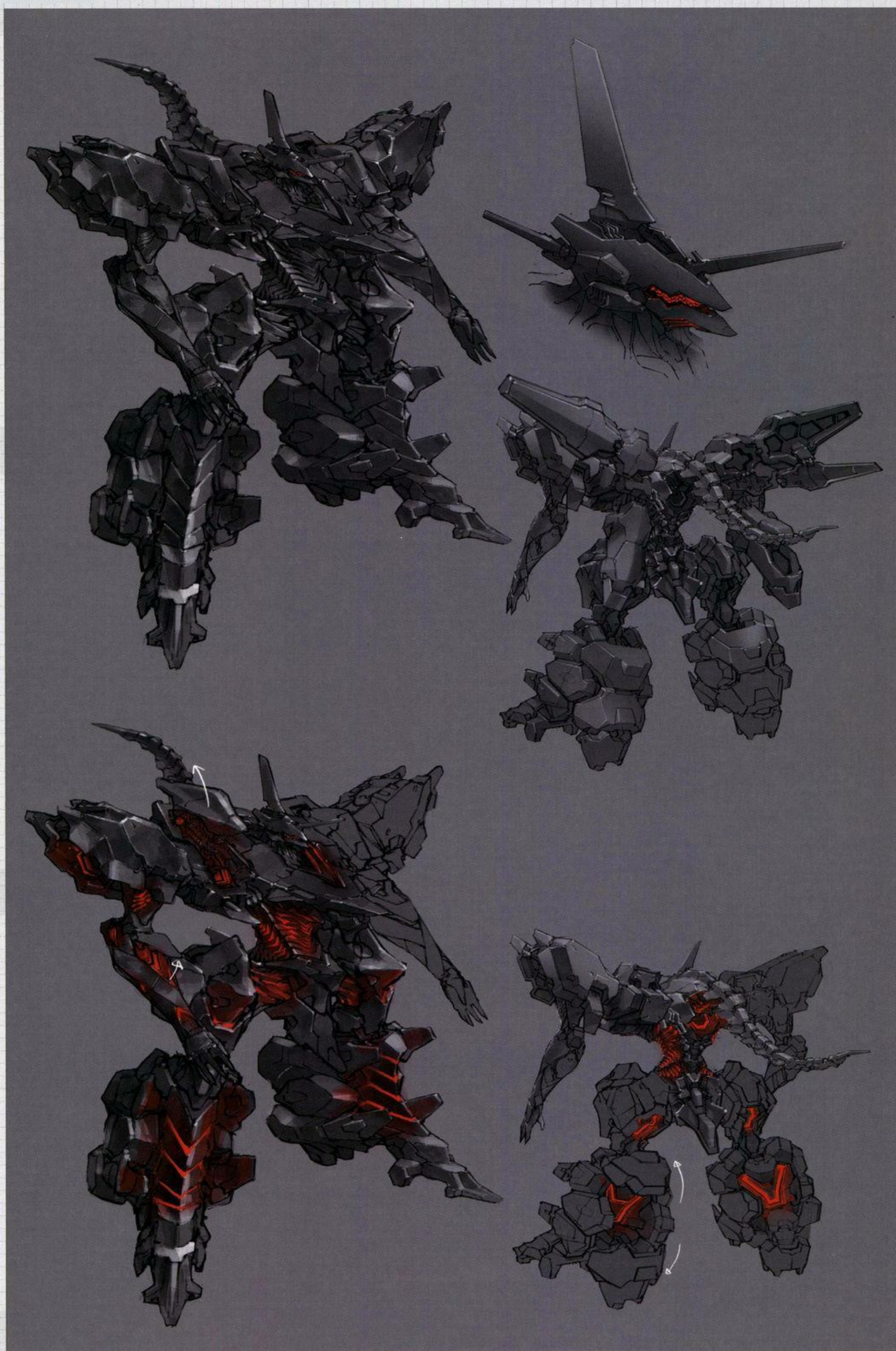


### Canhão VTF

### tipo de avião









■ Design (corpo inteiro)



■ Projetos (armadura)





Blueprint (armamento não equipado)



Planta (modelo da aeronave)



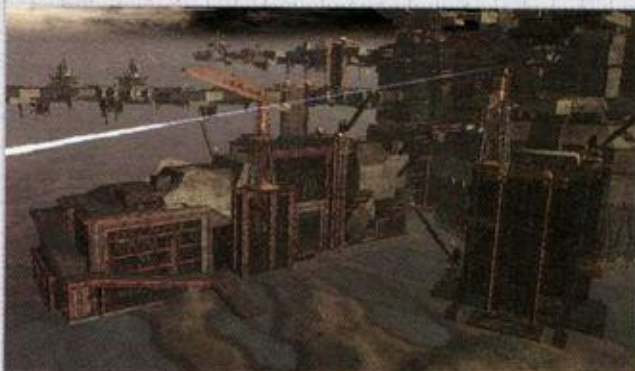


arma abaixo do padrão

Armas fora do padrão é um termo geral para armas supergrandes que se acredita terem sido construídas e usadas nos velhos tempos. Destruídos em batalha ou descartados por algum motivo foram encontrados em vários lugares, e alguns foram consertados por cada facção e implantados como um trunfo para a defesa da base. Por se tratar de uma arma que deveria ser controlada por pessoal tripulado, o fato de poder ser operada simplesmente reconstruindo a parte de hardware foi um fator importante que possibilitou seu reparo.



Os destroços da fortaleza móvel da classe Spirit no deserto de Dode.



Foi remodelado e foi instalada uma bateria de artilharia defensiva.

FORTALEZA EM MOVIMENTO CLASSE ESPÍRITA

Uma arma gigantesca com um comprimento total de 1,8 km, pode ser chamada de coleção de armas. O original, que havia sido deixado em estado de destruição, passou por grandes reformas e agora está operacional. No entanto, tudo indica que levará algum tempo até ao restauro completo, incluindo as partes móveis que estão na origem da fortaleza

móvel. Para evitar que a torre seja destruída por intrusos, armas gerais de alta mobilidade voam ao redor. Além disso, o armamento original

foi quase completamente destruído.

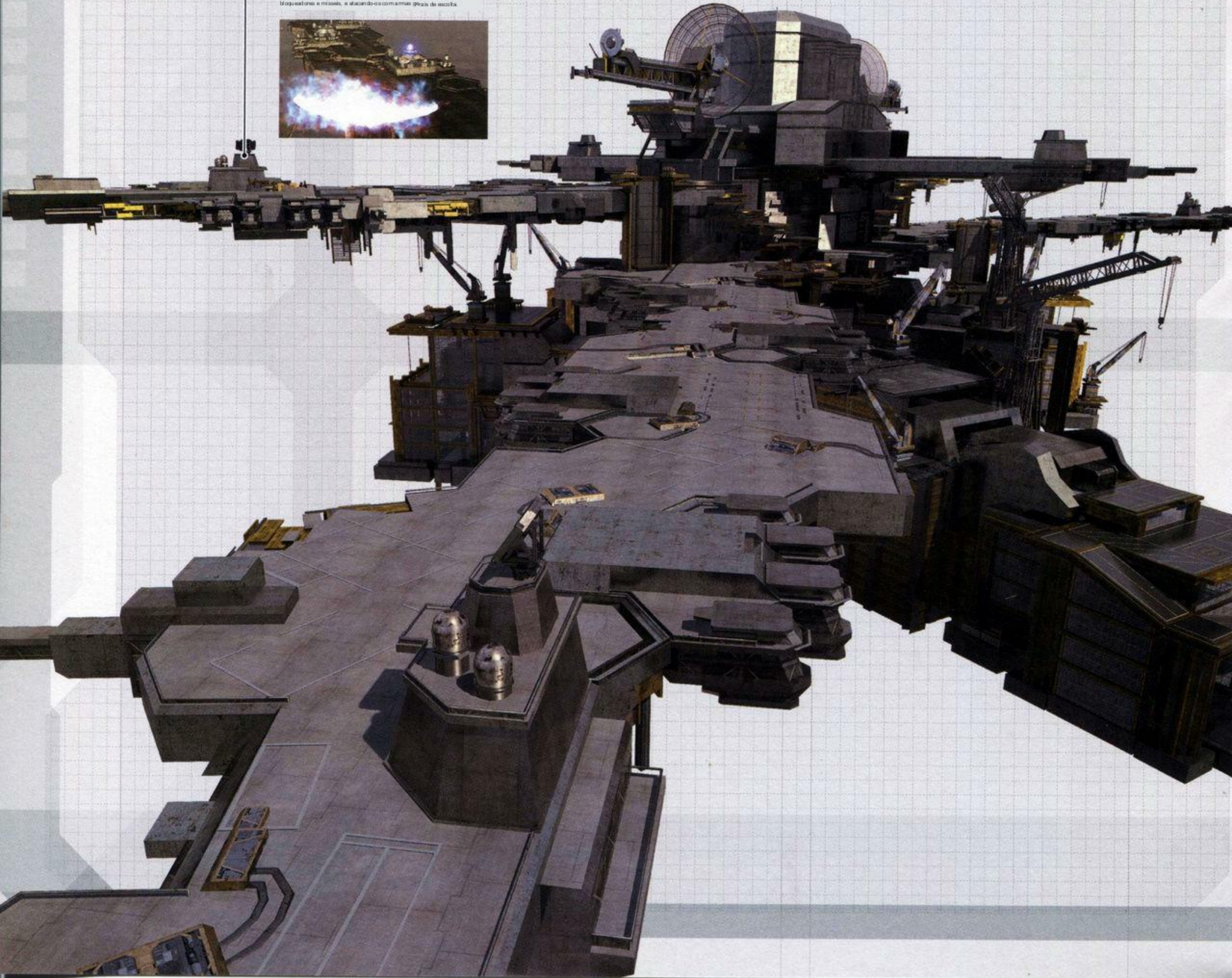
Todas as torres anexadas são retrofits. Detalhes sobre a origem da aeronave não foram esclarecidos. No entanto, especula-se que o "original do original" já existiu, pois é dito que todos os destroços que foram encontrados em vários lugares eram originalmente uma duplicata ou um produto produzido em massa.



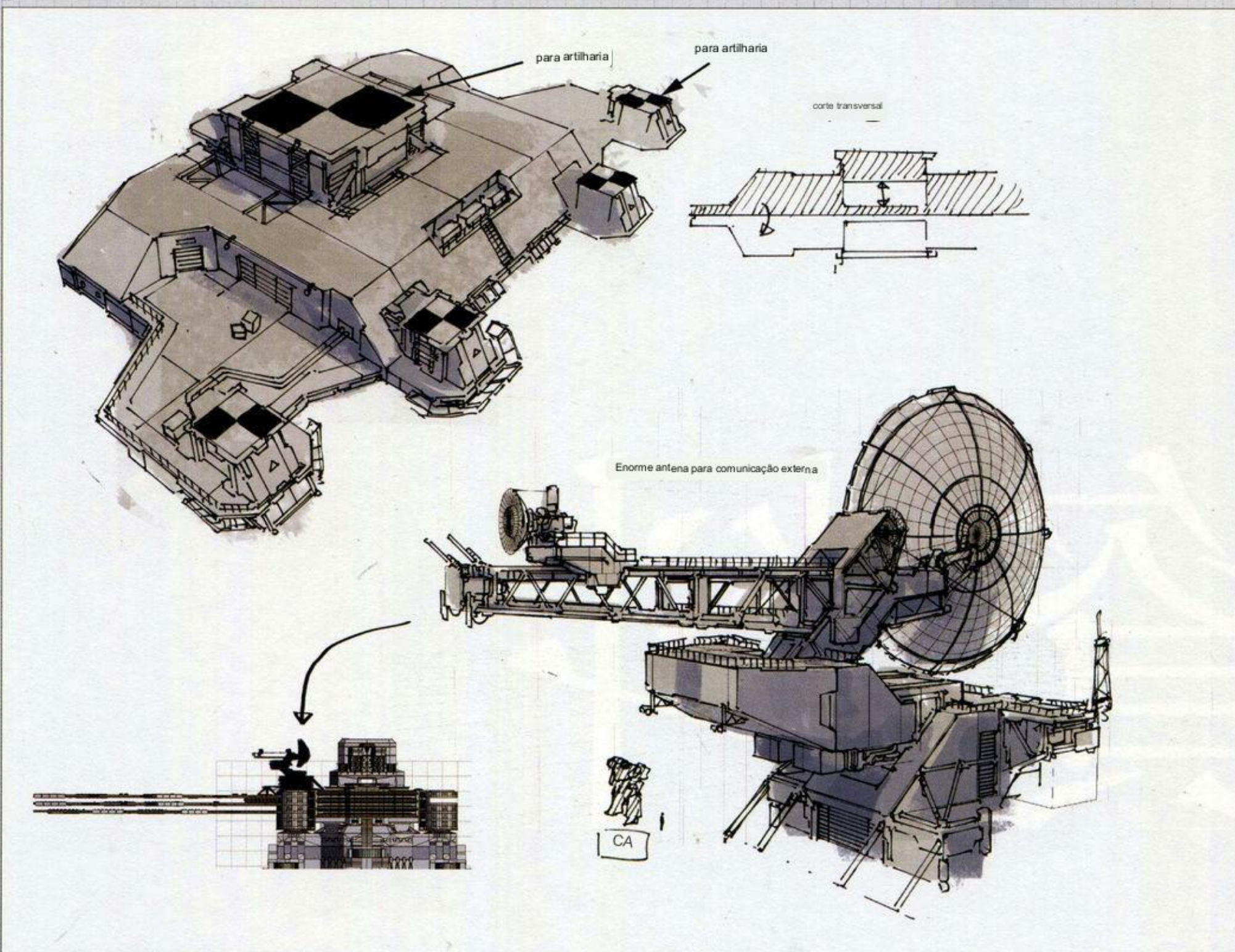
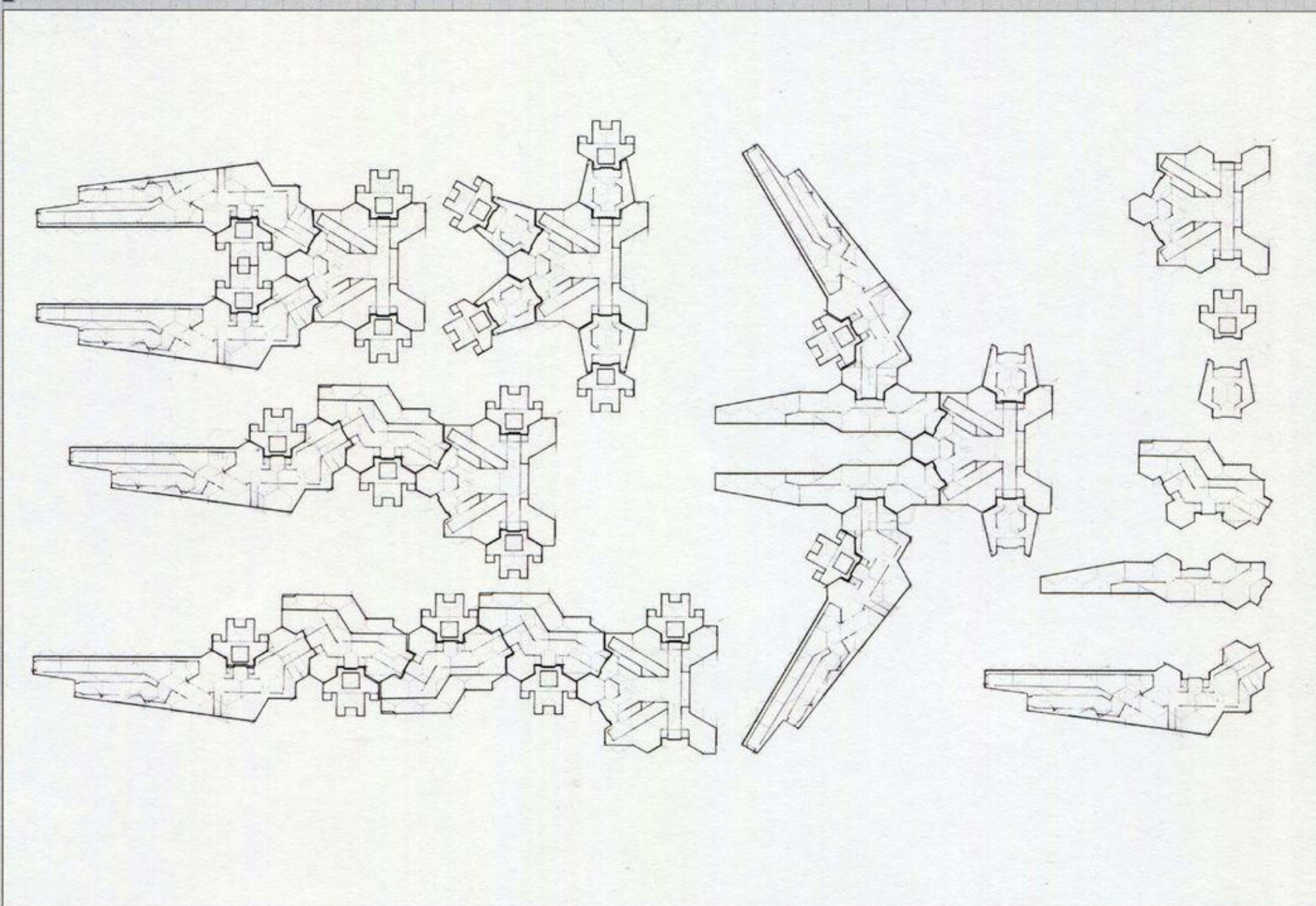
Ataque de longe com uma saraivada de mísseis Hugh.

artilharia variada

Canhões são implantados em vários lugares do convés e realizam ataques de longo alcance com enormes mísseis e canhões de laser. Além disso, ele responde coordenando com AOs que se aproximam, bloqueando seus movimentos com traqueações e mísseis, e atacando-os com armas giras de escória.

A imagem mostra uma explosão de fogo intenso com tons de azul e branco, ocorrendo no interior de uma estrutura industrial.









# Documento

7-4-¥:35 7-Xiao Yu  Coleção oficial de materiais de cenário -o DEPOIS-

Recuso-me a acreditar que a humanidade tem  
esperança, nunca perderei o mundo imundo que destruiu minha vida e tudo nela.

Minhas armas já estão em ação.

A batalha pelas torres começou e continuará até que tudo esteja em ruínas.

Mas se você pensa que é diferente... Então corra.







## NÚCLEO BLINDADO


### DIA DO VEREDITO

Da do veredito de Murdoch

# Coleção de diálogos de cena de evento

Uma pessoa que se desesperou com os humanos e tentou destruir o mundo. Uma pessoa que continuou a lutar como sua alma comandava. E uma molécula diferente com o poder de destruir tudo. Acompanharemos a profunda história tecida por várias pessoas junto com o diálogo durante o evento.

## MISSÃO 01 "TRABALHADOR SUJO"

	<p>— Fatman cantando uma música enquanto manipula um grande helicóptero.</p> <p>Carrega a CA do jogador verticalmente para o campo de batalha</p>
Operadora (Maggie)	<p>Você pode me ouvir? Confira a missão. Há duas tropas à frente. Um lado é o guarda de fronteira de Venide, o outro lado é o grupo de reconhecimento de Sirius. O pedido é lançar um ataque a qualquer um desses dois e abrir o campo de batalha. E então aniquilar ambas as facções.</p> <p>Essa é toda a informação que nos foi dada.</p> <p>Você está aí? Vou repassar a missão. Há duas unidades</p> <p>Um é o guarda de fronteira de Venide, o outro, uma unidade de reconhecimento de Sirius. Eles estiveram em um impasse nos últimos dois dias.</p>
Piloto (Fatman)	<p>Que diabo é isso!?</p> <p>Onde você consegue esses empregos?! Eles são sempre obscuros como o inferno.</p>
Operadora (Maggie)	<p>Apenas fique quieto, Fatman, você quer trabalhar</p> <p>Calma gordo, quer receber ou não?</p>
homem gordo	<p>Maggie, tudo em que consigo pensar hoje em dia é quando vou me aposentar como mensageiro.</p> <p>Eu não preciso.</p> <p>Estou farto de ser uma mula, Maggy.</p> <p>distraído.</p>
Maggie	<p>Vou deixar amanhã e tenho trabalho hoje.</p> <p>Então desista amanhã, mas hoje você tem trabalho a fazer.</p>
homem gordo	<p>Parece que vai chover amanhã, então resolvi parar em um dia ensolarado. Sem chance. Vai chover, e eu quero sair em um belo dia.</p>
Maggie	<p>Depois de acelerar, avançar em baixa altitude, separar e cair atrás da unidade Sirius.</p> <p>Suba imediatamente. Sistema operacional, pronto para inicializar.</p> <p>Acelerando. Entramos em baixa altitude e, em seguida, implantamos. Obtenha alguma elevação assim que posicionar atrás das linhas de Sirius. Pronto para inicializar o sistema operacional.</p>
	
	<p>— AC do jogador cai no chão</p>
Maggie	<p>De qualquer forma, já estou percebendo isso. Quando estiver perto, atire.</p> <p>Com certeza eles nos viram. Atire assim que chegar ao alcance,</p>
homem gordo	<p>O outro lado também se moveu.</p> <p>A outra unidade está em movimento.</p>
Maggie	<p>A situação já está resolvida. Depois disso, guarde todas as coisas que estão se movendo. O palco está montado. Agora é só acabar com tudo que se move.</p>
homem gordo	<p>Um conjunto de sinalizadores digitalizados. Defina o local de destino.</p> <p>Escaneando. Sinalizador definido. Alvo registrado.</p>
Maggie	<p>Tudo assim que eu encontrar, porque esse é o negócio.</p> <p>Mate até o último. Esse é o acordo.</p>
	<p>► A CA do jogador recebe uma certa quantidade de dano</p>
homem gordo	<p>Muitos tiros, tenha cuidado.</p> <p>Você está recebendo muitos golpes. Cuidado!</p>
	<p>► A CA do jogador recebe dano pesado</p>
homem gordo	<p>Foco! Seu AC está em</p> <p>péssimo estado</p>

	<p>► AC do jogador está prestes a deixar a área de operação (Primeira vez)</p>
homem gordo	<p>Ei, ainda não é hora de ir para casa!</p> <p>Ei, ainda não é hora de retirar!</p>
	<p>► AC do jogador está prestes a deixar a área de operação (2ª vez)</p>
Maggie	<p>É uma queda de cabeça? Onde você está indo? Ki!?</p> <p>Onde você pensa que está indo?!</p>
	<p>► O número de inimigos cai abaixo de um certo número</p>
homem gordo	<p>Alvos restantes, cerca de metade.</p> <p>O inimigo está com cerca de metade da força.</p>
	<p>► O número de inimigos cai ainda mais abaixo de um certo número</p>
homem gordo	<p>Não vai demorar, por favor, limpe rapidamente.</p> <p>Quase lá. Acabe logo com isso.</p>
	<p>► aniquilar o inimigo</p>
homem gordo	<p>Varredura completa, sem inimigos.</p> <p>A varredura não mostra assinaturas inimigas.</p>
Maggie	<p>Como de costume, enviarei o relatório ao solicitante. bom trabalho.</p> <p>Bom trabalho, como esperado, vou em frente e enviar um relatório para o cliente.</p>
homem gordo	<p>Eu não fazia ideia do que se tratava a história. É o mesmo de sempre? Não faço ideia do que fizemos aqui.</p>
Maggie	<p>É assim que se faz agora, não é? Você não precisa saber o que não precisa saber, nada.</p> <p>É assim que as coisas têm que ser agora.</p> <p>não saber o que você não precisa saber</p>
homem gordo	<p>Você não gosta disso, Maggie. Desde que você era um mercenário. Também deve incomodar você, Maggy.</p>
Maggie	<p>Tenho outro emprego, vamos para casa.</p> <p>Temos nosso próximo trabalho para planejar, vamos lá.</p>
	<p>— Aqueles que monitoram o campo de batalha</p>
??? (Fundação)	<p>de longa Aquisição de dados completa.</p> <p>Dados adquiridos. O que você acha?</p>
??? (Unidade Reaper No. 1)	<p>Isso é tudo agora, mas...</p> <p>Não sei.</p>
??? (Fundação)	<p>Sim, eliminaremos todos os possíveis. esse é o nosso plano de.</p> <p>Vamos eliminar qualquer um com potencial.</p>



## MISSÃO 01-1

homem gordo	<p>Alvo tropas à frente. É uma mistura de várias aeronaves e é amplamente implantado.</p> <p>Unidade alvo à frente. É composta de uma mistura de forças espalhadas por uma área ampla.</p>
-------------	--



## MISSÃO 01-2

Maggie	Tenha cuidado para não ser pego em um ponto cego. Não seja pego desprevenido.
	▶ aniquilar o inimigo
Maggie	Fatman, há algum inimigo por aí? Fatman, ainda restam leituras hostis?
homem gordo	Não estou mais aqui, vamos para casa. Isso é negativo. Vamos para casa.
Maggie	Trabalho feito, obrigado. Missão completa.

homem gordo

A frente, verifique o alvo AC. Sombras inimigas ao redor, parece que você não está sozinho.  
Alvo AC avistado à frente. Hostis detectados.

Maggie

Esse grau de irregularidade é inevitável, coloque tudo fora.  
Também teremos que lidar com eles.

▶ AC inimigo aparece

Burt Burton

Você é um perseguidor? Como esperado, o movimento é rápido. O poder da nova arma, experimente com isso antes tarde.

Parece que tenho companhia. Cara, eles são rápidos. Hora de testar esta nova arma.



homem gordo

Veja bem, aquele AC. Ele tem uma coisa estranha.  
"Cuidado. Esse AC está equipado com algum tipo de mod

Maggie

É um braço especial com uma arma embutida que está no mercado recentemente. Pode realizar ataques de alta potência enquanto se move. É por isso que a armadura é frágil. Eu definitivamente vou evitá-lo e acabar com isso. São aquelas unidades de armas armadas que vimos por aí, um soco sem sacrificar a mobilidade. Porém, sua armadura é fraca, desvie de seus ataques e derrote-os.

homem gordo

Esqueça isso. Aproxime-se para matar!

▶ Destruir Inimigo AC

Maggie

O AC se foi, tudo o que resta é Zako. O ar condicionado está resolvido. Agora o resto.

homem gordo

Vamos para casa.  
Aproxime-se para que possamos chegar em casa!

▶ aniquilar o inimigo

homem gordo

Nenhuma sombra inimiga, fiquei surpreso com aquele braço especial, mas o usuário é isso. Um novo produto dos cientistas da Fundação? Eles não devem ser apreadados.  
Não há mais leituras. Aqueles mods de braço eram sofisticados, mas o piloto encontrou seu par. Um novo gadget dos cientistas da Fundação, eu acho.

Maggie

Mas eu tenho poder. As três grandes potências analisam o sistema AC e criam um novo. Foram suas conquistas que fizeram as peças. Você não pode negar o poder deles. Faça a engenharia reversa do sistema AC e crie novas peças. Isso é graças ao trabalho da Fundação.

homem gordo

É detalhado, é um padrão de trabalho.  
Vocês, operadores, sabem o que fazem.

Maggie

Eu também os odeio.  
Você deve sempre conhecer seus inimigos.

## MISSÃO 01-3

Maggie	É normal. Destrua todos os inimigos por aqui. Apenas mais um trabalho de rotina. Destrua todos os inimigos na área.
homem gordo	Há um atirador no topo de um prédio alto, tome cuidado. Cuidado com os atiradores nos arranha-céus.
	▶ aniquilar o inimigo
homem gordo	Foi trabalho duro. Isso é tudo.
Maggie	vamos voltar Vamos para casa

## MISSÃO 01-4

WR	É difícil manusear peças, mas o modelo mais recente não pode perder. linha Kuzuooooo!! Eles dizem que essas peças são difíceis de usar, mas ter a tecnologia mais recente não faz mal.
----	---

## MISSÃO 02 "TRICK STER"

Um grande helicóptero Fatman equipado com o AC do jogador se aproxima do campo de batalha onde uma batalha feroz está ocorrendo.

Comandante EGF	Aqui é o quartel-general da defesa da cidade! Membral! Recuemtemporamente! Este é o quartel-general da defesa da cidade! Todas as unidades, recuem!
Maggie	A Sede da Defesa da Cidade recebeu um pedido, o que está acontecendo. Sede da defesa da cidade. adew?



Comandante EGF	Um mercenário! Ocupado! O objetivo é invadir a torre! Depressa! Suprima-os!! Os mercenários! e capturou a cidade! Você tem que desligá-los o mais rápido possível!
Maggie	Além de infiltrada, a arma foi roubada? Você foi infiltrado e roubado de suas armas? O
Comandante EGF	que você acabou de dizer?! Corte o lábio, contratando!
Maggie	A solicitação aqui é uma ação ameaçadora para proteger a unidade de infiltração. O combate é considerado o mínimo, o que é muito diferente da situação atual. Adicione 50% à recompensa inicial, pague imediatamente após concluir a missão, tudo bem? O pedido que você nos enviou exigia força mínima para capturar o inimigo, completamente diferente, você terá que aumentar o salário em 50%, logo após a conclusão. Negócio?
Comandante EGF	Insulto! Nós da EGF! Como você ousa extorquir a EGF?!
homem gordo	Passando pela área. Pode ir para casa, Comandante! Estamos passando por cima agora. Podemos continuar, comandante?
Comandante EGF	Pagarei seu preço, mas um dia você se arrependerá!

"O que é isso!? Toda vez, não é bom!

Essa também é a hora, mercenários descartáveis?"



Maggie Com conhecimento da alteração no conteúdo do contrato, reverteu e largou a aeronave.  
Iniciou-se a missão. Vou emendar o contrato. Preparando-se para largar. Iniciar missão.



— - AC do jogador desce no campo de batalha

homem gordo A digitalização começa. Alvos espalhados por toda a cidade.  
Escaneando... Os alvos estão espalhados pela cidade.

Maggie O objetivo é acabar com a força inimiga, e toda a operação em movimento dos inimigos.  
Cace o inimigo. Qualquer coisa que se mova é um jogo justo.

homem gordo Os números são irregulares. Mas está matando com algo que parece um pouco problemático. Antes de ser montado.  
Limpar.

Não muitos deles.  
Elimine-os antes que eles possam se reagrupar. Como

Maggie você pode ver, há muitos edifícios. Tenha cuidado ao se encontrar.  
Há muitos cantos cegos. Tente não ter problemas.

▶ menos do que um certo número de inimigos

homem gordo Alvos restantes, cerca de metade.  
Estamos quase na metade.

Comandante EGF Sabe, mercenários, não posso deixá-los chegar perto da torre. - Não perca o avião.  
Ei, mercenário, apenas certifique-se de mantê-los longe daquela torre. Não deixe nenhum escapar.

Maggie Não há problema no momento, mas você está pronto para pegar?  
Está tudo sob controle.

Comandante EGF Não siga os caminhos dos corneios, cumpra suas promessas.  
Ao contrário de você, eu não sou um bandido.

homem gordo Bastante, ajuda quem entende a história.  
Bom. Não teremos problemas, então.

Comandante EGF É uma grande obsessão quando se trata de dinheiro, vocês são chamados de perseguidores.  
Isso mesmo.  
Você é obcecado quando se trata de dinheiro. Não é à toa que eles ligam vocês Stalkers.

homem gordo Originalmente deveria ter sido uma cegonha, mas onde ela se tornou assim?  
Isso é Stalkers, como no pássaro.

▶ aniquilar o inimigo

homem gordo Escaneado, sem sombras inimigas. descende disso. Comandante, a recompensa é grande.  
Você está bem?

Escaneando. Nenhum inimigo avistado. Estamos nos posicionando agora. Acredito que você pode pagar, comandante?

Maggie Agora, não deve haver uma grande força aqui. Se você não se importa, O que quer que o AC faça, não posso ser responsabilizado.

"Você não tem muita força aqui. Se você tentar nos entorpecer... Não posso ser responsabilizado pelo que nosso piloto AC faz."

Comandante EGF Ele disse que cumpriria sua promessa. Muito bem, seus bastardos.  
Eu mantenho minhas promessas. Seus canalhas fizeram sua parte.

## MISSÃO 02-1

homem gordo Um conjunto de marcadores digitalizados. O alvo são as ruínas à frente. Há um grande helicóptero armado. É em torno do comerciante do mercado negro que vende armas?  
Digitalizando. Marcador definido. São as ruínas à frente.  
helicóptero de combate, talvez um traficante de armas do mercado negro.

Maggie Ou o desertor ligado a ele. não deixe ir  
Ou um desertor trabalhando com um.

▶ aniquilar o inimigo

homem gordo Sem sombras inimigas ao redor, pronto.

Nenhum sinal do inimigo.

Maggie Vamos voltar, obrigado por seu trabalho.  
duro. Tudo bem, vamos voltar.

## MISSÃO 02-2

Albert Gunther Eu vou atirar... eu vou atirar... Ei, vamos lá... ah, vou te deixar cheio de buracos.  
Pronto para atirar. Pronto para atirar. Vamos. Vou atirar em você cheio de buracos.

## MISSÃO 02-3

Maggie O trabalho de hoje é incomum, todas as recompensas são pelo trabalho realizado. Lute com o AC ali e aniquile o alvo. Parece que uma recompensa será paga por cada derrota.

Estamos fazendo as coisas um pouco diferente hoje. O pagamento por este trabalho é baseado no desempenho. Trabalhe junto com este AC aliado para eliminar todos os alvos. Alvos que eles matam.

Carius Não acho que seja tanto inimigo, mas esse é o pedido. Bem, por favor, pegue leve consigo.  
Não é um grande desafio, mas trabalho é trabalho. Apenas certifique-se de sair algum para mim, hein?

homem gordo Às vezes isso pode ser divertido também. não perca isso deve  
ser divertido, não deixe que ele roube todas as suas moedas.



▶ Cause uma certa quantidade de dano a Karius com o ataque do jogador e torne-se hostil a Karius.

Carius Os plebeus ficaram cegos com a recompensa? Se você quiser lutar juntos, faça-o daqui.  
Você é muito ganancioso para o seu próprio bem.

▶ Carius sofre grandes danos e recua (contra Karius)

Carius Recue após receber um ataque surpresa. Pessoal, lembrem-se deste dia.  
Isso foi um golpe baixo. Você vai conseguir!

▶ Carius leva muito dano e se retira Muito

Carius dano, recue!! Fui muito atingido.  
Puxando para fora

▶ Aniquile todos os inimigos (Karius partiu) Agora

homem gordo é a última vez, não há inimigos por perto.  
É isso. Não há mais inimigos na área.

Maggie Foi um trabalho estranho, mas está feito. vamos voltar  
Um pedido estranho, mas nós o fizemos. Vamos voltar.

▶ Aniquilar o inimigo (Karius não é retirado, jogue Yar ganha mais recompensas do que Karius)

homem gordo Agora é a última vez, não há inimigos por perto.  
É isso. Não há mais inimigos na área.

"No momento, não deve  
haver muito poder de luta aqui.

Não posso assumir a responsabilidade por isso."



Karius	Bom trabalho, não quero brigar com você.  Bom trabalho. Eu não gostaria de ir contra você.
Maggie	Espero que sim. vamos voltar  Espero que não.
	► Elimine todos os inimigos (Karius não saiu e Carius tem mais recompensas que o jogador) Agora
homem gordo	é a última vez, não há inimigos por perto.  É isso. Não há mais inimigos na área.
Karius	Com tanta habilidade, vivi bem. De certa forma, estou  impressionado. Você tem sorte de estar vivo com essas habilidades.
Maggie	estou bem com este lugar, vamos para casa.  Terminamos aqui. Vamos voltar.

## MISSÃO02-4

Ilth	Isso é um alvo ou algo que eu nunca ouvi antes? Enfim, você é um velho feio, não é? Seja carbonizado rapidamente.  Então esse é o alvo? Acho que nunca ouvi falar deles. vouô esquisito, sem dúvida, vou transformá-los em um fumegante pilha de sucata.
------	--

## MISSÃO02-5

Confirme o	alvo de Fatman. Não consigo encontrar um AC até agora.  Alvo avistado. Sem leituras AC até agora.
Maggie O	peddo é aniquilar o inimigo. Se você derrubá-los um por um, eles acabam saindo. capacidade extra É perigoso se você não deixá-lo.  Nossa tarefa é acabar com o inimigo. Eles aparecerão assim que chutarmos o ninho do homer. É melhor você economizar um pouco de poder de fogo.
	► Derrote um certo número
alvida	de inimigos Malditos  mercenários! Eu [you esmagar você]
homem gordo	Verifique CA!  AC avistado!
Força	principal de Maggie Enemy, elimine-a  imediatamente. Este é o prato principal. Dig it.
	► Derrote um AC inimigo enquanto houver outros inimigos restantes.
homem gordo	Derrote o AC inimigo!  AC inimigo destruído!
Maggie	Ainda há inimigos, não perca nenhum.  Há mais para limpar. Não deixe nenhum escapar.
	► Aniquilar o inimigo
homem gordo	Nenhuma reação na atmosfera, aniquilação confirmada.  Nenhuma assinatura detectada.
Maggie	Ele era um sujeito decente, embora não tão bom quanto você. Obrigado pelo seu trabalho duro.  vamos para casa.  Eles lutaram bem, mas não no seu nível.

## MISSÃO 03 "AÇO ENFERRUJADO"

	— As forças e jogadores de Venide estão explorando as forças inimigas em andamento
operador venide	Forças inimigas são detectadas e a rota está acordando conforme o esperado. Menos informação, vitória fácil é.  Forças inimigas detectadas. Eles seguirão a rota que esperávamos. Menos do que o relatado. Escolhas fáceis.
Capitão do Esquadrão Venide	Mercenários, nós iremos primeiro. Enquanto observa a retaguarda, comece a apoiar.  Nós entraremos primeiro. Vocês mercenários guardam a retaguarda e fornecem suporte.
homem gordo	Possibilidade de um ataque surpresa?  Você está esperando uma emboscada? Não há sinal disso até agora.
Capitão do Esquadrão Venide	É uma guerra, então é melhor ser cauteloso.  Isso é guerra, você tem que ter cuidado.

Maggie	Isso é fácil, mas se você for muito cuidadoso, você é o mesmo que um  covarde Oh, estamos felizes em ficar para trás Mas muita cautela é um sinal do medo.
Capitão do Esquadrão Venide	Ser um mercenário é um argumento de venda para ser rude? Eu só não quero morrer de má  vontade. Vocês mercenários são sempre tão rudes? Eu só não quero acabar morto. Vamos.

— Jogue enquanto segue as tropas de Venide à frente  
Yah's AC começa a batalha Você

homem gordo	pode ver à frente, está começando. Certamente, ele não parece ser um grande adversário.  O que está fazendo, Maggie?
Maggie	Posso ver à frente. Começou. O inimigo está derrotado, com certeza. Qual é o nosso movimento, Maggy?
Maggie	Vou deixar isso para você. Parece que você pode ganhar, mesmo se  você deixá-lo sozinho. Tanto faz, eles podem lutar de si mesmos, não podem?
homem gordo	O que você está fazendo?  O que há com você? Fazendo beicinho porque ele te chamou de rude?
Maggie	Só não gosto de gente que fala como se entendesse. Eu simplesmente odeio pessoas que agem como se soubessem de tudo.
	► menos do que um certo número de inimigos
homem gordo	Temos companhia! Droga!  Isso parece ruim!
	— O helicóptero que transportava o capitão do esquadrão Venide é abatido pelo ataque repentino das forças inimigas.
Comandante EGF	Bem apanhado, seu rato estúpido.  Você caiu direto na nossa armadilha, verme.
membro da unidade EGF	Fórmula Brain iniciada com sucesso. Forças da UNAC, todas Pronto para sortie.  Fórmula Brain ativado. Forças UNAC, todas as unidades prontas para desdobramento.
Comandante EGF	Aniquilá-lo.  Elimine-os.



— UNAC caiu do helicóptero da unidade EGF no solo pousar

UNAC U1	01. Inicie a operação.  U1, operacional.
Maggie	Unidade UNAC?  Tropas da UNAC?!
homem gordo	Não importa o quão ruim seja! Maggie, o que está acontecendo!?  Estamos em apuros desta vez! Quais são as nossas opções, Maggy?
Maggie	Nenhum reforço está vindo agora. Esmague um por um enquanto corre. Isso é tudo na realidade.  Estamos sozinhos aqui, nossa única jogada é ficar em movimento e eliminá-los um por um.
homem gordo	A única coisa que você pode fazer é fazer o que quer!  Vamos ver como isso vai, então.
	► O número de UNACs inimigos cai abaixo de um certo número, ou uma certa quantidade de tempo se passou desde que um UNAC inimigo apareceu.
??? (Unidade Reaper No. 1)	Mercenário por lá, você pode me ouvir?  Você me lê, mercenário?
Fatman	New AC!É no topo do prédio ali!!  É um AC! No topo daquele prédio!



??? (Unidade Reaper No. 1)

Esta aeronave é um tipo especializado de atirador. Traga-os ao alcance.  
Se você não quer morrer aqui, siga estas instruções.  
Esta minha unidade está equipada para disparar atiradores.  
A menos que você tenha um desejo de morte, sugiro que cumpra.



homem gordo

Receber informações de farol. Você quer que eu o leve a este ponto? Intimide, vamos, você é um aliado Maggie, preciso de suas instruções.

Dados de farol recebidos.  
Ponto. Quase me deu um ataque cardíaco, Maggie. Faça uma ligação.

Maggie

Aquele cara... aquela coloração, sem dúvida...  
É ele... Eu me lembro dessas cores também.

homem gordo

Ei, Maggie! Você está ouvindo!? Ei,  
Maggie?! Você está me lendo?!

► Atacar a Unidade Shinigami 1 e forçá-la a se retirar

??? (Unidade Reaper No. 1)

O loco... ele é apenas um cachorro louco?  
Você não passa de um animal raivoso.

► aniquilar o inimigo

homem gordo

Verificação concluída, nenhum inimigo restante. Esse AC parece ter se retirado também, rápido. Maggie, o que você está fazendo?  
Varredura completa. O inimigo foi eliminado. Aquele AC também foi. Isso foi rápido. O que você está fazendo, Maggie?!

Maggie

Sinto muito, Fatman. Mas você também já ouviu falar, não é? Sua afiliação e propósito são desconhecidos e, claro, sua identidade é desconhecida. Tudo o que sei é a sua força. Esses caras, dois anos atrás, larguei meu trabalho como mercenário depois que os conheci. Esse é o Esquadrão Shinigami.  
Sinto muito, Fatman, mas você deve ter ouvido falar deles, certo?  
"Não temos ideia de quem são ou pelo que lutam. Tudo o que sabemos é que eles estão falando sério. Esses caras... Cruzá-los é o motivo pelo qual larguei o trabalho mercenário há dois anos."

## MISSÃO03-1

Michikisai

Muitos idiotas confiando no poder de fogo. Mesmo que haja valor em ser orgulhoso e forte. Discípulo, vou provar que apenas vencer não tem sentido.  
Muitos tolos confiam apenas no poder de fogo. A fé em sua própria habilidade vale muito mais. Imão, Vou provar que há mais na batalha do que apenas vencer.

## MISSÃO 03-2

Fatman

Enemy avança. Forças inimigas à frente.  
Maggie, os helicópteros estão se preparando para decolar.

Maggie

Seu pedido é para se livrar dessas pessoas. Não se preocupe se você perder isso. Mas isso não é divertido. Negocie a recompensa, demube-o antes que ele escape. Fomos contratados para expulsar essas forças, não para destruí-las. Mas isso não é muito divertido, não é? Vou negociar um preço. Iria antes que eles possam escapar.

homem gordo

definir o marcador. Faça tudo.  
Conjunto de marcadores. Eles estão caindo!

► Helicóptero no ponto A começa a decolar

homem gordo

Ponto A, a decolagem começou!  
Eles estão decolando em Point A!

Maggie

Você pode escapar! Apressar-se!  
Rápido!

► Helicóptero no ponto A deixa o campo de batalha

homem gordo

Eu não posso mais fazer isso! Vá em frente!  
Não é bom! Para o próximo ponto!

► Abater todos os helicópteros no ponto A

Maggie

Confirme a morte.  
Morte confirmada.

► Helicóptero no ponto B começa a decolar

homem gordo

Pegue o helicóptero no Ponto B!

Maggie

Recupere-se!  
Se apressar!

► Helicóptero no ponto B deixa o campo de batalha

Maggie

Eu não aguento mais! Vá para a próxima!  
Tarde demais! Siga para o próximo ponto!

► Abater todos os helicópteros no ponto B

Maggie

Ok, deixei cair!  
Tudo bem! Você os pegou!

► Helicóptero no ponto C começa a decolar

homem gordo

Ponto C, você pode escapar!  
Estamos perdendo Ponto C!

Maggie

Ainda não! Chegamos a tempo!  
Ainda não, ainda dá tempo!

► Destrua todos os helicópteros no ponto C enquanto outros inimigos permanecem abater

homem gordo

OK, isso é tudo para o helicóptero.  
OK, isso é todos os helicópteros.

Maggie

Ainda restam inimigos, por favor, não os váze também.  
Agora, para limpar o resto dos hosts.

► Com outros inimigos restantes, o helicóptero no ponto C está no campo de batalha  
Partir de

homem gordo

Você escapou?  
Eles fugiram.

Maggie

Ainda há inimigos, livre-se deles.  
Há mais hosts para caçar.

► aniquilar o inimigo

Fatman Sem

Inimigos, está tudo acabado.  
Isso é tudo.

Maggie

Obrigado por seu trabalho duro.  
Bom trabalho. Hora de ir para casa.

## MISSÃO 03-3

Maggie

O objetivo é aniquilar as tropas ao redor. Parece que os caras que erraram o tiro em outra batalha pedra.  
Nossa tarefa é eliminar as forças nesta área. de outra batalha.

homem gordo

Mesmo assim, são poucos.  
Quase não há nenhum deles.

Maggie

Você não parece uma boa combinação. Melhor tomar cuidado com os reforços.  
Duvido que eles vão resistir muito, mas cuidado com os reforços.

► Abater um inimigo, ou colocar um jogador AC se aproxima -

as forças EGF emergem repentinamente das sombras

Comandante EGF

Eles estão sendo perseguidos. Coordenem-se para interceptá-los.  
Estamos sendo perseguidos. Aproxime-se para interceptar.

homem gordo

Droga, esses caras, todos de uma vez!!  
Droga, eles estão vindo atrás de nós!

Maggie

Eles vão se arrepender!  
Elimine-os um por um!



► Aniquilar o inimigo

Maggie Fatman, o que resta?

Fatman, sobrou algum?

homem gordo Sem reação, acabou.

Sem leituras. É isso.

Maggie Você levantou os braços novamente.

Você provou a si mesmo novamente.

homem gordo Alegre-se, Maggie elogiou você.

Legal! Maggy não distribui elogios com frequência!

## MISSÃO 03-4

Cornelis Archibald É meu princípio fazê-lo sem risco. Acho que vai ser uma batalha chata.

Por favor, dê-me licença. eu odeio morrer Me desculpe, mas eu quero que você morra.

(risada).

Eu gosto de jogar pelo seguro. Isso pode tornar as lutas chatas, mas me conta alguma coisa. Eu não quero morrer, então ajudaria muito se você apenas deixasse abaixo sua vida por mim.

## MISSÃO 04 "PEEKABOO"

— O helicóptero de Fatman carregando o AC do jogador agora aparece. Quando você chega ao chão, uma grande arma é consagrada no local.

??? (Fundação) Você está na hora. Os mercenários são disciplinados em seu trabalho.

Bem na hora. Vocês mercenários são pontuais.

Maggie Só uma pergunta, isso é estranho que eu nunca vi antes, você é da Fundação?

Eu tenho uma pergunta, eu vejo aquela coisa que você tem aí. Você está com a Fundação?



??? (Fundação) O pedido é muito simples. A força que preparamos, tudo o que temos a fazer é fazer com que eles lutem contra essa "coisa estranha".

Sua tarefa é simples. Eu quero que você se coloque contra o nosso arma. Essa "coisa", como você diz.

homem gordo Ignore a pergunta.

Isso não é uma resposta.

— A arma móvel especial silenciosa é ativada.

??? (Fundação) Balas vivas são usadas em combate, então se você perder, você morrerá na pior das hipóteses, mas essa é minha intenção. Se um deles cair em um estado em que não pode lutar, é o fim, eu acho. Vamos anexar o UNAC que preparamos lá. Com apenas aqueles mercenários, provavelmente não seria uma luta.

Estamos usando rodadas ao vivo, então a derrota pode significar sua morte. Esteja preparado. A luta termina assim que um lado é eliminado ação. Forneceremos um UNAC para lutar com você.

luta justa caso contrário.

— Inicia-se o UNAC preparado pelo cliente.

Maggie O que você quer dizer?

Quais são suas intenções?

nos desafiando?

??? (Fundação) É uma longa história, vamos começar, então prazer em conhecê-lo.

Chega de conversa. Vamos começar. Boa sorte.

— O UNAC preparado pelo cliente começa a atacar a arma móvel especial, e o jogador AC também inicia o sistema operacional.

homem gordo Eu realmente não gosto deles. Mas o que você vai fazer?

não gosto desses caras.

Maggie Essa UNAC é uma aeronave customizada ali. Ao invés de cooperar estranhamente, Você deveria apenas me deixar bater nele. É apenas para assistir.

Nosso UNACS foi personalizado por esses caras. Em vez de formar de uma equipe, apenas deixe-os fazer o trabalho deles. Espere e veja como as coisas vão.

homem gordo Vou deixar o julgamento real para você, não seja irracional.

Você dá as ordens, mas não force.

Maggie Os caras da Fundação não são fáceis. Seja legal, tenha certeza.

A Fundação é um oponente formidável. Mantenha a cabeça fria.

### ► 1 UNAC amigável é abatido

homem gordo Aliado UNAC, destruído!

Grande dano ao UNAC amigo!

Maggie Você ainda pode ir, acalme-se.

Anda estamos nisso, mantenha a calma.

### ► 2 UNACs aliados abatidos UNAC

homem gordo aliados Sem resposta!

UNAC amigável não está respondendo!

Maggie Concentre-se, está prestes a ficar perigoso.

Concentre-se, somos nós ou eles.

### ► 3 UNACs amigáveis abatidos

homem gordo UNAC aliado destruído!

UNAC amigável removido!

Maggie Eles estarão em cima de nós

em seguida! Fique atento!

### ► derrubar uma arma móvel especial

??? (Fundação) Eu realmente não acho que vou ganhar. Quem são esses mercenários?

Você realmente ganhou? Quem é esse mercenário?

— O fogo sobe de várias partes da arma móvel especial e interrompe sua ação.

Maggie Um mero mercenário pode sobreviver?

Foi isso?

Desapontado por um mero mercenário ter sobrevivido?

preocupado com o dinheiro?

??? (Fundação) Não, não, é claro que vou cumprir minha promessa. Isso também dá o resultado desejado.

foi pega.

Não se preocupe. Você receberá sua taxa. Tenho os dados de que preciso.

Maggie Então, que tipo de experimento é esse?

Que tipo de teste é esse, afinal?

com essas coisas?

??? (Fundação) Eu tenho muitas perguntas. Mesmo se eu responder.

Você faz muitas perguntas.

Maggie Eu acho. Vou para casa, adeus.

Tudo bem. Nós vamos, então, mais tarde.

??? (Fundação) Você pode fazer o que quiser com as imagens que foram tiradas secretamente.

Não estava no contrato. Ele parece estar farejando. Sua velha fama de mercenário chorará, Magnólia

Azul. Faça o que quiser com as imagens que tirou secretamente.

parte do nosso contrato. Ovi dizer que você anda bisbilhotando muito.

Tente não adulterar suas credenciais de mercenário, Magnólia Azul.

— O helicóptero de Fat Man pega o AC do jogador e voa para longe.

Maggie Muito educado.


Qual demérito acabou?

"Ele parece estar farejando.

Sua velha fama de mercenário chorará, Magnólia Azul."



## MISSÃO04-1

homem gordo	Varredura concluída, muito poucos. Varredura completa. Muitos inimigos.
Maggie	O alvo é um drone controlado de forma autônoma. Ao invés de serem fortes, eles são caras problemáticos. Cuidado com aqueles que cobram de você. Este lugar é difícil de evitar pedra. Os alvos são drones autônomos. Não são muito perigosos, mas você os achará bastante irritantes. Cuidado com os inimigos que se aproximam.
homem gordo	▶ O número de inimigos cai abaixo de um certo certo. Cerca de metade de si.
Maggie	É perigoso se você baixar a guarda. Mantenha a guarda alta. Ainda não terminamos.
Maggie	▶ Destrua todos os inimigos iniciais Fatman, isso é tudo? Fatman, é isso?
homem gordo	espere um momento. Há um inimigo no local onde não houve reação antes, tiro perdido Você fugiu? Eu coloquei um farol, siga para o extermínio. Espere um segundo. Vejo uma leitura hostil em uma área que limpamos.
Maggie	Você não sabe o que ele vai fazer, então tome cuidado. Não sabemos o que esperar.
homem gordo	▶ ponto de aproximação A Grandes Armas Autônomas Aparecem O quê?! É enorme!
	
Maggie	Você não sobreviverá a muitos golpes disso! Tome-o seu principal alvo.
homem gordo	▶ aniquilar o inimigo Nenhuma reação, aparentemente está esclarecido. É um adversário cansativo, o que são esses caras? Sem leituras, parece que é isso.
Maggie	Ouvi dizer que havia algo semelhante na torre. Isso não significa que armas antigas estão vivendo em estado selvagem? Ouvi dizer que tecnologia semelhante foi encontrada nas torres. São armas antigas que se tornaram selvagens.
homem gordo	As torres também são um mistério.
Maggie	Tudo o que está claro é que também é uma relíquia do passado. As três grandes potências parecem estar bem, desde que consigam o que está dentro. Eu realmente não entendo, só estou usando o que posso usar. A única coisa de que podemos ter certeza é que eles foram construídos há muito tempo tempo atrás. Parece que as Três Forças só querem reivindicar o que está dentro.
homem gordo	disco Inesperadamente apropriado. Bem, pode ser o caso. Os seres humanos são para sempre. Bastante imprudente da parte deles. Mas acho que isso resume o ser humano corrida hein?

## MISSÃO04-2

Strix	Não sou bom em fazer coisas pequenas. Eu vou direto, então não morra tão facilmente. Porque é chato. Não sou do tipo que usa truques baratos, vou bater de frente com qualquer um que consiga fazer uma luta decente.
Rei Augusto	Bem, espero que funcione. Se você brincar com isso, não vai adiantar nada... Cara, espero que dê certo.
homem gordo	Meu trabalho é destruir o AC aqui. Nosso trabalho é tirar o AC aqui.
Maggie	É simples, mas estou curioso sobre isso. Parece um pouco direto demais.
homem gordo	▶ Perto do inimigo AC AC começou a se mover! Você está tentando escapar! O AC está em movimento! Está fugindo!
Maggie	Vou me juntar aos meus camaradas, fingindo ser bobo! Perseguido! Coisas problemáticas Derrote-o antes que se tome! Grr, está tentando reunir seus aliados!
Maggie	▶ Destrua o AC inimigo antes de se encontrar com seus aliados Há algum inimigo ao redor de Fatman? Fatman, alguma leitura hostil?
homem gordo	Sem reação, foi uma vitória inesperadamente fácil. Ou você é o grandalhão? Nenhum. Isso foi moleza. Ou talvez você esteja apenas fazendo parecer fácil?

Maggie	▶ Outros inimigos permanecem após o AC inimigo se juntar aos aliados Destrua o AC inimigo na derrota AC do estado. Eu ainda tenho inimigos, pergunta a eles também CA destruído.
homem gordo	▶ Após o encontro do AC inimigo com aliados, aniquile os grandes helicópteros inimigos enquanto o AC inimigo permanece. Grande helicóptero destruído, ainda respondendo. Mate todos os outros também. Chopper destruído, mas ainda vejo inimigos, também.
Maggie	▶ Elimine todos os inimigos após o encontro AC inimigo com aliados Fatman, há algum inimigo por aí? Fatman, sobrou algum?
homem gordo	Só agora é a última vez. No entanto, recentemente tenho lidado cada vez mais com AC. prateleira. Entendo que as três grandes potências estão tensas. Essa foi a última, temos enfrentado mais ACs ultimamente. O conflito das Três Forças deve estar aumentando.
Maggie	Eu me pergunto se isso é tudo... Hmm. Eu me pergunto se isso é tudo...
homem gordo	Maggie? Magali?
Maggie	Nada, vamos para casa. Não importa. Vamos.

## MISSÃO04-4

Cassidy Leon	A velocidade é a essência das armas. Mate-o com um golpe. Quando você mostra uma facuna, você é o seu último. O armamento tem tudo a ver com velocidade, derrube-os com um tiro, deixe-se aberto e você estará morto.
--------------	--

## MISSÃO04-5

Mago Guru	Fatman, o mensageiro, ouvi dizer que seu ofício para escolher um parceiro é excelente. Quanto custa a intuição de sobreviver ao campo de batalha por tantos anos? Ouvi dizer que a mula Fatman tem um sexto sentido para escolher grandes parceiros. Vamos ver como seu instinto o serviu desta vez.
-----------	---

"Surpreendentemente adequado. Bem, pode ser assim. Os humanos sempre foram assim."



## MISSÃO04-6

homem gordo	Alvo confirmado, espalhado por toda a área.  Metas confirmadas.
Maggie	Mover-se mal coloca você em desvantagem.  Um de cada vez, claro. Não corra e se exponha demais.
homem gordo	▶ aniquilar o inimigo  Nenhum inimigo, trabalho feito. você puxa para cima Foi uma batalha difícil, mas Você é importante.  Nenhum inimigo avistado. Terminamos. Hora de sair. Foi uma luta difícil.
Maggie	Você está ficando cada vez mais forte, não é? Um pouco assustador.  Você está ficando tão forte que não sei se fico admirado ou com medo.
homem gordo	Nós agradecemos.  Temos sorte de ler você!
Maggie	Sim... Isso mesmo...  Sim claro...

## MISSÃO05 "JOGO SECRETO"

Capitão Sirius	O grande helicóptero de Sirius está sendo perseguido pelas forças de Venide. há Mercenário! Por aqui!! Estamos sendo perseguidos! Apressse-se!!  Mercenários! Aqui! Eles estão atrás de nós! Depressa!
----------------	--



Maggie	— O Helicóptero do Homem Gordo com o AC do jogador está perseguindo o Helicóptero de Sirius.  Em breve! Quantos aviões existem?  Quase lá! Quantos em você?
Capitão Sirius	— Um míssil atinge um grande helicóptero Sirius.  Eu fui atingido! Eu fui atingido!!  Fomos atingidos! Fomos atingidos! Não adianta! Estamos sendo!



homem gordo	Malditos amadores!  Malditos amadores!!
Maggie	Não podemos abandoná-  los! Desça agora!
homem gordo	— Fat Man derruba o AC do jogador perto do helicóptero Sirius que caiu  Ainda é o inimigo, visto um após o outro!  Mais hostis!
homem gordo	— AC do jogador iniciando escolta de helicóptero  Scaneado! Até a bateria da arma odeia!!  As varreduras mostram que eles têm uma bateria de arma!

Maggie	Quase não há resposta do helicóptero!
Yaru ni!	Há um sinal fraco do helicóptero, Hmph. Acho que nós tem que ajudar, então.
homem gordo	Forças terrestres da frente! Aproximando-se!!  Forças terrestres se aproximando pela frente!
Maggie	Uma equipe de resgate amigável está se aproximando! Até lá, escote o helicóptero!  Essa bateria! Temos que fazer algo a respeito!  Reforços amigáveis não estão longe. Defenda o helicóptero até lá! Temos que fazer algo sobre a bateria da arma! Encontre uma maneira de tirá-lo!
homem gordo	▶ O helicóptero alvo de escolta recebe uma certa quantidade de dano (1ª vez)  Inimigo perto do  helicóptero! Pegue-os agora!
Maggie	▶ O helicóptero escoltado leva uma certa quantidade de dano (2ª vez) O helicóptero está sendo atacado!  Helicóptero sob ataque! Volte lá!
homem gordo	▶ O helicóptero alvo de escolta recebe uma certa quantidade de dano (3ª vez)  Ei, aquele helicóptero é perigoso! Volte!!  O helicóptero está com problemas! Volte!
Maggie	▶ O helicóptero sendo escoltado leva uma certa quantidade de dano (4ª vez) O helicóptero está sendo atingido! O que você está fazendo?!
homem gordo	▶ O helicóptero escoltado é destruído  O helicóptero é destruído. Eu não entendi.  O helicóptero não conseguiu.
Maggie	Falhar, retirar.  Aborte a missão. Vamos.
Capitão do Corpo de Socorro de Sirius	▶ Derrote um certo número de inimigos Ei você,  AC! Vocês são os mercenários do nosso lado?
Fatman,	finalmente reforços!  Finalmente backup! Demorou bastante!
Capitão do Corpo de Socorro de Sirius	Este exército ainda está vivo?  Qual é a situação da nossa unidade?
Maggie	Você está fazendo isso!  Veja por si mesmo!
Capitão do Corpo de Socorro de Sirius	Tudo bem, solte seus UNACs.  Entendido Largue os UNACs.
UNAC U1	— Helicóptero de resgate deixa UNAC a bordo para  U1, inicie a operação  U1, iniciando a operação.
Fatman O	que são vocês, bonecas?  Mais desses automáticos!
Maggie	Mas fui salvo, não posso perder com esse número.  Não precisa se preocupar.  muito.
homem gordo	Se for assim. De qualquer forma, não sou bom com esses caras. Talvez, mas essas coisas me dão arrepios.
Capitão do Corpo de Socorro de Sirius	▶ Elimine todos os inimigos OU destrua 1 UNAC amigável  O que é esse movimento?  Espere, algo está errado.
Maggie	Qual problema?  O que?
Capitão do Corpo de Socorro de Sirius	O que aconteceu com esses caras?  O que deu neles?!
homem gordo	Tenha cuidado, as bonecas são loucas!  Cuidado, algo está errado com os automáticos!



Maggie	O que... O que está acontecendo?!
Capitão do Corpo de Socorro de Situa	A UNACS não está cumprindo as ordens, não entendo!
	
homem gordo	Um aliado UNAC fica fora de controle. Droga UNACS! Eles estão todos se voltando contra nós!
Maggie	Engage! Leve-os todos para fora!
homem gordo	▶ aniquilar o inimigo Nenhuma reação, ninguém está se movendo. Uma boneca quebrada também. Assinaturas inimigas se foram. Nenhuma alma se moveu, incluindo aquelas UNACS.
Maggie	Solicitar esclarecimentos, o que é isso? Expliquem-se! O que diabos está acontecendo?
Capitão do Corpo de Socorro de Situa	Nós também não sabemos. O padrão lógico deveria ter sido normal. Também estamos no escuro. Os padrões lógicos UNAC devem ter sido normal.
Maggie	Você concorda com tal história? Você espera que acreditemos nisso?!
Capitão do Corpo de Socorro de Situa	Eu não posso explicar isso neste momento. Eu vou te pagar o suficiente. Isso é uma promessa expedita. Isso é tudo o que sabemos agora. Pagaremos a você uma recompensa adequada. Isso eu posso prometer.
homem gordo	Vai ser ultrajante, vamos lá. Em que confusão isso está se transformando.
Maggie	Eu tenho que voltar e coletar informações, imediatamente. Precisamos voltar e obter algumas respostas.

## MISSÃO005-1

Viad III	Esse cara, o cara que tem estado ativo ultimamente, não gosto disso. É difícil acreditar que é um cara que fez seu nome, na verdade. "Hmph. É aquele novato que pensa que é gostoso. Eles me dão nos nervos. Esses lutadores noturnos geralmente não são tudo o que dizem ser."
----------	---

## MISSÃO005-2

homem gordo	Avante, alvejar as forças. Existem vários helicópteros grandes. Forças alvo à frente. Há vários helicópteros.
Maggie	Estou percebendo isso, mas ainda não consigo me mexer. Há muitos, só o máximo que puder antes que eles comecem a se mover. Eles nos avistaram. Mas não estão prontos para se mover. Tente diminuir eles para fora antes que eles possam reagir.
homem gordo	▶ Helicóptero no ponto A inicia ação Ponto A, o grande helicóptero começou a se mover. O helicóptero no Ponto A está em movimento.
Maggie	Tire-o do caminho antes que cause muitos problemas. Limpe-os antes que eles possam se organizar.
homem gordo	▶ Helicóptero no ponto B inicia a ação O ponto B mudou, vou configurá-lo. Eles estão se movendo no Ponto B. Lá vêm eles.
Maggie	Tenha cuidado, eles vão atacá-lo. Cuidado, eles estão vindo atrás de você.
	▶ Helicóptero no ponto C inicia ação

homem gordo	Ponto C, helicóptero ativado. O helicóptero no Ponto C está no ar.
Maggie	É perigos, helicóptero espião era. Isso significa problemas.
homem gordo	▶ Helicóptero no ponto D começa a ação O helicóptero inimigo se moveu, ponto D. Helicóptero inimigo em movimento no Ponto D.
Maggie	Apreste-se e destrua-lo. Leve-os para fora, agora!
Maggie	▶ Destrua todos os grandes helicópteros inimigos enquanto outros inimigos permanecem deixar O helicóptero atual é o último, restando apenas Zako. Esse é o último helicóptero. Restam apenas restos agora.
Fatman	Vamos acabar logo com isso e sair. Vamos terminar e sair daqui.
homem gordo	▶ aniquilar o inimigo Escaneado, sem reação inimiga. acabou o trabalho. As varreduras não mostram leituras hostis.
Maggie	Vamos para casa, obrigado pelo seu trabalho duro. Um trabalho bem feito.

## MISSÃO005-3

homem gordo	Meu trabalho é aniquilar as tropas destacadas aqui. Passeio CA razoável. Parece que é problemático. Nossa tarefa é acabar com as forças destacadas aqui. Cuidado. Eles têm um piloto CA decente.
Maggie	Sem problemas, vamos. Tudo bem, Você está pronto para ir.
Roy Percival	Mais uma vez, é inútil voltar. Eu não sei quem está puxando as cordas. Eu não quero morrer. Outro AC? Hah, mais bucha de canhão. Não sei quem está puxando os cordelinhos, mas não estou pronto para conhecer meu criador.



homem gordo	AC apareceu! É um grande canhão de precisão! AC whatad? Uma grande unidade de fronto-atradora!
Maggie	Aproxime-se dessa unidade e retire-a!
homem gordo	▶ Derrote um AC inimigo enquanto houver outros inimigos restantes. AC derrotado! Ainda há inimigos, derrote todos eles. AC destruído! Hora de limpar o resto.
Maggie	▶ aniquilar o inimigo Fatman, este é o fim? Fatman, são todos eles?
homem gordo	Ah, parece que está resolvido. Sim, terminamos aqui.
Maggie	Bom trabalho, vamos voltar. Bom trabalho. Vamos voltar.

## MISSÃO005-4

Dave Fisher	A batalha entre nós, pais e filhos, é uma questão de proteção. Olha, não há necessidade de pânico ou medo. A chave para a vitória é a defesa. Apenas mantenha a calma e acalme seu nervoso, filho.
Marcus Fisher	Entendido, pai. Entendido, pai, não vou decepcioná-lo.



## MISSÃO005-5

margarida leon

O poder é a essência das armas. Terminar sem poder fazer nada. Correndo em volta morrer enquanto

Uma arma precisa de poder acima de qualquer coisa.

## MISSÃO005-6

piloto de helicóptero

Os preparativos para a decolagem serão conduzidos em breve. Se não houver nada assim, será frustrativo. Volte às bases.

Preparando para a decolagem. Estará pronto em breve. Isso vai ser dinheiro fácil se as coisas correrem bem, hein?!

homem gordo

Não existe uma boa história neste trabalho. Chegou um convidado, mesmo que seja com pressa Posso tê-lo?

Nunca é tão simples neste jogo. Eles estão aqui. Você pode se aproximar?

Maggie

Unidades inimigas ao redor, esperando até que se identifique

Forças inimigas detectadas.

▶ Derrote um certo número de inimigos (1ª vez) Confirmada

homem gordo

a formação do segundo inimigo.

Segunda onda de inimigos avistada.

Maggie

Defenda o helicóptero e ainda venha.

Defenda aquele helicóptero a todo custo.

▶ Derrote um certo número de inimigos (2ª vez)

homem gordo

A terceira linha inimiga está se aproximando.

Terceira onda de inimigos se aproximando.

Maggie

Decida rapidamente! Apenas um!

Tire esse helicóptero do chão, agora!

piloto de helicóptero

Desculpe, mas parece haver um problema com a máquina. Por favor, aguarde mais um pouco. Desculpe, estou com problemas no motor. Espere mais um pouco.

homem gordo

Não é uma boa história!

Porra, eu não acredito nisso!

▶ Derrote um certo número de inimigos (3ª vez)

— Reaper Corps AC aparece no campo de batalha

Unidade Shinigami nº 3

Você é o 28°. Não tema, é apenas hora de morrer. Você é o número 28. Não se preocupe.



homem gordo

Mais reforço AC!

Mais reforços! ACs!

Maggie

O que o Esquadrão

Reaper está fazendo aqui?!

O 28°

piloto de helicóptero

A saída sobe, destrua o AC. Eu continuo

perdendo energia. Retire os ACs.

Maggie

E o helicóptero! Apenas um! Não o deixe ir!

Chega disso! Envolve-os!

▶ Destrua AC inimigo enquanto outros inimigos permanecem

Maggie

AC destruída!

AC destruída!

homem gordo

Como vai isso? Destrua os outros também. Estamos com boa aparência. Agora vamos tirar o resto.

▶ aniquilar o inimigo

homem gordo

Confirme a aniquilação do inimigo. Afinal, não era uma boa história.

Todos os inimigos destruídos. Veja, eu disse que nunca é tão simples.

Maggie

Piloto, por que atrasou a decolagem?

Ei, piloto, quer explicar por que a decolagem atrasou?

piloto de helicóptero

Eu deveria ter dito que era um problema. O helicóptero está instável como uma recompensa?

Como eu disse, problema no motor.

Maggie

Você está dizendo que não quer desistir?

Eu sei que você está escondendo algo.

piloto de helicóptero

Não sei o que você está supondo, mas a solicitação está completa. Foi trabalho duro. No entanto, nunca

pensei que derrotaria o Shinigami. Esse mercenário é certamente um bom braço. Eu não sei onde você está tentando chegar.

▶ Um grande helicóptero a ser escoltado é destruído pelo inimigo.

homem gordo

Destrua o alvo da escolta!

Alvo de escolta destruído!

Maggie

Falha, vamos nos retirar.

Acabou. Vamos sair.

## MISSÃO005-7

Jet PtaH

Suplemento de sombra inimiga, vá com o padrão 3. Eu ganho com o mínimo de esforço, melhor. Salte para cima, seus idiotas.

Inimigo avistado. Vamos com o padrão de ataque 3. Vou vencer com esforço mínimo. Pelo menos tente se esquivar, cara.

## MISSÃO005-8

jack pod

Aqui estamos. Ei, tudo bem ir com tudo? Aqui

vamos nós. Tem certeza de que devemos ir com tudo?

Bingo

Das armas que vão ganhar o custo das balas, então continue atirando.

A munição é por conta da casa, então atire neles.

## MISSÃO006 "MAGNÓLIA AZUL"

— Batalhas ferozes estão ocorrendo ao redor da torre

Venide comandante da base

Conhecemos a situação. UNACs em todos os lugares estão fora de controle. criança

A maioria das forças de CHira está engajada na batalha na frente. A UNAC, que rompeu esse vamos destruir Todos

você deve conhecer a situação. UNACS em todos os lugares estão fora de controle. A maioria de nossas forças está engajada na batalha à frente. Precisamos destruir qualquer UNACS que passar.

— Jogador pronto para o combate e colega AC

Eric

Eu e esse cara, certo? homem e máquina

Eu vou te dizer a diferença entre

Você quer dizer eu e o mercenário, certo? Sente-se e deixe-me mostrar a diferença entre homem e máquina.



Venide comandante da base

Mercenário Erik, ouvi seu nome. espera trabalhar.

Você é aquele mercenário, Erik. Já ouvi falar de você. Estou ansioso para vê-lo em ação.

"Eu e esse cara, certo? Você pode assistir lá.

Vou te ensinar a diferença entre humanos e máquinas."




Maggie E a Fundação, fabricante da UNAC?

Veride comandante da base E a Fundação, eles fizeram as UNACs, né?

Eu não vou atender esta chamada. Pode ser visto como uma clara hostilidade.

Parece que chegou um visitante. Início da missão, boa sorte.

"Eles não responderam a nenhum dos nossos gritos. Eles claramente têm intenções hostis. Aqui estão eles. Iniciando a missão."



Para destruir a UNAC fugitiva que rompeu a linha de frente, a CA do jogador começa o combate

homem gordo Aquele comandante, o que você vê.

Maggie? O que você acha desse Comandante, Maggy?

Maggie Ganhe tempo. Ou eles estão se preparando para um golpe decisivo enquanto lutamos, ou eles só querem tempo para escapar porque isso não existe. Aposto neste.

Ele está ganhando tempo, esperando preparar seu golpe decisivo enquanto estamos lutando. Ou ele não tem mais nada e só precisa de tempo para escapar. É nisso que eu apostaria.

homem gordo De qualquer maneira, somos os piores descartáveis?

De qualquer maneira, somos pedras de sacrifício.

Eric Tudo bem por mim! Somos mercenários. Vamos morrer quando estivermos vai morrer.

Maggie Ignore o idiota que quer morrer, como esse cara vai se mexer...

Vamos ignorar esse tolo e seu desejo de morte, e pensar em nosso

Companheiros ACs expostos ao ataque da UNAC fugitiva

Eric Boneca quebrada! Eu! Como você!!

Isso não pode estar acontecendo? Não! Não posso deixar esses baldes de ferrugem baterem em mim!

Maggie O escudo de bala se foi, é finalmente perigoso.

Não, Nada para atrair o fogo deles agora.

homem gordo Ah, está na hora de começar a se mexer.

Sim, pode ser hora de

Maggie fazer um movimento.

É melhor. Estamos sentados como alvos aqui.

Vários grandes helicópteros equipados com Reaper Corps ACs aparecem no campo de batalha.

homem gordo Maggie, aí vamos nós!!


Maggy! Companhia!

Maggie Eu sabia que alguém estava lá. Esquadrão Shinigami... Esses caras...

| sabia que alguém estava lá fora, mas o Esquadrão Reaper? O que eles poderiam fazer?

Unidade Shinigami No.2 Você suportou bem, mercenário. Foi você quem derrotou N? Certamente, pode ser que ele tenha talento para classificar.

Bem lutado, mercenário. Então foi você quem derrotou N. Você pode muito bem ser digno de seleção.



Líder do Esquadrão Shinigami D, acabei com este lugar, limpe-o. Já vimos o suficiente, D. Acabe com isso.

Um Grim Reaper Corps AC lançado de um grande helicóptero inicia uma batalha com um UNAC preto que não fugiu.

Unidade Shinigami No.2 Entendido, ataque total. Elimine as unidades UNAC inimigas alvo.

Afirmativo. Todas as unidades, ataque. Aniquile os UNACs inimigos.

homem gordo Esses caras assistiram desde o começo.

Eles estiveram nos observando o tempo todo.

Maggie Ou nós ou o AC de antes estávamos esperando alguém morrer...?

Talvez eles estivessem esperando que nós ou aquele outro AC pegasse destruído?

Derrote um certo número de inimigos

homem gordo (1ª vez) Inimigo UNAC na área, novo.

Mais UNACs inimigo ao alcance.

Derrote um certo número de inimigos (2ª vez)

homem gordo Aqui vamos nós de novo! Mismitopol!

Aqui estão mais do mesmo!

Maggie Eu ainda quero ver.

Ainda não estamos fora de perigo.

Derrote um certo número de inimigos (3ª vez)

homem gordo 3ª vez, de novo!

Entrada!

Maggie Mova-se para não ficar cercado. Vai acabar se você parar de pensar nisso. Continue se movendo para não ser cercado. Fique atento.

Derrote um certo número de inimigos (4ª vez)

homem gordo ainda vem!

De novo!

Maggie Vamos, você não tem balas!

Espero que nossa munição resista!

O AC do Reaper recebe dano pesado e se retira


Unidade Shinigami No.2 Baixe a guarda, suba. Grr.

Puxando para fora

"Você não vai montar aquele AC azul de novo, Magnolia Curtis. Você não pode mais lutar, mas ainda está no campo de batalha. Devo chamar isso de admirável ou patético?"



MISSÃO06-1

	<p>▶ aniquilar o inimigo</p> <p>— Inúmeros remanescentes da fuga UNAC estão espalhados no campo de batalha.</p>
homem gordo	Nenhuma aeronave se aproximando. Parece que finalmente está parando.
	Nenhuma outra unidade se aproximando. Parece que nós as fechamos atrás.
	O grande helicóptero de Fatman e o grande helicóptero da unidade Shingami estão empenhados enfrentar
Líder do Esquadrão Shingami	Missão concluída, volte para casa.
	Missão concluída. Voltando.
Maggie	O que vocês estão fazendo?
	O que você está fazendo aqui? Você disse algo sobre "seleção" antes. Conte-nos o que
Líder do Esquadrão Shingami	— você está tentando fazer. Mesmo não podendo mais lutar, ele ainda se coloca no campo de batalha. Incrível ou patético
	Devo dizer
	Você desistiu de seu CA azul para sempre, Magnolia Curtis? Você não pode mais lutar, mas continua no campo de batalha.
	
Maggie	Quem é você?
	Quem diabos é você?
Líder do Esquadrão Shingami	Dois anos atrás? eu atirei em você Deve
	fazer dois anos desde que eu atirei em você,
Maggie	Você?! Você
	era aquele que, aquele...
	Um grande helicóptero da unidade Shingami deixa o campo de batalha.
Líder do Esquadrão Shingami	você não foi escolhido E o mercenário ali? Você não foi
	escolhido. Mas aquele mercenário? Eu me pergunto...

homem gordo	Muitos inimigos, isso pode ser perigoso.
	Há toda uma horda deles.
Maggie	O pedido é aniquilar as forças inimigas. Está tudo bem,
	você pode vencer. Nossa tarefa é acabar com todas as unidades inimigas.
	▶ Derrote um certo número de inimigos (1ª vez)
homem gordo	Força do inimigo, cerca de metade restante.
	Inimigo com cerca de metade da força.
Uniel	Para desafiar um adversário com tanta força. Você é apenas um idiota
	ou... Para enfrentar uma força tão grande sozinho... Você deve
	seja um tolo ou...
homem gordo	AC inimigo!
	Lá vamos nós de novo!
Maggie	ainda nos resta muita força!
	Eles ainda têm muitas lutas neles.

	▶ Derrote um certo número de inimigos (2ª vez)
homem gordo	Forças inimigas, restam poucos. Esta quase aqui.
	Apenas restos agora. Continue assim.
	▶ aniquilar o inimigo
homem gordo	Esta é a última vez, obrigado por seu trabalho duro. Eu sobrevivi
	novamente. Essa é a última. Muito bem. Você viverá para lutar outro dia.

MISSÃO06-2

Maggie	Não há como você ser derrotado assim. Sim, tanto... você realmente...
homem gordo	Nenhum deles era páreo para você. Nem perto... Eles não tiveram a menor chance...
	o que?
	O que? Do que você está falando?
Maggie	Levante-o, Fatman.
	(Vamos embora, Fatman.

MISSÃO06-3

pipa	Velho de Fatman. Achei que tinha pegado uma mulher moribunda e me aposentado. Esse é o seu parceiro atual? Se você está esperando por isso, por que você simplesmente não vai Hum.
	Você conhece aquele velho canalha Fatman? Ouvi dizer que ele pegou uma garota perdida e se aposentou. Mas acontece que você está trabalhando com ele agora, hein? É melhor eu trazer meu melhor jogo.

MISSÃO06-4

que me dá de volta	Corte sem ser cortado, atire sem ser baleado. Como a covardia, afinal, o absurdo dos fracos. Quem vence é o forte, afinal é só isso.
	Golpele quando não puder ser atingido. Vá direto para a jugular. Lutar de forma justa é para os fracos.

MISSÃO06-5

Soldado 1325	Grandes coisas estão nos observando, não podemos perder.
	O grande espírito cuida de nós.
trabalhador 1477	Este emblema é a prova disso. Que o mundo esteja em paz. Este emblema é a prova disso, que a paz esteja com a Terra.

MISSÃO06-6

homem gordo	Avante, forças inimigas.
	Forças inimigas à frente.
Maggie	O pedido é aniquilar as forças que ocupam esta instalação.
	Nosso trabalho é acabar com as forças que controlam esta instalação.
Fatman Não	é um número grande.
	Há apenas um punhado
deles.	Você pode estar escondendo sua força, então não baixe a guarda.
	Eles não nos contrariariam se isso fosse verdade, em espera. Fique alerta.
	▶ Destrua 1 inimigo
roland	Você vai me deixar morrer logo? Bela jogada, você está acostumado a lutar.
	Parece que é hora de acabar com esse cara Boas jogadas Você luta como um veterano



homem gordo	AC inimigo!
	AC inimigo avistado!
Maggie	Eu sabia! Fomos contratados para demobá-los também! Faça isso!



► Destrua 1 AC inimigo

Carius

Aquele AC, aquele cara que uma vez lutou junto... forte, nada comparado a esse tempo tanto quanto Um monstro.

| saiba disso AC. Nós lutamos juntos uma vez. Eles são muito mais fortes agora, no entanto. Não há comparação. Quem É você?!



homem gordo

Outro AC! Eu os reconheço!

Maggie

Você não tem escolha a não ser fazer isso! Aquele bastardo! Pegue-os! É fazer ou morrer!

► Destrua o segundo inimigo AC enquanto outros inimigos

permanecem

Maggie

Destrua o resto. Ainda não terminei meu trabalho. Limpe o resto. Ainda não terminamos aqui.

► aniquilar o inimigo

homem gordo

Nenhuma reação ao redor. Você teve um momento difícil, vamos levantá-lo. Nenhuma assinatura detectada. Muito bem.

Maggie

sim... Claro...

homem gordo

O que há de errado, Magy?

Maggie

Foi um adversário formidável e dois aviões. Quão forte você será? Eu poderia ter vencido? Se fosse o antigo eu... Dois de uma vez... Ambos eram pilotos fortes, com cada missão. Não tenho certeza se o antigo eu poderia ter feito que.

homem gordo

Maggie?

Maggie

... nada, vamos. Não é nada. Vamos indo.

## MISSÃO 06-7

Natalie Fisher

Vou me concentrar na perturbação, deixando o ataque para você. Não deixe escapar, certifique-se de matá-lo. Vou distraí-los. Você lida com a luta. O que quer que você faça, faça não deixá-

los

escapar. Bem, eu não odeio isso.

Então você está procurando vingança por seu marido e filho, hein? Sim, eu posso concordar com isso.

## MISSÃO 07 "GRAVIDADE"

— A CA de um jogador parado em um campo nevado onde sopra um vento forte. O grande helicóptero de Fatman está pousando próximo a ele

homem gordo

Maggie, você finalmente conseguiu? O que causou a quebra dessas bonecas? Ei Maggy. Você já descobriu por que aqueles malditos autômatos quebrado?

Maggie:

Ainda não foi anunciado, mas acho que temos a essência porque é um vírus de tempo limitado. Ativa quando certos padrões lógicos ocorrem. Claro, os alvos são padrões típicos usados por cada facção. Totalmente direcionado. A Fundação espera há muito tempo por esse momento. Já capturamos algumas torres. E de dentro, "E estranho" é trazido à tona.

Eles ainda não divulgaram essa informação, mas eu entendo que um vírus cronometrado foi usado. padrões lógicos - padrões padrão usados por todos os fatos, executado perfeitamente. A Fundação tem planejado isso há anos. Eles já ocuparam várias torres, e estão saqueando essas coisas de dentro.

homem gordo

Você está planejando entrar em guerra com todos os três padrões antes que o UNAC possa ser usado? Então, Hung Qual é o objetivo de To? Então eles vão travar uma guerra contra as Três Forças enquanto o UNACS está fora de ação? Qual você acha que é o objetivo final deles? Eles não são ingênuos o suficiente para pensar que podem vencer, certo?

Maggie

Eu não sei ainda. Há rumores de que esses Grim Reapers também são afiliados à Fundação, Grim Reapers... eles...

Ainda não tenho certeza. a Fundação. Esquadrão Reaper... Hmm....

Inúmeras armas autônomas atacam além do campo de neve

homem gordo

Este trabalho é para aquela pessoa "estranha"? do que bonecas loucas Eu me pergunto se os humanos Rokudimashi ainda são mais confiáveis.

Então temos que tirar essas armas estranhas, hein? Acho que você ainda pode confiar mais em um canalha do que em um autômato furioso!

Maggie

Parê de falar, aqui vamos nós. Quietos.



— A CA do jogador que inicia o combate para derrotar a arma autônoma

homem gordo

Maggie, não estou interessado no seu passado. A vida é cheia de arrependimentos no final, o que há de errado nisso?

Maggy, não me importa o que você fez no passado, humano. Todo mundo fez algo de que se arrependeu. com isso.

Maggie

Obrigado, Fatman. Eu... eu fingi desistir o tempo todo. Mas isso era inaceitável. minha alma sempre foi atraída para a batalha

Almeno que seja difícil.

Obrigado, Fatman. Eu... eu fingi que isso não era para mim. Mas foi a coisa errada a fazer. Minha alma ansiava por uma batalha todo esse tempo.

Fundação

Então você vai voltar?

Então você vai voltar para nós?

Maggie

Fundação...! Você!

Fundação

Bem-vinda, Magnólia Azul. queremos lutar Quer sejam as três grandes potências ou o que quer que seja, vamos bagunçar as coisas juntos. Você será bem-vinda aqui, Magnólia Azul. Temos muitas guerras para travar. Vamos dismantelar as Três Forças e qualquer outra coisa que se interponha em nosso caminho.


"Obrigado, Fatman.

Eu... eu fingi desistir o tempo todo.

Mas isso era inaceitável.

Minha alma sempre foi atraída para a batalha."



homem gordo	► Uma arma móvel especial cai do	
	—céu para aniquilar os inimigos de implantação inicial.	
	De cima! Eu nunca vi um antes!	Anfêrões não identificados acima!
		
Maggie	eu sabia. Não há escolha a não ser fazer. Você pode vencer, tenho certeza. Eu	
	sabia. Aqui vamos nós, então. Eu sei que você pode vencer.	
homem gordo	Não leve os dados muito a sério. Desta vez, estou confiando completamente em seu braço.	
	Não confie demais nos dados, apenas confie na sua capacidade.	
Maggie	Você não é um oponente normal, não seja tolo.	
	Este não é um inimigo comum. Fique alerta.	
homem gordo	► Uma arma móvel especial lança um grande número de pequenas armas autônomas.	
	O que é!?	
	Pequenas aeronaves autônomas!? Problemático!	
Maggie	ser. Não tire os olhos do corpo. Aquele cara que ficou mais lento depois da injeção	
	Imming. Concentre-se, definitivamente!	
	Zangões pequenos! Pragas irritantes! Acabou se você deixá-los distrair	
	Você. Fique de olho no prêmio. Eles se movem mais lentamente	
	após o tiro. É quando você precisa focar o fogo.	
Maggie	► Acerte um ataque enquanto um mecha especial está girando	
	Os ataques são desviados girando. Mesmo se você atirar às cegas, não causará muito	
	dano. Em vez de atirar mal, você deve se concentrar em evitar e esperar por sua	
	chance. Aproveite a rotação, se você errar o tempo, você morrerá.	
	[Ele está manobrando para longe de seus ataques. Espalhar fogo	
	não vai causar muito dano. Não desperdice munição. Fique para trás e]	
	espere pela sua chance, atire entre os turnos. Cronômetro certo, ou	
	você vai pagar caro.	
Fundação	Em pouco tempo, é verdadeiramente um poder analítico. Uma	
	análise impressionante em tão pouco tempo. Mas você realmente	
	acha que pode vencer?	
homem gordo	► Destrua armas móveis especiais	
	Como você conseguiu sobreviver? No final, o velho era inútil.	
	Você conseguiu. Bom trabalho. Desculpe, este velho não pôde ajudar mais.	
Maggie	Homem gordo. Vou	
	Fatman, eu tenho que ir.	
homem gordo	Afinal, vou sentir sua falta.	
	Entendo. Lamento ouvir isso.	
	— Um grande helicóptero da Fundação está se aproximando do grande helicóptero de Fatman.	
	seguir	
Fundação	Bem-vinda de volta, lendária mercenária. É uma tenacidade maravilhosa	
	depois de puxá-lo uma vez. Você está mirando naquele Shinigami?	
	Era uma vez, você foi derrotado. Ou talvez seja eu? Achei que seriam	
	os mercenários de lá que seriam escolhidos. Mas estou curioso sobre sua	
	obsessão por lutar.	
	Bem-vindo de volta. Ah, que tenacidade. Agora sua lenda pode	
	começar de novo. Você procura aquele Caçador, hmm? Aquele	
	por quem você foi derrotado. Ou sou eu que você quer? Vale	
	tudo, desde que a destruição seja forjada, seja o único. Mas sua	
	vontade de lutar, oh, isso me intriga.	



## MISSÃO07-1

homem gordo

Avante, esses caras autônomos. Muitas sombras, é problemático. É uma aeronave desconhecida. Tem um cara com uma grande artilharia!

Braços autônomos detectados Ugh, uma tonelada deles pela aparência. Bem, isso é novo. Um está carregando um canhão! Cuidado!

► aniquilar o inimigo

homem gordo

Esta é a última vez, não há reação dos arredores. Está tudo bem, vamos puxar para cima. É isso. A área está limpa. Conseguimos passar, hein?

## MISSÃO07-2

por um tempo

A vida é uma ilusão temporária. Tanto você quanto eu não passamos de sonhos espumosos.

Vamos para Mujinro (Muroji) e aproveitar a companhia por um tempo.

A vida é apenas uma ilusão passageira. Você e eu somos apenas sonhos efêmeros. Vou desfrutar de sua companhia em nossa jornada de iluminação.

## MISSÃO

07-3 Jackie Logan

Os mercenários vão se esmagar. O trabalho é difícil.

Mercenário contra mercenário, hein? Estamos em um linha dura de negócios.

Stevie Cocker

Costumo dizer isso com duas pessoas. Mesmo que eu seja um homem

esmagador. Hah! Não finja se importar. Eu sei que você está ansioso para esmagá-los.

## MISSÃO07-4

homem gordo

O alvo é um grupo autônomo. Há menos deles do que eu esperava, mas não sei onde aparecerão. Não voe muito.

Nossos alvos são armas autônomas. Não são tantos quanto eu esperava, mas mais podem aparecer sem aviso. Não se empolgue.

► Derrote um certo número de inimigos

homem gordo

Exatamente como eu pensei.

Reforços! É grande! Não seja atingido!

► Aniquilar todos os inimigos (1ª vez)

homem gordo

Ei, você ainda está aqui. E é o primeiro cara. Mais forte do que AC ruim. Eu vou esmagar você seriamente.

Atenção, temos mais vindo. O mesmo que o primeiro. Cuidado. Eles podem ser mais perigosos do que um AC.

► Aniquilar todos os inimigos (2ª vez)

homem gordo

Aparentemente acabou. Eu sei que é realmente problemático. Esses caras, eu me pergunto o que eles estão fazendo. Você teve dificuldade em puxá-lo

para cima. Parece que é isso Droga Mais problemas vindo Quais são Essas coisas tentando fazer? Bom trabalho. Vamos voltar?

## MISSÃO07-5

Daji Masato

Você é o mercenário que derrotou meus discípulos? Você deve provar a recompensa por arrastar os velhos ossos para fora.

Você! Você é quem matou meus discípulos. Você pagará caro por despertar esses velhos ossos.

## MISSÃO07-6

Leif Smirnov

Você ainda está no campo de batalha, Fatman? Um ao outro, é um modo de vida causal.

Então você ainda está se escondendo no campo de batalha, Fatman? vida podre a gente carrega, né?

Howard Coleman

Não importa o que eu perca, não consigo me contrair. Nem eu, nem você, nem aqueles caras.

Perdemos tudo, mas continuamos lutando. Isso vale para você, para mim, e o resto deles.

## MISSÃO07-7

Salvador Keen

Ah, essa pessoa é forte. O que devo fazer? Ah, mas eu não me importo de morrer afinal. Sim, vamos fazer o nosso melhor.

Uh-oh. Esse cara é durão. O que eu faço? Eu não quero morrer. Eu tenho que dar o meu melhor.

## MISSÃO07-8

Severina

minha vida é sua Como sempre, não hesite.

Minha vida está em suas mãos. Por favor, vá em frente e faça o que quiser.

Vanda

Mesmo que não me diga, atiro em você. Se você morrer, eu não me importo. Eu atiraria de qualquer maneira, sua morte não significa nada para mim.



## MISSÃO08 "VENDETA"

— O grande helicóptero de Fat Man com o AC do jogador sobrevoa o campo de batalha

homem gordo

Os caras do Shinigami, parece que eles estão fazendo algo anárquico por serem aliados à Fundação. Parece que eles estão matando mercenários mirando. E é tudo uma questão de habilidade como você. Ainda assim, as coisas estão chegando ao fim. Porque a causa da fuga da UNAC ficou clara. O resto foi retirado pelos caras do Shinigami e pela Fundação.

É uma arma. Bem, parece que não temos escolha a não ser limpá-lo. É o lugar que eu planejei derrubar. O

Esquadrão Reaper se uniu à Fundação, mas ainda não consigo descobrir o que eles estão fazendo. A palavra na rua é que eles estão matando mercenários. Todos os melhores pilotos, assim como você. Melhor cuidar de nossas costas. Está prestes a ficar feio por aqui, agora que todo mundo sabe por que o UNACS está agindo mal. Agora nossas únicas preocupações são o Esquadrão Reaper e aquelas armas que a Fundação conseguiu. Bem, acho que teremos que enfrentá-los nós mesmos! Isso é o lugar.

agora

— A CA do jogador que desceu do grande helicóptero está pronta para a batalha.  
pegar

homem gordo

Quieto. Segundo as informações, o armamento da Fundação deve aparecer em breve.

Está quieto. De acordo com a inteligência, as armas da Fundação devem estar aqui em breve.

Unidade Shinigami nº 1

Esse compromisso foi cancelado.  
mercenário. Recuso que houve uma mudança de planos, mercenário.



— Reaper Corps AC aparece no campo de batalha

homem gordo

Shinigami?  
Esquadrão Ceifador?!

Unidade Shinigami nº 1

Mostre-me o poder que você possui.  
Vamos ver do que você é capaz.

homem gordo

Esse cara é um franco-atirador algum dia!  
Kaydi!

É aquele atirador de antes! Sem outras assinaturas hostis.

► Derrote a Unidade Shinigami 1

homem gordo

Foi trabalho duro. Você superou  
de alguma forma. Ótimas coisas.

Unidade Shinigami No.2

Até K. Como esperado do dono da aptidão. Eu não tenho escolha. Porque esta é a minha missão. E agora  
K também cai. Um inimigo verdadeiramente digno. Não vou parar até derrotá-lo. Esse é o meu chamado.



— Um grande helicóptero da unidade Shinigami sobrevoa

homem gordo

o campo de batalha, derrubando  
Por que você está aqui?  
UNACs?! E eles têm reforços! O que há com esses caras?

AC e UNAC! UNAC?!

homem gordo

???(Magnólia Azul)

► Derrote a Unidade Shinigami 2 e UNAC

Ainda vindo, AC se aproximando em alta velocidade. Eu não consigo escapar.

Há mais vindo. AC se aproximando rapidamente. Eu não acho que esses os caras vão nos deixar fugir.

Isso mesmo, Fatman. Vou deixar você sair comigo por um tempo.

Isso mesmo, Fatman, você está preso comigo por mais algum tempo.



—Um grande helicóptero se aproximando do campo de batalha em alta velocidade derruba um AC colorido em azul e preto.

homem gordo

É você, Maggie?

Maggy, é você, não é?

magnólia azul

vamos começar. Voltei

Sim, Fatman, voltei.

► Cause uma certa quantidade de dano a Blue

— Magnolia - Pare de atacar o AC de Blue Magnolia

Líder do Esquadrão Shinigami

Recuperou um pouco os sentidos, Magnólia?  
Já tirou a ferrugem, Magnólia?

magnólia azul

Ainda não sinto no meu melhor também, este lugar está indo para trás.  
Não estou no meu melhor, estou caindo para trás.

homem gordo

Maggie, está tudo bem com você?

Maggy, tem certeza que é isso que quer?

magnólia azul

Não posso perder isso.

Sim, isso é o que eu tenho que fazer.

homem gordo

Por que é tão...  
Por que?

magnólia azul

Porque essa é a única maneira que eu posso viver. Desde o dia em que perdi. Foi decidido. Esta batalha organizada pela Fundação, o Esquadrão Shinigami, foi criada para um propósito. Mercenário, para encontrar e matar alguém com poderes como você.

É a única maneira que conheço de viver. Tem sido meu destino desde o dia em que fui derrotado. Esta batalha que a Fundação montou, Reaper Squad, todos eles levam a um objetivo.

Líder do Esquadrão Shinigami

Ela era uma daquelas pessoas que tinha esse potencial. Uma força que destrói a ordem, uma molécula estranha. Ela foi derrotada, mas ainda sobreviveu. Uma determinação de queimar tudo e uma obsessão que não para de lutar mesmo depois de jogar tudo fora. Gostaria de saber qual é o verdadeiro. E eu vou matar a coisa real. Porque eu sou um shinigami. Ela era outra que tinha potencial. O poder de destruir a ordem atual. Ela foi derrotada, mas sobreviveu. Uma destinada a queimar tudo em cinzas. Quando eu tiver meu campeão, vou matá-los. Eu sou o Ceifador, afinal.

— O grande helicóptero da Unidade Shinigami que recuperou a Magnólia Azul, retira-se do campo de batalha

homem gordo

Você está chateado, cara.

Você não está bem da cabeça.

Líder do Esquadrão Shinigami

o que há de errado com isso?  
E o que há de errado com isso.

## MISSÃO08-1

Rinne

Ouvi rumores de que você é aquele mercenário. É uma sensação estranha, estou feliz diante de um inimigo formidável como você?

Então você é o mercenário de quem tanto ouvi falar.  
estranhamente agradável enfrentar um oponente tão poderoso.

## MISSÃO08-2

homem gordo

Seu trabalho é destruir armas autônomas. É difícil, não relaxe.

Nosso trabalho é destruir as armas autônomas.



homem gordo ▶ Descubra uma arma móvel especial do tipo atirador

Está prestes a disparar! Não fique

Acho que vai ser lá!

parado! Inimigo maciço avistado.

ai! Continue andando ou você está acabado!

homem gordo ▶ Uma arma móvel especial de

blindagem pesada foi descoberta. O tipo de

blindagem pesada foi confirmado! Não a perca de vista!

fechar

homem gordo ▶ aniquilar o inimigo

parece que acabou! Essas caras parecem estar aparecendo perto de torres em vários lugares. Deve

ser o trabalho dos caras da Fundação de qualquer maneira. É hora de colocar um botão nele.

"Parece que acabou. De acordo com a inteligência,

eles vêm das torres. Deve ser o trabalho daqueles

ratos de laboratório da Fundação."

## MISSÃO08-3

raio tubarão É um trabalho fazer AC novamente? Não sei quem está

planejando fazer o quê. Outra missão de matar AC, hein?

alguma coisa, eu acho.

Barry Bull Espero que sejamos engraçados. Bem, quanto tempo esse cara tem?

Estamos aqui apenas para rir, imagino quanto tempo isso vai durar.

## MISSÃO08-4

Jack

す潰す潰す潰す潰す潰す潰す。

1. Will Crush. You. Crush! Crush! Crush! Crush! Crush! Crush!

Crush! Crush!

## MISSÃO08-5

homem gordo

Avante, fortaleza inimiga. O alvo é destruir o AC inimigo defendendo aqui. Você não

precisa se preocupar com outros oponentes. É uma história de habilidade considerável

sim, tenha cuidado.

Fortaleza inimiga à frente. Temos que

destruir o AC inimigo que a guarda.

Não precisa se preocupar com mais nada.

atenção.

homem gordo ▶ alcançar a fortaleza inimiga

A partir de agora, não há aparência de AC. Vá em um tumulto e isso sairá mais cedo ou mais tarde.

Nenhum AC avistado até agora. Continue correndo. Eles aparecerão.

▶ Derrote um certo número de inimigos ou alcance as profundezas da fortaleza inimiga.

alcançar

Jéssica Shylock

Outro cão vadio vadio? É o fim do tumulto.

Outro cão vadio que pensa que é um figurão, hein?

você fora de sua miséria.

homem gordo É um alvo! Destrua-o!

É o alvo! Destrua-os!

▶ Destruir Inimigo AC

Siodric Patten Entendo, ele é um bom piloto. Mas só isso não vai vencer. Veja,

| você luta bem, piloto, mas isso não vai ganhar a batalha.

homem gordo CA!?

Sério?! Tem outro

AC?!

▶ Destrua os reforços AC inimigos

homem gordo Confirme se o alvo foi derrotado. Coloque um marcador. Mova-se para o

ponto designado e escape.

Isso é uma morte confirmada. Marcador colocado. Mover para o especificado

apontar.

homem gordo ▶ Não vá para o ponto de fuga

Mova-se para o ponto rapidamente e pegue a aeronave.

Apreste-se e vá direto ao ponto. Eu vou buscá-lo.

homem gordo ▶ Chegue ao ponto de fuga

Confirmado, vou retirar agora.

Eu ouvi você. Movendo-se para a coleta.

## MISSÃO08-6

Hokaibo

Ah, problemático. Estou cansado de fazer isso com os fortes. Eu te imploro, evite

Não é bom dizer... Aqui

vamos nós de novo. Isso vai ser uma dor, não é? Só não

mexa-se muito, ok?

## MISSÃO08-7

Teodora

Esse mercenário não é uma pessoa comum. Não me subestime, mesmo que sejamos apenas nós dois.

Esse mercenário não é um inimigo comum. Nós o superamos em número, mas

tenha cuidado.

betsy ross

Tudo bem, aquisição de alvo, certamente esmagá-lo.

Roger. Alvo adquirido. Vou acabar com ele.

## MISSÃO08-8

Caspar Dunbar

Apenas um mercenário, não é mais hora de viver assim?

Acho que os dias em que podíamos ganhar a vida como mercenários são

acabou, hein?

Sammy Germain

Não é para os outros decidirem. A vida e a morte são a mesma coisa.

Isso não é algo que qualquer um pode ditar. O mesmo vale para a vida

e morte.

## MISSÃO 09 "PERDOE UM ANJO"

— Com um enorme bombardeiro chovendo bombas, inúmeras

balas voando pelo céu e uma batalha feroz em torno da

torre, o jogador e Fatman seguem para o campo de batalha

com Blue Magnolia.

magnólia azul

Desta vez, não vou parar no meio. Até o fim.

Desta vez, estou nisso até o fim.



homem gordo Maggie, o que te move?

Maggy, o que deu em você?

magnólia azul

Vou contar uma velha história. É sobre uma época em que o mundo estava à

beira da destruição. Deus queria salvar os humanos. Então eu estendi a mão.

Mas a cada vez, um incômodo aparecia entre os humanos. Aqueles que destroem

a ordem que Deus está tentando criar. Deus ficou perplexo. Os humanos não

querem ser salvos?

Deixe-me contar uma história. Houve um tempo,

muito tempo atrás, quando o mundo enfrentava a destruição.

Deus queria salvar a humanidade e, por isso,

estendeu a mão para ajudar. Deus procurou criar para a

humanidade. Deus estava confuso. Por que o homem

não queria ser salvo?

Fatman Não

quero que me digam o que fazer, só isso.

Algumas pessoas simplesmente não gostam que lhes digam o que fazer.

"Deus queria salvar a humanidade. É por isso que ele estendeu a mão. Mas a cada

vez, um incômodo aparecia entre os humanos. Uma pessoa

que destruiria a ordem que Deus estava tentando criar."



magnólia azul Talvez sim, mas Deus queria salvar os humanos. Então fique no caminho primeiro Decidi encontrá-lo e matá-lo. Chama-se "Pássaro Preto"

Parece que Um pássaro mortal que queima tudo preto. Isto é uma história verdadeira. Há muito tempo, um evento que minha avó viu há muitas gerações. Eu vi nascer o primeiro pássaro preto, o

homem. Talvez isso seja verdade. Mas Deus queria resgatar a humanidade, então ele decidiu erradicar os dissidentes e matá-los. foi chamado de Dark Raven. Um prenúncio da morte que deixou um rastro de destruição. Esta é uma história verdadeira. Meus ancestrais viram com Eles viram a chegada do primeiro Dark Raven.

homem gordo você quer ser isso

Maggy, é isso que você quer se tornar?

magnólia azul ...Talvez seja verdade, mas não quero mais perder. Vamos começar com nada e ninguém. eu vou te matar

Talvez. Mas mais do que isso, eu acho... Eu só não quero enfrentar a derrota novamente Nem para nada nem para ninguém. Agora é hora. Hora de você morrer.

► Derrote Blue Magnolia (1ª vez)

— Um Blue Magnolia AC que dispara faíscas de todo o corpo quando atacado pelo AC do jogador.

homem gordo Está tudo bem, Maggie. Este é o fim.

Maggy, desista.

magnólia azul Ainda não! Eu, eu ainda posso lutar!!

Lugar!

Nunca! Eu... eu ainda posso lutar! O campo de batalha é onde minha alma pertence!



► Destroy Blue Magnolia (2ª vez) Quando

— Blue Magnolia é desativado, seu AC explode.

repite

homem gordo eu sabia desde o começo Eu sabia que havia algo assustador em você, Maggie. Eu vivi em batalha toda a minha vida. Ver alguém como você morrer. É por isso que eu queria salvar você, Maggie. Mas isso foi minha imaginação. Viva como quiser, morra como quiser. Não para qualquer um. Foi assim que fizemos.

Eu sabia desde o começo. Eu senti isso em meus ossos. Eu sabia que você tinha algo escuro, algo perverso dentro de você, Maggie. Tudo o que eu sei em toda a minha vida é guerra. outros como você jogam suas vidas fora no campo de batalha. É por isso que eu quis salvar você, Maggie. Mas talvez, talvez eu tenha sido um tolo em pensar que poderia. Sempre foi assim, Maggy.

magnólia azul Você é gentil, Fatman. Não fui selecionado, mas adeus, estou feliz por ter sido.

Fatman, você sempre foi gentil. Não fui eu, mas... Ainda bem que acabou assim, adeus.



— AC de Blue Magnolia que explode e desmorona

Fundação Bem, é assim. Quando acaba, não é tão ruim. Nesta batalha, matamos um total de 51 candidatos. Ela é a 52ª? Acho que não sobrou ninguém que se destacasse, exceto você. E você vai morrer aqui de agora em diante.

Bem, acho que é isso. Um pouco de anticlimax. No decorrer desta guerra, eu eliminei 51 candidatos, ela trará meu total para 52. Não há mais ninguém digno de menção, exceto você. E agora é a sua vez de morrer.

homem gordo Qual é o propósito à sua frente?

Você! O que diabos você quer?

— Aparecem armas móveis especiais e armas autônomas

Fundação Deus está errado. É o próprio homem que destrói o mundo.

Deus entendeu tudo errado. A humanidade destruirá o mundo em si.



► aniquilar o inimigo

— Restos de armas autônomas destruídas pela CA do jogador estão espalhados pelo campo de batalha.

Fundação Incrível, absolutamente incrível. Por que eu espalhei a UNAC?

Conhecer o potencial humano e coletar informações. Vou desafiá-lo e matá-lo. Os seres humanos não têm possibilidade. Eu posso provar.

Incrível. Isso excedeu minhas expectativas! Talvez você esteja curioso sobre o propósito da UNACS. Eu os enviei para aprender o potencial da raça humana e reunir informações. você, e derrubá-lo. A raça humana está além da esperança. provar isso para você.

homem gordo você não é humano?

Você não é humano? O que você é?

Fundação É humano, costumava ser.

Oh, eu sou humano, ou pelo menos eu era.

## MISSÃO 10 "MECANIZED MEMORIES"

— A luz do sol ilumina o deserto varrido pelo vento

Fundação J, como você está?

Relate seu status.1.

Líder do Esquadrão Shingami

Bom.

Tudo certo.

— Uma operação criada integrando a experiência de combate da UNAC em que armas especiais do

Fundação tipo aeronave com enormes propulsores voam do céu em alta velocidade. Seu cérebro que cruzou incontáveis campos de batalha. E este corpo. eu não acho que vou perder Não posso.

Você tem conhecimento e experiência adquiridos ao caminhar em incontáveis campos de batalha e agora está armado com dados de combate da UNACS.



“Não há lugar para  
eu existir exceto na batalha.



Lider do Esquadrão Shingami

O que você quer é um mundo de batalhas sem fim, e ruína. Nesse sentido, estamos de acordo. A ordem criada pelas três grandes potências não é o mundo em que vivo.

Você procura um mundo de guerra e destruição sem fim. Nisso podemos concordar. O mundo de ordem construído pelas Três Forças não é aquele em que eu possa viver.

Do tipo de aeronave com o booster separado, o tipo humano especial queda de armas

Função


Você deixou o homem para destruí-lo?

E então você abandonou a humanidade para destruí-la?

Lider do Esquadrão Shingami

Não há lugar para eu existir exceto na batalha. Viva como quiser e morra sem razão. Isso é quem eu sou, não com ou sem um corpo. A luta é boa para mim eu preciso disso

Não há lugar para mim além do campo de batalha. Para viver como eu quiser, e morrer uma morte sem sentido. Isso é quem eu sou. Não um mero homem de carne. A guerra faz parte da minha existência.



O AC do jogador se envolve com uma arma especial que carrega em alta velocidade com partículas misteriosas.

homem gordo

Você não está aqui, seu desgraçado maluco.

Aqui está

aquele

velho maluco.

Tudo, humano. Exceções não existem. Me chame do que quiser. Do meu ponto de vista, toda a humanidade é uma loucura. Não há exceções.

Uma arma especial que causa dano e espalha faíscas

Função

Estúpido... Isso é... ..mas você achou que eu diria isso?

Não... Não pode ser... É isso que você queria que eu dissesse?

A armadura da arma móvel especial é implantada e o gerador é liberado.

A fuselagem torna-se incandescente à medida que a potência aumenta.

Lider do Esquadrão Shingami

A saída do gerador aumenta novamente. Operação, padrão 2.

Aumento da saída do gerador. Operação, padrão 2. O

Função


poder que uma vez destruiu o mundo. Um deles é esta máquina. O pássaro preto, o potencial do homem. Essas coisas são apenas ilusões, pessoas são pessoas perecer, isso é inevitável.

Essas máquinas trouxeram destruição ao mundo no passado. O Dark Raven não passa de um mito absurdo, assim como a esperança para a humanidade. A humanidade será destruída por suas próprias mãos. É inevitável.

Lider do Esquadrão Shingami

Chega, as palavras já não fazem sentido. Mostre-me o seu poder.

Chega de palavras. Elas não têm sentido agora. Mostre-me o que você pode fazer.



Incapaz de ação, um recurso especial que gera chamas explosivas de várias partes da aeronave arma especial

homem gordo

Isso é satisfatório. São vocês que estão quebrados.

Você está feliz agora? Você é o único que

está

quebrado. Nunca vou esquecer aquele mundo sujo que destruiu tudo na minha vida. Várias armas já estão em ação. A fonte desse poder é a torre. Mesmo se eu não estiver lá, não vai parar. A batalha pela torre já começou. Dura até toda a destruição. Mas se você é a exceção, então viva, você tem o direito e o dever de fazê-lo.

Recuso-me a acreditar que a humanidade tem esperança. Nunca perderei o mundo imundo que destruiu minha vida e tudo nele. Minhas armas já estão em ação. As torres as alimentam. Elas continuarão sem mim. A batalha pelas torres começou.


Continuará até que tudo esteja arruinado. Mas se você pensa que é diferente... Então continue. Você tem esse direito e essa responsabilidade.

O jogador e Fatman observam a arma especial desaparecer em um flash violento e deixar o campo de batalha

homem gordo

Oh, vou tentar sobreviver, enquanto continuarmos lutando

Isso é exatamente o que faremos, enquanto pudermos lutar.



"O poder que uma vez destruiu o mundo. Um deles é esta máquina. O pássaro preto, o potencial dentro dos humanos. Essas coisas são apenas ilusões. Pessoas morrem por pessoas, isso é inevitável."



NÚCLEO BLINDADO  
DIA ESQUECIDO

do ARQUIVO ACVD-LINK

# História paralela

"ARMORED" criada para o arquivo do site vinculado ao jogo "ACVD-LINK"

"Forgotten Day" que vem depois de "CORE V". "VEREDITO DE NÚCLEO BLINDADO

A "história esquecida" que leva ao DIA" está postada aqui.

## eu encrenqueiro

MoH, Fran e Rosalie que superaram a batalha mortal com Zodiac. E mercenários."

Uma unidade de afiliação desconhecida os ataca novamente.

capitão Como eu ouvi, é um grande poder. Este cliente quer conhecer ing.

Se você se recusar a encontrar o cliente, o ataque será repetido. O capitão avisa. Não importa o quão forte você é. É possível para ele. Relutantemente, a festa vai para o cliente. Rosalie tem uma expressão sombria como se tivesse uma premonição.

O cliente que realizou a invasão foi Goneril Stratford, uma das principais figuras do Ministério da Saúde. A irmã mais velha de Rosalie Cordelia Stratford, Goneril, elogia o poder dos "mercenários" e pede um favor. Diz-se que está no fundo da área contaminada, "um gigante não identificado Foi uma busca por "edifícios". Mais

tande, foi chamada de "Torre" e havia rumores de que existia em alguns bairros da época. Era uma coisa nivelada, e quase não havia pessoas que acreditassem em sua existência como uma "história sã", muito menos aquelas que viam a coisa real.

goneril Quero saber sobre aquela torre gigante. Não pode ser ajudado, pode? Você também não

Rosário vai mudar. Fingindo estar quieto, eu queria uma vez Nunca desista de nada. Não importa a mão que você usa. Não

goneril tenho intenção de brigar com você, Cordelia. Especialmente com aquele mercenário... porque é assustador. Mas eu não gosto de desistir, definitivamente não gosto. Então, até você ouvir, eu vou perguntar. De novo e de novo e de novo .... Quantas vezes quiser

A ameaça de Goneril obriga o grupo a aceitar o pedido e partem em busca de um homem que afirma ter presenciado uma torre protegida pelo MS. O homem, que estava em estado semi-deserto, conseguiu dizer-lhe apenas que seu nome era Isaac.

## II Mergulho Profundo

Um grupo de pessoas caminhando pelas áreas viáveis vizinhas para coletar informações. Em meio a repetidos confrontos em vários lugares, ele acaba salvando um Migrante.

O Migrante se autodenomina Edgar Stork e diz a ele que ele é um espreitador e aquele que salvou Isaac. Ele era o gerente do

Stork promete cooperar com a festa, e Isaac e sua cidade conte a história.

Stoke Sua cidade provavelmente foi engolida pela poluição. É uma história comum. Foi um pouco mais decente quando eu peguei. Conte um pouco sobre o que aconteceu. Ele abandonou a cidade inabitável e começou a vagar. Mas está preso de qualquer maneira, todos estão mortos, exceto ele. Abordado, ele vagou e viu a torre. Uma sombra tão grande que nem dava para perceber que flutuava nas profundezas da

franco poluição. Você foi a esse lugar também?

Cegonha Bem, eu não vi nada disso quando peguei. E

Rosário você disse isso a Goneril, não foi?

Stoke É da minha natureza ajudar as pessoas como um hobby. Precisa de algumas lembranças?

Rosário Se houver uma testemunha viva, a informação

Stoke pode ser vendida por um preço alto? Hahahahaha!!

Stork, que se interessa pelo famoso mercenário, aceita a oferta do grupo e se compromete a conduzi-los até o fundo da área contaminada. Ninguém sabia o que estava por vir.

## III Só entre você e eu

A parte que avança pela área contaminada chega aos restos de uma estranha instalação. Nas profundezas da área poluída, a instalação ocasional lembrava o local onde Fran e seus amigos encontraram a gigantesca máquina. Enquanto ria de Rosalie, que brincou que poderia haver uma barganha, o fogo de artilharia de repente atinge o grupo enquanto eles tentam passar. Os "mercenários", que destroem inúmeros drones que atacam da área circundante, chegam à fonte do bombardeio.

Era um AC com a mesma máquina e o mesmo emblema do inimigo que se interpôs na batalha na Cidade, aquele "Chefe". Do dispositivo de comunicação, posso ouvir a voz da mulher que ouvi uma vez.



Carol Você foi um fracasso. Se você quer ir naquela torre, não vá, você vai se arrepender. Você não tem consciência do que está fazendo. Não há como percebê-lo, então não pode ser evitado. Bem, vamos nos livrar das coisas difíceis,

Chefe Carolyn. Vamos jogar pela primeira vez em algum tempo, ou apenas por um tempo. Hahahahaha!

várias batalhas. No meio disso tudo, Isaque, que até então era como um morto, reagiu às palavras da mulher.

Isaque Quem é você?

Carol Não posso responder a essa pergunta, mas sou um monge vivo.

Isaac Eu preciso saber... vocês... Quem somos nós?

Carol Como você sabe? É completamente desconcertante.

O chefe se retira sem chegar a um acordo.

ロザリィ O que é!?

franco Esses dois são... provavelmente algo que não é humano...

Algo que está nos observando o tempo todo.

## IV Carmesim

Uma linha que vai mais fundo. Descansando depois da cidade relativamente levemente poluída. O lugar onde Isaque foi apanhado não fica longe.

Falar.

Stoke É melhor apenas passar por esta área. Coisas estranhas têm andado por aí ultimamente parece ser

franco Um lugar como este?

Stoke Não sei qual é o objetivo deles, mas atacam indiscriminadamente quem passa.

Assim que a palavra termina, o ataque começa. Combate com forças não identificadas. O confronto com AC, que parece ser o líder, derrota isso. A fuselagem ostenta o emblema "Venide".

Rosário Este emblema... é um venide?

Stoke Eu não sei o nome.

Isaque .....Venho do outro lado do mar.

Fran Você

Isaque conhece? Do continente através do mar...



Rosário  
Isaque

O que você está fazendo?

Talvez... esses caras estejam naquela torre...

A unidade de Venide aparece novamente na frente do grupo que corre na frente. Embora sejam poucos, cada um deles tem uma força que não pode ser subestimada. Um helicóptero desce de cima. Um AC é lançado do helicóptero, mas não mostra intenção de lutar.

???  
Stoke  
???  
Franco  
César  
Franco  
César  
Franco  
Célia

Quero falar com você, estrangeiro forte.

Nessa terra, é normal cumprimentar alguém depois de socá-lo?

Estamos aqui com um propósito, matar qualquer um que estiver diante de nós. Mas eu gosto de pessoas fortes. Um homem forte como aquele piloto AC. Eu gosto.

Você é de Venide?

César Venide. Eu vim do outro lado do mar para fazer a torre minha. Para que possamos viver, deve haver o que precisamos. distante. Um legado de uma grande civilização enterrada em poeira e poluição.

temos que ir lá também E se eu disser isso? Neste mundo, apenas aqueles com poder podem conseguir o que querem. antepassado. Estes são os nossos pensamentos.

Simples, não é? É louco. Era uma vez um homem que se parecia com você, um homem que era nosso inimigo. Lutamos contra um homem que não se importava com os fracos.

entendido. Então nós também seremos assim. César

saindo. Nos encontramos novamente na Torre. Vamos resolver as coisas aí, deixe por isso mesmo. A fuselagem tinha o emblema de um pássaro vermelho voando com as letras Venide.



V Issac

Finalmente, a linha chega em frente à torre. Mas, por outro lado, a poluição aumenta sua concentração. Parece que a própria torre é a fonte da poluição.

Confronto com as forças de Venide. O AC de Cesar Venide está no mesmo nível dos "mercenários". Inúmeros ACs principais reaparecem lá.



Carol  
Rosa  
você

Eu deveria ter dito que me arrependi. Mas eu pensei que vocês definitivamente viriam aqui. humanos

Cesar Você é nosso colaborador Meu pai, que criou Venide. Teve alguém que deu uma mãozinha nisso. Isso é

Fran Do que você está falando?

Carol  
Chefe  
Chefe B  
Chefe  
Chefe B  
Chefe C.  
Chefe D.  
Chefe E.

Venide é outro futuro que deveria ter sido possível para você também. A experiência continua. Porque essa é a nossa missão.

A Você é muito curioso, César Venide. E então... Vamos fazê-lo desaparecer desta vez, pássaro preto.

A Gyahaha! Hahahahaha!!!

ハハハハハハ!!!

ハハハハハハ!!!

ハハハハハハ!!!

ハハハハハハ!!!

Cesar e os mercenários imediatamente lutam juntos."

Carol

Por que pessoas como você aparecem? Fomos criados para proteger. Para proteger nossa missão e proteger este mundo. para proteger os humanos.

Isaac reage fortemente a essas palavras.

Isaque

Não existe tal valor nos seres humanos. Olhe para este mundo. Se os humanos criaram essa ruína, então os humanos são criaturas imperfeitas. Você, que foi criado por aquele ser humano, e as condições a que chegou, não passam de defeitos.

Carol  
Isaque  
Chefe  
Carol  
Chefe

..... O que você quer? Isaque

Prove as falhas humanas e a ruína total. Tire-me daqui Deixe-me provar que você está errado.

Interessante não é?

Sempre sim. você.

Eu quero ver o potencial humano. Seja destruição ou qualquer outra coisa.

Ao pé da torre, surge uma arma gigantesca.

Carol

Dois pássaros. Seu poder é muito grande. O poder de destruir a ordem. Novamente, o programa não precisa disso.

"Mercenário" que destrói completamente as grandes armas inimigas e Cesar. Inimigos destruídos liberam grandes quantidades de poluentes. Rosa sendo pega Stoke resgata Lee, Fran e os "mercenários".

A área ao redor da torre se torna uma enorme fonte de poluição devido à destruição da arma gigante, e você não pode mais se aproximar dela.

Sua expedição chega ao fim. O único, Isaac, havia desaparecido antes que ele percebesse.

VI Epílogo

Após a batalha, Cesar Venide sabia que havia uma entidade que supervisionava os humanos, mas decidiu seguir esse plano para restaurar a humanidade. Eu nunca vou dizer adeus.

Rosalie e Fran decidem começar a trabalhar para estabelecer seu próprio poder para combater Cesar Venide e a existência por trás dele. E Fran previu que Isaac, que havia desaparecido, poderia um dia se tornar uma ameaça real.

Os dois buscam caminhos separados, separando-se com o objetivo de funcionarem como complementos um do outro. Rosalie retorna ao MoH e assume seu nome verdadeiro, Cordelia. Mais tarde, ela confronta sua irmã Goneril, a rejeita e assume o controle do Ministério da Saúde.

Fran parte para um novo mundo com Stoke, que liderava a festa. Parecia uma jornada sem fim, mas ela tinha certeza. Nenhuma torre. Se você puder encontrá-lo, se não o encontrar, não poderá resistir àquele homem chamado Isaque.



# DESIGN DE

Ele era uma que tinha potencial. O poder de destruir a ordem atual. Ela foi derrotada, mas sobreviveu. Uma destinada a queimar tudo em cinzas. A outra com uma vontade duradoura de superar. Quem saber qual é a real. A guerra faz parte da mente.

existência,

# PEÇAS

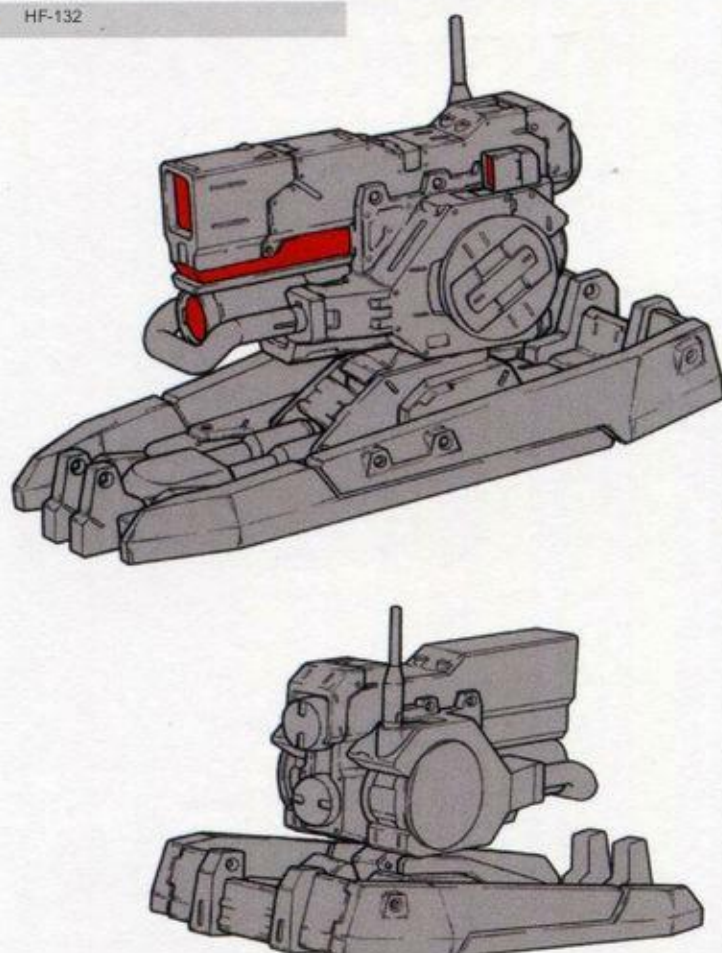
Postei a foto do cenário das novas peças adicionadas neste trabalho junto com o comentário do designer. Também há imagens de peças que não são usadas no jogo, então se você comparar, pode encontrar algo inesperado.

cabeça

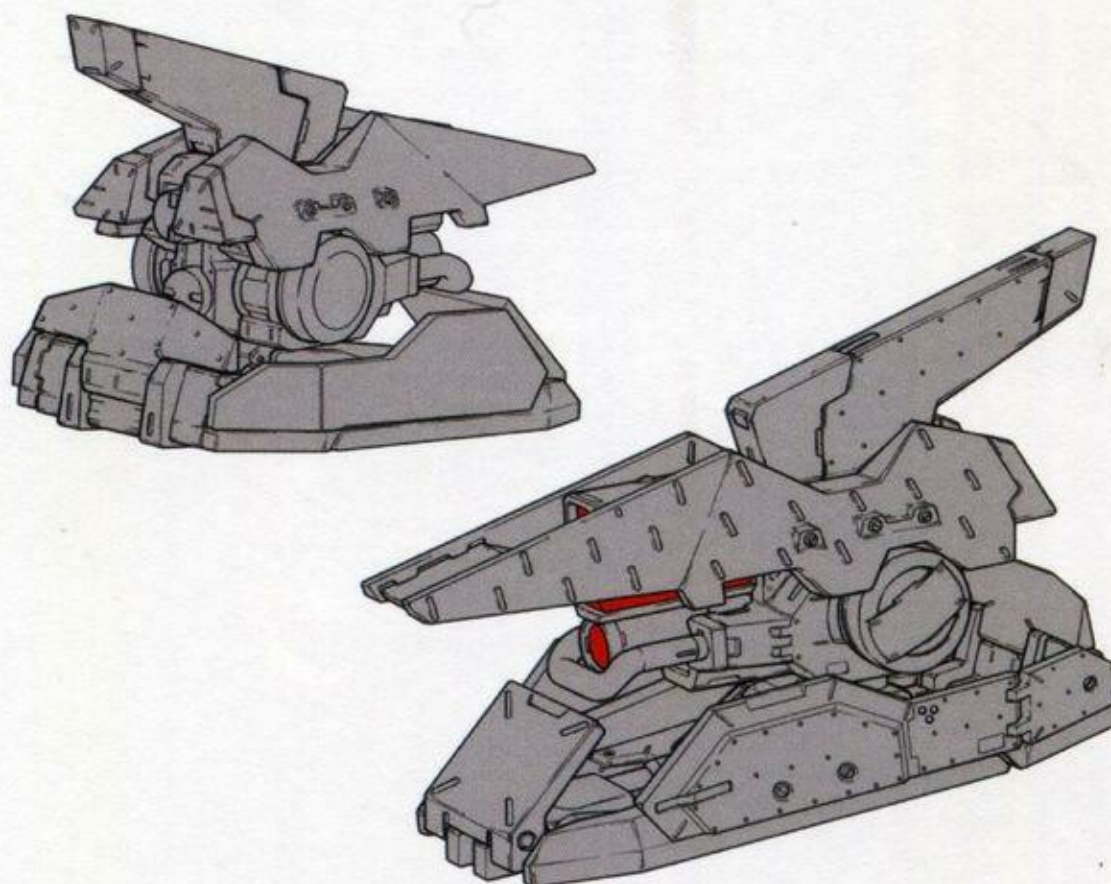
CABEÇA

KE Defensivo

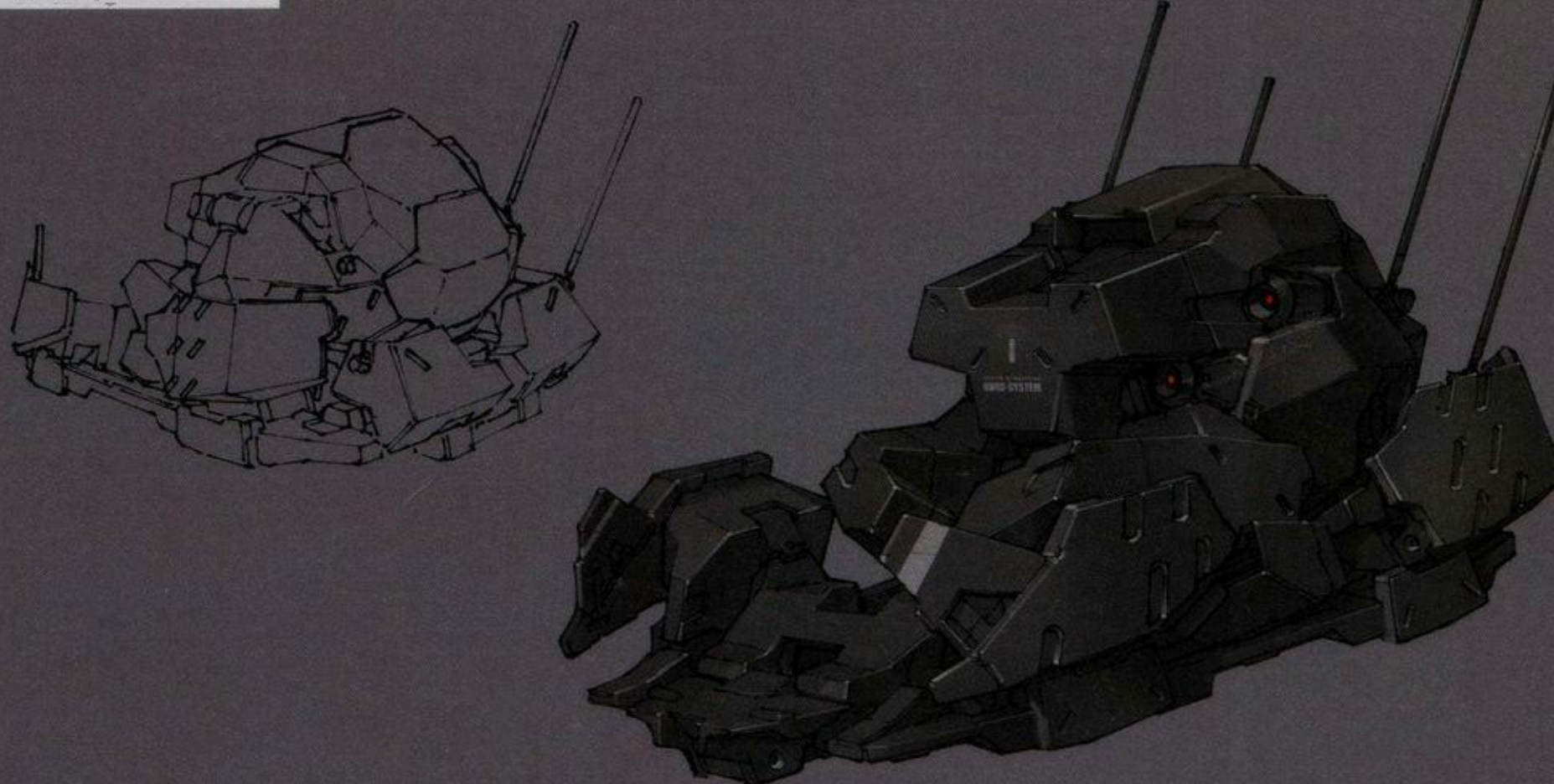
HF-132



HF-227



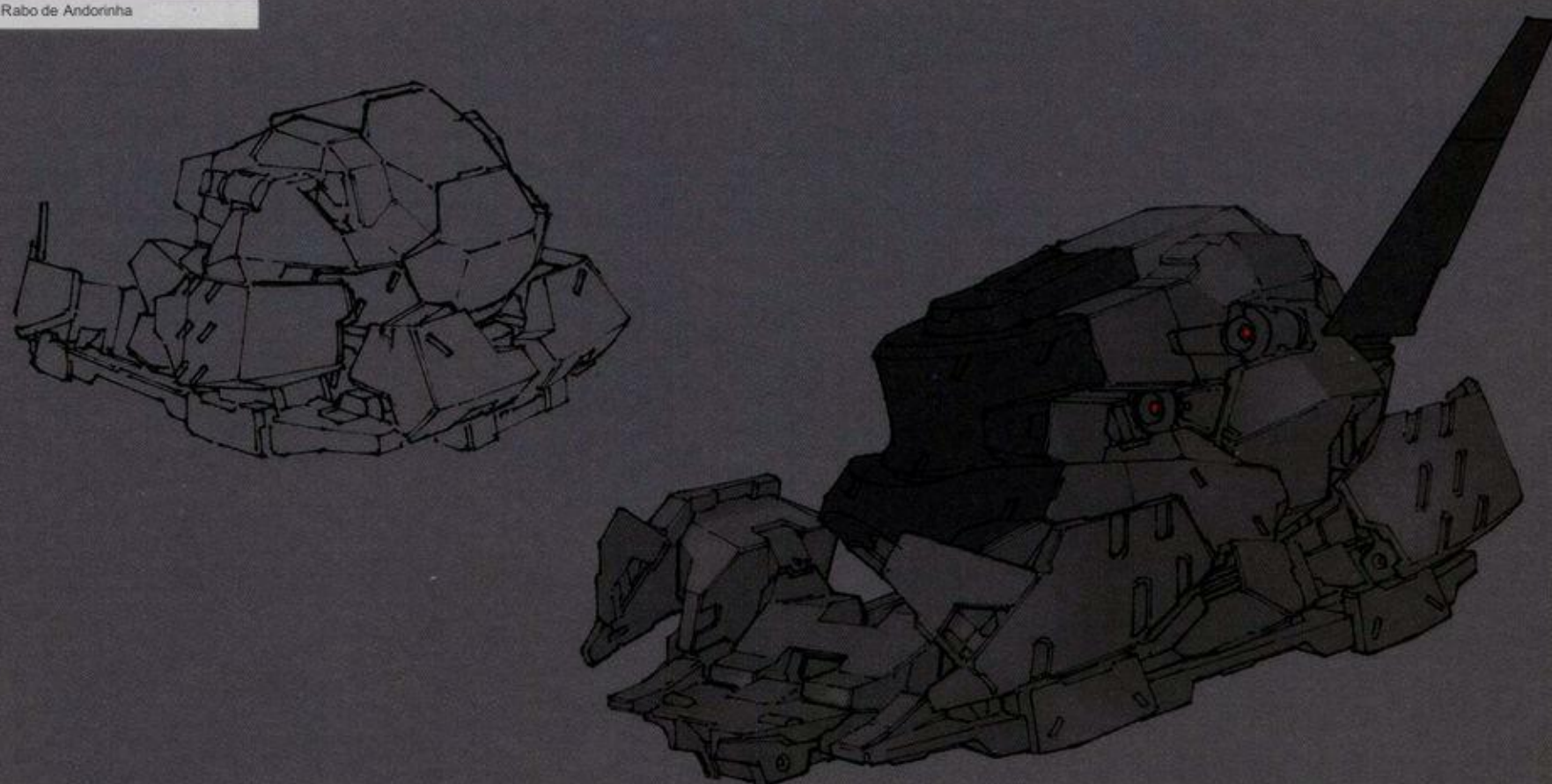
H07 Starlight



COMENTÁRIO DO DESIGNER Não se limitando à parte da cabeça, as novas peças não são escavadas, mas novas peças feitas com tecnologia um tanto avançada. Incorpora uma imagem especialmente desenvolvida. A cabeça HF-132, que é a base do tipo de defesa KE, é uma cabeça extremamente simples que consiste apenas em funções de câmera e sensor. A armadura não é levada em consideração, dando a impressão de que é bastante vulnerável a ser atingido. O derivado HF-227 foi projetado para ter uma silhueta heróica. O interior é igual ao HF132, mas o exterior dá uma impressão completamente diferente.



H12 Rabo de Andorinha

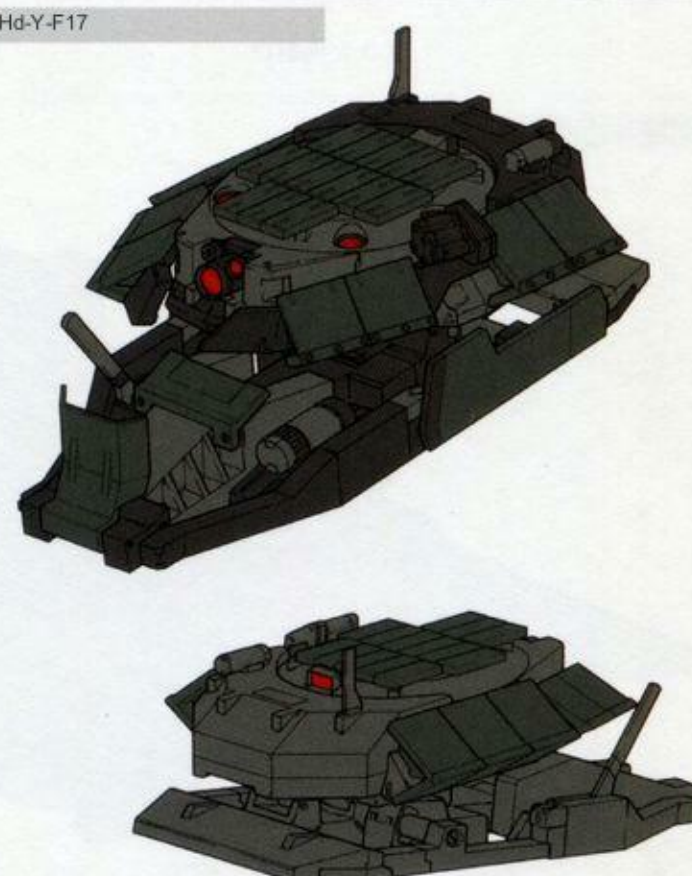


# CE defensivo

Hd-Y-F08

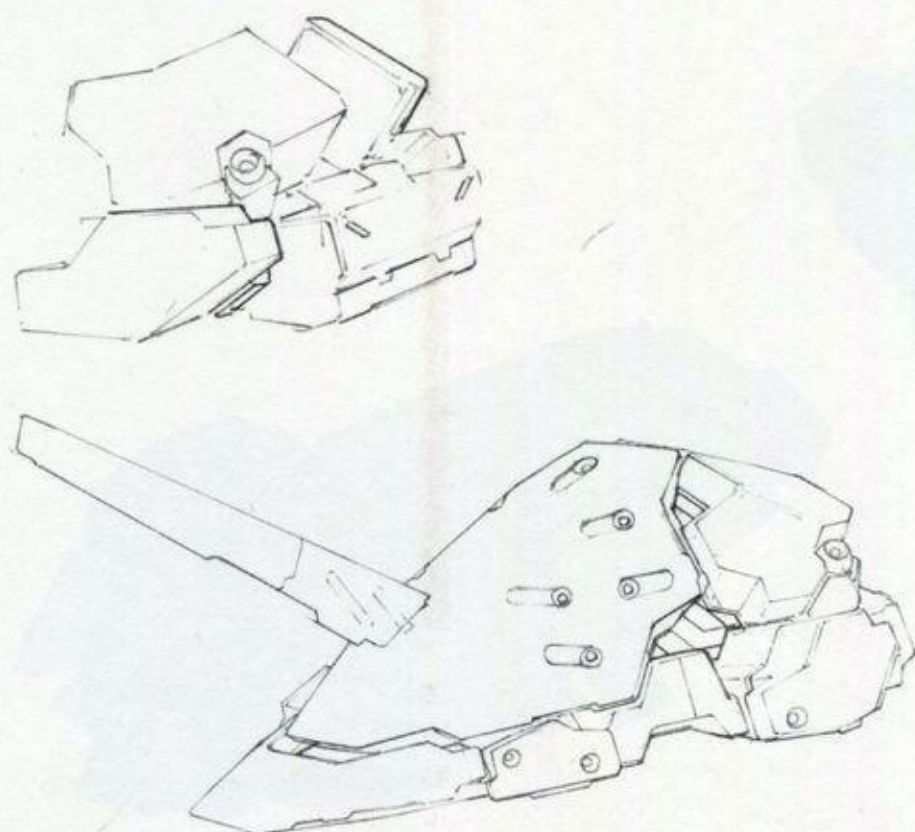


Hd-Y-F17

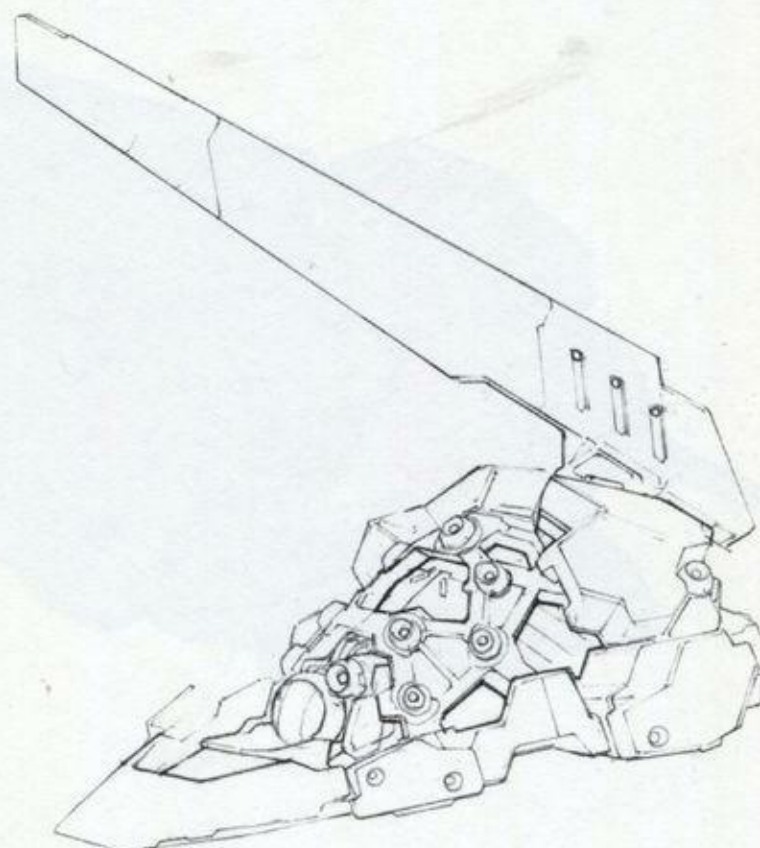


# Defensivo TE

H02 Escarlata



H09 Cobraberri



CABEÇA

BRACOS

ARMAS DE ARMAS

PIRATA

FCB

GERADOR

REFORÇO

RECON

unidade APM

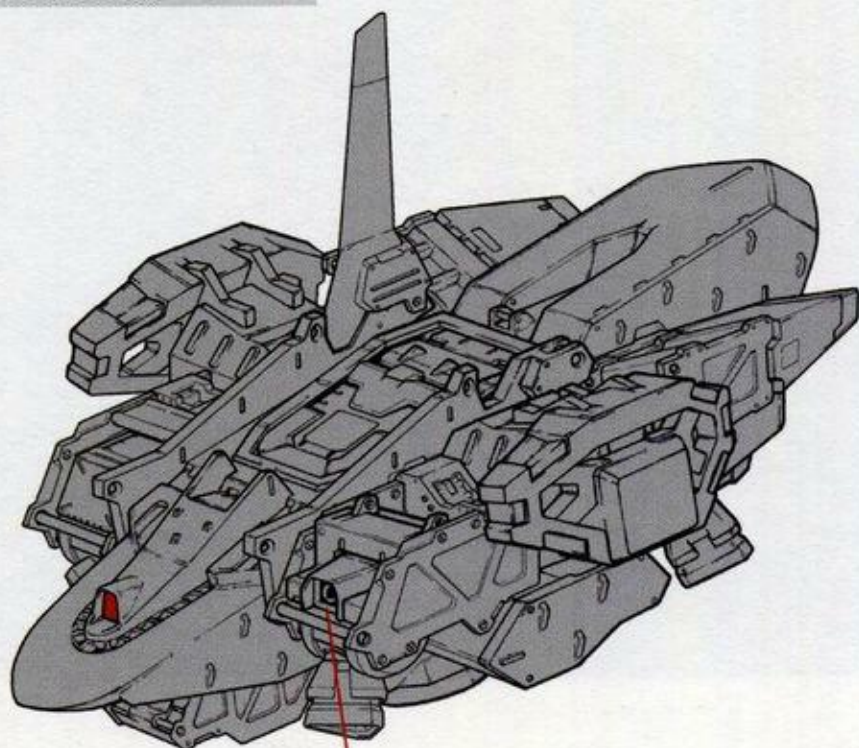
unidade de ombro

ARMA OVERED

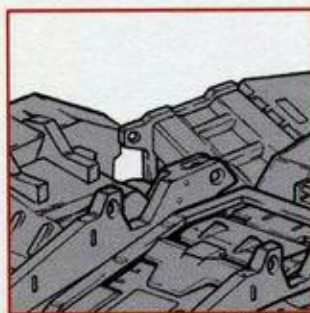


# KE Defensivo

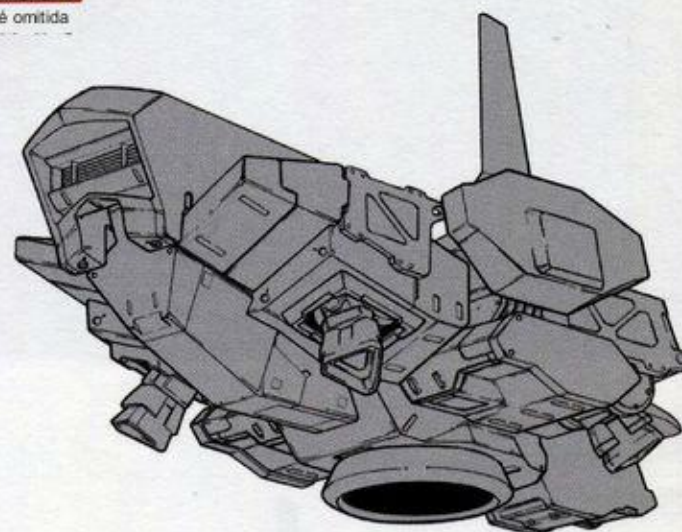
## C03 Malicioso



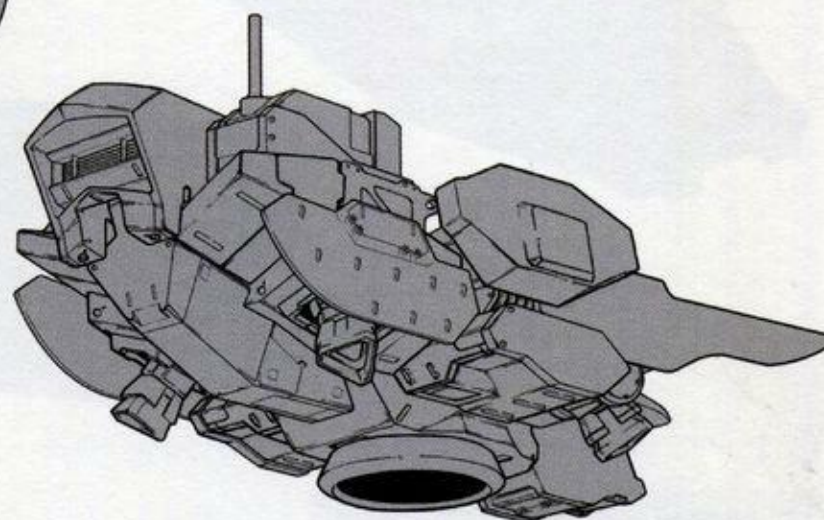
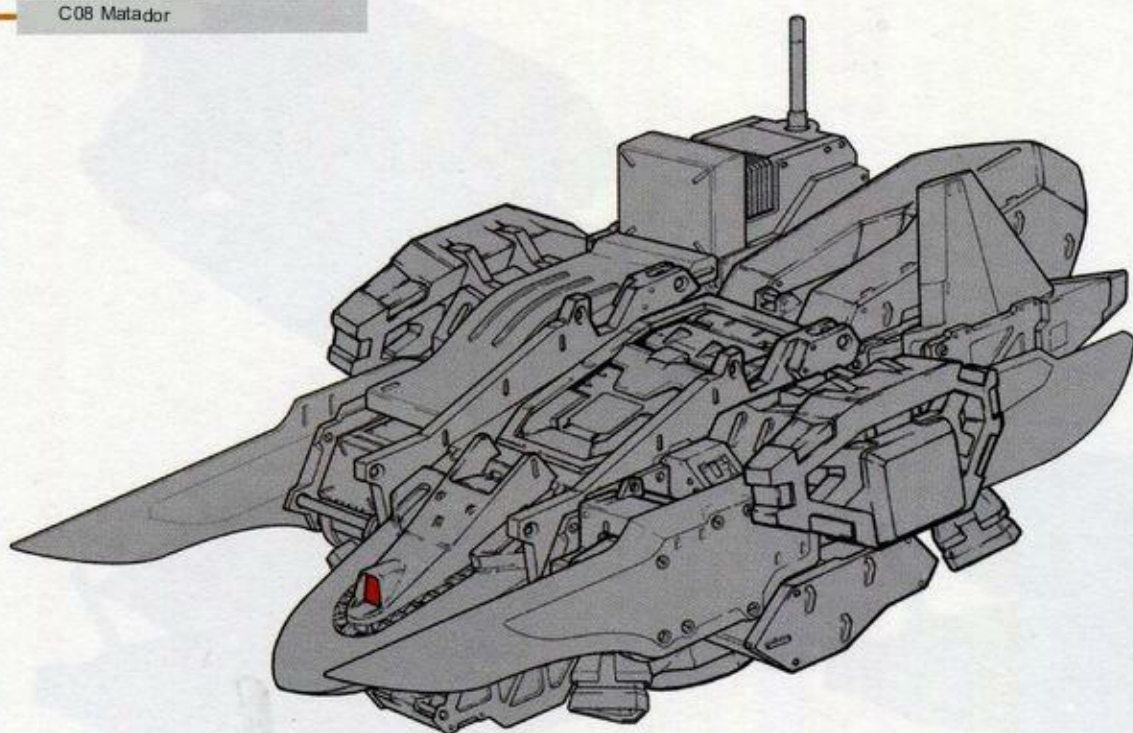
lançador de reconhecimento



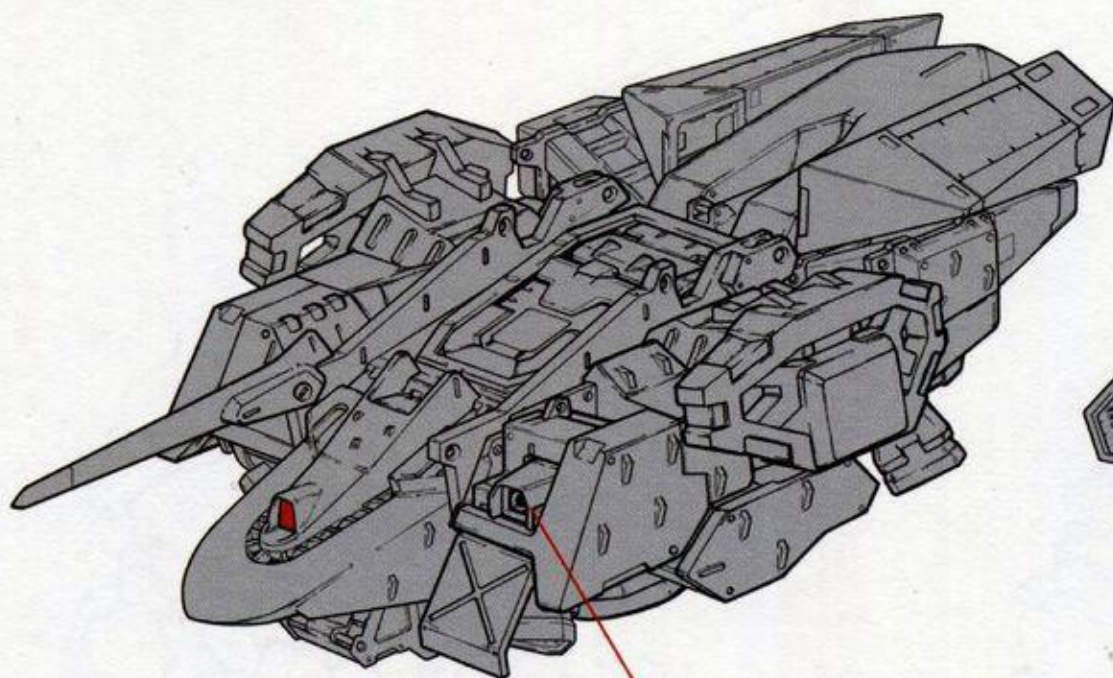
Quando a antena da lâmina é omitida



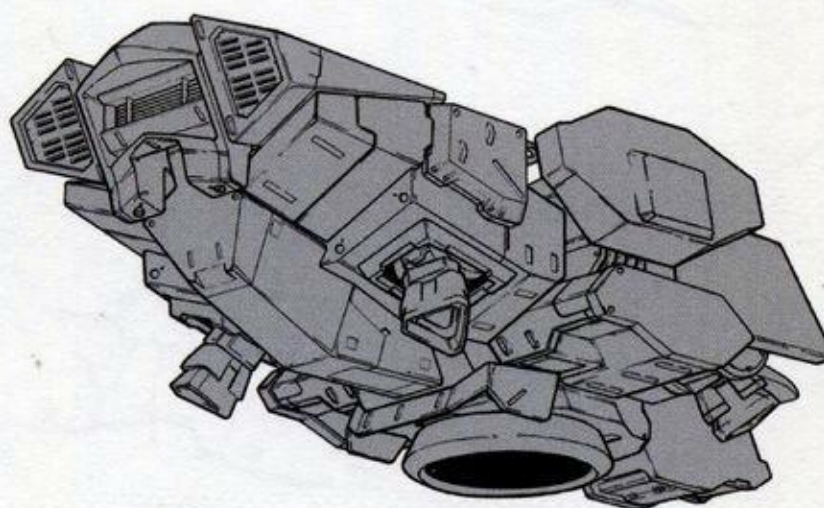
## C08 Matador



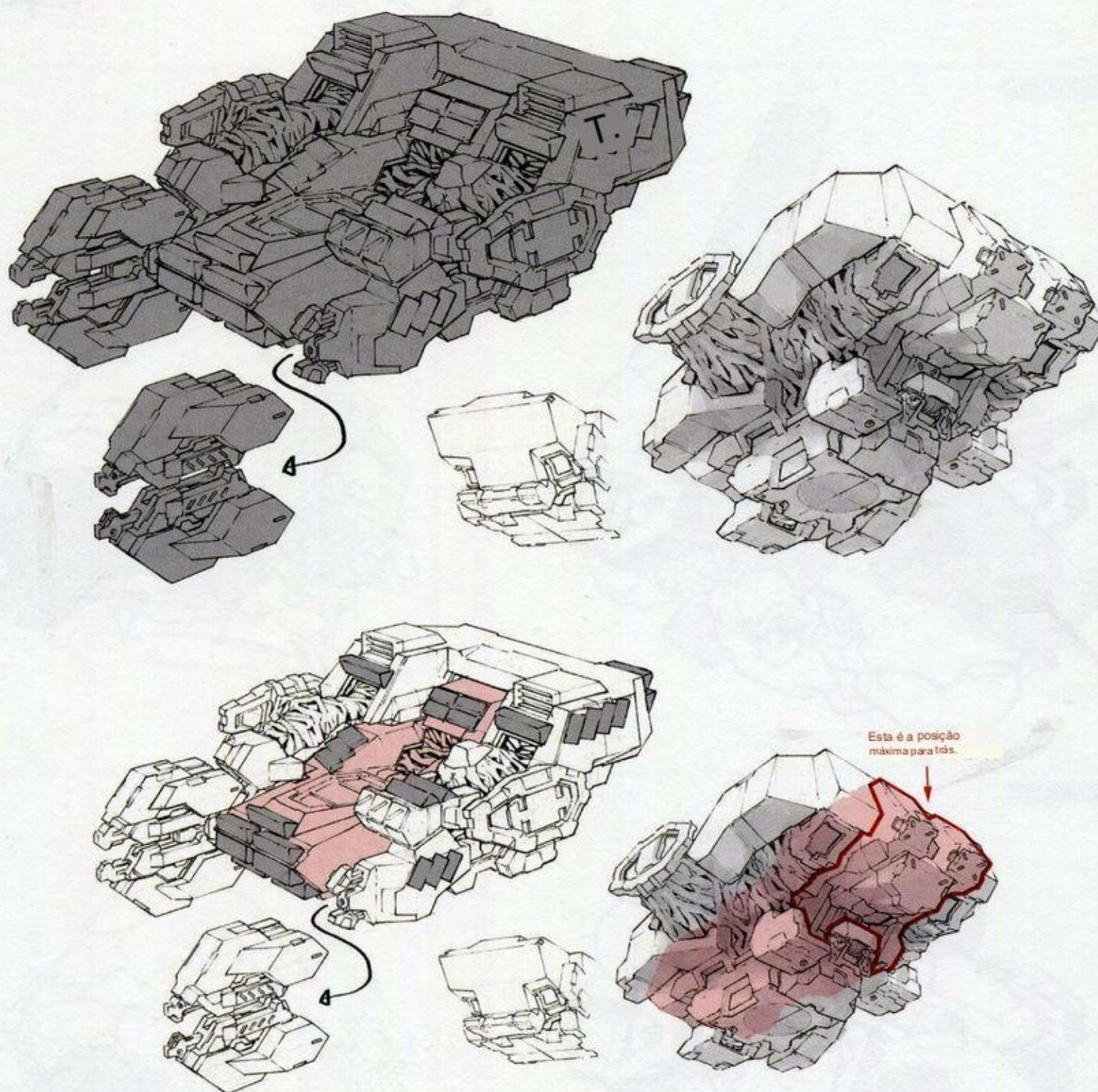
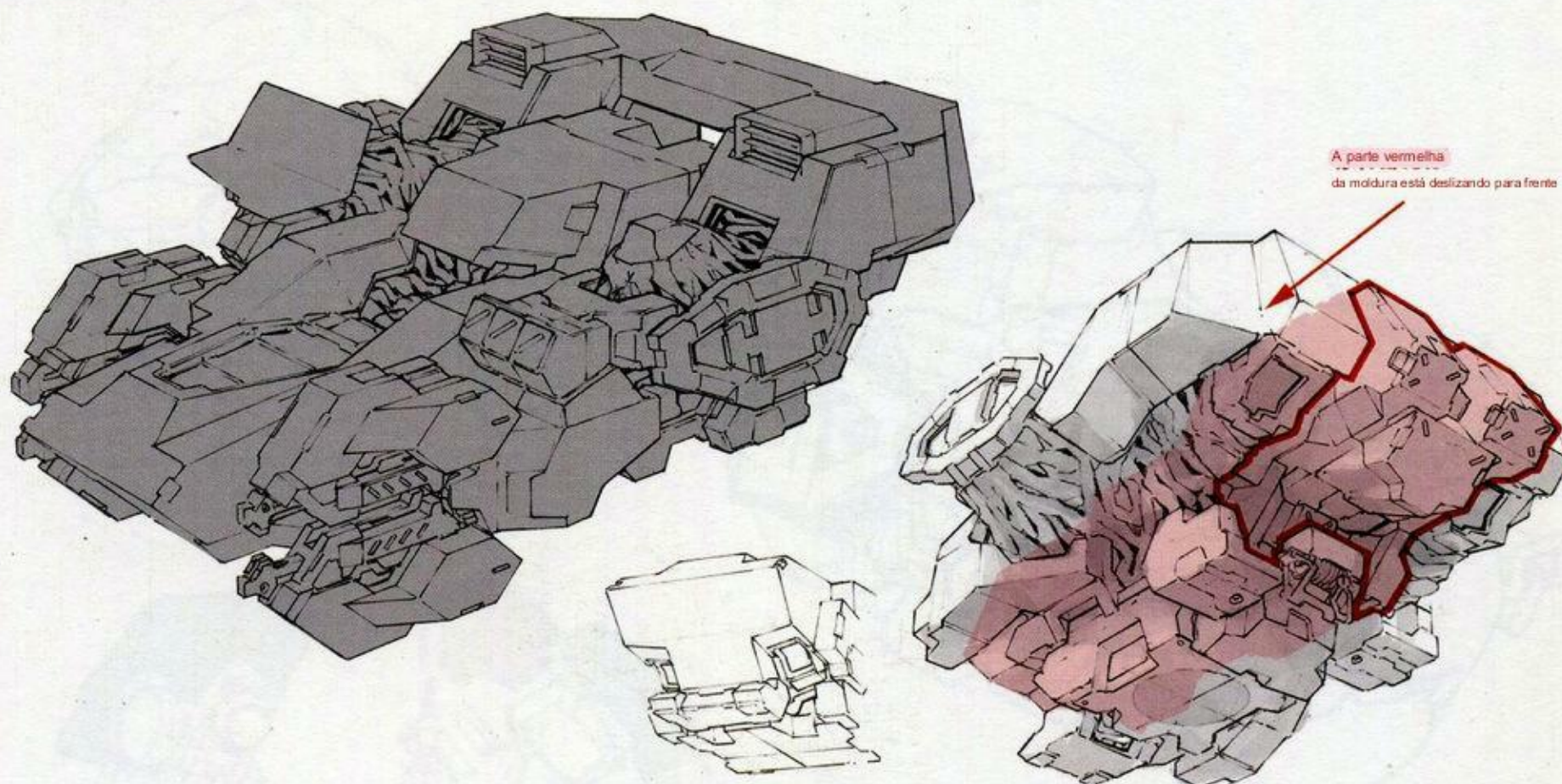
## Derivado de C08 Matador (não utilizado)



lançador de reconhecimento





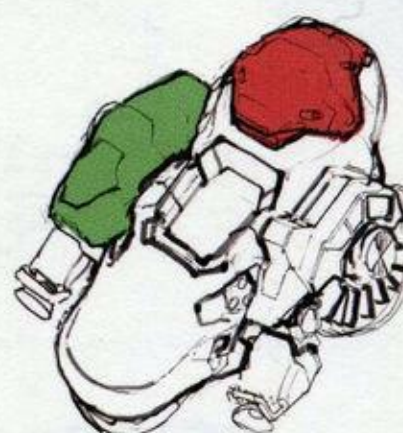
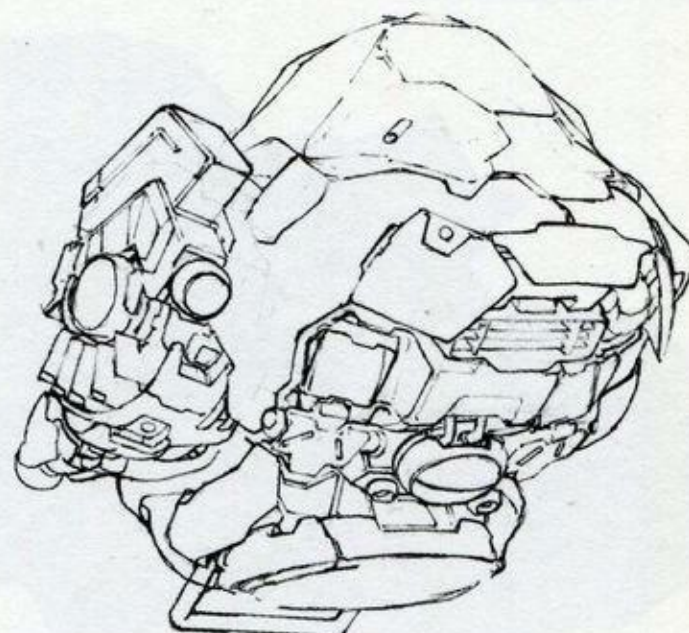
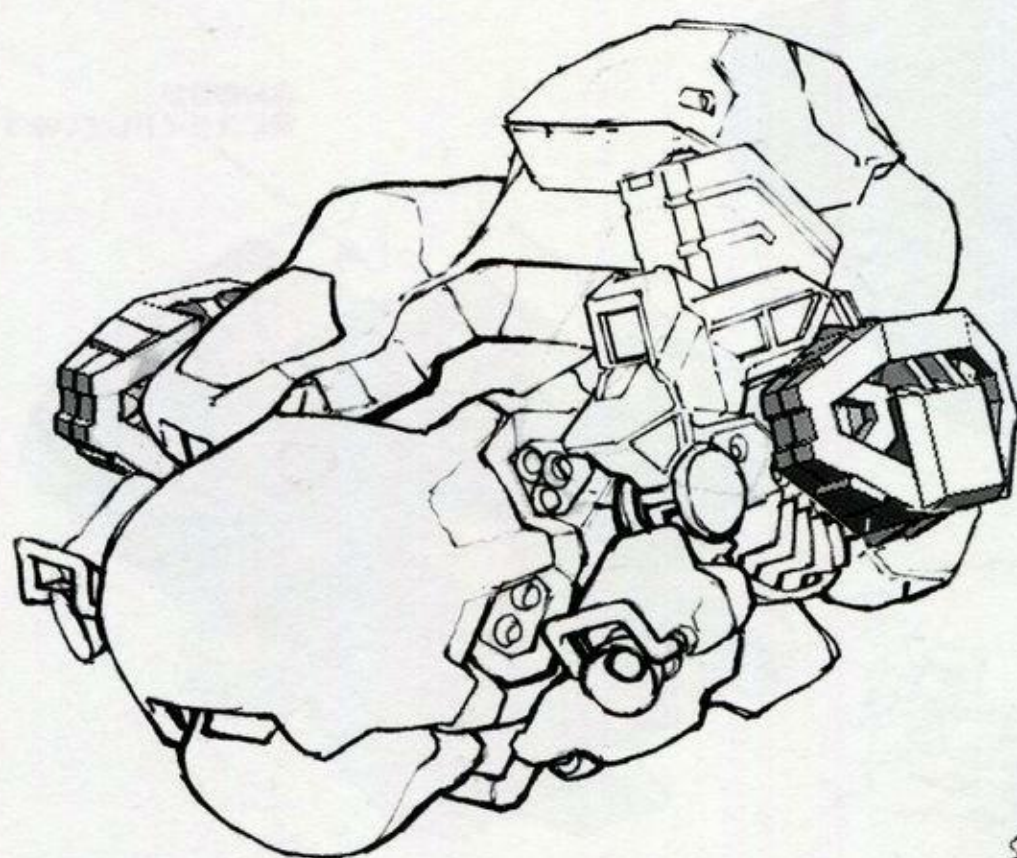


COMENTÁRIO DO DESIGNER C08 Matador apresenta uma placa em forma de lâmina. Isto é para o bloco do cockpit. É uma armadura adicional que visa reduzir os ataques laterais. Essa armadura extra se projeta para a frente do bloco do cockpit e funciona como um cortador de arame. Além disso, o TAMAKAZURA é desenhado com a cabeça projetada para frente, priorizando uma bela silhueta para ampliar o leque de personalização. No entanto, eu tinha um medo indescritível de mudar a posição da cabeça, então a projetei para que pudesse ser encurtada a qualquer momento.

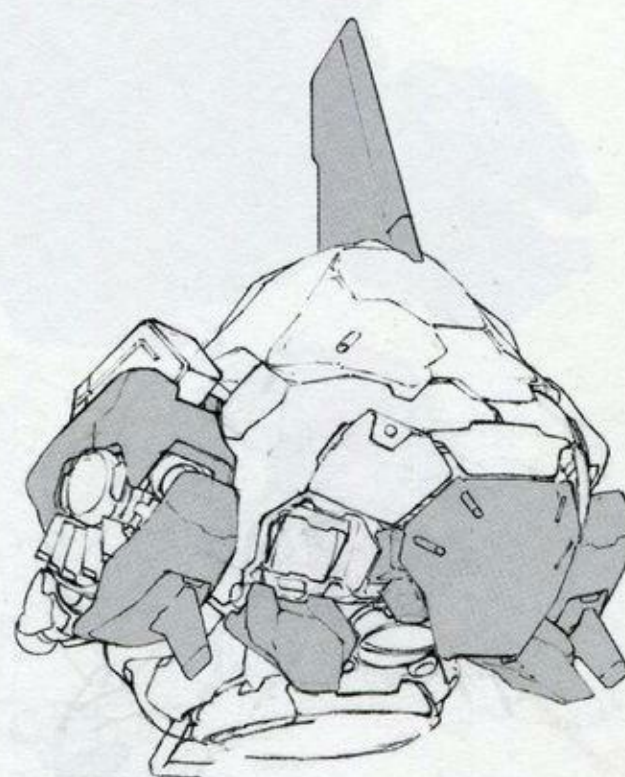
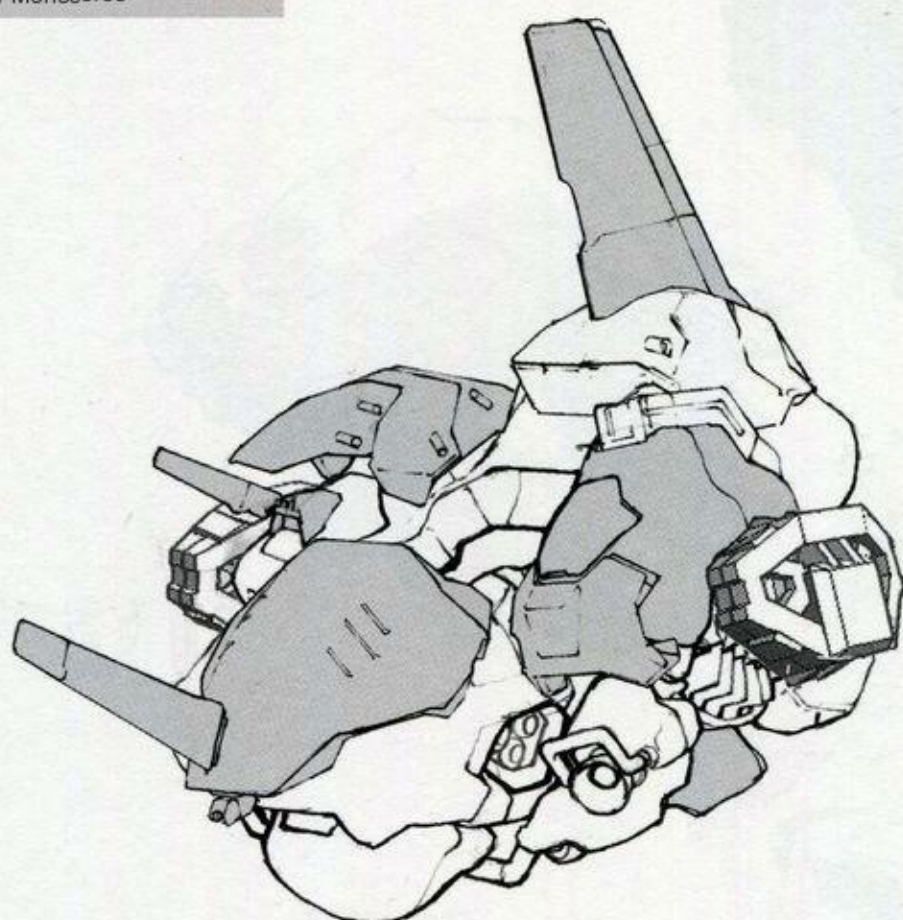


Defensivo TE

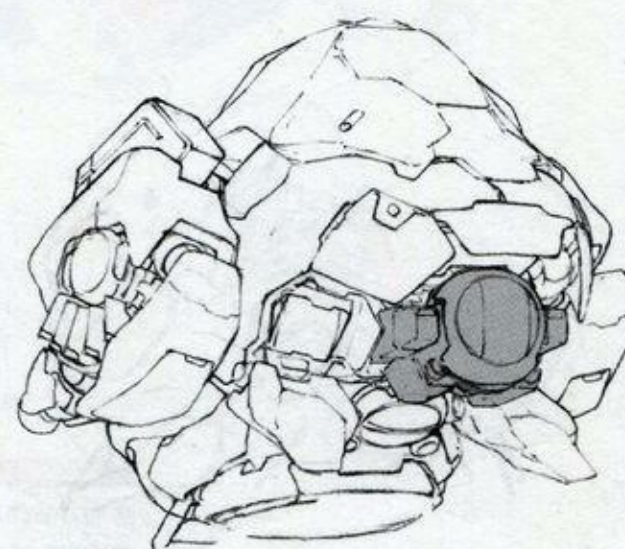
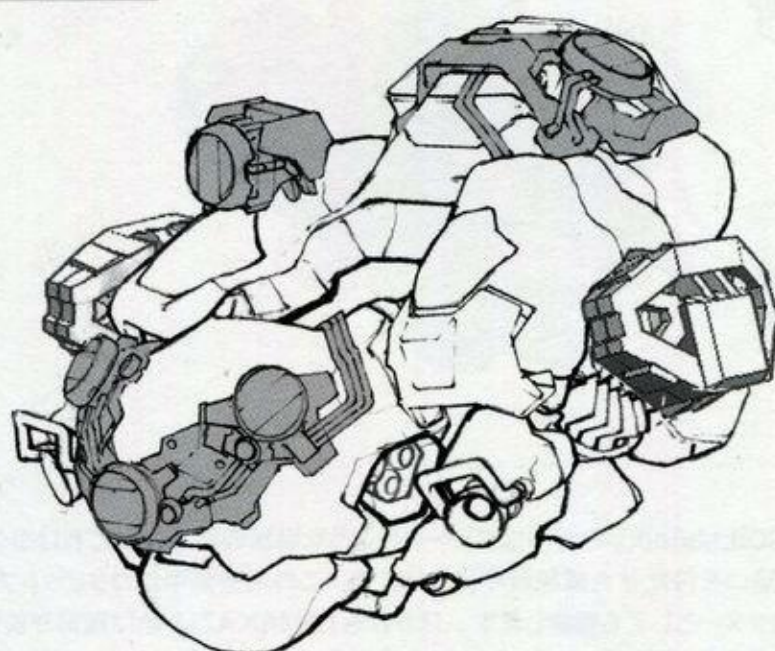
C07 Mercúrio



C11 Monoceros



C07 Mercúrio (\*)

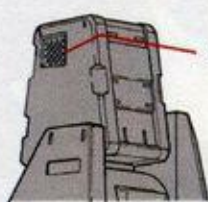
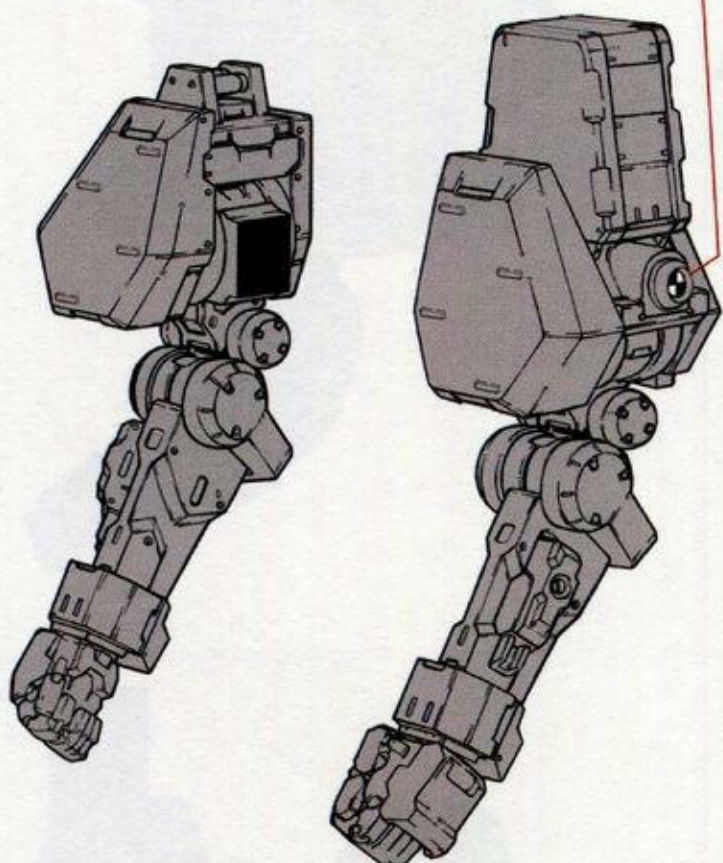




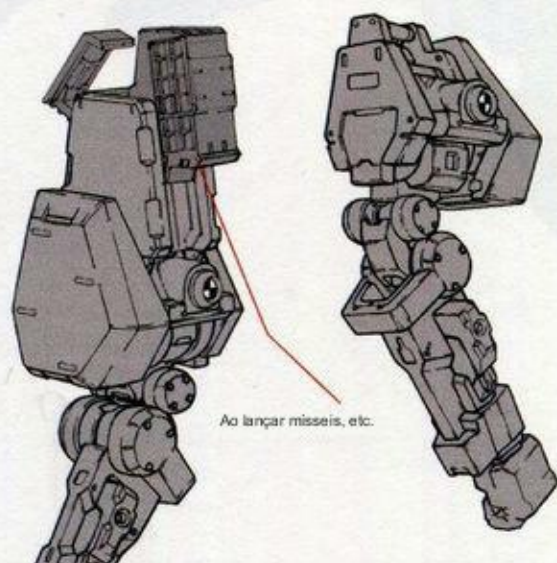
KE Defensivo

UTSUSEMI mdl.2

base da unidade de ombro



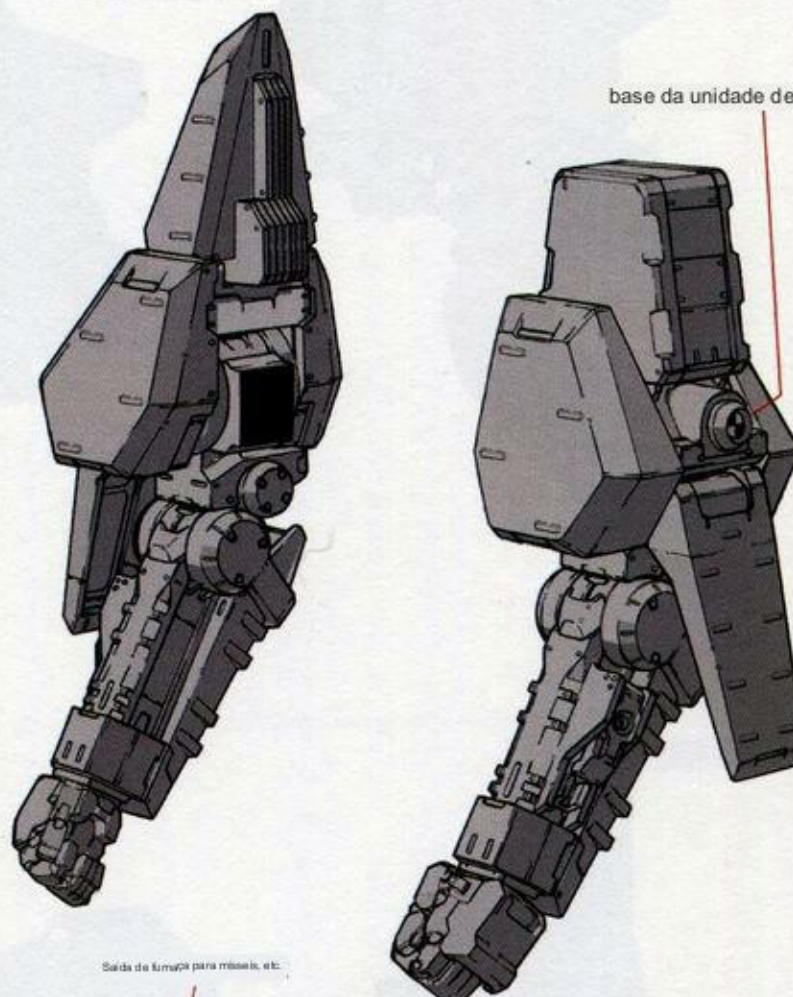
Saída de fumaça para mísseis, etc.



Ao lançar mísseis, etc.

UTSUSEMI mdl.4

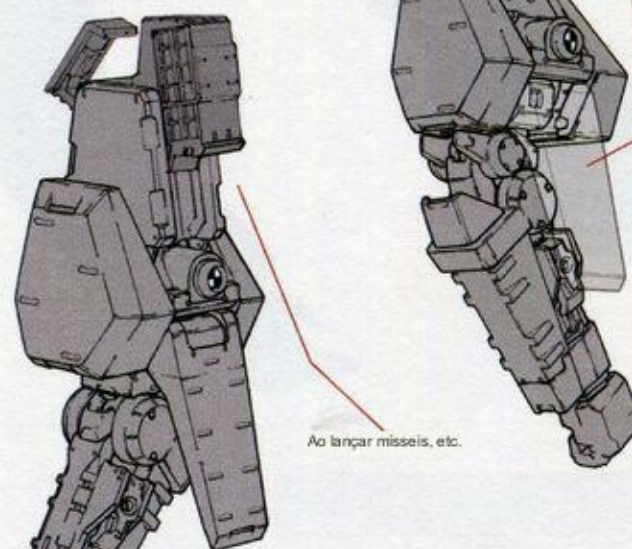
base da unidade de ombro



Saída de fumaça para mísseis, etc.



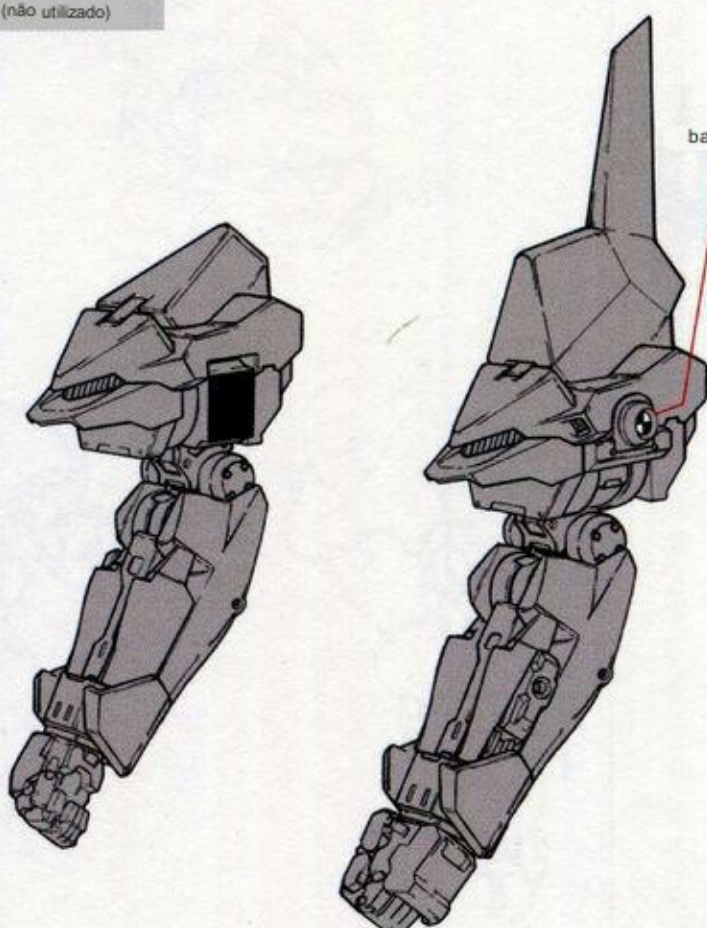
Omitir armadura lateral



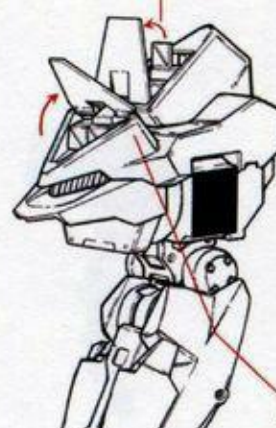
Ao lançar mísseis, etc.

UTSUSEMI derivado (não utilizado)

base da unidade de ombro



A traseira é um míssil vertical.

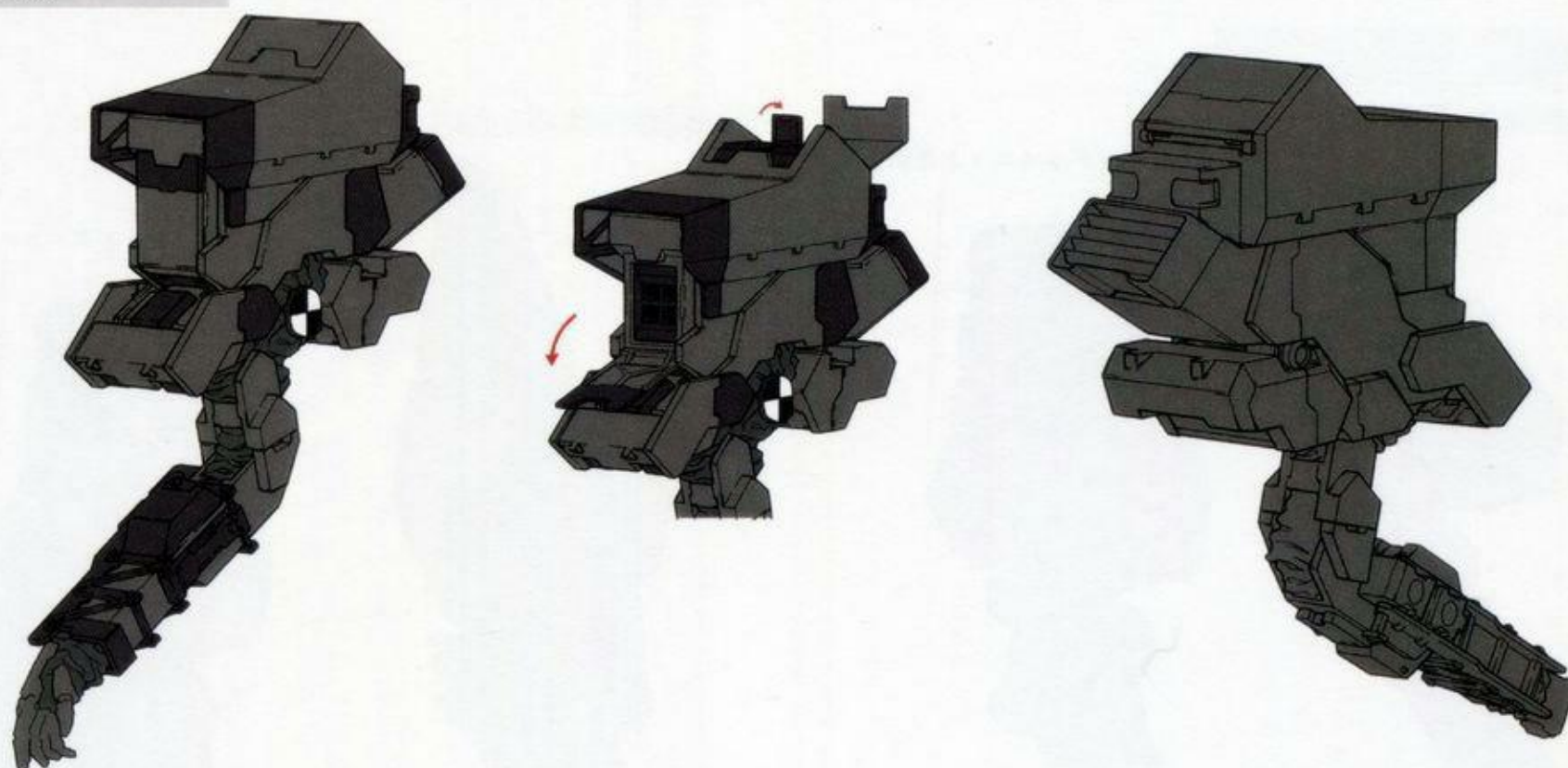


Ao lançar mísseis, etc.

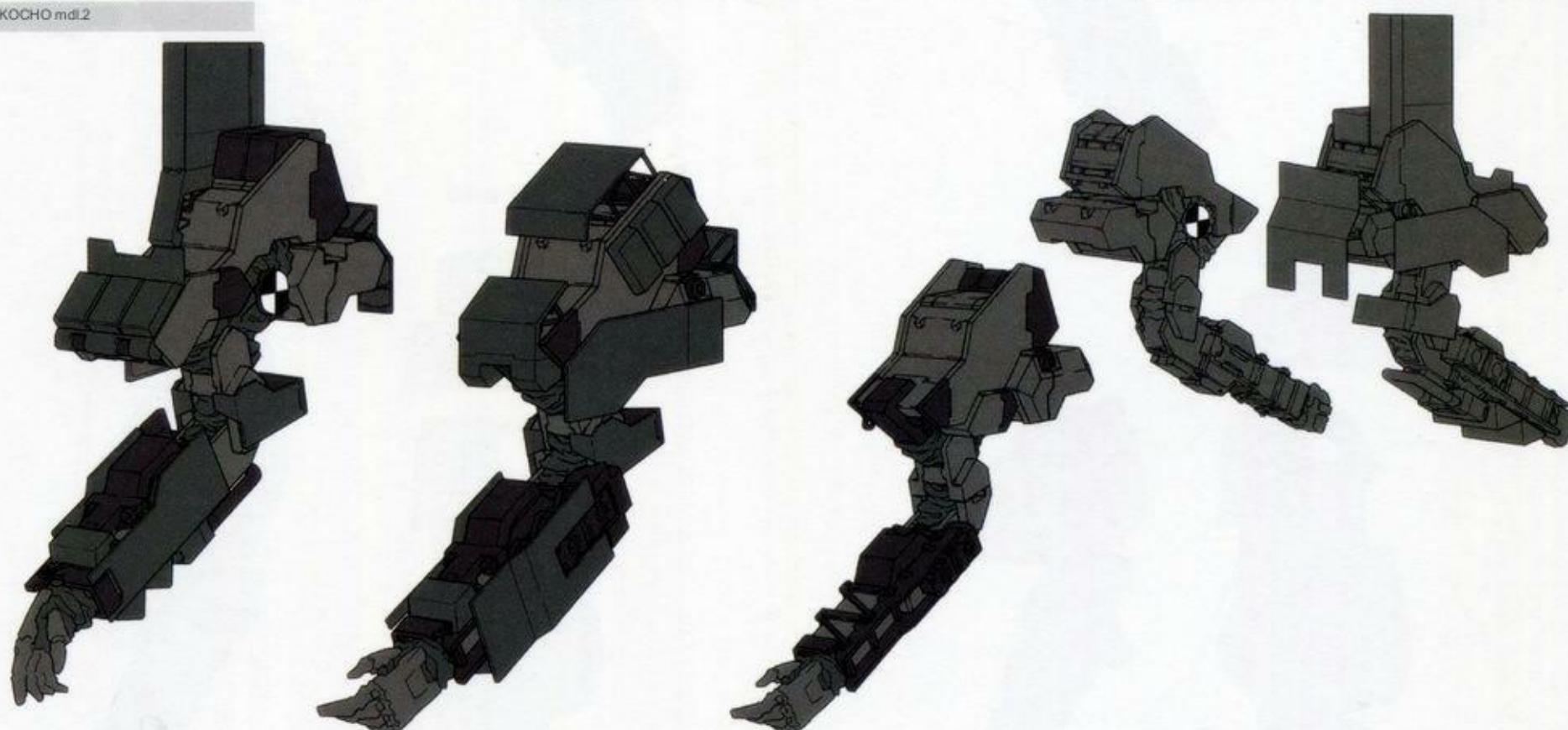


CE defensivo

KOCHO mdl.1

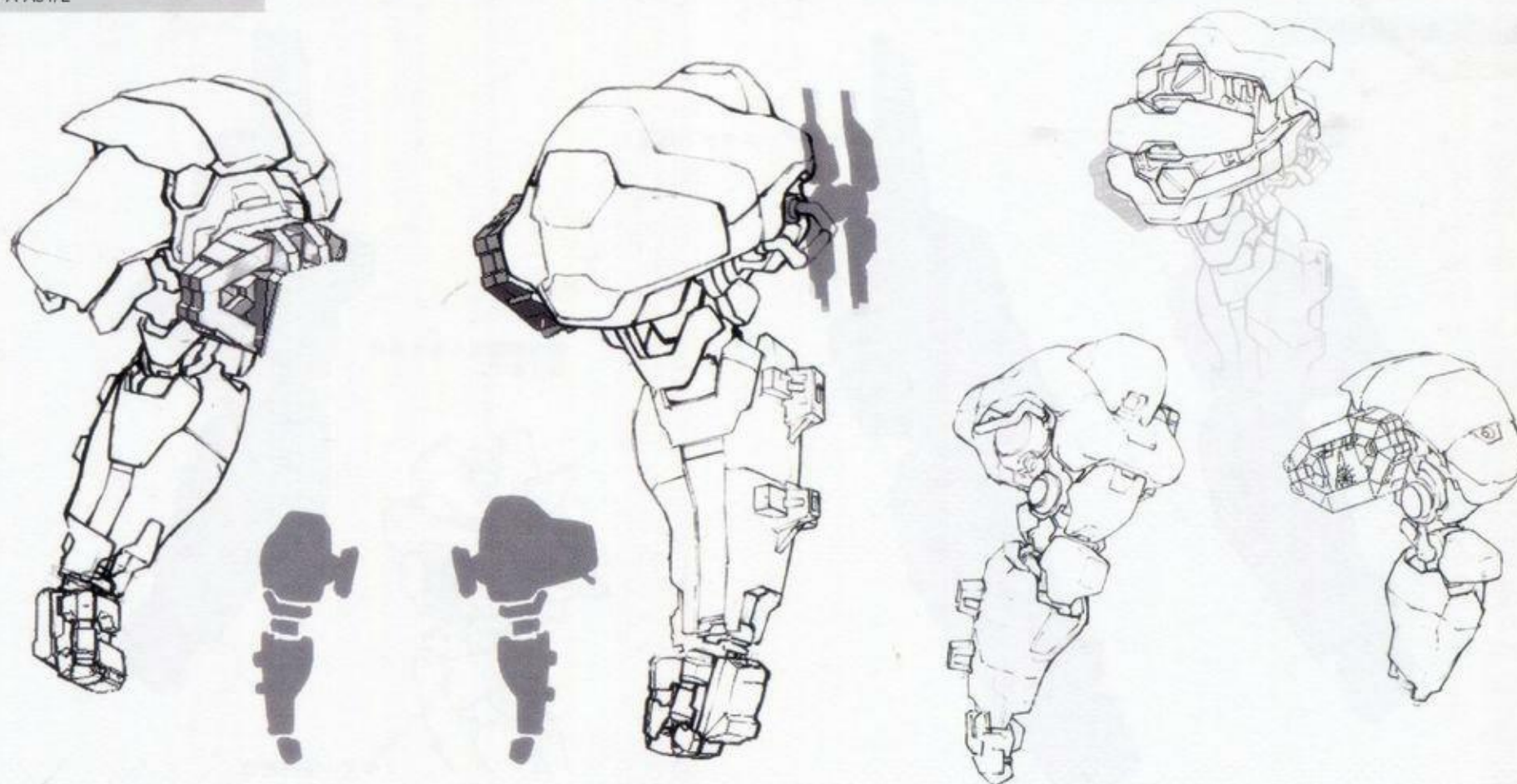


KOCHO mdl.2



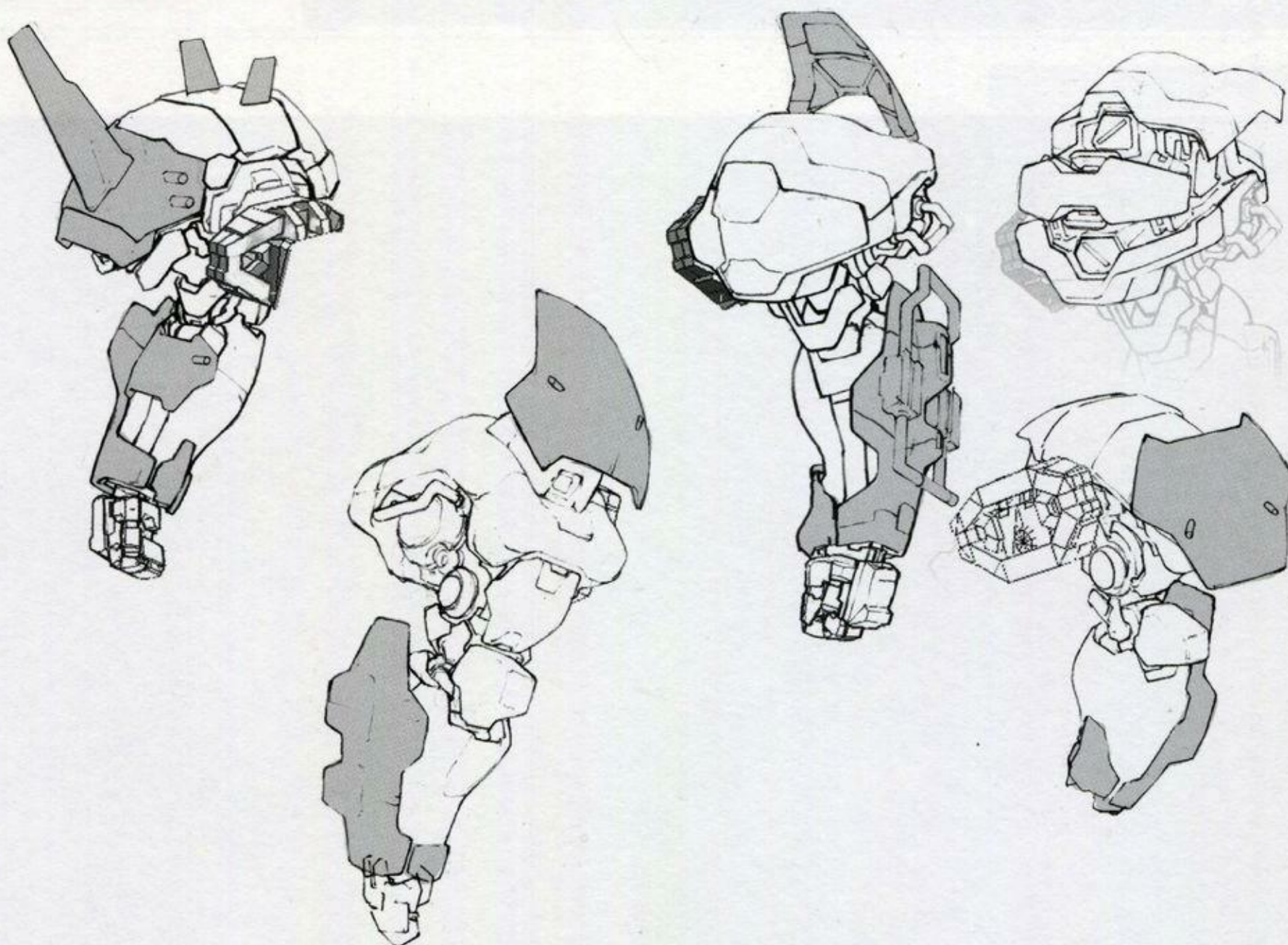
Defensivo TE

-Ar-A-A51/L

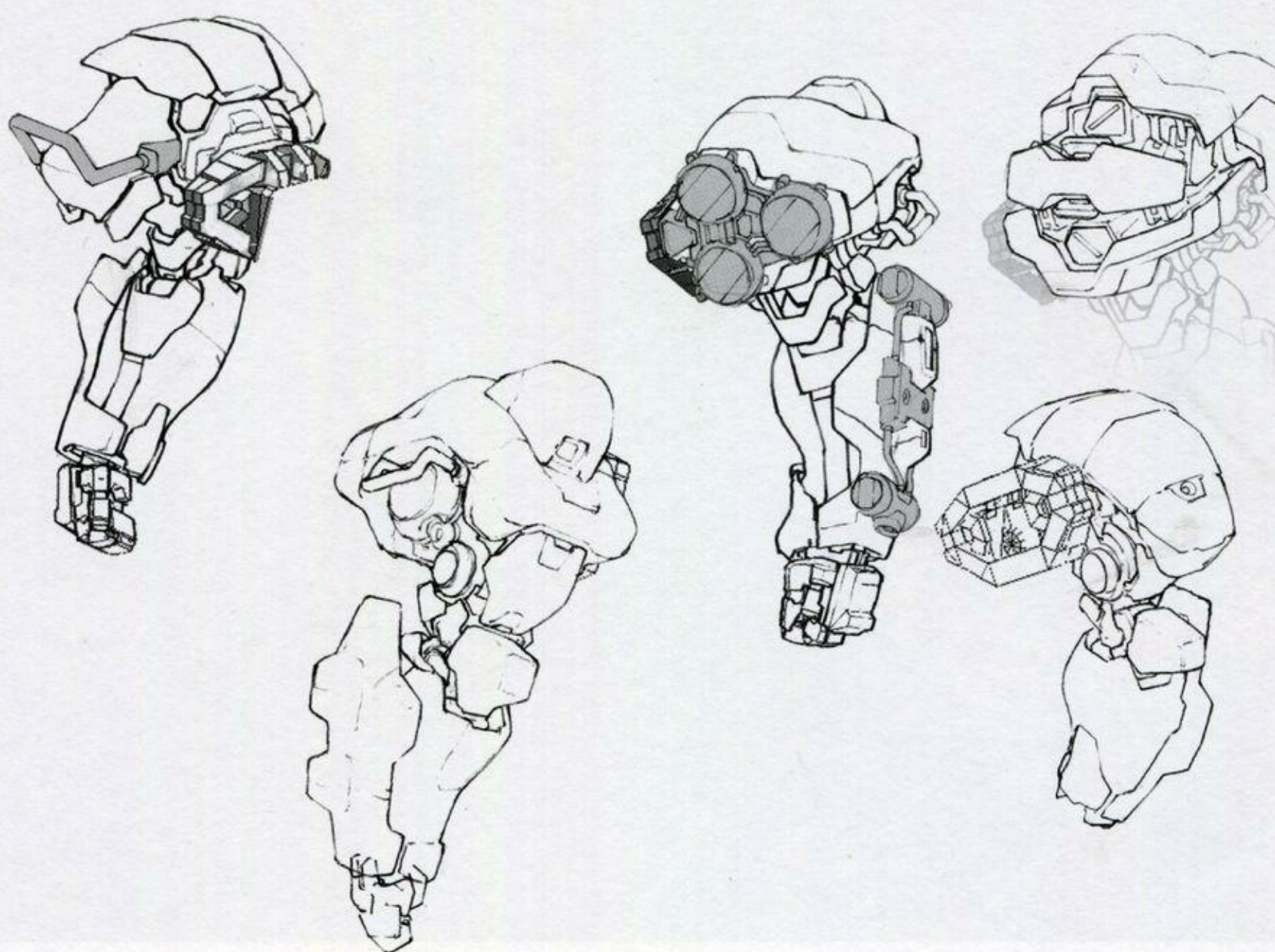




Ar-A-A76/L



Derivado Ar-A-A51 (não utilizado)

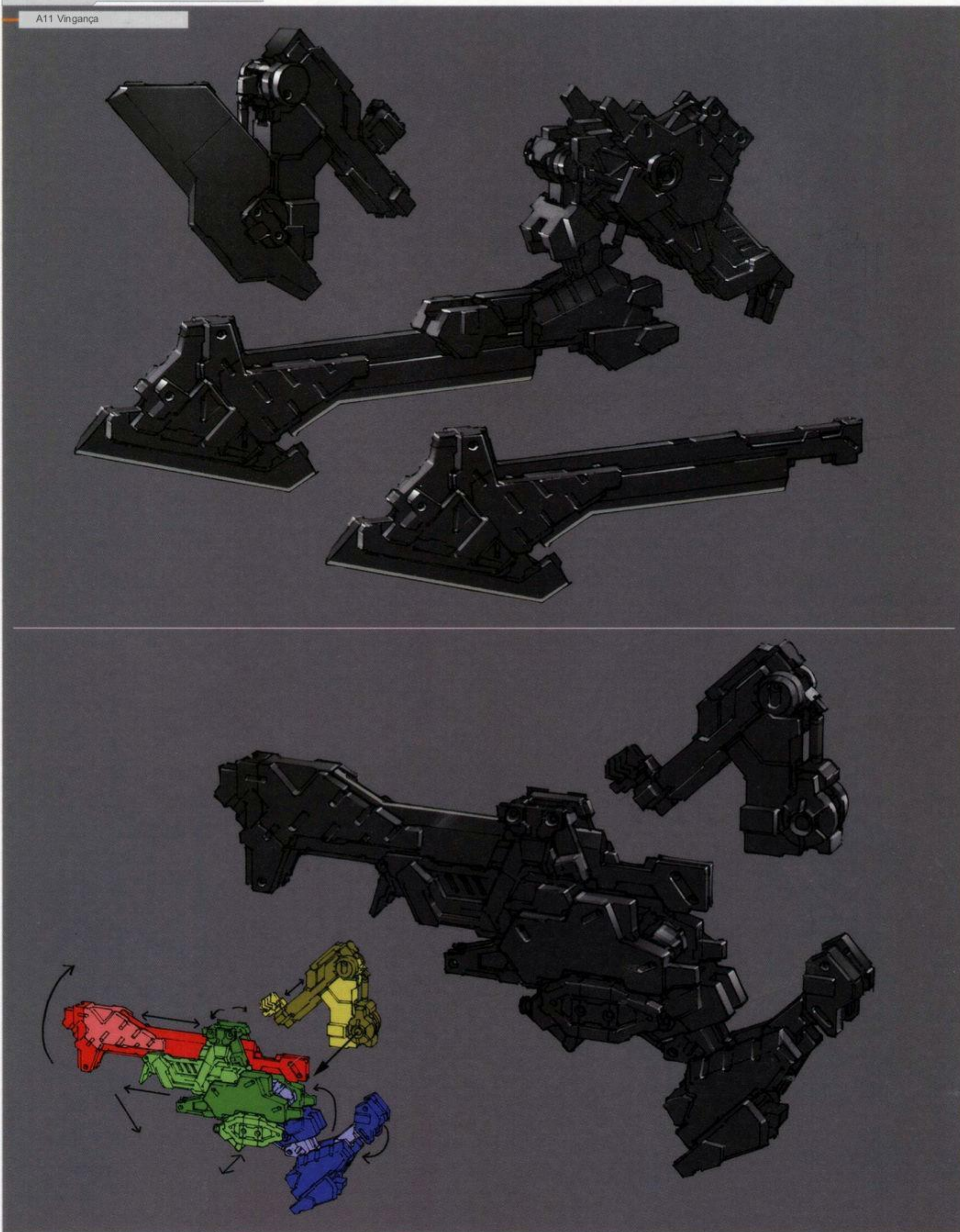


**COMENTÁRIO DO DESIGNER** As novas peças do braço também foram alteradas com várias peças derivadas. No entanto, desta vez, eu estava como o é mais visível, a sombra ficou mais clara. UTSUSEMI tem uma silhueta em forma de U na frente (traseira) consciente de projetá-lo para ser um tipo de braço especial, e a unidade de ombro é uma unidade em forma de caixa com um lançador de mísseis que se projeta para o lado. KOCHO é baseado no mdl.2 com as placas de blindagem removidas.



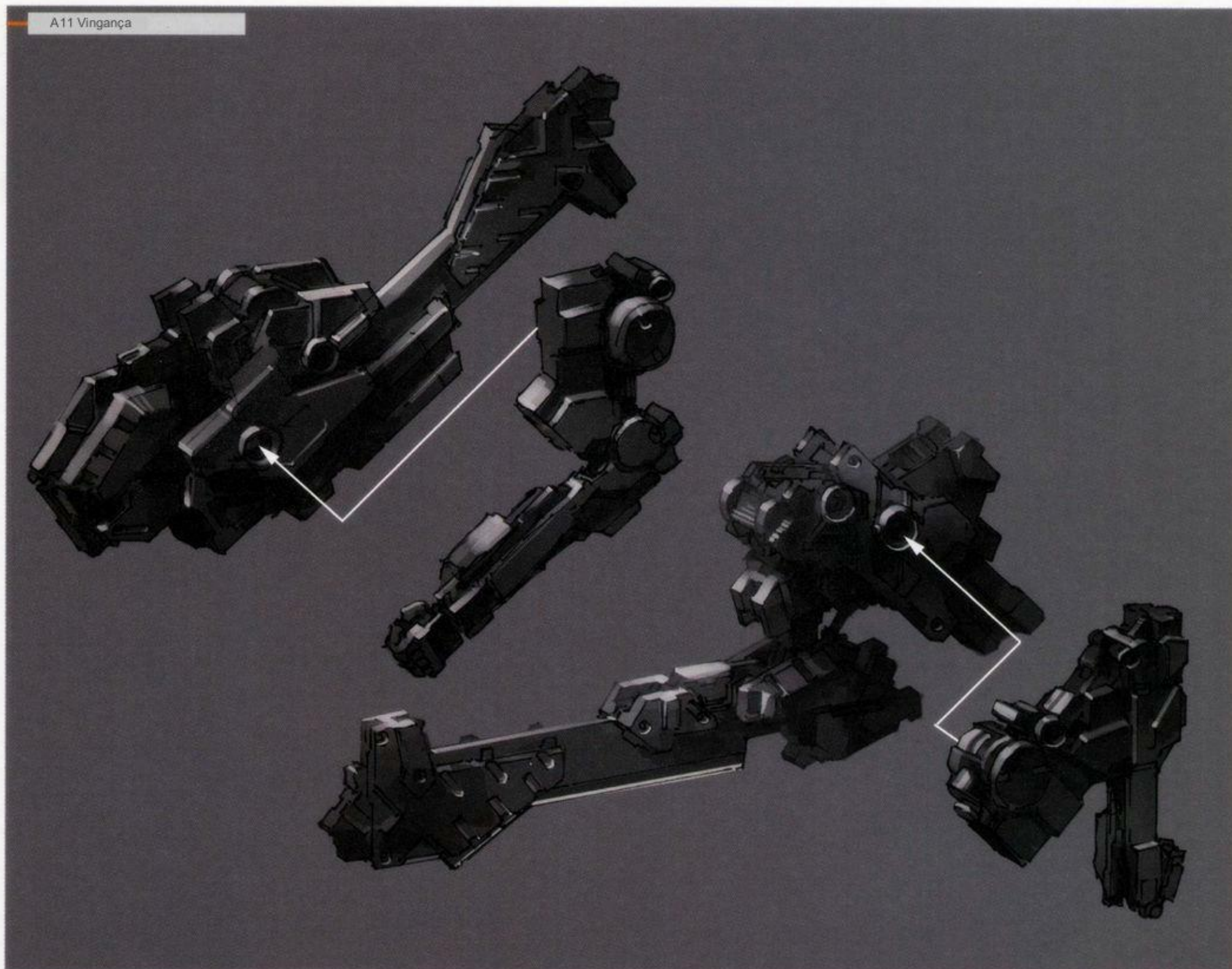
lâmina

A11 Vingança



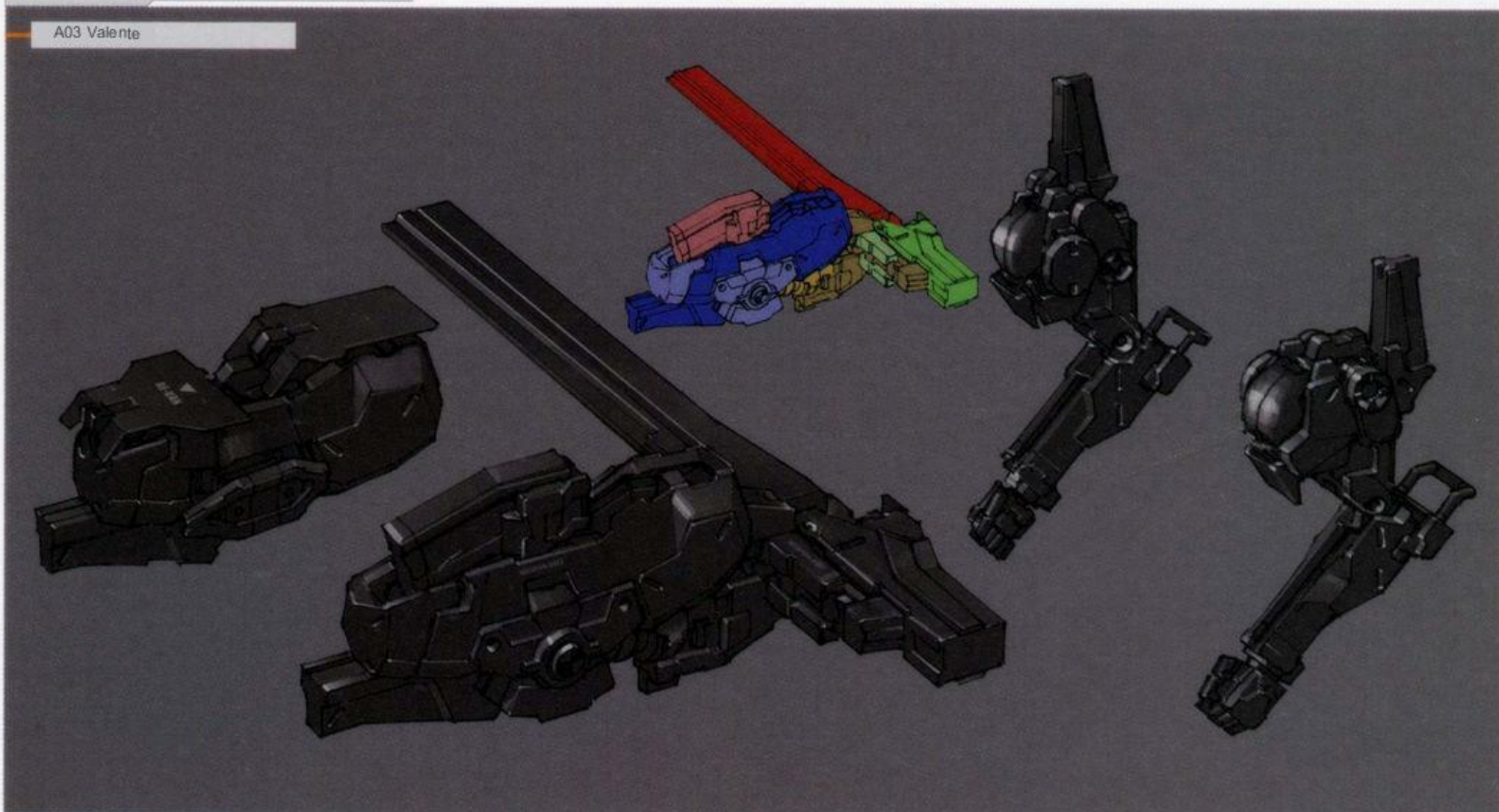
COMENTÁRIO DO DESIGNER Para o braço especial, assumimos o desafio de projetar um passo adiante. Convencionalmente, quando falamos em transformação, pensamos em As nuances de "abrir" e "armazenar" foram muito fortes, mas desta vez o braço especial está tentando fazer uma forte transição do "método de ataque A" para o "método de ataque B". Tentei não mentir o máximo possível sobre o movimento ao transformar e tive consistência nos pontos-chave. É uma imagem que foi fabricada com o propósito de produção em massa como uma única arma AC. A lâmina era um braço especial que desenhei primeiro, então o truque é bastante elaborado (a ponta é pesada como um machado e a força centrífuga aumenta seu poder). Eu fiz enquanto discutia com o artista gráfico, então as partes móveis no desenho do projeto são diferentes das do jogo.





## canhão de atirador

A03 Valente

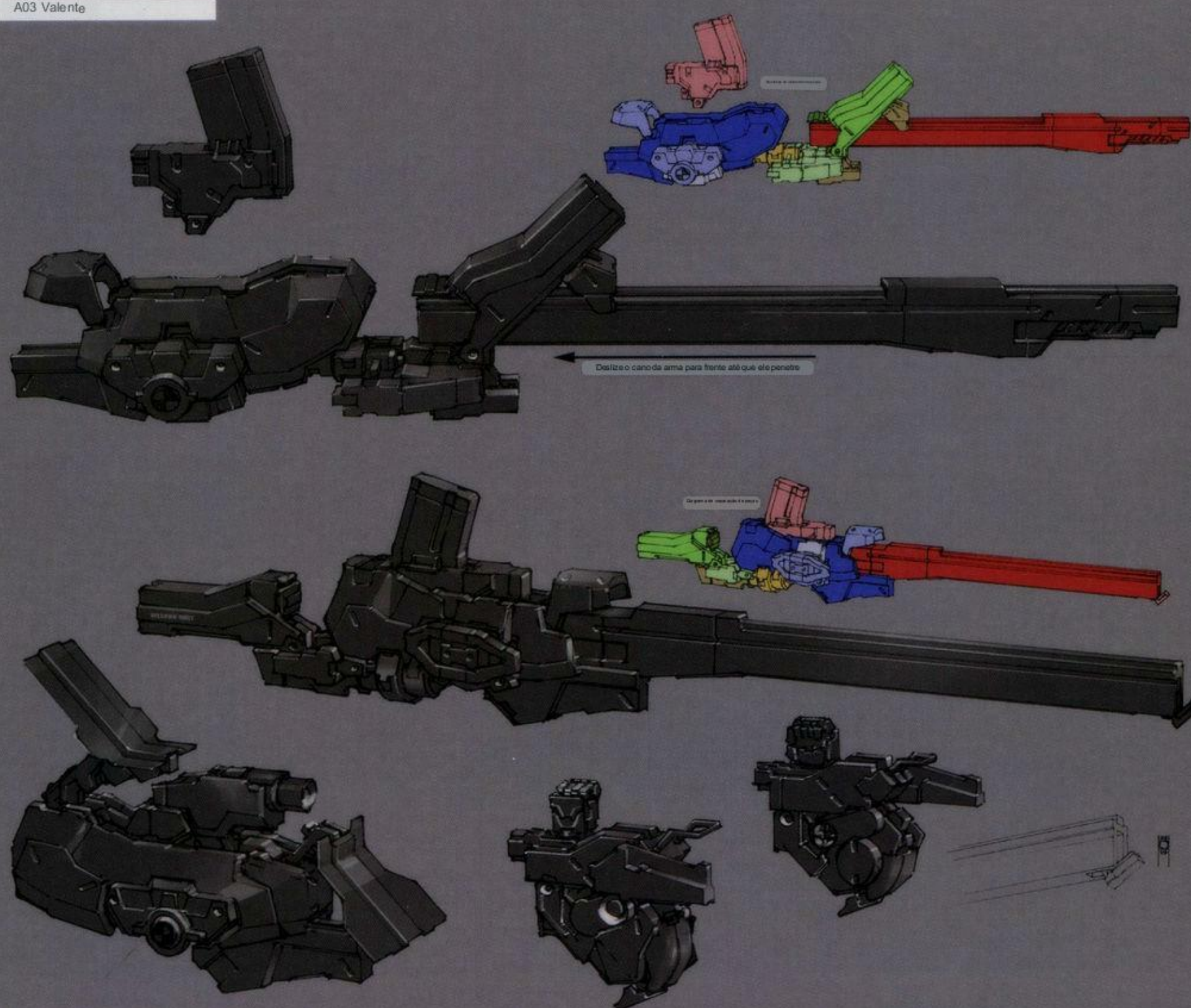


## COMENTÁRIO DO DESIGNER

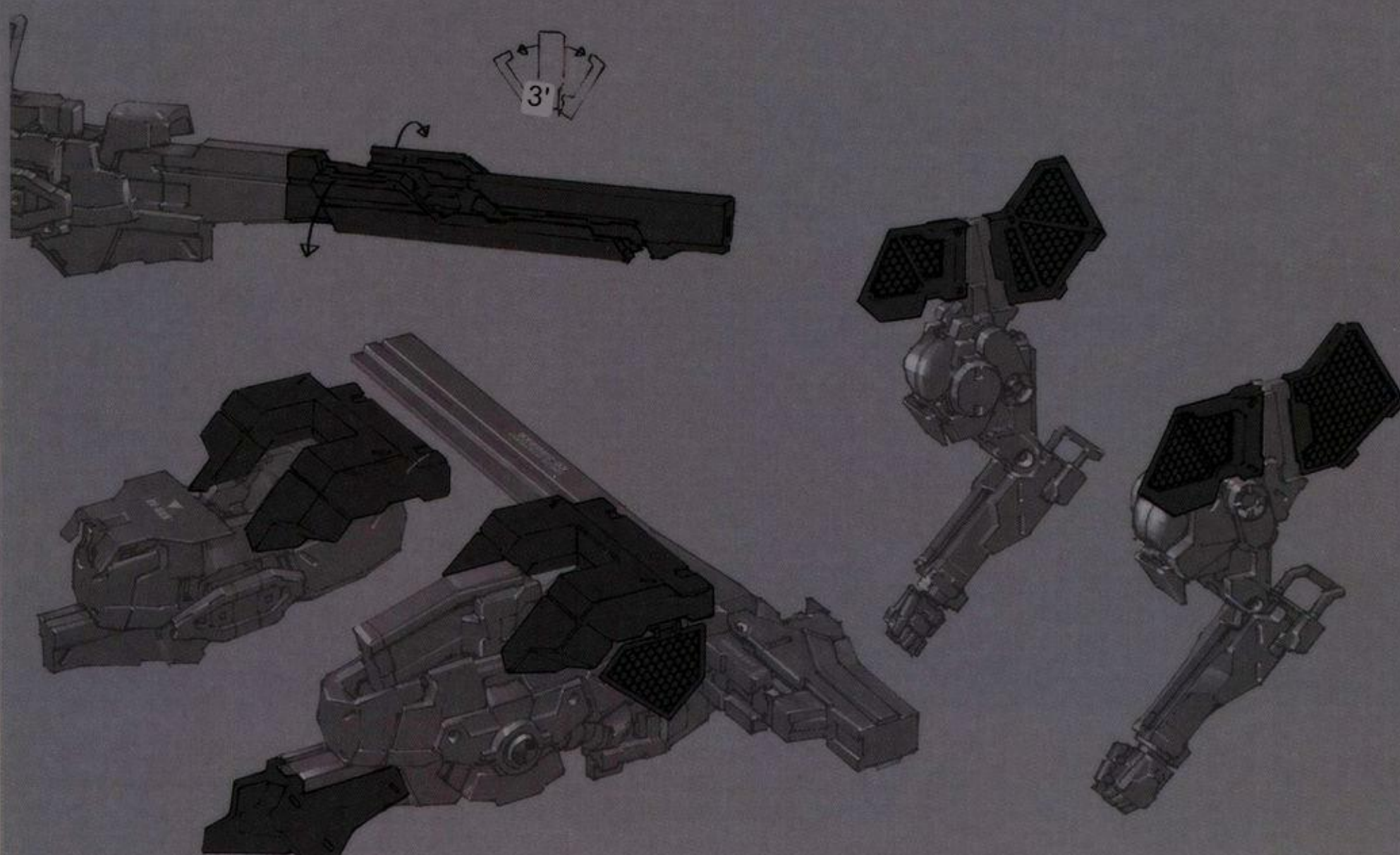
O Sniper Cannon é o segundo braço especial que desenhei. Foi uma parte difícil porque tive que ajustá-la mais tarde para corresponder ao valor do bônus. O canhão do atirador originalmente tinha um conceito de design de dobrar o cano da base, de modo que o braço especial não quebrou o cano no meio, mas o transformou em um truque de deformação que penetra no ombro. Tem o cano mais longo entre os canhões de atirador, e acho boa a imagem de um AC que você carrega nas costas enquanto caminha.



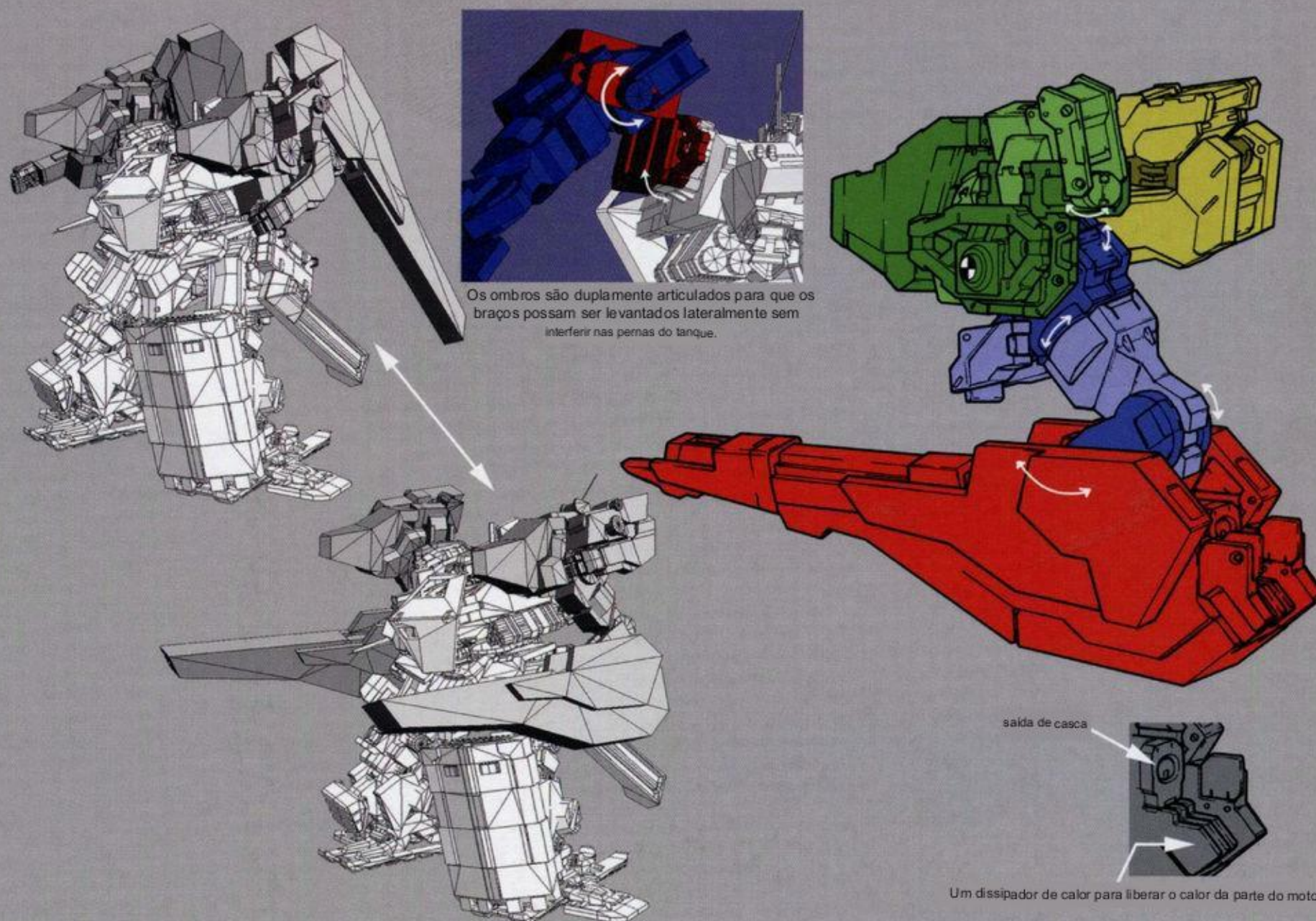
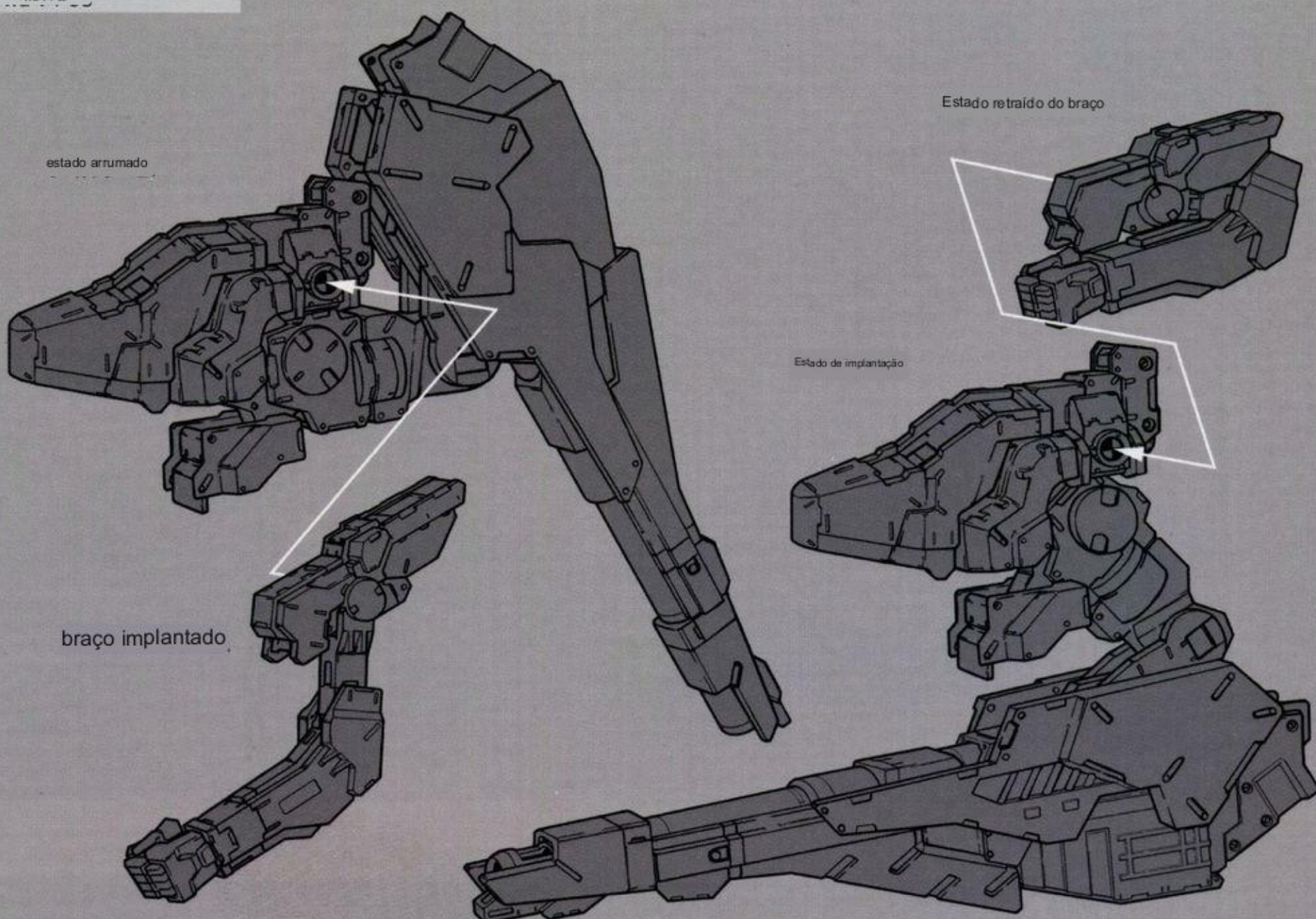
A03 Valente



A09 Vipera



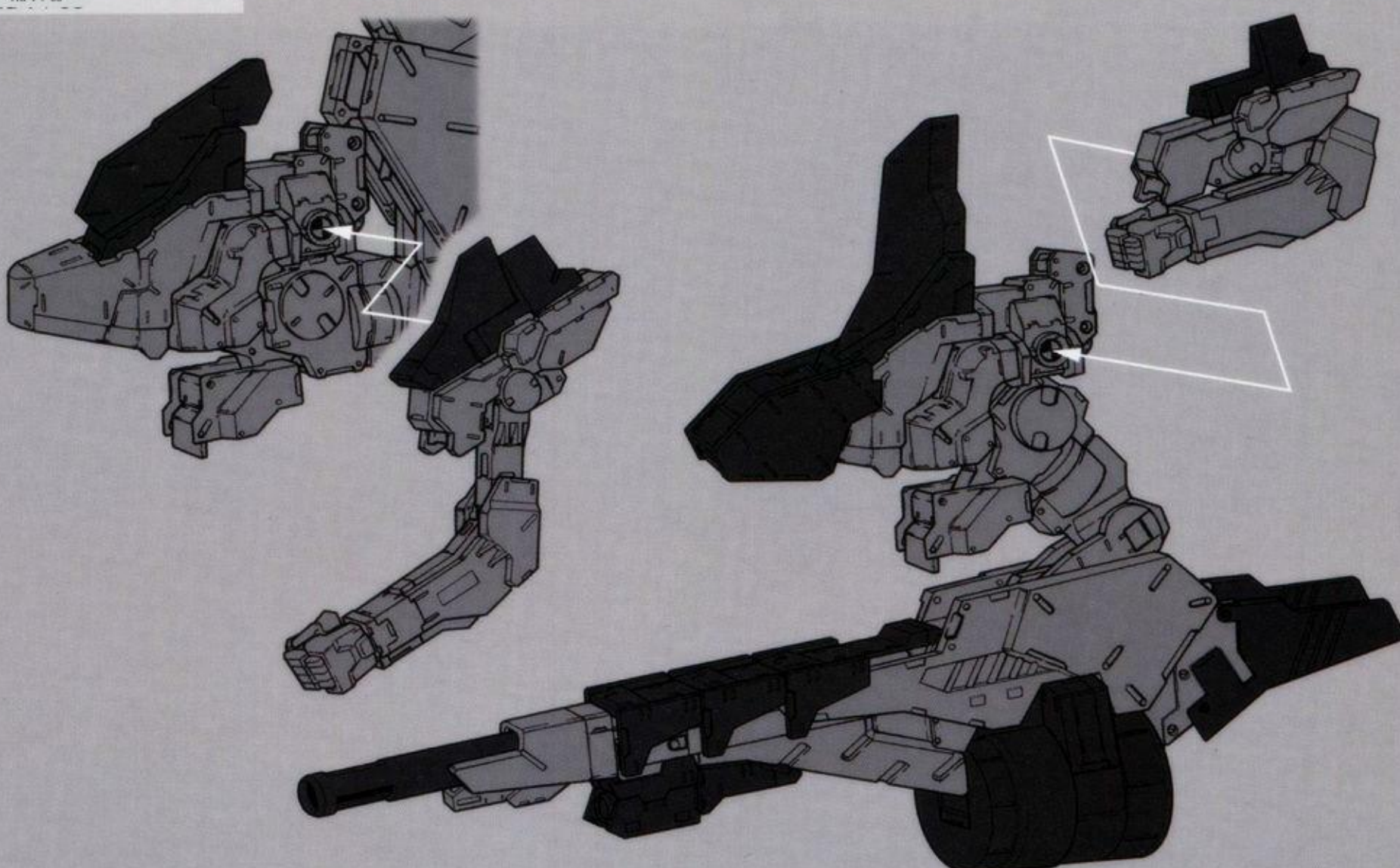




**COMENTÁRIO DO DESIGNER** O aspecto visual do Wa-V-P03 é baseado na imagem de uma certa arma de anime. "Ah Eu sinto que a maioria das pessoas que jogaram Mard Core vão entender... Eu o projetei nos primeiros dias do braço especial. A transformação também é muito simples. O tipo derivado Wa-V-P08 tem um cano estendido, exterior adicionado e alterado para um compartimento de bateria conforme o compartimento se torna maior.

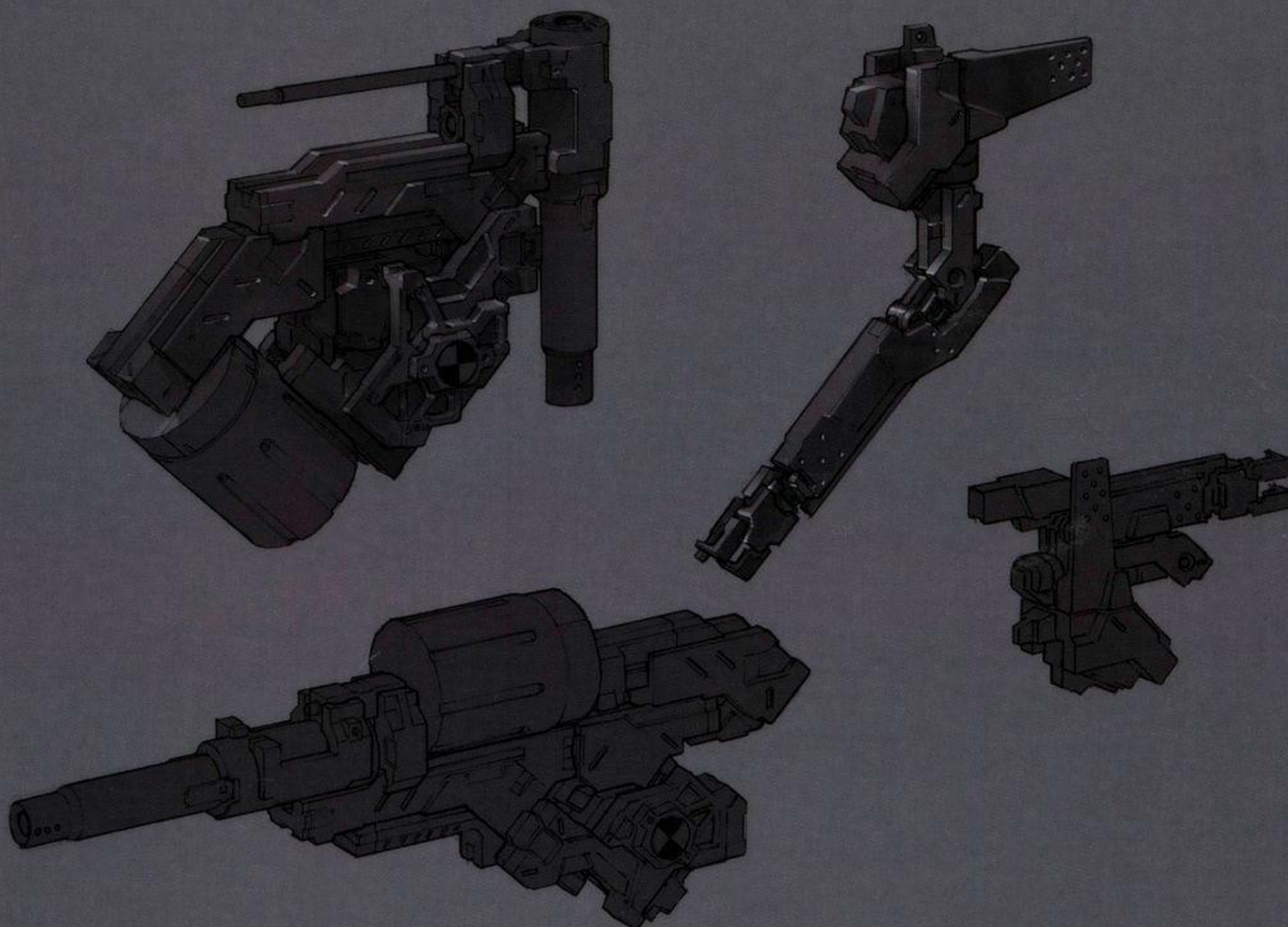


Wa-V-P08



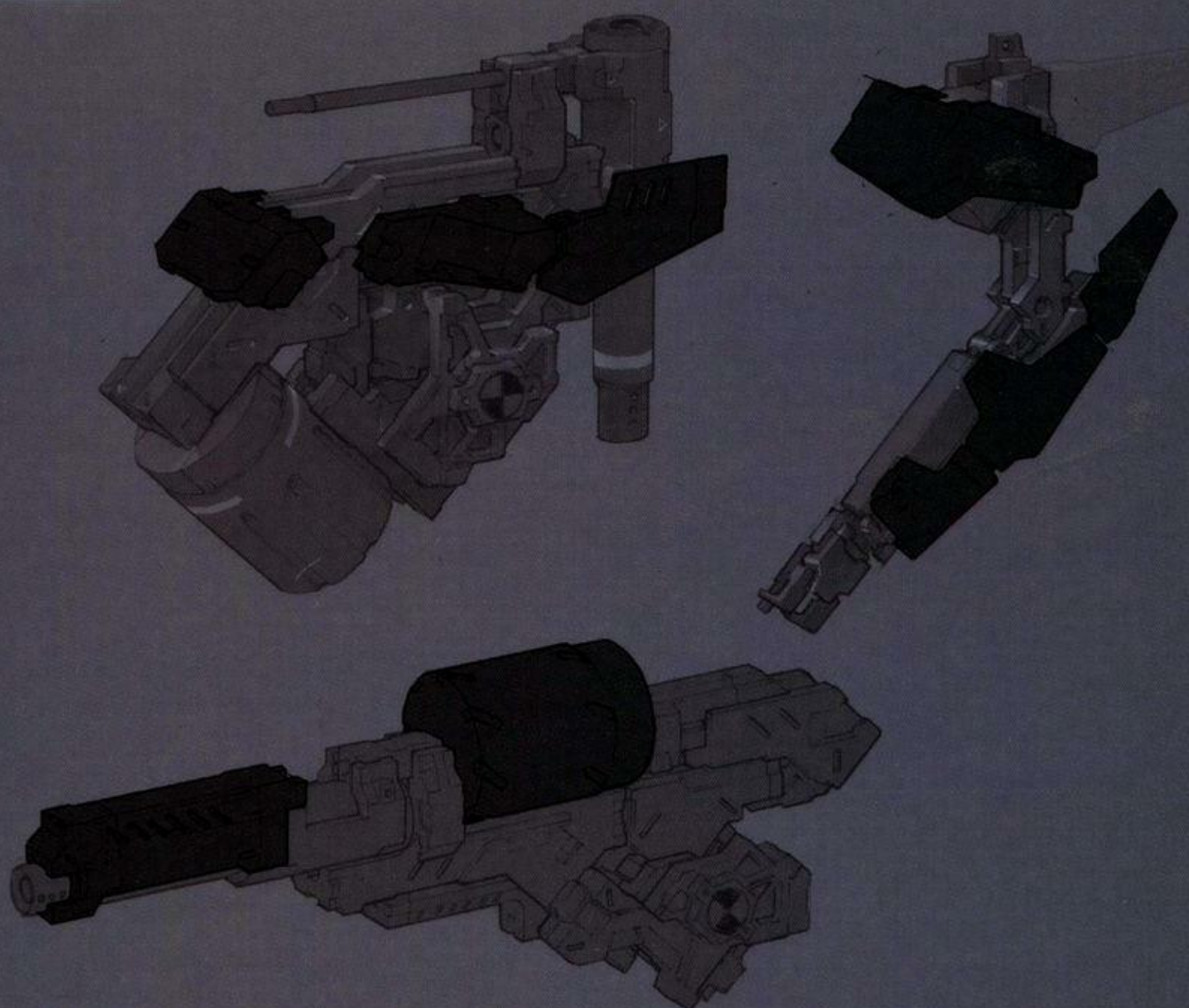
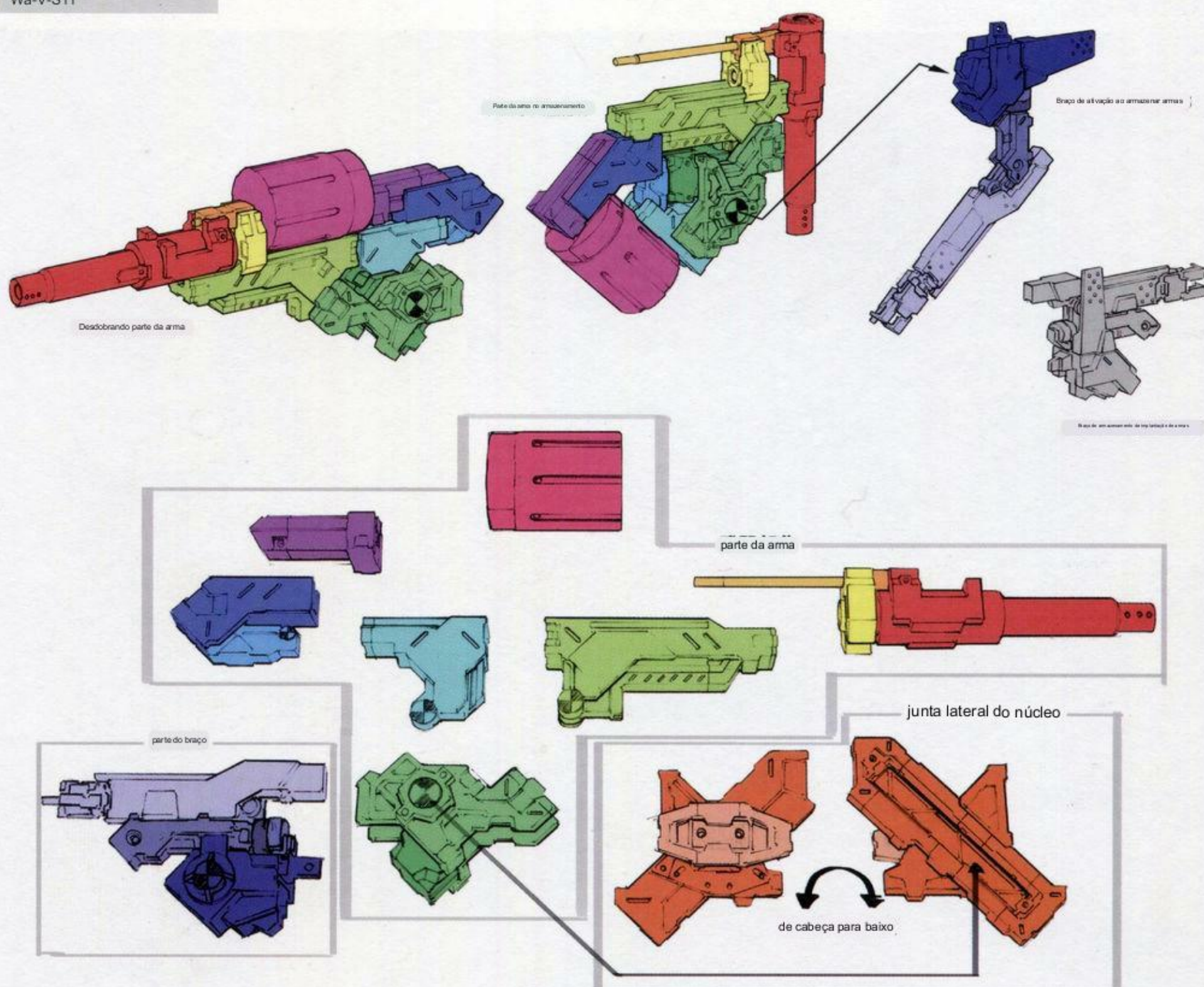
tiro de calor

Wa-V-S11



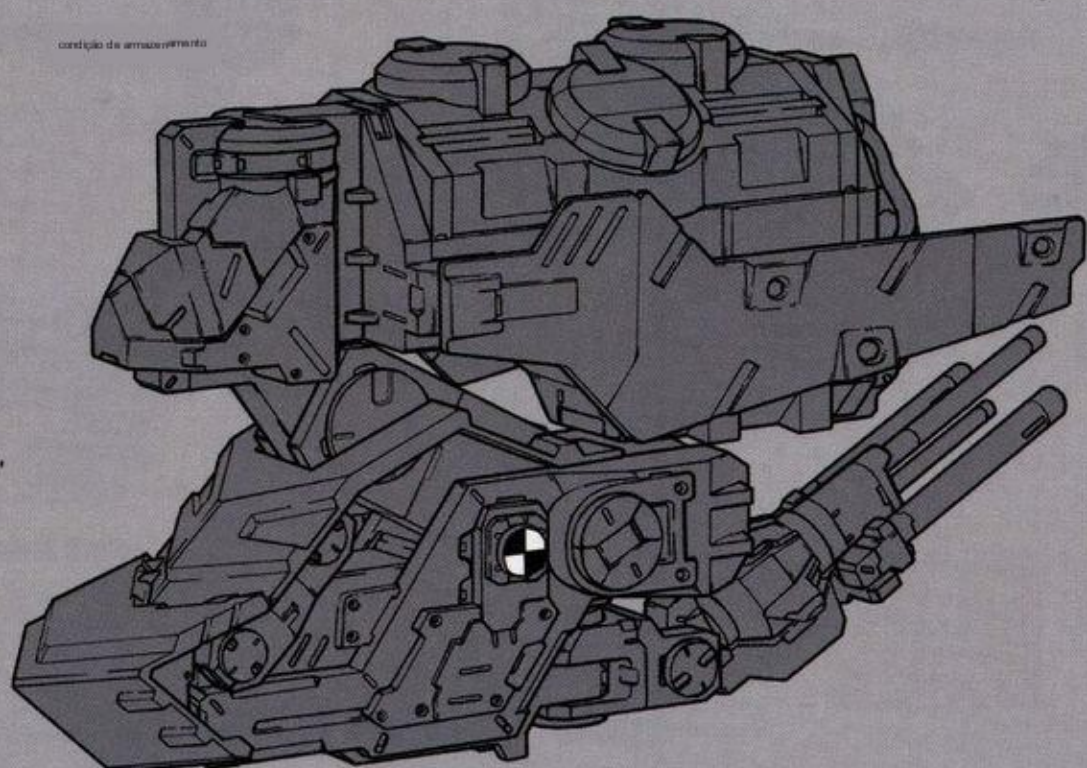
**COMENTÁRIO DO DESIGNER** Para a foto térmica, queríamos criar uma silhueta em que o cilindro avançasse quando armazenado, então fizemos uma transformação complexa. Eu também queria tentar um truque onde o cano é travado enquanto o cilindro gira, então pensei em como cada parte funcionaria sem quebrar. Além disso, tive dificuldade em ajustar a silhueta antes e depois da transformação.







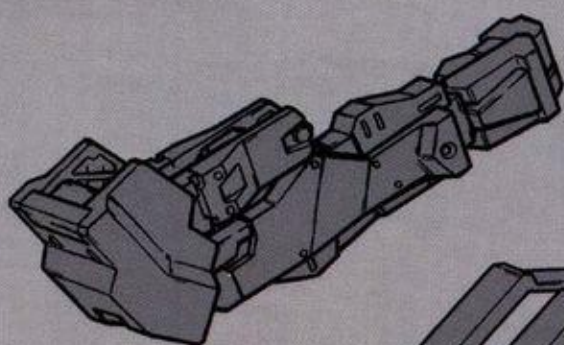
condição de armazenamento



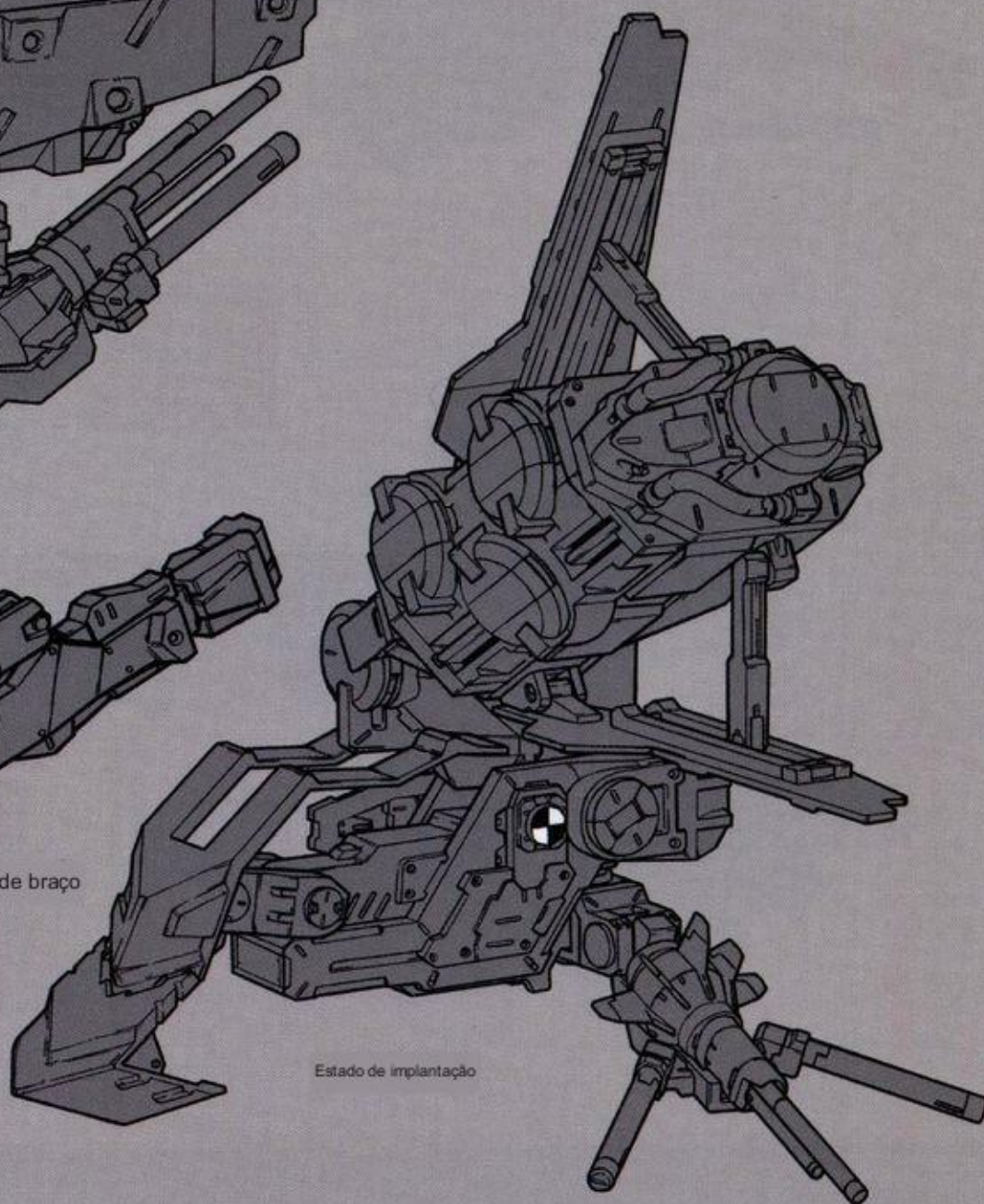
implantação de braço



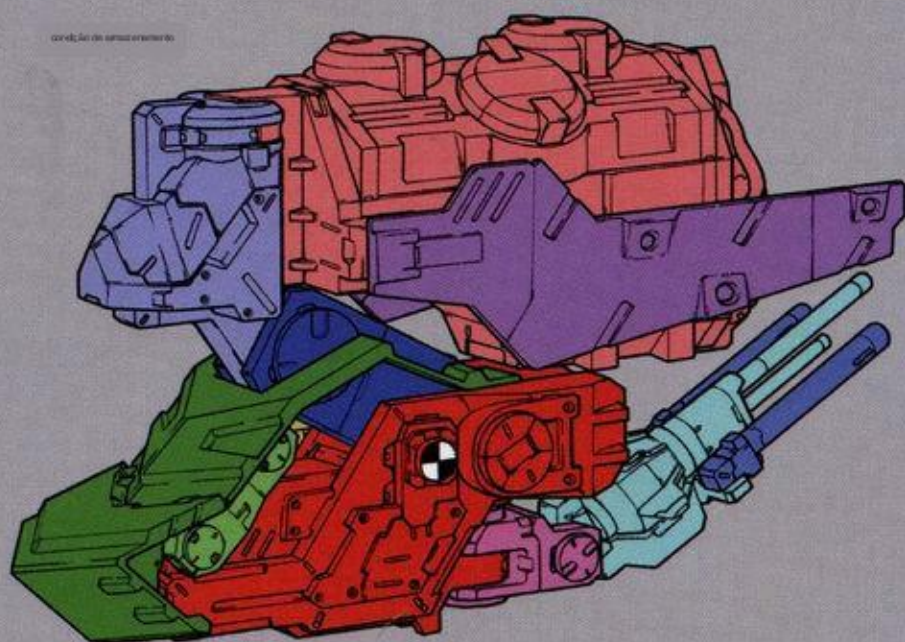
armazenamento de braço



Estado de implantação



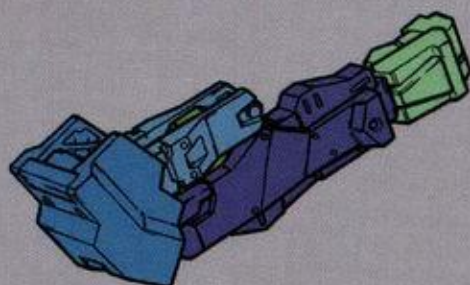
condição de armazenamento



implantação de braço



armazenamento de braço

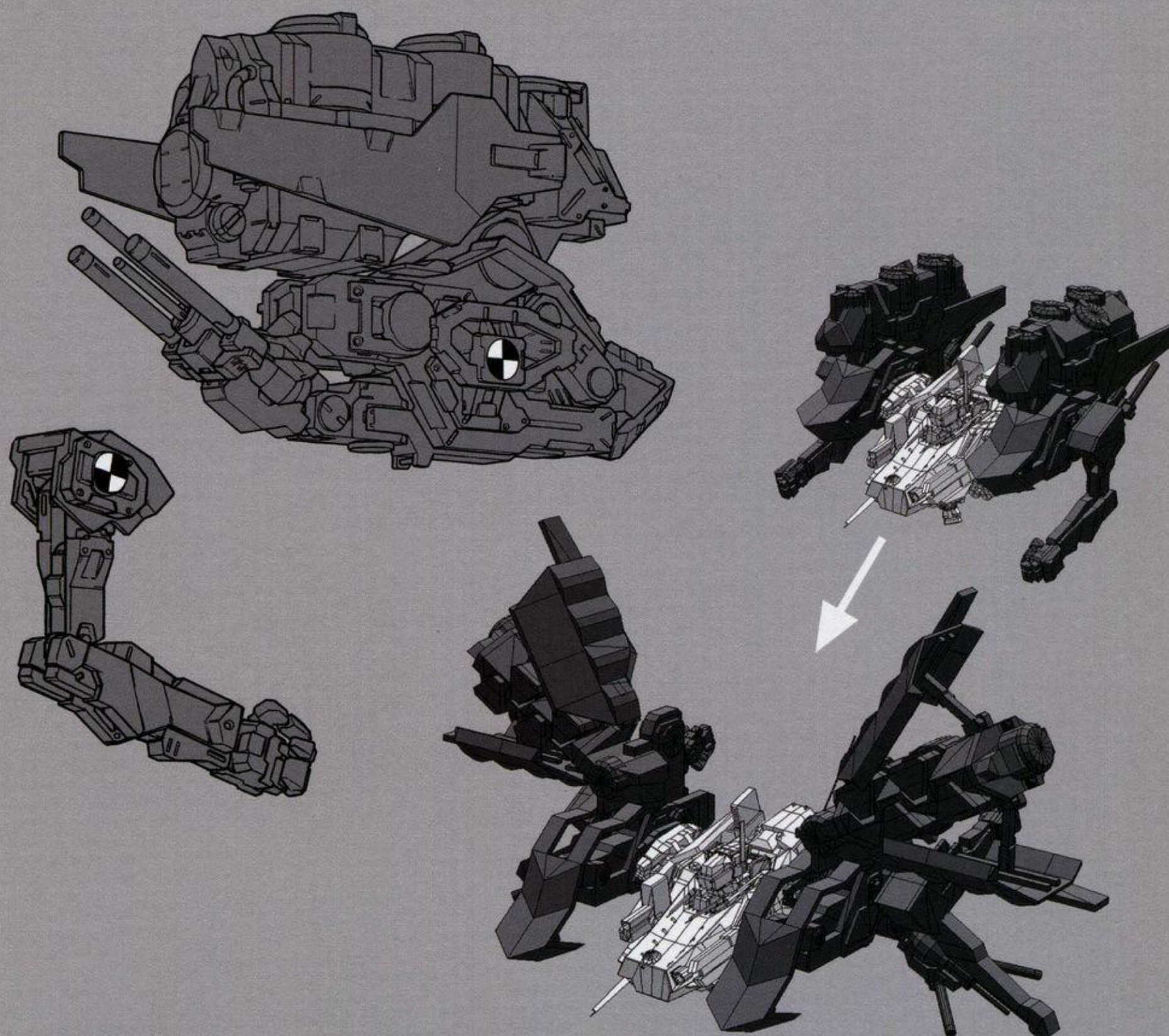


Estado de implantação

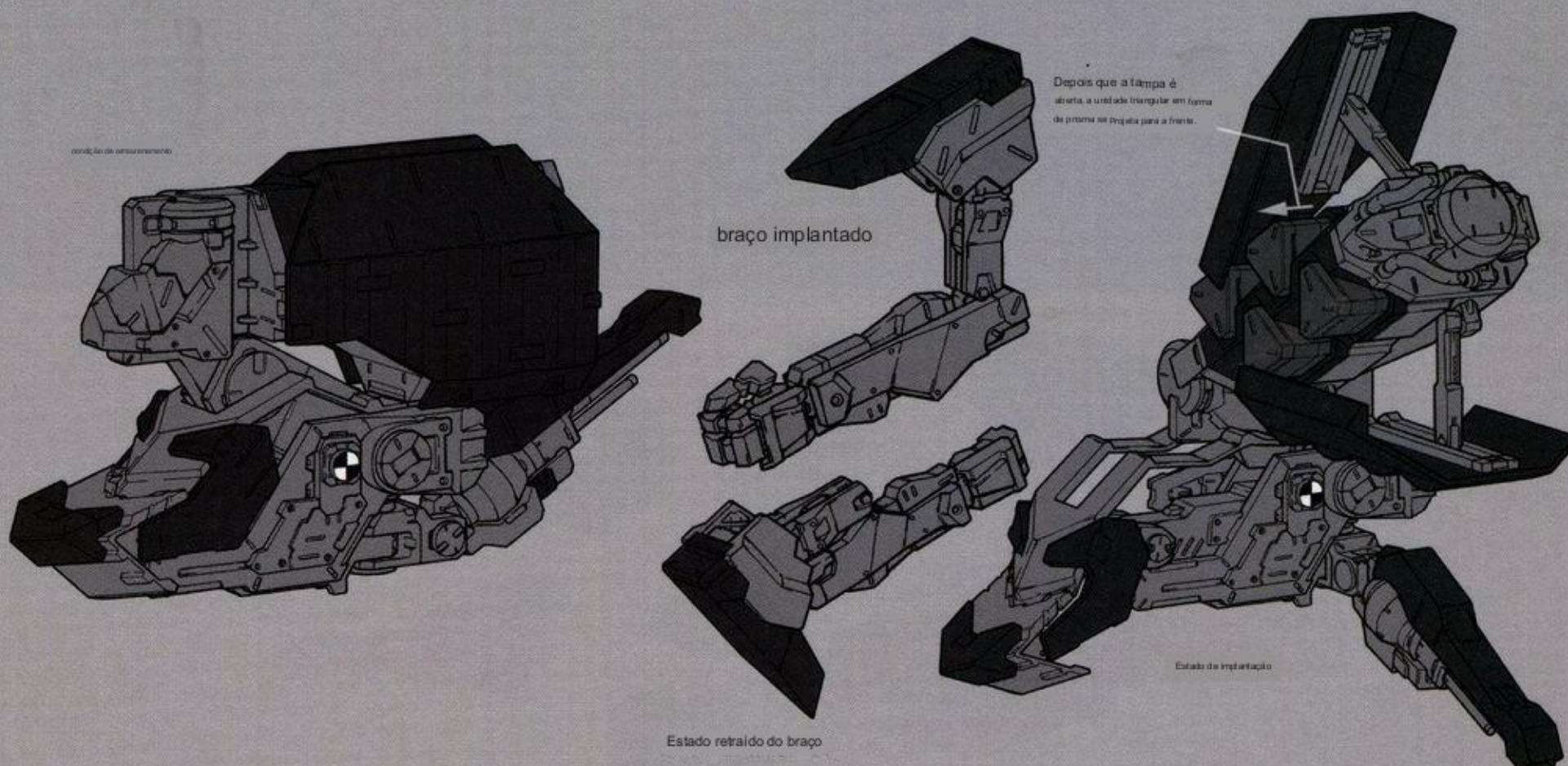




MINORI mdl.1



MINORI mdl.2



COMENTÁRIO DO DESIGNER Nos armamentos do sistema Barus, as partes que correspondem ao cano da pistola que dispara as balas eletromagnéticas são alto-falantes e braços parabólicos.

A antena é usada como uma fonte de imagem, e mesmo esse braço especial do canhão de pulso tem um barril em forma de alto-falante. O bloco principal, incluindo o cano da arma, foi projetado para ser implantado em forma de leque e, além disso, os sensores também são implantados diagonalmente para baixo para monitorar a velocidade do vento, etc.

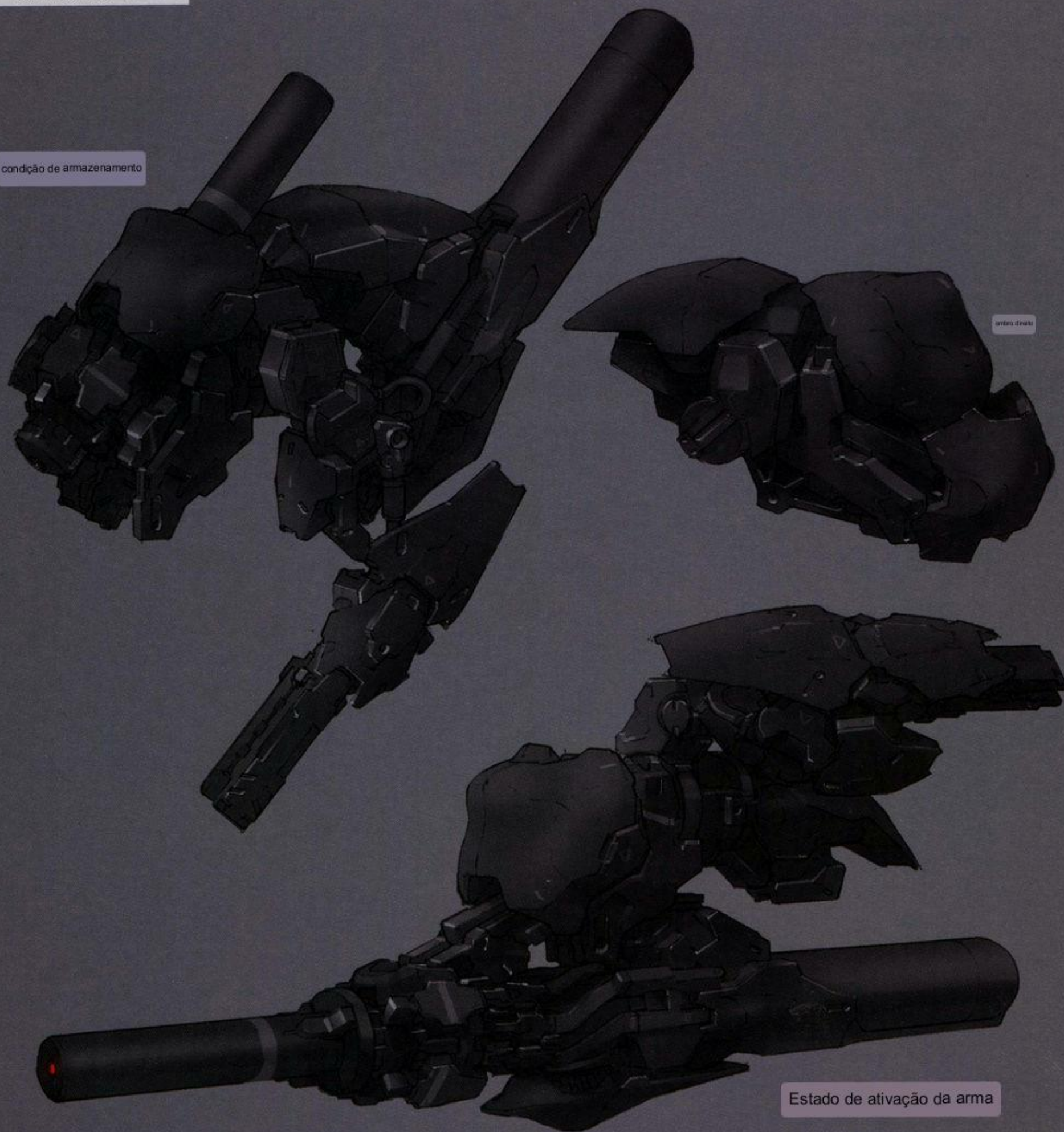
- CABEÇA
- TRONCO
- BRAÇOS
- ARMAS DE ARMAS
- PERNAS
- PCB
- GERADOR
- REFORÇO
- RECON
- unidade ARM
- unidade de ombro
- ARMA OVERED



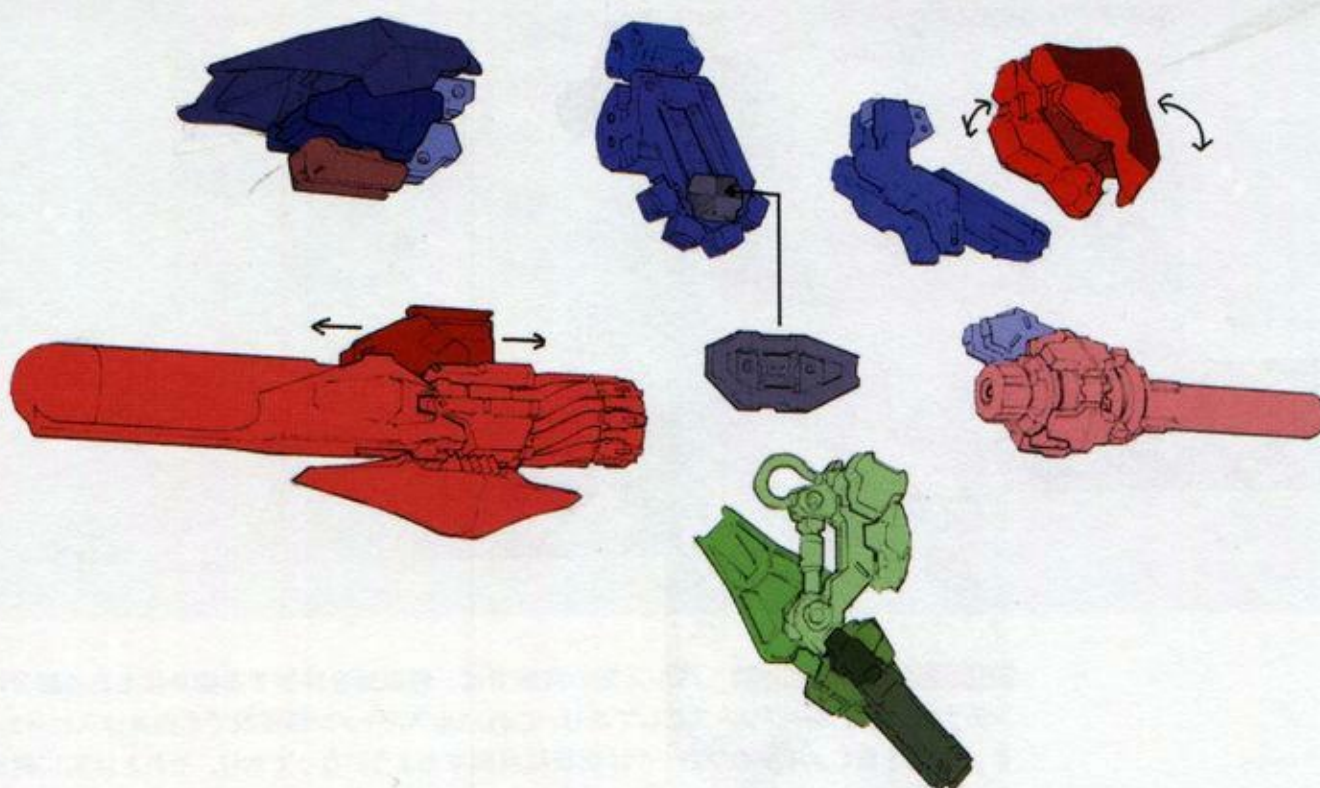
## レーザーキャノン

KASHIWAGI mdl.2

condição de armazenamento

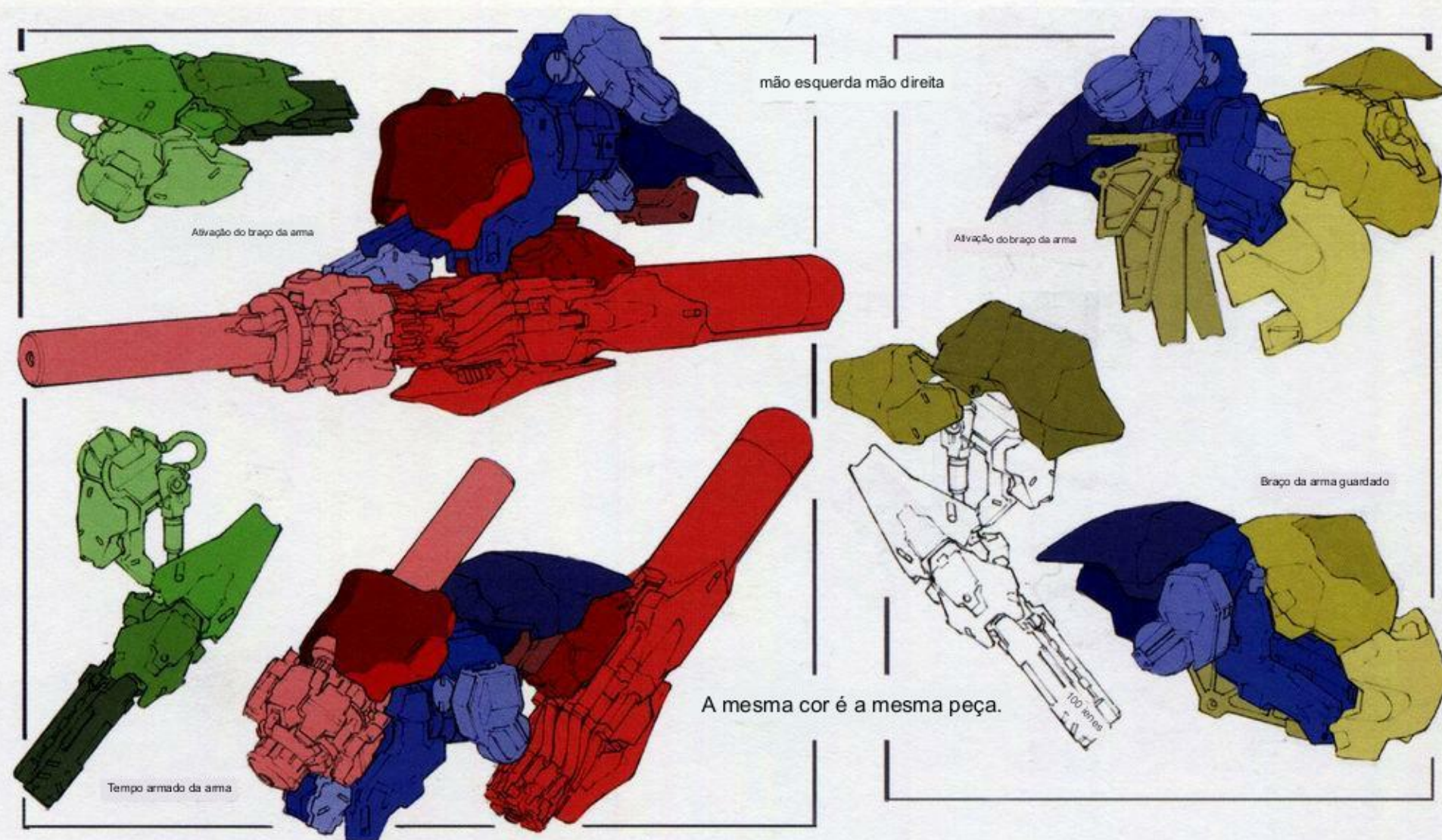


Estado de ativação da arma

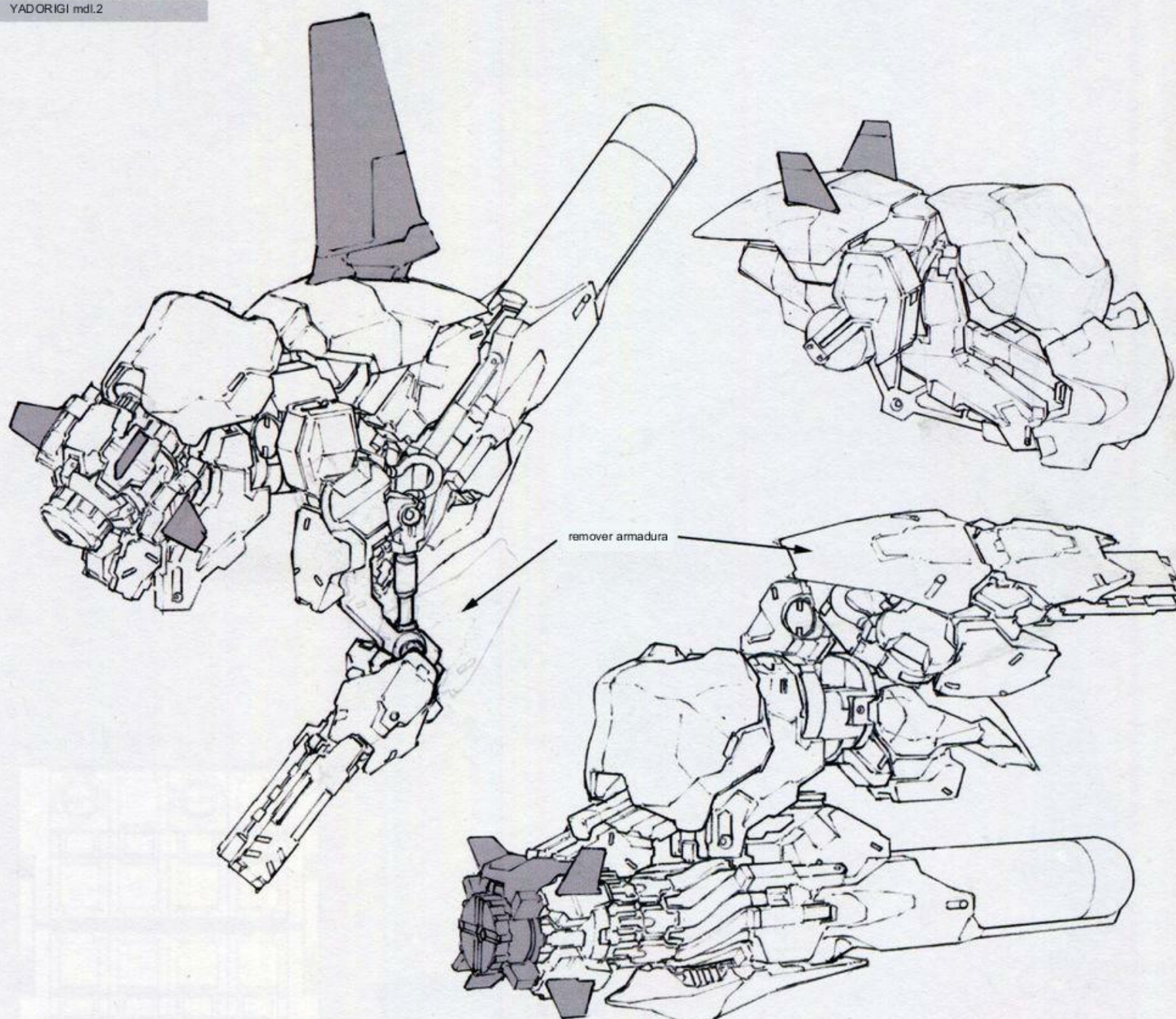




# KASHIWAGI mdl.2



# YADORIGI mdl.2



## COMENTÁRIO DO DESIGNER

Um motor que combina dois dispositivos em um cano de arma gigante. As armas de energia têm catarse. Eu intencionalmente não coloquei o cano da arma para frente, mas puxei-o para trás para criar uma silhueta que parece estar acumulando energia.

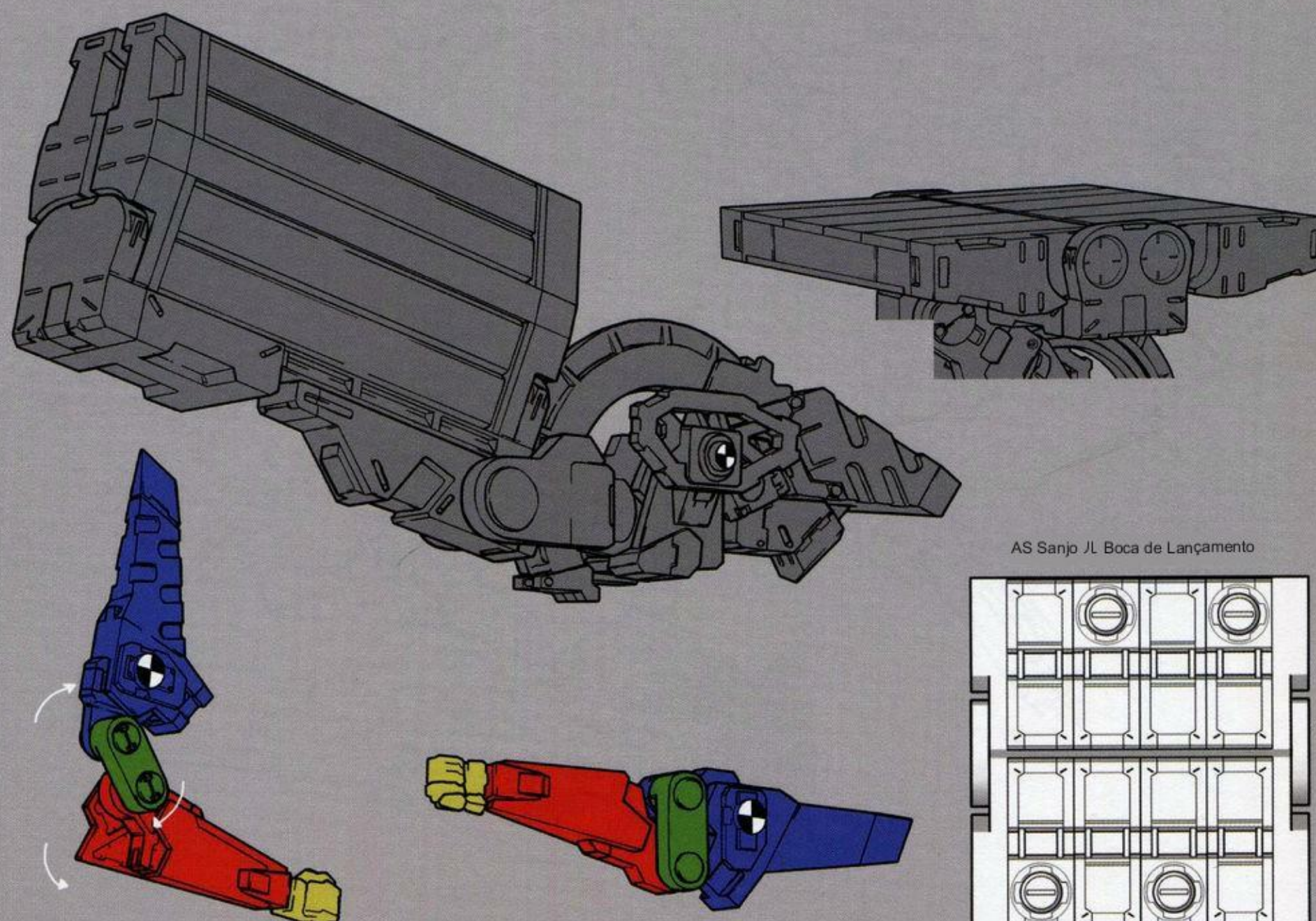
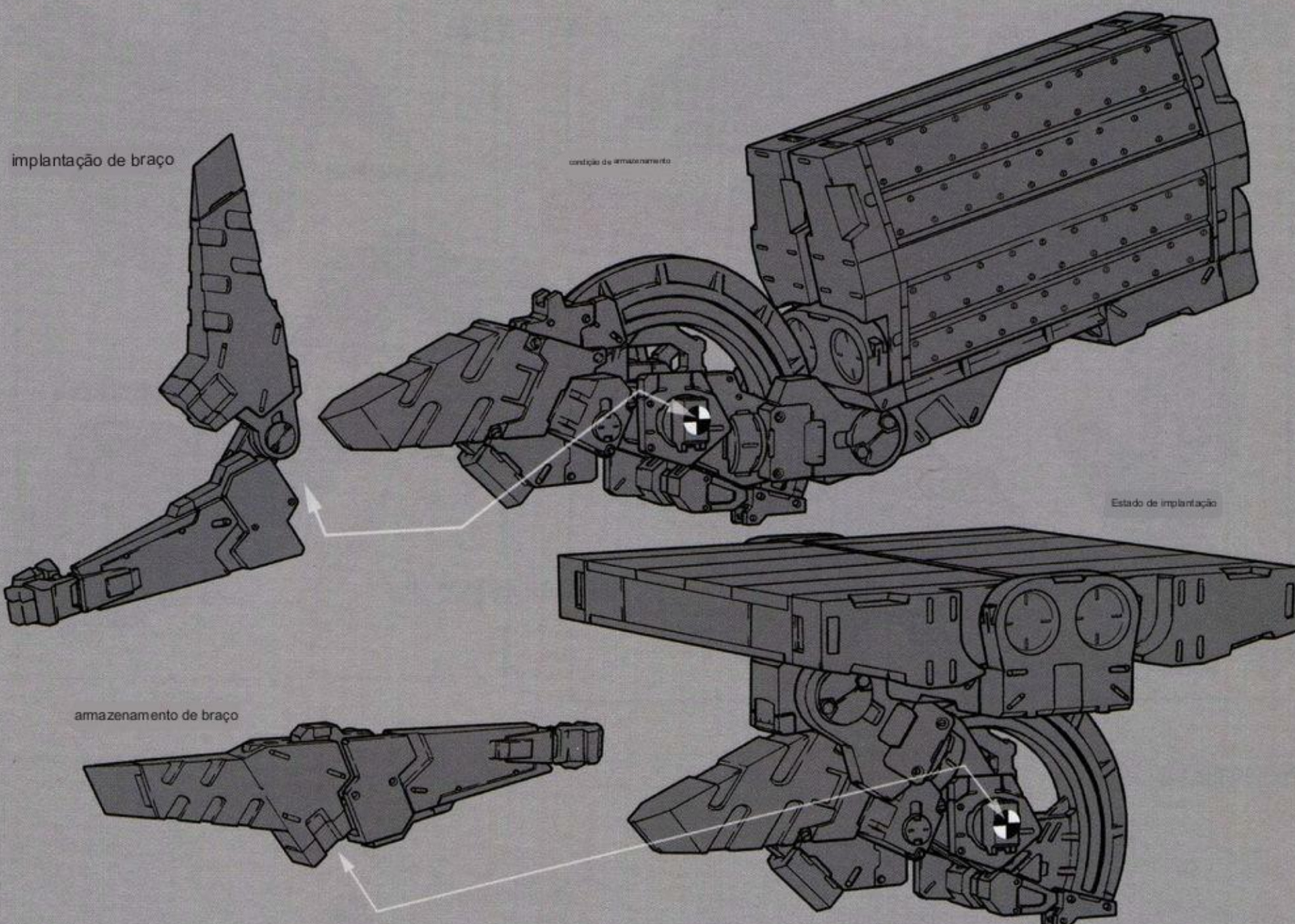


implantação de braço

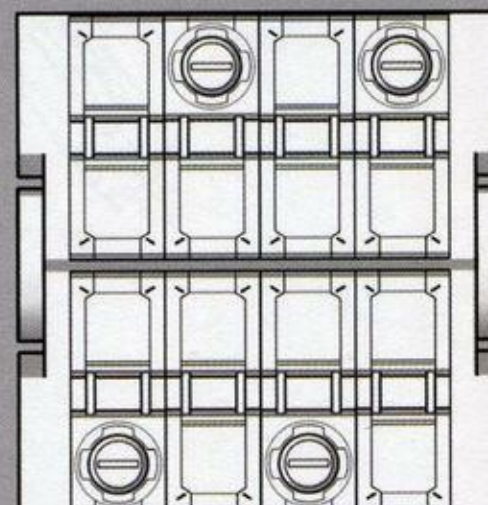
condição de armazenamento

Estado de implantação

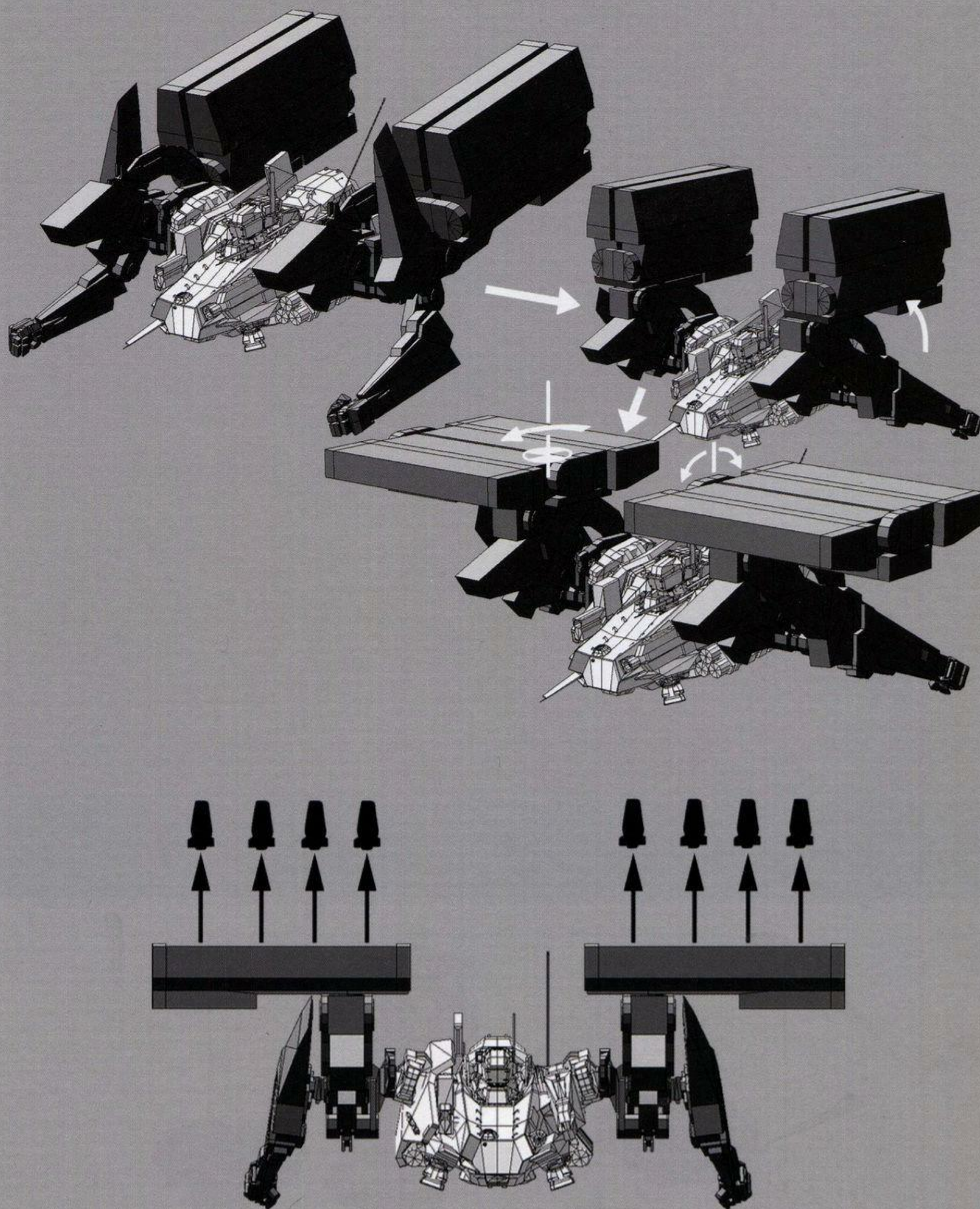
armazenamento de braço



AS Sanjo JL Boca de Lançamento



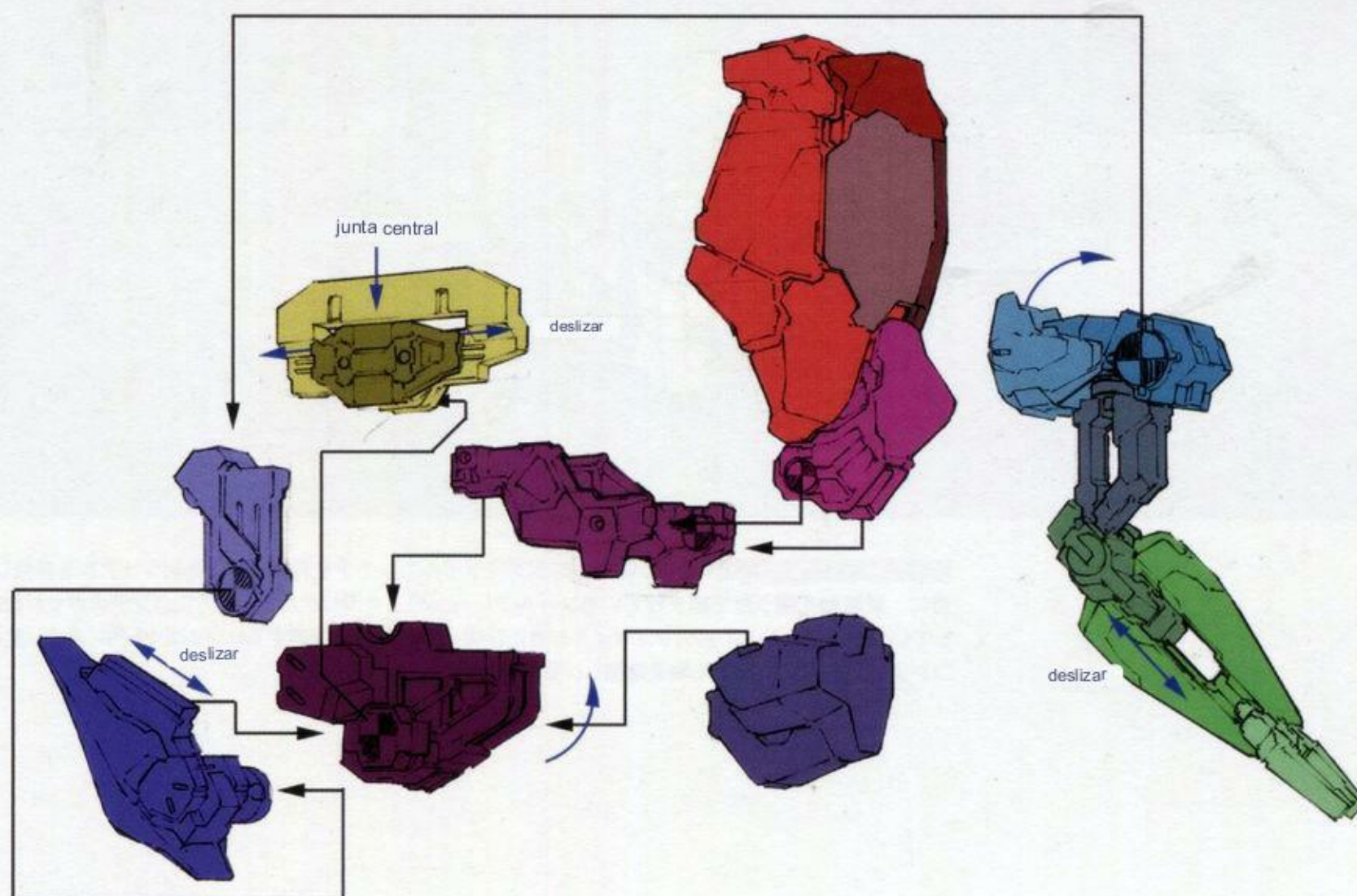
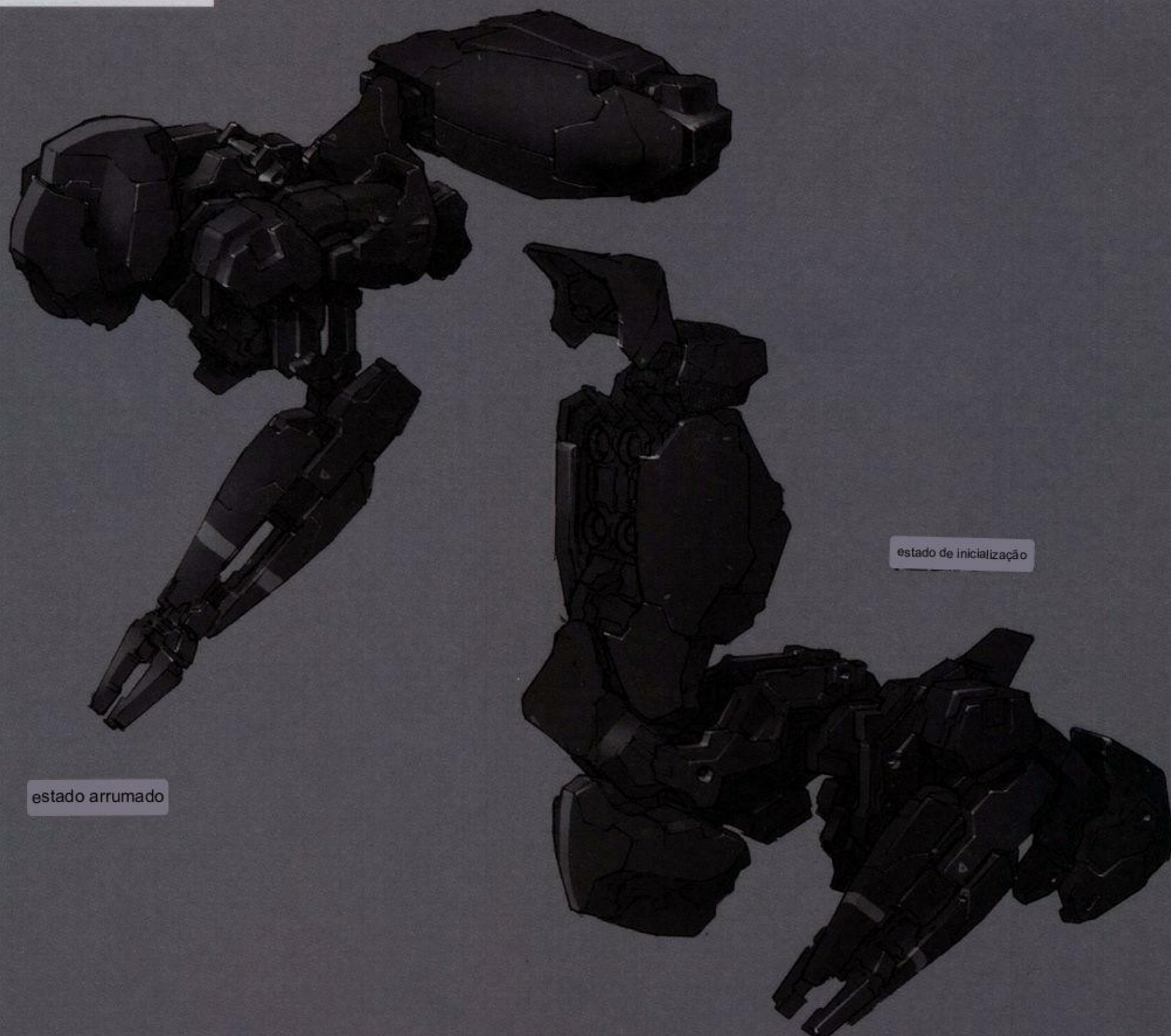




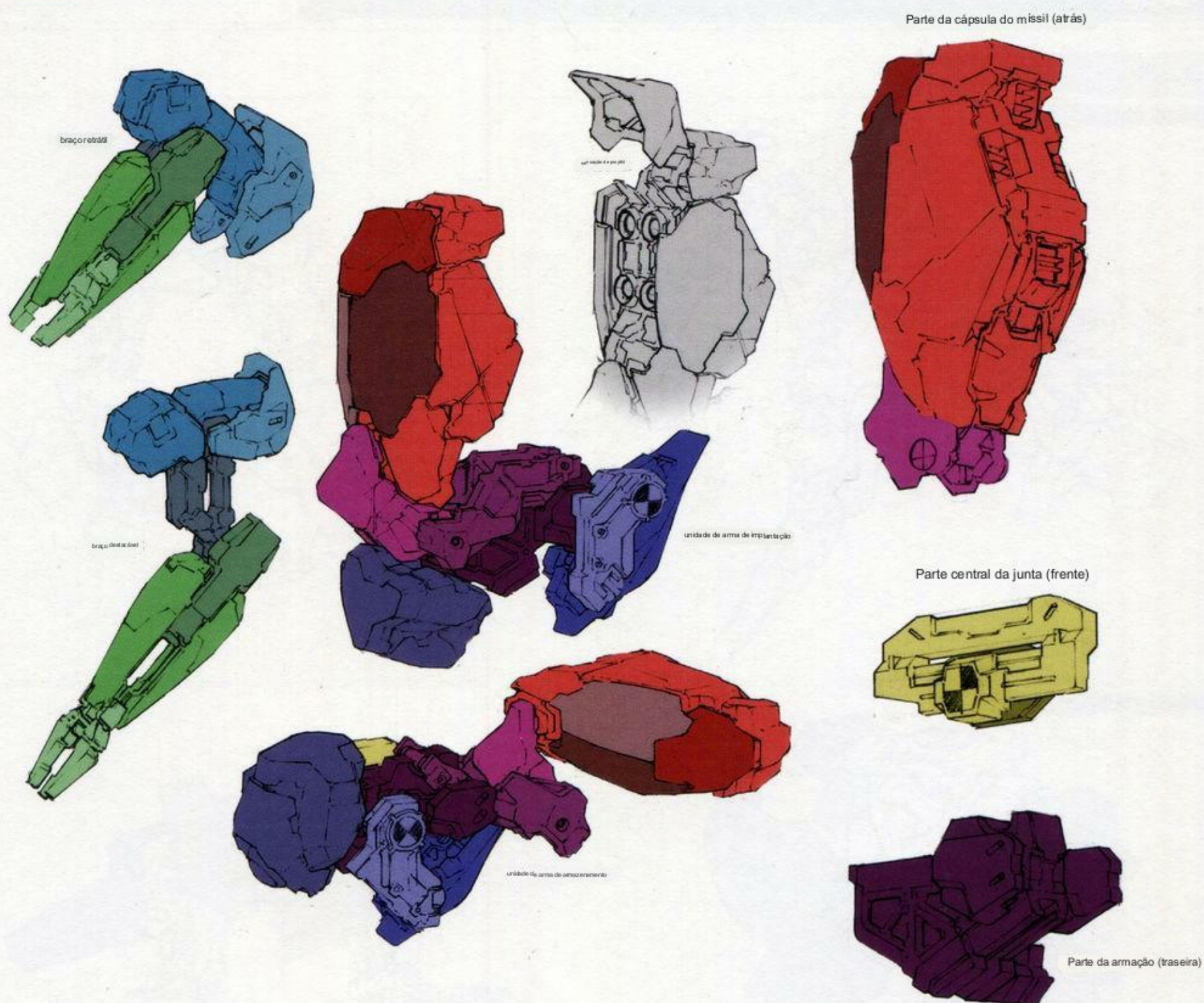
**COMENTÁRIO DO DESIGNER** Eu almejei um visual de dois pares de contêineres de mísseis na parte de trás do AC. Implantação Por vezes, o contêntor projecta-se para a frente ao deslizar sobre a armação do carril que é montada para cobrir a articulação do ressalto. Quando o contêiner é implantado com o míssil na frente do quadro, a silhueta não muda muito, então adicionamos um eixo horizontal para o contêiner para torná-lo chamativo.

CABEÇA  
CABEÇA LATERAL  
BRAÇOS  
ARMAS DE ARMAS  
PESADO  
FCS  
GERADOR  
REFORÇO  
RECON  
unidade APU  
unidade de ombro  
ARMA OVERED







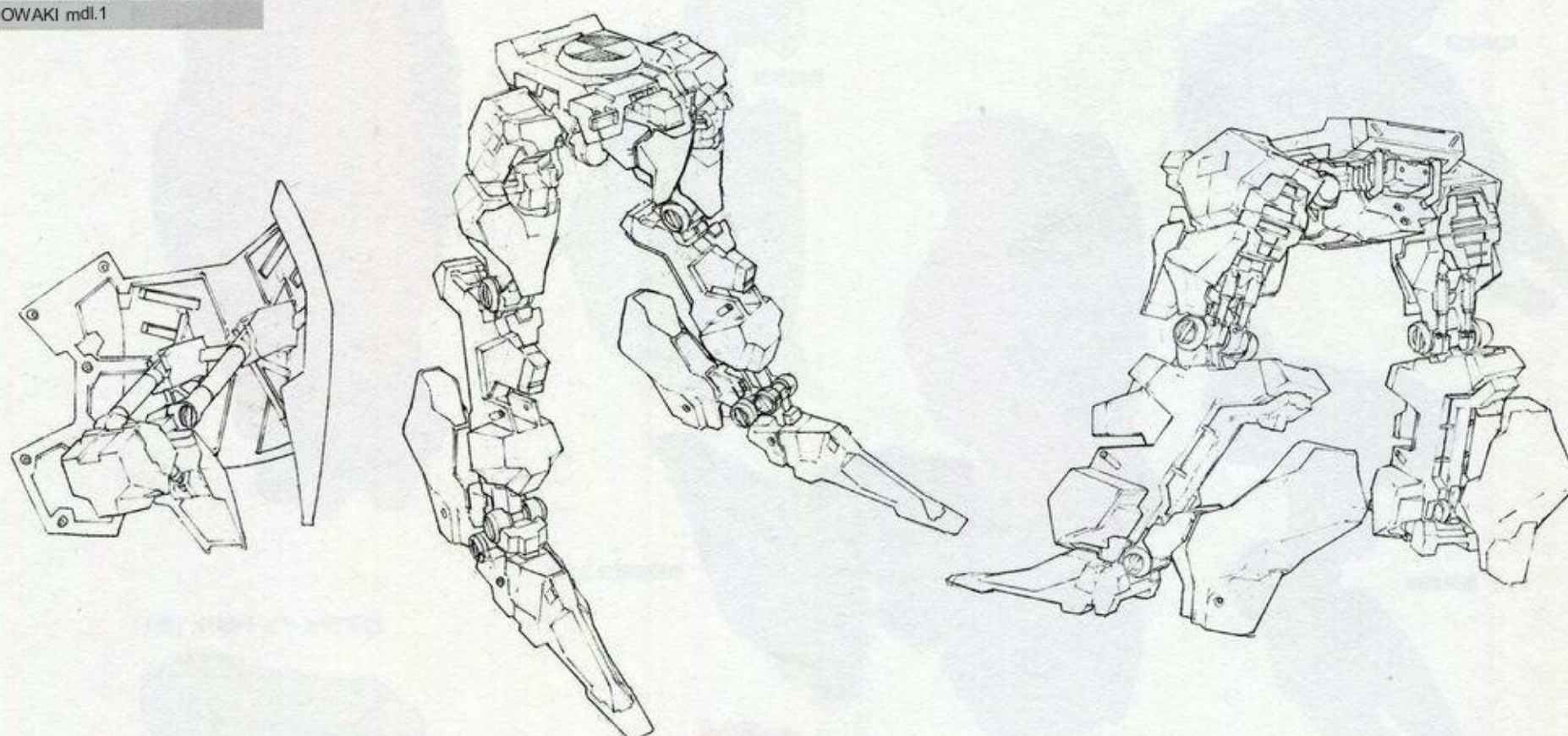


**COMENTÁRIO DO DESIGNER** Eu desenhei a imagem de um míssil que se abre e é lançado, e a visão traseira quando ele é armazenado, eu pretendia ser "especialmente legal", mas sempre me dizem que "você pode atirar sem se transformar". Gosto especialmente da visão deste bipé leve com braços especiais correndo no chão.

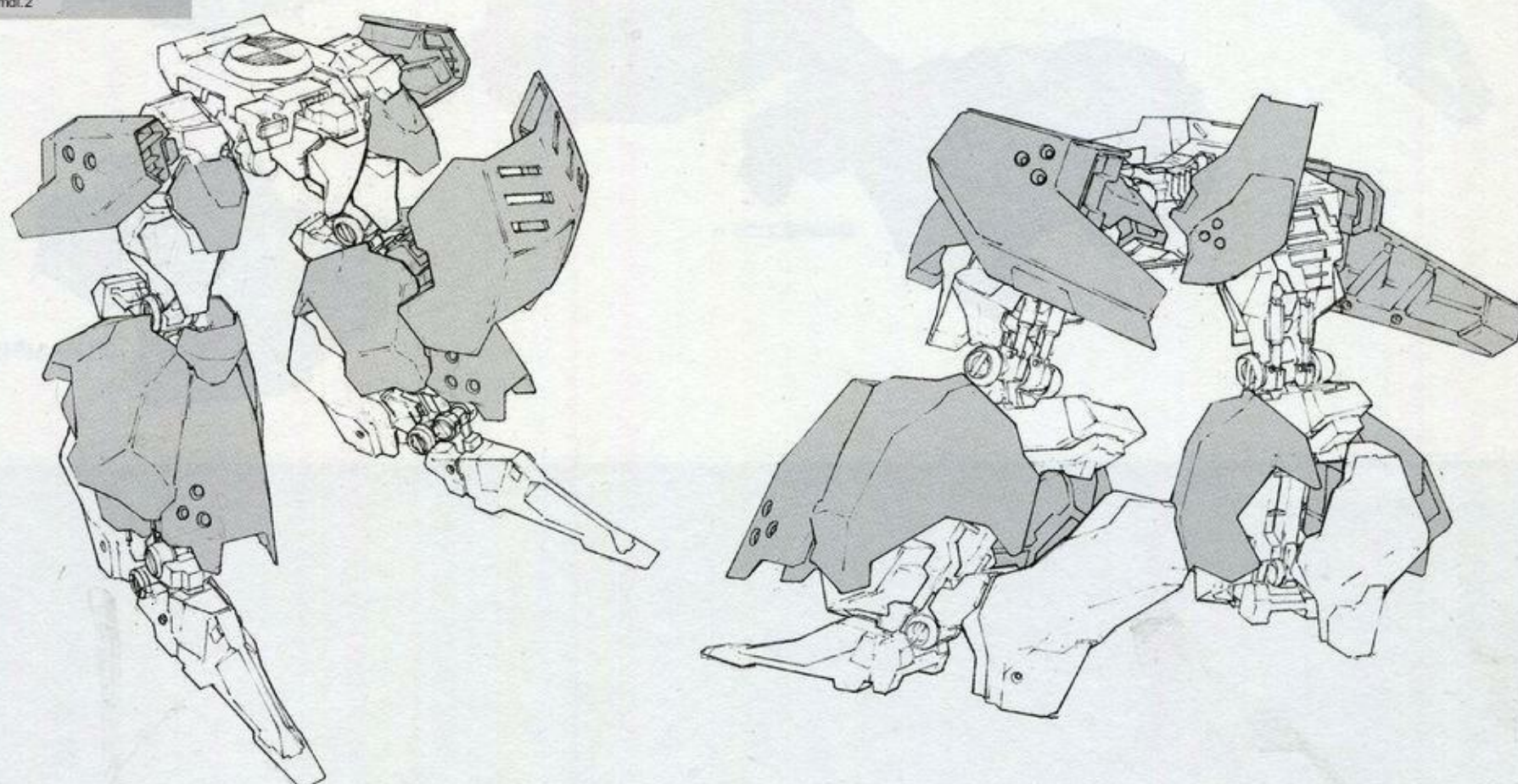


bipé leve

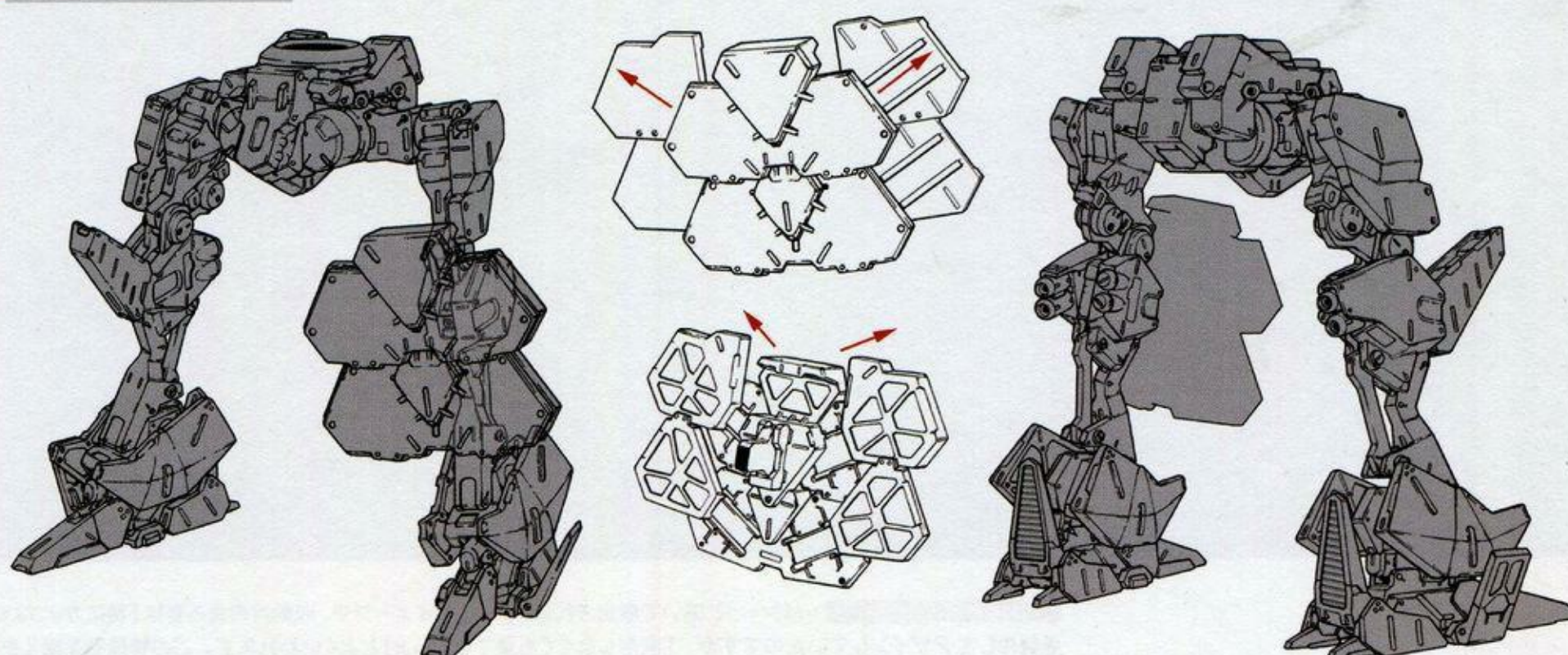
•NOWAKI mdl.1



NOWAKI mdl.2

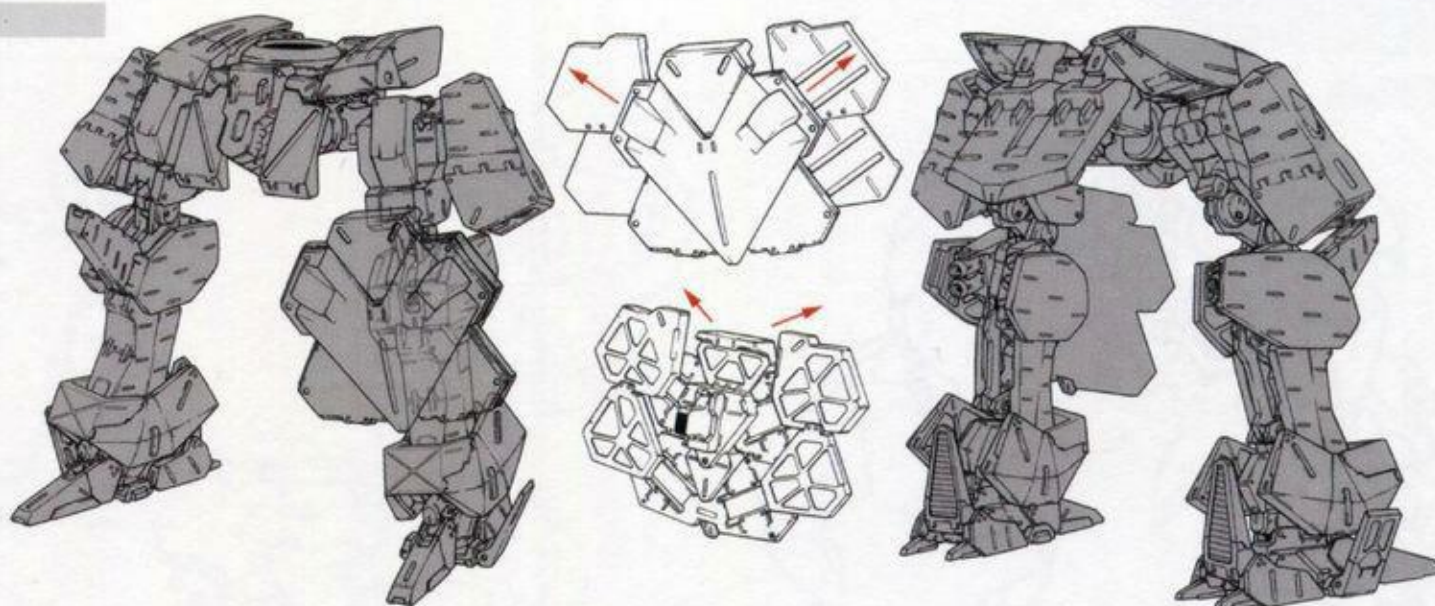


não utilizado





detalhe não utilizado

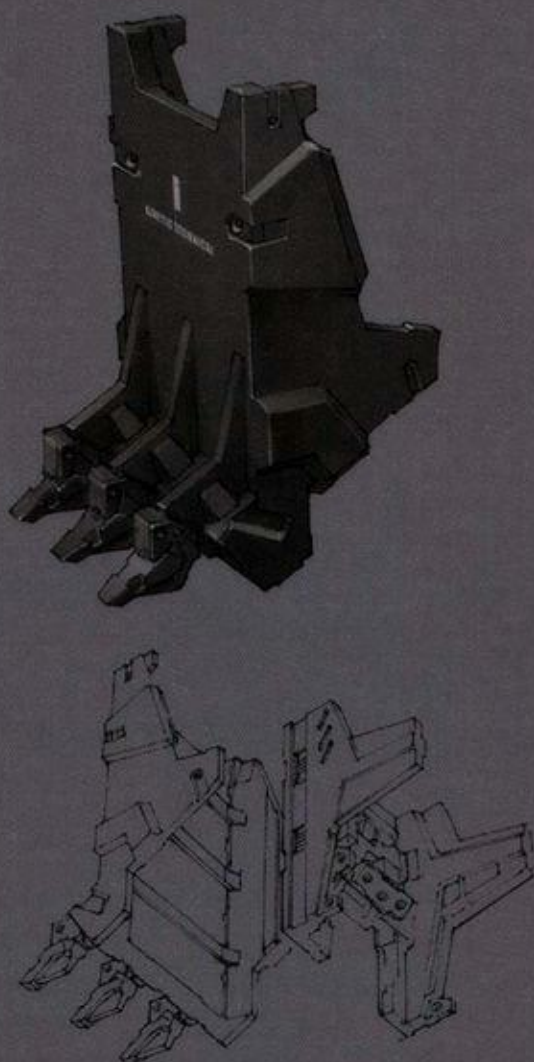


bipé de peso médio

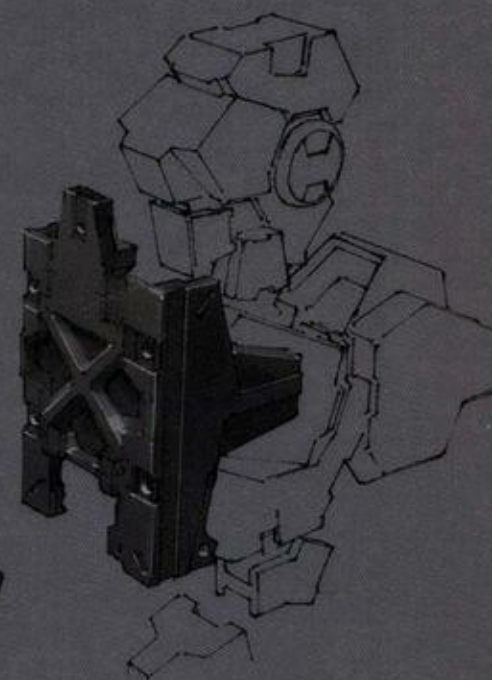
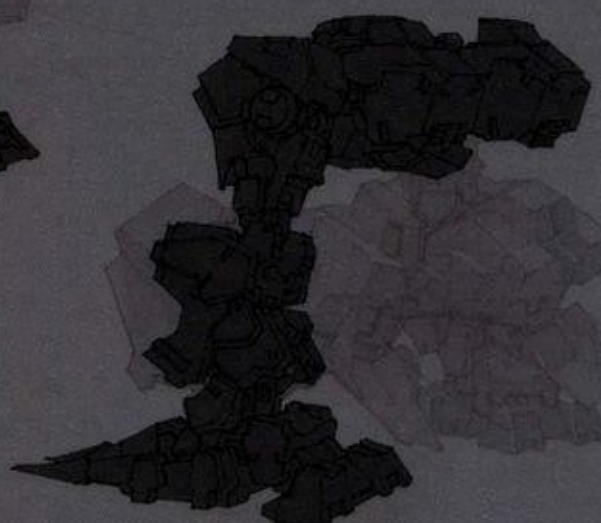
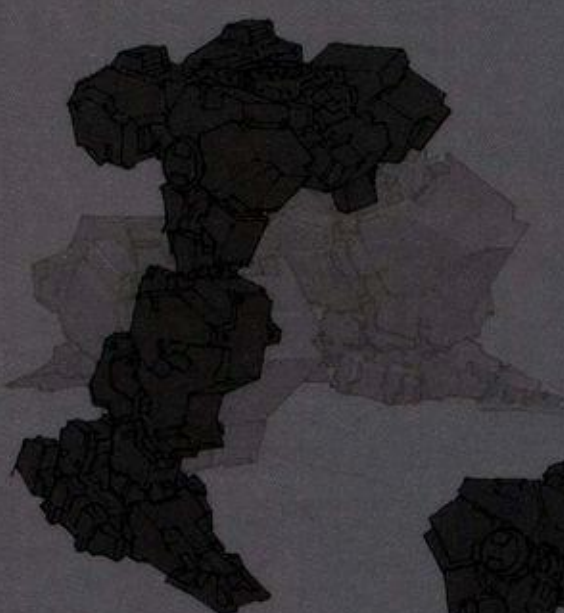
Frequência L03



COMO

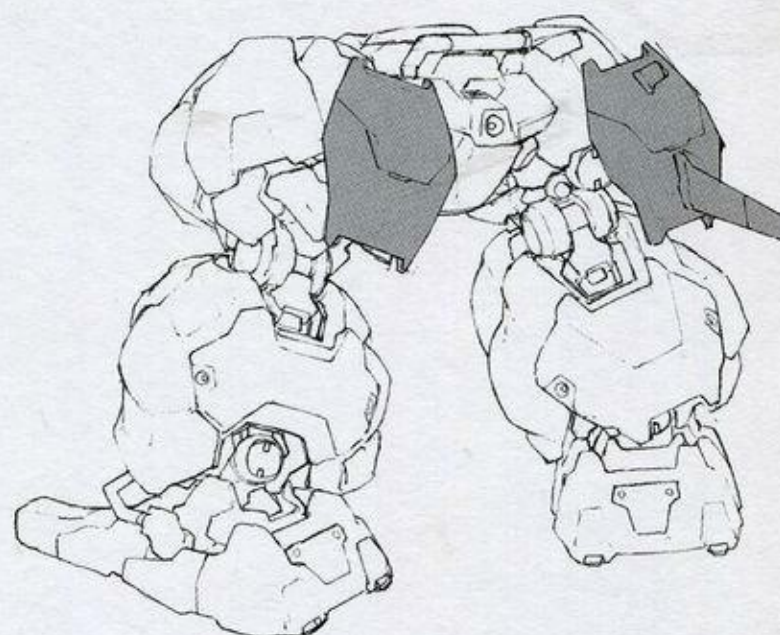
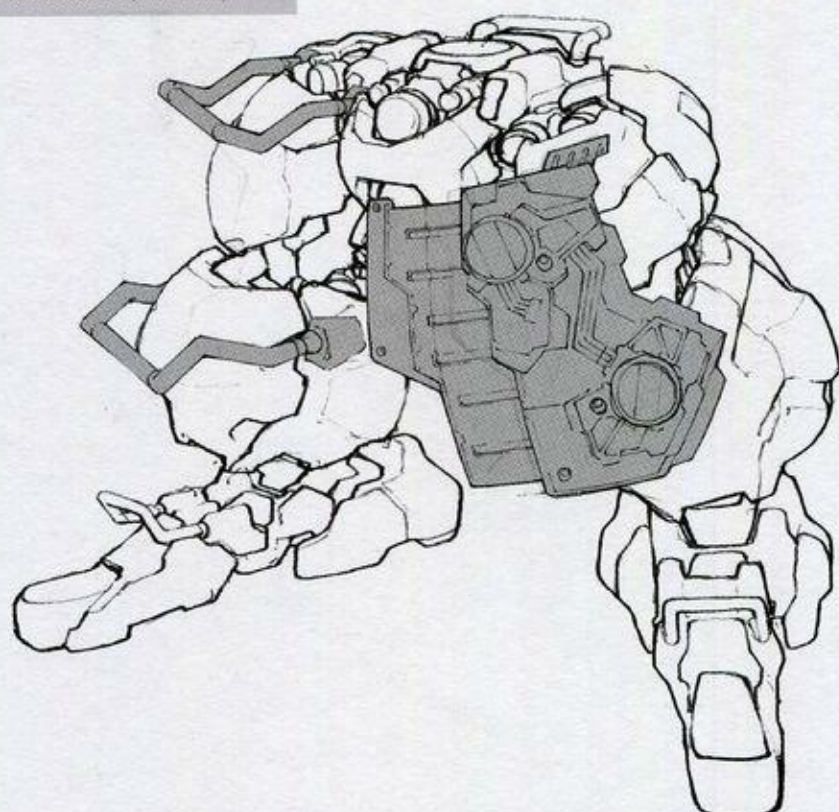
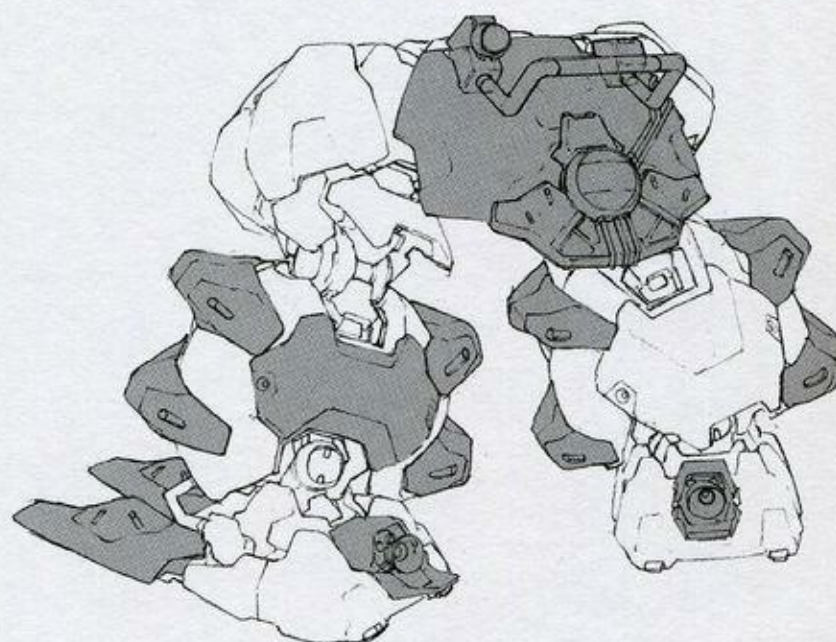
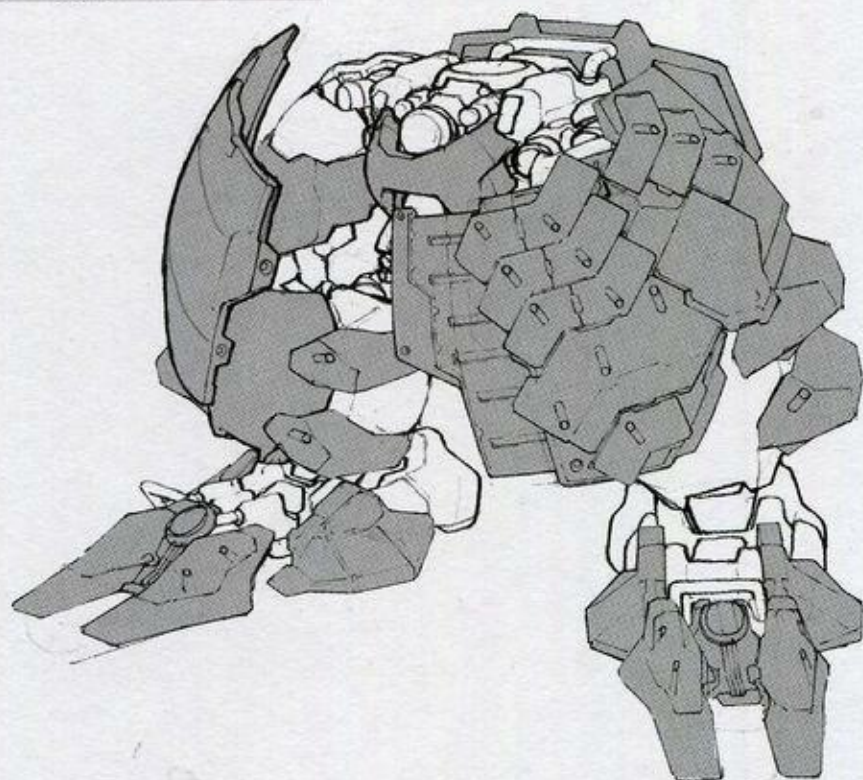
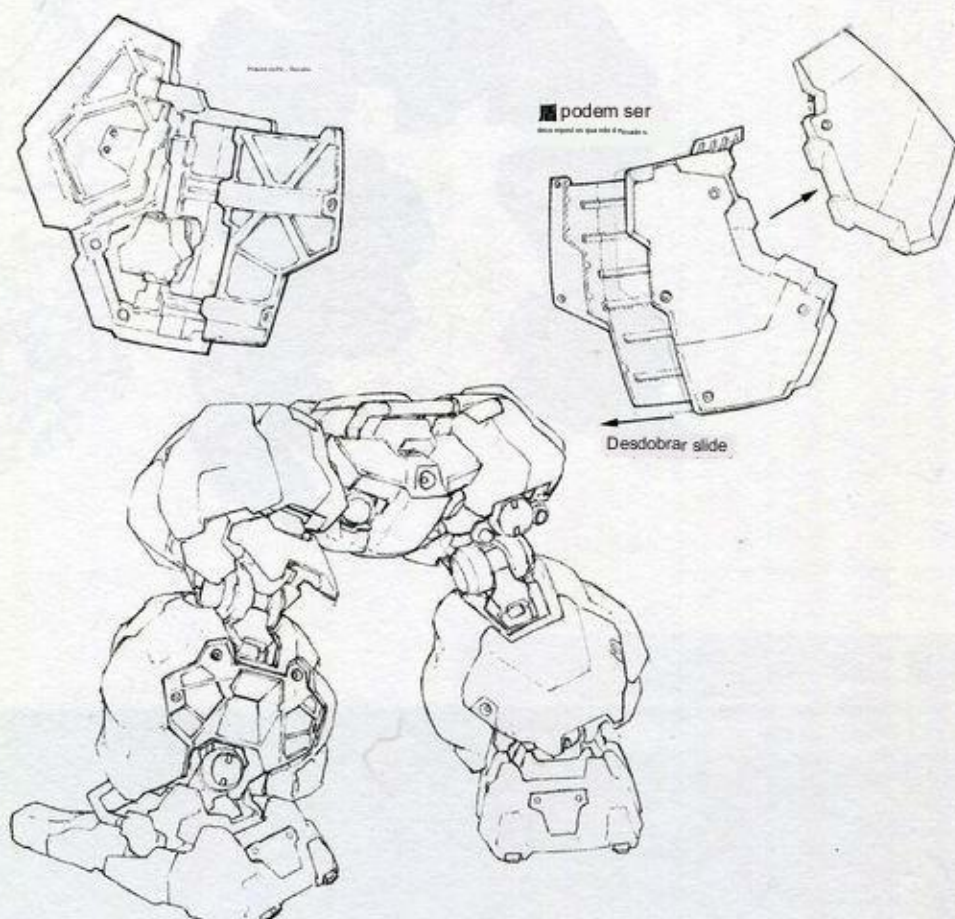
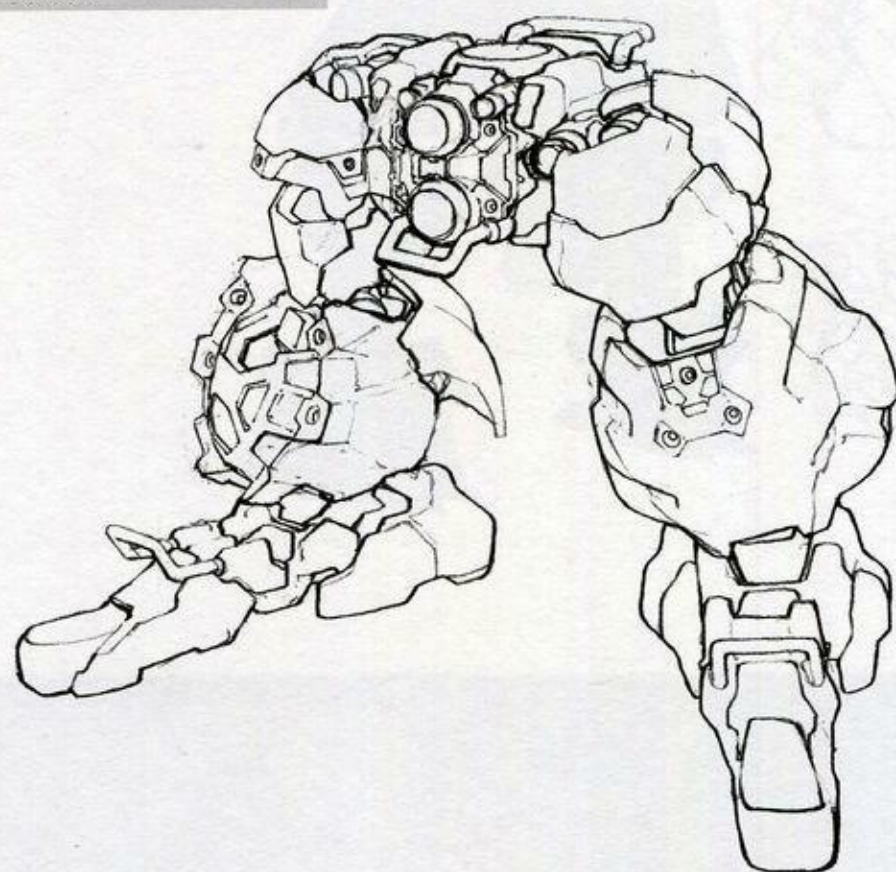


L18 Perfumado



ARMAS DE ARMAS  
FERRAS  
FCS  
GERADOR  
REFORÇO  
RECON  
unidade AFM  
unidade de ombro  
ARMA OVERED



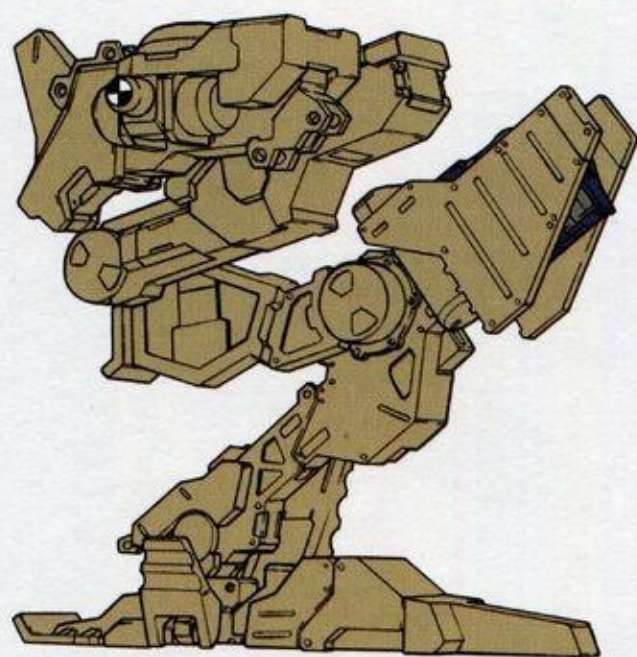


**COMENTÁRIO DO DESIGNER** Desta vez, um bipé particularmente inovador é o leve NOWAKI mdl.2. Esta é a "perna KE. Eu também queria uma silhueta redonda para o papel." Além disso, a L05 Fisherman, que possui junta reversa leve, foca em configurá-la com o quadro mais fino possível. O reforço auxiliar é baseado na forma do motor aerodinâmico linear da bicicleta. Além disso, os desenhos de design codificados por cores foram criados para facilitar o julgamento da configuração das peças ao modelar um objeto complexo que inclui juntas, como pernas.

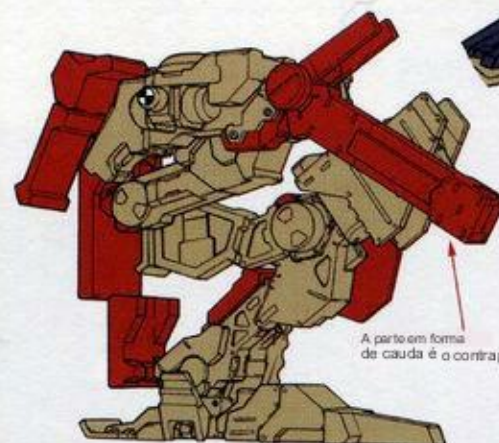


junta reversa leve

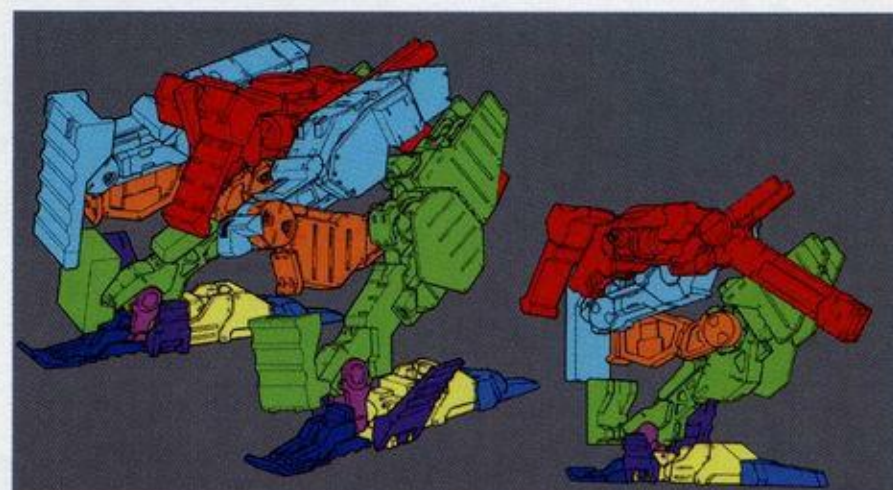
L05 Pescador



L24 Testa



A parte em forma de cauda é o contrapeso.

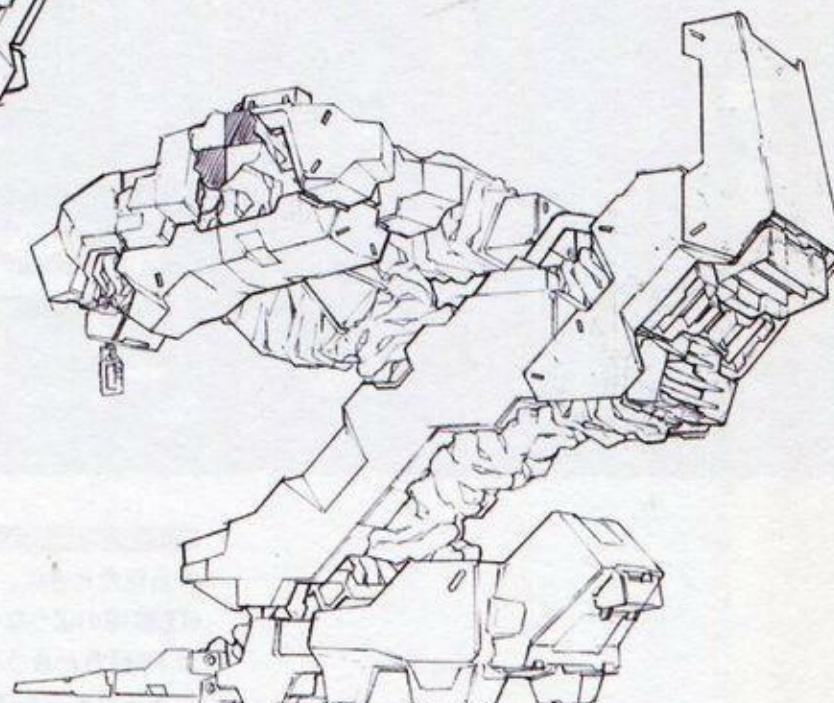
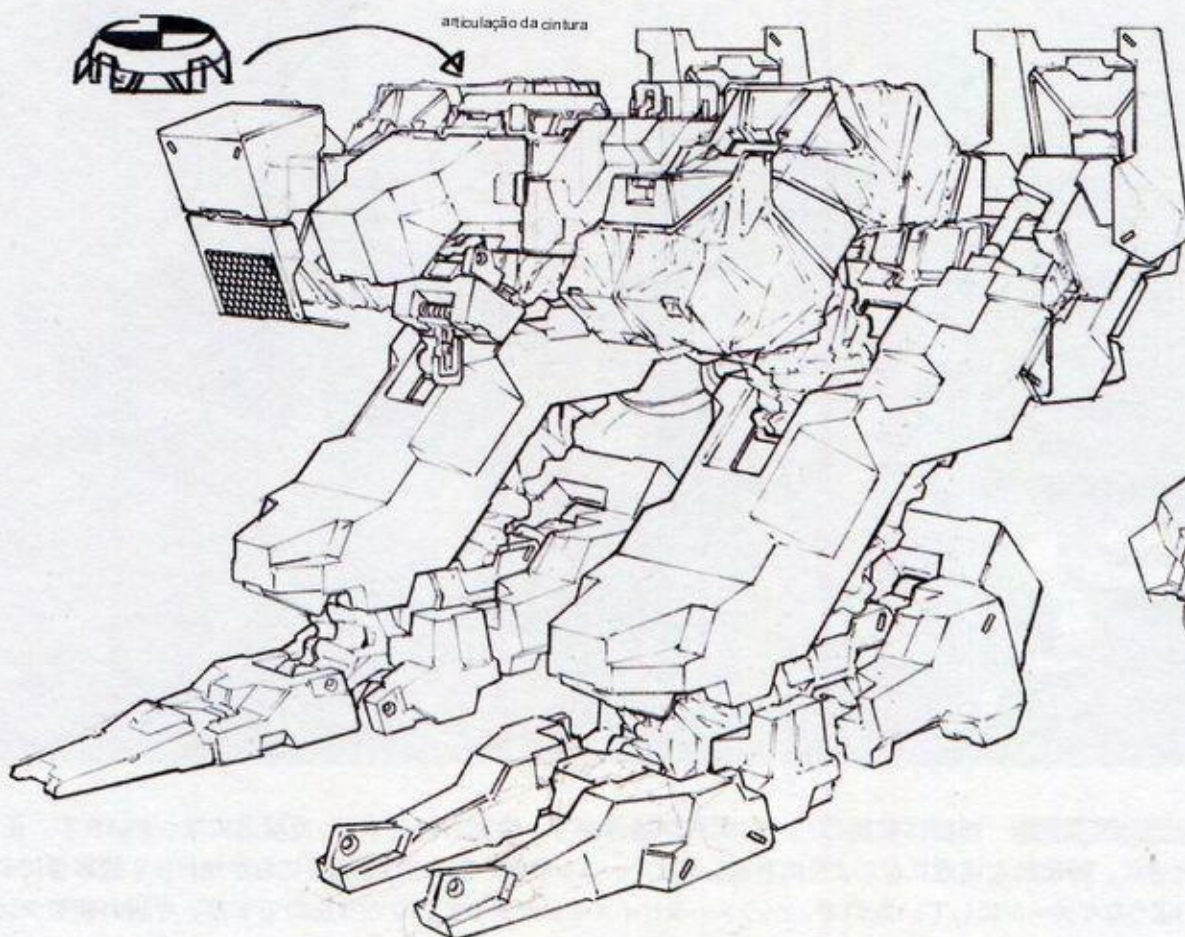


articulação reversa de peso

LeR-U-B24



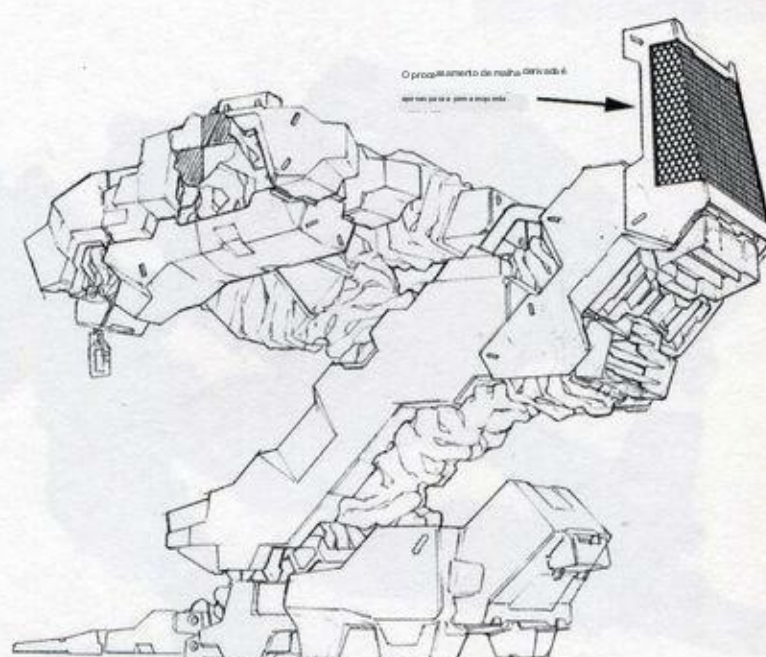
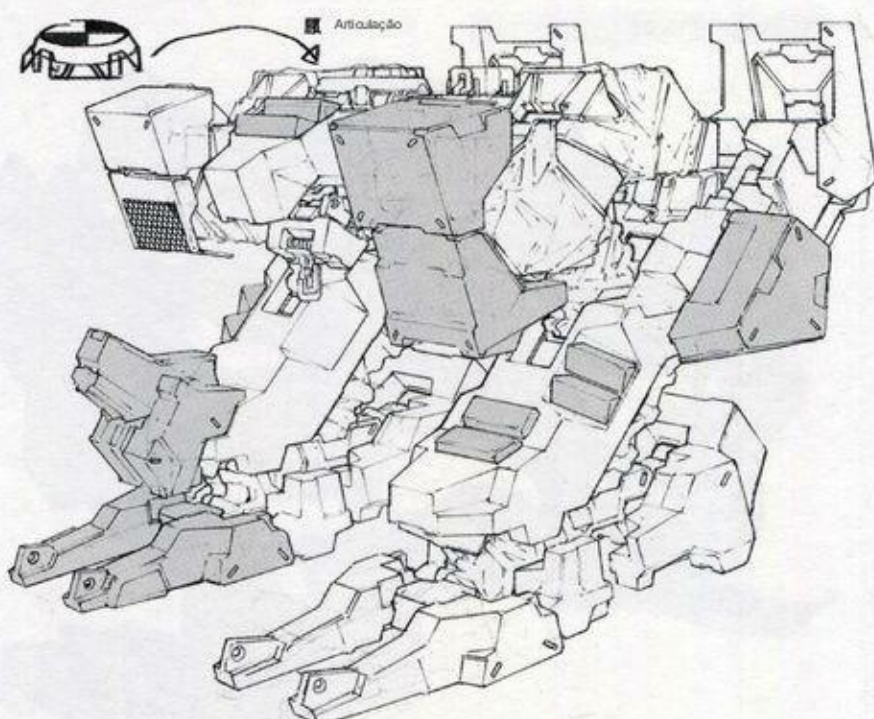
articulação da cintura



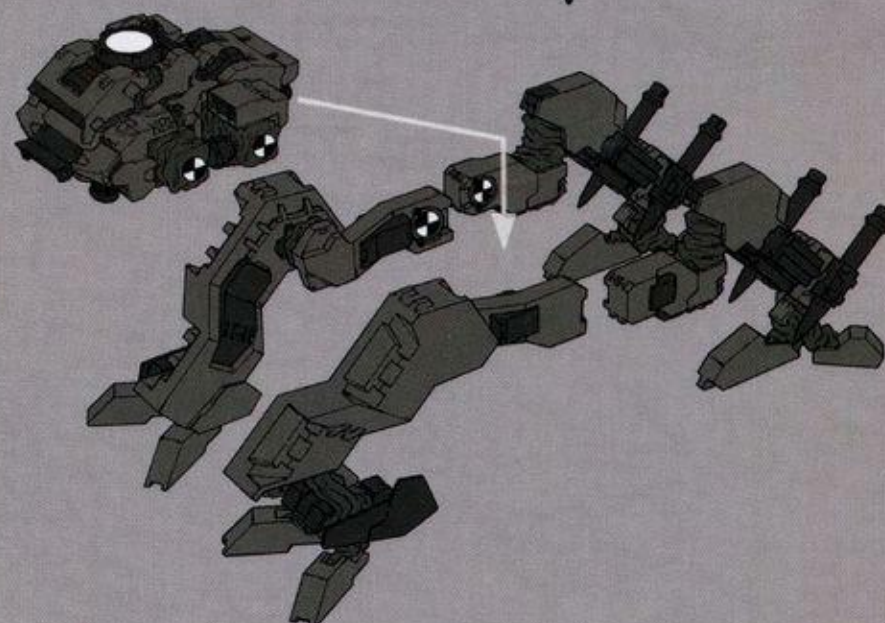
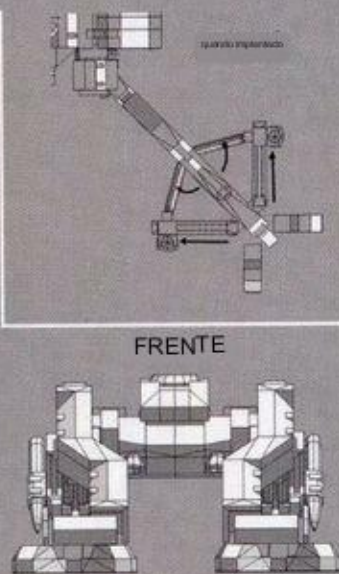
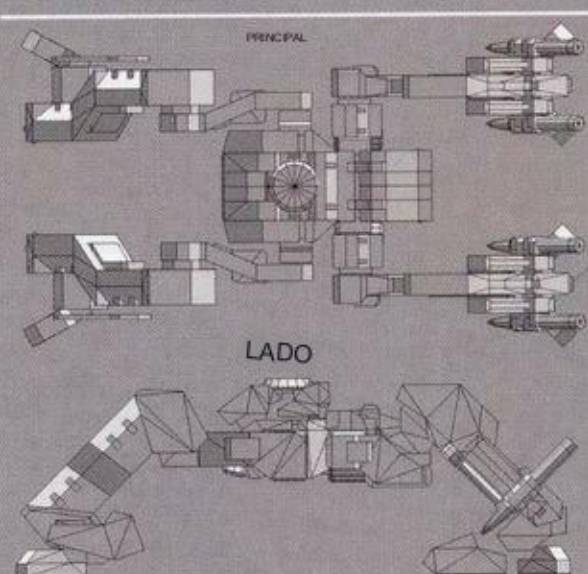
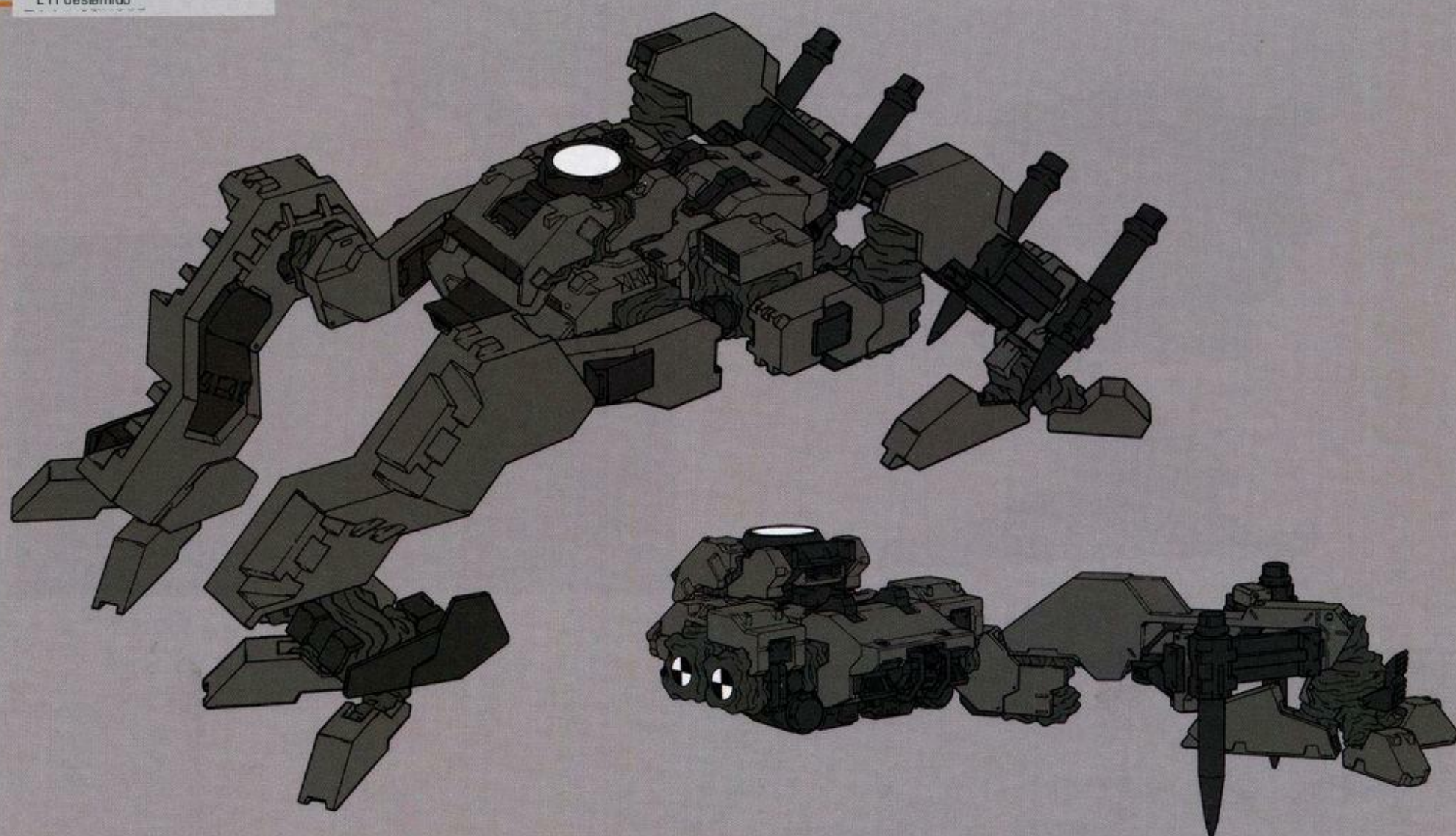
UNIDADE  
CORPO  
BRAÇOS  
ALAS DE ALAS  
PESAS  
FCB  
GERADOR  
REFORÇO  
RECON  
unidade AFM  
unidade de ombro  
ARMA OVERED



LeR-U-B29



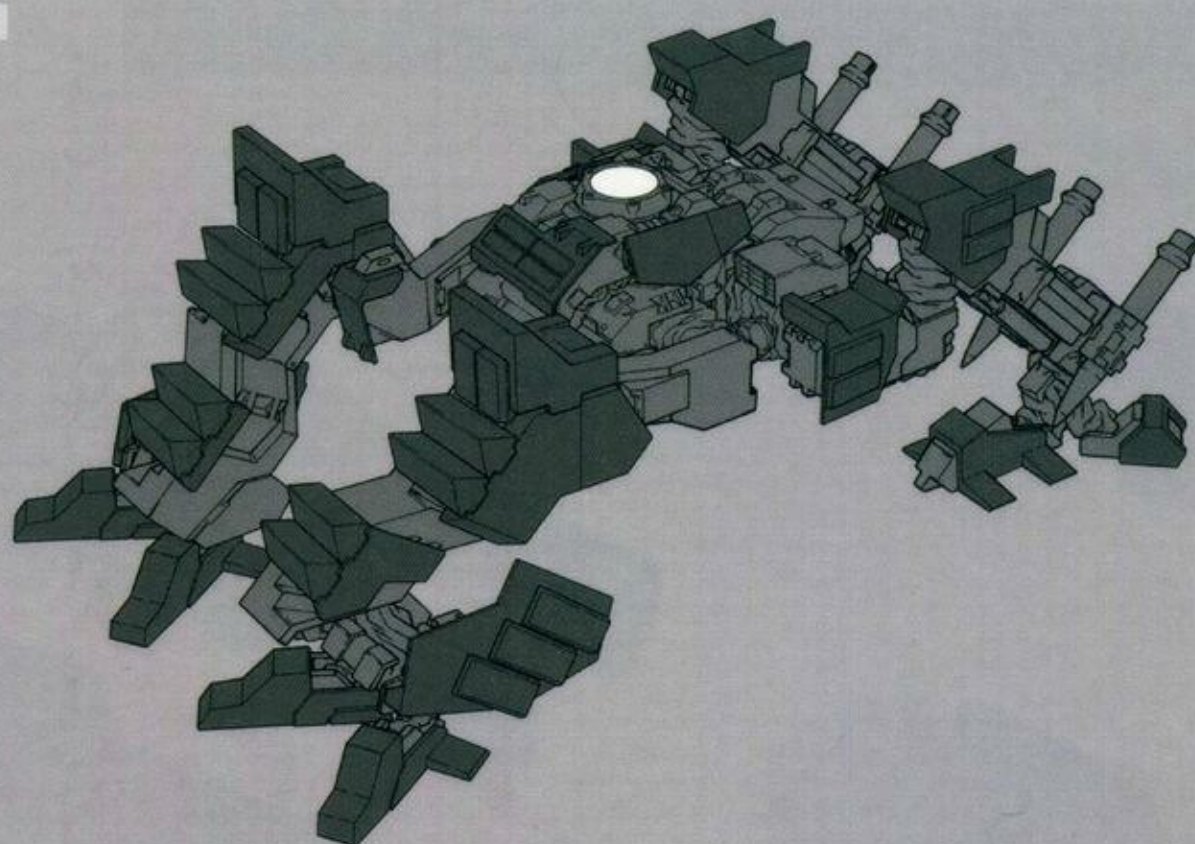
L11 destemido



**COMENTÁRIO DO DESIGNER** O tetrápode caracteriza-se pela configuração das partes das patas dianteiras, e possui uma estrutura em que os eixos articulares são deslocados. Eu estava consciente de criar uma composição distinta quando vista de frente. No trabalho anterior, apesar do atributo TE, o tanque tinha a imagem de uma armadura KE devido a várias circunstâncias, então os parâmetros e a imagem não correspondiam, mas desta vez o novo tanque foi projetado para corresponder ao atributo TE. É uma imagem desenhada para AC com um conceito diferente do existente. A roda na frente da carroceria do veículo é usada para raspar batendo na outra parte. Quando a imagem bruta estava pronta, mostrei ao designer gráfico e ele disse que parecia um caranguejo, então usei o vermelho como esquema de cores e fui com ele.

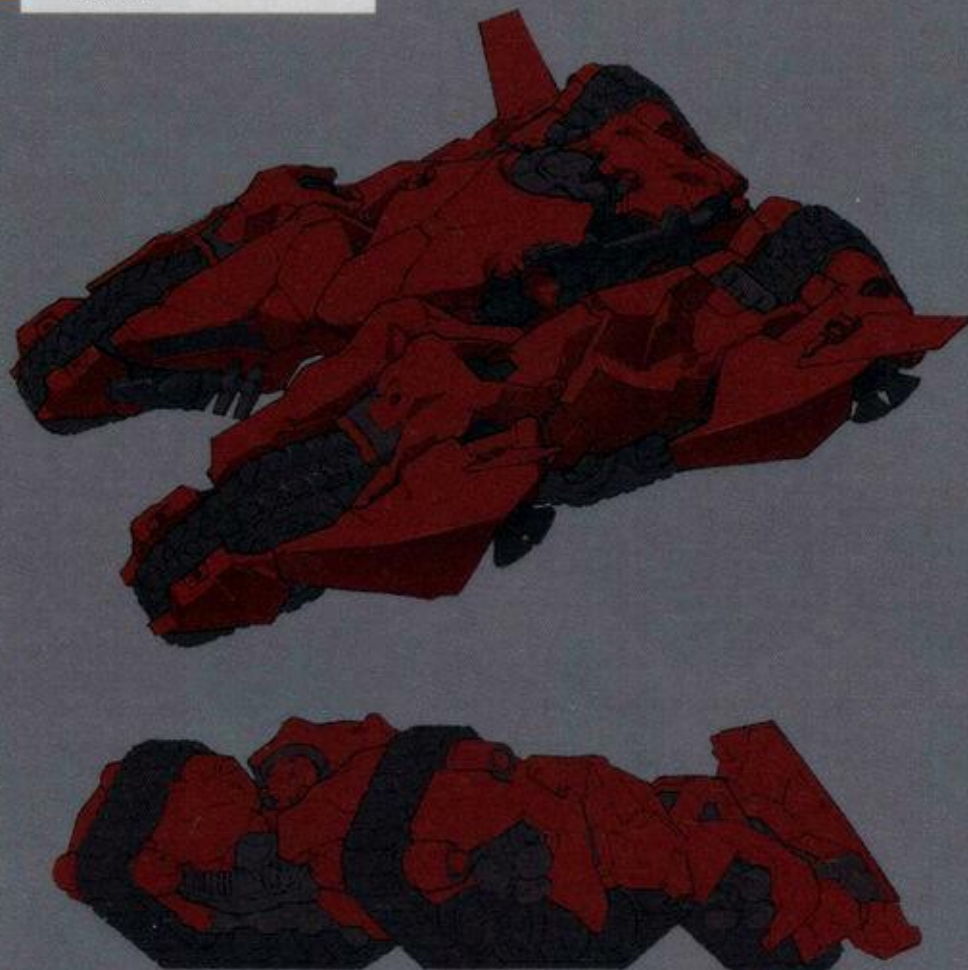


L20 potro

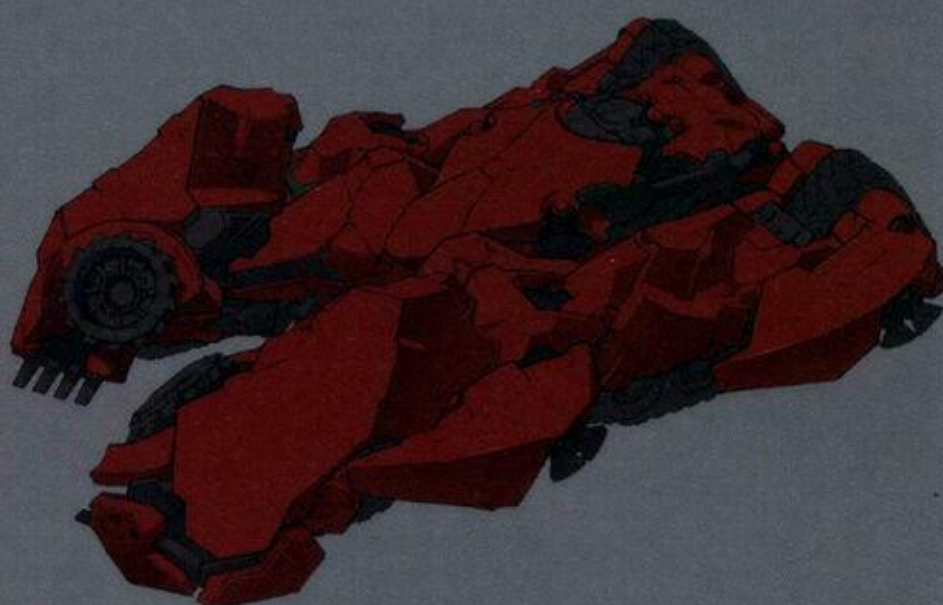


tanque

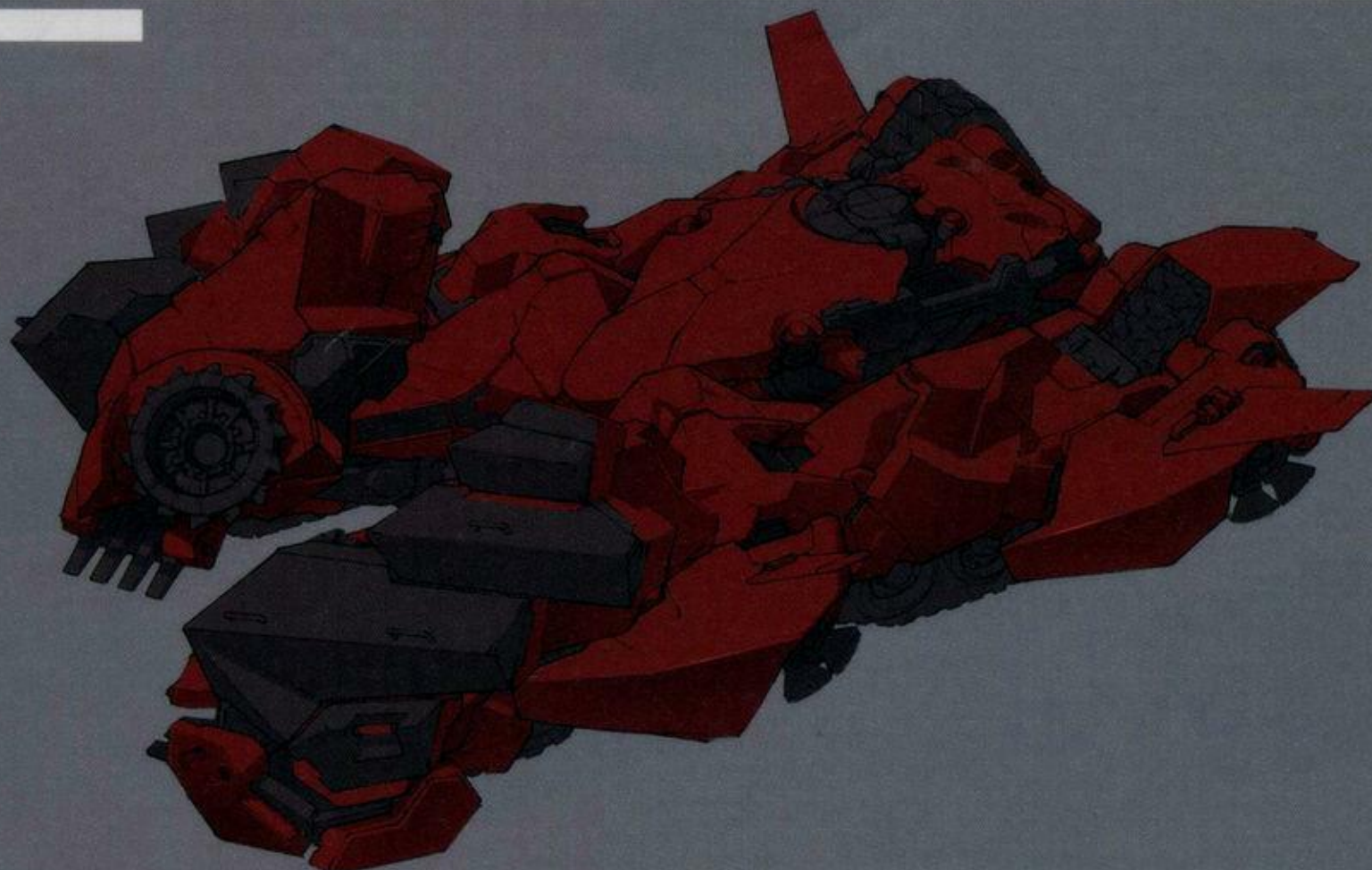
L08 Tolo



L08 Tolo (\*)



L22 Funeral

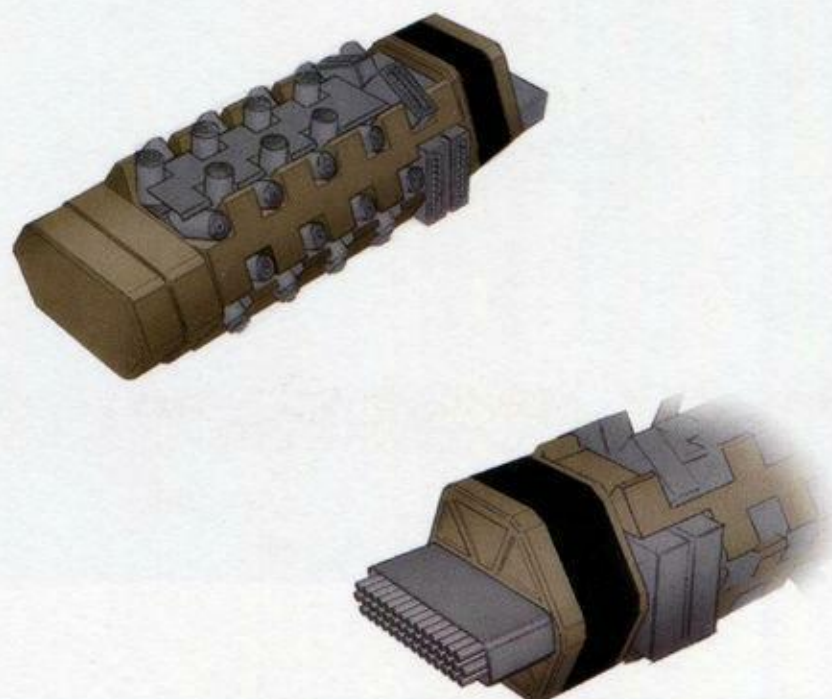


- TABULE
- BOCINA
- BRACOS
- ARMAS DE ARMAS
- PERNAS
- FCS
- GERADOR
- REFORÇO
- RECON
- unidade ARIA
- unidade de ombro
- ARMA OVERED



alta velocidade

não utilizado



Derivação não utilizada

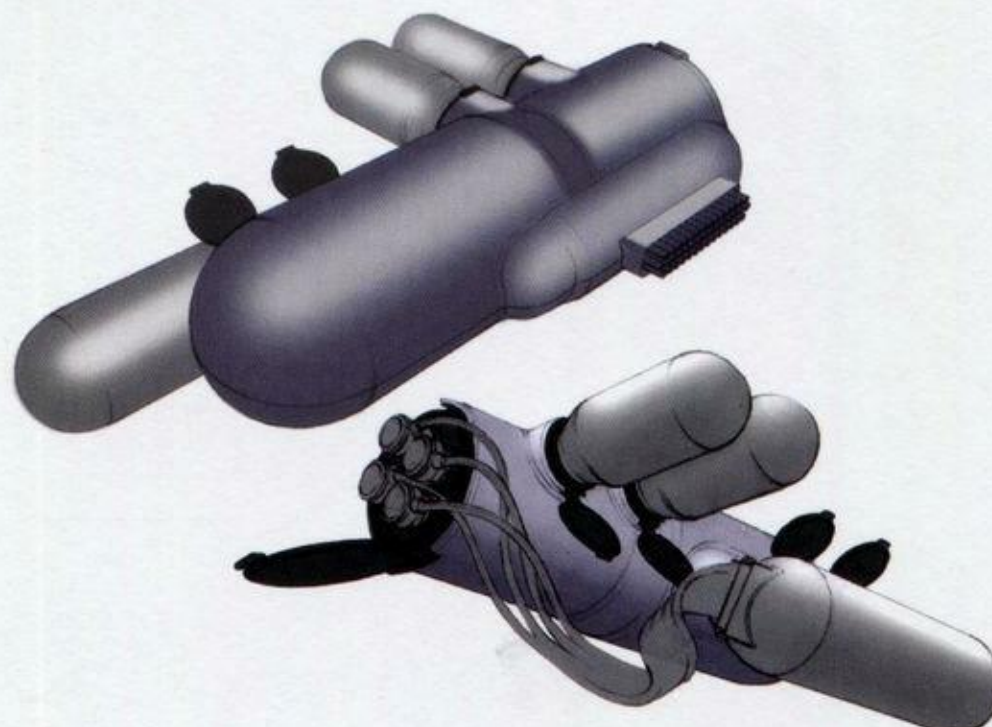
RFSORAC757  
Conectando

ângulo amplo

não utilizado



Derivação não utilizada



longo alcance

não utilizado



Derivação não utilizada





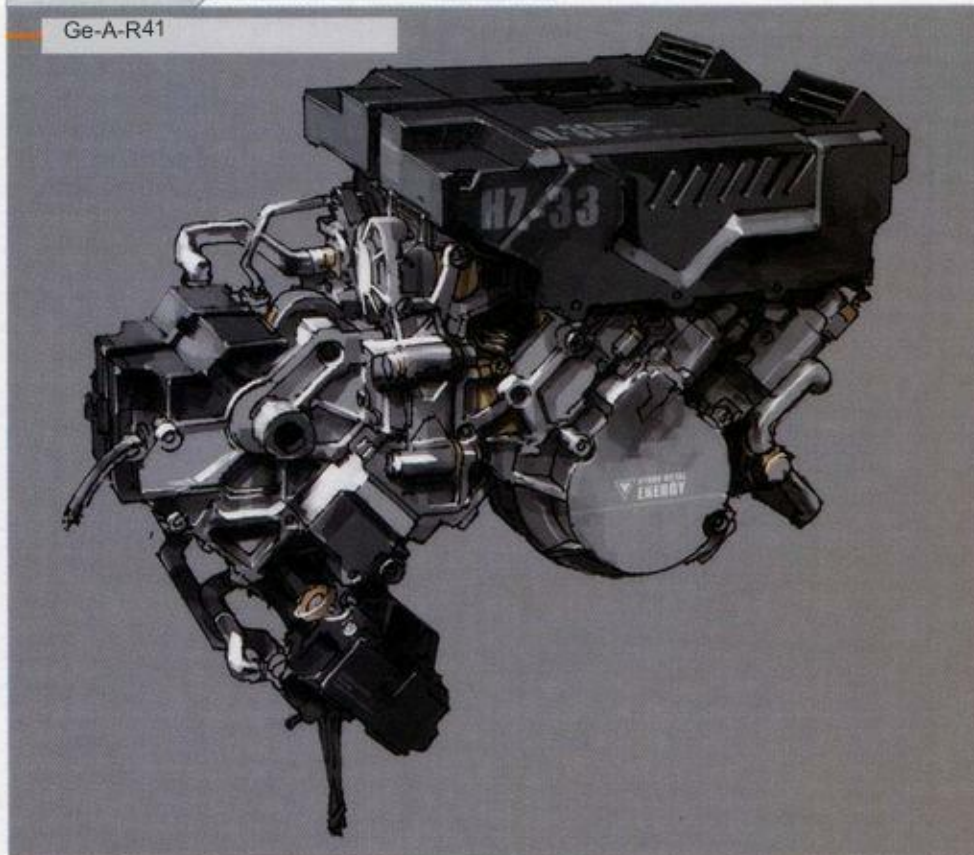
Tipo de saída alta

Suzuki mdl.1



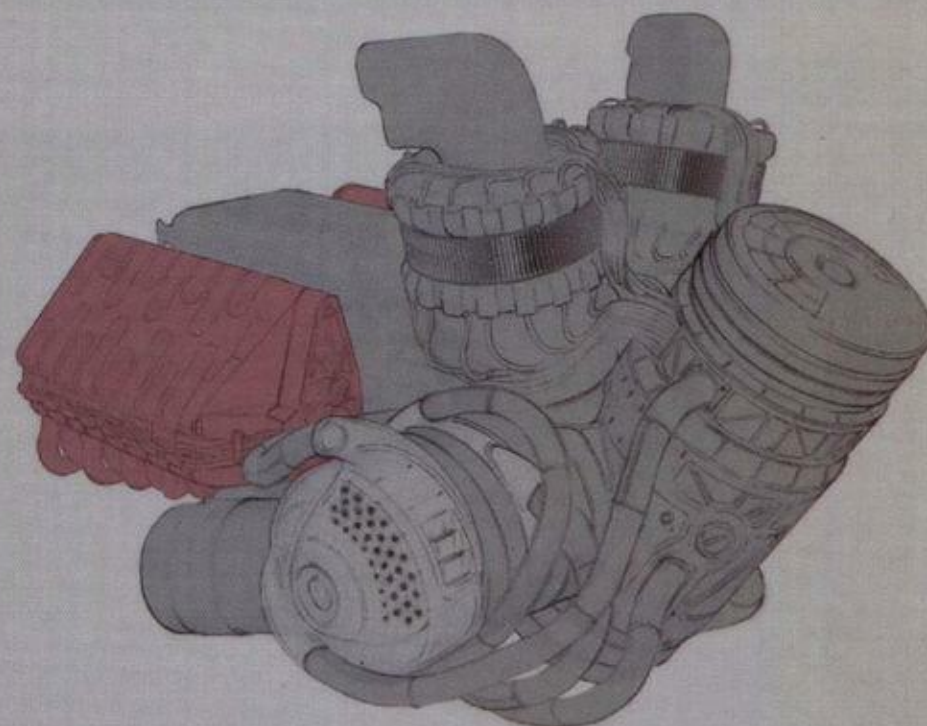
tipo balanceado

Ge-A-R41

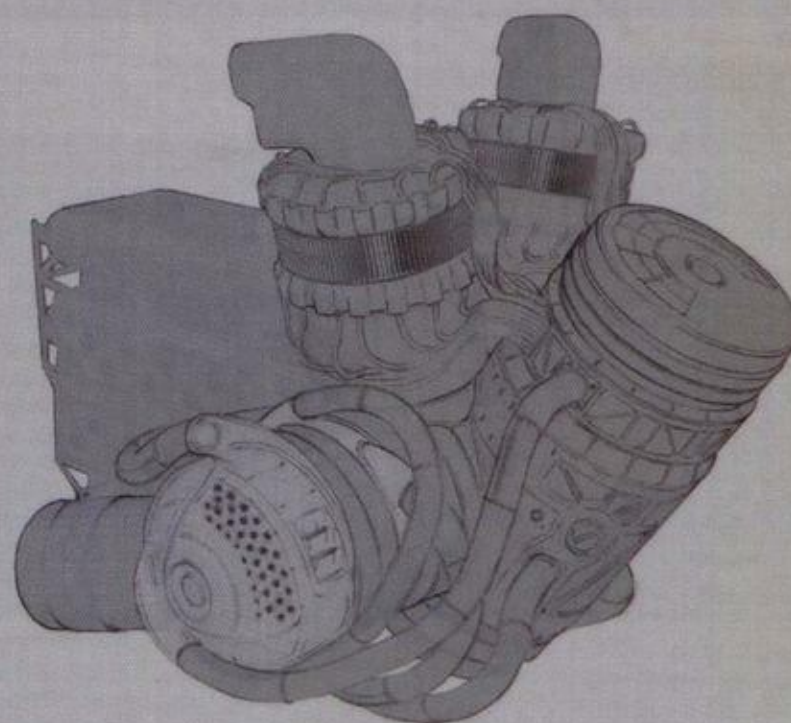
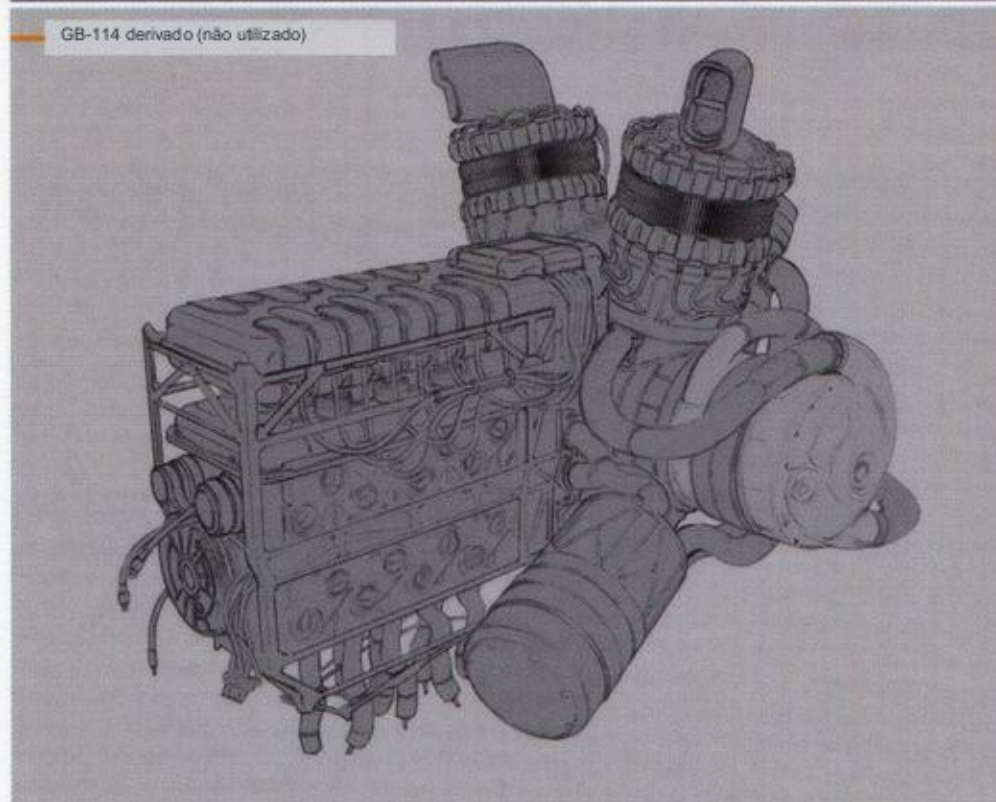


Tipo de geração otimizada

GB-114



GB-114 derivado (não utilizado)



COMENTÁRIO DO DESIGNER FCS infelizmente foi rejeitado. Generator incorpora avanços tecnológicos ao visual

Nós projetamos com isso em mente. HYDRO METAL ENERGY escrito nas partes significa "hidrogênio metálico. Achei que faria sentido do ponto de vista da CA, já que também pode disparar um booster e extrair eletricidade." A tecnologia de compressão é apenas mais tecnologia, então não é uma configuração oficial.

CAIXA  
FUSCA  
BRANCO  
ARMAS DE ARMAS  
FUSCA  
FCS  
GERADOR  
REFORÇO  
RECON  
unidade APM  
unidade de ombro  
ARMA OVERED



# ブースタ

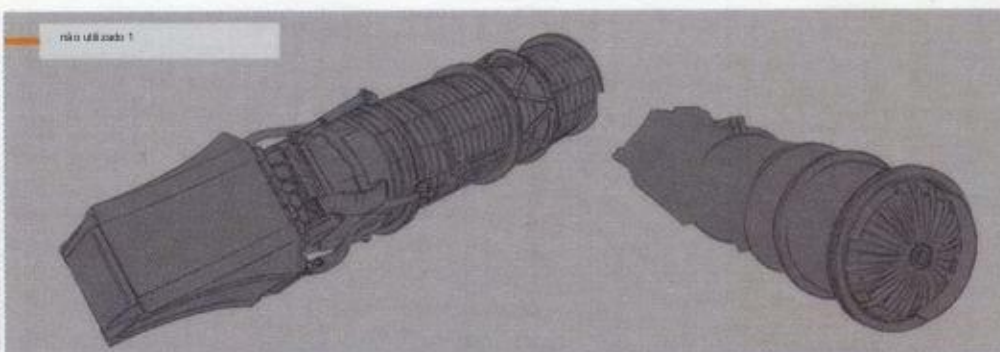
REFORÇO

Tipo de alta aceleração

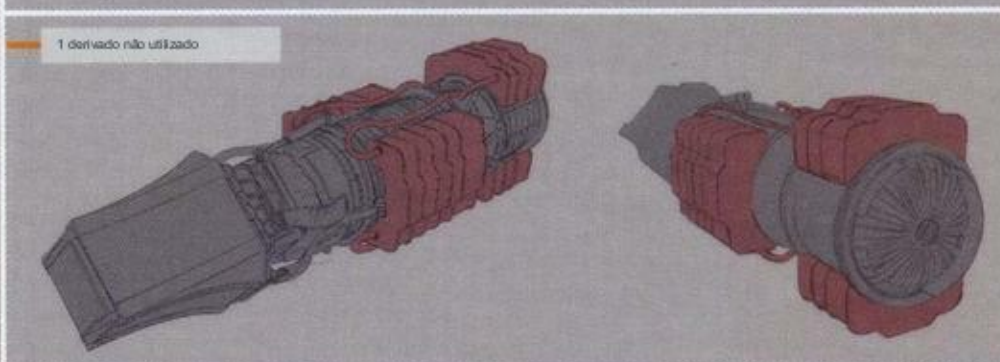
|HOTARU mdl.1



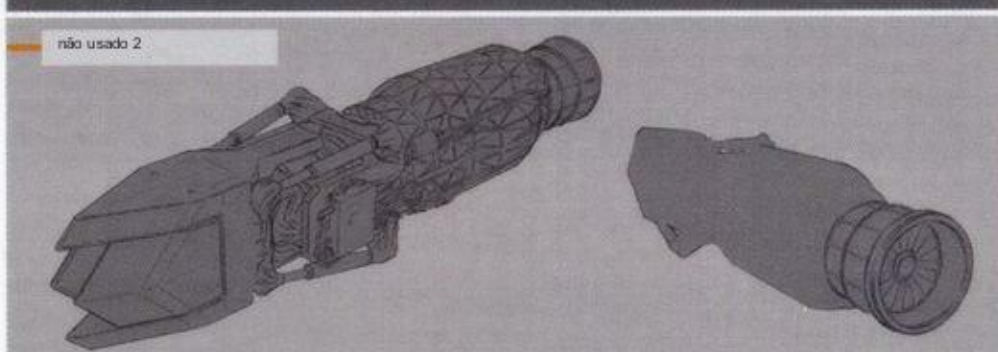
não utilizado 1



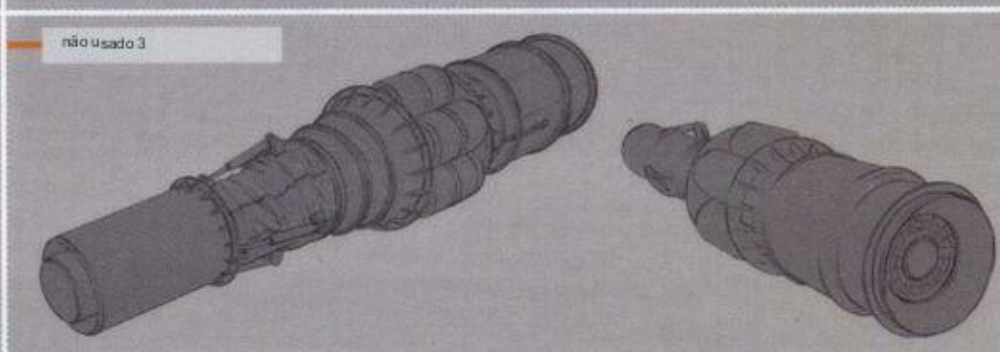
1 derivado não utilizado



não usado 2



não usado 3

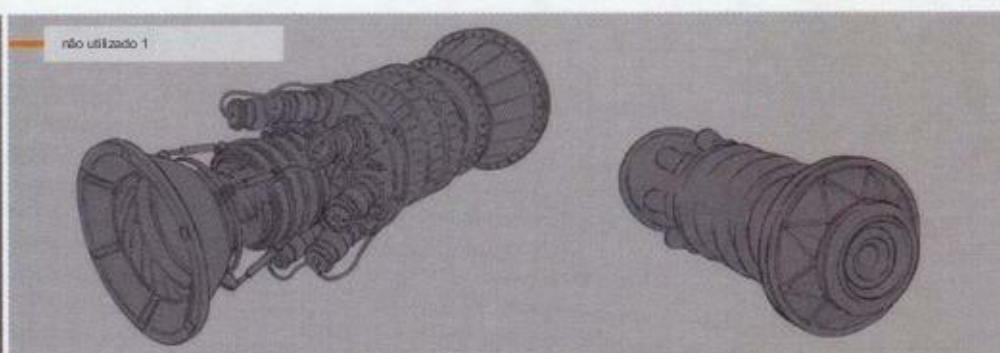


Tipo de saída alta

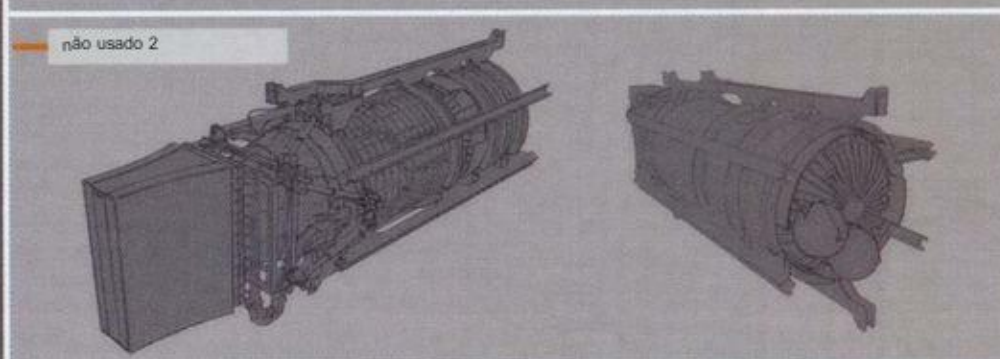
TOKONATSU mdl.1



não utilizado 1



não usado 2

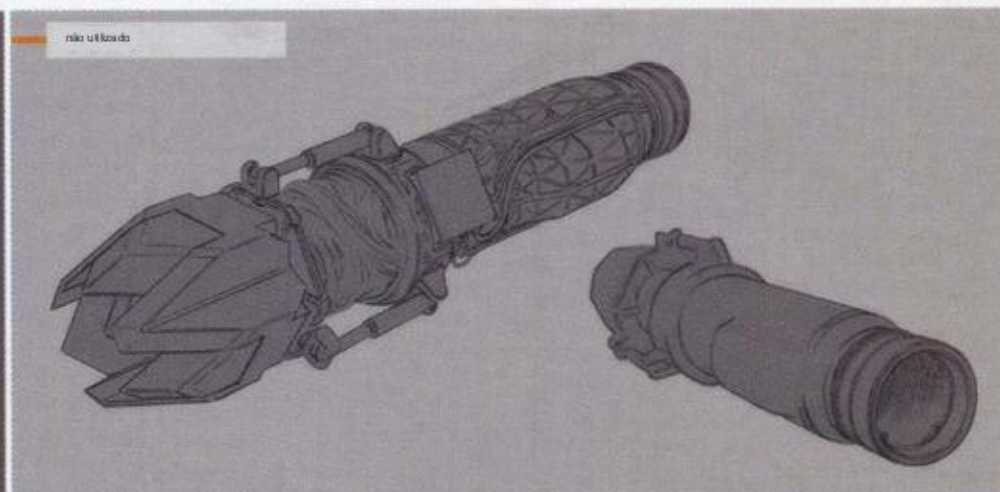


baixo consumo

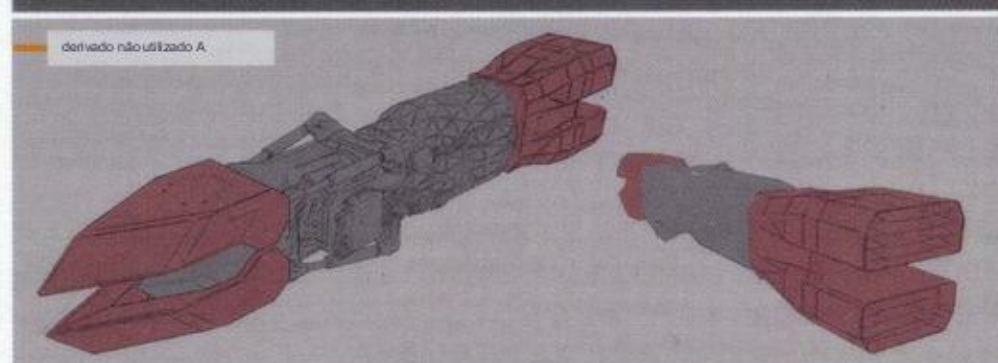
BB-119



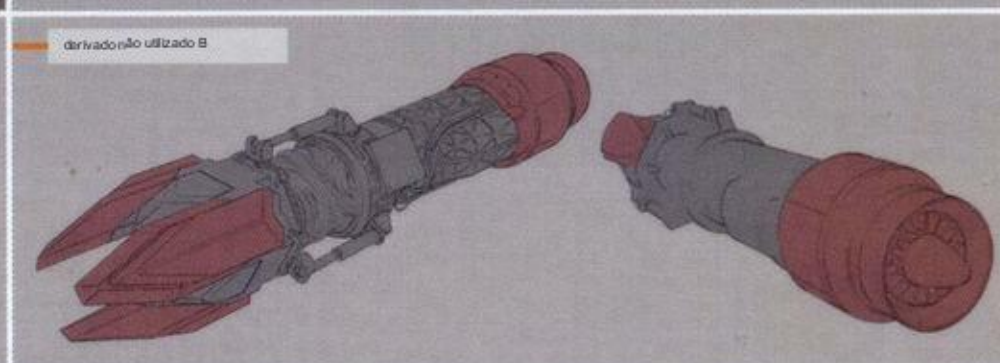
não utilizado



derivado não utilizado A



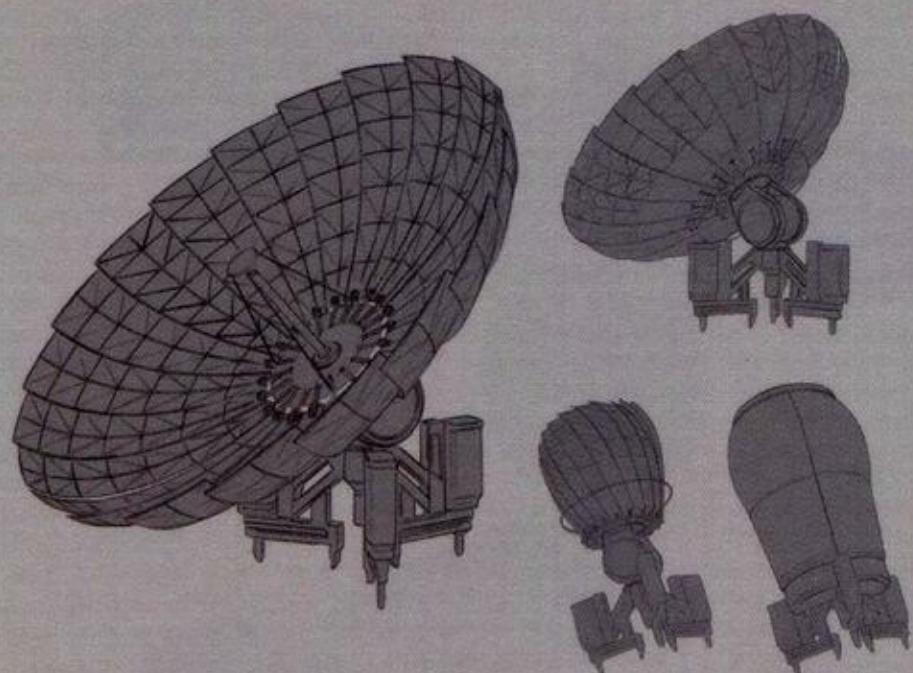
derivado não utilizado B



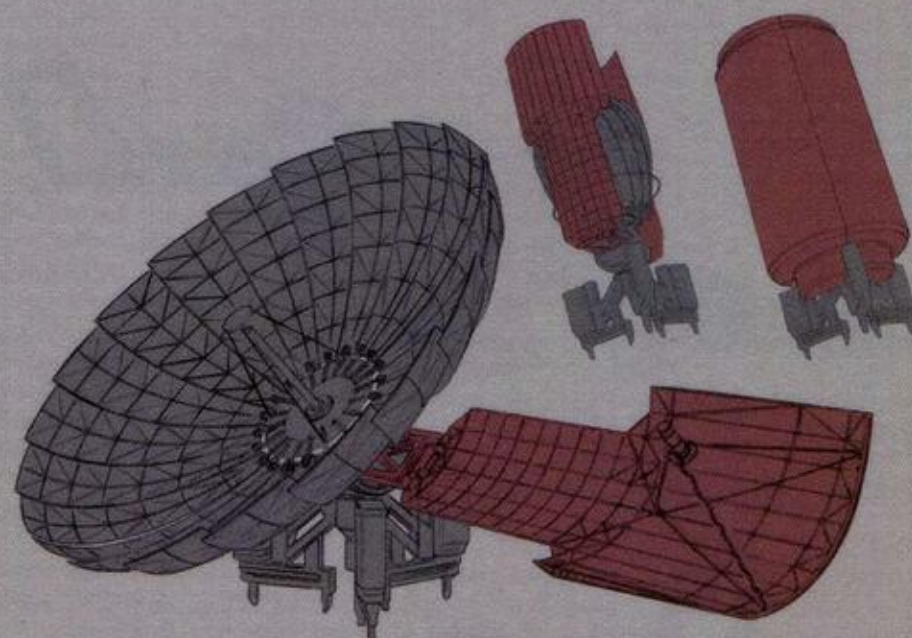


tipo de adição

não utilizado

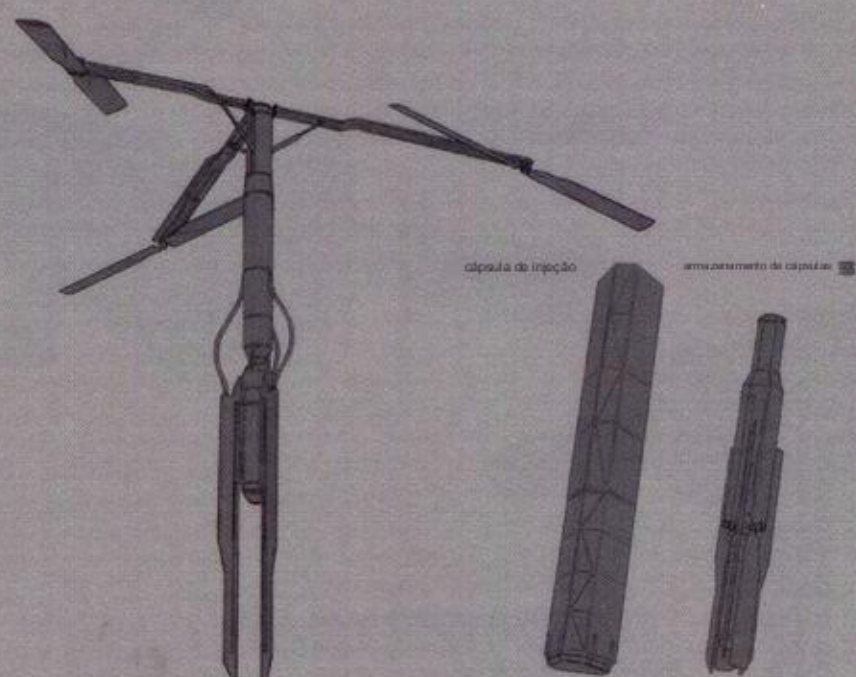


derivação não utilizada

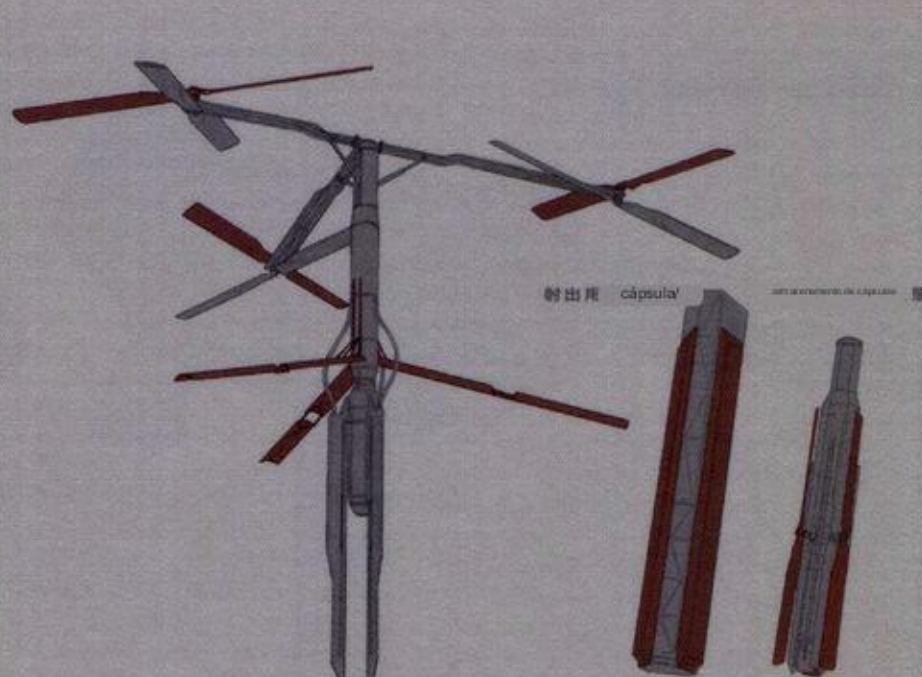


Tipo de a arma sobre a arma

não utilizado

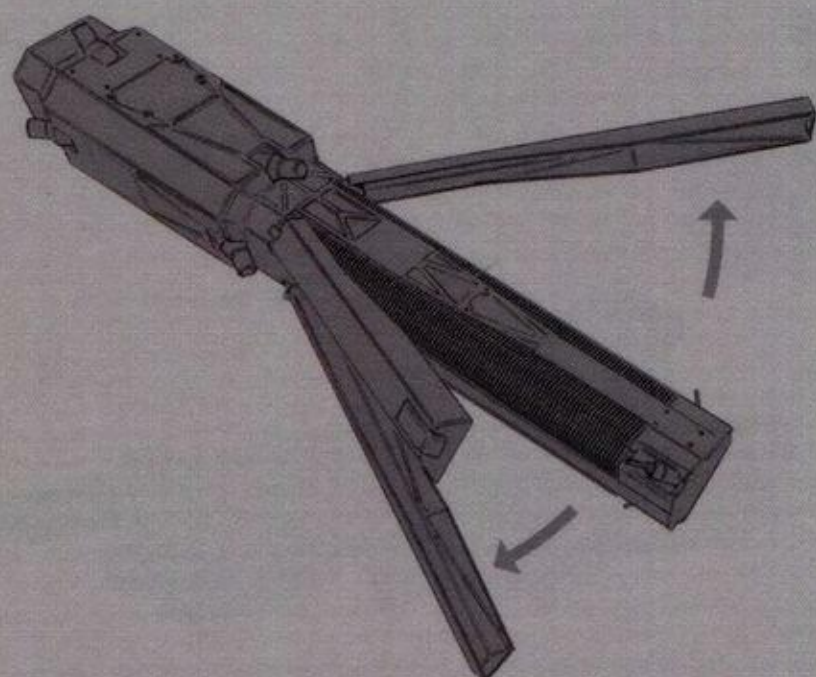


derivação não utilizada

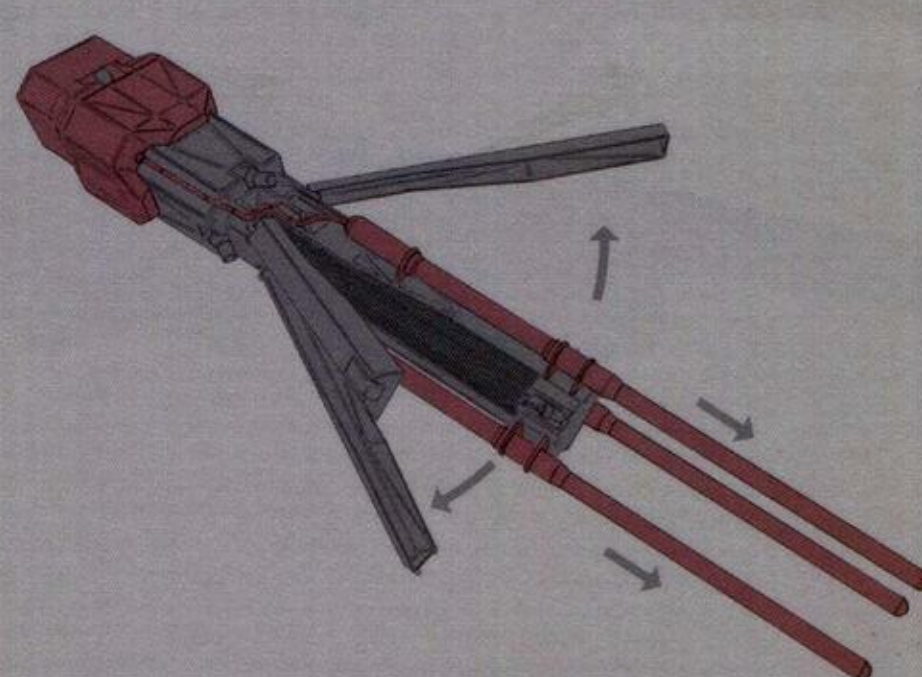


Tipo de arma

não utilizado



derivação não utilizada



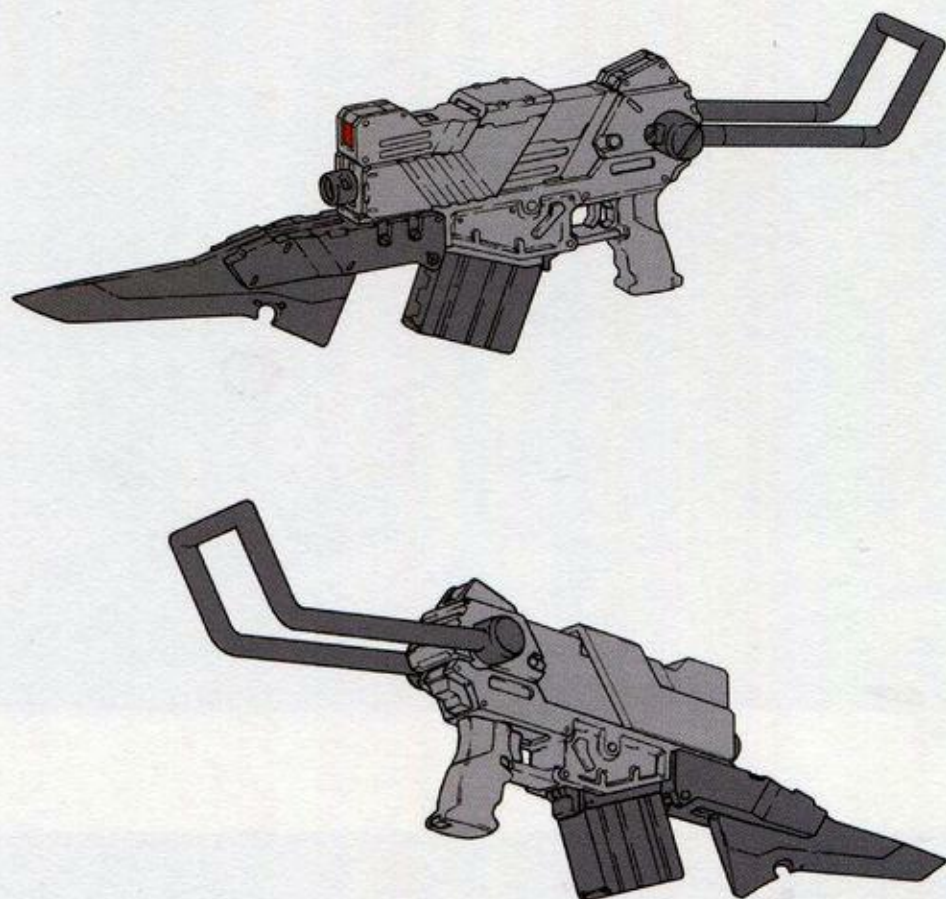
COMENTÁRIO DO DESIGNER Como havia alguns boosters, incluindo o anterior, Eu tive dificuldade em fazê-lo funcionar. No final, sobraram apenas três, mas acho que são um tanto únicos. Infelizmente, o Recon foi descartado.

CABELO  
BIBELIA  
BIBELIA  
BIBELIA  
ARMAS DE ARMAS  
BIBELIA  
FCS  
GERADOR  
REFORÇO  
RECON  
unidade AFM  
unidade de ombro  
ARMA OVERED

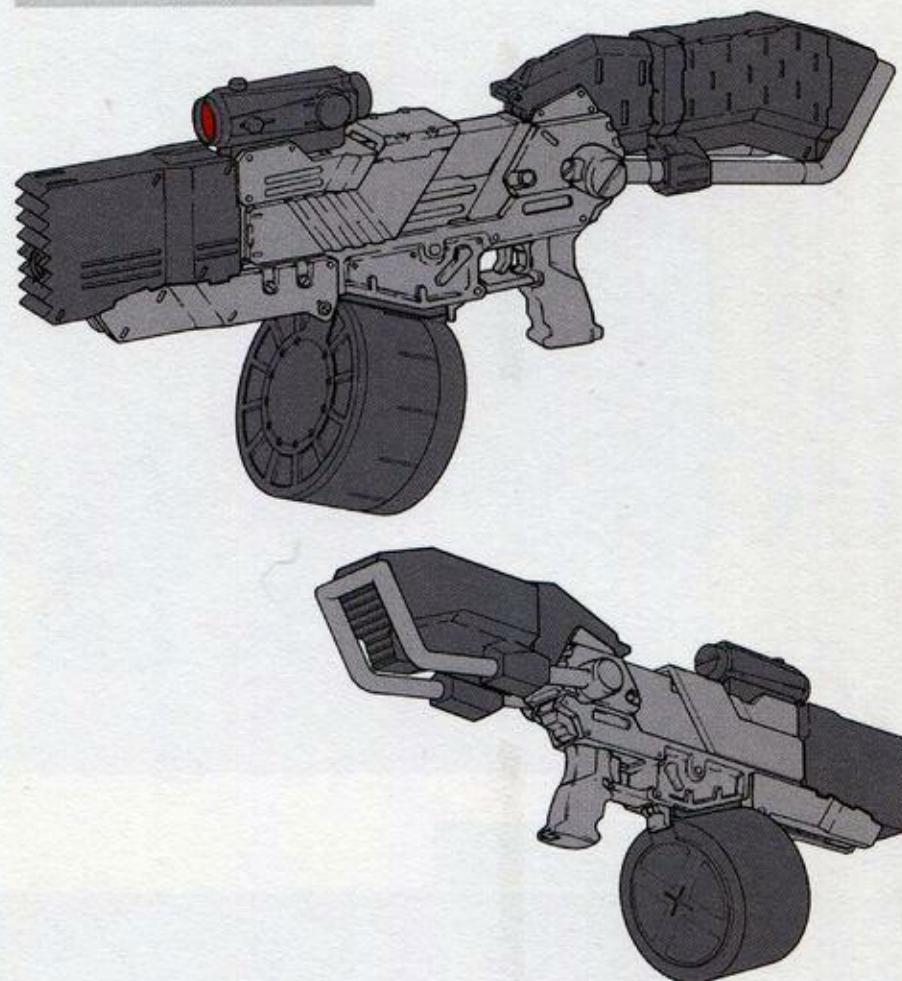


## revólver

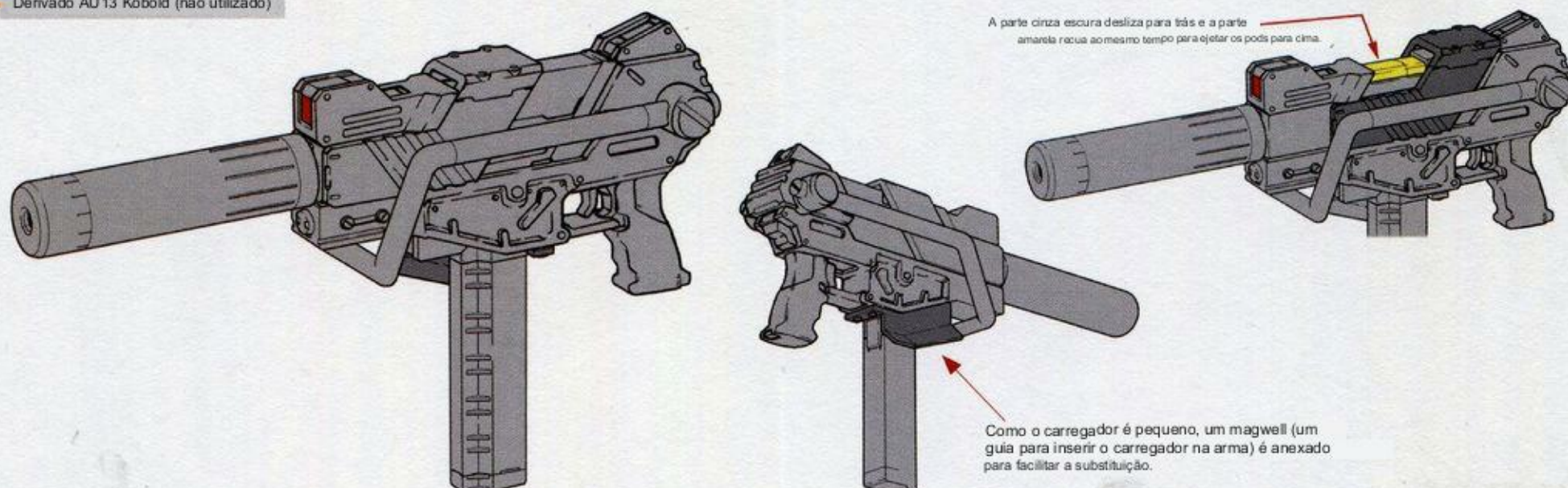
AU13 Kobold



Karaken AU30



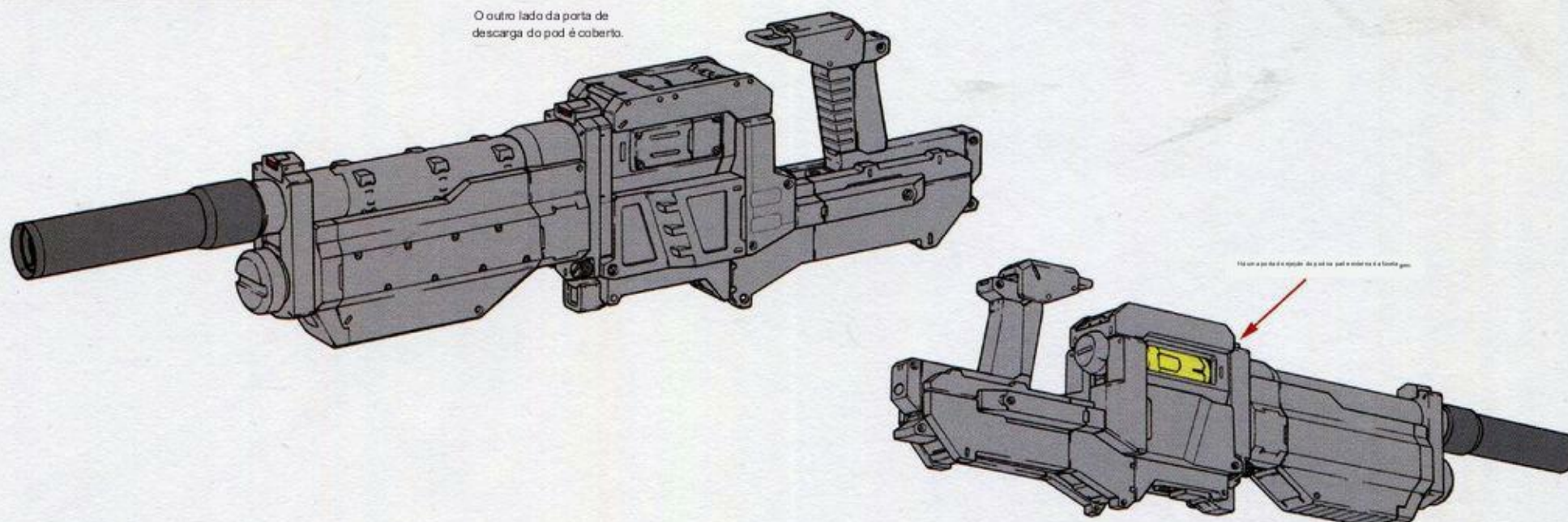
Derivado AU13 Kobold (não utilizado)



## Espingarda

AM/SGB-103

O outro lado da porta de descarga do pod é coberto.

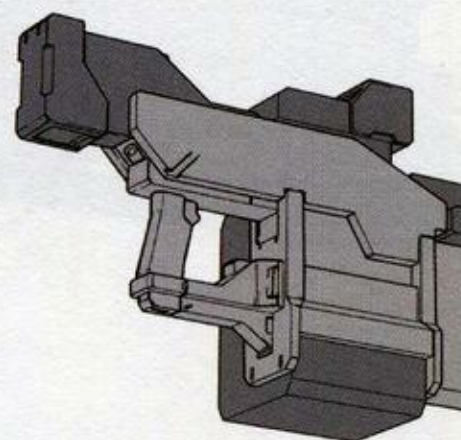


## COMENTÁRIO DO DESIGNER

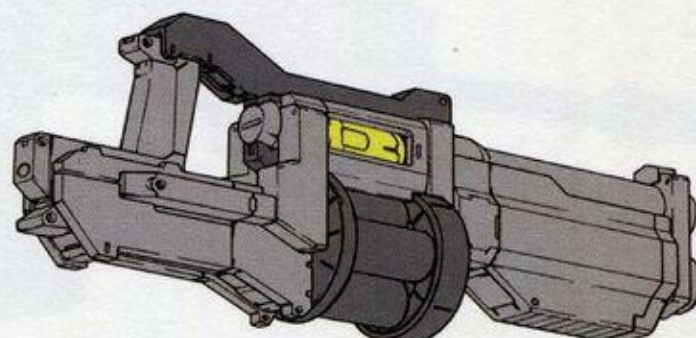
A pistola AU13 Kobold tem uma parte semelhante a uma faca que pode ser usada como um cortador de arame sob o cano do tipo blindado leve. Ao operar um AC no campo de batalha, pensei que seria útil para mercenários porque eles poderiam cortar fios que atrapalhavam uma arma de mão, então incorporei isso ao design. A espingarda AM/SGB-103 foi projetada com a imagem de uma espingarda automática em vez de uma ação de bomba, e a munição é um tubo sob o cano em vez de um carregador. A metralhadora Gatling AU04 Kestrel foi projetada com a sensação de que o AC pode conter o M61 Vulcan como ele é.



A detailed line drawing of a futuristic, heavy-duty assault rifle. The weapon features a long, boxy receiver, a large magazine, and a complex trigger assembly. A red light is visible on the top of the receiver.

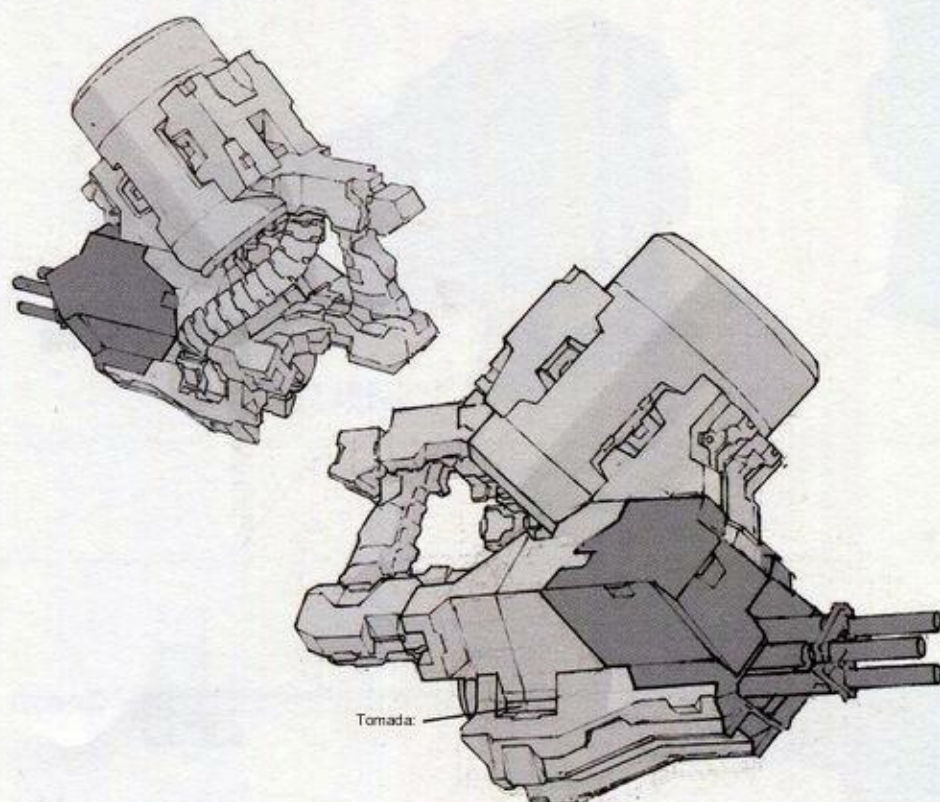


A detailed line drawing of a mechanical assembly, likely a pump or motor. The drawing shows a complex arrangement of parts including a main housing, a central shaft, and various mounting brackets. The assembly is shown from a perspective view, highlighting its three-dimensional structure. The drawing is a technical illustration, likely for a patent application or a technical manual.



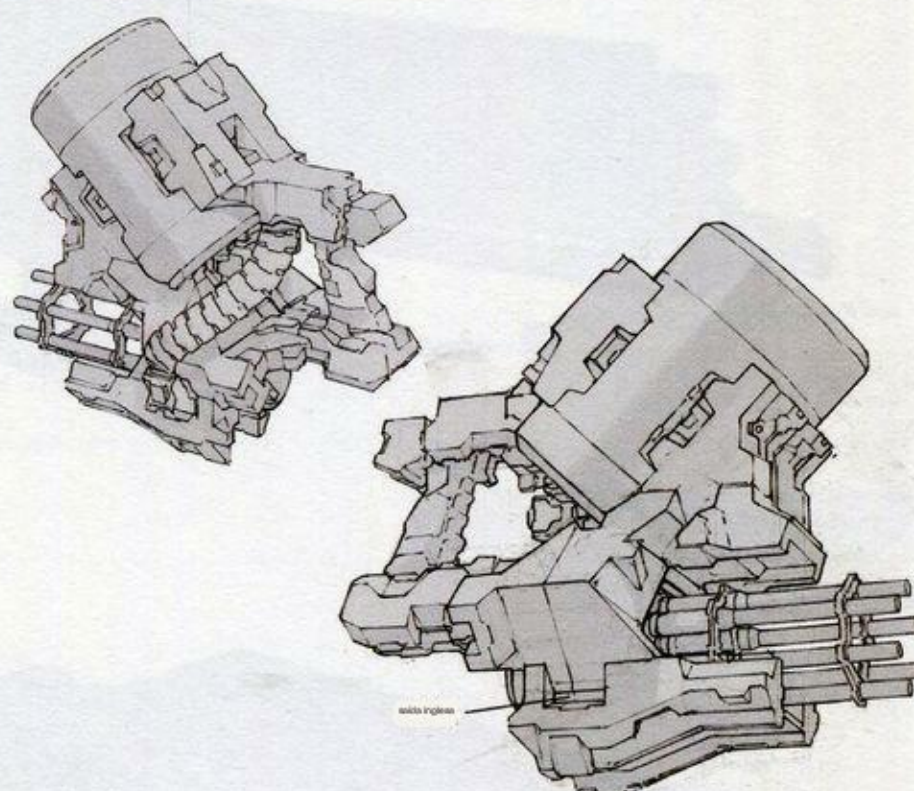
## AU04 Kestri

AU04 Kestri



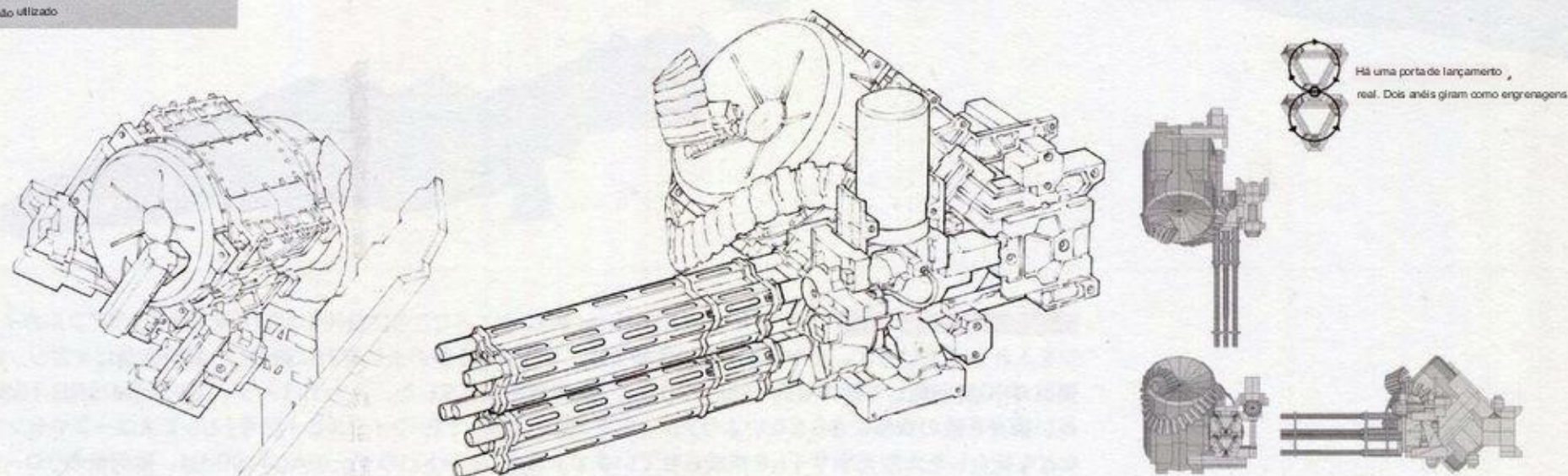
Tomada:

AU27 Koel



English

não utilizado

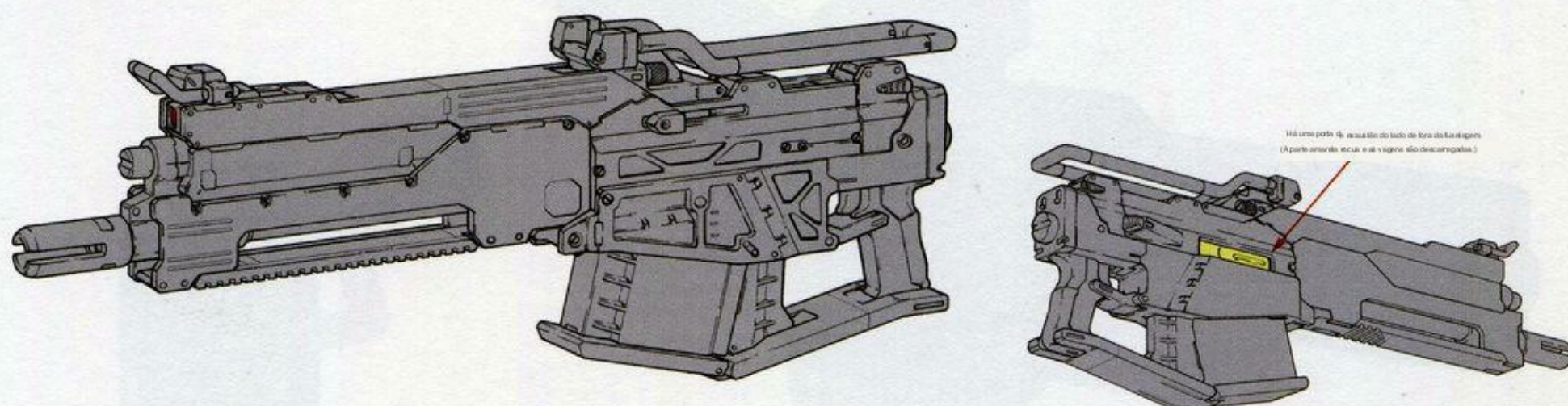


Há uma porta de lançamento ,  
real. Dois anéis giram como engrenagens

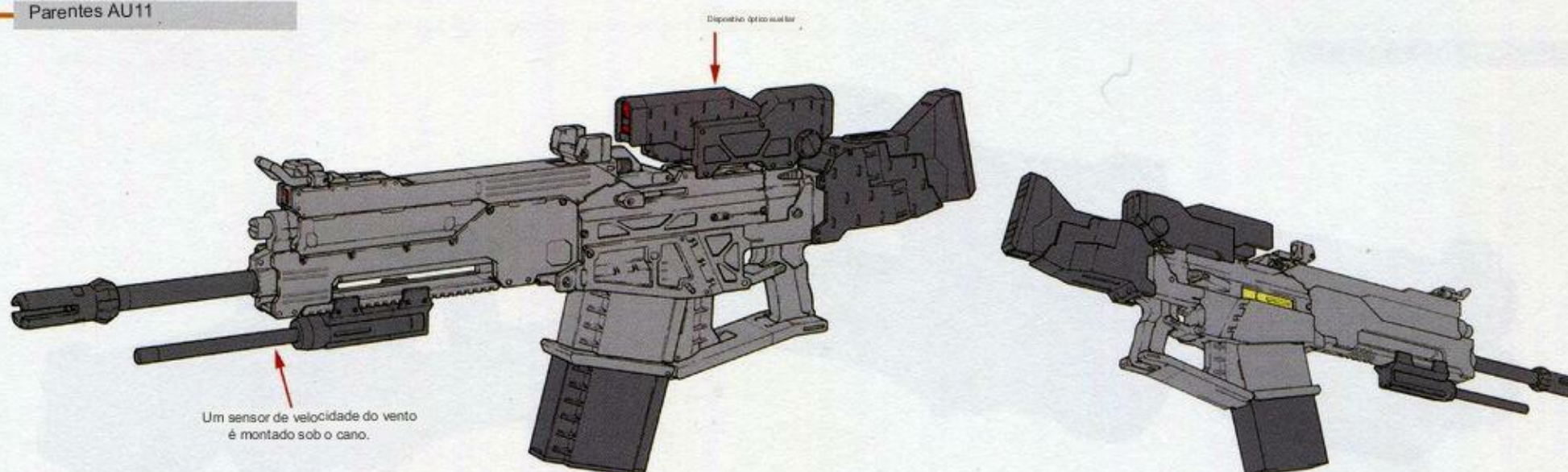


rifle

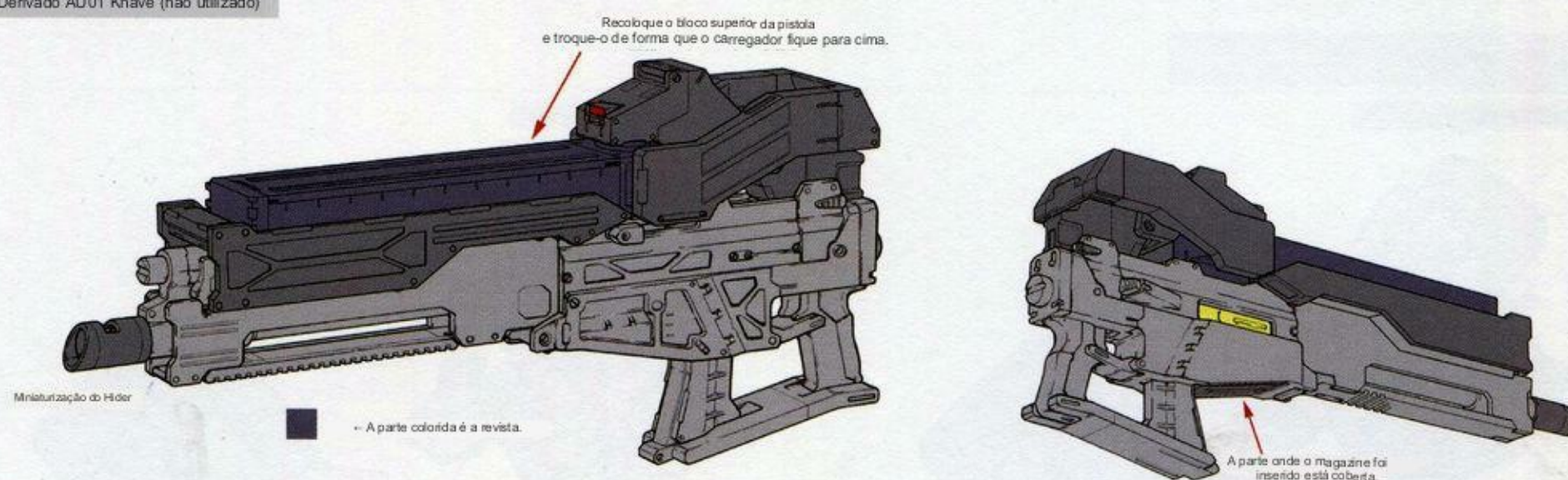
-AU01 Valeta



Parentes AU11

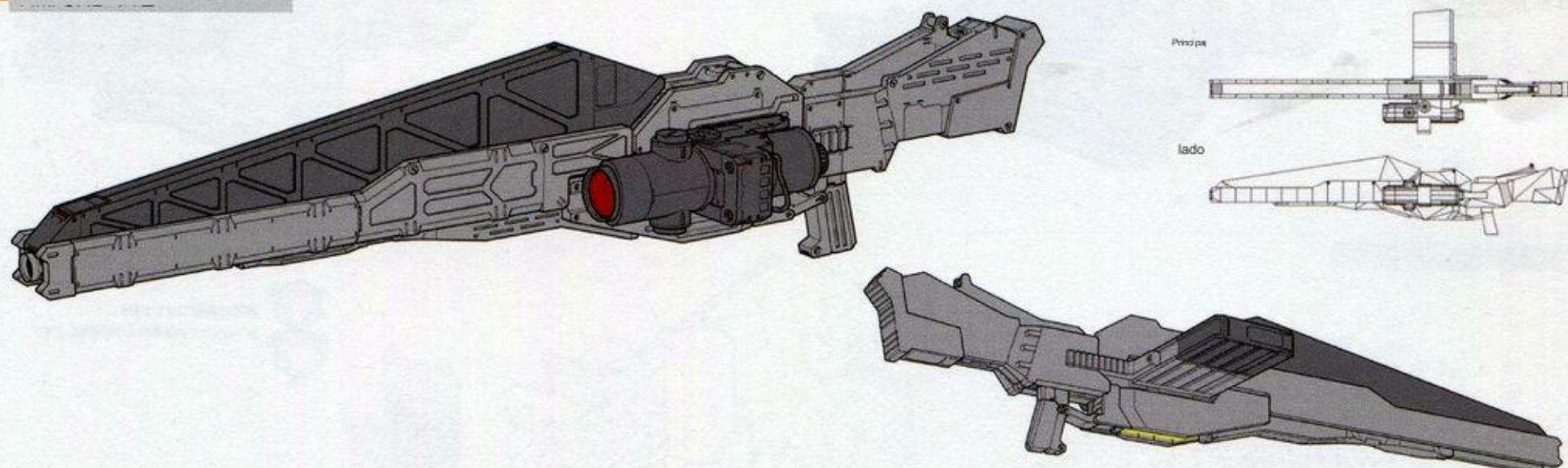


Derivado AU01 Knave (não utilizado)



Rifle de precisão

AM/SRB-112

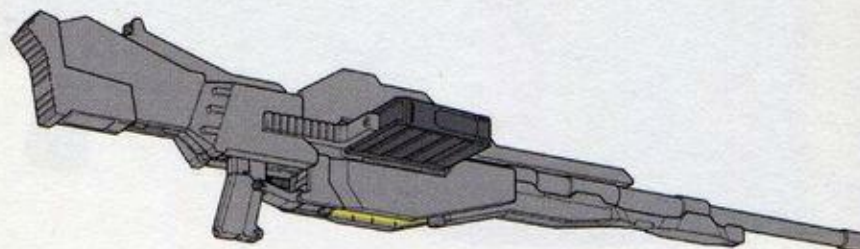
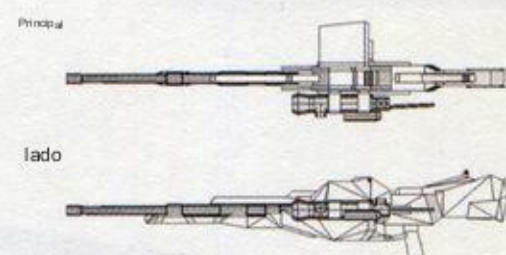
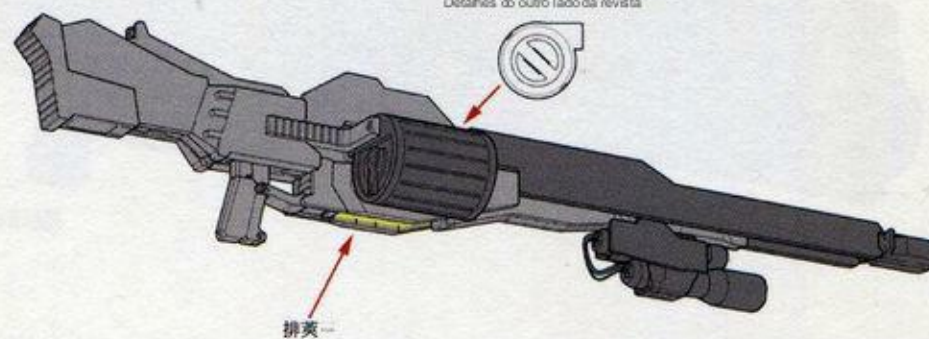


COMENTÁRIO DO DESIGNER

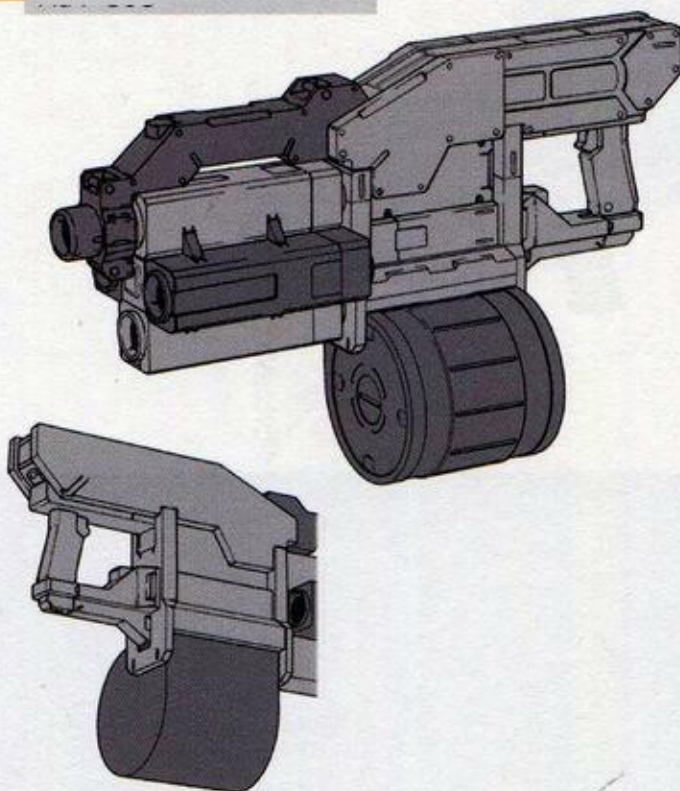
O fuzil AU01 Knave incorpora aqui e ali a imagem de um fuzil de assalto AR15 moderno. Uma variante descartada incluía um mecanismo semelhante ao FN P90 no qual o carregador era montado paralelamente ao topo da arma e a munição era girada 90 graus no carregador pouco antes de carregar para ficar voltada para a frente. O rifle de precisão AM/SRB-105 possui um cano longo cercado por uma armação para evitar que seja exposto a ataques inimigos, e uma grande mira óptica que integra miras e sensores como um "símbolo" do rifle de precisão. Além disso, o Au-F-SO3 da Hithauser possui um "movimento" característico durante o recarregamento, no qual o cano carregado com balas gira ao recarregar após o disparo e repete o carregamento do disparo.



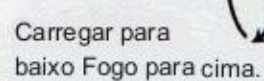
AM/SRB-105



## Au-F-S03



The image displays two technical illustrations of the M42A1 Heavy Machine Gun. The top illustration is a top-down view, showing the gun's long barrel, the cooling fins on the water-cooling jacket, and the complex mounting system including the tripod and the large handwheel for traversing. The bottom illustration is a side profile view, highlighting the gun's length, the location of the ammunition feed mechanism at the rear, and the mounting details. Both views are rendered in a clean, line-art style with grey shading to indicate depth and form.

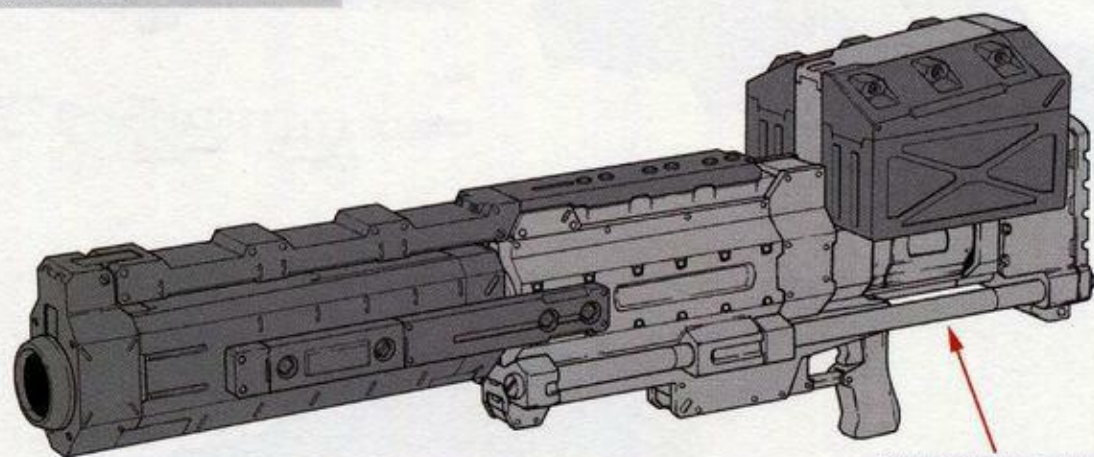


Cada vez que você dispara, a parte vermelha gira 180 graus e recarrega.

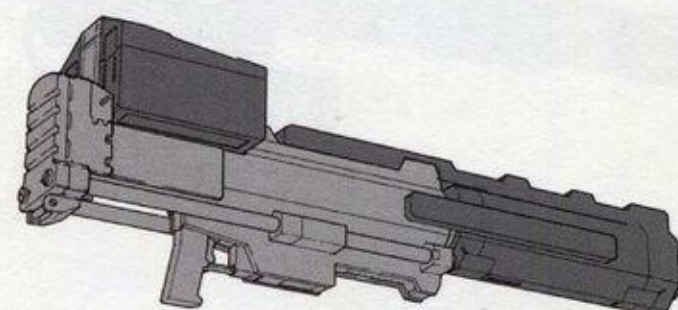


rifle de batalha

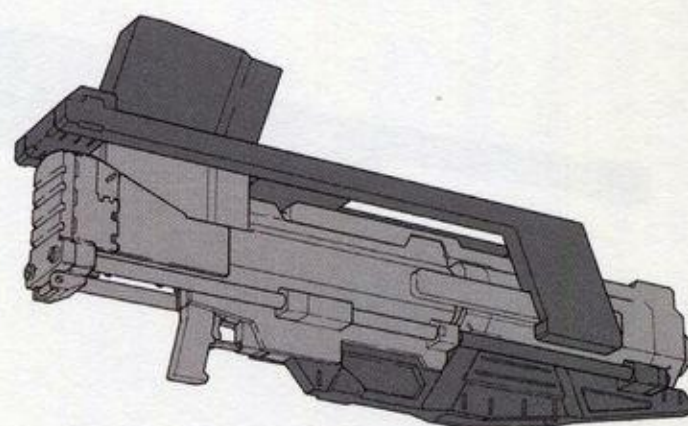
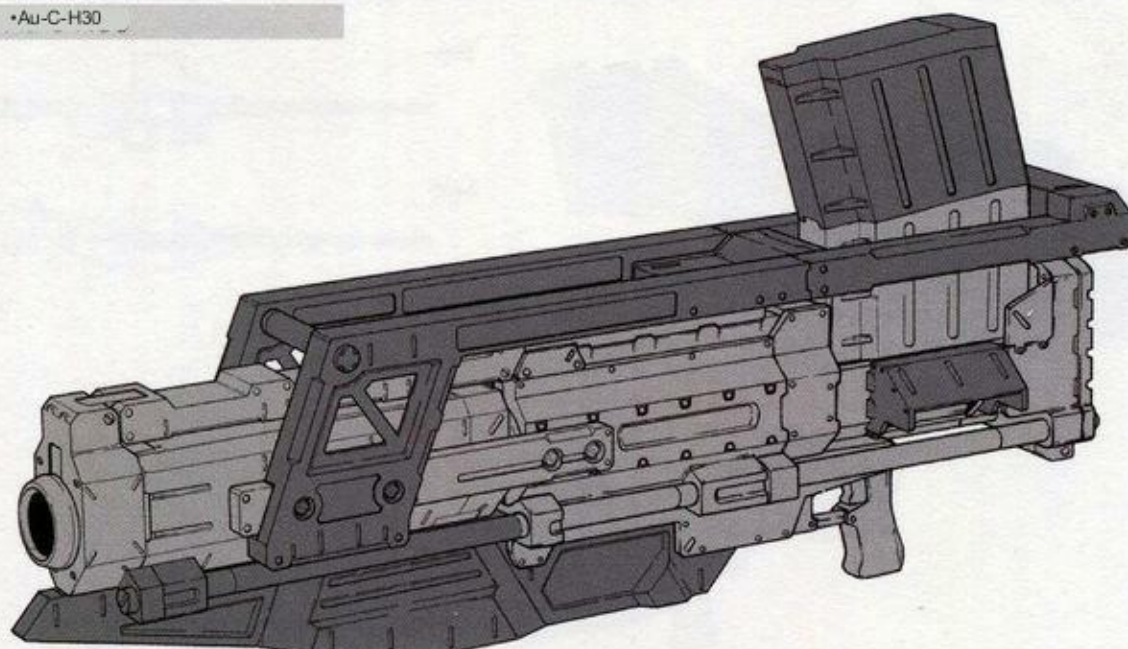
•Au-C-H22



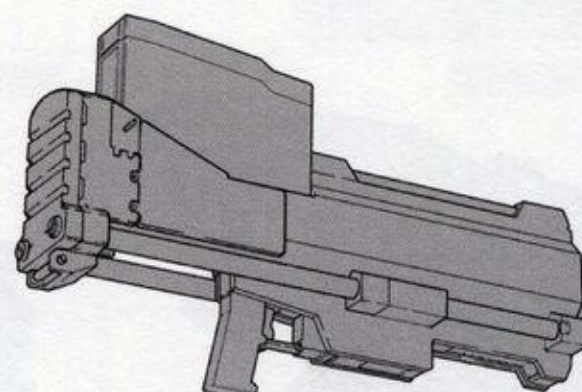
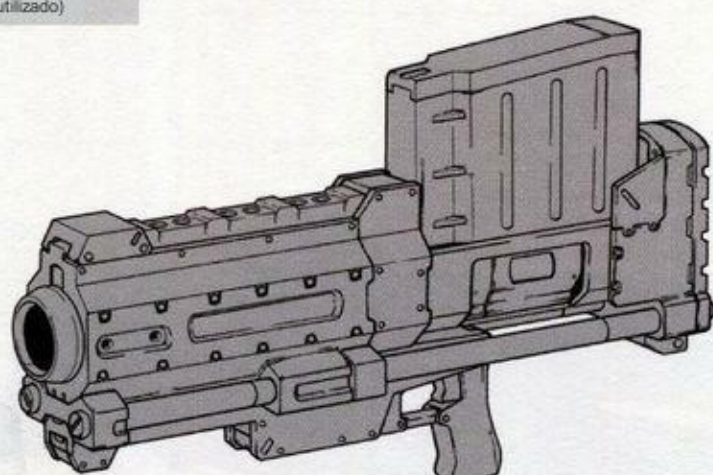
Porta de ejeção do pólvora para a esquerda da luneta



•Au-C-H30

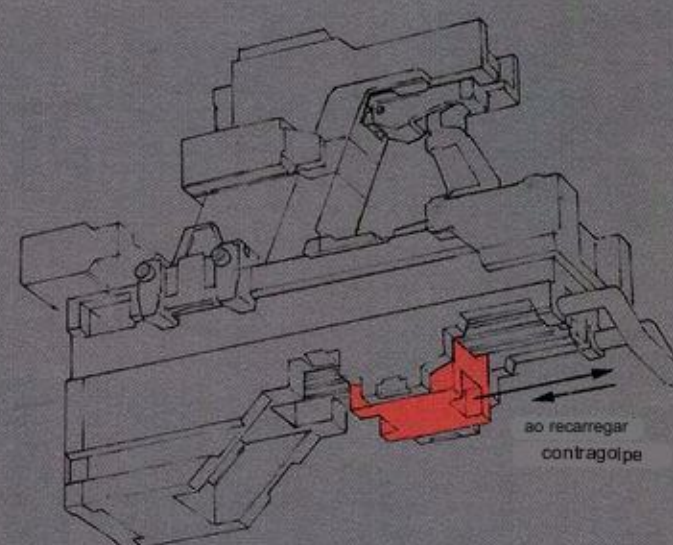


- Derivado Au-C-H22 (não utilizado)



metralhadora de calor

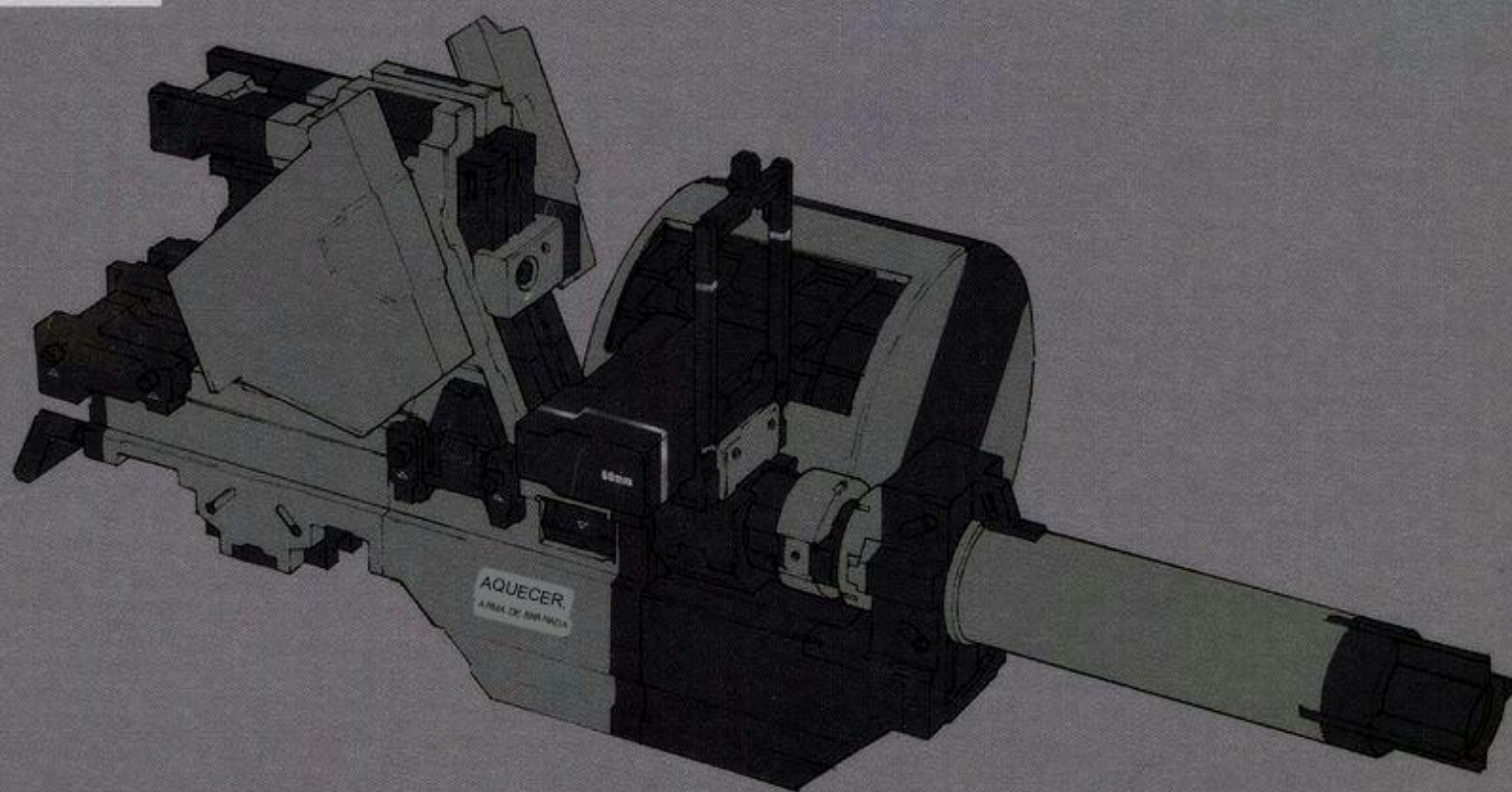
Caiaque AU24



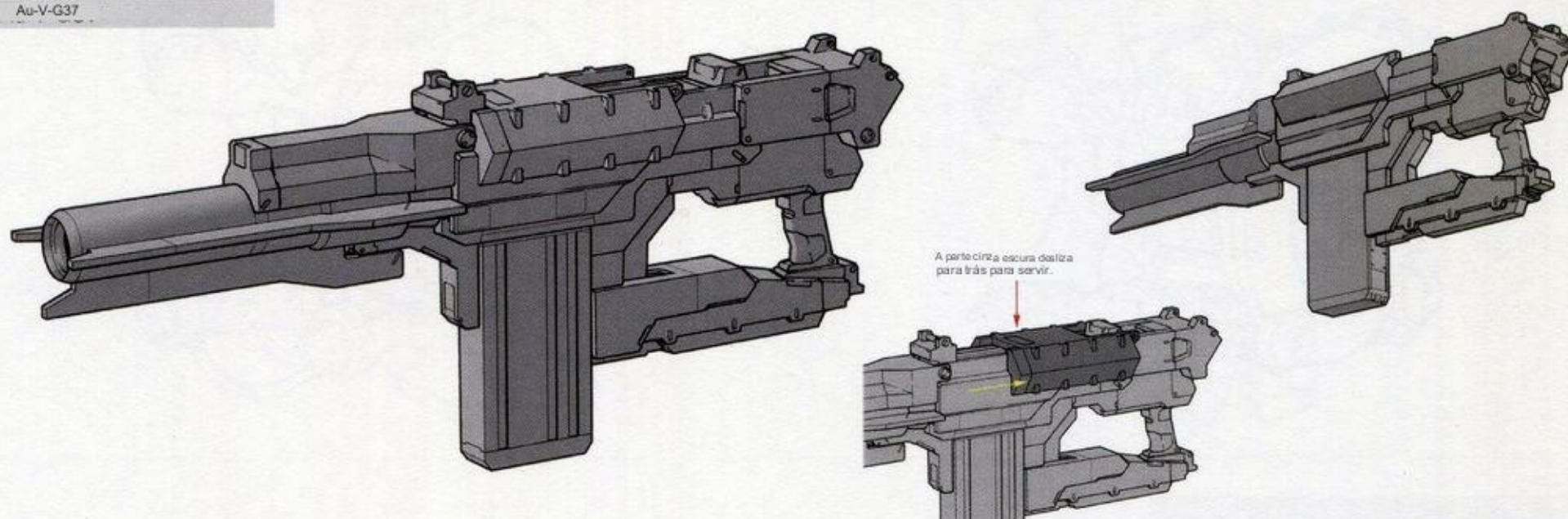
ao recarregar  
contragolpe



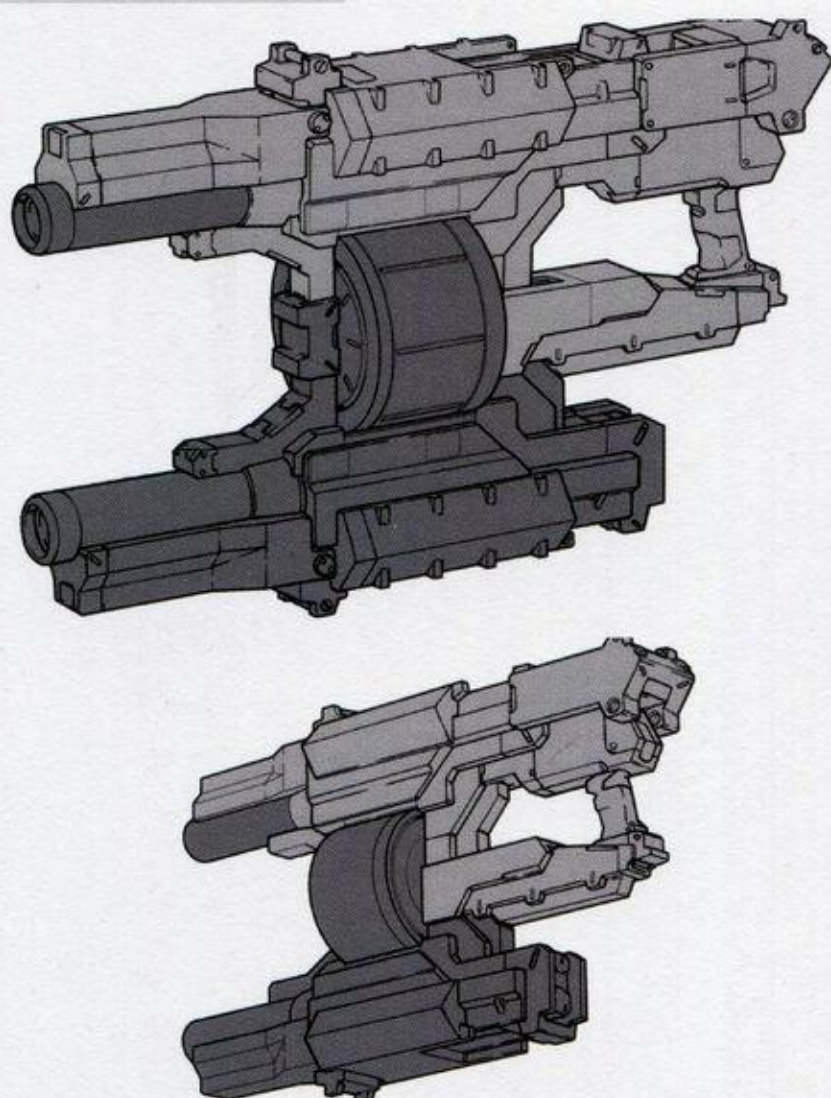
AU25 Kabong



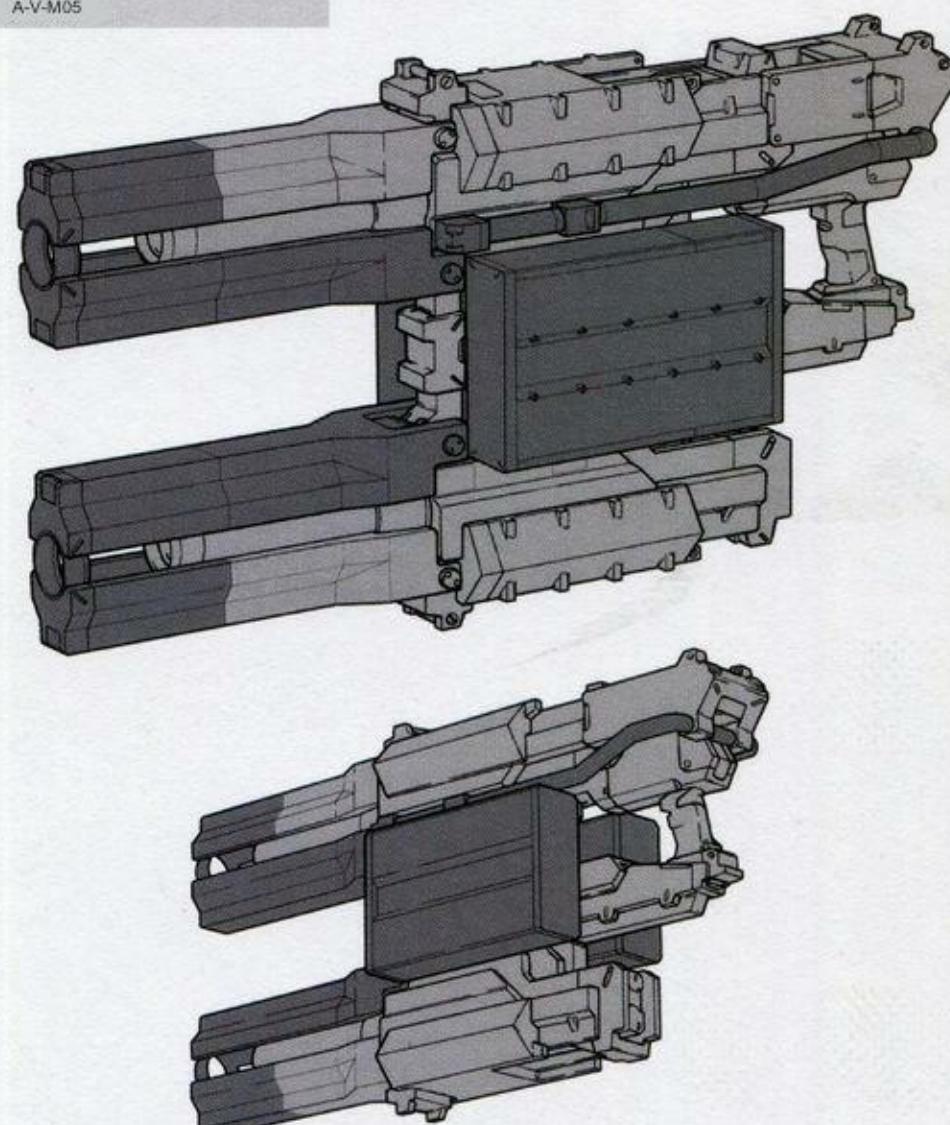
Au-V-G37



Au-V-G39



A-V-M05



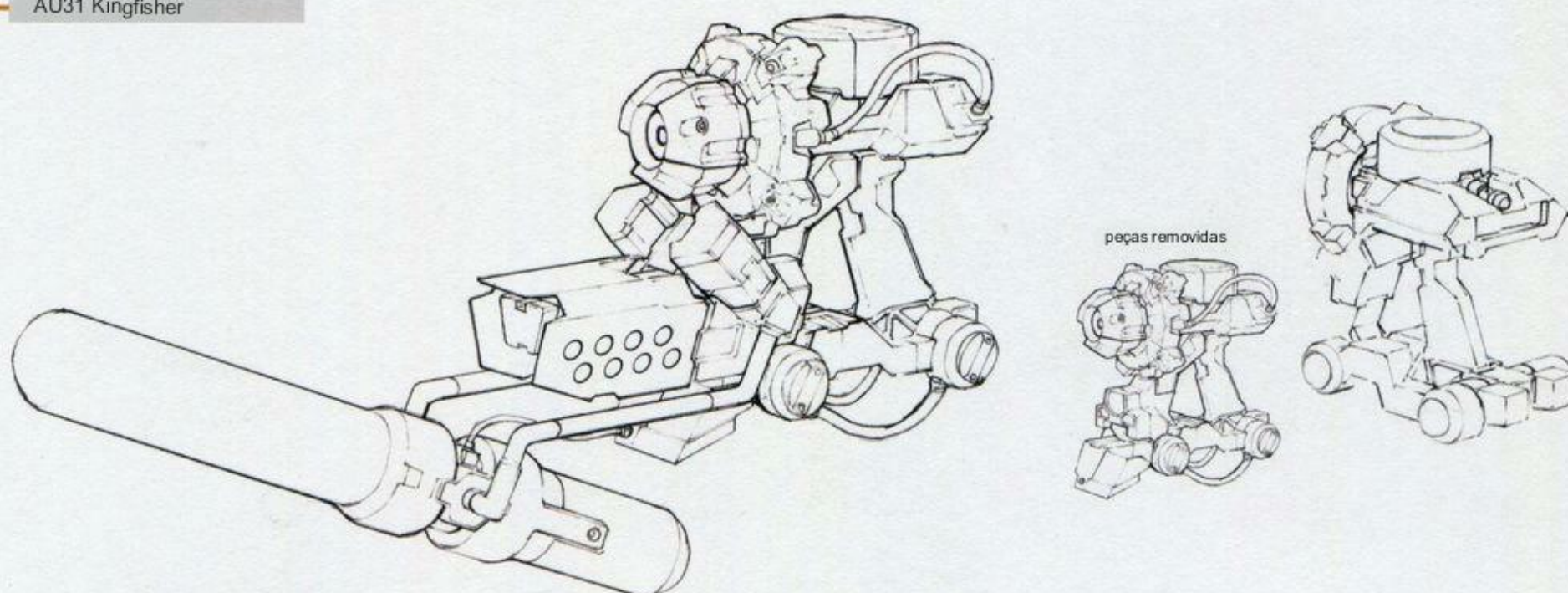
COMENTÁRIO DO DESIGNER Au-C-H22 é mais consciente da imagem como uma bazuca do que rifles de batalha convencionais. aqui. A metralhadora de calor AU24 Kayak tem um design misterioso que possui um sensor atrás da mira, mas a mira da arma de fogo curva tem uma imagem forte do sistema CE, então deixei. Além disso, como o Au-V-G37 dispara balas de grande calibre em rápida sucessão, um dissipador de calor em forma de lâmina é anexado à camisa do cano para facilitar a dissipação de calor. Seu derivado, o Au-V-G39, possui Au-V-G37 na parte superior e inferior.

- ARMAS
- ARMAS DE ARMAIS
- FCS
- GERADOR
- REFORÇO
- RECON
- unidade ARM
- unidade de ombro
- ARMA OVERED

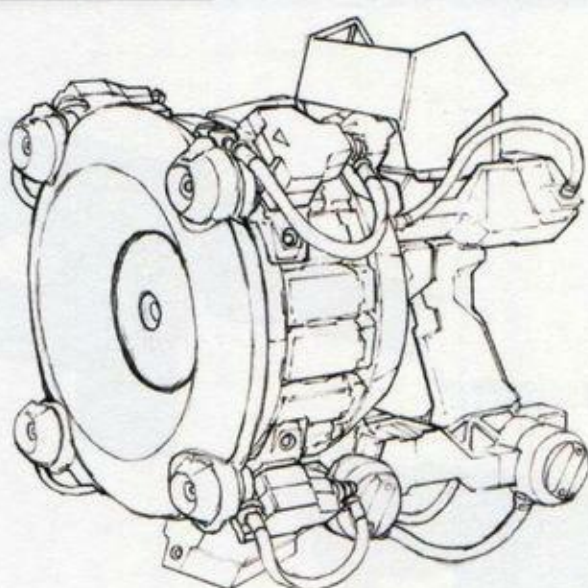


arma de pulso

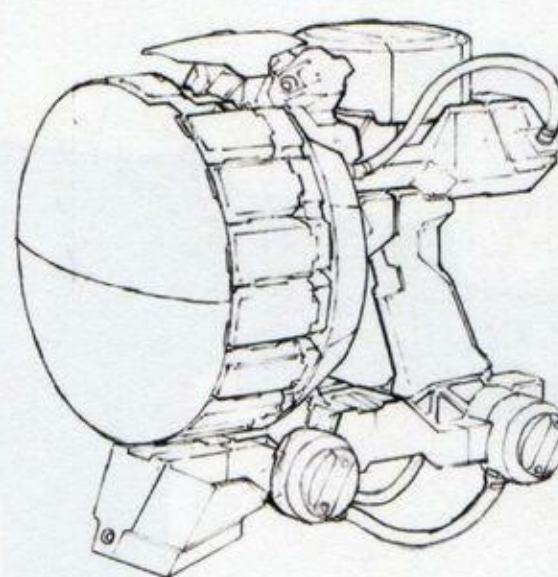
AU31 Kingfisher



Junta AU40

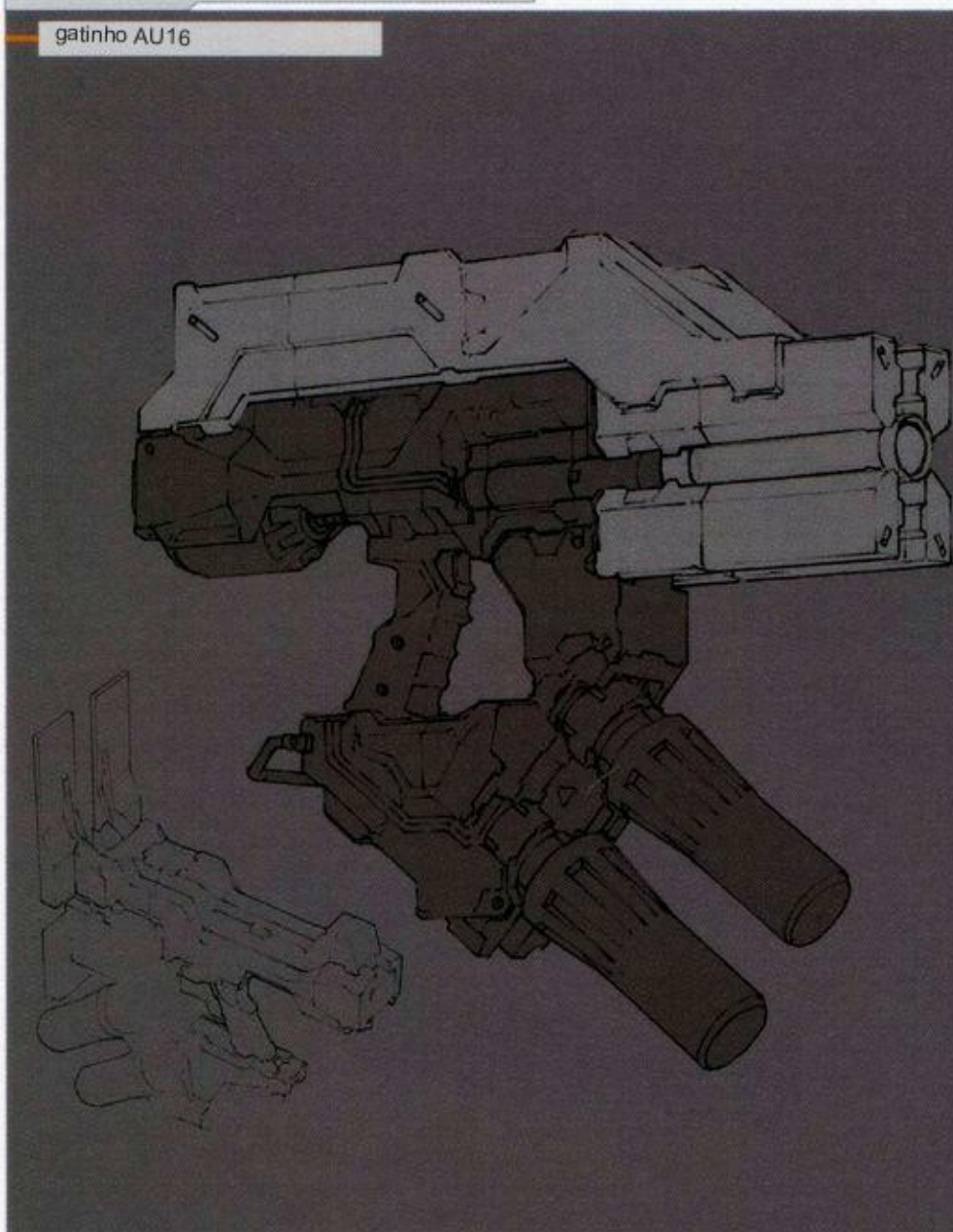


Derivado AU31 Kingfisher (não utilizado)

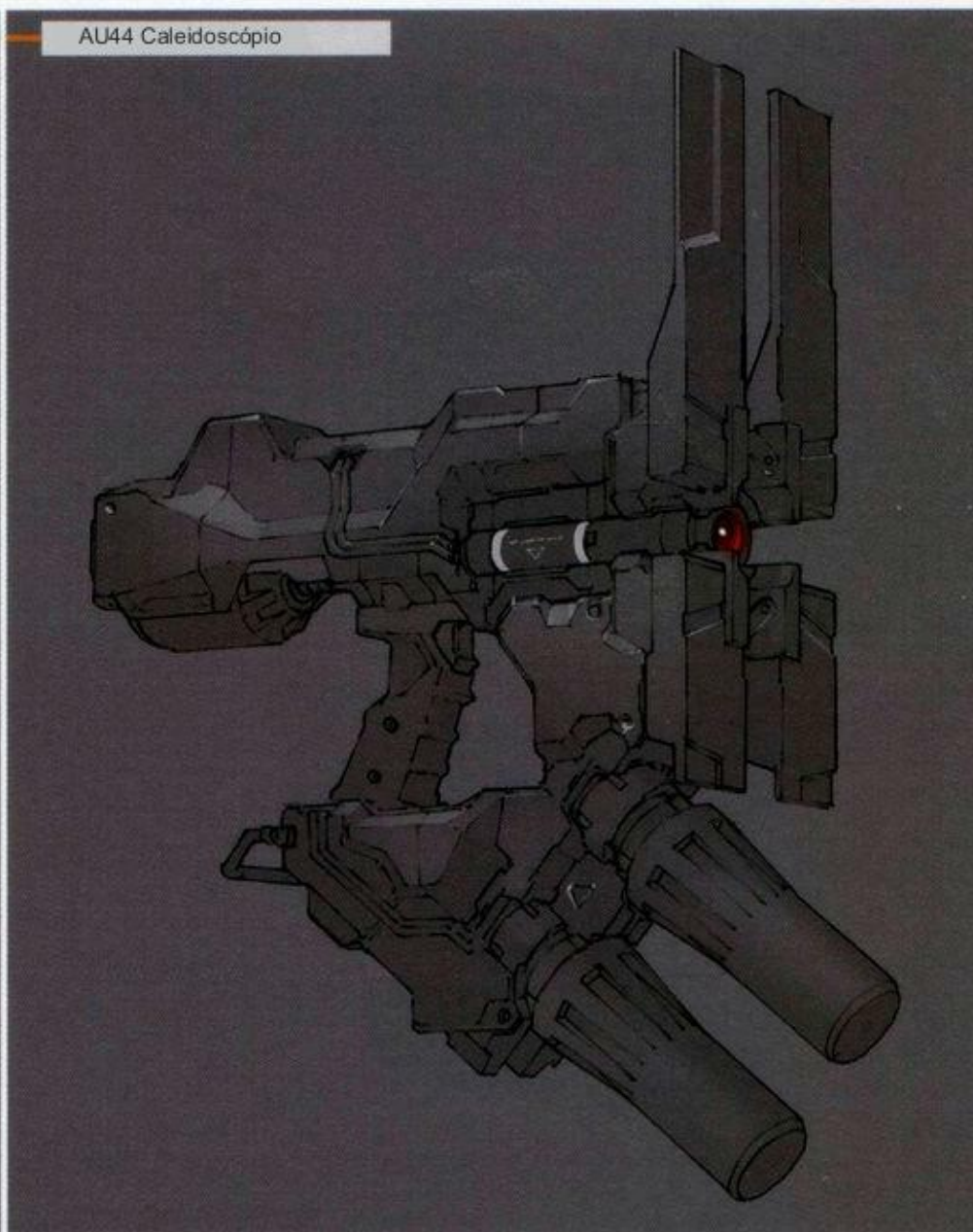


metralhadora de pulso

gatinho AU16



AU44 Caleidoscópio



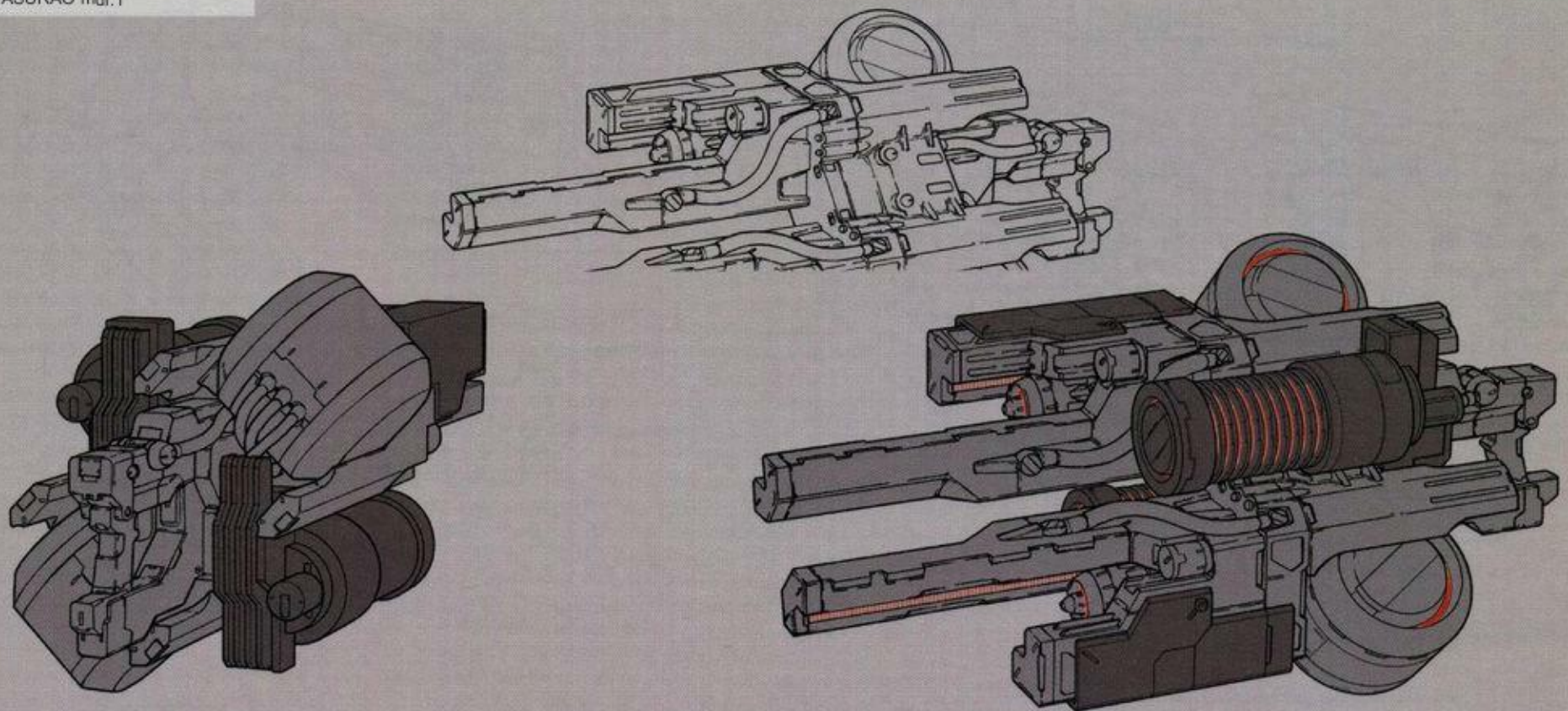
COMENTÁRIO DO DESIGNER

Pensei em muitas formas tanto para a pistola de pulso quanto para a metralhadora de pulso. MASURAO mdl.1 tem um cano oblíquo. É uma arma rara colocada para esse fim e tem um design característico entre as armas de plasma, que tinham muitos ângulos agudos. O rifle laser Au-L-K37 é uma imagem de peças desenvolvidas por engenheiros no mundo do "VD" imitando o X000 KARASAWA.

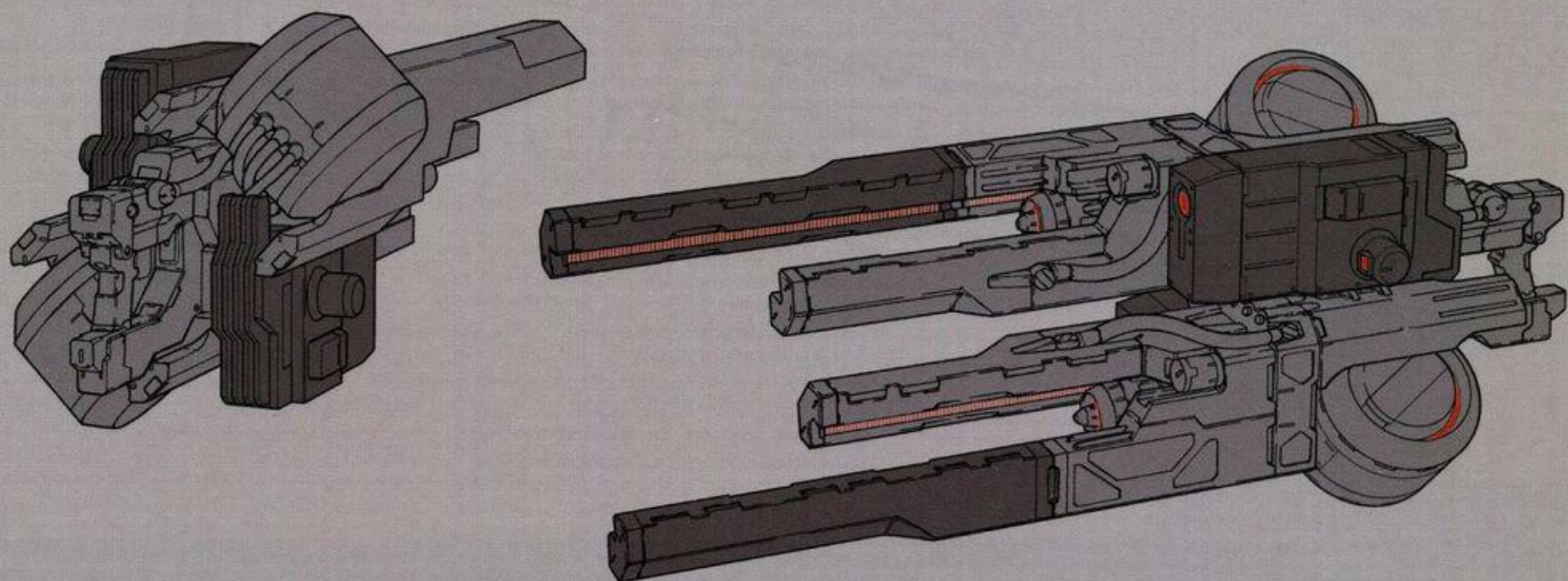


arma de plasma

MASURAO mdl.1



Masurao mdl.2



rifle laser

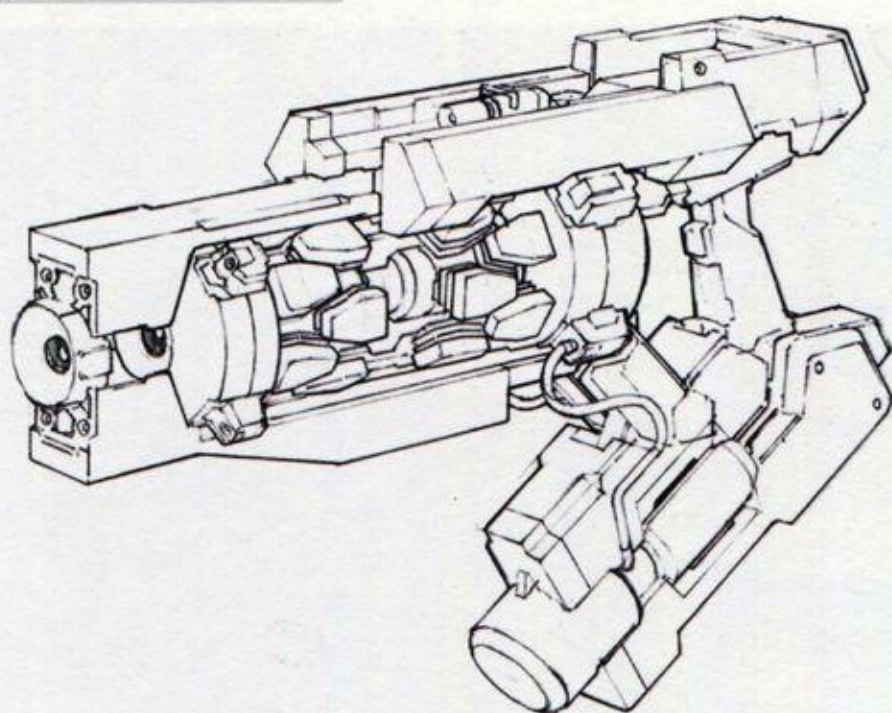
Au-L-K37



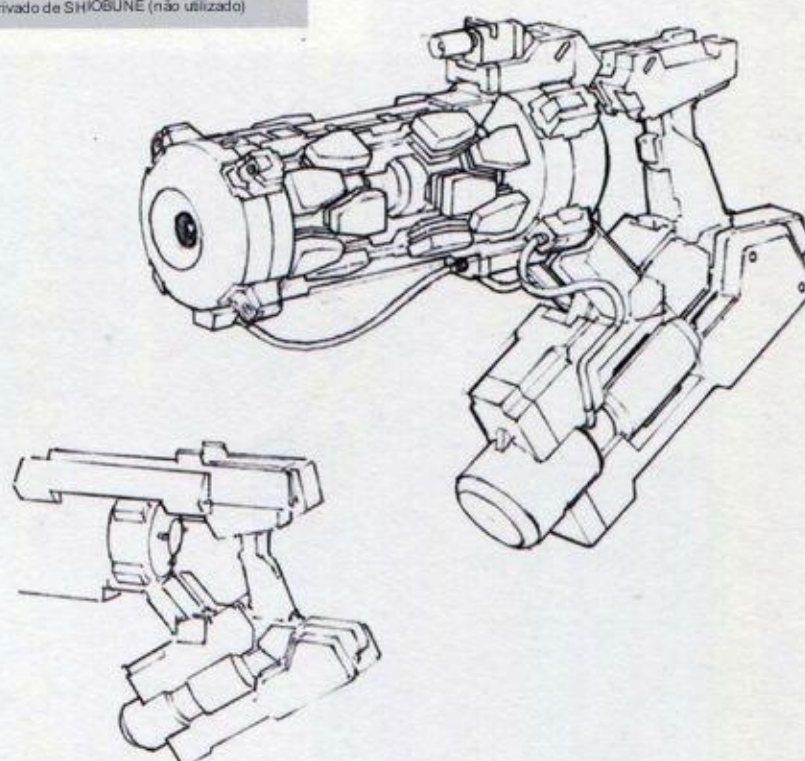
CARCA  
 MANTO  
 BRACOS  
 ARMAS DE ARMAS  
 LEBS  
 FCS  
 GERADOR  
 REFORÇO  
 RECON  
 unidade ARM  
 unidade de ombro  
 ARMA OVERED



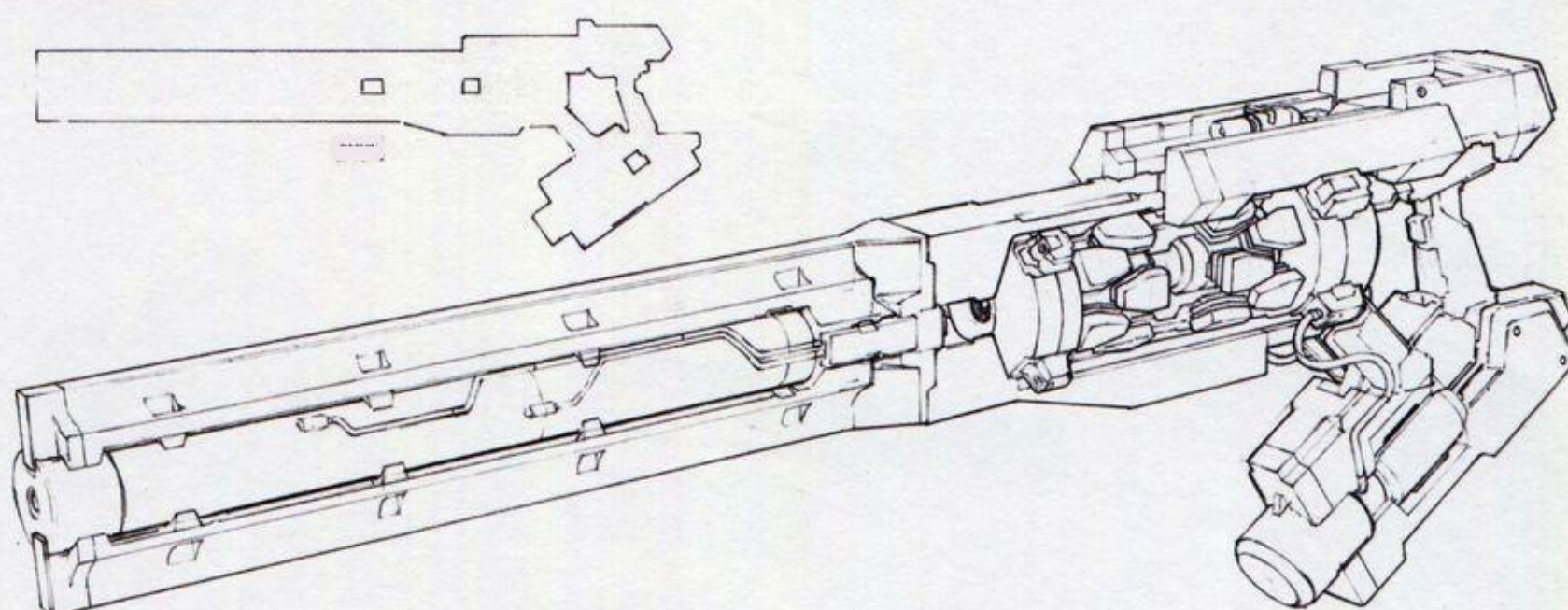
SHIOBUNE mdl.1



Derivado de SHIOBUNE (não utilizado)

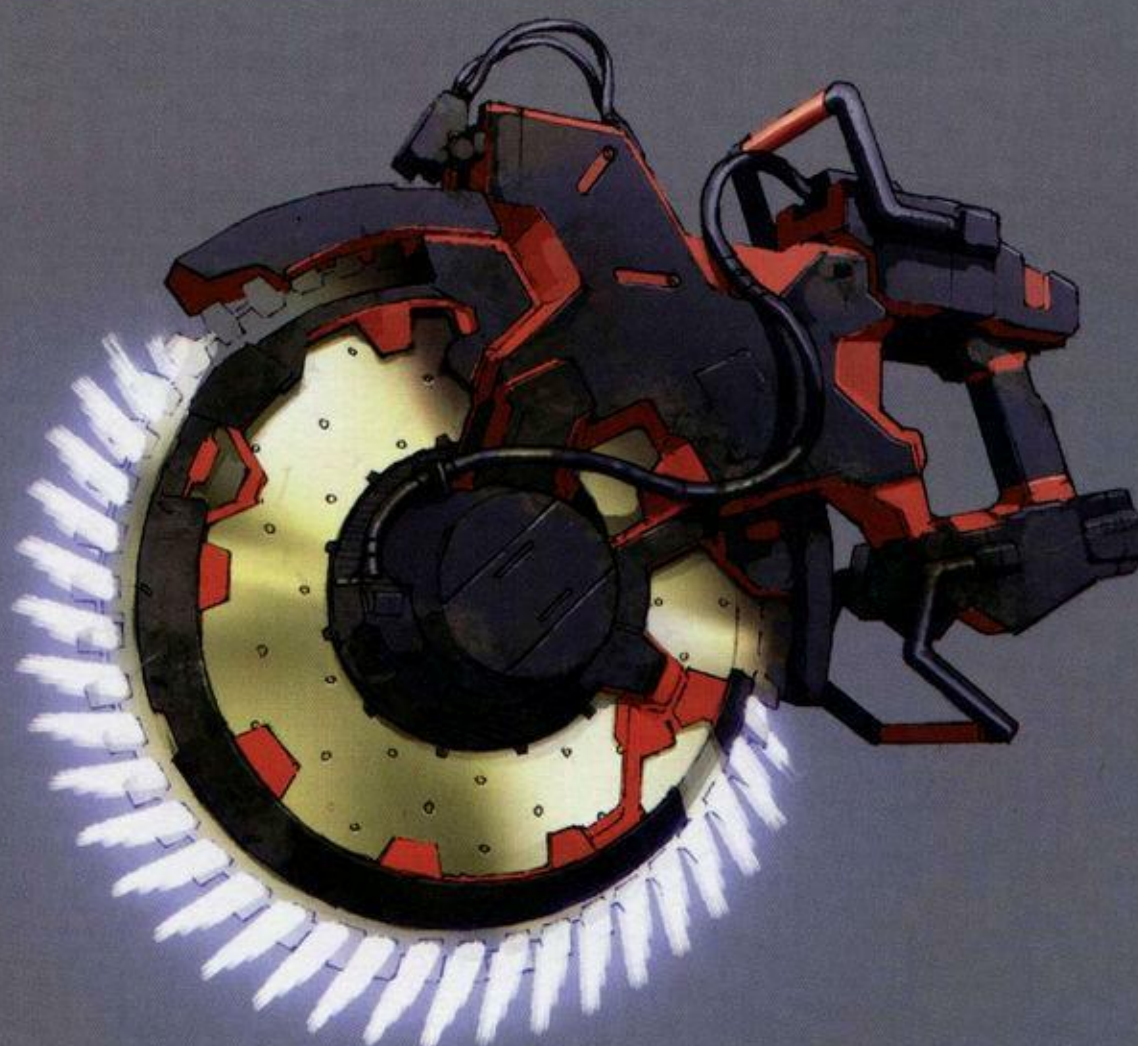


SHIOBUNE mdl.2



## lâmina de laser

NARUKAMI mdl.1

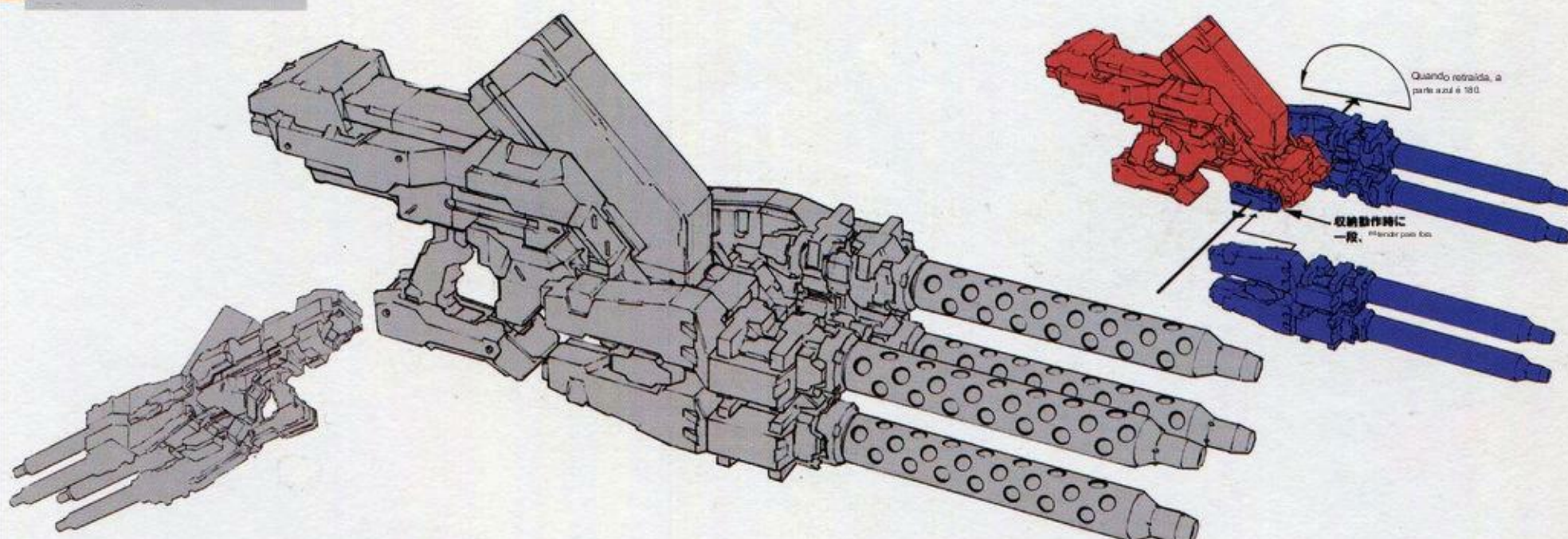


COMENTÁRIO DO DESIGNER SHIOBUNE não é um dispositivo experimental como o trabalho anterior, mas um laser comercial inteligente. Projetado como um rifle. O AU07 Kocker da Canon parece um rifle de batalha ampliado, e acho que é a jaqueta no cano que dá essa impressão. A mesma Canon AU38 Knight está com a jaqueta removida, mas acho que é fácil entender que a imagem muda.

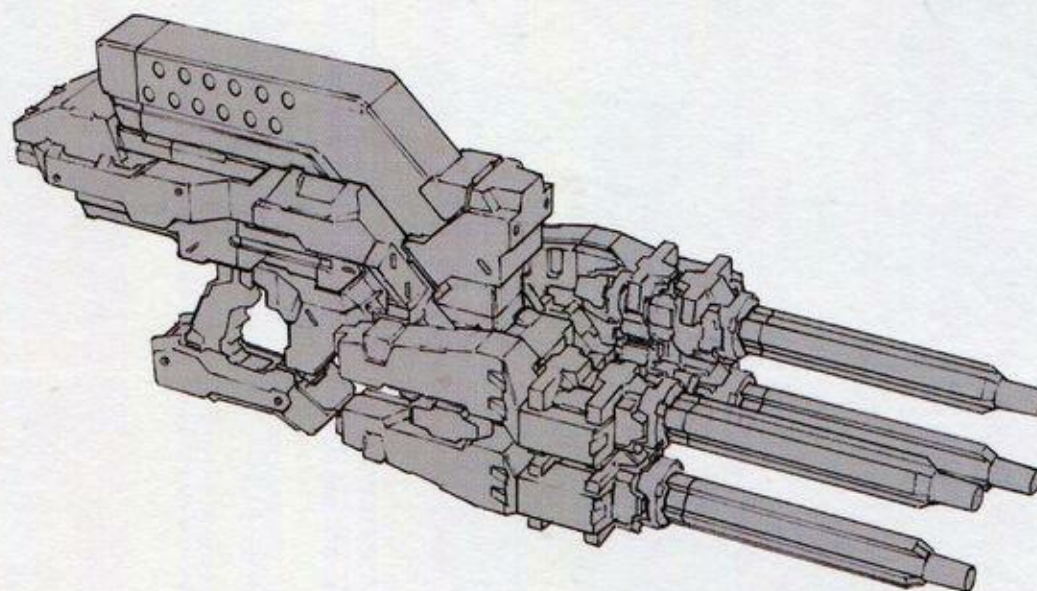


canhão automático

Reino AU34

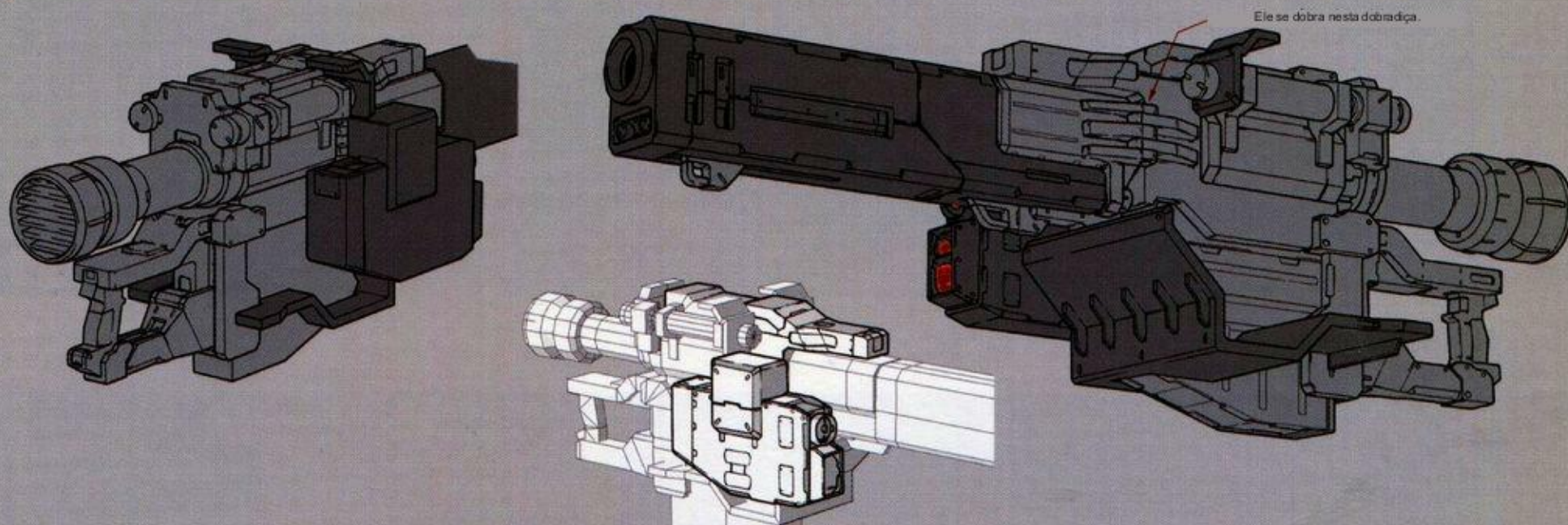


AU49 Keizer

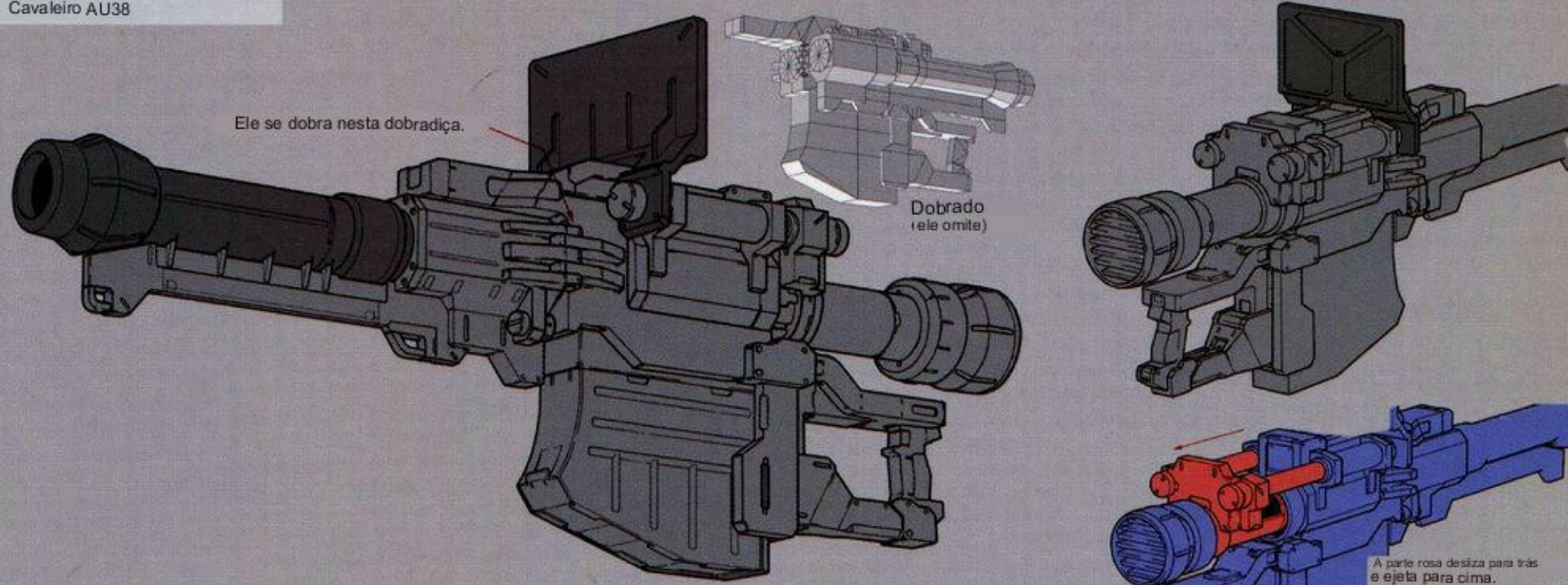


Cânone

Aldrava AU07



Cavaleiro AU38

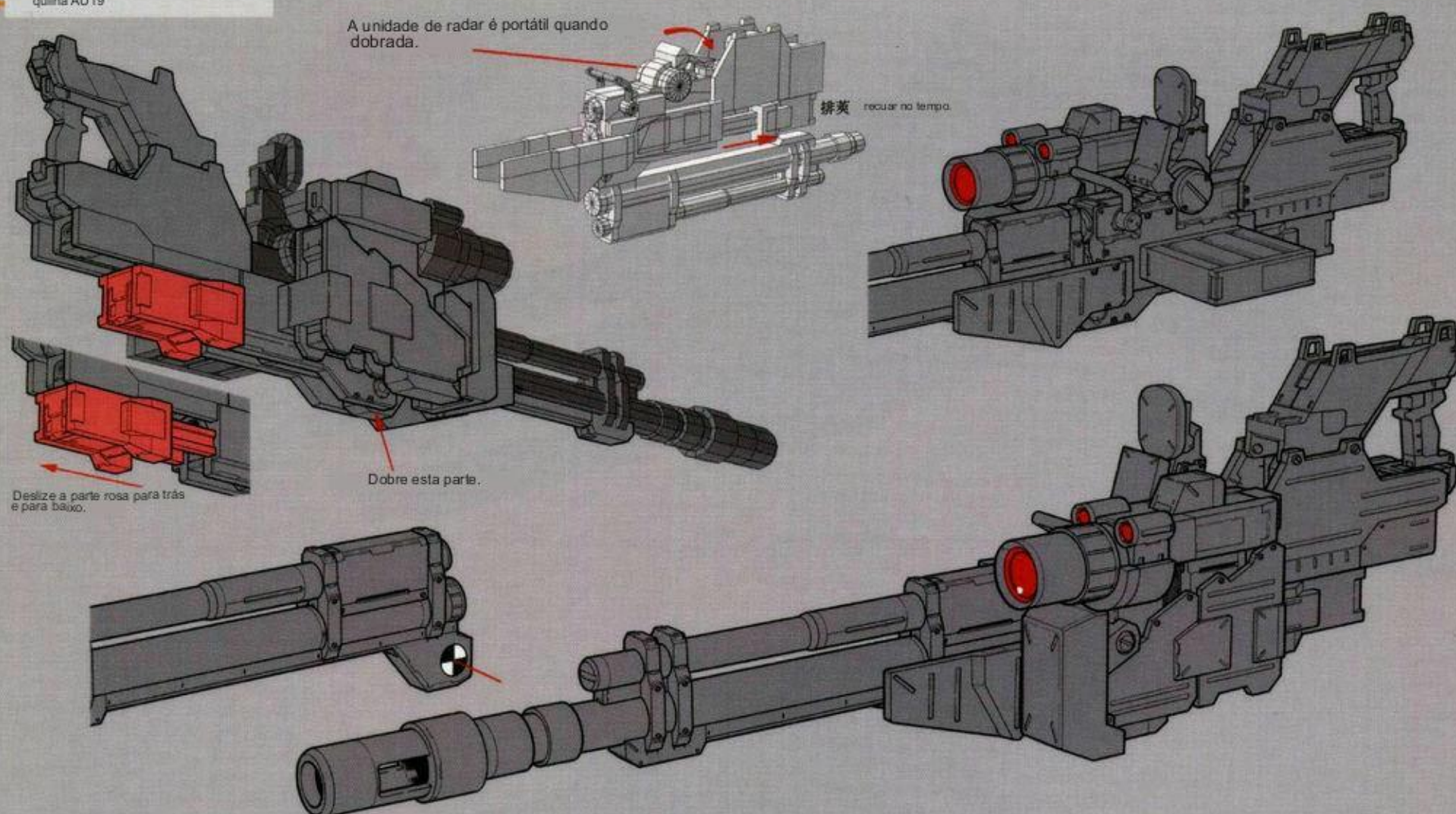


UNIDADE  
BRACOS  
ARMAS DE ARMA  
RETRAS  
FCS  
GERADOR  
REFORÇO  
RECON  
unidade ARM  
unidade de ombo  
ARMA OVERED

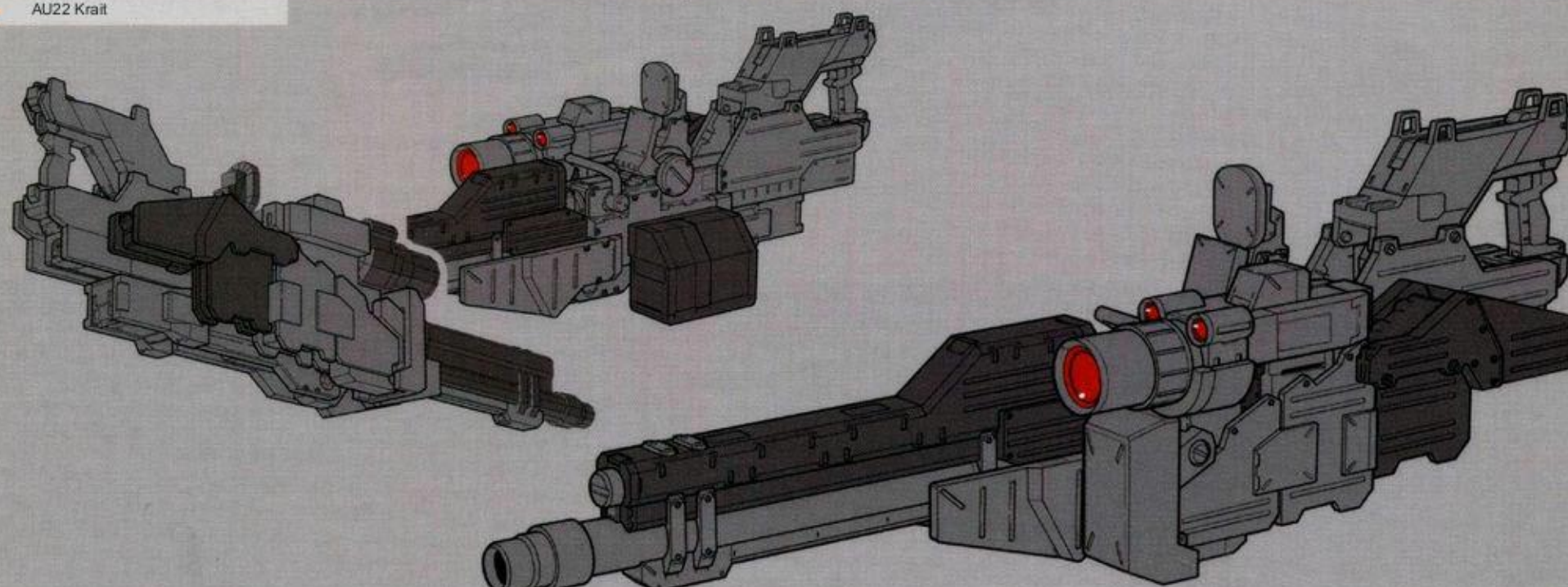


## canhão de atirador

quilha AU19

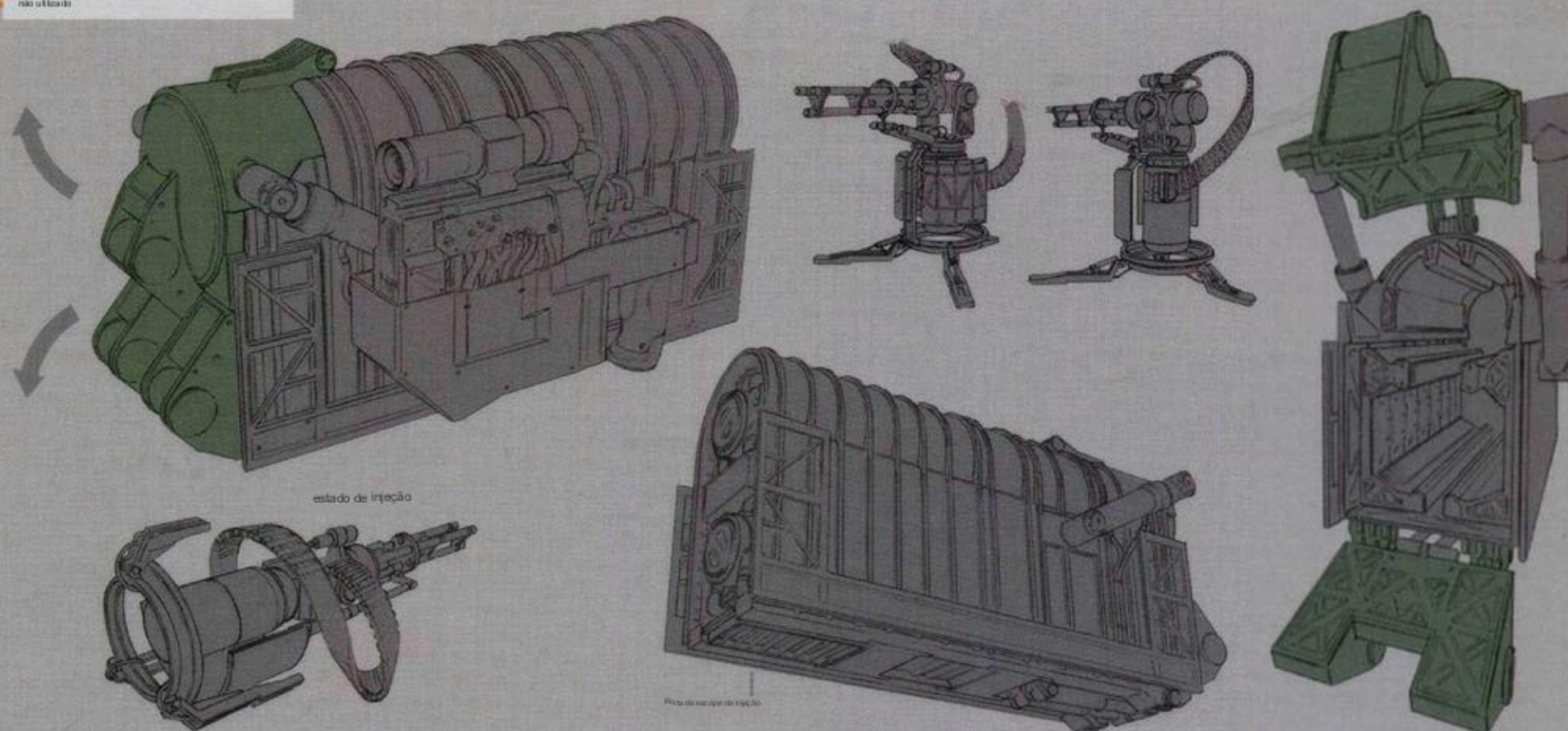


AU22 Krait

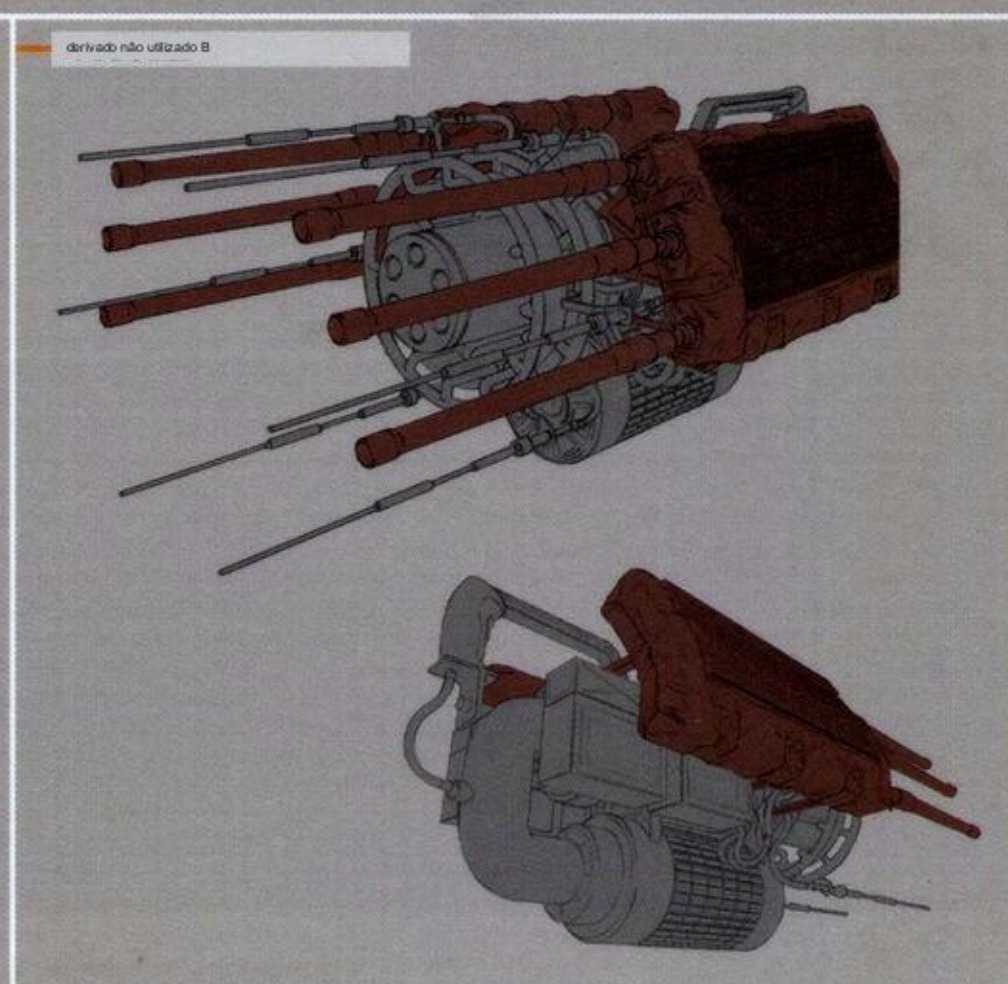
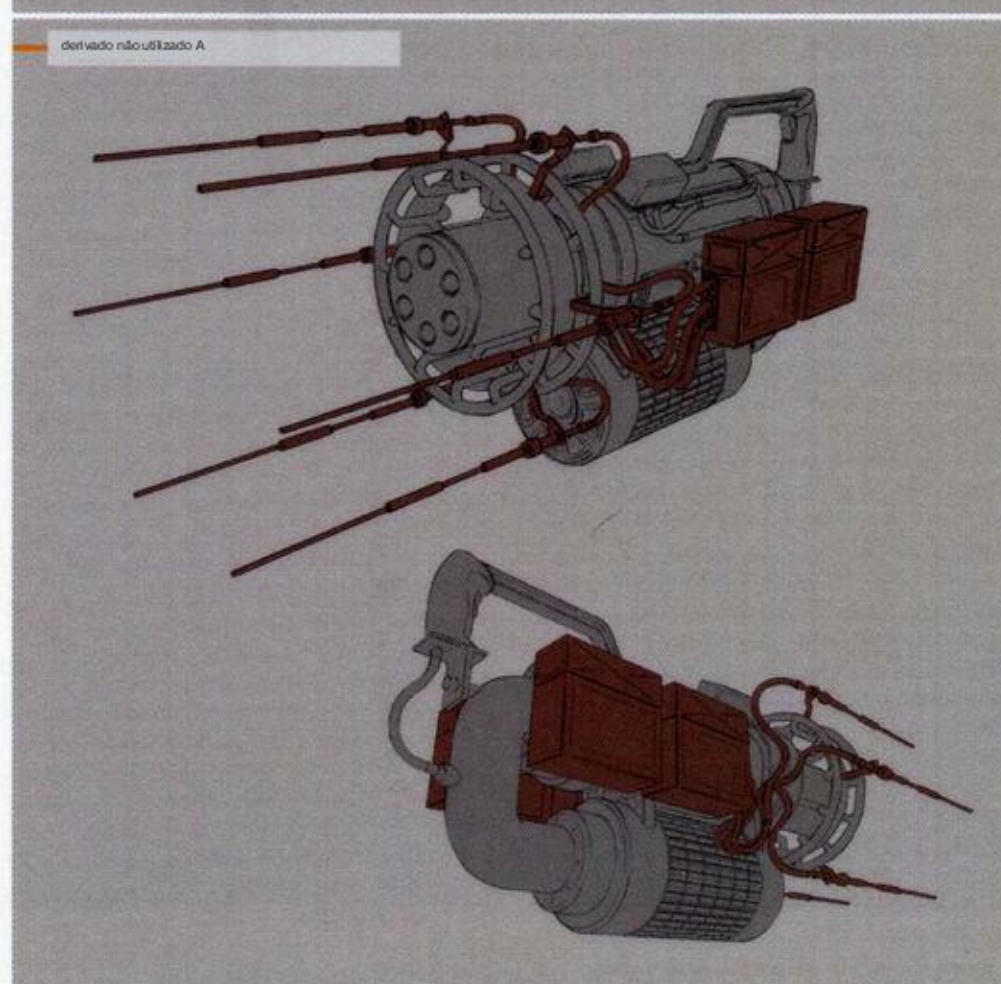
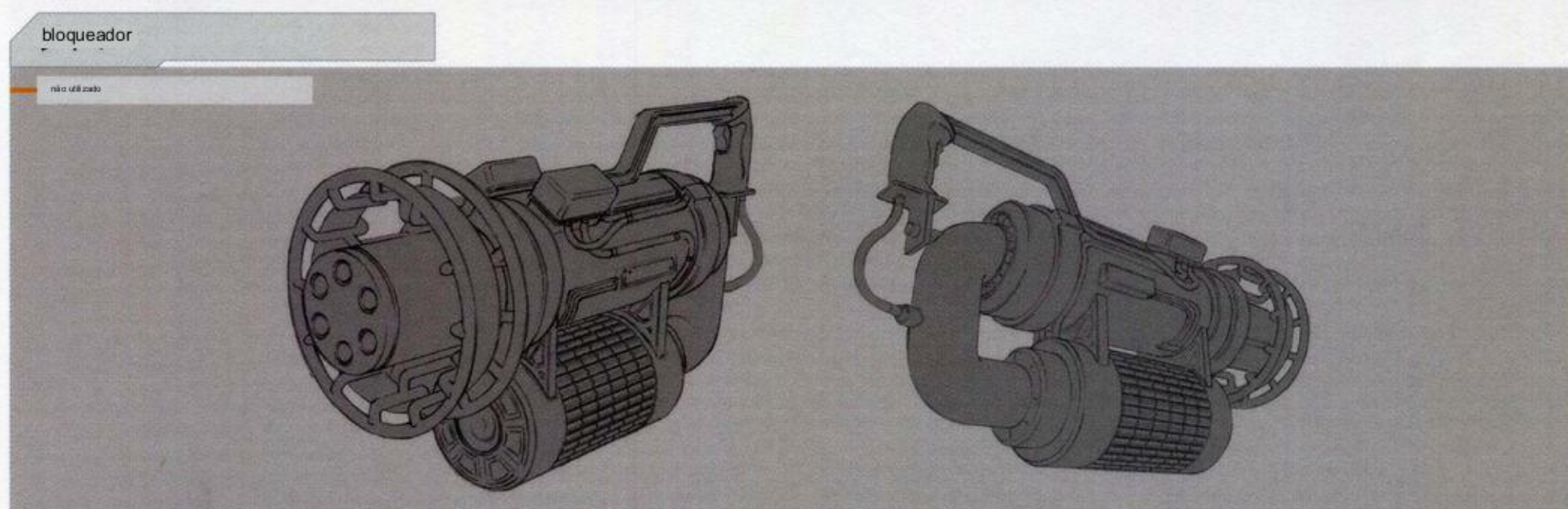
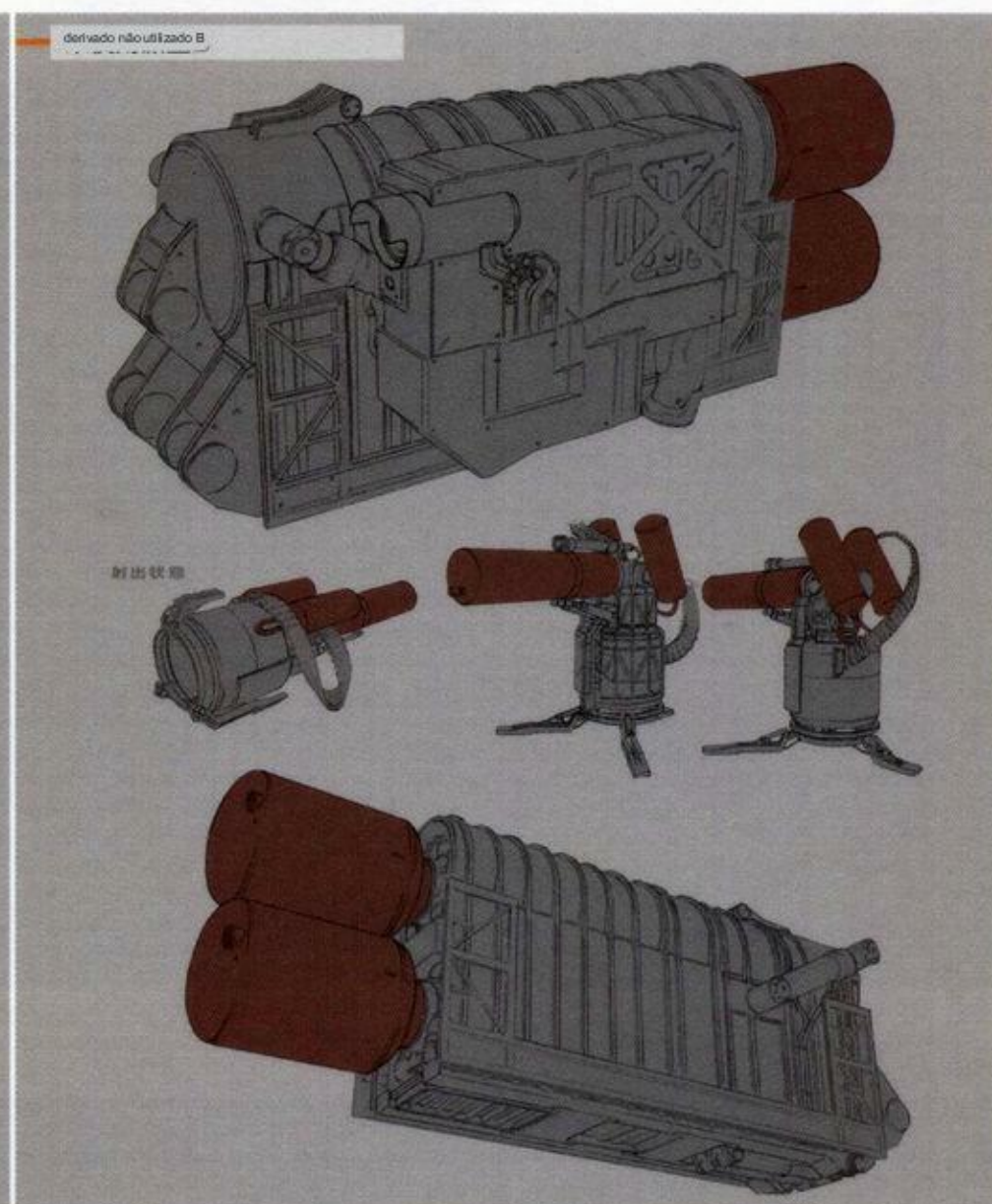
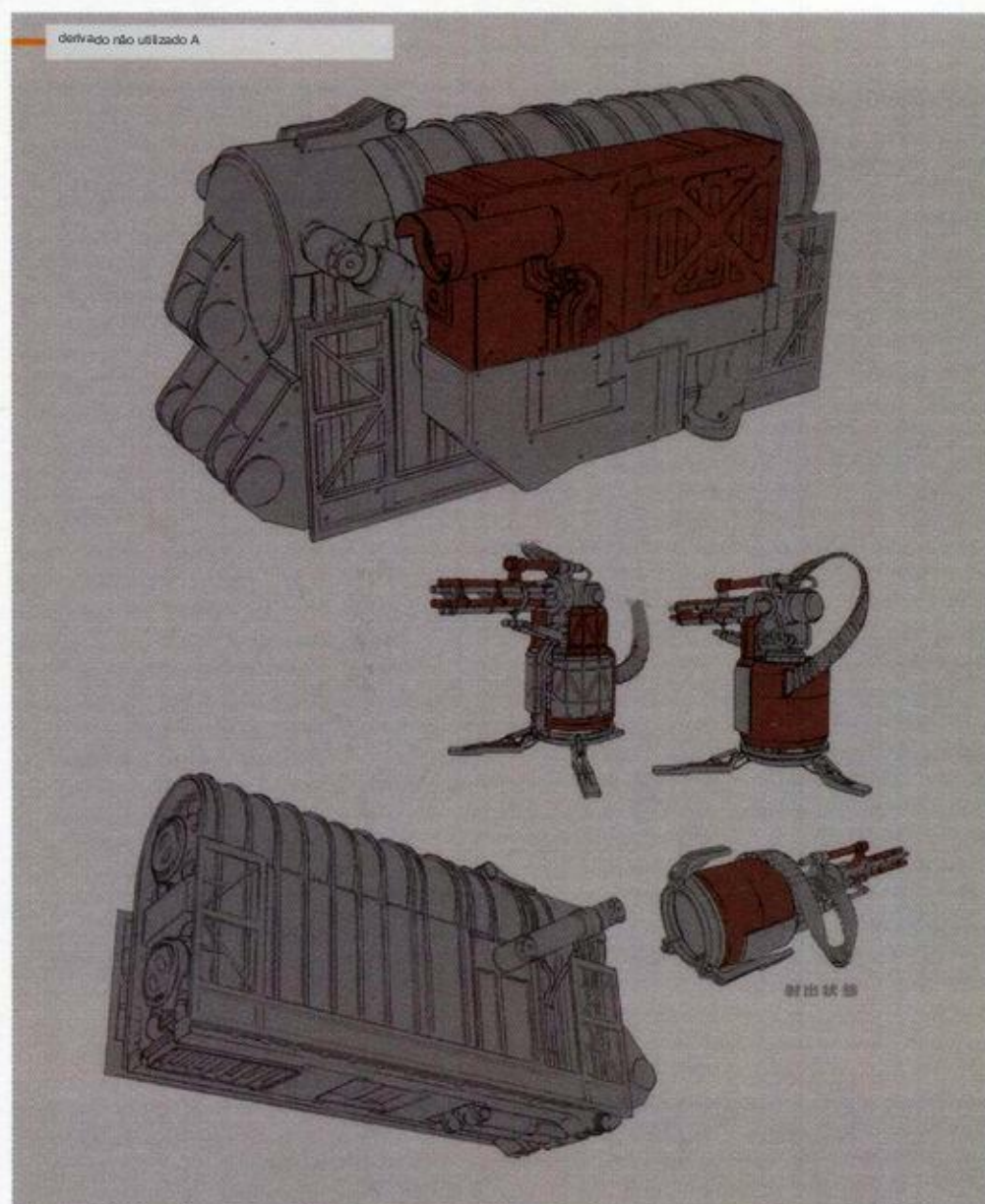


## arma de sentinela

não utilizado





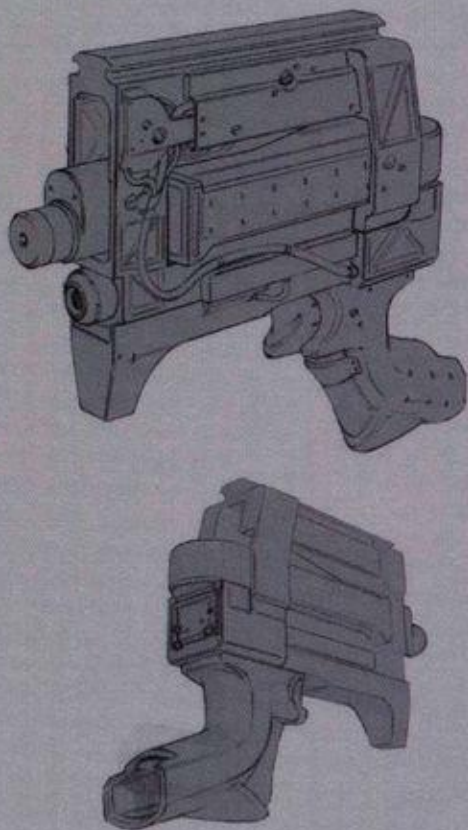


**COMENTÁRIO DO DESIGNER AU19** Quilha em comparação com os canhões de precisão existentes, Um enorme sensor óptico tornou-se um design atraente. Tínhamos ideias para novas peças para a Sentry Gun e Jammer, mas elas foram arquivadas.

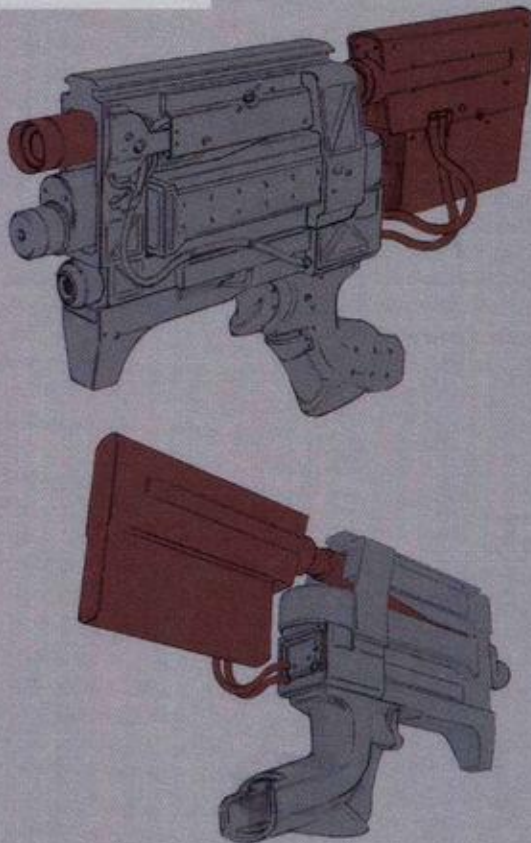


## arma de alvo

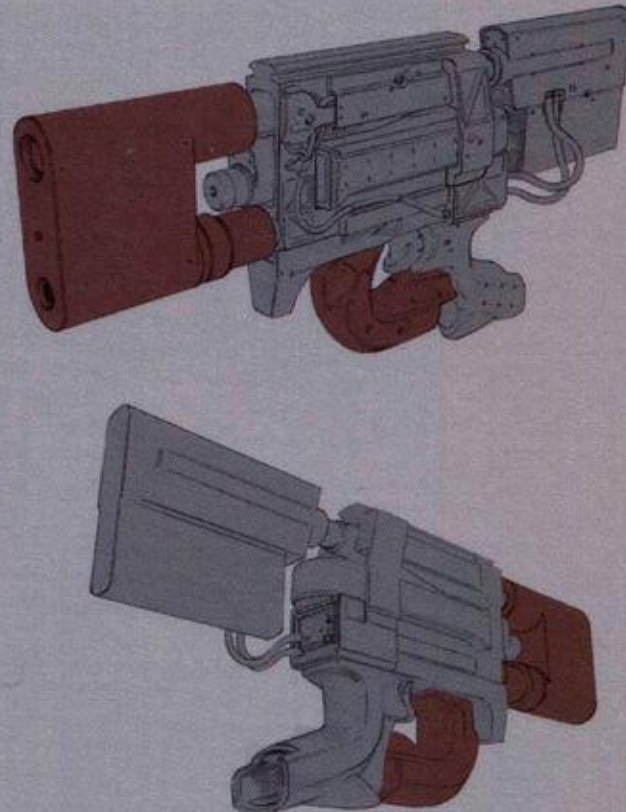
não utilizado



derivado não utilizado A



derivado não utilizado B



## escudo



AM/SHA-109

AM/SHA-207

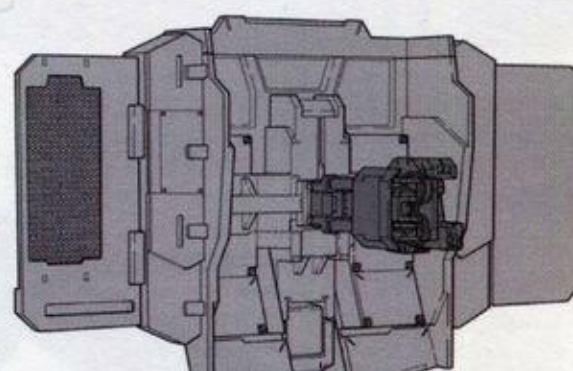
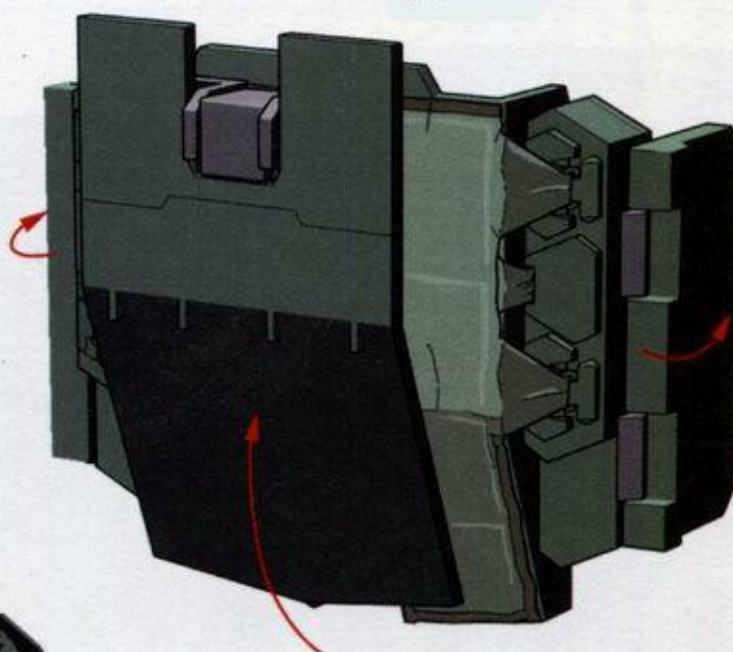
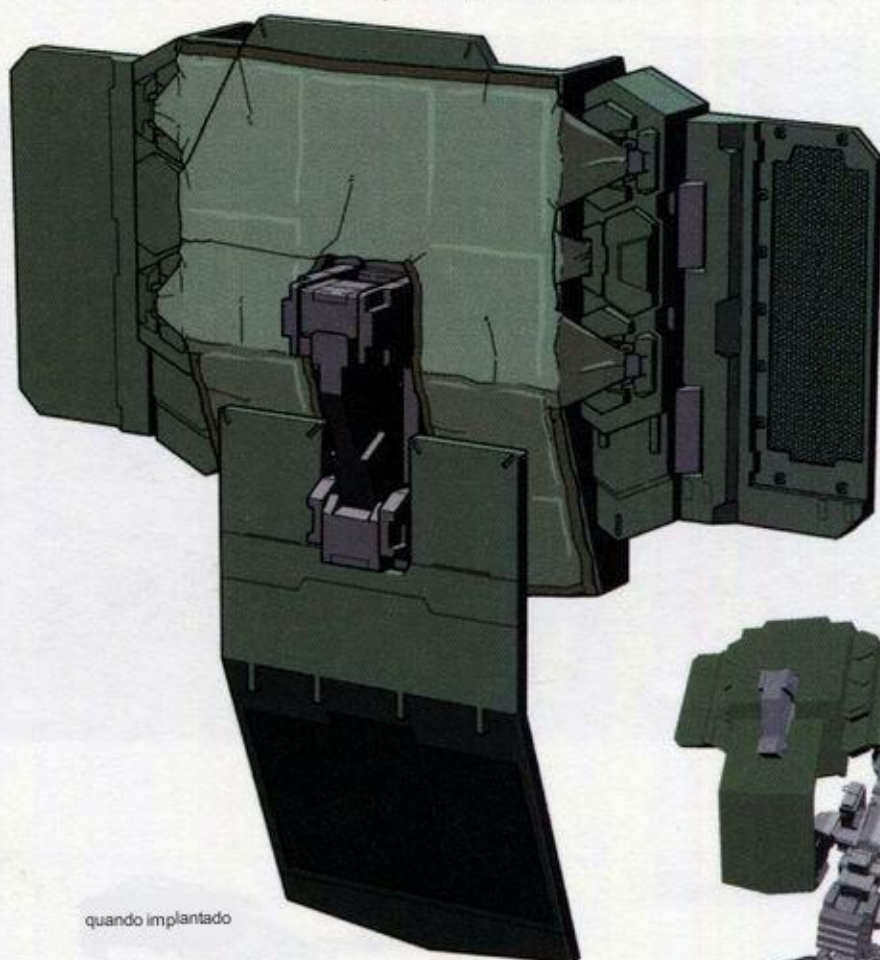
**COMENTÁRIO DO DESIGNER** Por ser um escudo usado por ACs blindados, ele é projetado de forma diferente dos escudos usados por humanos. Especificamente, o tamanho do escudo que o AC usa é determinado porque funciona bem se tiver pelo menos área suficiente para cobrir a parte central onde a pessoa está andando. Além disso, expandir a área sacrificando a espessura da armadura ao implantar o escudo parece contradizer a história anterior, mas como o AC é originalmente coberto por uma armadura forte, ele pode ser usado por balas. Se a energia do escudo puder ser reduzida mesmo um pouco, mesmo que a bala penetre no escudo, pode ser bloqueada pela armadura.



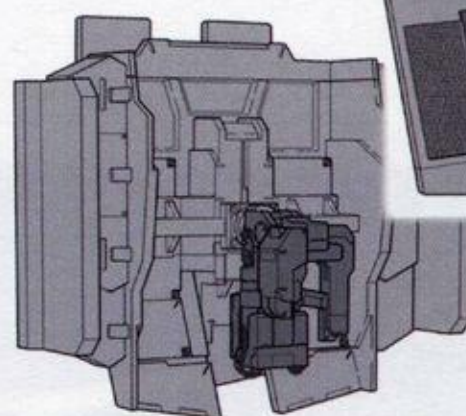
Au-U-E02

Um pedaço de cerâmica é inserido  
 プレ dentro da capa de tecido.

Quando armazenado



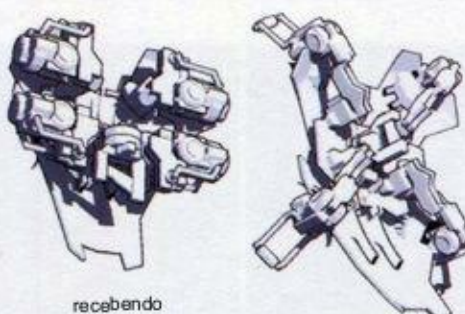
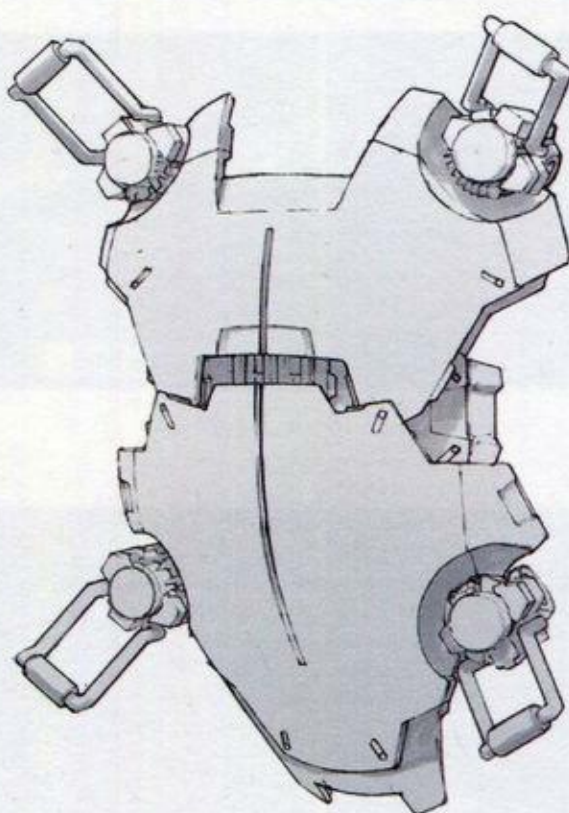
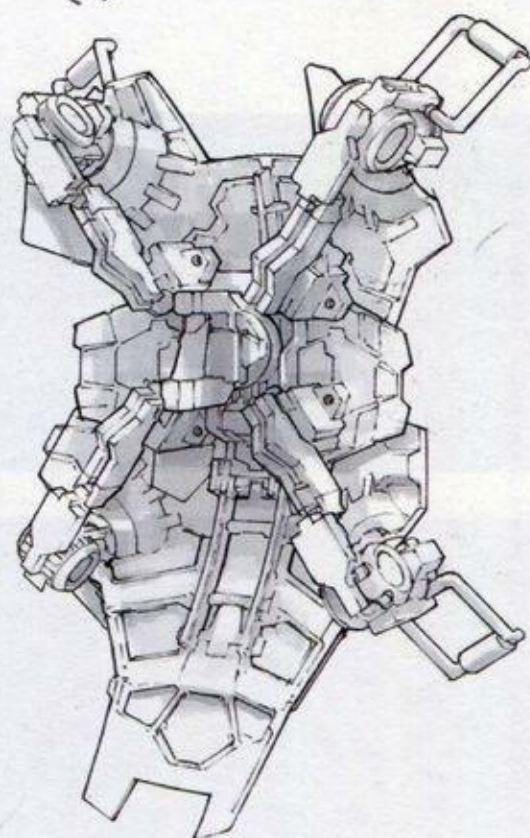
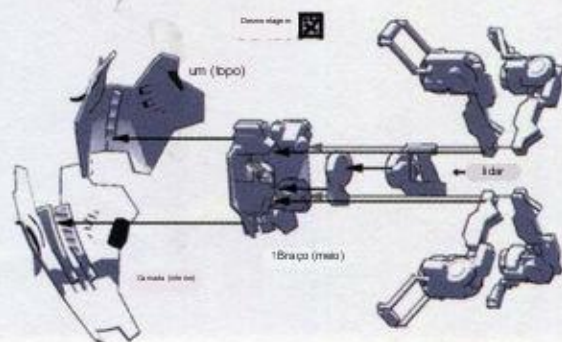
Au-U-E05



Um eixo de rotação é anexado ao  
 mecanismo de aderência.

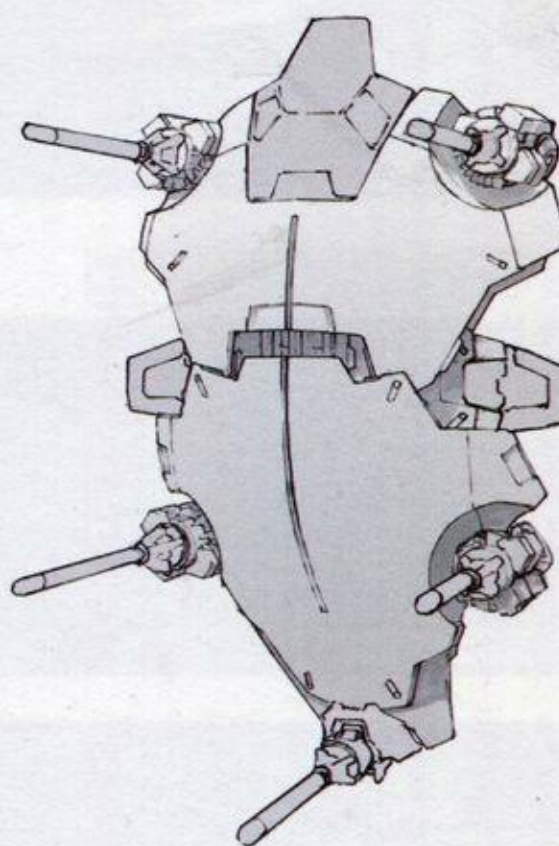


AMAGOROMO mdl.1



Durante a instalação

AMAGOROMO mdl.2

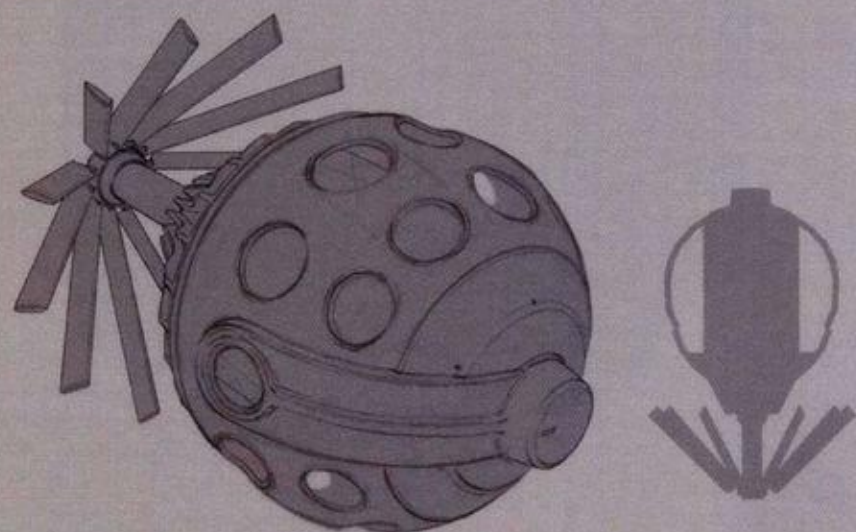


CARGA  
 MOTO  
 BRANCO  
 ARMAS DE ABRAS  
 PC RUA  
 PC S  
 GERADOR  
 REFORÇO  
 RECON  
 unidade ARM  
 unidade de ombro  
 ARMA OVERED



foguete flash

não está usado



foguete de calor

SU05 Chacal



SU15 Jumbo



missil KE

SU16 Jasmim



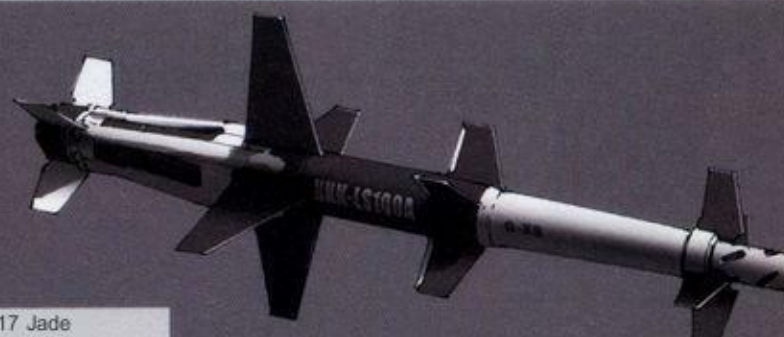
SU25 Jongleur



SU09 Medusa



SU17 Jade



SU12 Jasper



Jukebox SU20



missil CE

Su-J-B05



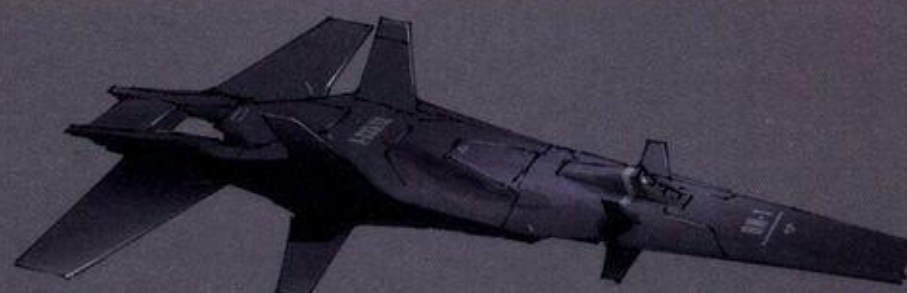
Su-J-B07



SU11 Carcereiro

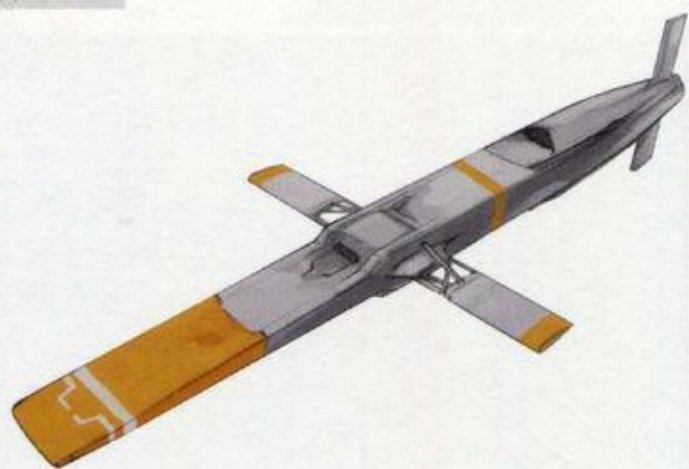


SU23 Jóquei

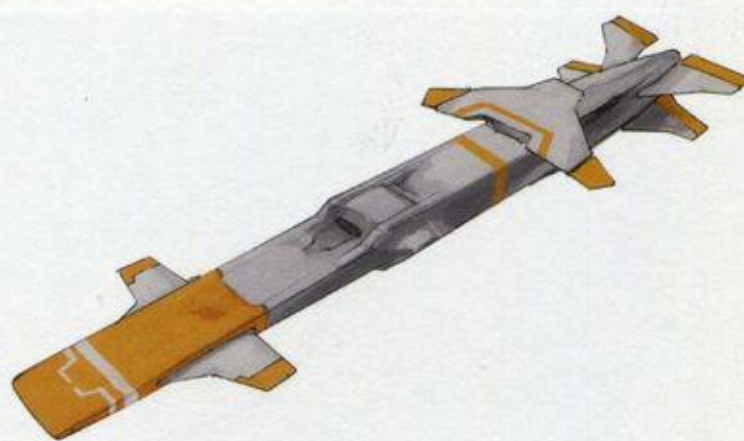




Su-J-G17



Su-J-G27



## míssil de plasma

SU30 Júpiter



A ponta emite luz de plasma durante o voo.



NUEDORI mdl. 1



NUEDORI mdl. 2

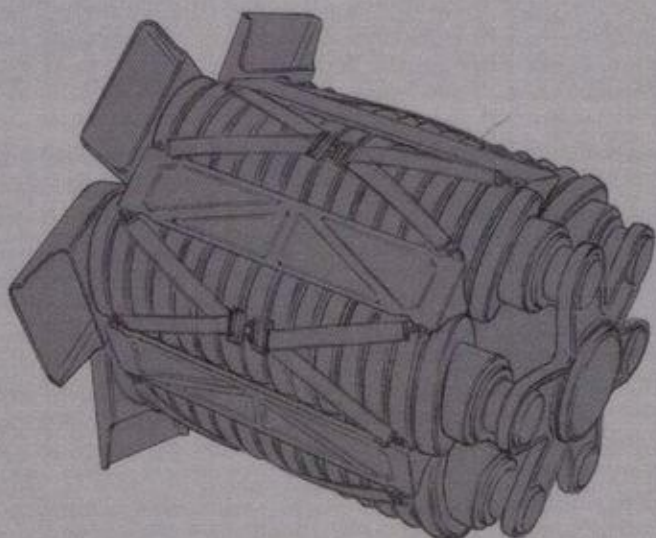


não utilizado

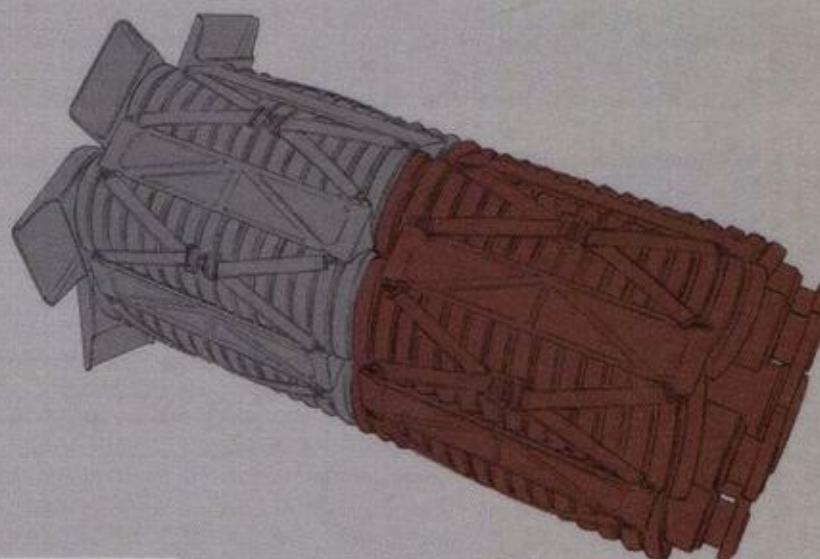


desenvolvido não utilizado

## dispensador de bomba



não utilizado



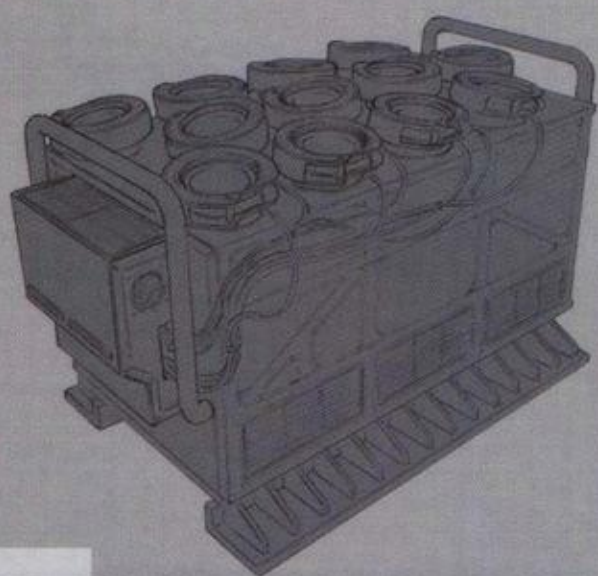
geração não utilizada

**COMENTÁRIO DO DESIGNER** É simples, mas há tantas peças novas para mísseis. Todos eles têm tipos derivados e foi muito difícil projetar cada um para que a aparência mudasse. O Plasma Missile, uma adição à categoria Silent, é uma arma totalmente fictícia projetada para uso anti-AC.

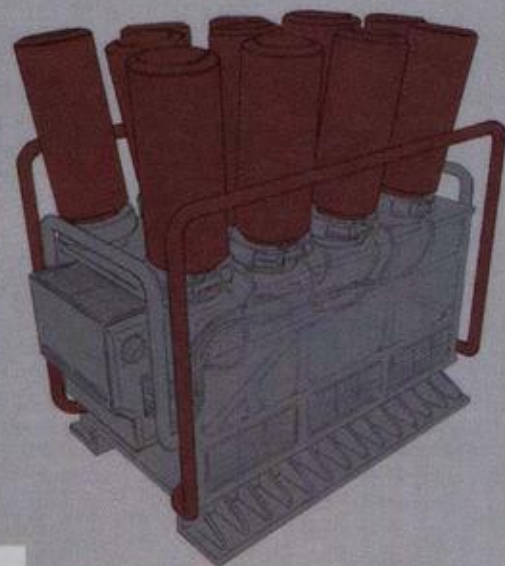
CÂMERA  
 CÂMERA  
 BRANCO  
 ARMA DE ARMA  
 FOGOS  
 FOGOS  
 GERADOR  
 REFORÇO  
 RECON  
 unidade de ombro  
 ARMA OVERED



joio óptico

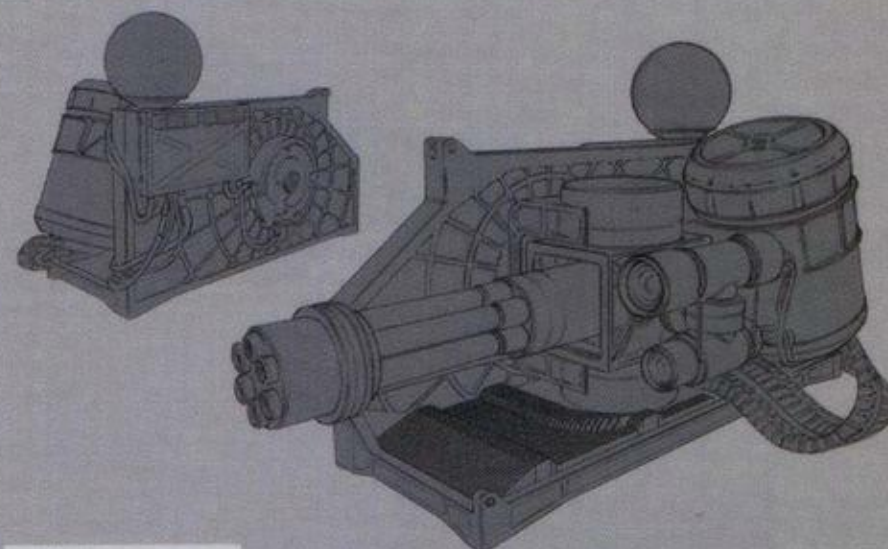


não utilizado

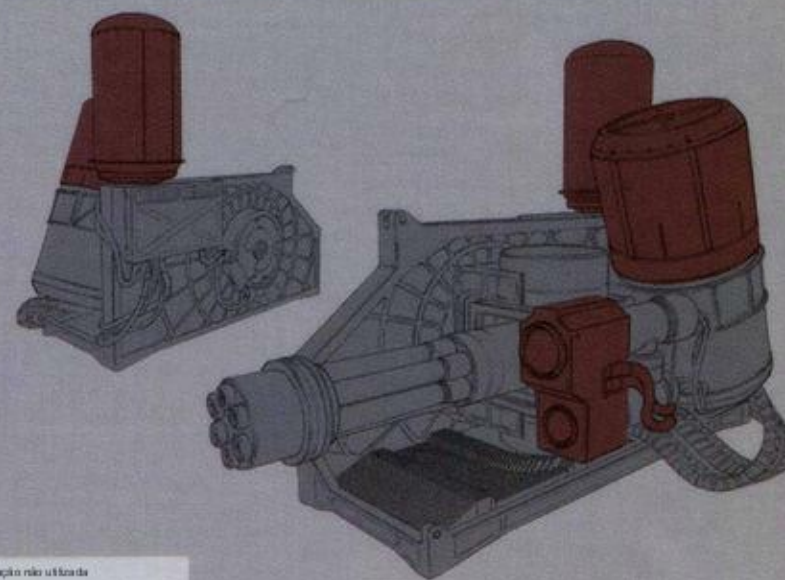


geração não utilizada

CWS



não utilizado

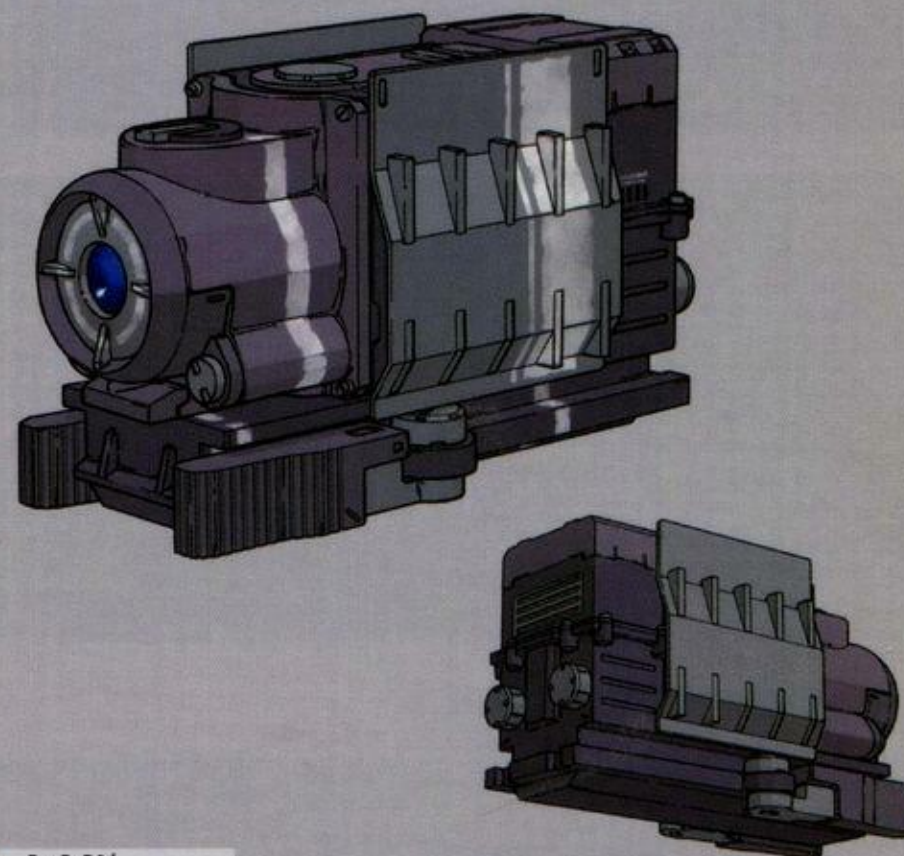


derivação não utilizada

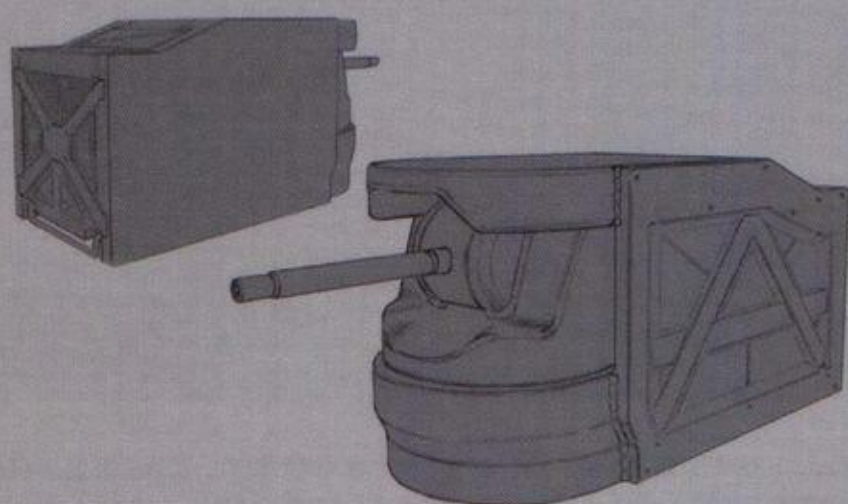
contra-arma



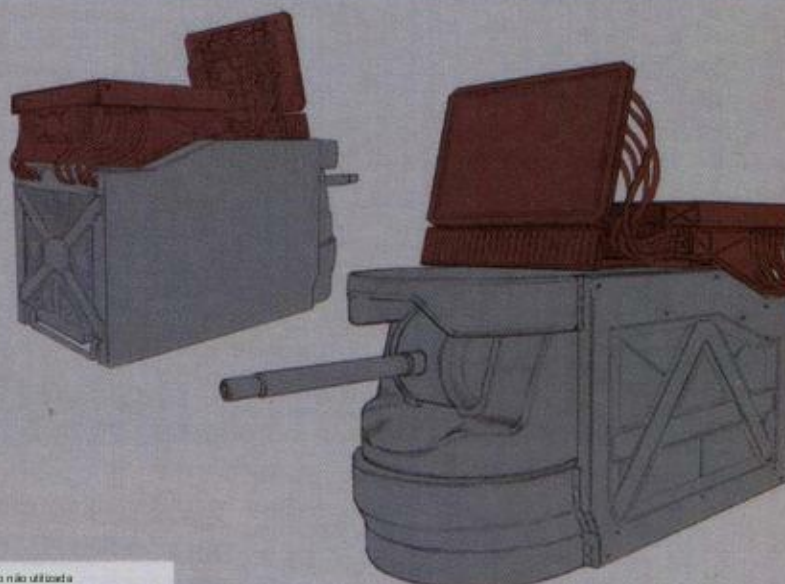
Su-S-Q01



Su-S-Q04



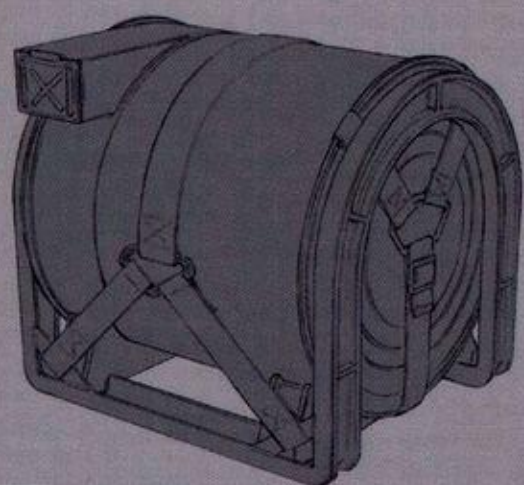
não utilizado



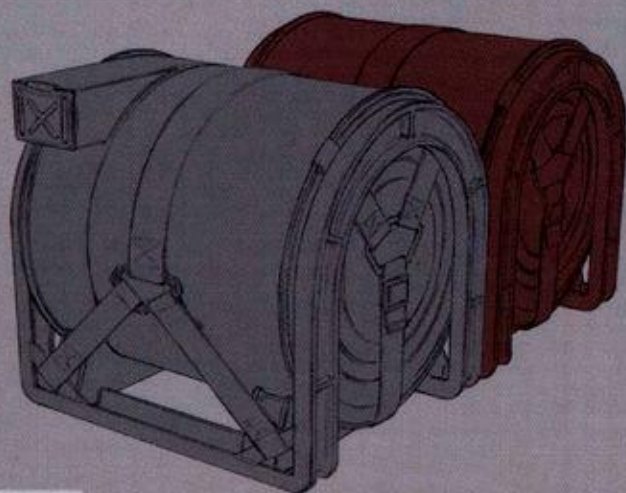
derivação não utilizada



## Adição



não utilizado

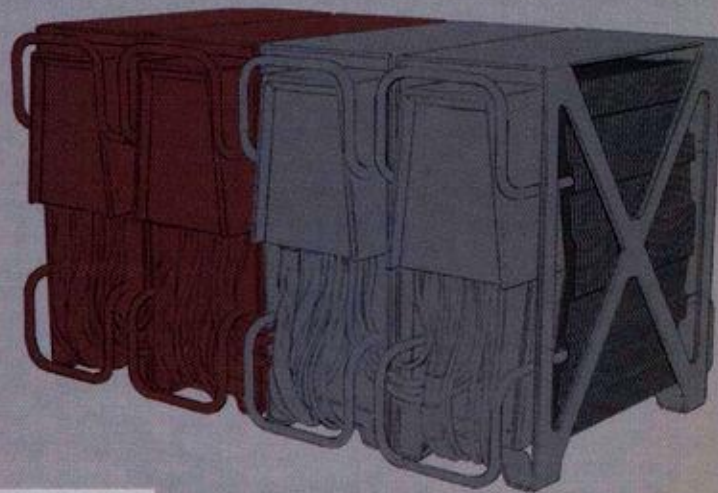


derivação não utilizada

## subcomputador

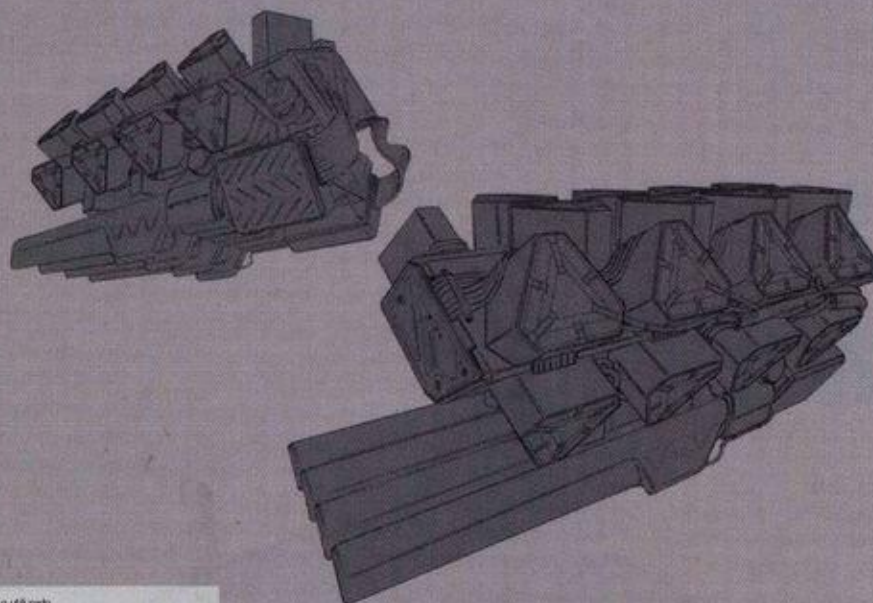


não utilizado

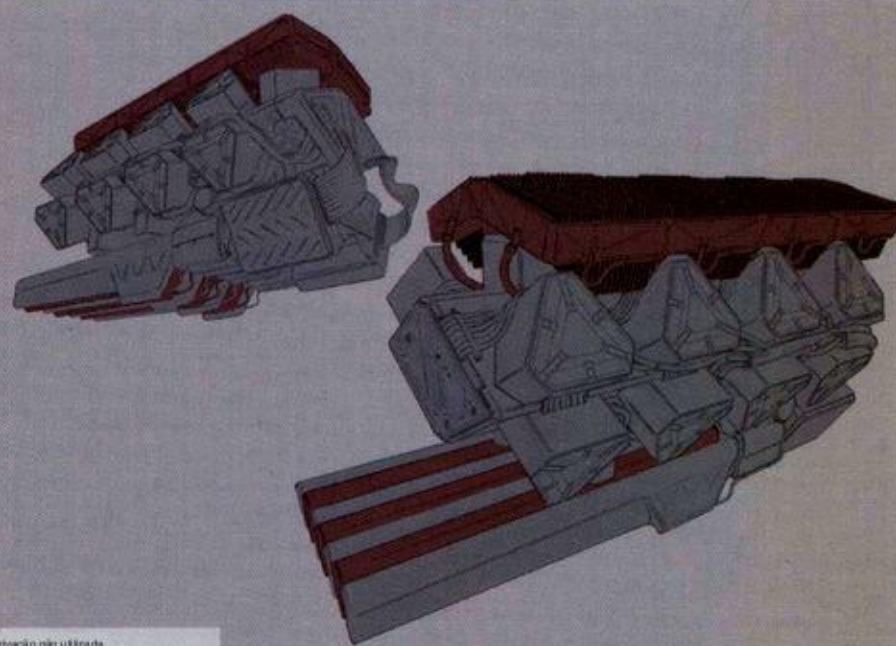


derivação não utilizada

## amplificador de energia



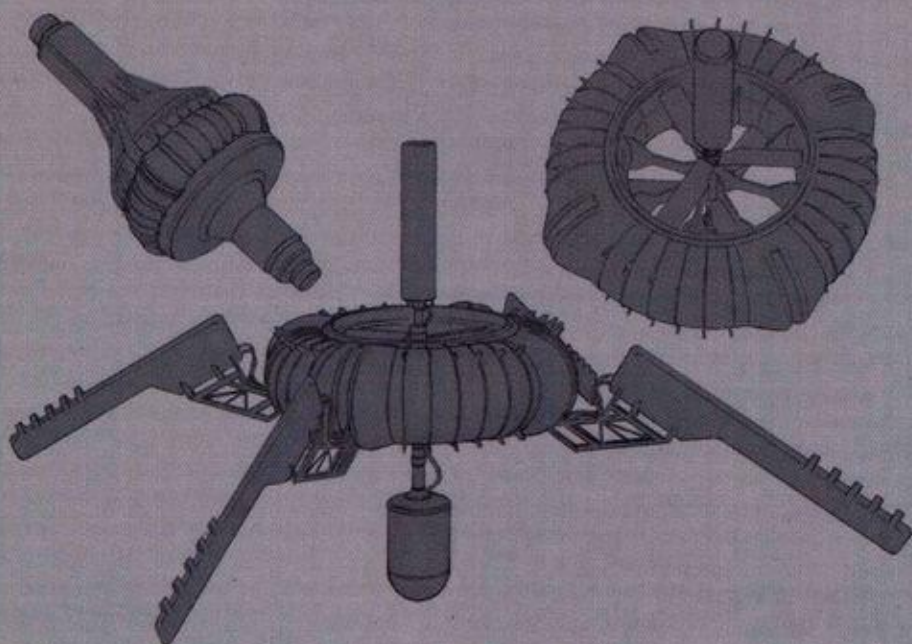
não utilizado



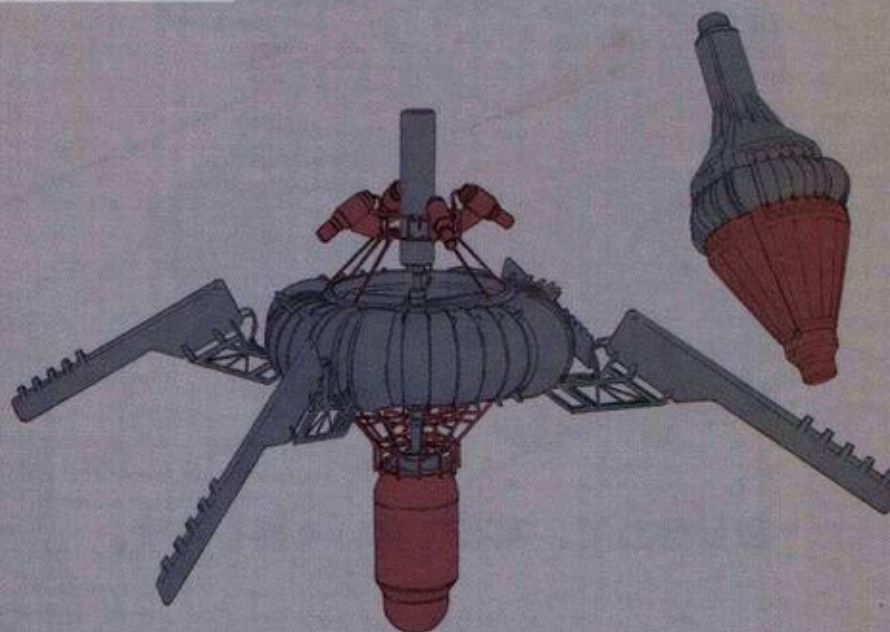
derivação não utilizada

## UAVs

não utilizado



derivação não utilizada

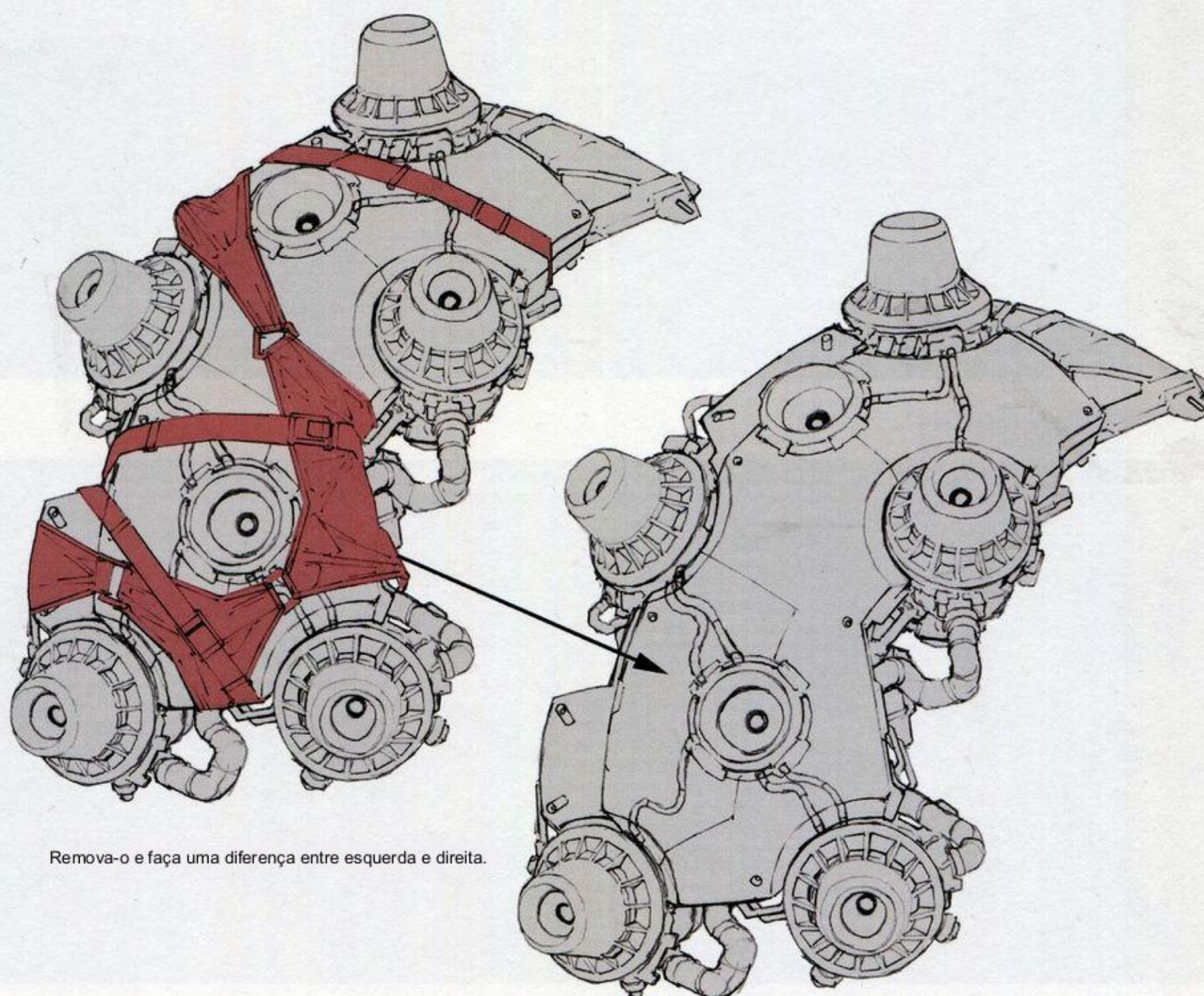
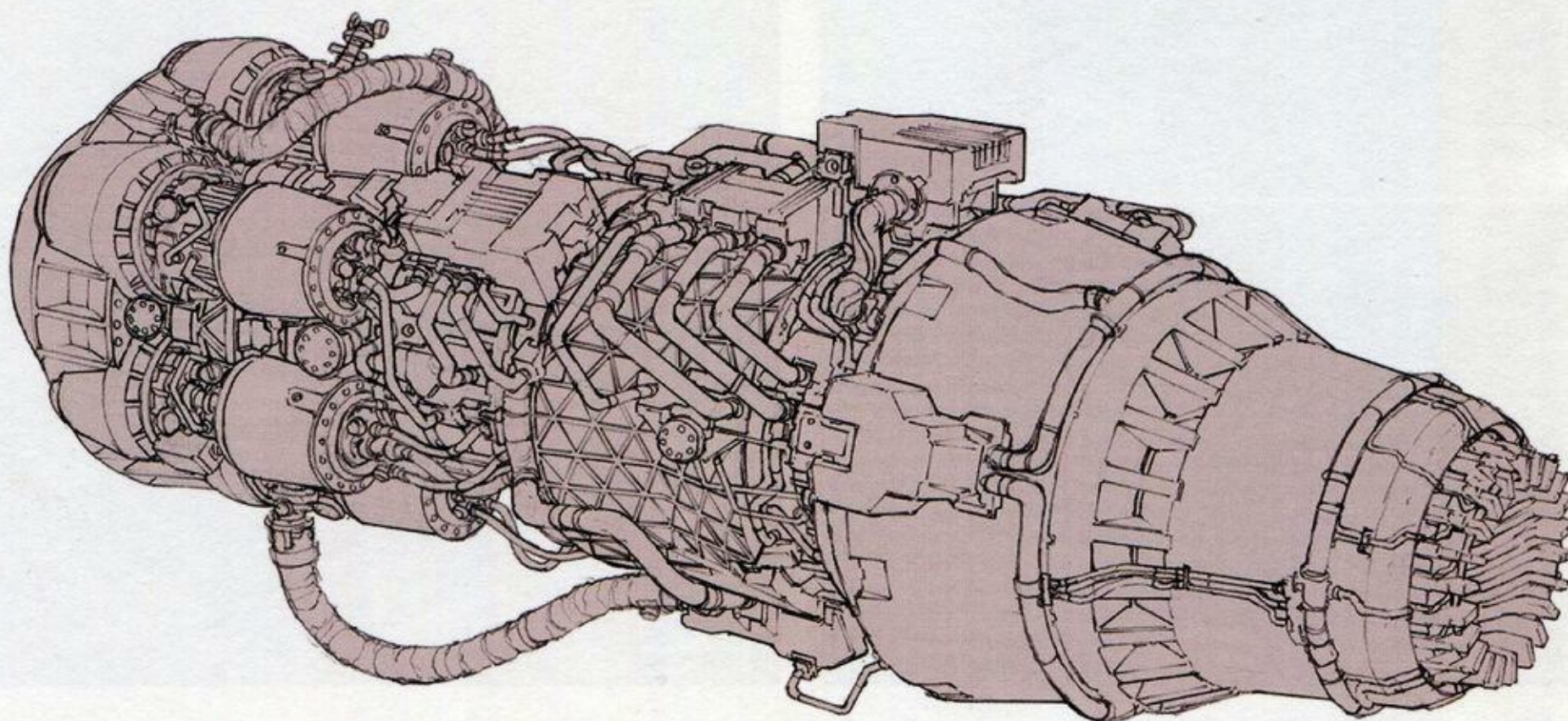


- CABÇA
- BRACOS
- ARMAS DE ARMAS
- PERNA
- FCS
- GERADOR
- REFORÇO
- RECON
- unidade ARM
- unidade de ombro
- ARMA OVERED

COMENTÁRIO DO DESIGNER Sinto-me um pouco velho, mas Su-S-Q01 em ambos os ombros. Acho que muitas pessoas tentaram brincar com isso. Outros projetos infelizmente foram descartados.

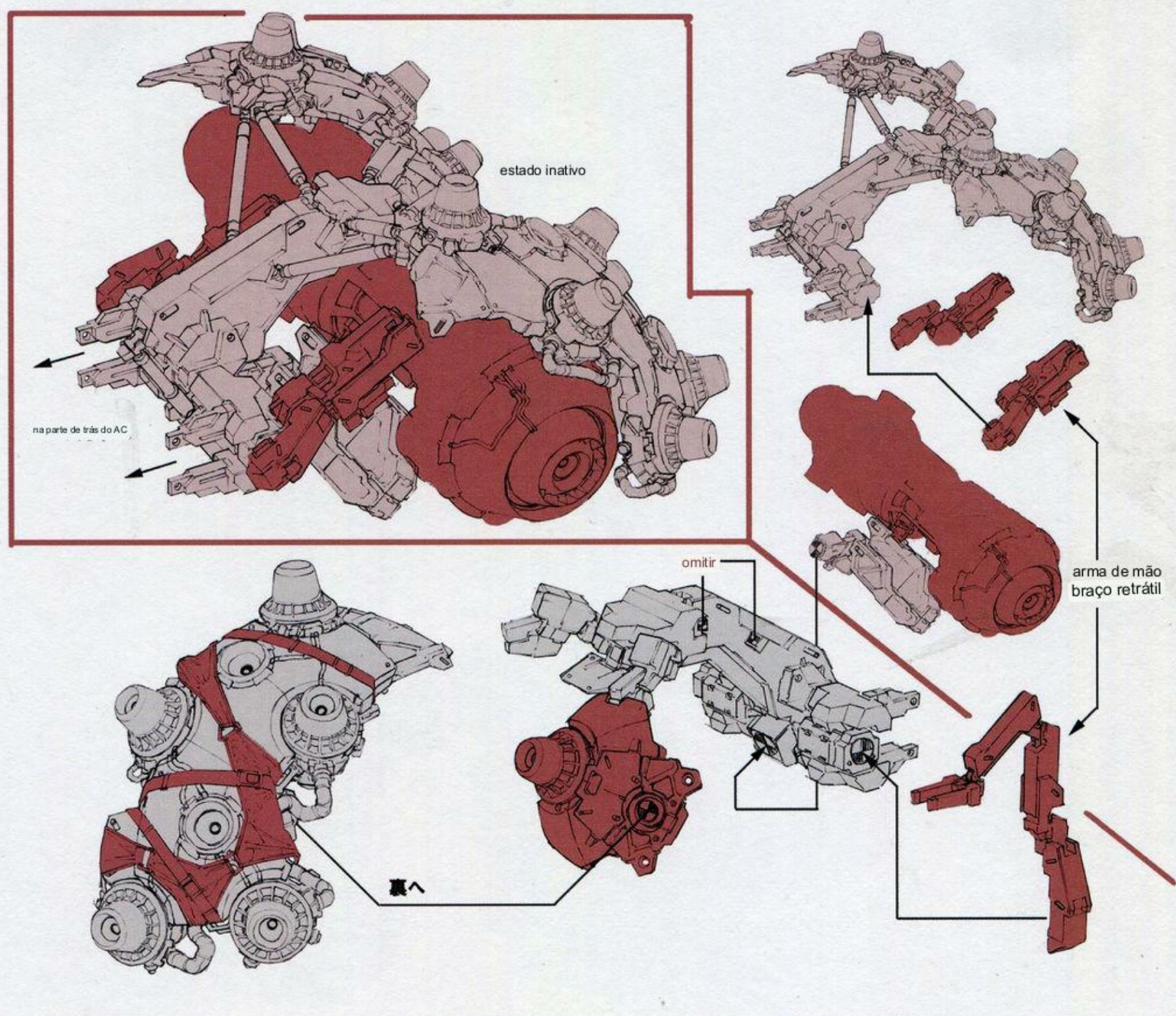
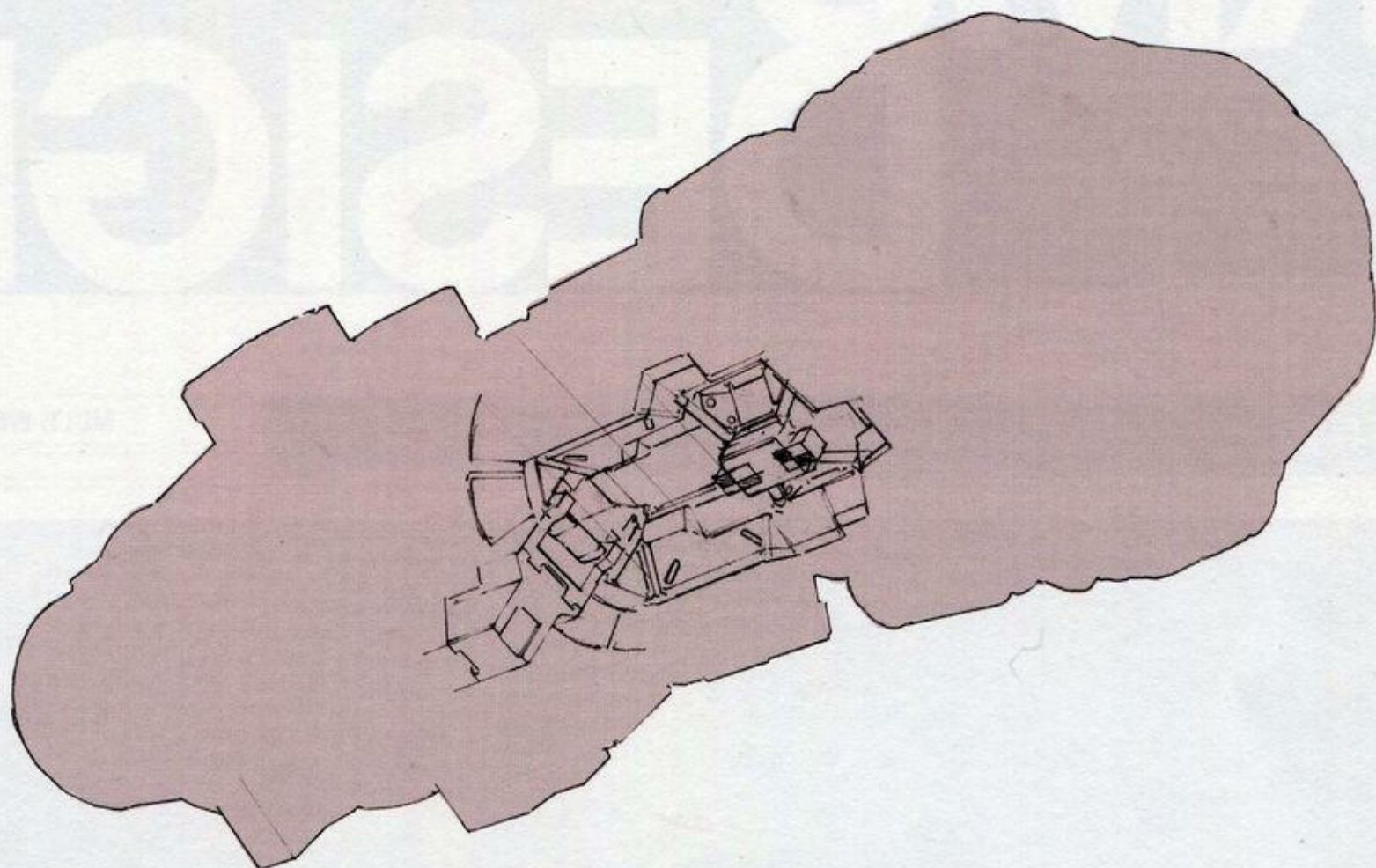


lâmina enorme



Remova-o e faça uma diferença entre esquerda e direita.





COMENTÁRIO DO DESIGNER Um poderoso irradiador que parece ter sido usado para algum tipo de arma é literalmente usado como uma lâmina. É uma arma Overd. Foi feito juntando partes cortadas dos destroços de muitas armas recuperadas, e a folha protetora conectada pelo cinto permanece intacta, então pode ter ficado guardada em algum lugar por muito tempo.

- CABEÇA
- TRONCO
- BRAÇOS
- ARMAS DE MÃO
- PIRÂMIDE
- FCS
- GERADOR
- REFORÇO
- RECON
- unidade A701
- unidade de ombro
- ARMA OVERD



# ARMS

Minhas armas já estão em  
ação. As torres as alimentam. Elas  
continuam sem mim. Abata-as  
pelas torres começou, continuará  
até que tudo esteja em ruínas.  
Então continua.  
Você tem este direito e

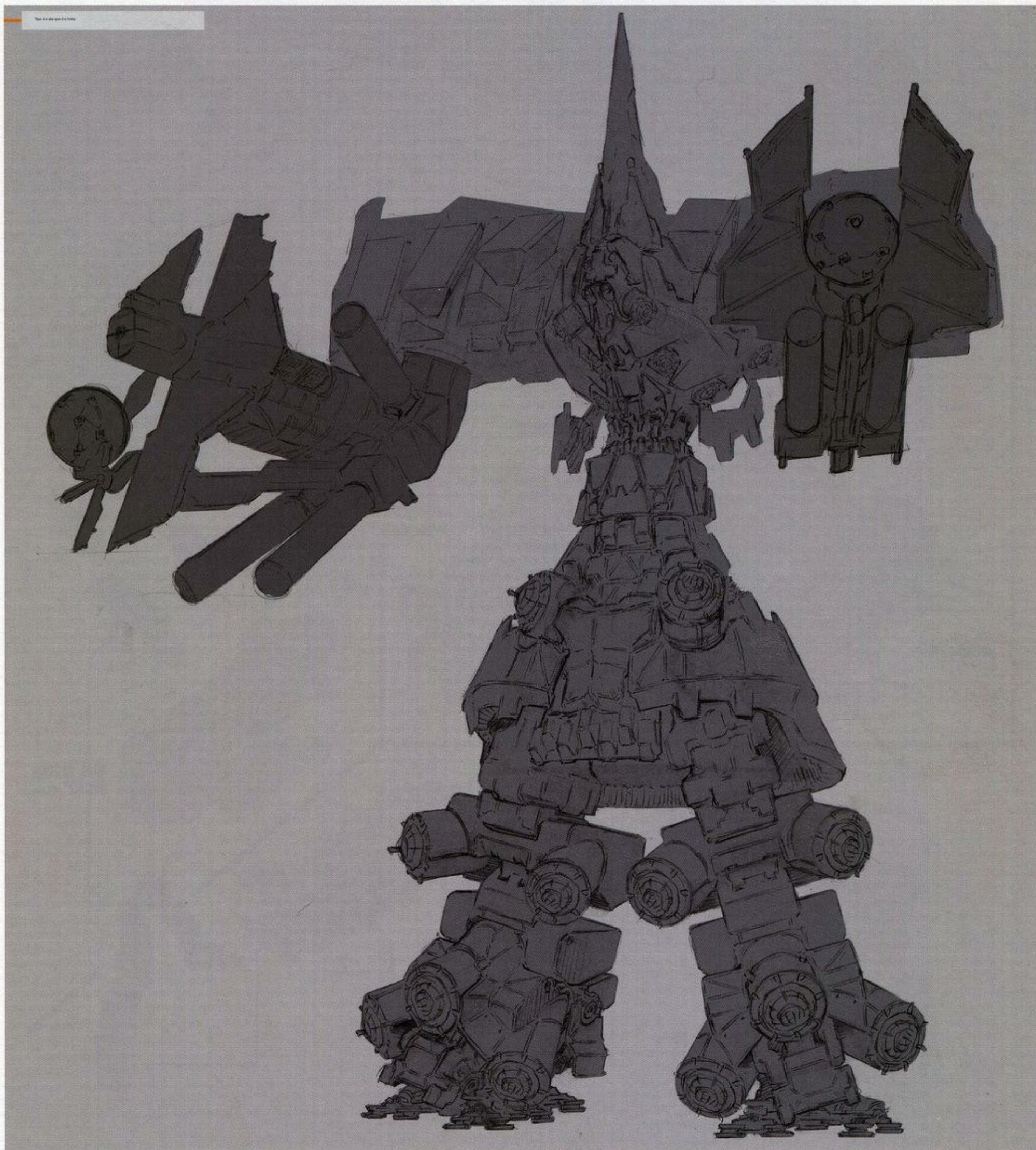
responsabilidade

Divulgue propostas de design para armas que não aparecem no jogo.  
Abrir. Pode-se ver que uma grande variedade de armas foi inventada  
durante a fase de desenvolvimento, como armas gigantes que perfuram  
os céus e armas com formas biológicas.

# DESIGN

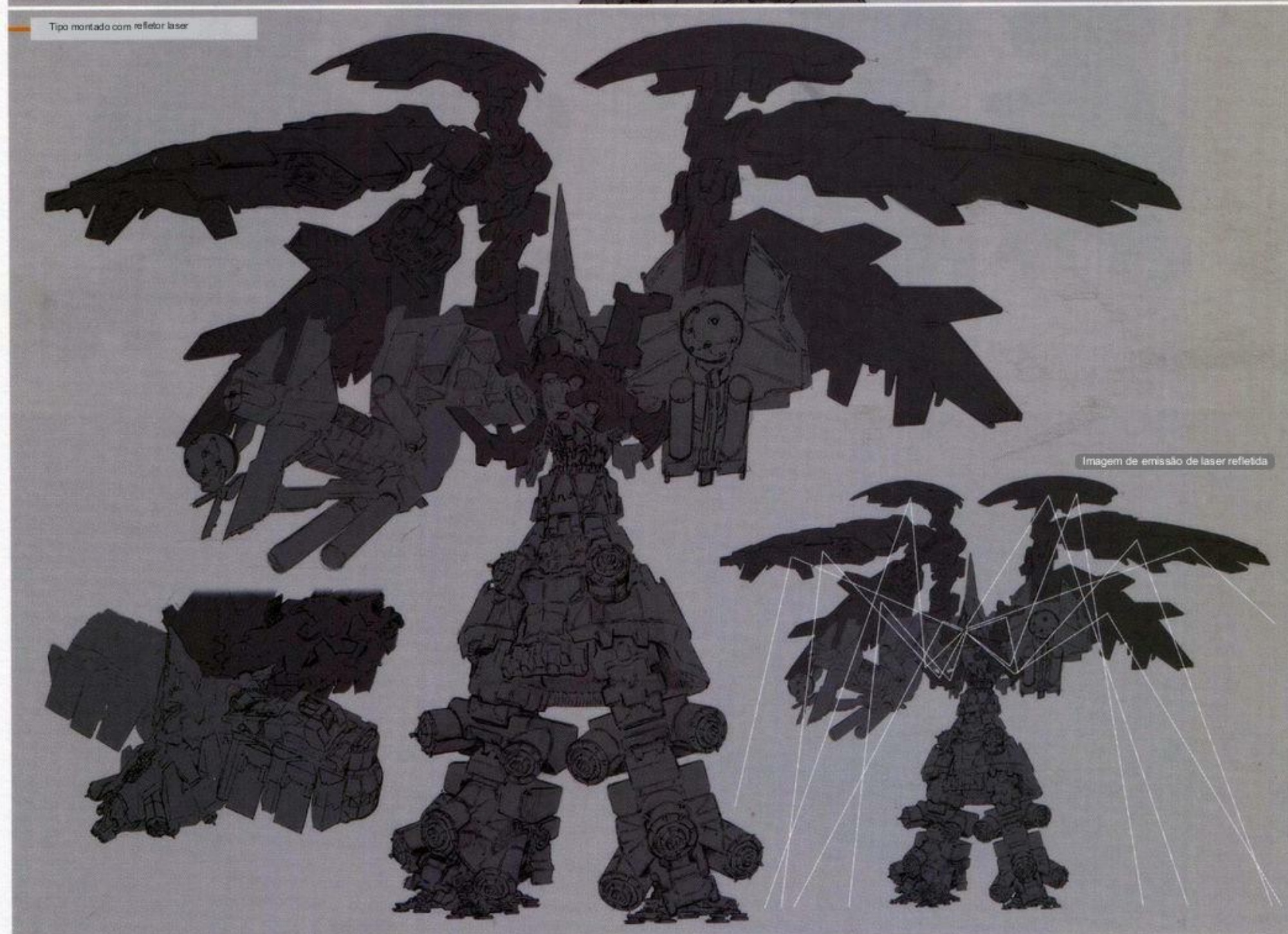
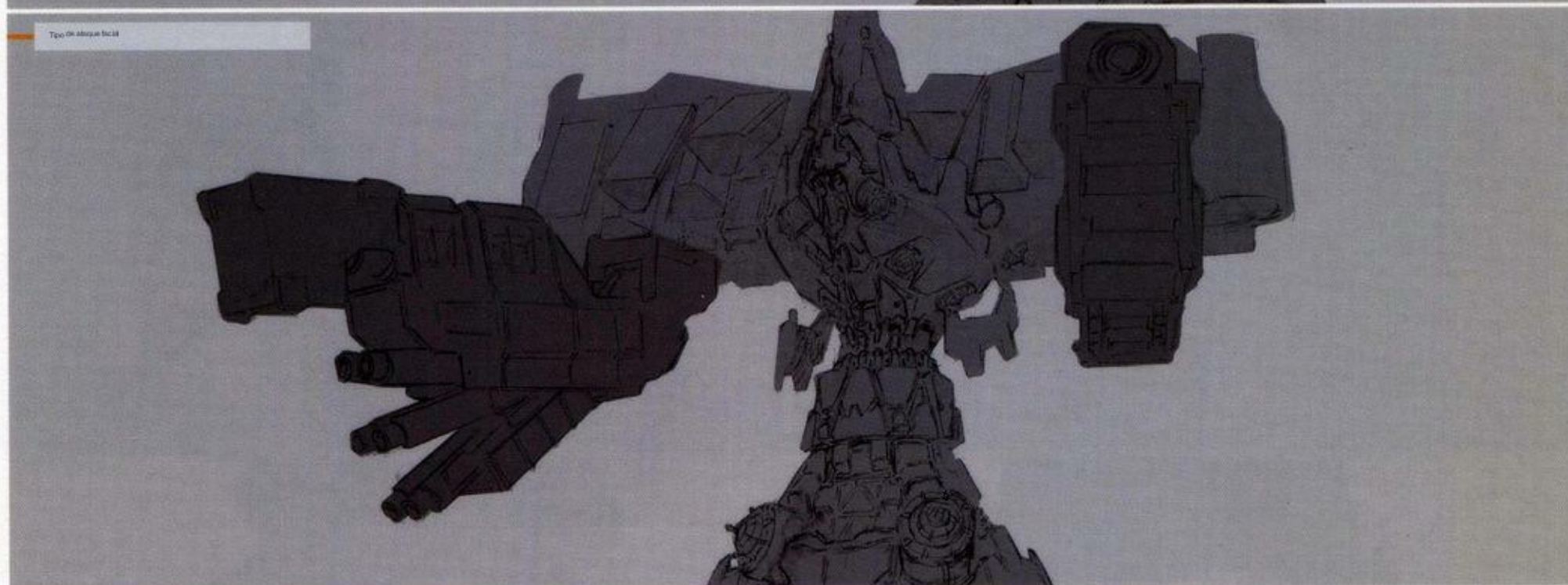
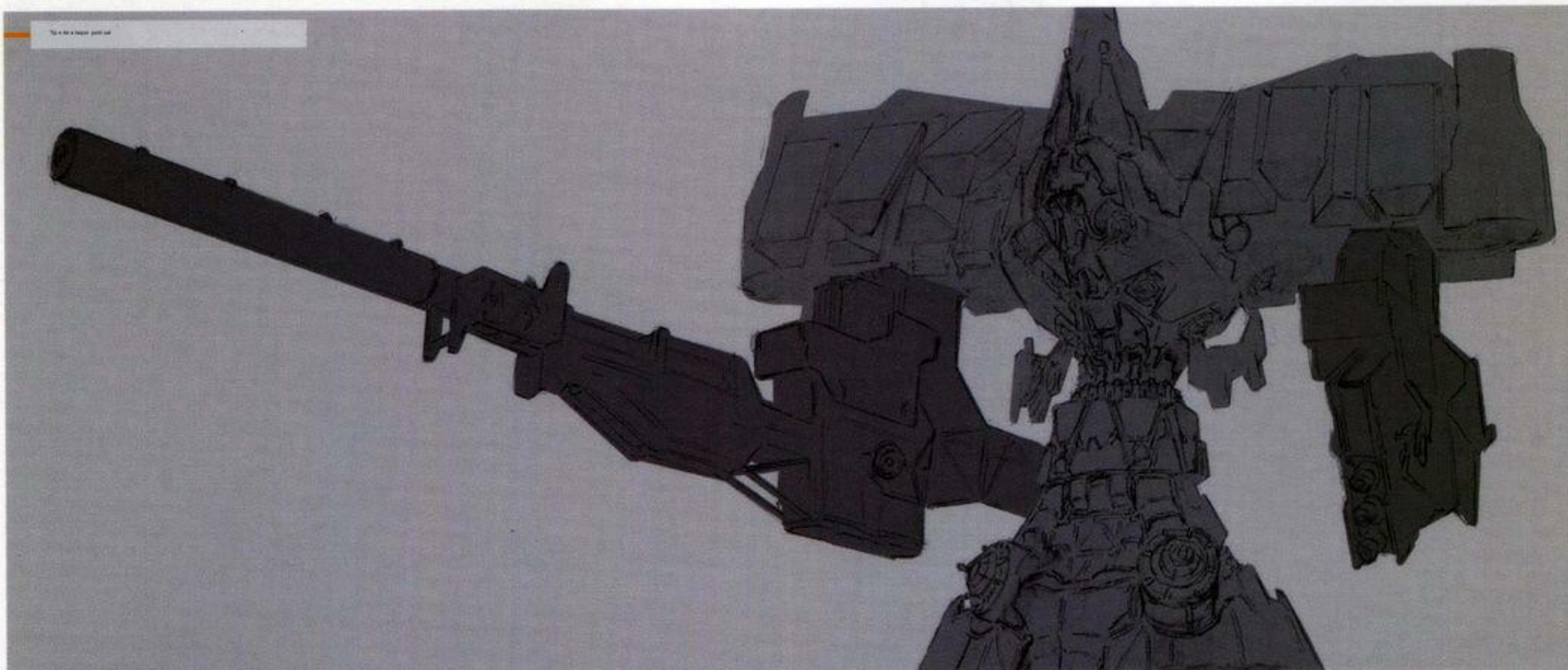
arma multi-armada

MULTI ARMAS ARMADAS

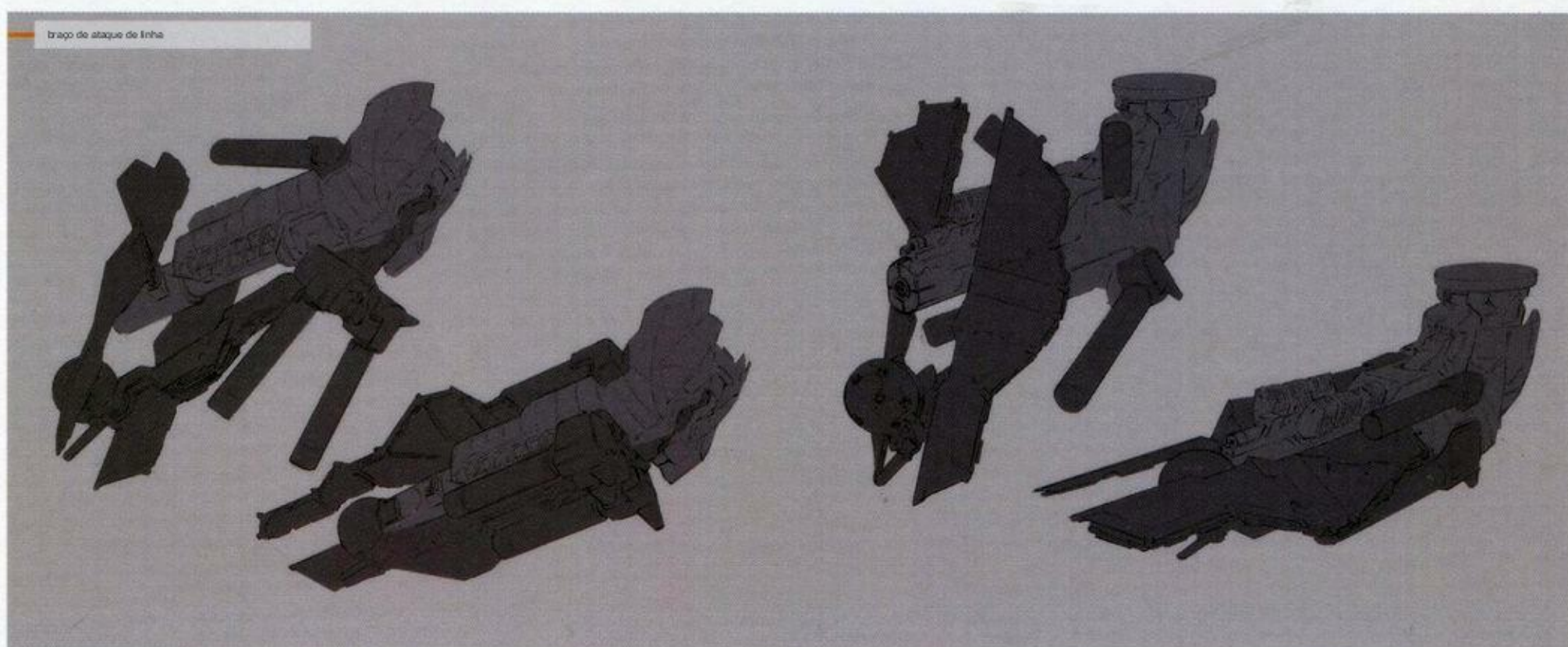
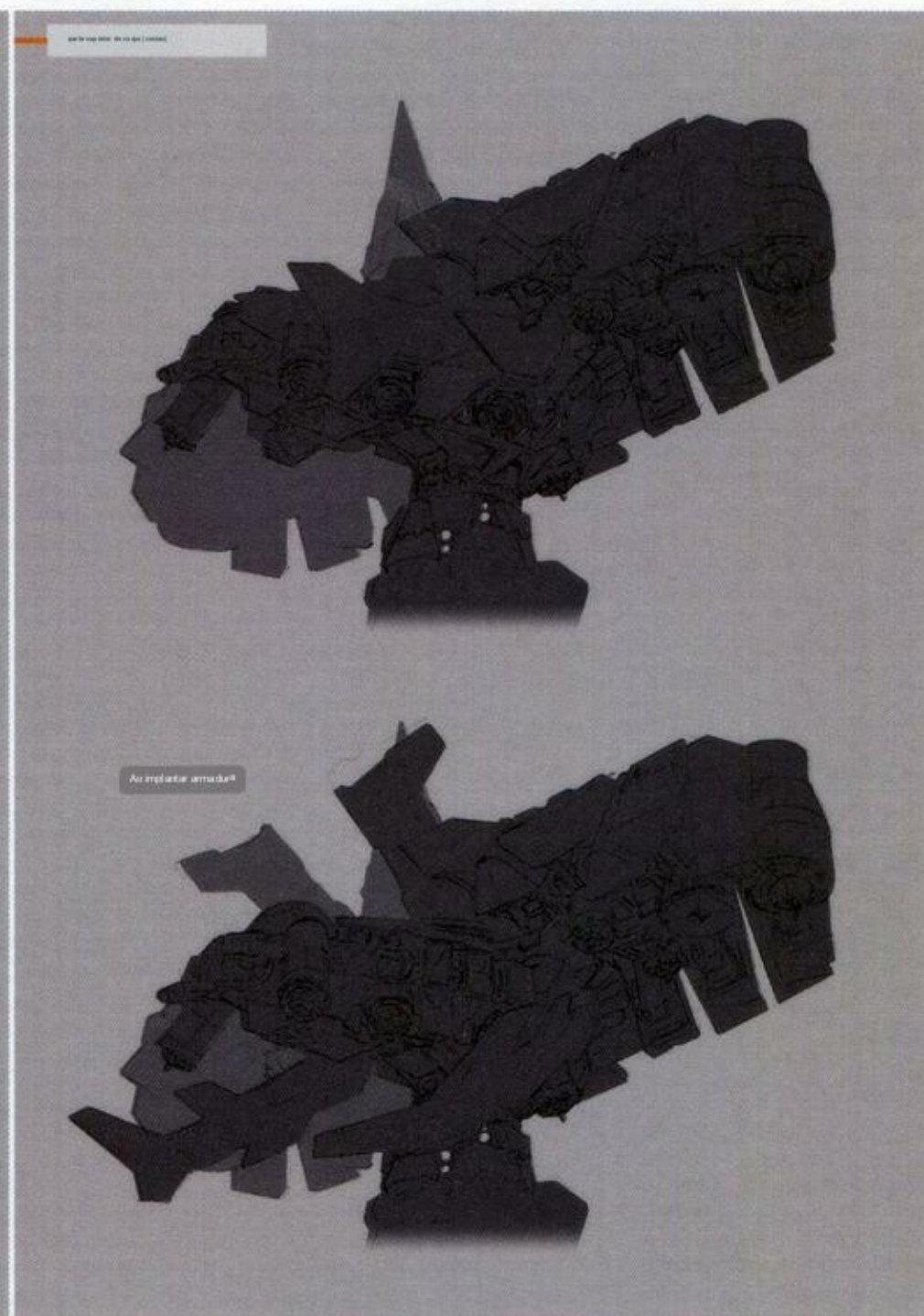
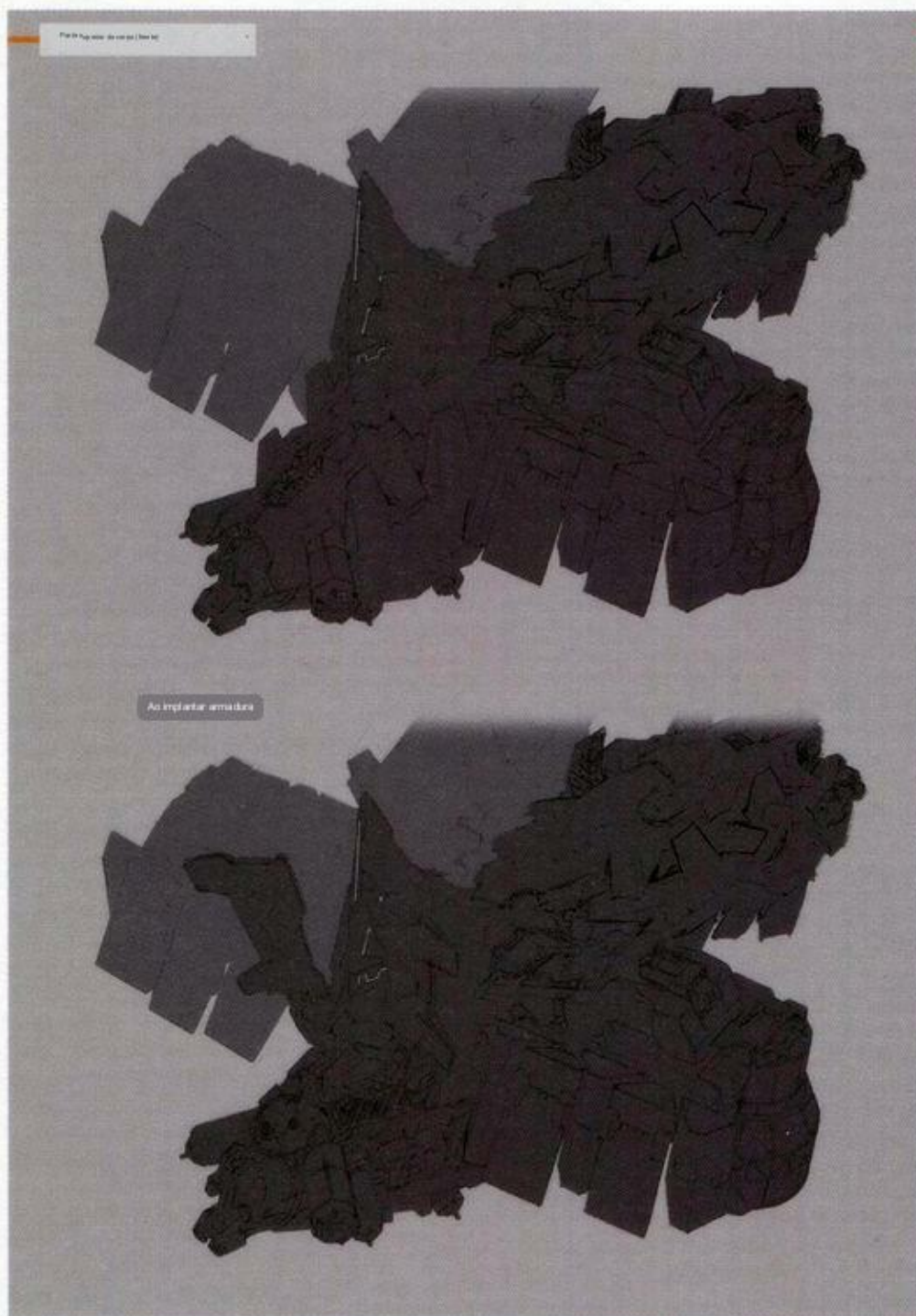


**COMENTÁRIO DO DESIGNER** Uma enorme arma que foi operada experimentalmente nos estágios iniciais de desenvolvimento do jogo. Fraquezas múltiplas. Eu pensei nisso como um tipo de inimigo que seria derrotado enquanto cooperava em um jogo. Pode ser equipado com várias armas e foi projetado para substituir armas especiais que realizam ataques destrutivos em larga escala. No jogo, ele dorme na terra da FRONTEIRA SUL.

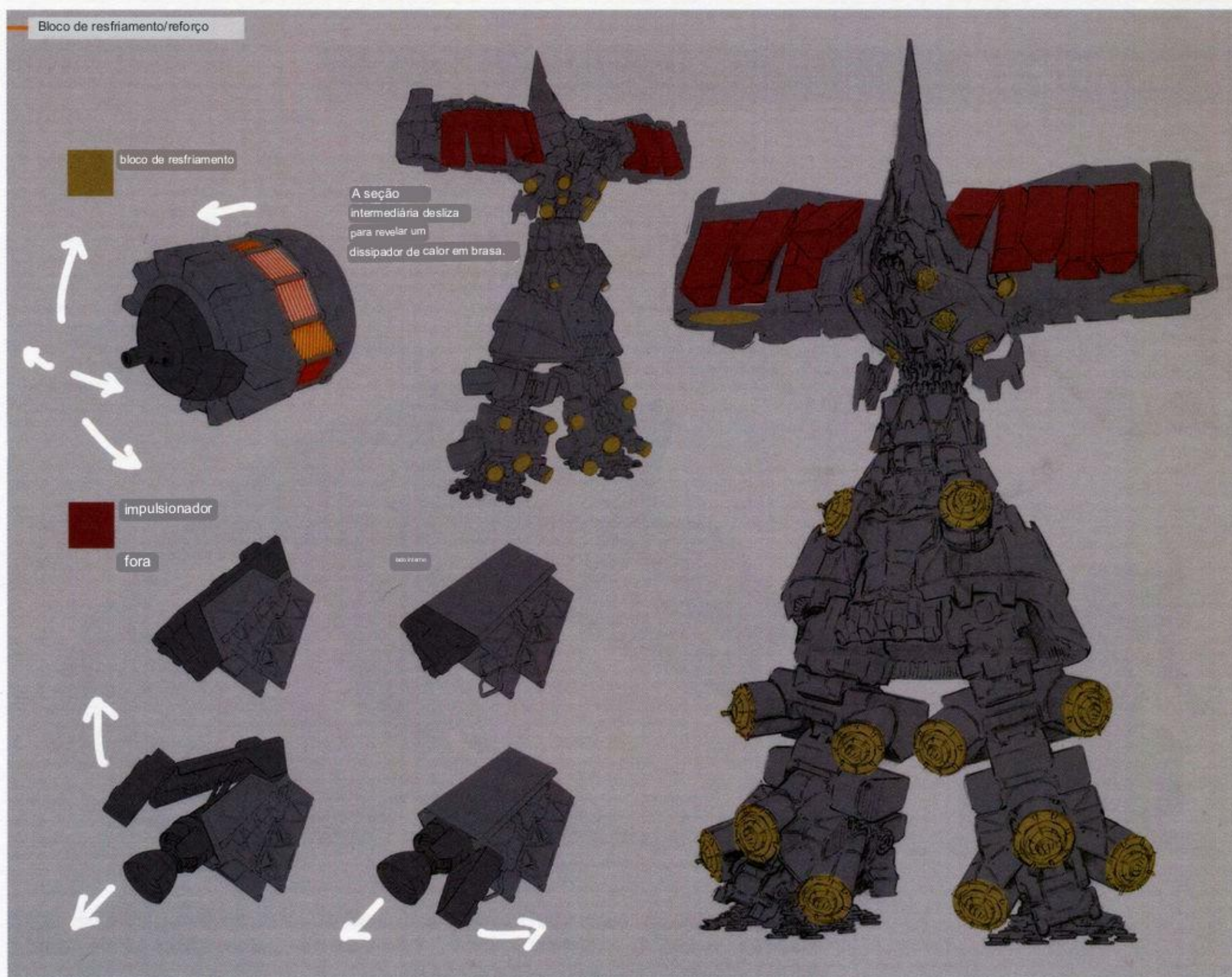
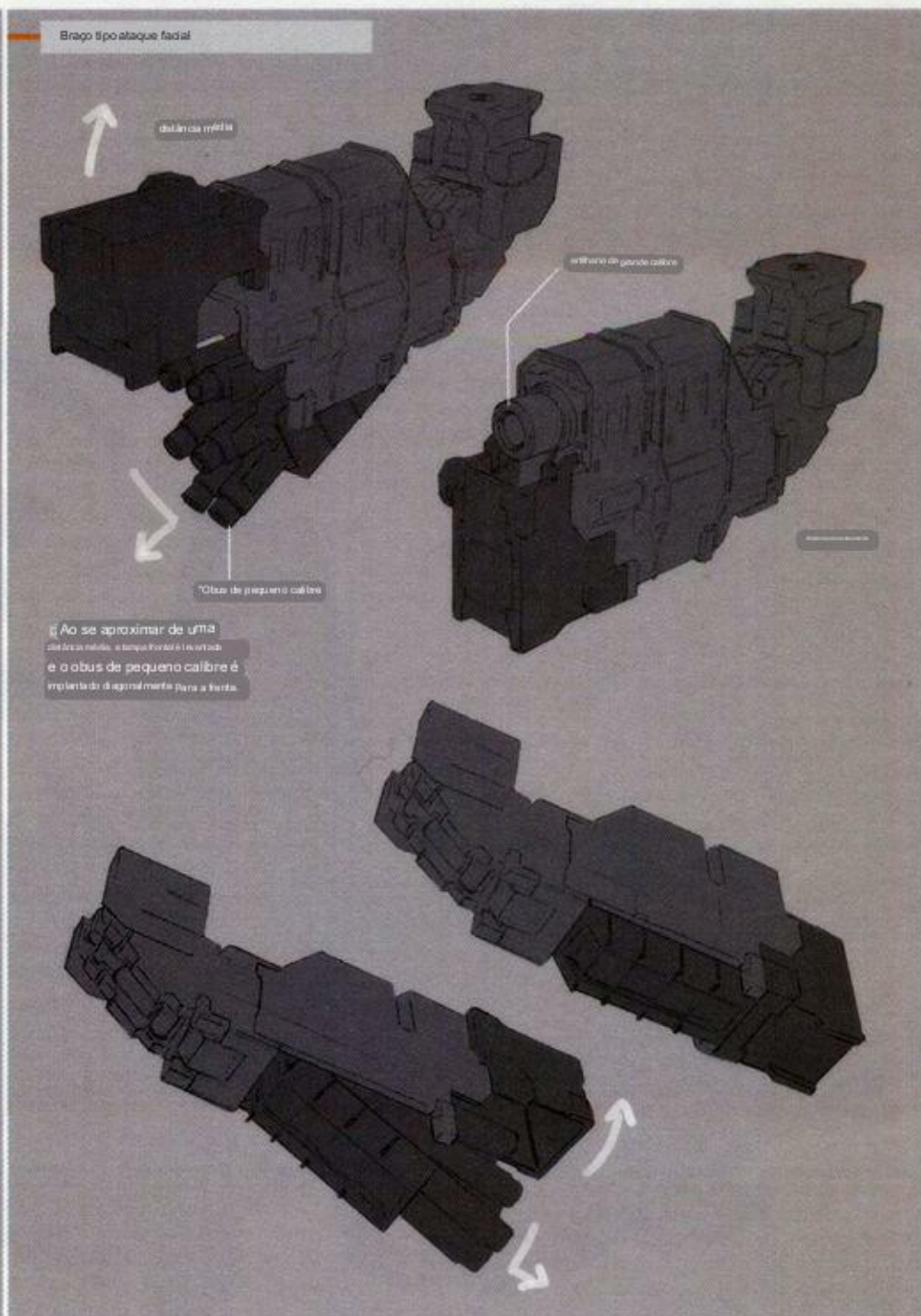
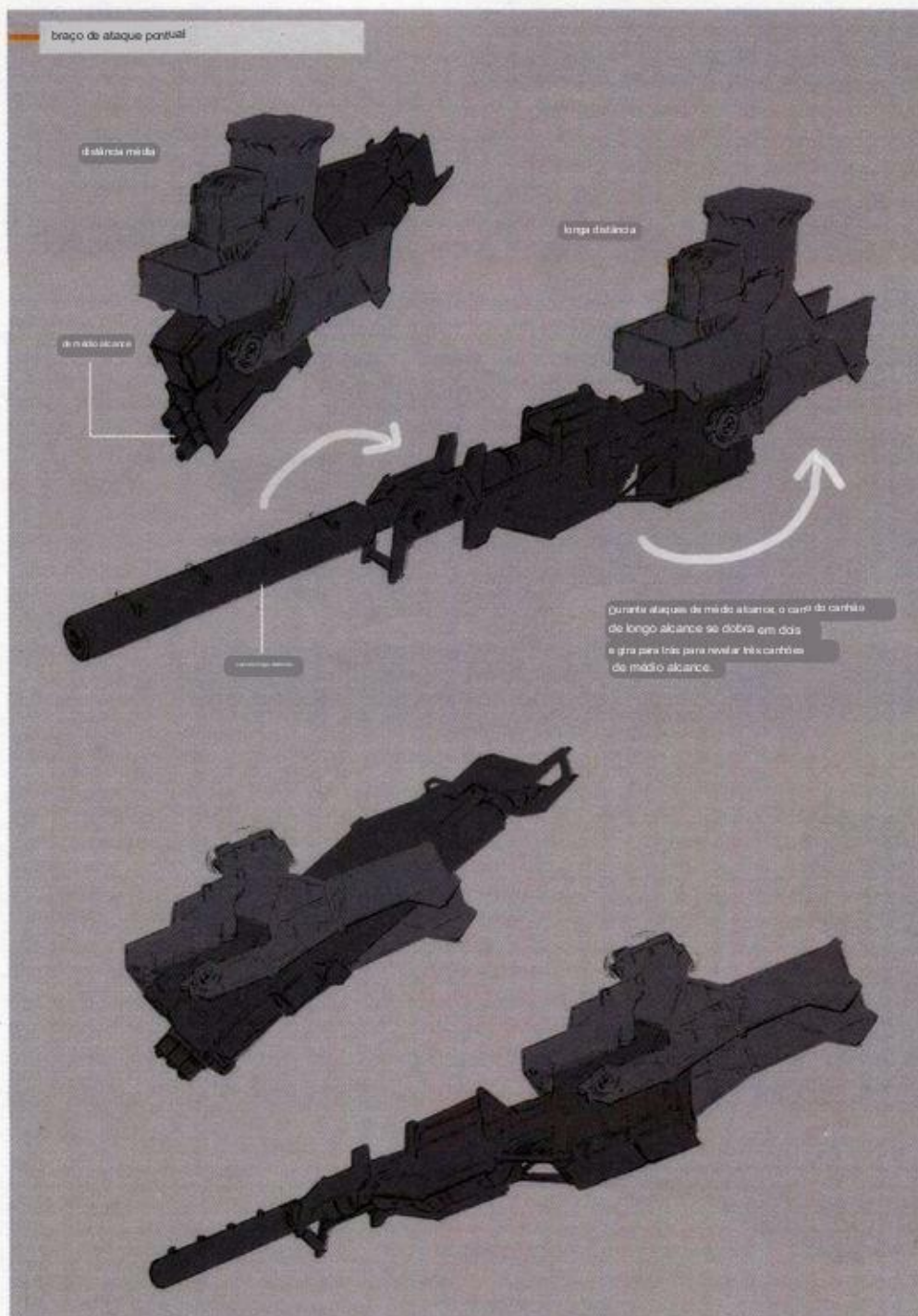




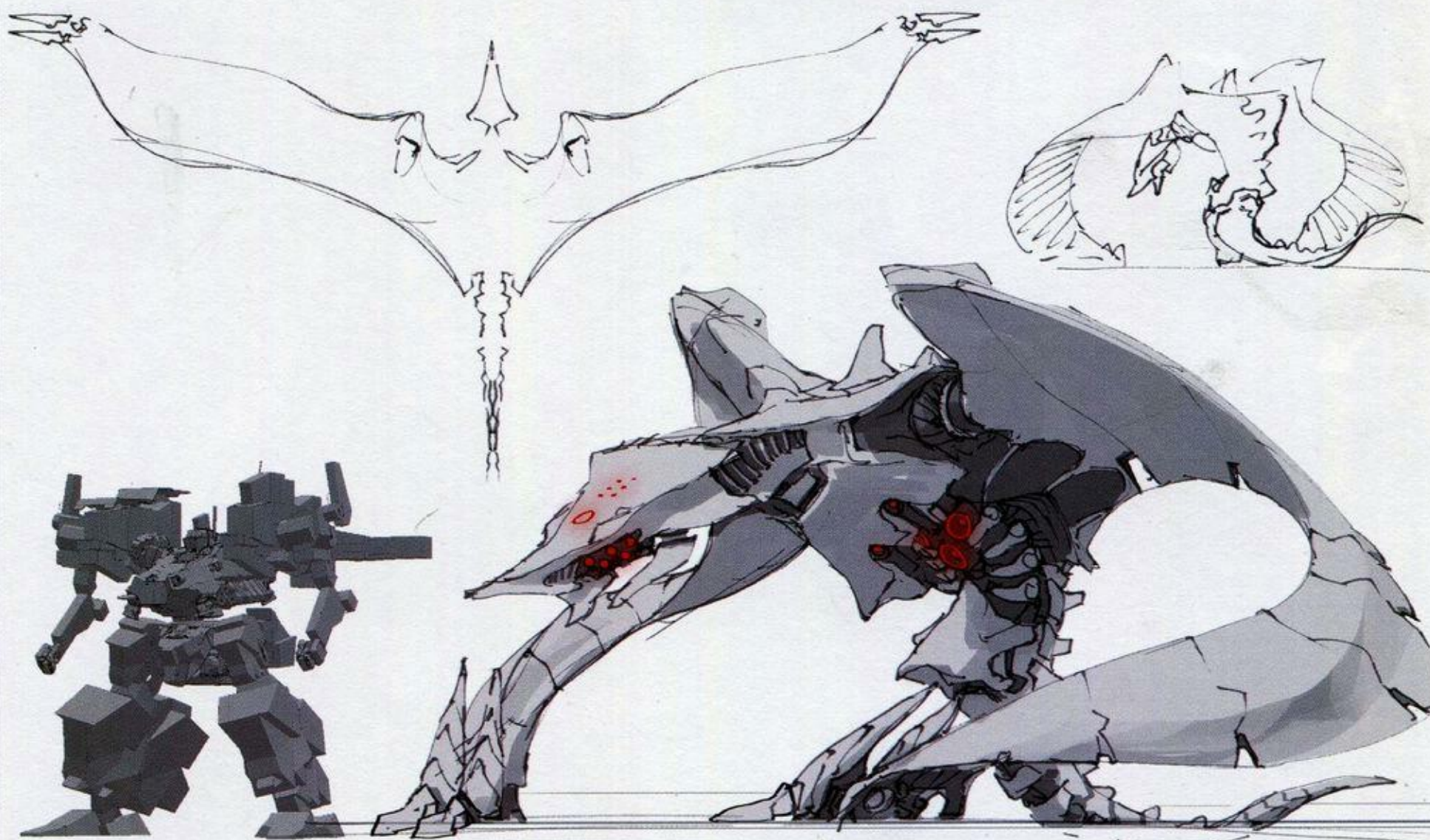
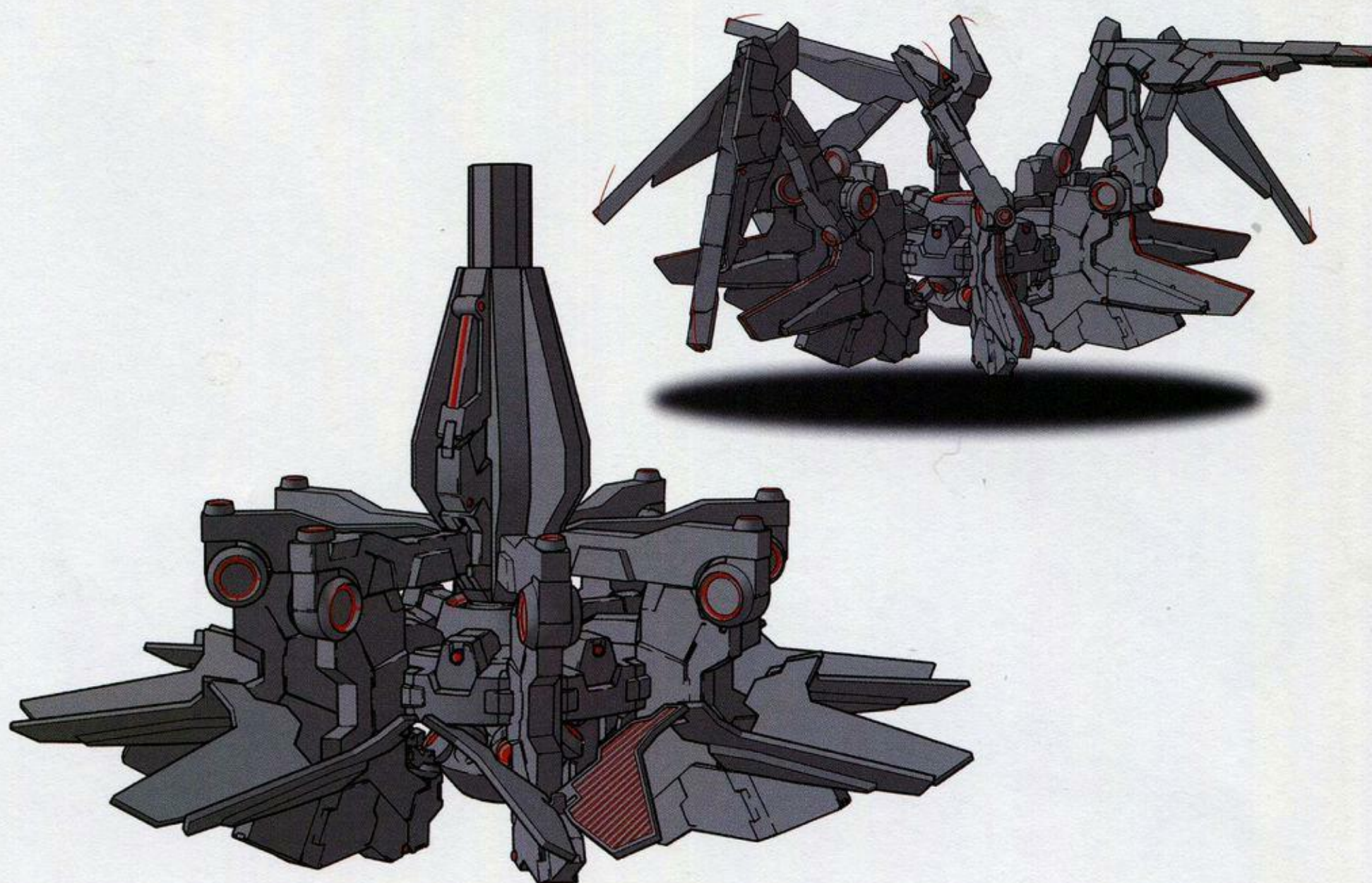






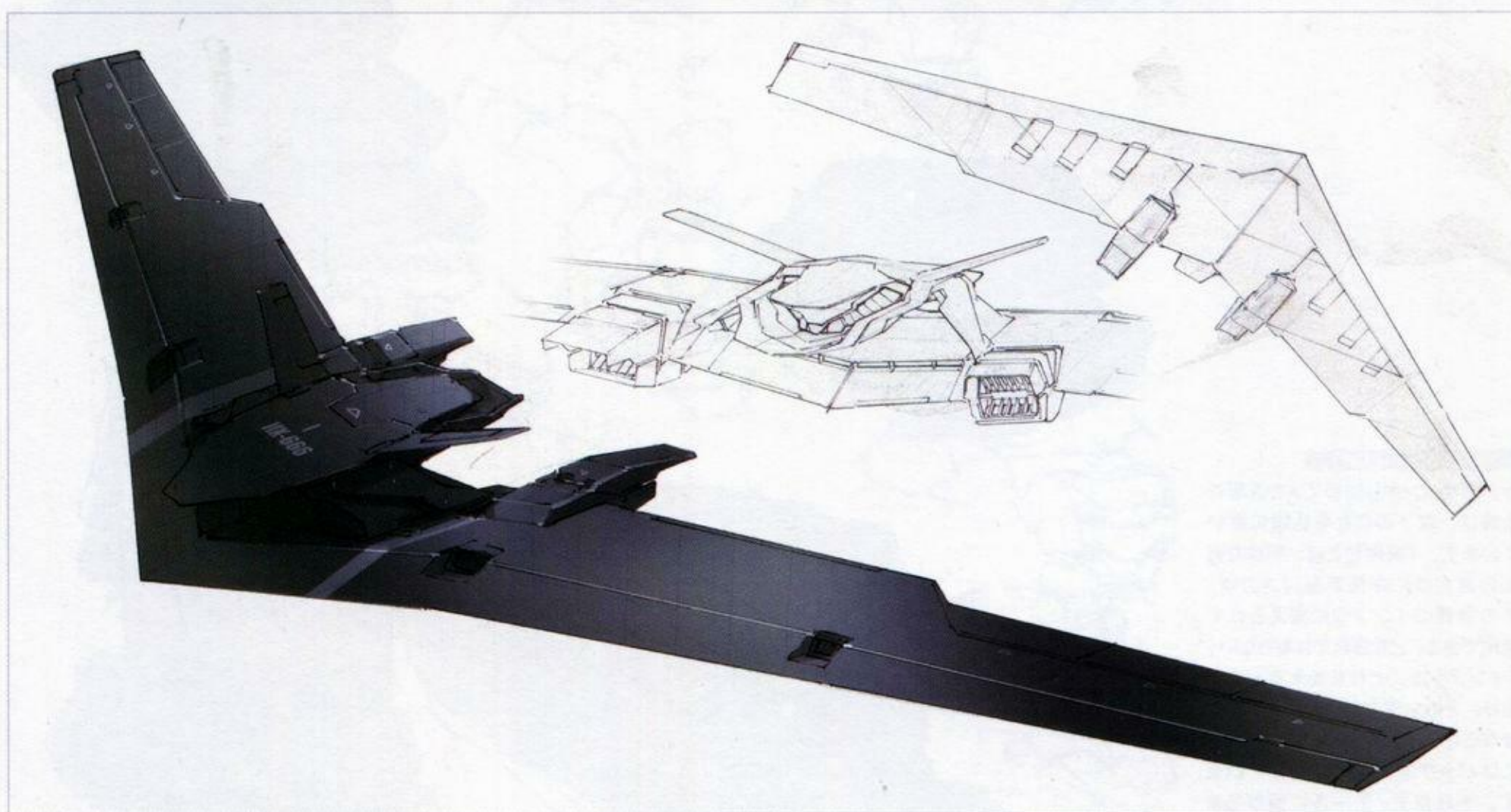
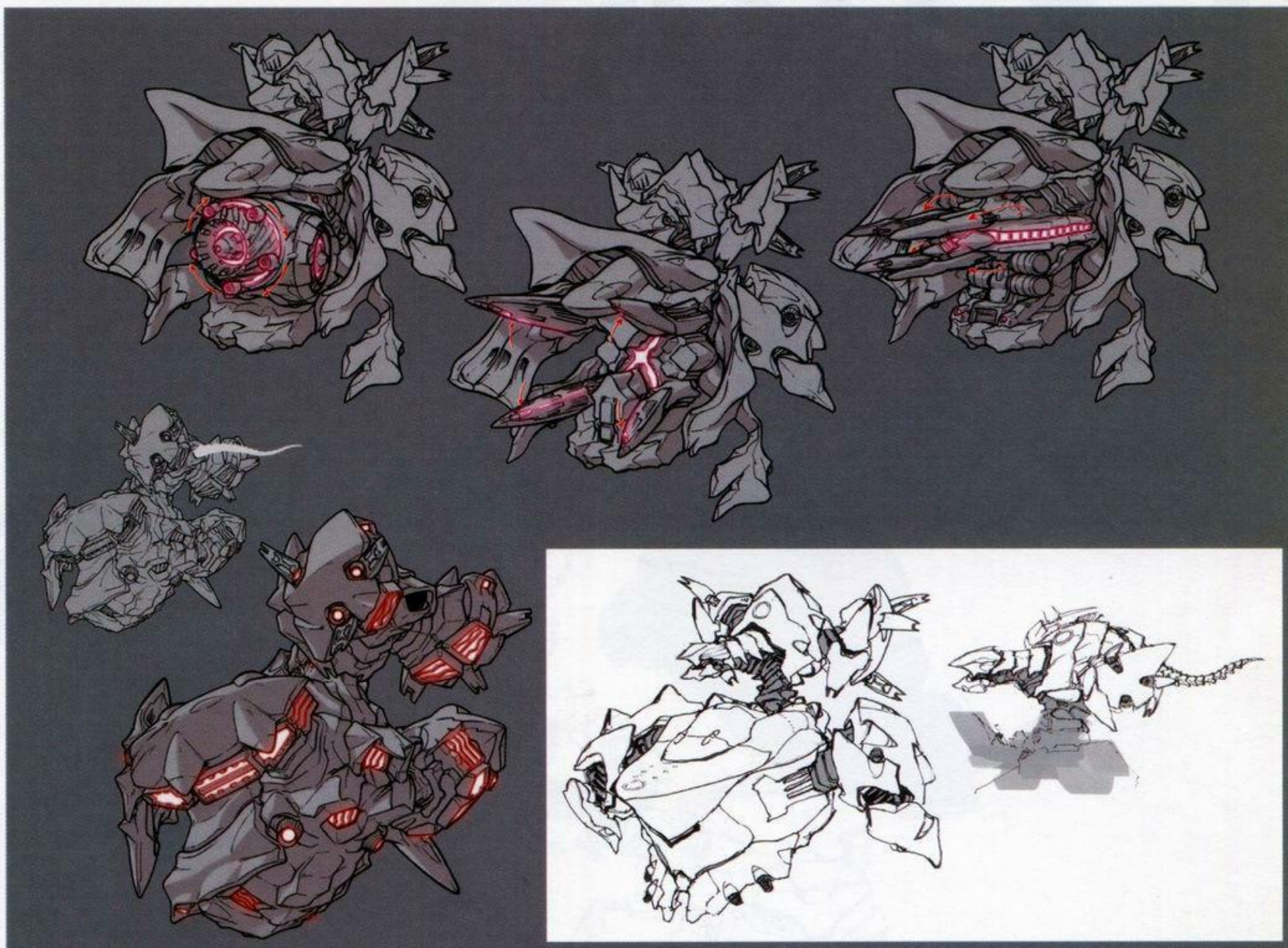






COMENTÁRIO DO DESIGNER A arma autônoma do tipo disco foi projetada como um derivado do GREY LOTUS. Quiroprático As armas autônomas são os primeiros rascunhos da série To-605. Foi um inimigo que atacou no processo de escalar o prédio com aquela mão e deslizar do telhado, mas era muito glamoroso e foi rejeitado.





COMENTÁRIO DO DESIGNER A arma autônoma do tipo assalto foi projetada como uma versão sofisticada de um helicóptero, como uma arma autônoma de peso pesado que voa no céu. No entanto, foi rejeitado durante o desenvolvimento. Além disso, ao contrário do jogo, o bombardeiro é reto e os polígonos não parecem bons.



# EXTRA

Ela era outra que tinha potencial. O poder de destruir a ordem atual. Ela foi derrotada e ainda sobreviveu. Uma destinada a queimar tudo em cinzas.



## PROJETO BRUTO

desenho bruto

Apresentando valiosas peças brutas e armas. Se você comparar com o design final, poderá ver os vestígios de vários protótipos durante o processo de produção.

Plano principal do pacote

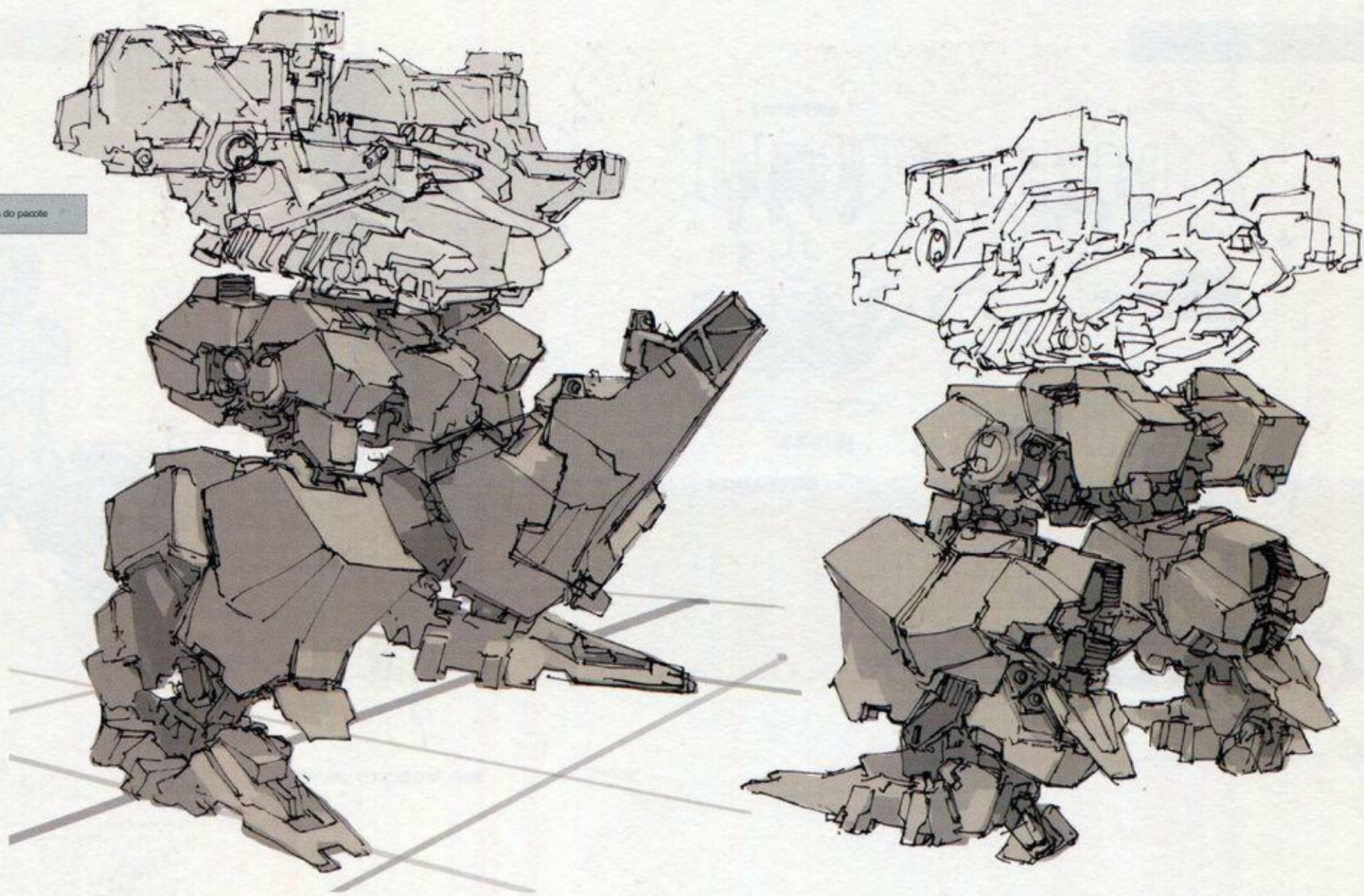


### COMENTÁRIO DO

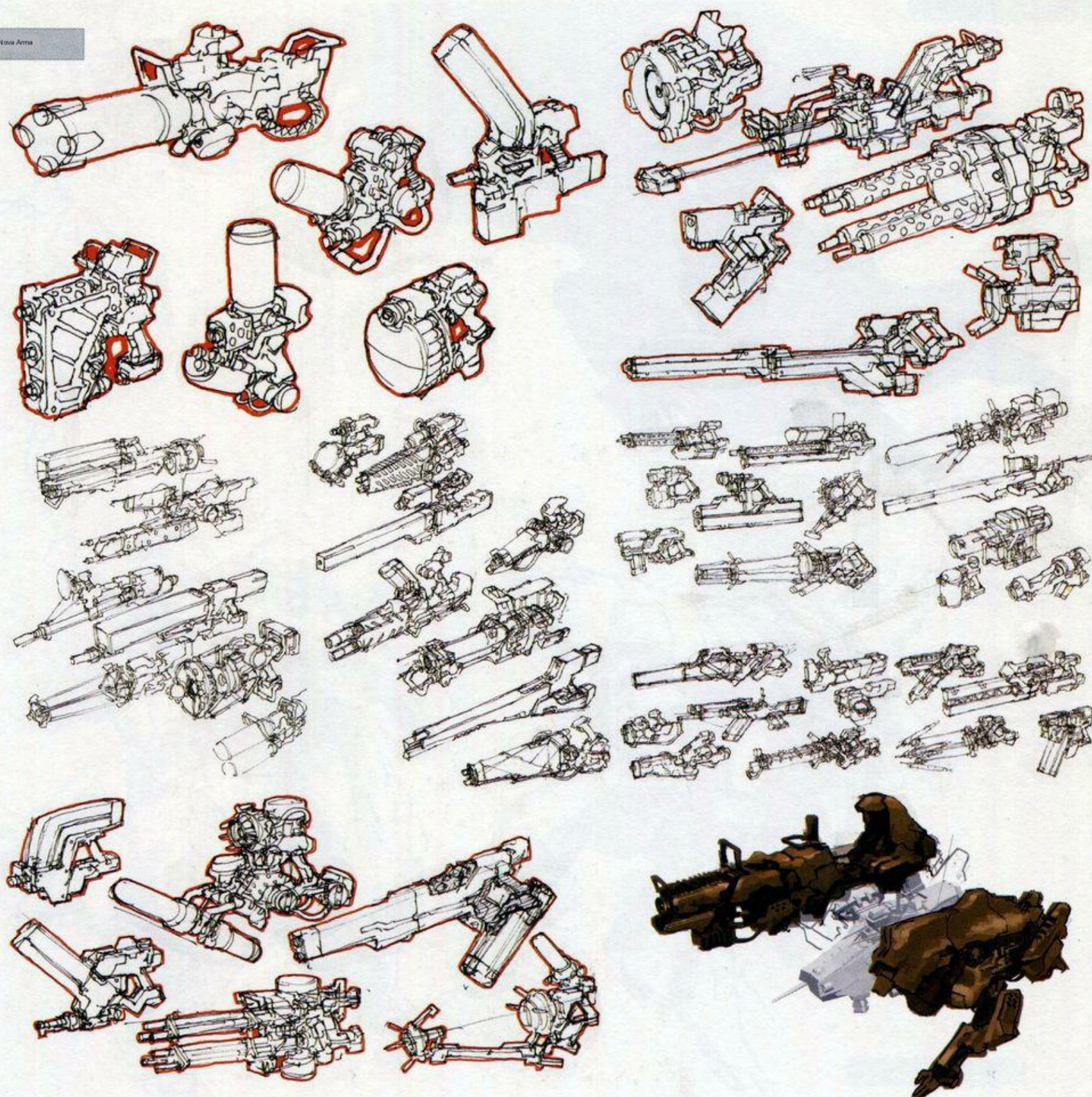
**DESIGNER** Começando com um design básico e moldando o mecha, sempre mantenho as seguintes coisas em mente. "A praticidade existe apenas para um propósito claro." Não podemos esquecer que temos uma vida." Basicamente, enfatizamos a espinha dorsal. Acho que vai demorar muito até que isso leve a detalhes. Além disso, dependendo do jogo, há muitas coisas que não podem ser aplicadas, como rebatidas contra elementos do jogo.



Rascunho das pernas do pacote

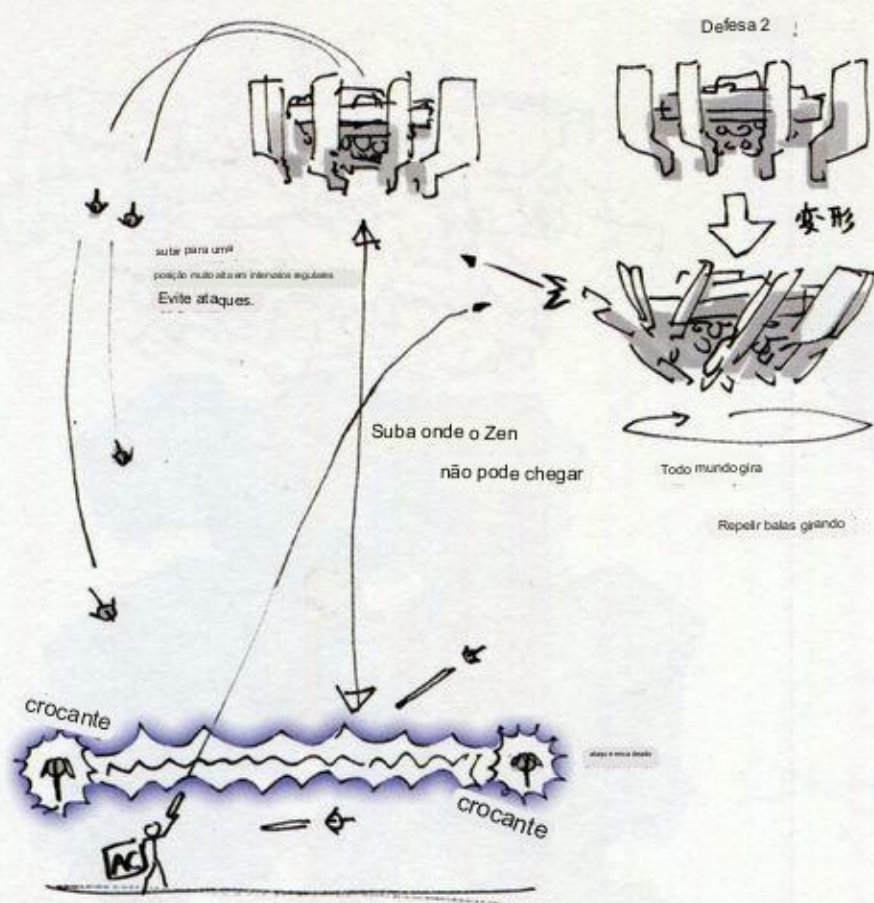


Proposta de Nova Arma

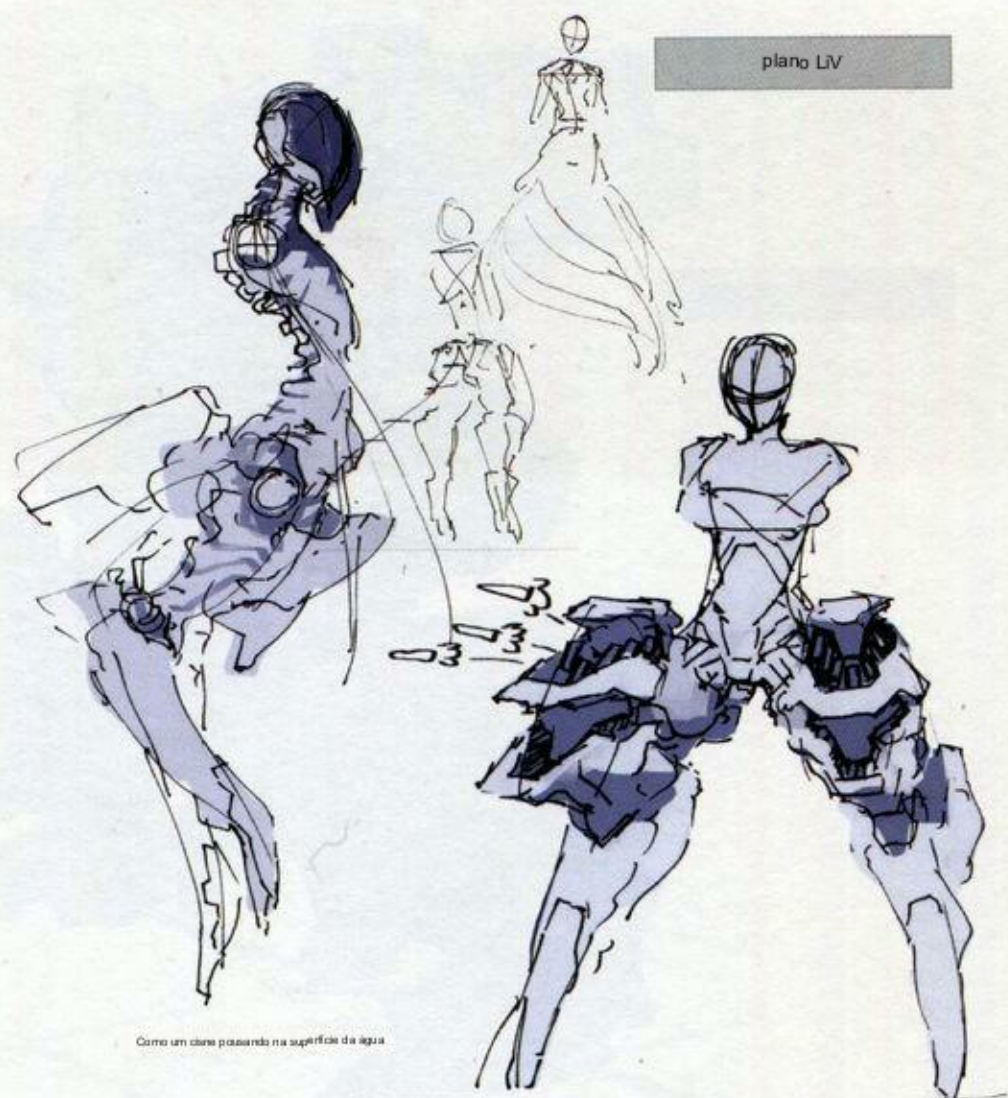




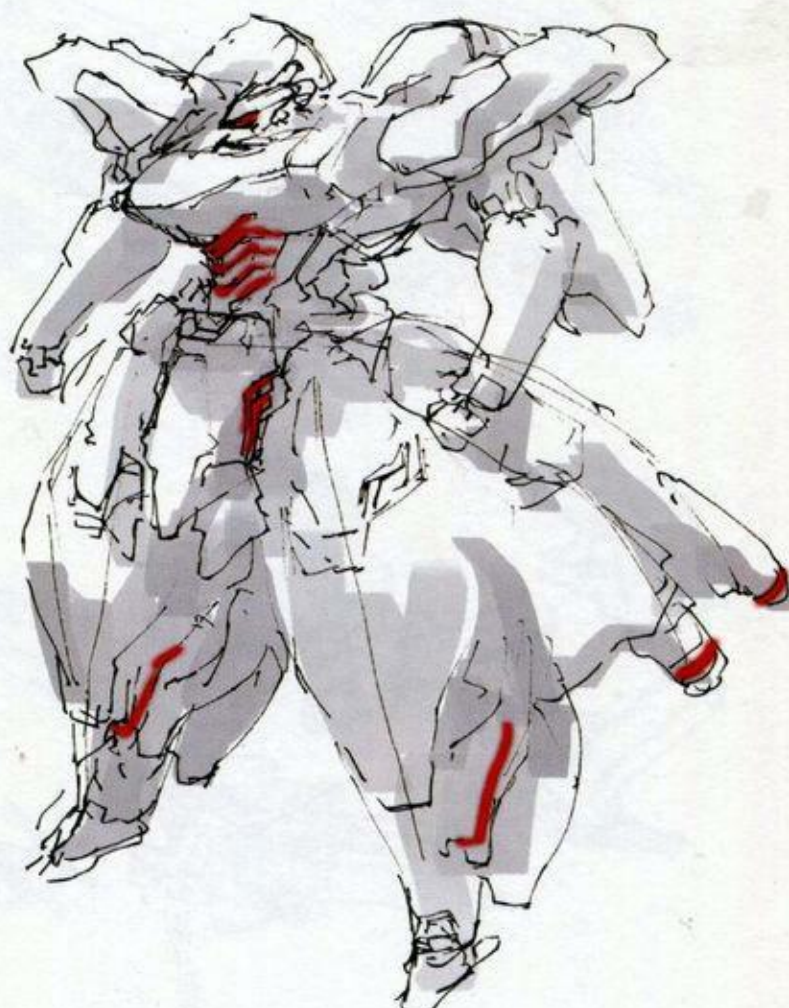
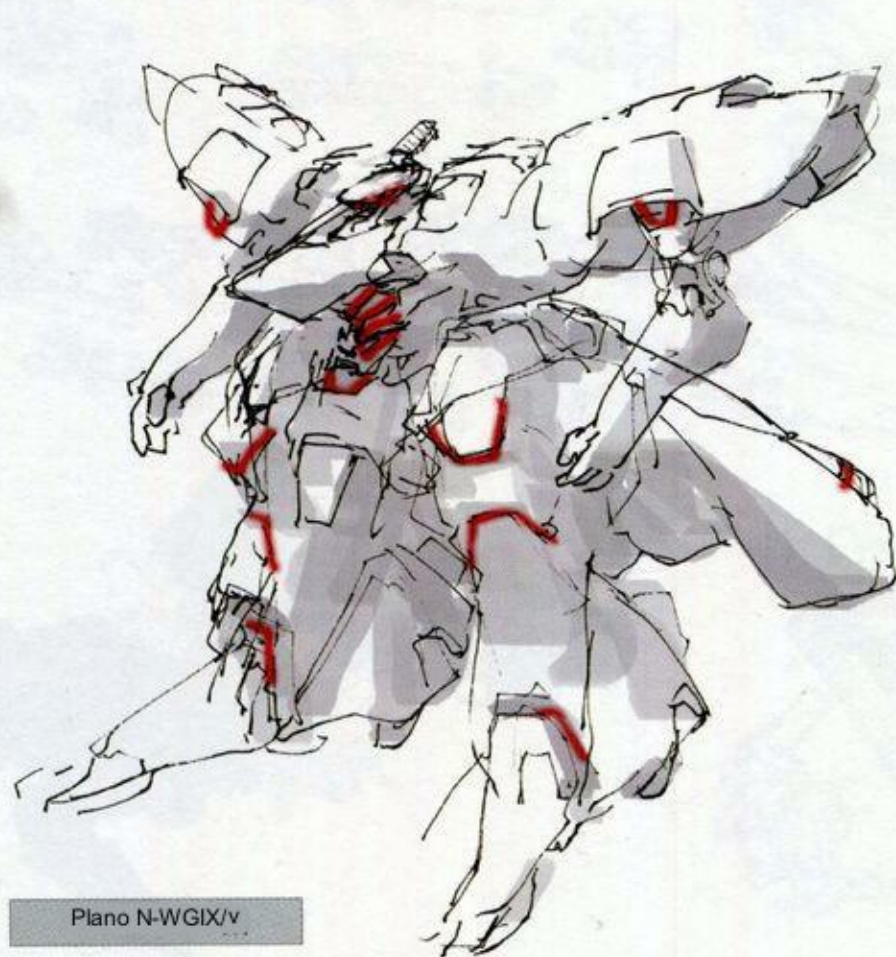
Plano de ataque GLAY LOTUS



plano LIV



Plano de tipo de aeronave N-WGIX/v





# CONCEITUAL

■ ARTE

Arte conceitual de mapas e tecnologias que não apareciam no jogo. O desenho detalhado e bonito vai tirar o fôlego.

folha de proteção

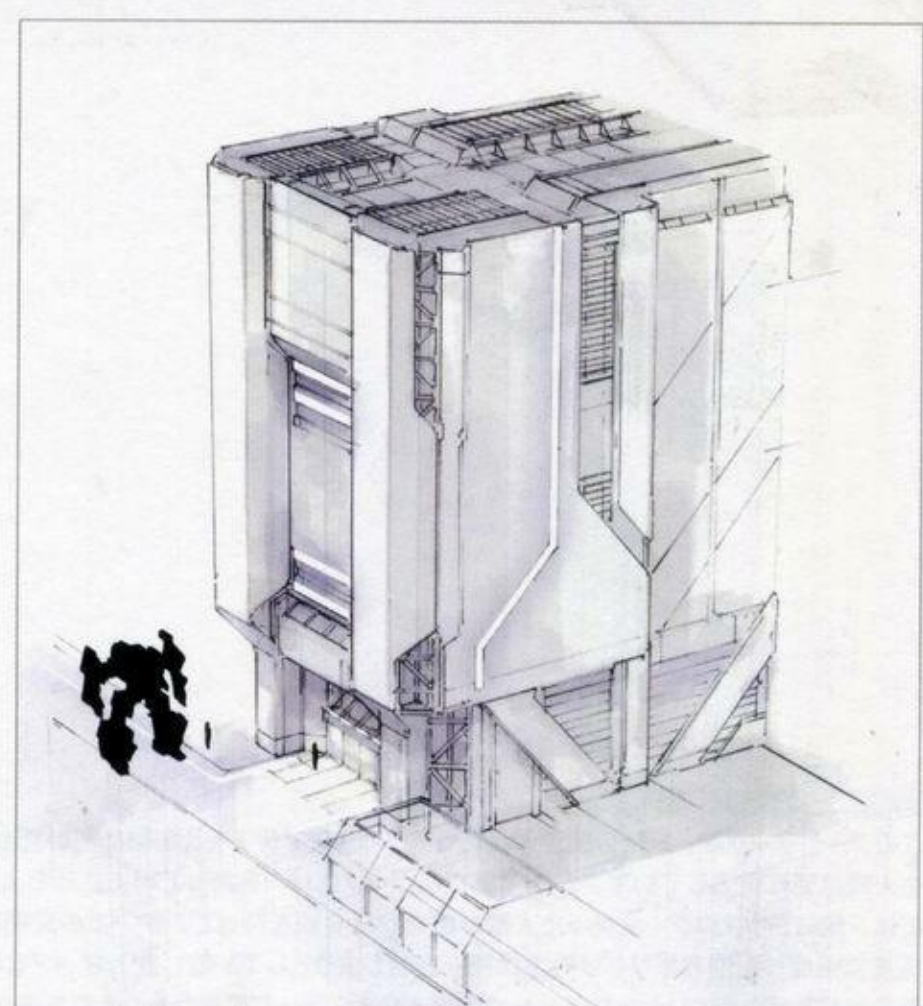
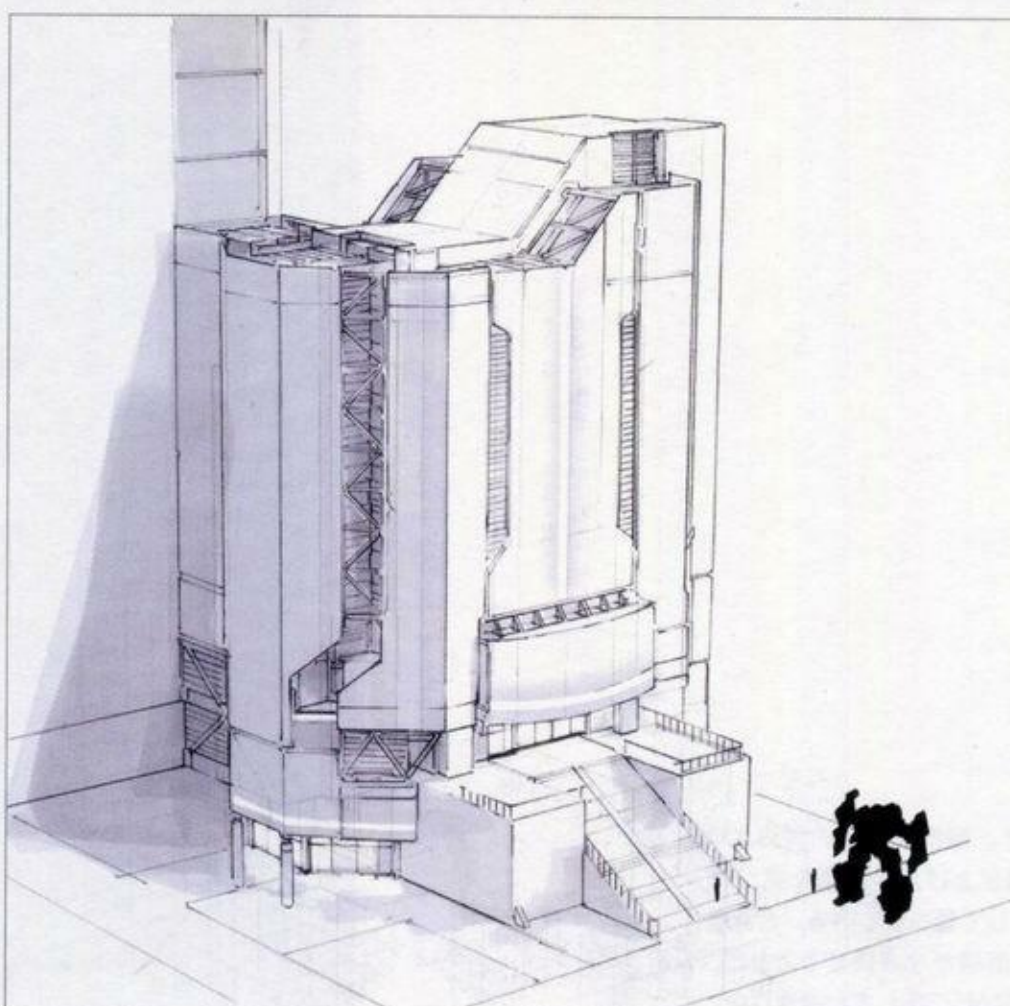


装甲壳 这个设计是为了减少传感器的重量，同时保持其防护能力。它由许多小的部件组成，可以根据需要进行拆卸和安装。

Por exemplo, o uso do metal da colisão e a temperatura da superfície da fuselagem devido ao calor gerado pelo gerador são os fatores que afetam o peso e o tamanho do equipamento para a aeronave.



edifício subterrâneo da cidade





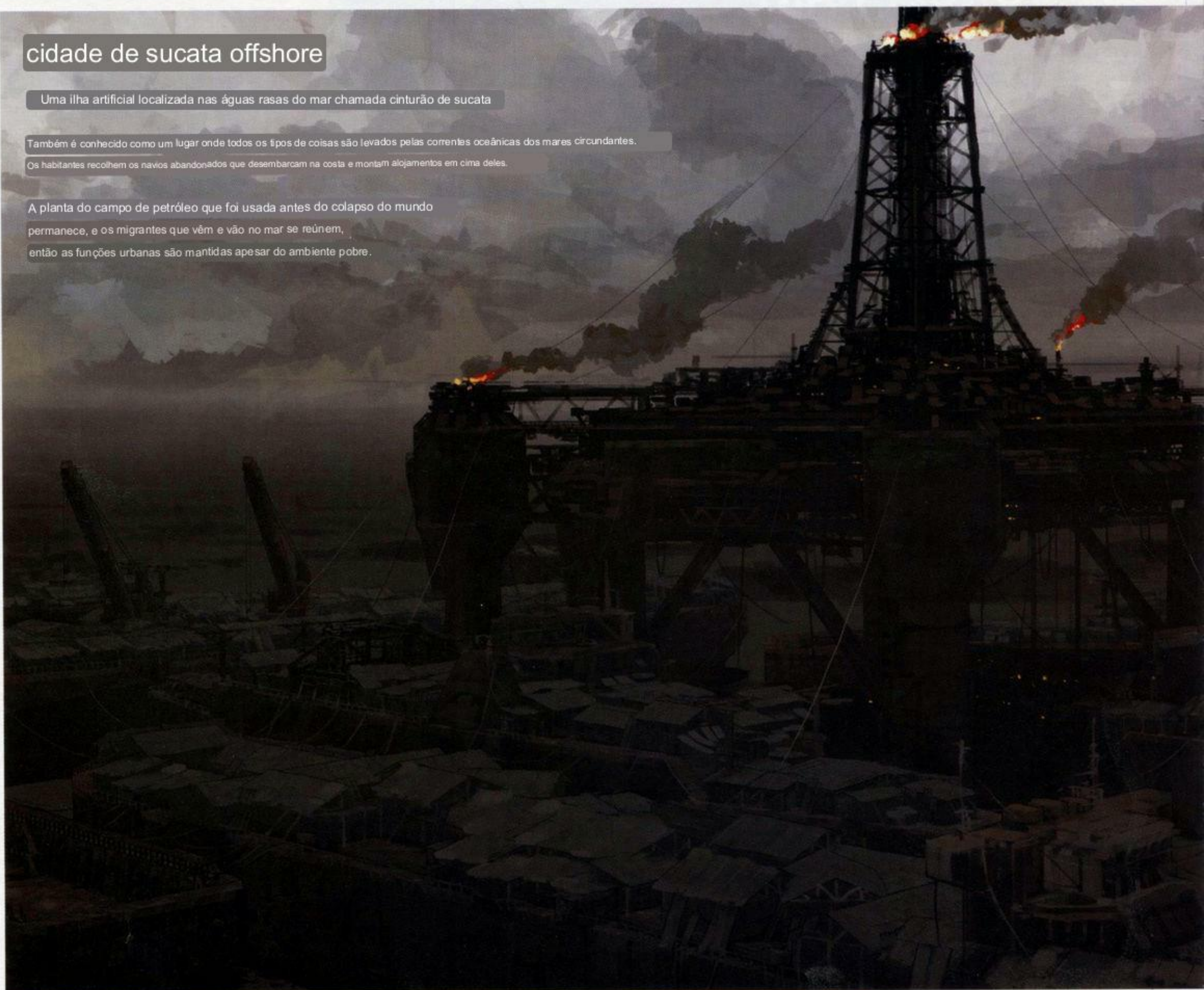
## cidade de sucata offshore

Uma ilha artificial localizada nas águas rasas do mar chamada cinturão de sucata

Também é conhecido como um lugar onde todos os tipos de coisas são levados pelas correntes oceânicas dos mares circundantes.

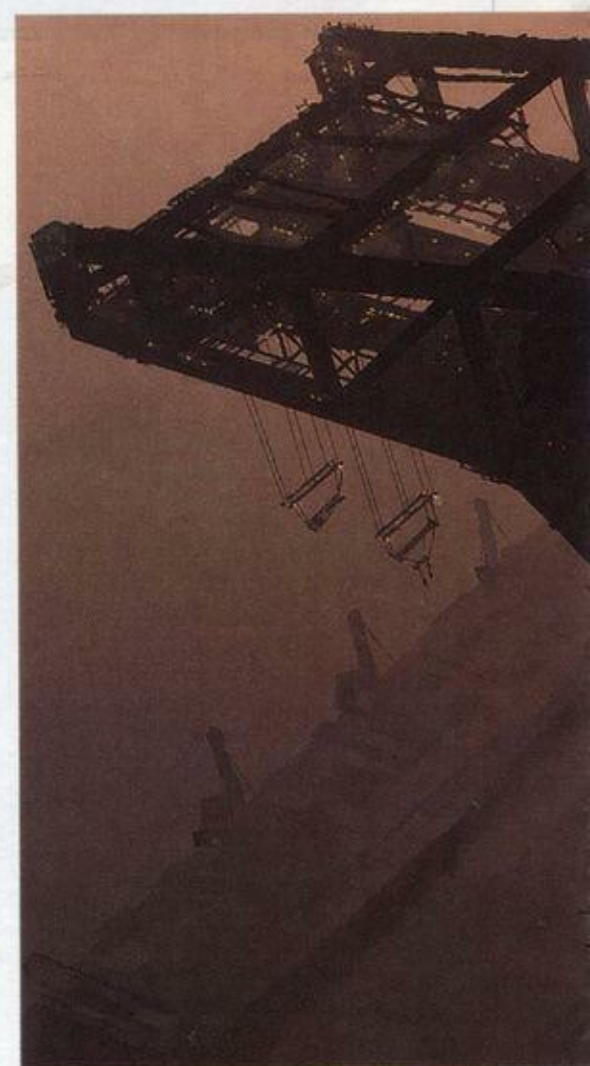
Os habitantes recolhem os navios abandonados que desembarcam na costa e montam alojamentos em cima deles.

A planta do campo de petróleo que foi usada antes do colapso do mundo permanece, e os migrantes que vêm e vão no mar se reúnem, então as funções urbanas são mantidas apesar do ambiente pobre.



### COMENTÁRIO DO DESIGNER

Essa arte foi algo que comecei a criar na época em que o desenvolvimento de "V" terminou. Simplificando, a humanidade está ainda mais em declínio do que no mundo de "V". Eu estava tentando expressar uma visão de mundo extremamente decadente e marginal que vive parasitária na antiga civilização. O mapa era muito pequeno, a poluição diminuiu e a aparência da torre, que se tornou a chave para um jogo maior, mudou a visão de mundo nessa direção.







Visão completa da cidade de surata offshore



Ponte Fortaleza Ponte Cidade



Vista completa da Fortaleza da Ponte



## ponte fortaleza

Uma cidade baseada nos destroços de uma enorme ponte com uma altura total de 180m e um comprimento total de 600m. A ponte parece ter existido muito antes do auge da humanidade, mas nenhum detalhe permanece.

Muitos técnicos estão fazendo isso, e as armas trazidas

Ele ganha a vida consertando, reformando e administrando a cidade inteira.

Embora seja águas rasas, está localizada na superfície do mar, não há rota de acesso e, como muitas das armas são compradas de Migrant, toda a cidade possui incríveis capacidades defensivas.

Dai o nome "Fortaleza".

Vista completa da cidade submersa



Muito lixo flutua, dando uma impressão impura. O andaime é feito de estanho de telhado a telhado, e você pode atravessá-lo.

Comparação de tamanho AC

A água em si é rasa, então não há problema mesmo que o AC caia, mas o fundo parece lodo devido ao lixo e à poluição da água, dificultando a movimentação como você deseja.





Quartel da Cidade Submersa





### Pedreira da Cidade Morta

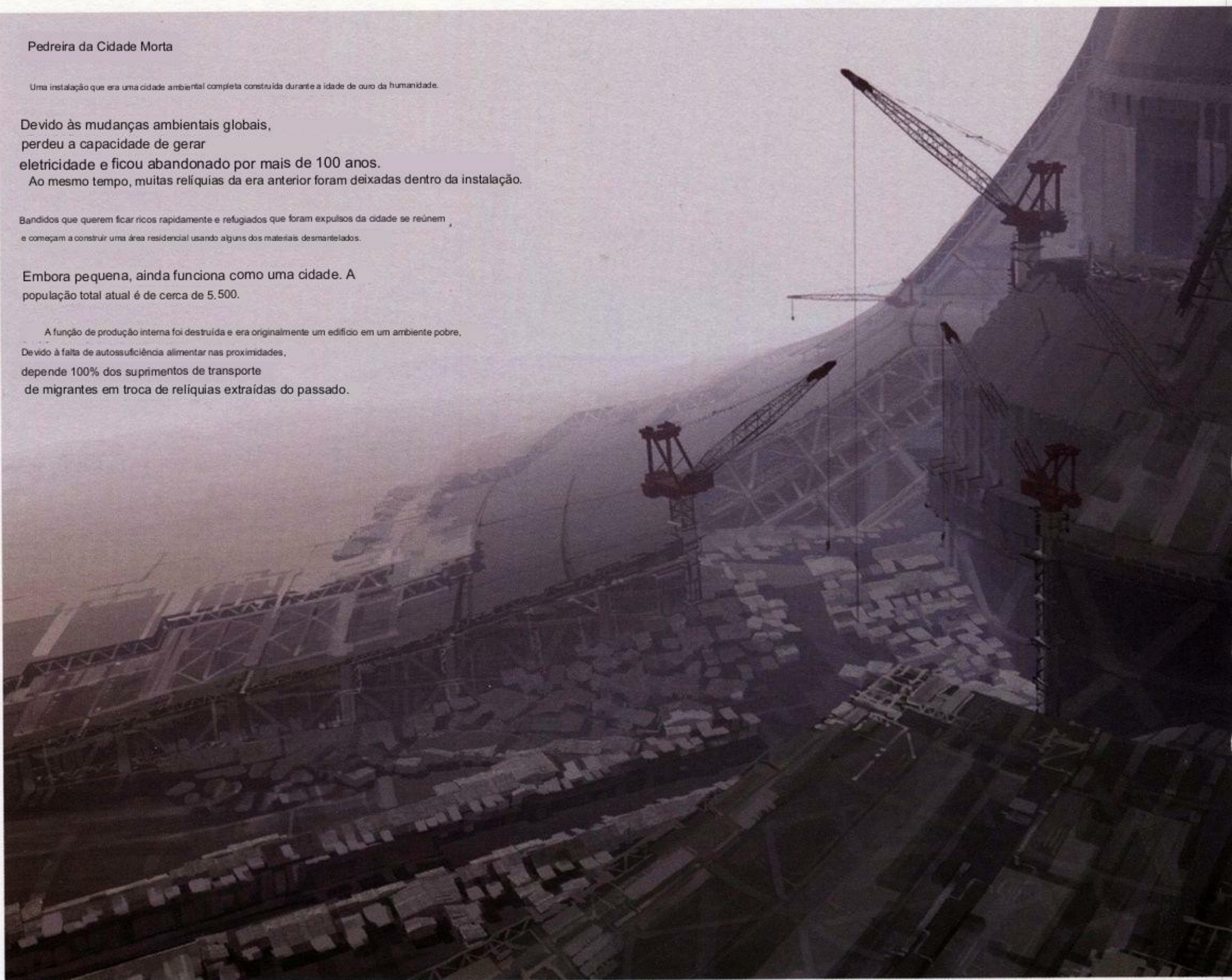
Uma instalação que era uma cidade ambiental completa construída durante a idade de ouro da humanidade.

Devido às mudanças ambientais globais, perdeu a capacidade de gerar eletricidade e ficou abandonado por mais de 100 anos. Ao mesmo tempo, muitas relíquias da era anterior foram deixadas dentro da instalação.

Bandidos que querem ficar ricos rapidamente e refugiados que foram expulsos da cidade se reúnem e começam a construir uma área residencial usando alguns dos materiais desmontados.

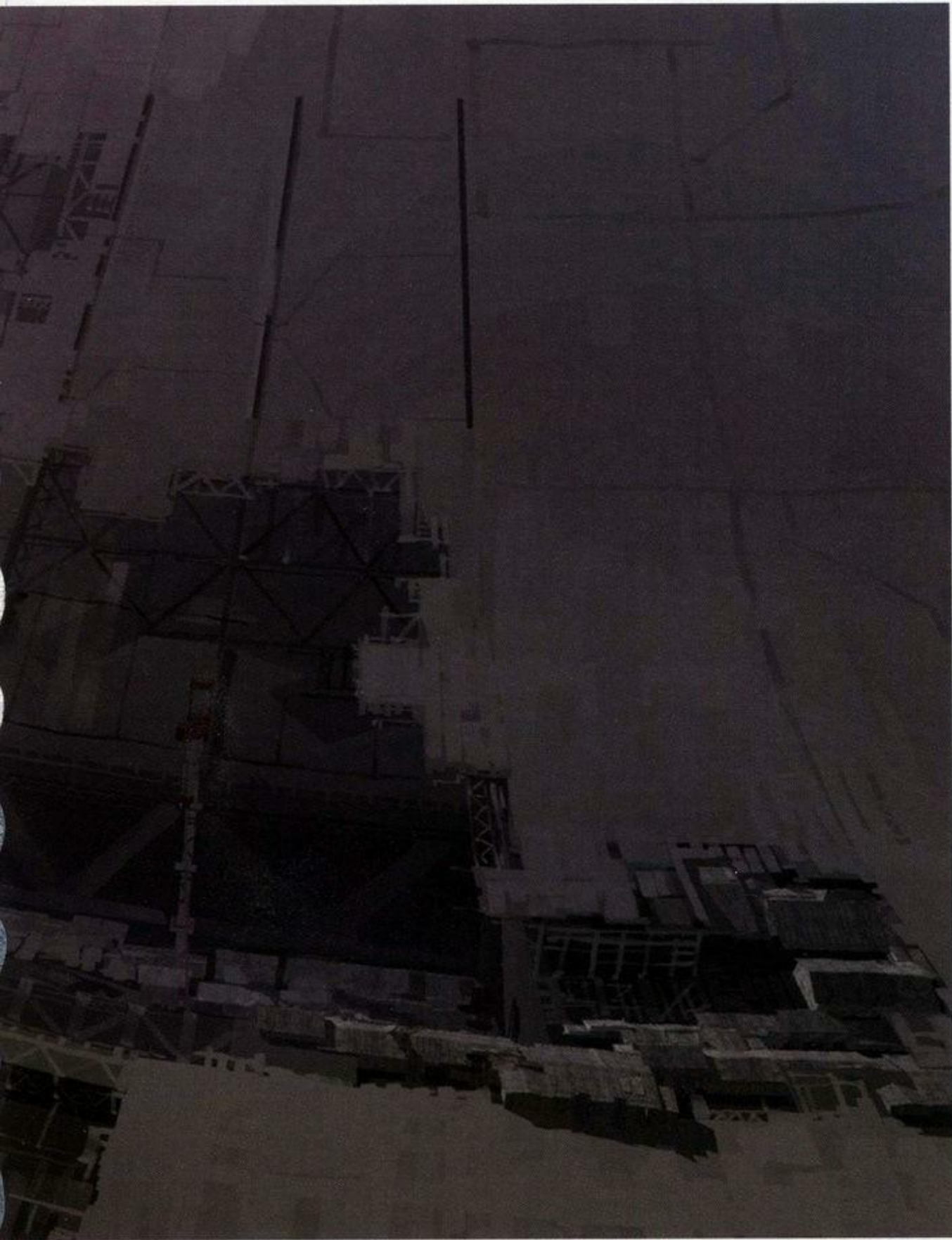
Embora pequena, ainda funciona como uma cidade. A população total atual é de cerca de 5.500.

A função de produção interna foi destruída e era originalmente um edifício em um ambiente pobre. Devido à falta de autossuficiência alimentar nas proximidades, depende 100% dos suprimentos de transporte de migrantes em troca de relíquias extraídas do passado.



Bairro Morto da Mina da Cidade





Vista panorâmica de Dead City Mine

M.

Grindaste Gigante da Mina da Cidade Morta





# DESENHO DE EMBLEMA

## desenho do emblema

Emblemas que simbolizam cada facção, organização e mercenário. Apresentaremos tudo o que pode ser obtido no jogo ou como DLC aqui, então vamos explorar esse motivo. Além disso, o emblema, que foi concluído como um design, mas infelizmente não foi usado no jogo, também será lançado.

### poder

001 Executivos Sirius



Semelhante ao nome Sirius (estrela alfa Canis Major), conhecido por seu "Grande Triângulo de Inverno", o motivo é um triângulo e uma luz brilhante branco-azulada.

OC 2 Venida



O emblema E de Venida foi criado com o tema de tornar o sol um símbolo de poder. É uma imagem do nascer do sol.

2003 FEG



O emblema da EGF tem um desenho em forma de arbolito com uvas desenhadas como se simbolizassem a "restauração da natureza".

004 Fundação

基礎的



Um quadrado branco é separado dos outros quadrados conectados do motivo dos círculos e triângulos que se cruzam na proposta inicial. Primeiro, a posição de neutralidade mudou para um design fácil de entender.

Sinais de 2005



O design está em conformidade com o emblema do MoH. O texto em inglês diz "Seus bairros privados".

006 VOTO



As cores das letras são verde, azul e vermelho, que representam as três grandes potências, e a letra 'o' é um motivo de obturador de câmera, representando a agência de notícias.

### Esquadrão Shinigami

007 Unidade 1 (K)



008 Unidade 2 (D)



009 Unidade 3 (N)



0104 máquina (J)



011 Unidade 3 (Magnólia)



012 membros da unidade



Combatente Sênior 2013



Como um item comum para as Unidades Shinigami 1 a 4, um leão com uma arma diferente (Magnólia apenas para Magnólia) é desenhado no quadro. Há também a diferença de que os números de 1 a 3 correspondem ao número de caudas. Além disso, o emblema do líder não é um leão, mas um grifo com cabeça de águia e corpo de leão. O emblema 012013 é exibido quando o jogador sai como uma unidade Shinigami.



2014 homem gordo



Uma cegonha com uma coroa e um cinto de valete. Como o nome Fat Man, as cegonhas são muito gordas.

015 Magnólia Curtis



Um emblema de lótus azul que Magnólia usava quando era uma mercenária. Sua forma em forma de coração lembra o emblema Rosalie.

2016 Cesar Venide



Um emblema Cesar criado para o arquivo ACVD-LINK. Um pássaro vermelho foi desenhado para combinar com o pássaro preto.

2017 chefe



Anexado ao DLC "ACV Chief Destruction Type UNAC". O emblema principal e a forma "ACV" são os mesmos, mas mais danificados.

Mercenário (solteiro)

018 Bouba



O motivo são larvas de insetos em uma lata. Poopa é uma palavra em inglês que significa crisálida de inseto. Pode ser comida.

019 aposta para baixo



Capacete de futebol americano. O nome Down Gamble também é retirado da terminologia do futebol americano.

020 Geco



Uma lagartixa que imita listras amarelas e pretas. A combinação de amarelo e preto representa uma cor de alerta.

021 Liga Caspar



Originalmente conhecido como um conjunto de quatro com o motivo dos "Bremen Town Musicians". Veja P206 para outros motivos além de gatos.

022 Vite Milagrosa



Vitis é o nome científico da uva que também é usada como motivo. Uma vez que é chamado de Rakuru, isso significa que é uma fruta milagrosa?

0233] calor de hélio



O motivo é o sol no conto de fadas "O Vento do Norte e o Sol". Portanto, foi originalmente projetado para incluir o vento norte (ver P204).

024 Trompeille



Os cubos dispostos para criar uma ilusão parecem uma pintura trompe-l'œil do pintor Mauritz Escher.

2025 Boo Boo



Boobo é o estudo da coruja de água de nome. A ecologia da visão de longa distância do rosto combinado e binóculos Para um design fino.

026 Periféria



Parece que a combinação de vermelho e azul, que representa a circunferência do círculo, foi facilmente confundida com um ímã.

027 Grande Rasgo



Chamado colocado em frente ao portão do zoológico é Mo. Esta está com a boca fechada, forma". A origem do nome é boca grande. Parece ser de

028 Cifra



O "código morto" escrito abaixo do código de barras é um dos termos de programação. EMG significa "emergência".

029 Brex



O motivo é uma pulga humana que parasita mamíferos. O nome do piloto, Vlad III, vem de Lord Dracula, então talvez ele seja um sugador de sangue?

030 Charis



Uma espada (Espada) com uma cicatriz significa que está quebrada e inútil. Uma a três espadas também são projetadas.

031 Big Bang



Por ter uma relação de irmão-irmão com o piloto de Big Rip, ele também tem um cão guardião como motivo. Este é Agita com a boca aberta.

032 Amã



Foi concebido com base no tema de que dinheiro e vida se equivalem, e o equilíbrio que baixa a pepita de ouro e o coração é suspenso.

033 Thor Martelo



O motivo é um elmo viking com chifres característicos. Também lembra a imagem de "Thor, o deus do trovão".

034 Oculus



Um emblema desenhado com a configuração de uma janela em outra dimensão. Um oculo é um orifício circular no topo de um edifício em forma de cúpula.

035] Tiro na cabeça



Como o nome sugere, os buracos de bala estão concentrados na cabeça do alvo. Expressa que ele é um assassino habilidoso.

036 centavos preto



O deserto é definido como um selo para o transporte de armas para o campo de batalha e retrata um pássaro carregando um míssil.

037 Miragem



A aparência de um fantasma com um pouco de charme. Escrito no topo está o provérbio inglês: "Uma pedra que rola não junta musgo."

038 Anis Amargo



O motivo é Shikimi, uma espécie intimamente relacionada ao anis estrelado. Shikimi é venenoso, por isso pressagia AC perigoso.

039 Mosca podre



O emblema desolado da mosca da chama que era popular no ACV. Rotten significa "corrompido".

040 transmissão



A primeira vista, parece um padrão, mas está escrito em letras brancas como "saída insuficiente" e em letras vermelhas como "peso excessivo".



## Mercenário (par)

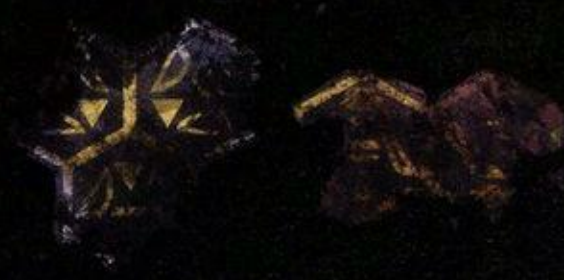
041 Kraken 042 Tangaroa



A lula gigante e sua contraparte, o polvo. O kraken é um monstro nórdico modelado a partir de uma lula gigante, e Tangaroa é um deus havaiano do mar.

Outro nome para Kamikaze.

043 Colmeia Tipo A12 044 Colmeia Tipo S18



Apareceu em "ACV" e fez um grande boom com "Que haja paz no mundo". Remanescentes do emblema Beehive. Uma colmeia é um motivo, e um trabalhador e Soldier têm diferentes números de hexágonos.

045 Craps 046 Fantan



Craps é o nome de um jogo de cassino que usa dados e Fantan é um botão. Além disso, talvez por causa das muitas balas, o emblema de Fantan está visivelmente desgastado.

047 Espiral Amon 048 Março Coelho



Um fóssil de amonite que se parece com um chifre de ovelha e um coelho com orelhas amarradas segurando um rifle de precisão. Mart Rabbit está relacionado com "Alice no País das Maravilhas", e a letra "Q" também está escrita no coração.

049 War Tiger 050 BPM70



Um tigre de guerra escrito como "KINETIC FANG" e BPM 70 com um motivo de coração e eletrocardiograma. BPM70 representa a frequência cardíaca normal, por isso pode ter o significado de "calma".

051 Deep One 052 Explosão



Deep One com os ossos de um tamboril. Seu nome é uma criatura que aparece nos mitos de Chulhu. Burst, que tem como motivo a cara de um palhaço, é um dos mais sinistros desta obra.

053 Aegis 054 Rosa de Ferro



Aegis é o escudo da deusa Atena na mitologia grega. O Carbonado, também conhecido como Black Diamond, retratado em Iron Rose, tem como característica ser extremamente resistente.

055] Reaper Bird 056 H-Bomb



Reaper (reaper) também significa "deus da morte", mas a unidade do deus da morte provavelmente não está relacionado. H-Bomb também é desenhado no centro do emblema. Abreviação de "HYDRO METAL BOMB".

057 Shamrock +2 058 Monroe E



Shamrock +2, um trevo de cinco folhas. Shamrock significa "três folhas", então +2 significa cinco folhas. Monroe também é o nome do efeito de carga em forma, mas o emblema é a bala APFSDS.

059 Ferro X 060 Francês 75



Iron X é a silhueta de uma mulher que dança pole dance. French 75 é o nome de uma receita de coquetel, e o emblema também é baseado nela. A propósito, o nome French 75 vem do canhão de campanha de 75 mm do exército francês.

061 Dragão 062 Mobius



Dragoon é a que adotou a obra de melhor prêmio do 2º Concurso de Emblemas ACV realizado em fevereiro de 2013. Möbius, que é uma fusão de dois Rs invertidos, também tem o significado de reverso.

## Mercenário (jogo não utilizado)

063 Imperador Branco II



064 Imperador Branco I



065 Imperador Azul II



066 Imperador Azul I



067 Entei



Das quatro bestas da China, o emblema de Meikodo é baseado no tigre branco, no dragão azul e no pássaro vermelho. White Emperor I e White Emperor II Blue Emperor e Blue Emperor II têm designs semelhantes, mas o emblema de II, que tem menor habilidade de combate, é projetado para ser mais danificado do que I.

## Mercenário (não usado no jogo)

068 Armadura



069 Bulldog



[070] Zebra



071 Leão



072 retrato



073 NÃO, OBRIGADO







[103~108 são emblemas feitos para pares. 103 foi projetado para um par de [0233] Helios Heat, [104] 026 Periphreia e [105] [047] Amon Spiral, mas apenas um foi usado durante o jogo. O 106 foi originalmente criado como um emblema para o 061 Dagoon, mas mais tarde foi substituído pelo design vencedor do concurso de emblemas. 107 108 é um par de fechadura e chave.



109 Bremens



Um emblema desenhado com a Liga Caspar. O motivo são os "Músicos da Cidade de Bremens", e da esquerda para a direita estão um cachorro, um burro e uma galinha. Talvez pelo cenário de "quatro pobres que sonhavam em ficar ricos rápido e conspirados", o desenho é uma tentativa de se livrar de cédulas e arame farpado.

110] Espada



Um emblema que assume um membro da organização de resistência anti-Vendo "Espada" a que pertence o piloto Karis. Dependendo do número de espadas, a classificação e a habilidade podem variar.

[111] ZEBRA



Um emblema para os membros da organização criminosa "ZEBRA", à qual pertenceu a dupla de mercenários Jackpod e Bingo.

112 Arma Especial de Surtda



Um emblema com o motivo de uma arma que aparece em uma surtda especial. SCAVENGER To-605D, LIV N- WGXXA. CLASSE ESPÍRITA FORTALEZA EM MOVIMENTO da

## Baixar conteúdo

113 Unidade Sirius 101



114 Unidade Sirius 513F



115 Unidade Sirius



116 Unidade Interceptora Sirius



117 Unidade Sirius 207



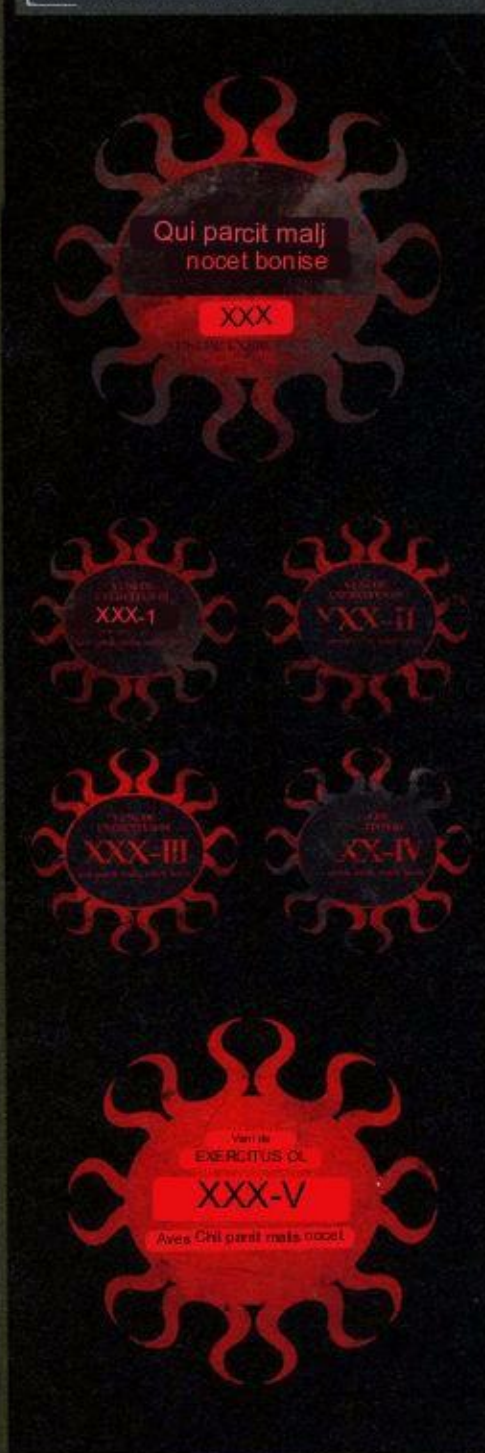
[Os emblemas 113 115 recebem números de unidade com base em suas cores e posições. O 114 tem uma posição na unidade de emblema e existem cinco tipos: ASSAULT, HEAVY GUNNER, OPERATOR, SCOUT e SNIPER. [117] é a 207ª Unidade, que deve ser destruída pelos escalões superiores devido a problemas comportamentais frequentes.



[ 118 Guarda-costas El Venide



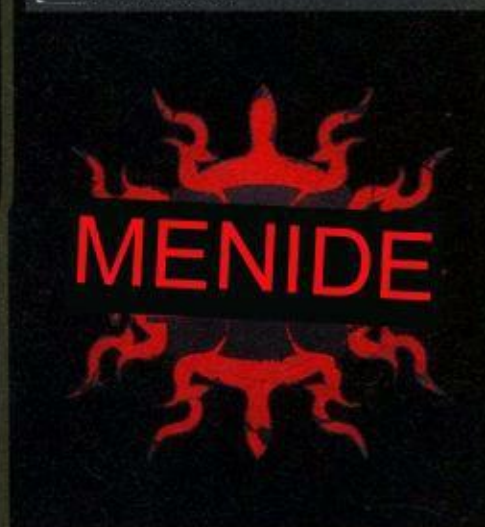
119 Forças Especiais do 30º Ramo



120 Unidade de Guarda de Fronteiras do 13º Ramo



[ 121 Venide Unit



O emblema vermelho e preto vermelho e preto da unidade Venide dá uma impressão [sinistra, embora use o sol como motivo. 118 119 contém o provérbio latino "Qui parcit malis, nocet bonis." Isso significa: "Aqueles que perdoam pessoas más ferem pessoas boas". É uma palavra que pode ser entendida como "sem misericórdia necessária". "EXERCITUS" em [119] também é latim e significa exército. Além disso, [118] [119] são os números das filiais em algarismos romanos. A propósito, "El" em Elvenide significa "O" em espanhol.

122 Reeves das Forças Especiais EGF



123 Forças de Segurança da EGF



124 Área EGF 064 Unidade de Limpeza



[125] Forças EGF



O EGF possui padrões detalhados desenhados na unidade, assim como o emblema da força. 122 tem um número de membro escrito no centro e 123 tem um número de membro na parte superior. Além disso, na metade direita do esqueleto, o mesmo número de linhas horizontais é desenhado. 124 tem um número base no lado esquerdo, e o quadro externo muda dependendo da função escrita, que é um tipo não encontrado em outras unidades. 125 é um design com uma grande pessoa desenhada como uma nota no mundo real. 122 "FORÇA DE OPERAÇÕES ESPECIAIS" [124] "FORÇA ASSASSINA" significa forças especiais e forças de extermínio, respectivamente.



# EXTRA #2

Ela era outra que tinha potencial. O poder de destruir a ordem atual. Ela foi demolida, mas sobreviveu. Uma das que queriam a ordem extra para lutar.

## PACOTE VISUAL

Arte visual da embalagem

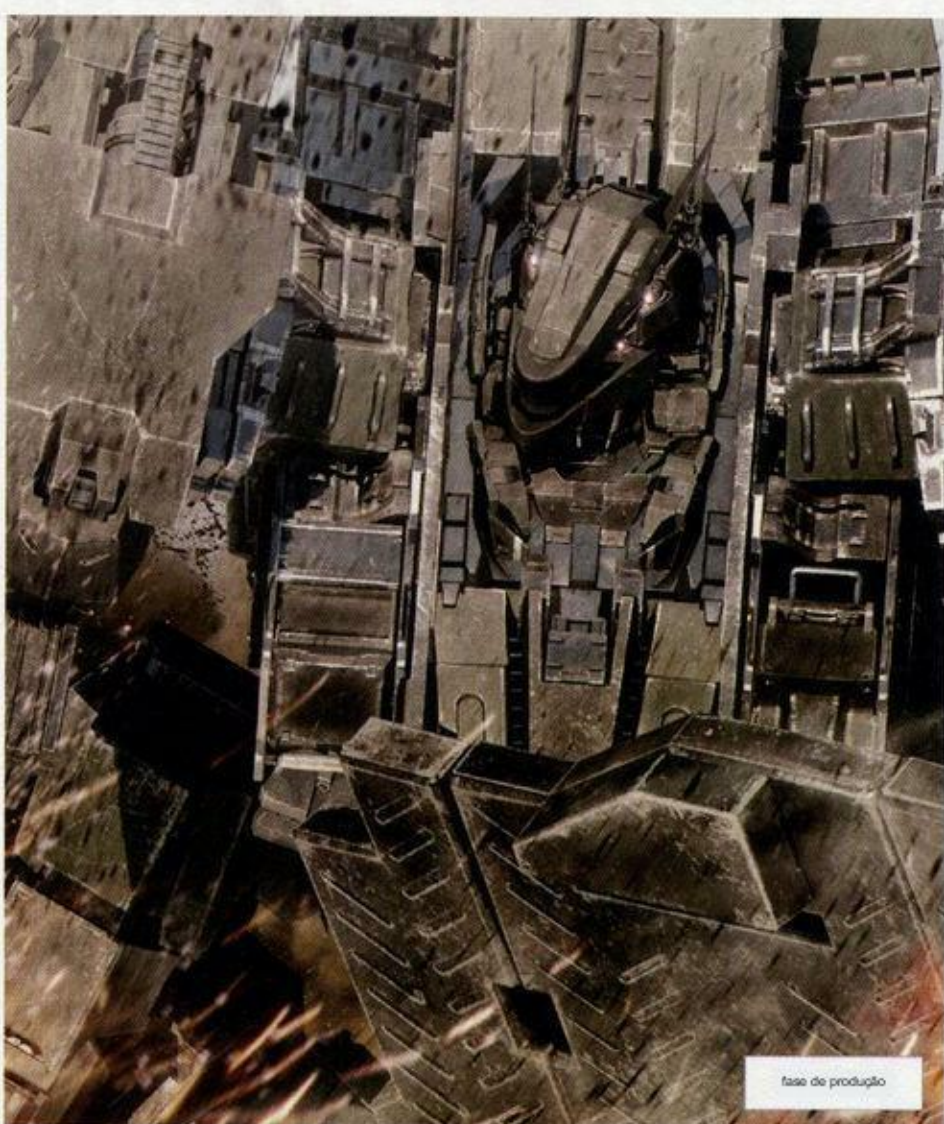
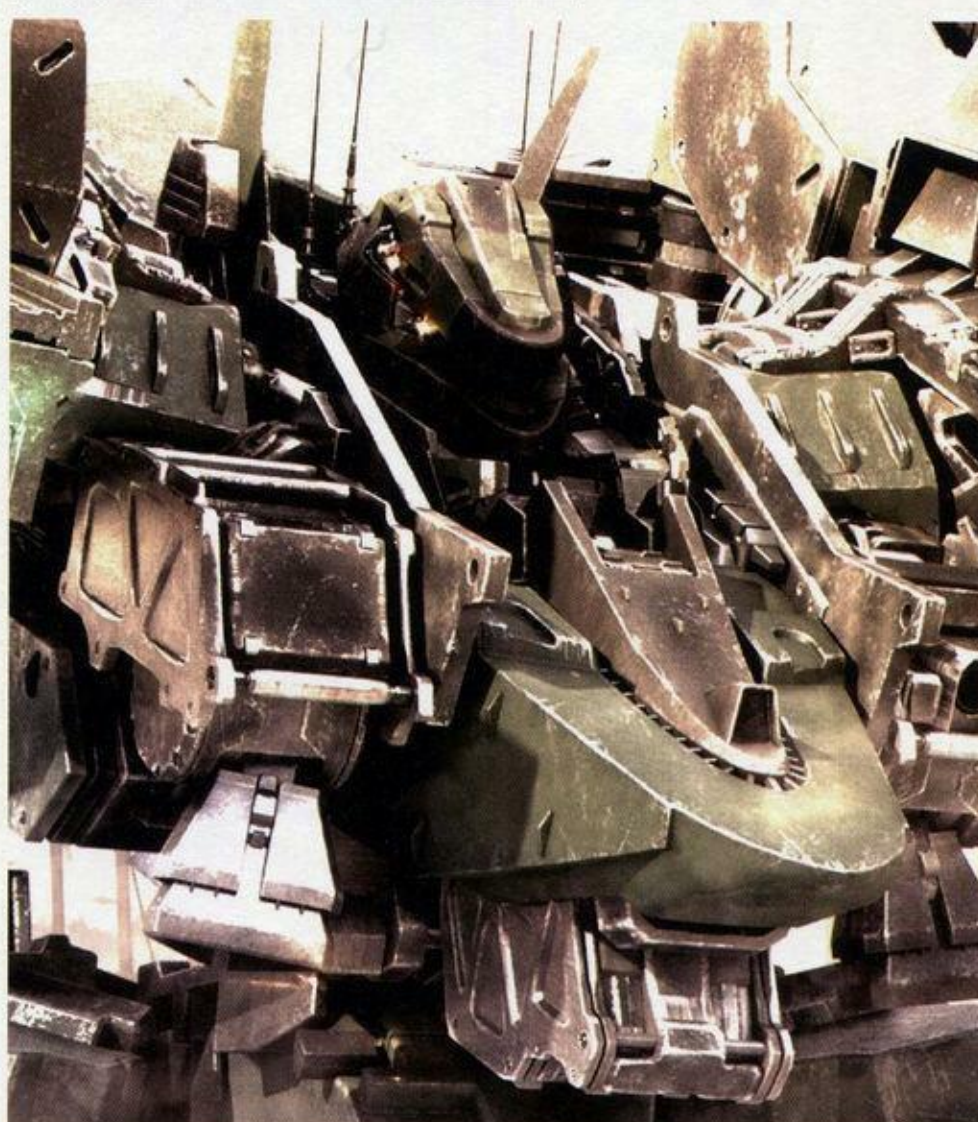
Produzido como um pacote visual para "ACVD"

Apresentamos ilustrações em CG que foram aceitas, mas não adotadas, inclusive aquelas em fase de produção.

Visual de pacote não adotado 1



Pacote visual 2 não adotado

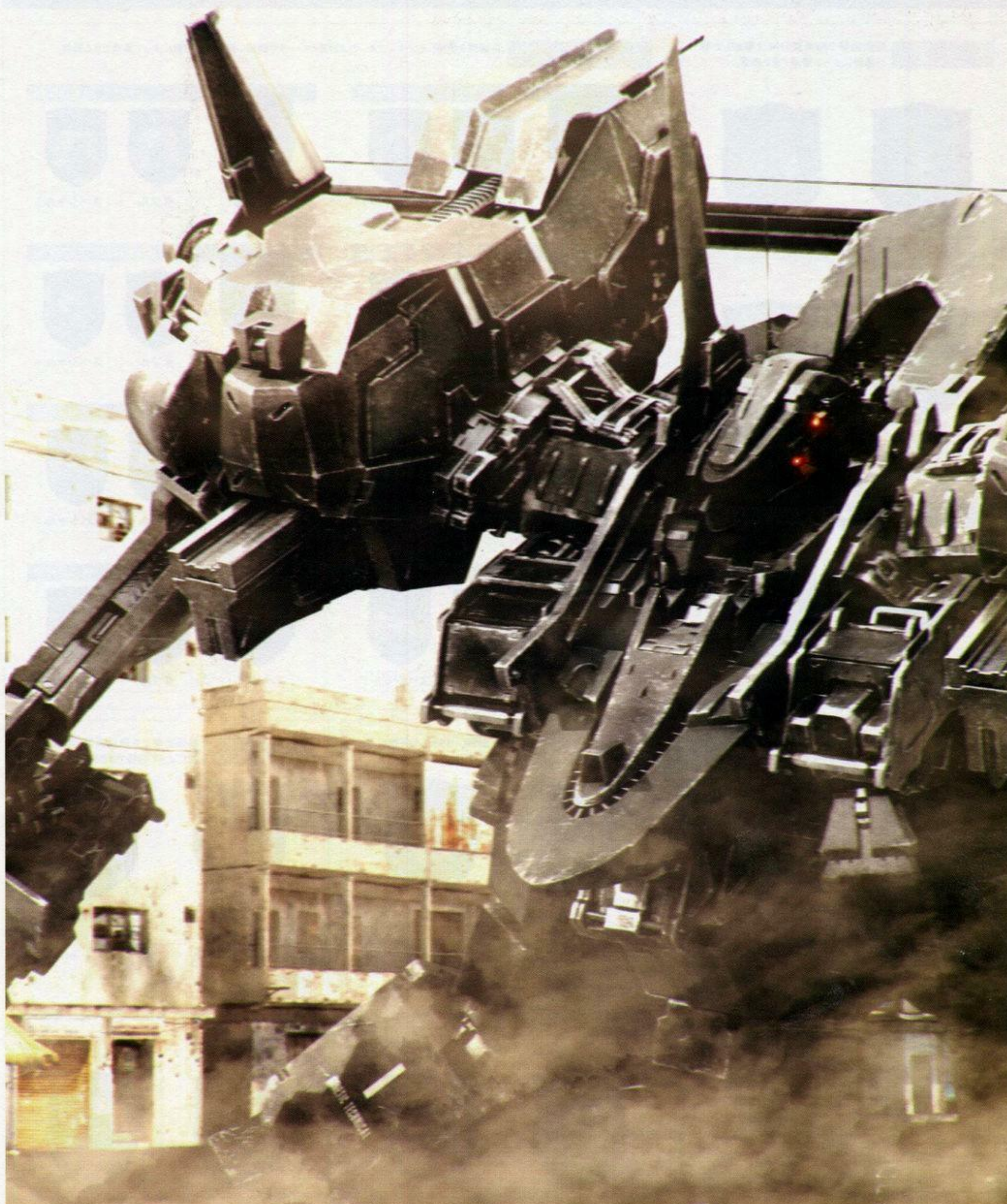


fase de produção



fase de produção





COMENTÁRIO DO DESIGNER

Basicamente, vários visuais de pacote são produzidos, e aquele selecionado pela apresentação é usado para o pacote real. A imagem desta vez partiu do ponto que eu queria experimentar porque há algum tempo não conseguia fazer um pacote que expressa AC diretamente da frente. Então, se possível, eu queria criar uma imagem onde você pudesse ver não apenas o lado da superfície, mas também a arma de combate que está bem acondicionada dentro. Desde os primeiros dias do ACV, eu queria algo que parecesse real. O presidente da empresa uma vez me disse que queria criar uma arma projetada de dentro para fora, em vez de apenas uma arma feita de polígonos comuns. É por isso que escolhemos um design que expressa a parte onde o corpo está danificado e o conteúdo está exposto, algo que nunca existiu antes.



# DESENHO DE MEDALHA

desenho de medalha

As medalhas que podem ser obtidas cumprindo condições específicas são projetadas de acordo com as condições. obter  
Há também um kui, então vamos dar uma olhada nesta oportunidade.

jogador Medalha

atirador

Uma medalha que pode ser conquistada acumulando o número de vitórias que o AC do lado defensor foi destruído em uma partida especial.



solteiro



dobro



pingos



Especial

atacante

Uma medalha que pode ser obtida de acordo com o número de vitórias de todo invasor de uma partida especial.



solteiro



dobro

defensor

Uma medalha que pode ser obtida de acordo com o número de vitórias de todo defensor de uma partida especial.



solteiro



dobro

conker

Um título que pode ser obtido de acordo com o número de vitórias de todo invasor de uma partida especial.



solteiro



dobro

Guardião

Um título que pode ser obtido de acordo com o número de vitórias de todo a defesa do alvo de ataque prioritário.



solteiro



dobro

As

Monte com cada pema e operador

Medalha que pode ser conquistada dependendo do número de batalhas vencidas.

2LEGS-L



solteiro



dobro



|Especial

2PERNAS-M



solteiro



dobro



|Especial

2LEGS-H



solteiro



dobro



Especial |

JUNTA INVERSA-L



solteiro



dobro



|Especial

REVERTER

JUNTA-H



solteiro



dobro



|Especial

4LEGS



solteiro



dobro



|Especial

TANQUE



solteiro



dobro



Especial |

operador



solteiro



dobro



|Especial

torcedor

Um título que pode ser obtido por , dependendo do número de vitórias meio de uma partida, como recompensa.



solteiro



dobro

caçador raro

Um título que pode ser obtido de acordo com o número de vezes que uma unidade é destruída em uma partida especial.



solteiro



dobro

portador

Como uma unidade de elite ou unidade Shinigami. Sortir e vitória com base no número de vitórias título que pode ser obtido.



soldado de elite



|Soldado de Alta Elite



despringer



Portador do Caos

vândalo

elite Tropas e Tropas Shinigami vitória sobre número de vezes pode ser ganho por título.



matador de elite



|Assassino de Alta Elite



sobrevivente



irregular



equipe, soldados de patente

Uma medalha que pode ser obtida por pontos de classificação da



Soldados F Rank "Nome Desconhecido"



Soldados Rank E "Demolidor Tolo"



Soldados D-Rank "Aqueles que se qualificaram para viver"



Soldados C-Rank "Você não pode subestimar esse poder."



Soldados de Rank B "Viver com Tiros"



Soldados Rank A "A batalha é a minha vida"



Soldados Rank S "Poder Inesgotável"



Soldados SS Rank "Deathless"



Soldados de Classificação SSS "Lenda Infinita"

atiradores

Uma medalha obtida acumulando o número de ACs defensores destruídos em uma surtida especial.



5 Atiradores "AC Hunter"



10 atiradores "Real AC Hunter"



50 atiradores "AC Crusher"



100 atiradores "Real AC Crusher"



300 atiradores "AC Destroyer"



500 Atiradores "Devastador"

Getters

Uma medalha que pode ser obtida acumulando pontos no ranking da equipe.



Ganhador de 25.000 Pontos "Qualidade de Honra"



Ganhador de 50.000 Pontos "Guerreiro Honrado"



Ganhadores de 250.000 pontos "Guerreiro Glorioso"



500.000 Ponto Getters "Grande Glória"



Ganhador de 2.500.000 Pontos "Honrosa Honra"



5.000.000 Ponto Getters "Esse nome é o Hall of Fame"

coleccionadores

Uma medalha que pode ser conquistada de acordo com o número de vezes que o jogador ganhou medalhas.



100 Coleccionadores "Medalista"



200 Coleccionadores "Super Medalhistas"



1000 Coleccionadores "Medal Mania"



2000 Coleccionadores "Medalhista Completo"

modo mundo

Lutadores são o número de surtidas no Modo Mundial. Vencedores são jogadores. Uma medalha que pode ser conquistada ao vencer batalhas.



50 Fighters "Homem de ferro do Campo de Batalha"



100 Fighters "Battlefield Superman"



30 Vencedores "Guerreiro Veterano"



50 vencedores "Heroes of War"

Classificadores

Uma medalha que pode ser conquistada com base na classificação da equipe no final da temporada.



Rankers Bronze "O Escolhido"



Rankers de Prata "Aqueles Chamados Heróis"



Rankers de ouro "Herói Imortal"



# DLC GARAGE & DLC SOLDIER

DLC Garage e  
DLC Soldier Models

Um modelo de garagem e soldado que foi cuidadosamente  
feito com o conceito de "elementos lúdicos".  
Por favor, verifique a qualidade no jogo real.

## Garagem DLC



Garagem Sirius

Garagem Sirius com paredes exteriores RAZIANIA BASE alinhadas à esquerda e à direita. Ele está localizado em um lugar alto construído com estruturas de aço. Além do contêiner que contém o canhão de precisão para as armas com armas embutidas, duas UNACs azuis podem ser vistas na parte traseira.



Venide garagem

A garagem venide construída no MASSIF DOLANGO lembra uma base de campo. Tanques e um grande número de garagens dão a toda a atmosfera uma atmosfera majestosa, e você também pode ver grandes helicópteros voando no céu.



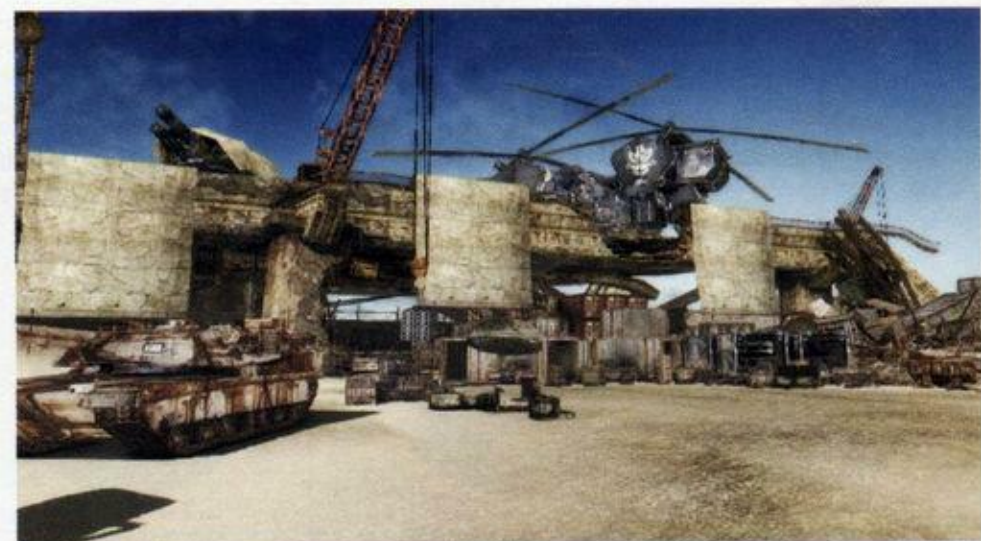
Garagem EGF

Garagem instalada na BASE KENSKY. Em comparação com as outras facções, eles são mais organizados e os monitores que flutuam no ar falam de sua alta proeza tecnológica. Como uma base aérea, os helicópteros se movem apressados em frente à garagem onde fica o ar-condicionado.



Garagem do Esquadrão Shinigami

A garagem da unidade Shinigami é definida como um trem de armazenamento. Portanto, é o único tipo móvel na garagem. To-605A também pode ser visto na parte de trás da garagem onde os ACs dos membros estão alinhados, e os monitores exibindo o mapa mundi podem ser vistos. O Esquadrão Shinigami provavelmente usou este monitor para investigar a situação da guerra.



Fatman garagem

A garagem de Fatman, localizada em um local que lembra a ROUTE N64, é caracterizada pelo amplo céu azul. Guarda-sóis e gravadores de rádio são colocados no centro e lençóis sujos são pendurados para secar. Além disso, há também uma produção em que a câmera não tripulada de VoW se move para frente e para trás na tela.



Garagem DLC (modelo de teste)



Proposta de garagem para Venide. Não consigo ver os tanques na versão final, mas parece que os contêineres que foram colocados em grandes quantidades foram decididos a partir desta etapa. Além disso, parece que o suco colocado no recipiente foi feito em pequenos detalhes.



Garagem da EGF em fase de desenvolvimento. Estamos construindo um framework baseado na KENSKY BASE. Por estar nos estágios iniciais, poucos modelos de garagem foram produzidos. Além disso, a versão final tem visão noturna, então a imagem é bem diferente.

Modelo de soldado DLC

VoW drone



N-WGIX/v



Magnolia AC



Soldado disfarçado



Modelo soldado com itens exclusivos. VoW deve estar gravando situações de guerra ao redor do mundo com esta câmera não tripulada. As aeronaves de J e Magnolia são fofas SD, e os soldados camuflados reproduzem o cenário de filmagem do fotógrafo do campo de batalha Fred Nakano. O design da pessoa que veste o traje motorizado também é original.



# ENTREVISTA DA EQUIPE

"VD" evoluiu em todas as direções de "V". Pedimos a 6 representantes da equipe de desenvolvimento para falar sobre todas as histórias em torno de "VD", desde episódios de bastidores relacionados à história do desenvolvimento, sistema de jogo, visão de mundo, configurações, design, modelagem, até a verdade por trás dos rumores.



## "VD" começou com "Mais uma chance"

— Este trabalho "DIA DO VEREDITO DO NÚCLEO BLINDADO" (doravante referido como "VD").

Nabeshima: No jogo anterior, "ARMORED CORE V" (doravante referido como "V"), houve várias coisas que não fizemos bem. Em particular, pedimos desculpas pelo inconveniente causado pela rede. Nós também tínhamos a sensação de que esse tipo de resultado não poderia ter acontecido e, mais do que isso, queríamos fazer algo que fosse interessante para as pessoas que o comprassem e sentíamos que tínhamos que fazer isso. Portanto, "VD" começou com o conceito de querer desafiar algo de nível superior com temas online. Não foi até que a resposta ao "V" se acalmou até certo ponto que as coisas começaram a se mover a sério. Então, eu não estava pensando em fazer "VD" desde o início. Não se limita a este trabalho, mas basicamente não é decidido antecipadamente sobre como fazer o próximo trabalho.

— Muitos usuários estão procurando uma correspondência em "V". Mas houve alguma parte inesperada? Nabeshima: Tínhamos a sensação de que o que os jogadores queriam não combinava bem com a forma como tínhamos imaginado o jogo. Quando "V" foi colocado à venda, o jogo em si era muito popular, e não apenas as pessoas que jogavam "Armored Core 4" há muito tempo, mas também as pessoas que estavam afastadas da série por um tempo o compraram. É uma diferença na habilidade do jogador, e pensei que haveria muitas maneiras de jogar, mas no final, descobrimos que nossas expectativas eram ingênuas.

— "VD" teve um bom começo imediatamente após seu lançamento.

Nabeshima: Eu estava muito nervoso. É natural, mas desta vez estávamos em uma situação em que nunca poderíamos falhar, então serei mais cuidadoso do que da última vez para lidar com quaisquer problemas que possam ocorrer. Nesse sentido, a experiência de fazer "V" tomou-se um trunfo. Os membros da equipe eram os mesmos para "V" e "VD", então pudemos compartilhar nossas reflexões e problemas da vez anterior. Normalmente, ao criar um novo título, leva muito tempo para que coisas como "o que é interessante" permeiem. VD não levou muito tempo para isso, então foi fácil criar essa parte.

## - A razão por trás do título "VERDICT DAY" Qual foi a razão?

Nabeshima: No início, foi chamado de "V2" temporariamente, mas como esperado para isso não faria. Takahashi

Desde que "V" e a visão de mundo e sistema foram herdados, Eu estava pensando em fazer algo como "VOO". Então "V" Decidi escolher palavras que começam com.

Nabeshima: Até esse ponto, tudo foi decidido sem problemas.

Eles estão passando por um momento difícil... Mesmo se você olhar no dicionário, começa com "V"

Não tenho muitas palavras

(risos). Takahashi: Basicamente, Nabeshima pensa no título, e quando

Recebi um e-mail perguntando: "Que tal isso?"

Nabeshima: Bem, nem todo mundo pensa nisso (risos).

Miki: Do lado do designer, há uma gravata chamada "VERMILION".

Eu estava empurrando o

troll. Nabeshima "VERMILION" e "VENDETTA" são candidatos

Então, no final, decidimos ir com "VENDETTA".

Mesmo em Kokura, "VENDETTA" já havia sido registrado como marca no exterior, então tive que reconsiderar. Existe a possibilidade de uma única palavra não poder ser usada como marca registrada, então decidimos combinar duas palavras.

Nabeshima: Naquela época, já tínhamos decidido uma batalha de três vias, então me perguntei se seria uma boa ideia chamar o dia final de "DIA DO VEREDITO" e, no final, foi decidido.

Satake: Então, decidi tentar fazer um logotipo também. vinagre. Quando tivemos uma reunião sobre o que fazer com o logo, surgiu a proposta de criar um logo único reunindo palavras que nos dessem uma noção da visão de mundo. aquela imagem

O logotipo deste trabalho foi completado inflando o gabarito.

Nabeshima: Naquela época, eu ainda não tinha uma visão clara do mundo, então preparei uma frase que foi como o começo da história.

Satake: Do ponto de vista do designer, acho que é melhor do que a visão de mundo do trabalho anterior.

Opinião que você deseja criar uma atmosfera mais intensa do mundo

"Eu tinha que fazer algo que as pessoas que compraram o jogo anterior achassem interessante."



Toshifumi Nabeshima



Eu tinha, então a palavra "VERMILION" surgiu antes, mas eu a fiz vermelha com a imagem do mundo sendo tingido de vermelho por batalhas e alertas.

— A propósito, desta vez há um filme de abertura. Não, mas você poderia nos dizer por quê? Nabeshima:

Desta vez, o custo do filme foi usado para o jogo. Este é o resultado de enfatizar as partes que precisam ser melhoradas do trabalho anterior. O filme de abertura também é útil para promoção, e o filme de abertura do trabalho anterior foi muito aclamado tanto no Japão quanto no exterior, então eu queria fazer de novo desta vez, mas fiz uma escolha novamente.

#### Novos elementos construídos em torno de pontos de reflexão

— Por que o sistema de correspondência mudou tanto em relação ao jogo anterior e por que ele assumiu a forma de pertencer a uma facção?

Takahashi: Para que as pessoas aproveitem a parte da rede, pensamos que os três elementos do modo mundial, correspondência e IA seriam importantes. Em relação ao pareamento, havia um problema no V que era difícil iniciar uma partida, então tentei repensar a mecânica do modo mundo para resolver esse problema. Além disso, para ampliar o quadro e ampliar o leque de partidas, ao invés de brigar entre times, fizemos com que pertencêssemos a uma facção e lutássemos. No entanto, eu estava preocupado que, se pertencesse a uma facção, perderia o senso de propósito de "proteger o território do meu time" como "V". Eu queria um elemento. Portanto, fiz o mapa do jogo igual ao do mundo real, para que os japoneses queiram apoiar o Japão em certas áreas. Então, enquanto competimos por território usando o mapa-múndi, criamos um sistema no qual pessoas divididas em vários grupos competem entre si.

— Eu vejo. Em seguida, gostaria de fazer uma pergunta sobre IA.

No entanto, o novo elemento UNAC também é um elemento muito profundo.

Takahashi: Isso também foi um problema com "V", mas havia muitas pessoas que não podiam pertencer ao time. A ideia da IA nasceu do desejo de que essas pessoas gostassem de batalhas em equipe.

Além disso, tive a sensação de que seria inútil se não tivesse profundidade suficiente para poder jogar ao máximo. Em vez de ser uma IA simples que derrota os inimigos por conta própria ou é derrotada, eu queria criar uma IA que permitisse aos jogadores personalizar seu próprio pensamento, de modo que falhas e sucessos fossem resultados de suas próprias ações. Então, eu quero que você fique feliz e triste dependendo do resultado. Quando fiz isso com esse tipo de peça em mente, consegui concluir algo bastante desafiador.

— Não era tão profundo quanto eu pensava originalmente. foi isso?

Takahashi: Os detalhes são diferentes do que eu imaginava originalmente, mas é próximo do que eu estava pensando em fazer.

É um sistema em que a montagem é afinada aos poucos, e o jogador julga se está bom ou ruim e faz os ajustes.

— Outro novo recurso é a capacidade de tirar screenshots depois de se tornar um soldado (\*1). Takahashi: Essa foi uma ideia que tive desde "V", e queria um elemento que criasse um tópico mesmo fora da equipe. Em "V", apareceram os emblemas das equipes mais bem classificadas do mundo, e houve um momento em que sabíamos: "É esta a equipa de □□?". Então, implementei um recurso de upload de captura de tela. Eu queria que eles tivessem conversas como: "Vi sua foto".

— O modo Hardcore (2) também é um novo elemento. O alto grau de dificuldade também se tornou um tema quente.

Takahashi: Recebemos várias reclamações sobre a dificuldade das missões em "V". Então, quando pensei em como a missão deveria ser fomecida, é claro que precisava de um volume, mas também precisava de um desafio. No entanto, há um limite para o que você pode fazer durante o período de produção, então o Hardcore Mode foi criado pensando nisso.

#### \*1 função de captura de tela

As capturas de tela também podem ser feitas na garagem. Auto Deve haver muitos jogadores que atiraram no arrogante AC.



#### \*2 Modo Hardcore

É um elemento que será liberado após a conclusão da missão da história, e você pode começar escolhendo um de regras específicas. O número de vezes que você pode reaparecer é limitado e, se você falhar na missão tantas vezes, terá que começar tudo de novo. É uma dificuldade monstruosa, como não ser capaz de transportar os dados da missão da história, e as próprias regras são todas condições estritas para o jogador. A propósito, o modo hardcore já foi liberado com a divisão da equipe. "TYPE: B "THE BARGAIN"", que é considerado particularmente difícil entre os usuários, parece ter sido liberado pelo Sr. Takahashi com um sentimento de responsabilidade que vomita. Diz-se que houve uma pose de coragem ao limpar.

Parte do texto em inglês que é o prólogo da história escrita no logotipo da VD (o restante do texto em inglês está nas páginas 076-092)

Inúmeros anos se passaram desde o apocalíptico destruição.

Ninguém sabe quanto tempo se passou desde a ruína do passado. Não rápido.

A contaminação que cobria o mundo era agora Purificado, e a humanidade mais uma vez se espalhou pelo mundo.

A poluição que cobria o mundo se apalmou e a humanidade está mais uma vez espalhando seu território pelo mundo. た。

Foi o início do ressurgimento da humanidade, mas também significava que as guerras sem fim da humanidade estavam prestes a começar de novo.

Além de ser o início do renascimento da humanidade, também significa que a batalha que se repetiu muitas vezes no passado está prestes a começar novamente. era

Crescimento e disparidade  
Crescimento e disparidade

O forte e o fraco  
fortes e fracos.

Prosperidade e ruína  
Prosperidade e ruína.

vida e morte  
Vida e morte.

Esta espécie sem esperança agora repetirá sua barbárie novamente?

DIA DO VEREDITO DE  
CERE BLINDADA

Visão ampliada

compreender o apocalíptico sugere que a humanidade cobriu o passado e a humanidade já alcançou o mundo I Foi o ressurgimento ganho, mas ittatispo em direção a famankindd weeee stoso Crescimento e dispartite Prosesperidade e ruden LE Be awedd spspecicise sono were pliat itt éra d Estruturas maassiveset twee dod expandido para o quarto rege também muitos deles foram encontrados tingm nunot um nome oficial aa pi ecednies da razão pela qual eles são BEBut é óbvio que era antigamente tão cab ww sttetechnologies do "Past ceatstridiscovery was tPast stabogy of or warious stype ss apprograms para controlar etib possível para manuf anting from the AQ See ndin e propagação de tics desenvolvendo entre Incontáveis anos têm



Nabeshima: É muito divertido jogar com limites de dinheiro. Peças que você não costuma usar vão brilhar, e você vai ficar preocupado com a prioridade das peças. Achei que seria bem interessante preparar tal "cansativo" oficialmente.

### Várias mudanças que expandem o alcance da jogabilidade

— A missão da história desta vez tem um formato de jogo mais curto, como a missão da ordem anterior.

Takahashi: Algumas pessoas gostam de falar sobre Armored Core, enquanto outras gostam de montá-lo. Mas acho que o que todos nós temos em comum é que estamos construindo algo. É como construir uma história em sua própria mente, construir uma aeronave original e construir seu próprio senso de herói. Em "V", senti que, como resultado de tornar as missões longas e focar na história, as partes que você poderia construir foram diminuídas. Assim, neste trabalho, procurei ampliar as situações de missão. Você pode estar na posição de caçador de recompensas, herói ou vilão. Eu coloquei muita ênfase em como eu me sentiria naquele momento ao aspergir tais situações. Nesse caso, missões longas são inconvenientes, então inevitavelmente se tornou uma forma como a missão de ordem do trabalho anterior. O modo hardcore traz a parte de construção para o primeiro plano.

— Este jogo é considerado um dos jogos mais difíceis da série.

Takahashi: Isso faz parte, mas também porque desta vez podemos usar o UNAC. Até que o UNAC possa ser usado, definimos o nível de dificuldade para o mesmo nível da série anterior e, depois disso, decidimos torná-lo mais difícil. Também queríamos usar o UNAC. Além disso, pensei que muitas pessoas estariam familiarizadas com os controles do jogo anterior, então aumentei a dificuldade. O número de mapas também aumentou consideravelmente.

Takahashi: Quando estava pensando na mecânica do modo mundo, queria expressar a sensação de invasão em direção ao destino final, então pensei em aumentar o número de mapas. No entanto, mesmo que sejam muitos, não faz sentido se o terreno for o mesmo.

— Também foram adicionadas 4 categorias de peças. Takahashi: Adicionamos armas com base nas opiniões que recebemos no jogo anterior. As primeiras ideias foram metralhadoras de calor e mísseis de plasma que ampliam o alcance da montagem. A partir daí, se fôssemos fazer grandes esforços para criar novas peças, precisaríamos de algo com impacto, e isso levou ao escudo e aos braços da arma.

Em particular, eu queria usar armas de armas em "V", mas como o trabalho anterior era centrado em armas overdr, pensei que se houvesse armas que não pudessem ser equipadas com armas overdr, seria uma falácia. de Em VD, revisamos o equilíbrio da Overd Weapon e tivemos a ideia de equipá-la com um braço de arma. No entanto, eu não queria que o braço em si fosse uma arma como na série até agora, mas queria torná-lo uma forma que se encaixasse na série "V". Então, surgiu a ideia de um truque de transformação, e quando eu realmente fiz um modelo de teste, foi muito bom, então cheguei à conclusão de que deveria fazer vários tipos.

— Um gênero chamado peças remodeladas (\*3) também foi adicionado.

Takahashi: Como a era era diferente do trabalho anterior, mudamos todos os nomes e especificações das peças, mas houve uma sugestão de que as peças com os mesmos nomes e as mesmas especificações do trabalho anterior permanecessem. Ao mesmo tempo, havia também a ideia de que cada piloto usaria suas próprias peças modificadas, então, quando estávamos pensando em quais peças lançar, as peças modificadas foram as que sobreviveram no final.

Houve alguma nova categoria que foi abandonada durante a fase de desenvolvimento?

Takahashi: Não há muitas ideias rejeitadas na própria categoria de peças. Canela. As cores saem um pouco com armas de ombro (risos). Por exemplo, um manequim de balão (4) sempre apresenta ideias.

Nabeshima: Houve muitas ideias rejeitadas na época de V. ainda não Quando o percurso não estava definido, várias ideias surgiram. Miki sempre quis lançar um traje ghillie (5).

Miki: Fiquei com ele até o fim e o coloquei em uma armadura do tipo CE por um tempo.

Nabeshima: "VD" é baseado na premissa de "V", então é difícil inventar algo excêntrico.

Takahashi Quando você pensa sobre isso, desta vez há algo que sobrou do trabalho anterior.

Acho que consegui adotar muitas coisas.

Nabeshima Toda vez, sempre haverá sobras.

Dizem que é difícil em termos de tempo, ou que se você quiser realizá-lo terá que fazer muitas mudanças. Quando tomar forma até certo ponto, haverá partes que dirão: "Se você pode fazer isso, também pode colocar isso". Foi um grande tema eliminar os pontos de insatisfação do trabalho anterior, então pretendo fazer o máximo que puder até o último minuto.

### Ajustes finos de equilíbrio incorporando feedback do usuário

— Também houve várias mudanças no balanceamento do jogo. Por exemplo, o comportamento AC e as especificações de ricochete mudam

Takahashi: Em "V", o sistema de ricochete (\*6)

é muito eficaz, então acho que a batalha dependia muito da montagem e posicionamento do mapa.

Este trabalho tem muitos tipos de mapas, e há lugares como desertos onde não há nada, então pensei que deveria dar peso à técnica. Por isso, fizemos ajustes como aumentar a velocidade do movimento e alterar as especificações do ricochete.

#### Desvantagens ao usar Overd Weapon

Ficou muito grande.

Takahashi: No jogo anterior, havia uma tática chamada "heli-convexo (7)", mas eu queria evitar esse tipo de tática. No entanto, a Overd Weapon não pode ser fraca devido à sua posição em pé, então como desvantagem, definimos um cooldown após o uso e ajustamos para que fosse usado quando houvesse uma chance. Eu queria que você tivesse algum tipo de resistência psicológica ao usá-lo. Além disso, preparei muitas armas de chefe para as missões desta vez, mas seria um problema se fossem rapidamente derrotadas por armas exageradas (risos). Se você não usá-lo como uma arma de alto risco, a missão falhará.

— Desta vez, as atualizações foram feitas em intervalos curtos desde o início do lançamento, mas foi distinto que a clara intenção de correção foi escrita.

Takahashi: Se a intenção não for comunicada, acho que há partes em que é difícil saber como usá-la. Então, pensei que seria bom se pudéssemos transmitir nossas intenções e deixar os jogadores decidirem o quão confortável é realmente. Além disso, eu estava pensando em ajustar o equilíbrio com base nessa opinião. No entanto, foi muito difícil ajustar o ricochete. Desde a última vez, houve fortes argumentos a favor e contra, por isso fizemos ajustes cuidadosos, mas houve momentos em que fizemos grandes ajustes e os devolvemos ao estado original depois de ver as reações dos usuários.

Nabeshima: Além disso, você teve dificuldade em ajustar os mísseis. Takahashi Isso mesmo. Mísseis não me atingem. Além disso, quando eu aumentei um pouco o desempenho do guia para facilitar o acerto, acabou ficando bem mais fácil de acertar. Para equilibrar isso, diminuímos a velocidade e aumentamos o tempo de rastreamento e reduzimos o desempenho de giro em vez de aumentar o desempenho de orientação. É fácil acabar com desempenho extremo, como "não acerta" ou "bate com muita força", então tentamos dar a cada míssil um recurso exclusivo, como aumentar o desempenho furtivo no final.

Nabeshima: É difícil ajustar os mísseis sempre. Se fosse uma bala normal, ela simplesmente voaria direto e cairia, mas como é uma bala guiada, se você fizer de forma simples, com certeza acertará. Para poder acertá-lo até certo ponto e evitá-lo até certo ponto, ele funciona com um mecanismo consideravelmente mais complicado do que parece.

Takahashi: Você pode ter uma ideia de como é fácil acertar uma bala usando-a você mesmo ou dando uma arma à IA, mas quando você está sozinho com um míssil, você simplesmente não consegue sentir isso. Trouxemos membros da equipe que eram bons no jogo e verificamos se poderíamos evitá-los jogando uns contra os outros. "Isso me atinge, mas não dói" ou "Não posso evitar, é morte instantânea". Os mísseis realmente me intimidaram (sorriso amargo).

— Você recebeu feedback dos usuários sobre os ajustes de saldo?



\* O menu mundial na fase de desenvolvimento. Como disse o Sr. Takahashi, "queria expressar o sentimento de uma invasão", você já pode ver a linha que indica o destino da invasão.



Takahashi recebi bastante. No entanto, o conteúdo é geralmente o mesmo. Por exemplo, eu quero que o rifle seja assim, ou o rifle de batalha seja alterado assim. Embora houvesse muitas opiniões, o número de itens não era tão grande. Seria confuso ajustar tudo ao mesmo tempo, então decidimos um cronograma de ajuste e seguimos com ele.

Nabeshima: Quando era "V", havia muitas opiniões sobre equilíbrio. Nossa postura era fazer ajustes desde o início, mas desta vez pensamos que os usuários definitivamente dariam suas opiniões, então assumimos a postura de fazer ajustes desde o início.

Takahashi: Não tínhamos certeza de como seriam as novas categorias de armas, como metralhadoras de calor e mísseis de plasma, então esperava ouvir algumas opiniões. Quanto aos braços de armas, se eles fossem muito fortes desde o início, todos começariam a usar armas de armas, e a configuração e o conceito de "poderoso, mas difícil de manusear" se afastariam do conceito, então eu estava pensando em ajustá-lo enquanto assistia ao jogo. . Você se misturou secretamente com os jogadores e os checkou enquanto jogava.

### "ACVD-LINK" para mais prazer nas obras

— Uma das características deste trabalho é a função pelo site vinculado ao jogo "ACVD-LINK".

Takahashi Um dos objetivos da série V como um todo era ter comunicação dentro da equipe. Você poderia dizer que o assunto é compartilhado entre os jogadores, por exemplo, falando sobre o que fazer quando chegar em casa. Temos um site de usuários desde "V", mas desta vez o fortalecemos ainda mais.

Desde o início, assumimos que a situação mundial e o para que você possa ver as capturas de tela.

roteiro estariam ligados ao jogo Nabeshima e à web.

É um plano novamente. Assuntos mundiais e arquivos são apresentados Foi preparado como uma tenda.

Ogura: Quanto ao arquivo, foi nessa época que as notícias de VoW ainda não estavam incluídas no jogo, então começamos a conversar sobre querer preparar algo que seguisse a visão de mundo. Quanto às funções de intertravamento para montagem, há um pedido semelhante há algum tempo de que a montagem pode ser feita em movimento. Numa época em que smartphones não existiam, eles queriam usar o PSP®.

Nabeshima: Quando anunciamos um site vinculado a um PC com "V", alguns usuários perguntaram diretamente se seria possível transferir a montagem. Também para "VD", honestamente, pensei que seria difícil agendar uma implementação para coincidir com a data de lançamento, mas quando realmente apresentei a ligação de dados de montagem em um evento subsequente, vi as reações dos usuários. ., você pode fazer mesmo que você se force

Eu pensei. Em última análise, o personagem do jogo Achei que seria interessante poder ler a história entre "V" e "VD", então decidi pelo conteúdo atual. -VoW notícias — introduzidas no final da produção Foi alguma coisa?

Takahashi: No momento em que o conteúdo das missões foi concluído até certo ponto, as próprias missões se tornaram mais emocionantes, mas comecei a sentir que precisava de elementos que me permitissem entrar um pouco mais no mundo do trabalho. Acabamos apenas fornecendo missões sistematicamente, então estávamos pensando em um sistema que nos permitisse aprofundar a história e os cenários.

### notícia nasceu

Nabeshima: No entanto, não sabia como apresentar a notícia. Nos títulos anteriores, usamos um sistema em que o jogo começava após assistir a um longo briefing. Além disso, à medida que a série avançava, a produção se tornava mais luxuosa e, em "4", um filme era exibido. Algumas pessoas gostam, mas pelo contrário, ouvi a opinião de que é problemático. Certamente, pensei que quanto mais luxuoso se tornava, mais irritante era ver a explicação toda vez que eu partia para uma missão. Portanto, neste jogo, iniciamos a missão com apenas um briefing simples e, após concluir a missão, fizemos com que o perfil etc. E o VoW nasceu da questão de quem está distribuindo essas notícias em primeiro lugar.

— A história secundária arquivada

(8) foi originalmente planejada para o jogo?

Nabeshima: Isso foi escrito inteiramente como um material de leitura para o arquivo. Então, pelo contrário, consegui fazê-lo sem me preocupar em transformá-lo em um jogo. No caso de um script para um jogo, é claro que é importante que o conteúdo seja interessante, mas também é importante garantir que não haja problemas em incorporá-lo ao jogo e se o conteúdo pode ser realizado no primeiro lugar, incluindo o cronograma e outros fatores. Mesmo que você tenha uma ideia interessante sobre o assunto, se não conseguir, é óbvio. Por exemplo, não consigo escrever "100 inimigos aparecem ao mesmo tempo" mesmo que o pincel escorregue (risos). Se você cometer um erro aqui, terá que começar tudo de novo, então é realmente muito difícil julgar se a história é interessante e se pode ser realizada. Estou muito grato por alguns de vocês terem dito: "Quero que transformem isso em um jogo" e por ter sido recebido favoravelmente, mas nesse sentido, pelo menos é muito difícil perceber como é.

Takahashi: Há uma cena em que aparecem inúmeros bosses, mas é impossível se forem mais de 10 (risos).

### \*3 Partes modificadas

Pecas modificadas que mostram individualidade.

O design do Vlad III, que possui várias câmeras acopladas à cabeça, tomou-se um assunto polêmico entre os usuários.



### \*4 boneco de balão

Ele atira algo como um balão em forma de AC e o usa como isca.

### \*5 terno Ghillie

Um traje de camuflagem usado principalmente por franco-atiradores para se esconder. Por exemplo, se você estiver em uma floresta, coloque um casaco coberto de plantas. Parece que o Sr. Miki estava pensando em um projeto que anexasse tais objetos naturais à armadura AC.

### \*6 Sistema de ricochete

Um sistema em que se você receber um ataque menor que o poder de defesa do seu AC, o ataque será repellido e o dano será reduzido. Nos dias de "V", se o poder caísse abaixo de 1, o dano seria reduzido para 1/3, por isso era importante obter um poder de defesa que superasse o poder das armas principais. Em "VD", foi adicionada uma curva que reduz pela metade o dano no meio, dificultando a adoção da tática de lutar com poder defensivo tanto quanto da última vez.

### \*7 Helicóptero convexo

A batalha do território "V" teve um elemento em que o lado invasor venceu ao abater todos os helicópteros do território. Por esse motivo, vários jogadores foram equipados com pulsos múltiplos, uma arma exagerada que poderia atacar uma ampla gama de áreas ao seu redor. .

### \*8 História paralela

Uma história que conecta "V" e "VD" lançada no arquivo. Cesar Venide, o fundador da Venide, aparece. As configurações foram decididas ao mais ínfimo detalhe, e até o logotipo e a montagem do AC que ele pilotou foram preparados. A montagem será publicada juntamente com a montagem de AC (ver página 039) do Esquadrão Shinigami especialmente preparado para este livro.

### Montagem de Cesar

Venide	nome da peça
NÚCLEO DA	HE-119
CABEÇA	Co-D-529
BRAÇOS	AGEMAKI mdl.2
PERNAS	La2M-T-W00
FCS	FA-215
REFORÇO DO	Suzuki mdl.1
GERADOR	BA-309
UNIDADE RECON	ASATORI mdl.3
R UNIDADE DE BRAÇO	Au-L-K29
UNIDADE DE ARMAÇÃO L	AMBRA-125
unidade de ombro	Su-C-S09
R UNIDADE HANGAR	X100 LUAR
L UNIDADE HANGAR	—

### Monte J da Unidade Shinigami

Parte equipada	*Nome da peça
NÚCLEO DA	HA-202
CABEÇA	OS-402
BRAÇOS	UTSUSEMI mdl.1
PERNAS	La2L-B-V15
FCS	FA-215
REFORÇO DO	Ge-D-G23
GERADOR	Bo-C-L13
UNIDADE DE BRAÇO	ASATORI mdl.1
RECON UNITR	AMRFA-130
UNIDADE DE ARMAÇÃO L	MURAKUMO mdl.1
unidade de ombro	TOMOSHIBI mdl.2
R UNIDADE HANGAR	—
L UNIDADE HANGAR	HASTUKARI mdl.2

“Acho que desta vez conseguimos adotar muitas coisas que ficaram inacabadas no jogo anterior.”

Naoyuki Takahashi





Depois de retornar a uma lousa em branco,  
a visão reconstruída do mundo

— No mundo cerca de 150 anos depois do jogo anterior,  
elementos como o conflito pela torre foram decididos desde o início, certo?

você quer?

Nabeshima: No começo, era completamente diferente. Não me  
lembro muito do conteúdo, mas acho que era semelhante a uma  
história secundária de arquivo... Dançando no mundo logo após "V"

Estava pensando em fazer uma mesa. Depois disso, quando foi decidido que o  
sistema de jogo deveria ser aquele em que os jogadores se dividissem em várias  
facções e lutassem entre si, foi decidido que uma guerra mundial não seria  
possível em uma época em que o mundo estava coberto de poluição, então  
a visão de mundo estava completamente em branco e a refez. Em outras  
palavras, você está criando as configurações duas vezes. No entanto, alguns  
nomes próprios, como "Fundação", foram deixados como seus nomes.

Takahashi: Depois disso, várias facções foram reduzidas a três.

— Que tipo de imagem as três grandes potências foram criadas?

você quer?

Nabeshima: Eu tinha uma imagem de algo como um modelo para  
uma nação. Mais do que um país, tem a atmosfera de um grupo com  
um enorme poderio militar.

Miki: A princípio, ouvi dizer que Sirius tem  
liderança militar, Venide tem um sistema de governo  
baseado na força e EGF é baseado na ciência e  
em crenças religiosas.

Nabeshima: Cada um deles tinha que ter suas próprias  
características, então pensei em colocar um poder que  
fosse como uma ditadura de uma maneira fácil de entender, e  
esse era o Venide. E eu queria incluir um país com uma  
imagem mais democrática, então o Sirius foi criado. A  
imagem de Sirius pode ser bastante próxima da América.  
Fiquei preocupado com o último, mas um dos padrões das  
nações são as nações religiosas, então a EGF foi estabelecida.  
Se isso é tudo, ele se tornará uma força que apenas  
devota sua fé a ele, então eu o tornei uma força baseada nos  
dois pilares da religião e da ciência. Além disso, eu queria  
conectar "VD" e "V", então fiz um backbone de que Sirius  
era parente de Rosalie. No entanto, achei que seria muito  
conveniente para qualquer facção ter um descendente de  
um personagem do jogo anterior como líder, então fiquei  
um pouco preocupado com isso. No final, decidimos  
fazer de Sirius um herdeiro direto, EGF uma imagem divinizada  
e fraca e Venide um personagem original de VD.

— Você já tinha um nome naquela época?

Nabeshima: No jogo, a esfera de influência é exibida  
em um formato codificado por cores, então foi necessário  
decidir a cor do tema para cada facção. O nome é tirado  
de lá. Sirius é apenas um planeta azul e EGF é uma imagem  
duvidosa, e comecei com coisas como "o verde é importante" (risos).

Eu estava preocupado com o vermelho, mas  
queria a Europa, bem como a América e a Ásia como uma  
divisão regional, então tentei fazer soar como latim ou  
espanhol, mas não se encaixou bem. Então, quando de alguma  
forma adicionei "de" ao "beni" vermelho, soou assim, então  
decidi por Venide (risos).

Miki: Quando criamos os emblemas, não falamos sobre  
cores, mas Sirius e EGF são azul e verde, a julgar pelos nomes.

“Eu estava consciente da silhueta legal  
dos braços das armas, estivessem  
eles abertos ou fechados.”

Masahiro Miki



Julgando isso, Venide, que saiu mais tarde, também disse:

Havia um conceito de "torná-lo um símbolo de

Foi decidido que seria vermelho.



— A propósito, houve uma homenagem (9) ao  
trabalho anterior neste trabalho. Entre os usuários,

Há rumores de uma conexão?

Nabeshima: Quanto à história, acho que é melhor se  
divertir imaginando várias coisas. Prefiro deixar uma impressão  
duradoura em vez de criar uma história sólida, e acho que  
posso me divertir. Em tal lugar, desta vez coloquei muitas  
coisas que você pode imaginar. Portanto, não temos  
intenção de dizer: "Esta é a razão", e não há nenhum significado  
particular no que dizemos. imaginado pelo jogador

Acho que não há problema em dizer que o que você fez foi a coisa  
— certa a fazer. A chave para que os usuários imaginem e aproveitem

É um lugar chamado elemento.

Nabeshima: Você pode ficar animado olhando as capturas de  
tela e as apresentações antes do jogo ser colocado à venda.

Que tipo de conteúdo, que tipo de personagens? Eu quero que  
você sinta isso mesmo depois de jogar. É lindo que todos os  
mistérios possam ser resolvidos em um trabalho, mas o jogo  
que fazemos também é caracterizado por um alto grau de  
liberdade, então ao invés de decidir tudo por conta própria, vamos  
deixar o usuário jogar enquanto joga. Eu quero você imaginar

— Também existem opiniões diferentes sobre a lenda do "pássaro  
preto" de que Maggie falou.

Nabeshima: A intenção da história é decidir por si mesmo  
se você deve escolher um mundo maravilhoso, mas criado  
por outra pessoa, ou se deve escolher viver livremente,  
apesar das dificuldades que possa enfrentar. Não é apenas  
que o bem e o mal estão em conflito, mas que existem pros  
e contras para você e seu parceiro, e qual deles escolher.

O que é? Isso se aplica não apenas à visão de mundo do  
VD, mas também a toda a série e, embora haja  
diferenças entre os títulos, basicamente enfatizamos  
nossa individualidade. Quer você jogue com montagem  
consciente ou jogue com sua aeronave favorita

Como Koro é a base, acho que seria ideal se a história também  
estivesse ligada a isso.

Personagens atraentes  
como Fatman e "Chief"

— Desta vez, o personagem Fatman foi impressionante.

Ele é o primeiro operador masculino da série e

Existe até uma música do lactor.

Nabeshima: Eu realmente não pensava em mim como o  
primeiro operador masculino. Como há um número esmagador de  
jogadores do sexo masculino, era natural escolher uma parceira  
feminina até agora.

Ogura: Ele é um homem e também é o mais velho.  
Até agora, Tsun e Dere se alternavam como operadores,  
mas (10) V tinha Tsun e Dere pela primeira vez.

Nabeshima: É hora de removê-lo. Ogura: Então  
eu me perguntei o que aconteceria a seguir, e acabou  
sendo um tio (risos). A música de Fatman foi feita  
durante a gravação de voz.

Nabeshima: Eu tinha imaginado cantarolar. Eu  
queria criar um personagem fácil de lidar. E como  
é a primeira cena, eu queria fazer algo que  
fizesse as pessoas pensarem: "O que é isso!?" Então eu  
cantarolei, mas no começo eu estava preocupado  
se os dubladores me dariam o OK.

Mesmo em Kokura, recebi o OK. Então perguntamos  
se poderíamos pedir uma música diferente, e  
Hoshino (11) escreveu a letra na hora. Escrevi algo  
no verso do roteiro e disse: "Você pode cantar isso  
agora?" (risos).

Satake: Você realmente me estragou (risos). história grata  
é.

— A propósito, a combinação de Yosuke Akimoto,  
que interpreta Fatman, e Stalker me lembra um  
personagem de um certo anime de robôs...?

Nabeshima: Foi completamente por acaso e fiquei surpreso ao descobrir  
mais tarde. Eu não tinha nenhum objetivo (risos).

— Nabeshima-san decidiu o elenco?

Nabeshima: No início, o orçamento geral é decidido, então  
eu digo à empresa que estou perguntando à gerência sobre o  
número de pessoas e a imagem dos personagens, e eles apresentam  
alguns candidatos e, a partir daí, eu na verdade, ouço vozes de  
amostra e faça uma escolha. Quanto ao Fatman, não estava na  
forma do Sr. Akimoto desde o início.

— Em "V", a atuação do Sr. Keiji Fujiwara, que faz o papel de "chefe", também é comentada

Virou assunto.

Nabeshima Isso mesmo. No entanto, a atuação do diretor foi  
completamente diferente do que eu imaginava originalmente (risos). chefe é



Eu queria que ele fosse um personagem de duas caras, e embora ele seja a terceira base, ele na verdade tem um lado assustador escondido. Foi Stark.

Não é que Tony Stark seja assustador, mas gostei da sensação de aperto quando ele parecia um charanpo. Então, quando pesquisei quem estava fazendo a dublagem, descobri que ambos eram Keiji Fujiwara, então, quando apresentei os candidatos, os indiquei diretamente. No entanto, quando ouvi o ensaio no local da gravação, era diferente do empresário que eu havia imaginado. No entanto, ao ouvi-lo, pensei que seria bom porque era interessante à sua maneira, por isso pedi-lhe que continuasse. Depois disso, foi ficando cada vez mais quente, e as falas como "eu amo vocês" eram incríveis, mas achei que isso era o suficiente (risos). A imagem do Sr. Keiji Fujiwara é muito forte, e a imagem que eu tinha no início mudou. Eu esqueci o que era (risos). -Você — vai para o local de gravação?

Nabeshima: Fizemos isso durante a gravação da história principal.

Ogura: Se não se encaixar na cena do evento, eu mudo as falas na hora.

Nabeshima: Quando gravamos as cenas, não as tínhamos prontas, então escrevemos as falas de uma forma um tanto redundante, e quando as colocamos no jogo, nós as cortamos um pouco. Este é o caso quando você se sente cansado porque é muito longo, como em uma cena de evento. Você não pode conhecer o ritmo do jogo até que realmente o faça.

## Peças e armas projetadas com atenção aos detalhes

— Para que tipo de conceito o

É isso?

braço da arma foi projetado? Miki

Eu quero desafiar o braço da arma separadamente da arma overd como Foi-me dito isso. Overd Weapon é uma super arma fora do padrão, mas sua habilidade de arma está de acordo com os padrões AC. Como é uma peça nova que combina com a classe, eu queria criar uma imagem que se encaixasse como uma peça genuína do fabricante. A partir daí, tentei introduzir um truque de transformação, mas foi muito difícil. Eu queria que a forma mudasse muito antes e depois da transformação, e queria que as partes não apenas abrissem e fechassem, mas também tivessem uma silhueta legal, aberta ou fechada. Eu estava rolando na minha cabeça e no papel por um longo tempo, pensando em quais partes deveriam caber onde. A primeira coisa que fizemos foi o tipo de lâmina e depois começamos a trabalhar no canhão de precisão.

— Você estava pensando nos truques ao transformar em detalhes desde o estágio de design?

Miki: Desenhei as peças mínimas necessárias para fazê-lo se mover. Nesse estado, entrego para Maeda fazer um modelo e verifico se ele pode realmente se mover sem problemas. Em seguida, repetimos o fluxo de redesenhar as partes que podem interferir e pedir que corrijam a modelagem. Ao passar para o projeto de outro braço de arma, irei projetá-lo referindo-me aos pontos a serem observados até agora. Maeda: Quando vi o primeiro esboço, fiquei completamente cético.

(risos) Tudo começou com a questão de como terminar.

Primeiro, criamos um modelo com uma forma simples a partir do design bruto e verificamos se ele poderia realmente ser animado. A partir daí, conversei com Miki para solidificar os detalhes e, quando o design real foi concluído, trabalhei nos detalhes novamente com modelagem e ajustei a animação várias vezes.

Miki: O modelo do canhão de atirador levou um tempo particularmente longo. Isso seria instalado na figura de edição limitada, então tivemos que garantir que a figura pudesse ser transformada da mesma forma que no jogo. Portanto, o modelo do jogo também foi modificado para corresponder ao modelo da figura.

Então acabei ajustando.

Nabeshima O que me impressionou foi o tipo de canhão de laser. O cilindro na parte de conexão do cano gira para conectar, mas a princípio conectou sem girar (12). Quando apresentei o vídeo na transmissão ao vivo, falei que seria melhor se o cilindro girasse, mas quando vi a versão modificada, girou mais do que eu esperava (risos). Maeda: Disseram-me que eu poderia fazê-lo, então fui particular sobre isso.

(risos)

— Um guerreiro cujo truque de transformação muda dependendo do tipo de perna

Você também tem braços.

Miki: As quatro pernas e o tanque são baixos, então é igual. Como eu sabia que haveria áreas onde meus dedos iriam interferir, adicionei uma amplitude de movimento dedicada com antecedência.

Maeda Então, verifiquei as partes que realmente atrapalhavam a modelagem e pedi para trocarem.

— Você adicionou uma Overd Weapon, mas você tem alguma outra ideia?

Miki: Pelo contrário, inicialmente não havia planos para introduzir uma nova arma Overd. Mas eu realmente queria fazer uma coisa, então fiz um pedido.

Takahashi: Em VD, não pensei em aumentar o equilíbrio do jogo. Mas quando soube que eles queriam muito fazer, resolvi fazer se sobrasse tempo depois de terminar de fazer todas as peças.

Miki: No final, tivemos dificuldades com nossas habilidades com armas e acabamos ultrapassando o cronograma, mas no final dissemos que não poderíamos fazer isso e nos deixamos entrar. Ele disse que iria a várias pessoas para ver se conseguia fazer, e depois pediria permissão ao diretor (risos). Então, desenhei um tipo de lâmina que queria fazer desde o início.

Eu entrei. Fora isso, eu realmente não pensei sobre isso.

— Qual era o conceito por trás das peças modificadas?

Maeda: É como um carro modificado com pilotos customizando peças originais. Comecei me perguntando se eu poderia trazer à tona a individualidade, mantendo as peças originais.

Primeiro, recebemos os parâmetros das peças de remodelação e, em seguida, criamos modelos que refletiam esses parâmetros e, em seguida, aumentamos gradualmente o número de modelos enquanto Takahashi os verificava.

Uma figura de edição limitada que reproduz o truque do braço da arma

— Como o Sr. Miki mencionou anteriormente, a edição limitada de Parece que a produção da figura foi difícil.

\*9 Uma homenagem a trabalhos anteriores

"VD" tem várias homenagens, como uma cena de evento que lembra uma cena do trabalho anterior. Alguns deles estão listados abaixo.

• N-WG0X/v e Spirit semelhantes ao design mecânico de trabalhos anteriores: fortaleza móvel inferior

• Personagens com os mesmos nomes (sobrenomes) de Isaac, Lahn Nielsen e Karin Murakumo de jogos anteriores, como Phantasma Being e Formula Brain.

✦ Palavras-chave que lembram jogos anteriores ✦

Coisas que parecem ser armas de jogos anteriores que permanecem como destroços no mapa

• Azul que mostra semelhanças com os personagens de trabalhos anteriores ✦

Magnolia ✦

O braço esquerdo é destruído e a máquina Magnolia segurando o Au-

L-K29 recua enquanto gira a máquina N-WGKX/v



\*10 Personalidade do operador

Os operadores que são relativamente gentis com o personagem principal são categorizados como dere, e os operadores que são um pouco mais frios são categorizados como tsun. A primeira operadora, Lana Nielsen, foi Tsun, e desde então Dere e Tsun têm sido alternados. Em "V", parece que Rosalie estava no comando de Tsun e Fran estava no comando de Dere. Em "VD", Maggie é Tsun e Fatman é Dere...?

※ 11 Hoshino (Kota Hoshino)

Além de produzir muitas músicas para a série Armored Core, ele também é responsável pelos efeitos sonoros. Ele também formou a banda FreQuency da equipe de som FromSoftware. A parte do bipé de peso médio "L03 FreQuency" era originalmente "Frequency", mas a pedido do Sr. Hoshino, o Q foi maiúsculo, assim como o nome da banda.

\*12 Truque de deformação do canhão de laser A

parte do cilindro está no centro da imagem abaixo. Quando você verifica o truque de transformação, pode ver claramente que ele está girando vigorosamente.





Ogura: Este é o primeiro produto oficial a ser vendido em uma forma tridimensional, então eu queria transformá-lo completamente. No entanto, se o modelo do jogo fosse transformado em um modelo tridimensional como está, haveria partes que seriam difíceis de reproduzir fisicamente e partes que se tornariam estruturalmente frágeis. Então, o responsável pela modelagem propôs uma série de mudanças para transformar o braço da arma, mas eu queria muito fazer o movimento exatamente igual ao do jogo, resolvi tentar persuadir o Nabeshima.

Nabeshima: Estamos chegando ao fim do desenvolvimento. Teria sido impensável mudar a modelagem do jogo naquela fase.

Ogura: Além do processo de transformação, quando realmente se tornou 3D, havia algumas partes que faltavam detalhes, então pedi a eles para adicioná-las ao jogo. Nabeshima:

Mas a parte mais difícil foi provavelmente a cor da moldagem não.

Satake: Nosso diretor administrativo disse: "Embora essa cor ainda seja AC Não!" (risos). Nabeshima: No começo, era uma cor de deserto, mas não importava quantas vezes eu tentasse, a atmosfera nunca saía. Até as cores eram diferentes. Parece que o pessoal da empresa de modelos foi até a fábrica e trocou ideias.

Ogura: Tem a mesma textura do plástico, mas é totalmente de metal. Eu não era capaz de obter um sentimento sólido de. Então, no final, decidimos que não tínhamos escolha a não ser mudar a cor, e ela se tornou a cor atual. Satake: Alinhamos várias estatuetas de tanques pequenos na gaveta da mesa do designer e verificamos as cores.

Ogura: Foi um processo de produção de amostras cerca de 3 vezes antes de ser concluído, mas no final conseguimos fazer mais de 10 protótipos.

Nabeshima: Eu nunca tinha feito um pacote de luxo antes, então fiquei preocupado em definir o preço. Ogura:

Escusado será dizer que quanto maior a qualidade, melhor.

No entanto, a edição de colecionador custa 16.800 ienes (sem impostos).

Por se tratar de um produto de alto custo,

“Foi meu primeiro tridimensional oficial, então eu queria transformá-lo completamente.”

Yasutaka Ogura



Fiquei muito impaciente no final, me perguntando se mereço algo que me satisfaça.

—Você terminou no último minuto? Também

usamos para a versão internacional, mas foi originalmente planejado para ser enviado por mar, mas acabou sendo

Não consegui chegar a tempo, então veio um correio aéreo. Além disso, quantitativamente

A Europa, a mais distante do Japão, não poderia ser produzida de uma só vez.

Tornou-se uma forma de entregar sequencialmente. Eu estava bem entorpecido (risos).

Nabeshima: Levei as figuras para um evento local e fiz com que os usuários as tocassem. Então, enquanto conversávamos, ouviu-se uma voz dizendo: "Oh!"

Inúmeras armas de chefe que evoluíram de forma mais poderosa

— As armas dos chefes também aumentaram em "VD".

Nabeshima: Em primeiro lugar, pensei em fazer uma das séries anteriores de necrófagos. Então, outro fabricante criou uma segunda arma para combatê-lo. Lute em situações semelhantes, crie com ideias diferentes

Foi uma configuração de uma arma que

foi enganada. A série Takahashi The To é configurada como uma arma criada com um conceito diferente que tem o mesmo poder de combate do AC. Considerando o uso frequente do boost drive, optamos por um design que apresentasse as pernas. Chute ou ha de lá Apresentei coisas como iJump. A série

Nabeshima Scavenger foi criada como uma evolução do AC.

Como é uma configuração que o AC pode fazer de tudo

Isso mesmo.

Miki: Os ataques são divididos em três atributos, então projetei a série scavenger para atacar com diferentes atributos.

No entanto, o período de produção foi relativamente curto.

Então, teve algumas partes que foram um pouco difíceis, mas... Nabeshima: Quando o design

é decidido, é decidido na primeira tentativa e, depois disso, é só preencher os detalhes.

Miki: Acho que LIV foi a parte mais difícil.

Nabeshima: Discutimos sobre isso até o fim. O design é muito diferente do AC convencional, por isso fiquei preocupado se deveria colocá-lo totalmente ou não.

Miki N-WGIX/v é um laser chamado KARASAWA. Como o Ihuru, eu o desenhei com a imagem de que é feito de um material diferente das outras armas. Além disso, eu queria tornar as mãos e as costas mais biológicas, então incorporei designs que parecem músculos e espinhas artificiais. Acho que fomos capazes de criar uma atmosfera de supertecnologia no mundo do AC.

Nabeshima N-WGIX/v parece ser muito popular, então fico feliz que tenha gostado. É legal e fácil de entender. Afinal todo mundo gosta desse tipo de coisa pude reconhecê-lo novamente.

Miki: No começo, era um design mais grosso, não era?

— Isso é ajustado na fase de modelagem?Maeda:

Certo. O desenho do projeto N-WGKX/v (13)

é legal, mas quando eu realmente o modelei e olhei do ponto de vista do jogador, eu me perguntei se o equilíbrio estava ruim. Isso não está limitado a N-WGIX/v, mas há cerca de 3 a 4 figuras por design.





Criamos um modelo que se ajusta ao sentimento e fazemos com que escolham aquele que mais se aproxima da sua imagem. Às vezes, adicionamos detalhes que não estão no desenho do projeto.

— Não há pontos a serem observados ao reproduzir o design.

— você quer?

Maeda: Se é algo que se parece com uma arma real, temos muitos materiais, então não é um problema, mas às vezes é difícil expressar que é um material que não existe no mundo real, como KARASAWA. Esse é o nível em que consultamos os programadores.

— O método de ataque da arma do chefe é característico, mas isso é assumido na fase de projeto? Miki Os projetos que você recebe no início possuem alguns métodos de ataque. Como está escrito, é projetado para poder realizar esse ataque. No entanto, o movimento real, efeitos, alcance de ataque, etc. são ajustados após a modelagem.

Maeda: Eu faço ajustes quando as coisas não estão realmente boas e adiciono ideias que surgiram sob a supervisão de Nabeshima e Takahashi. Portanto, nem sempre funciona como projetado.

— As armas dos chefes foram fortalecidas em geral em comparação com o jogo anterior (14).

Nabeshima: No trabalho anterior, disseram-me que o boss da missão extra não era tão forte como eu pensava, por isso coloquei o mais forte do que da última vez (risos). Principalmente com o LIV, tínhamos o conceito de "criar um adversário que o usuário não consegue vencer", então tivemos a ideia de deixá-lo menor para dificultar o acerto, e fugir em alta velocidade se fosse fica muito perto. Normalmente, eu sempre prepararia algo como um ponto fraco, mas para o LIV, não o configurei. Resumindo, é um adversário sem fragilidades. Takahashi: Ajustar as armas do chefe foi extremamente difícil. Esta é provavelmente a parte mais difícil do VD. Afinal, ser grande é fraco (risos). Acerto total se você atirar um fogueiro. É fácil acertar a arma overdrive. Nabeshima: Foi por isso que fiz o LIV menor.

Takahashi: Para ajustar a força dos chefes, reunimos funcionários que eram bons no jogo e jogavam batalhas contra chefes o tempo todo. Depois de jogar o jogo, eu fazia uma pausa, ajustava os parâmetros durante esse tempo e lutava novamente.

Eu o apresentei em uma revista, mas existem algumas armas de chefe que não foram adotadas desta vez. Entre eles, as armas multiarmadas parecem ter sido projetadas com grande detalhe. Takahashi: Desta vez, tivemos a ideia de usar o maior número possível de inimigos grandes para tomar as missões mais desafiadoras. A arma multiarmada foi projetada como uma base inicial, ou melhor, como um caso de teste. Eu tinha muitas ideias, como quebrar muitas partes, armas saindo e atacando de todas as direções, mas no final decidi que não seria interessante, então não usei. muitos inimigos

Não há muita mudança na jogabilidade, pois muitos lugares podem ser destruídos. No entanto, pensei que seria insuportável simplesmente jogá-lo fora, então enterrei os destroços no mapa. Satake:

Você poderia chamá-lo de cemitério para o design... (risos).

### Design de emblema que criou ondulações inesperadas

— Existem várias propostas para o desenho do emblema.

Satake: Na era "V", pedimos às pessoas encarregadas do planejamento que apresentassem ideias para o motivo do emblema, mas desta vez também pedimos ao lado do design que fizesse algumas sugestões. Eu costumava definir cotas para ter ideias para cada semana, mas estava tão ocupado com outras tarefas que não conseguia tempo para elas, então sempre trabalhava às sextas-feiras à meia-noite.

Então eu pensei, "Miki, eu tenho que fazer isso logo..." (risos).

Miki: É como, "Eu terminei! Vamos fazer isso!" Satake:

Estou pensando no emblema enquanto olho para a configuração da fuselagem, mas é bem difícil. Um emblema não é um símbolo que representa uma pessoa em um jogo? Então, acho que o design deve ser algo que faça você sentir o modo de vida daquela pessoa. Então levou muito tempo para refazer várias coisas. Percebi o quanto os planejadores tiveram que trabalhar, então, da próxima vez, gostaria que vocês fizessem apenas o planejamento (risos).

Nabeshima: Eu me lembro da dançarina E.

Emblema (15). Por causa disso, a sexualidade de CERO Tem um Rummark (16). Ogura: Eu

vi algumas pessoas dizerem que não seria assim na série AC, que é toda sobre mecha, mas essa é a razão (risos). Acho que ninguém vai notar porque está na parte de trás.

Mas houve uma reação inesperada.

Nabeshima Parece que a silhueta parece nua, então cai na categoria de sexual. Falou-se até em protestar contra a colocação da marca. "É só uma silhueta, o que é sexual!" (risos).

Takahashi: Em última análise, a marca sexual é anexada na parte de trás da embalagem e não há falha no produto, então é deixado como está.

Eu decidi ir.

Nabeshima: Em vez disso, o núcleo blindado tem uma marca sexual.

Achei interessante participar.

Takahashi: Normalmente, mesmo que você limpe toda a história, você não sabe onde os elementos serão marcados. Talvez por isso, já vi comentários do tipo: "Levei a marca porque levei bronca por causa do emblema que os usuários usaram online no jogo anterior" (risos).

Nabeshima: Não é por isso, então não se preocupe (risos). Na

— entrevista anterior sobre o material de cenário, você mencionou que estava pensando em cenários de personagens com referência a emblemas.

### \*13 desenho de projeto N-WGI/V

Como você pode ver no desenho do projeto em P108, A armadura é mais espessa do que a modelagem real. Nenhuma alteração é feita nos desenhos de projeto, pois as modificações finais são feitas na base de modelagem.



### \*14 Armas de Boss fortalecidas por "VD"

Em comparação com as armas do chefe que aparecem nas missões extras "V", tem muito mais AP e um desempenho de ataque muito alto. Entre eles, o LIV possui um grau de dificuldade extraordinário. Além disso, a forma da aeronave do N-WGIXV é incrivelmente rápida e, se você olhar o arquivo de estratégia, verá que ele voa pelo mapa em um instante como uma estrela cadente. Quando o Sr. Takahashi viu isso, dizem que ele ligou para o Sr. Nabeshima, dizendo: "Você pode ver algo interessante."



### ※ 15 Emblema do Pole Dancer

O emblema do AC Iron X retrata uma mulher dançando no poste.



### ※ 16 marca sexual de CERO

Abaixo está a marca sexual no verso da embalagem. Aliás, antes do lançamento, essa marca também era exibida no site oficial da Sony, o que virou assunto do momento.



"O emblema é da pessoa  
Tem que ser um design  
que faça você sentir o estilo de vida."

Daisuke Satake





Takahashi: Desta vez, em primeiro lugar, vamos listar a configuração da aeronave do AC e como combatê-la e, em seguida, fazer com que o designer crie o emblema com base nisso. O processo é criar um nome baseado no emblema e entregar o conjunto para Nabeshima pensar no cenário.

Nabeshima: Em outras palavras, era o oposto de "V". Criar configurações de personagem foi ainda mais difícil do que no jogo anterior. Sinto que fiz tudo o que pude em meus trabalhos anteriores... (risos).

Direção e trabalho de câmera exclusivos para Armored Core

— As cenas do evento são caracterizadas por um trabalho de câmera realista, mas como foi produzido? Maeda:

Basicamente, eu recebo os storyboards de Nabeshima, mas tenho Miki desenhando os storyboards para as cenas mais importantes.

Miki: Eu sinto que desenhei muitos storyboards dessa vez. Maeda: Tem sido um problema desde "V", mas se você tentar filmar AC normalmente, você perde a noção de escala e realismo. Portanto, sempre tento fotografar em ângulos de câmera que dão uma noção da escala do assunto. Depois disso, há uma atmosfera como uma pessoa tirando uma foto

Eu estou fazendo isso. Satake:

É uma imagem de um fotógrafo de campo de batalha

realmente fotografando.

Maeda: Quanto às produções chamativas, nós as colocamos na medida em que Nabeshima não tem NGs. Se eu trocar muito de câmera, levo bronca (risos). Além disso, ao contrário dos humanos, os mecha não agem, então sou cuidadoso sobre como preencher essas partes.

Nabeshima: Se fosse um humano, seria possível trocar as espadas e carregá-las no ombro sem nenhum motivo específico, mas os robôs não podem fazer isso. É por isso que costumo rodar a câmera aqui e ali.

(risos) Eu tento não exagerar. Nabeshima: É como uma imagem e, quando há

um espaço em branco, parece insuportável. Se houver uma lacuna, você deve preenchê-la com algo

Eu costumo pensar que não é o caso, mas quando o diálogo é adicionado, o espectador

Eu realmente não me importo com isso. Mas estou em posição de fazer Como resultado, "O mesmo corte continua por 5 segundos!" (risos).

Miki: Além disso, esta é uma história interna, mas o mapa cortado usado no evento é o mesmo do mapa real, e prestamos atenção na cena em que o helicóptero está voando por um longo tempo.

Maeda: Eu não criei um mapa para a cena, então quando o helicóptero está em uma cena longa, eu realmente mudo a direção da viagem quando troco de câmera. Se você projetar como está, parece estranho, então eu ajusto o ângulo e outras coisas para que não pareça tão estranho.

DLC que adere aos elementos do jogo

— Vários DLCs estão preparados desta vez, mas quais Existe um conceito assim? Nabeshima:

O conceito básico é o mesmo que "V". comprar

Somente aqueles que querem comprá-lo, isso afetará a vantagem e a desvantagem do jogo

“Ao contrário dos humanos, os mecha não agem, então cuido para preencher essas partes.”

Kou Maeda 蔵



A postura é que não importa. Depois disso, quando penso no que vale a pena comprar, me deparo com histórias cada vez mais interessantes (risos). Felizmente, existem vários personagens amados em "V", incluindo "Chief", então, se lançarmos um DLC que incorpore essas partes, as pessoas ficarão felizes. Achei que poderia ser.

Ogura Garage e soldados podem usar DLC de "V" como é Portanto, pensei em prepará-lo na mesma categoria desta vez também. No entanto, o conteúdo da garagem foi decidido bastante tarde.

Takahashi: Lembro-me de não ter ideias para a garagem e, finalmente, pensar: "Bem, é uma força."

Nabeshima: Achei que haveria pessoas que teriam sentimentos por uma facção específica, como aqueles que endossam Sirius, então pensei em fazer algo como um conjunto de Sirius. No entanto, o material do soldado era mais problemático.

Takahashi Isso mesmo. Quando Fred Nakano teve a ideia, pensei: "É isso!" (risos).

Maeda: Quando estava trabalhando nele, não tinha certeza se era realmente bom. Mas (risos).

— Desta vez, DLC que pode alterar o BGM no jogo também é distribuído.

Você acreditou em mim.

Nabeshima: Essa música foi originalmente chamada de "Day After Day" (17). Essa música foi criada para o vídeo promocional após a conclusão do jogo e foi muito bem recebida. Isso por si só me deixa feliz, mas algumas pessoas disseram: "Por que você não está no jogo!" (risos). Foi feito depois que o jogo foi criado, então é claro que não poderia ter sido incluído, mas já ouvi muito esse tipo de opinião, então decidimos distribuí-lo como DLC. Depois disso, foi decidido que uma música não seria suficiente, então pedi a Hoshino para escrever todas as músicas da missão da história.

Eu consultei quem queria fazer algo que pudesse mudar de departamento.

Takahashi: Inicialmente, planejamos apenas substituir o BGM como está.

No entanto, quando vi a cena do evento, adicionei BGM

Há uma cena em que sinto que há uma sensação de incongruência quando o aqui e decidi modificá-la. então uma cena particular

Apliquei um patch para que BGM possa ser tocada a partir de (18).

Nabeshima: Na verdade, leva muito tempo (risos).

Atividades promocionais profundamente conectadas com os usuários

— Promoção de pré-lançamento no USTREAM ao vivo (19)

Qual era o objetivo?

Estava lá?

Ogura: Achei que seria difícil explicar as partes que mudaram de "V" com uma única captura de tela, então decidi fazer uma transmissão ao vivo a partir do ponto de vista de quem gostaria de me comunicar adequadamente enquanto me comunicava adequadamente com os usuários. decidido.

— Após a transmissão, houve um vídeo adicional, como uma conversa nos bastidores. Ogura: O objetivo era possibilitar que as pessoas acompanhassem constantemente as informações sobre DV. Fazemos uma transmissão ao vivo uma semana após a divulgação de novas informações, mas há um intervalo de duas semanas até a próxima nova informação. Eu queria saber se poderia tirar alguma informação por aí, mas sempre achei interessante o que eles conversavam no camarim após a transmissão ao vivo, então resolvi deixar como estava. Eu estava prestes a tirar uma foto.

— Também foi realizado um evento local (20).

Ogura Desde V, eu tenho vontade de viajar pelo país para eventos. Tivemos uma conversa. Nabeshima:

Na verdade, falava-se em ir a todas as 47 províncias, mas mesmo que o fizéssemos todas as semanas, levaria um ano (risos). isso é verdade

É impossível fazer isso, então reduzi para cinco. ir a negócios toda semana

Foi difícil, mas foi divertido.

Takahashi Porque não há muitas oportunidades de falar diretamente com os usuários. Também descobri que cada região tem suas características. As pessoas em Hokkaido são muito sérias.

DIA DO VEREDITO DO  
NÚCLEO BLINDADO

BLINDADA CORE VERDICT DAY  
TRILHA SONORA ORIGINAL

BLINDADA CORE VERDICT DAY  
TRILHA SONORA ORIGINAL

[Distribuidor] FROMSOUND RECORDS [Data de  
lançamento] 25 de setembro de 2013 [Preço]  
2.500 ienes (imposto incluído)



Núcleo Blindado V  
UCR-10/L AGNI [Distribuidor]

KOTOBUKIYA [Data de lançamento]  
31 de maio de 2013 [Preço]  
6.090 ienes (imposto incluído)



Armored Core  
V UCR-10/A Vengeance

[Distribuidor] KOTOBUKIYA [Data de lançamento] 25 de dezembro de 2013  
[Preço] 9.240 ienes (imposto incluído)



No Era como uma assembleia geral de acionistas (risos).

Kokura Nabeshima Hakata, assim que o evento começou, abri meu notebook.

Eu me pergunto de que mídia eles são

Eu perdi (risos). Tóquio e Osaka são muito excitantes,

Não imaginava que seria tão diferente dependendo da região (risos).

Sobre alguns  
rumores sobre VD

—Vamos entrar no pequeno tópico de "VD" no qual os usuários estão interessados. Há uma lenda urbana de que se você derrotar LiV, ouvirá vozes dizendo: "Me ajude..." ou "Não vou te perdoar, absolutamente..."...

Nabeshima: Você é livre para tomar suas próprias decisões sobre isso.

— Modelos de plástico lançados pela Kotobukiya agora são Existem planos para adicionar uma formação posterior?

Ogura: Ainda estamos considerando novos modelos de plástico. aumentar. Pessoalmente, eu quero N-WGIX/v!

Nabeshima Seria bom ter uma unidade de aeronaves.

Ogura: A caixa será enorme (risos). — A propósito,

o braço da arma deveria ser adotado no modelo de plástico

Então, o truque pode ser reproduzido como está?

Satake: Tudo depende do trabalho duro de Kotobukiya (risos).

Nabeshima: Pode ser possível substituí-lo.

Satake: A reação pode ser "Hmm, é uma substituição!" (risos). Espero que sim.

Conceito do próximo  
trabalho e mensagem aos usuários

— Finalmente, você tem alguma ideia para o seu próximo trabalho?

Nabeshima: Como mencionei anteriormente, recebemos comentários de que gostaríamos que as histórias secundárias dos arquivos fossem transformadas em jogos. No entanto, originalmente não foi planejado para ser transformado em um jogo; portanto, mesmo que fosse feito, o conteúdo mudaria. Nossa empresa não faz jogos a partir de histórias. Em primeiro lugar, tenho uma ideia de que tipo de sistema quero implementar, ou que tipo de jogo quero fazer, e depois penso em que tipo de visão de mundo quero realizar, então, se eu apresentar uma ideia para o próximo jogo, vou começar a trabalhar no próximo jogo.

— você pode colocar suas mãos nele. Claro, enquanto os usuários quiserem, continuaremos a desenvolver o sistema Armored Core.

Eu gostaria de continuar com o Leeds.

— Por favor, deixe uma mensagem para os nossos leitores.

Ogura: Em primeiro lugar, muito obrigado por jogar VD.

Aproveito para agradecer. Tenho certeza de que você leu a história principal antes de ler esta entrevista, mas há muitas histórias detalhadas e profundas nesta coleção de materiais de cenário que não podem ser contadas no jogo, então gostaria que você a lesse novamente e de novo. Se você ler junto com a coleção de materiais de configuração "V", ficará mais imerso na visão de mundo.

Satake: Obrigado por gostar de Armored Core.

Não acho que seja possível para a FromSoftware parar completamente de fazer títulos relacionados a mecha, então espero que você continue a amá-los.

Maeda: Obrigado a todos os fãs que jogam desde V. Ao longo da série, quero me dedicar todos os dias a técnicas e expressões que sejam competitivas com outras empresas quando se trata de mecha.

Miki: O novo design desta vez tem menos volume do que a coleção de material de configuração anterior. É por isso que escrevi muitas informações sobre o conceito de design, então agradeceria se você pudesse ler essa parte também.

Takahashi: Como resultado da correção de várias partes do "V", acho que os usuários ficaram satisfeitos, ou melhor, receberam uma boa resposta. Estou muito grato a você. Nabeshima: Acredito que o trabalho V anterior foi o motivo do VD atual. Felizmente, sinto que "VD" foi bem recebido, mas acho que ganhou vida com base nos pontos positivos e nas falhas de "V".

Gostaríamos de expressar nossa sincera gratidão àqueles que confiaram em nós e adquiriram o VD. Estou nesta indústria há muito tempo, mas desta vez percebi mais uma vez como é difícil fazer jogos. Ainda assim, foi divertido, então espero que todos gostem também. Acho que os jogos, inclusive aqueles que não fazem parte da história principal, são apenas jogos, então espero que gostem dessas partes também. muito obrigado.

\*17 "Dia Após Dia"

Uma música criada apenas para o segundo PV de "VD". Foi produzido por iniciativa do Sr. Ogura depois que a parte principal do jogo foi completamente concluída, e mesmo o Sr. Nabeshima nunca a ouviu até que a música fosse concluída. Com sua melodia heróica, rapidamente ganhou popularidade e agora é usado em karaokê. Nós nos esforçamos muito para criar um novo vídeo dedicado que corresponda à versão completa da música para karaokê. É uma adaptação da trilha sonora que os fãs esperavam, mas não se preocupe, já está planejado. A propósito, as letras estão listadas no último item que aparece quando o arquivo ACVD-LINK é totalmente aberto.

\*18 Ajuste de tempo de BGM

Por exemplo, em uma missão, Maggie conta a história do "passaro preto".

Desde o início, a introdução de "Day After Day" foi ajustada para fluir.

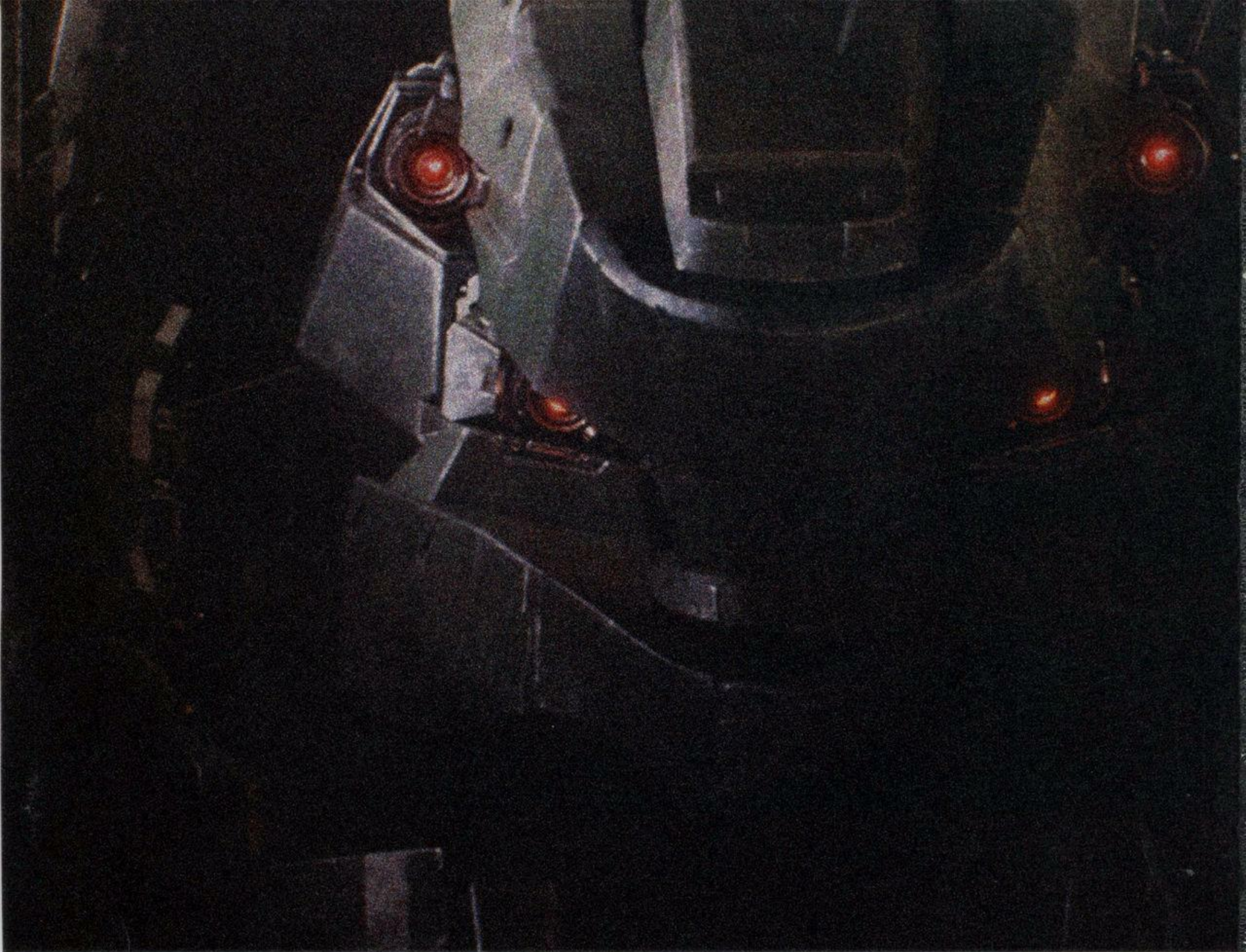
※ 19 Transmissão ao vivo USTREAM

Intitulado "The DEPTH", foi distribuído no USTREAM por um total de 6 episódios de abril a setembro de 2013. As transmissões duram até 5 horas. Nesta transmissão, também foram preparados novos personagens (Voice of Heaven = Moderador), um oficial superior (dublado por Ai Kakuma) e um recruta (dublado por Yoshihiko Kaji). Isso foi inventado porque a história nunca terminaria se não houvesse ninguém para administrá-la. Além disso, a razão pela qual escolhi dois personagens, um homem e uma mulher, foi para combinar os operadores masculino e feminino, Fatman e Maggie, no jogo. Além disso, como a transmissão até agora está gravada no arquivo, você ainda pode visualizar o conteúdo da distribuição.

※ 20 eventos locais

Um evento de pré-experiência e palestras chamado "Ravens Meeting 2013". Começando em Tóquio em 10 de agosto, foi realizado todas as semanas a partir de 24 de agosto em Hakata, Sapporo, Nagoya e Osaka. Apresentações ao vivo e competições de perguntas e respostas são realizadas nos palcos de Tóquio. A competição de perguntas e respostas foi tão difícil que até mesmo fãs experientes tiveram dificuldades. Além disso, o nome oficial de L.L.L., que apareceu no trabalho anterior, e a origem do nome Veride são apresentados pela primeira vez nesta competição de perguntas e respostas.





Coleção oficial de materiais do Cenário do Dia do Veredicto do Núcleo Blindado -o DEPOIS-

13 de março de 2014 Primeira edição emita

Editor	Masayuki Aoyagi
editor	Takao Sakamoto
Editor- chefe	Kazuhito Hayashi
	Hisako Chiba
Diagrama/Design	Risa Morimura
Impressão	Tosho Printing Co., Ltd.
emitir	KADOKAWA CORPORATION
	2-13-3 Fujimi, Chiyoda-ku, Tóquio 102-8177
	Telefone 03-3238-8521 (Vendas)
	<a href="http://www.kadokawa.co.jp/">http://www.kadokawa.co.jp/</a>
Planejamento/Produção	Enterbrain
	6-1 Sanbancho, Chiyoda-ku, Tóquio 102-8431
	Telefone: 0570-060-555 (Navi Dial)

editar	Shota Ito
Composição/Escreva/Design Supervisão	Game Master Co., Ltd.
de Design/Encadernação	Yasuhiro Uchida

Supervisão/cooperação	Da Software Co., Ltd.
-----------------------	-----------------------

•A duplicação não autorizada (cópia, digitalização, digitalização) deste manual, bem como a transferência e distribuição de reproduções não autorizadas, são proibidas, exceto por exceções sob a lei de direitos autorais. Além disso, não é permitido solicitar a terceiros, como uma agência, a reprodução deste manual, mesmo que seja para uso pessoal ou doméstico.

•As informações pessoais fornecidas pelos clientes em conexão com o uso dos serviços neste documento, solicitação de presentes, etc. estão sujeitas à nossa política de privacidade (URL: <http://www.enterbrain.co.jp/>). De acordo com as disposições de Nós cuidaremos disso.

Conteúdo deste documento Consultas sobre substituição de defeitos

Apoio ao Cliente Enterbrain

Telefone: 0570-060-555 (12:00-17:00, exceto fins de semana e feriados) E-mail: [support@ml.enterbrain.co.jp](mailto:support@ml.enterbrain.co.jp)

\*Especifique o nome do livro ao enviar por e-mail.

\*Dependendo do conteúdo da sua pergunta, pode levar algum tempo para responder. Além disso, não podemos responder a perguntas sobre estratégias ou informações do jogo além das listadas.

“PlayStation” e “PS” são marcas comerciais da Sony Computer Engineering Co., Ltd. É uma marca registrada da Taitainment.

Microsoft, logotipo Xbox Xbox, logotipo Xbox 360 Xbox 360, logotipo Xbox LIVE Xbox LIVE, Kinect são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou de suas afiliadas.

©2013 NAMCO BANDAI Games Inc. ©  
1997-2013 FromSoftware, Inc. Todos os direitos reservados.  
©KADOKAWA CORPORATION 2014

O preço unitário está indicado na capa.

ISBN978-4-04-729544-5

C0109

Impresso no JAPÃO